



CZ NÁVOD K OBSLUZE

Kontrolér DMX OPERATOR 192 kanálů eurolite®



Obj. č.: 59 14 76

Vážení zákazníci,

děkujeme Vám za Vaši důvěru a za nákup DMX kontroléru Eurolite DMX OPERATOR 192 kanálů. Tento návod k obsluze je součástí výrobku. Obsahuje důležité pokyny k uvedení výrobku do provozu a k jeho obsluze. Jestliže výrobek předáte jiným osobám, dbejte na to, abyste jim odevzdali i tento návod.

Ponechejte si tento návod, abyste si jej mohli znovu kdykoliv přečíst!

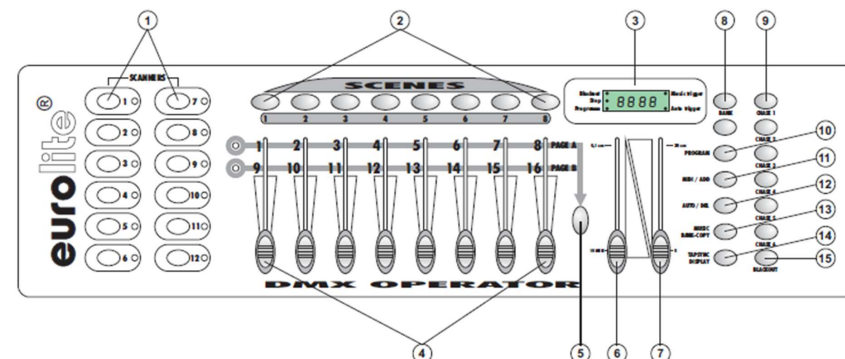
Účel použití a provozní podmínky

Tento výrobek představuje DMX kontrolér a slouží k ovládání DMX efektů nebo reflektorů na diskotékách, na jevištích, atd. Smí se napájet jen stejnosměrným napětím DC 9 – 12 V, proudem 300 mA a je určen jen pro použití uvnitř místností.

Vlastnosti

- 192 kontrolních kanálů pro 12 projektorů (každý celkem až se 16 kanály)
- 6 paměťových skupin (chaser), každá s možností naprogramování až 240 scén
- 8 předvolených scén
- Funkce kopírování scén, programů a nahrávek
- Funkce Blackout
- Kontrola zvuku přes vestavěný mikrofon
- Instalace do stojanu pro 3 jednotky

Popis a ovládací prvky



1. TLAČÍTKA PRO VÝBĚR PROJEKTORU

Pomocí těchto tlačítek můžete vybrat požadovaný projektor.

2. TLAČÍTKA SCENE

3. DISPLEJ

4. PROLÍNAČE KANÁLŮ (FADERY)

Slouží pro nastavení různých hodnot DMX. Kanály 1 – 8 lze nastavit přímo po stisku tlačítka pro výběr příslušného projektoru. Kanály 9 – 16 se nastavují po stisku tlačítka Page.

5. TLAČÍTKO PAGE

Stiskem tlačítka Page můžete v manuálním režimu přepínat prolínače kanálů CH1-8 až CH9-16.

6. SPEED FADER

7. FADE TIME FADER

8. TLAČÍTKO BANK

9. TLAČÍTKO CHASE

10. TLAČÍTKO PROGRAM

11. TLAČÍTKO MIDI/REC

12. TLAČÍTKO AUTO/DEL

13. TLAČÍTKO MUSIC/BANKCOPY

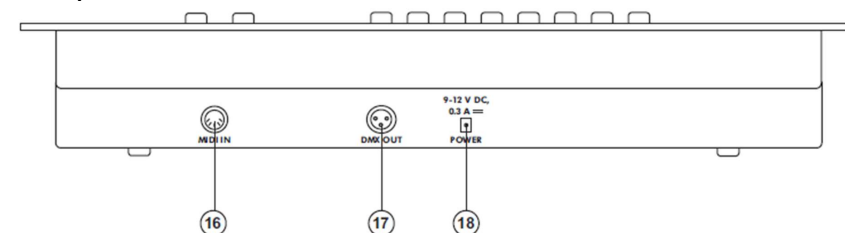
Když je zapnuta LED, kontrolér je v režimu Audio (provoz se zvukovým ovládaním)

14. TLAČÍTKO TAPSYNC DISPLAY

15. TLAČÍTKO BLACKOUT

Funkce Blackout zavře všechny světelné výstupy na všech připojených projektorech.

Zadní panel:



16. Vstup MIDI

17. Výstup DMX

18. Zdiřka vstupu napájení

Uvedení do provozu

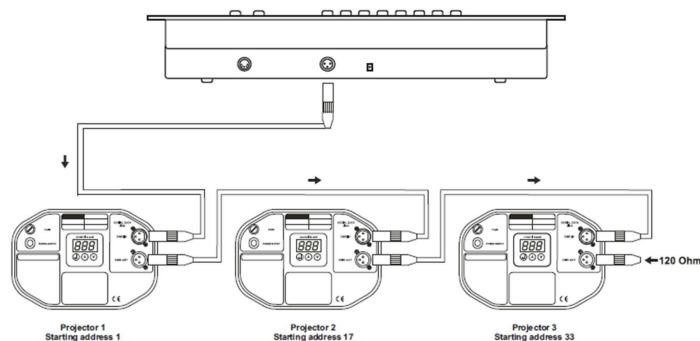
Instalace

Přístroj instalujte na rovný povrch nebo do stojanu. Je určen pro montáž do stojanu (rack) 483 mm (19 palců), u kterého lze otevřít přední i zadní panel a který je vybaven chladícím větrákem. Při montáži do stojanu dejte pozor, aby byl kolem přístroje dostatek volného místa pro proudění teplého vzduchu. Trvalé přehřívání by výrobek poškodilo. Výrobek můžete do stojanu upevnit čtyřmi šrouby M6. Pokud máte ve stojanu několik přístrojů, dávejte pozor, aby byl mezi nimi rozestup jednoho přístroje. Zapojte přípojovací kabel napájecího adaptéru do zdířky DC IN a napájecí jednotku zapojte do síťové zásuvky.

Ovládání zvukem

Ovládání zvukem se provádí přes vestavěný mikrofon.

Propojení DMX-512 s projektorem



! Jednotlivé kabely nesmí přijít navzájem do kontaktu, protože v opačném případě nebude systém pracovat správně nebo vůbec. !

Pro připojení kontroléru a jednotlivých zařízení používejte jenom stíněné stereo kabely a konektory XLR se 3 piny.

Vytvoření sériového řetězce DMX:

Výstup DMX kontroléru připojte k vstupu DMX na nejbližším projektoru. Vždy připojujte jeden výstup ke vstupu dalšího zařízení, až dokud nejsou propojena všechna zařízení v řetězci.

Pozor: Na posledním zařízení se musí DMX kabel ukončit. Mezi piny 2 (signál -) a 3 (signál +) konektoru XLR posledního zařízení přilepíte terminátor s odporem 120 Ω a zapojte ho do výstupu DMX poslední jednotky.

Adresování projektorů

Mějte na paměti, že DMX operátor přiřazuje počáteční adresy DMX každých 16 kroků. Každému projektoru musíte určit příslušnou startovací adresu, protože v opačném případě nebude přiřazení kanálů pracovat správně. Všechny projektory se stejnou startovací adresou budou pracovat synchronně.

Projektor	Startovací adresa	Projektor	Startovací adresa	Projektor	Startovací adresa
1	1	3	33	5	65
2	17	4	49	6	81
7	97	8	113	9	129
10	145	11	161	12	177

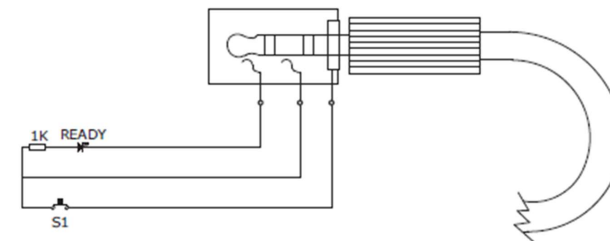
Připojení dálkového přepínače

K zásuvce dálkového ovládání můžete nízkonapětovým konektorem připojit analogově ovládaná zařízení, např. výrobek mlhy.

Tato zásuvka je určena jen pro nízká napětí!

Obsazení pin v stereo konektoru:

Špička = signál; objímka = přepínač, kroužek = 10 V



Obsluha

Po připojení přístroje k napájení je DMX Operator připraven k použití.

Manuální režim

Manuální vyvolání projektorů

V manuálním režimu (LED Program nesvítí) můžete připojené projektory vyvolat manuálně a ovládat je pomocí faderů kanálů. Pamatujte, že úpravy nastavení nelze ukládat do paměti.

Tlačítkem pro výběr příslušného projektoru vyberte požadovaný projektor.

Pomocí faderu kanálu nastavte požadovanou funkci.

Tlačítko PAGE SELECT:

Tímto tlačítkem můžete nastavit fadery kanálů CH1-8 až CH9-16.

Tlačítko DISPLAY:

Tlačítkem DISPLAY můžete přepínat zobrazení potenciometru z hodnoty DMX (0-255) na procenta (0-100)

Programování

Program představuje sekvenci různých scén, které se objevují postupně jedna po druhé. Pomocí DMX SCAN CONTROL můžete naprogramovat až 30 různých programů (bank), z nichž každá bude obsahovat až 8 scén.

Vytvoření programu

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM, dokud na displeji nezačne blikat LED Program.

Tlačítky BANK vyberte požadovaný program (banku).

Tlačítky PROJECTOR SELECT vyberte požadovaný projektor. Pomocí faderu příslušného kanálu proveďte požadovaná nastavení. Tlačítkem pro výběr vyberte další projektor a upravte jeho nastavení. Stiskněte tlačítko ADD a příslušné tlačítko SCENE, aby se první krok uložil. Naprogramujte další kroky, až se celý program dokončí, nebo program dosáhne maximálního počtu kroků (8). Pro uložení programu stiskněte tlačítko PROGRAM. Kontrolér je nyní v režimu Blackout (svítí LED Blackout).

Spuštění programu

Použijte tlačítko BANK a vyberte požadovaný program. Stiskněte tlačítko AUTO a na displeji se rozsvítí LED Auto Trigger. Faderem rychlosti nastavte rychlost programu a faderem Fade-Time rychlost opakování.

Alternativně můžete nastavit rychlost programu, když dvakrát poklepete na tlačítko TAPSYNCH. Interval mezi prvním a druhým poklepáním na tlačítko koreponduje s rychlostí programu (může být až 10 min.).

Kontrola programu

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítky BANK vyberte požadovaný program. Stisknutím příslušného tlačítka SCENE zkontrolujte každou scénu.

Editace programu

Pokud zjistíte, že některá scéna neodpovídá vašim představám, nebo když je potřeba programy upravit pro jiný účel, bude nutné scénu manuálně upravit. Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítky BANK vyberte požadovaný program. Tlačítkem SCENE vyberte požadovanou scénu. Pomocí tlačítek PROJECTOR SELECT vyberte požadovaný projektor. Prolínací příslušného kanálu upravte požadovaná nastavení. Tlačítka pro výběr projektoru vyberte další projektor a upravte jeho nastavení. Pro uložení upraveného kroku stiskněte tlačítko ADD a příslušné tlačítko SCENE. Stejným způsobem editujte další kroky, dokud program nedokončíte.

Chaser

Chaser je sekvence různých programů, které následují jeden za druhým. Pomocí DMX Operator můžete naprogramovat až 6 různých chaserů, které budou obsahovat až 240 kroků.

Naprogramování chaseru

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM. Tlačítka CHASER vyberte požadovaný chaser. Tlačítka BANK vyberte požadovaný program a tlačítka SCENE vyberte požadovanou scénu. Stiskněte tlačítko ADD. Naprogramujte další kroky, dokud se chaser nedokončí, nebo dokud se nedosáhne max. počtu kroků (240). Pro uložení nastaveného chaseru stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM.

Kopírování banky do chaseru

Alternativně můžete do chaseru zkopírovat celou banku, která obsahuje až 8 scén. Tlačítka BANK vyberte požadovaný program. Stiskněte tlačítko BANK COPY a tlačítko ADD.

Spuštění chaseru

Stiskněte tlačítko příslušného chaseru a tlačítko AUTO. Rychlost chaseru můžete nastavit, když dvakrát poklepete na tlačítko TAPSYNCH. Interval mezi prvním a druhým poklepáním na tlačítko koreponduje s rychlostí programu (může být až 10 min.). Stiskněte tlačítko RECORD a tlačítka pro výběr projektoru vyberte požadovanou nahrávku.

Kontrola chaseru

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka CHASE vyberte požadovaný chaser. Stiskněte tlačítko DISPLAY, aby se displej přepnul na zobrazení kroků. Stisknutím tlačítka příslušné banky zkontrolujte jednotlivě každou scénu.

Editace chaseru

Vložení kroku

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka CHASE vyberte požadovaný chaser. Stiskněte tlačítko DISPLAY, aby se displej přepnul na zobrazení kroků. Stiskněte tlačítko příslušné banky a vyberte scénu, do které chcete vložit kroky. Stiskněte tlačítko ADD. Tlačítka BANK a příslušným tlačítkem SCENE vyberte požadovanou scénu. Stiskněte ještě jednou tlačítko ADD.

Vymazání kroku

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka CHASE vyberte požadovaný chaser. Stiskněte tlačítko DISPLAY, aby se displej přepnul na zobrazení kroků. Stiskněte tlačítko příslušné banky a vyberte scénu, kterou chcete vymazat. Stiskněte tlačítko DEL. Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM, aby se upravený chaser uložil.

Vymazání chaseru

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka CHASE vyberte požadovaný chaser. Stiskněte a podržte tlačítko DEL a stiskněte tlačítko CHASE.

Vymazání všech chaserů

Pozor: Pokud zvolíte tuto funkci, dojde k nenávratné ztrátě všech naprogramovaných chaserů. Jednotlivé scény a programy se zachovají. Stiskněte a podržte tlačítko BANK a DEL a současně odpojte přístroj od napájení. Poté kontrolér znovu připojte k napájení.

Kopírování scén, programů a záznamů

Pomocí funkce „Copy“ můžete do programu zkopírovat už vytvořené scény a snadněji tak programovat programy a chasery.

Kopírování scény

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka BANK vyberte požadovaný program. Stiskněte příslušné tlačítko SCENE. Stiskněte tlačítko ADD a vyberte požadovanou banku, do které chcete kopírovat scénu. Stiskněte tlačítko požadované scény.

Vymazání scény

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka BANK vyberte požadovaný program. Stiskněte tlačítko požadované scény. Stiskněte a podržte tlačítko DEL a stiskněte tlačítko požadované scény. Hodnota DMX této scény se nastaví na nulu.

Kopírování programu

Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítka BANK vyberte požadovaný program. Stiskněte tlačítko REC a vyberte požadovanou banku, do které chcete kopírovat program. Stiskněte tlačítko BANK COPY.

Vymazání všech scén

Pozor: Když zvolíte tuto funkci, dojde k nenávratné ztrátě všech naprogramovaných scén! Stiskněte a podržte tlačítko PROGRAM a tlačítko BANK a současně odpojte přístroj od napájení. Poté kontrolér znovu připojte k napájení.

Ovládání zvukem

Ovládání zvukem můžete aktivovat, když stisknete tlačítko MUSIC (rozsvítí se LED). Nezapomínejte, že v tomto režimu jsou programy a záznamy aktivní, jen když kontrolér přijímá zvukový signál. Pokud nehraje hudba, program nebo chaser se zastaví.

Operace MIDI

Stiskněte tlačítko MIDI a začne blikat třetí nebo čtvrtá číslice. Tlačítka BANK vyberte příslušný MIDI kanál. Pro ukončení úpravy MIDI kanálů stiskněte znovu tlačítko MIDI. Přehled Funkcí MIDI:

Banka	Číslo	Funkce
Banka 1	00	Scéna 1
	01	Scéna 2
	02	Scéna 3
	03	Scéna 4
	04	Scéna 5
	05	Scéna 6
	06	Scéna 7
	07	Scéna 8
Banka 2	08	Scéna 1
	09	Scéna 2
	10	Scéna 3
	...	...

Banka	Číslo	Funkce
Banka 15	112	Scéna 1
Banka 15	113	Scéna 2
Banka 15	114	Scéna 3
Banka 15	115	Scéna 4
Banka 15	116	Scéna 5
Banka 15	117	Scéna 6
Banka 15	118	Scéna 7
Banka 15	119	Scéna 8
Chase	120	Chase 1
Chase	121	Chase 2
Chase	122	Chase 3
Chase	123	Chase 4
Chase	124	Chase 5
Chase	125	Chase 6
Chase	126	Blackout

Řešení problémů

Problém	Příčina	Řešení
Kontrolér se nezapíná.	Není připojen napájecí adaptér.	Připojte napájecí kabel adaptéru a případně prodlužovací kabely.
Žádný výstup signálu.	Je aktivní režim Blackout.	Stisknutím tlačítka BLACKOUT vypněte Blackout.

Bezpečnostní předpisy, údržba a čištění

Z bezpečnostních důvodů a z důvodů registrace (CE) neprovádějte žádné zásahy do výrobku. Případné opravy svěřte odbornému servisu. Nevystavujte tento výrobek přílišné vlhkosti, nenamáčejte jej do vody, nevystavujte jej vibracím, otřesům a přímému slunečnímu záření. Tento výrobek a jeho příslušenství nejsou žádné dětské hračky a nepatří do rukou malých dětí! Nenechávejte volně ležet obalový materiál. Fólie z umělých hmot představují nebezpečí pro děti, neboť by je mohly spolknout.



Pokud si nebudete vědět rady, jak tento výrobek používat a v návodu nenajdete potřebné informace, spojte se s naší technickou poradnou nebo požádejte o radu kvalifikovaného odborníka.

K čištění pouzdra používejte pouze měkký, mírně vodou navlhčený hadřík. Nepoužívejte žádné prostředky na drhnutí nebo chemická rozpouštědla (ředidla barev a laků), neboť by tyto prostředky mohly poškodit displej a pouzdro teploměru.

**NEBEZPEČÍ OHROŽENÍ ŽIVOTA!**
Před zahájením operací spojených s údržbou odpojte zařízení z elektrické sítě

Recyklace



Elektronické a elektrické produkty nesmějí být vyhazovány do domovních odpadů. Likviduje odpad na konci doby životnosti výrobku přiměřeně podle platných zákonných ustanovení.

Šetřete životní prostředí! Přispějte k jeho ochraně!

Technické údaje

Provozní napětí:	230 V AC, 50 Hz ~, Napájení přiloženým napájecím adaptérem přes zdířku 9 – 12 V DC, 300 mA
Spotřeba proudu:	4 W
Počet kanálů:	192
Ovládání zvukem:	Přes vestavěný mikrofon
Výstup DMX512	Konektor XLR s 3 piny
Volné chasery:	6 x 240 scén
Minimální montážní hloubka:	170 mm
Rozměry (D x Š x V):	483 x 132 x 80 mm, instalace do stojanu s 3 U
Hmotnost:	2,5 kg

Překlad tohoto návodu zajistila společnost Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

Všechna práva vyhrazena. Jakékoliv druhy kopíí tohoto návodu, jako např. fotokopie, jsou předmětem souhlasu společnosti Conrad Electronic Česká republika, s. r. o. Návod k použití odpovídá technickému stavu při tisku! **Změny vyhrazeny!**

© Copyright Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

VAL/11/2025