



**CZ** NÁVOD K OBSLUZE

## Efektový LED reflektor Crystal Ball

**Mc CRYPT**

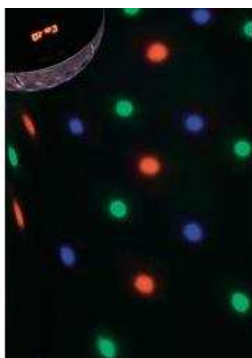


Obj. č.: 59 17 16

Vážený zákazníku,

děkujeme Vám za Vaši důvěru a za nákup efektového LED reflektoru McCrypt Crystal Ball. Tento návod k obsluze je součástí výrobku. Obsahuje důležité pokyny k uvedení výrobku do provozu a k jeho obsluze. Jestliže výrobek předáte jiným osobám, dbejte na to, abyste jim odevzdali i tento návod.

Ponechejte si tento návod, abyste si jej mohli znovu kdykoliv přečíst!



### Účel použití

Tento LED projektor efektů je určen k vytváření světelných efektů v rámci systémů světelných show, v hudebních klubech atd. Zařízení se ovládá buď zabudovaným ovladačem, nebo přes externí DMX ovládání.

Výrobek je schválen jen pro použití v elektrické síti 90 - 240 V, 50 Hz, AC. Konektor DMX se smí připojit jen k vhodným DMX ovladačům.

### Vysvětlení symbolů



Tento symbol na přístroji naznačuje, že by si uživatel měl před prvním použitím výrobku přečíst tento návod k obsluze



Symbol blesku v trojúhelníku označuje nebezpečí ohrožení zdraví, např. nebezpečí zásahu elektrickým proudem. Zařízení neobsahuje žádné části, které by mohli opravovat sám uživatel, a proto jej nikdy neotvírejte



Symbol šipky označuje speciální radu nebo informaci k obsluze.



Symbol vykřičníku označuje důležitou část v návodu k obsluze, která musí být vždy obzvláště pozorně dodržována.



Symbol F ukazuje, že výrobek je vhodný pro přímé upevnění na běžné hořlavý povrch.



Tento symbol označuje minimální vzdálenost od povrchu, který reflektor osvětluje.

### Instalace



**Montáž a instalaci přístroje smí provádět pouze odborník, který je dobře seznámen s možnými riziky a s příslušnými předpisy. Zařízení smí uvádět do provozu, obsluhovat, nebo opravovat pouze patřičně kvalifikované osoby.** Při výběru místa pro provoz reflektoru mějte na paměti, že nesmí být vystaven vibracím, horku, chladu a vlhku. V blízkosti reflektoru nesmí být navíc žádné silné transformátory a motory. Světelné efekty se smí používat pouze v místech, na kterých je teplota okolního vzduchu nižší, než 45 °C. Zařízení se musí nainstalovat na místo. Kde bude běžně mimo dosah. Osvětlené objekty musí být vzdáleny aspoň 0,5 m od zdroje světelného záření. Lehce hořlavé materiály, jako jsou dekorativní tkaniny, musí být vzdáleny od přístroje alespoň 1 m. V opačném případě hrozí riziko jejich vzplanutí a požáru! Při instalaci výrobku se ubezpečte, že napájecí kabel není ani pomačkáán, ani poškozen ostrými hranami. Během instalace a opravy se v prostoru pod zařízením nesmí nacházet žádné osoby. Povrch, na který zařízení instalujete, nebo montážní upevnění musí být konstruováno tak, aby po dobu 1 hodiny vydrželo alespoň 10 x větší zátěž než je hmotnost reflektoru, bez toho, aby došlo k deformaci povrchu. Taky je důležité, aby pokud je zařízení nainstalováno na vyvýšeném místě, byl navíc kromě základního instalačního upevnění zajištěn ještě druhým nezávislým bezpečnostním kabelem. V případě selhání hlavní opory nesmí dojít k pádu žádné části instalace.


- Reflektor namontujte na strop, na stěnu, nebo na vhodný příčný trám. Při instalaci dejte pozor, aby se zařízení volně nekývalo.
- Zařízení zabezpečte upevněním, které se hodí pro povrch, na který zařízení upevňujete, a které je schopno udržet hmotnost reflektoru světelných efektů.
- Instalaci zabezpečte pomocí vhodného bezpečnostního lana, které musí být schopno samo udržet zařízení v případě selhání hlavního upevnění.

### Připojení DMX ovladače



**Zařízení připojujte pouze k ovladači DMX s protokolem DMX-512. V řetězci DMX můžete používat maximálně 32 zařízení. Při větším počtu zařízení dojde k přetížení ovladače. Maximální celková délka DMX řetězce by neměla přesáhnout 500 m. Používání kabelů XLR mikrofonů může způsobovat rušení při přenosu DMX signálu. V takovém případě použijte prosím speciální vysoce frekvenční DMX kabely.**

- Propojte port DMX IN s výstupem DMX ovladače.
- Použijte stíněný kabel XLR. Ovladač musí mít alespoň 8 volných ovládacích kanálů.
- Propojte DMX OUT s DMX vstupem dalšího zařízení. Pokud je reflektor světelných efektů posledním, nebo jediným v DMX řetězci, vložte sem konektor terminátoru se 120 Ω/0,25 W (mezi pin 2 a pin 3).

 Přirazení pinů DMX připojení: pin 1 = zem, pin 2 = (-), pin 3 = (+).  
Nikdy nepřipojujte zemnicí kabel k změně těla reflektoru, protože přenos signálu by mohl být rušen zemnicími smyčkami.

## Provozní režimy

### Nastavení provozního režimu


Projektor světelných efektů je možné ovládat pomocí vestavěného ovládání světla zvukem, pomocí vestavěného ovladače, nebo externím ovladačem DMX. Provozní režim se nastavuje 4 tlačítky, která jsou pod displejem.

- Stisknutím tlačítka MENU vyberte provozní režim.
- K dispozici máte následující provozní režimy:

Informace na displeji	Provozní režim
Addr	Režim DMX
SLNd	Režim Master, nebo Slave
ShNd	Automatický režim přes vestavěný ovladač

### Režim DMX

- Opakovaně stisknete tlačítko MODE, až dokud se na displeji neukáže "Addr".
- Výběr potvrďte stisknutím tlačítka ENTER.
- Pomocí tlačítek UP, nebo DOWN zvolte počáteční DMX adresu a výběr potvrďte stisknutím ENTER. Jako startovací adresu můžete nastavit hodnoty mezi 001 až 505.
- Nastavení se uloží přibližně po 20 sekundách a zařízení začne pracovat.

 Každé DMX zařízení v řetězci DMX vyžaduje, aby ovladač jasně identifikoval tzv. startovací adresu. Startovací adresa určuje první DMX kanál a druhý DMX kanál následuje startovací adresu atd.

Kanál DMX	Hodnota DMX	Funkce
1	0 - 3	Vypnuta světla
	4 - 255	Celkový jas
2	0 - 3	Vypnuta červená
	4 - 255	Červený jas
3	0 - 3	Vypnuta zelená
	4 - 255	Zelený jas
4	0 - 3	Vypnuta modrá
	4 - 255	Modrý jas
5	0 - 15	Žádný blikající účinek
	16 - 255	Blikající efekt se zvyšující se frekvencí
6	0 - 4	Světla vypnuta
	5 - 255	Zrychlující se změny barev
7	0 - 5	Pohyb se zastaví
	6 - 127	Nastavení polohy hybného prvku
8	128 - 255	Automatický pohyb při zvyšující se rychlosti
	0 - 10	Bez ovládání světél zvukem
	11 - 127	Režim ovládání světél zvukem (během hudební pauzy světla vypnuta)
	128 - 255	Režim ovládání světél zvukem (během hudební pauzy automatický režim)

### Režim Master - Slave

V provozním režimu Master - Slave budou všechna zařízení v řetězci (slave zařízení) ovládaná vestavěným ovladačem prvního zařízení (zařízení master).

- Výstup DMX OUT na jednotce master připojte k vstupu DMX IN na první jednotce slave. Poté připojte výstup DMX OUT na první jednotce k vstupu DMX IN na druhém slave zařízení. Pokračujte stejným způsobem u všech slave zařízení.
- XLR konektor s terminátorem zapojte do výstupu DMX OUT posledního slave zařízení (jak je popsáno výše v části "Připojení DMX ovladače").
- Stisknete tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí SLMD.
- Výběr potvrďte stisknutím tlačítka ENTER.
- Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte požadovaný režim (MAST = Master, SLAv = Slave).
- Výběr potvrďte stisknutím tlačítka ENTER.
- Na master zařízení nastavte pomocí vestavěného ovladače (ShNd) automatický režim a zvolte požadovaný efekt tohoto režimu, viz níže).


### Provoz s vestavěným ovladačem

- Stisknete tlačítko MENU, dokud se na displeji nezobrazí "ShNd".
- Výběr potvrďte stisknutím tlačítka ENTER.
- Pomocí tlačítek UP a DOWN vyberte požadovaný režim. Dostupné jsou následující 3 režimy:  
AUSP = Nastavení rychlosti hybného prvku  
SoUn = Režim ovládání světél zvukem  
CoLo = Automatický režim
- Výběr potvrďte stisknutím tlačítka ENTER.
- Nyní můžete nastavit další možnosti příslušného režimu.
- V následujícím přehledu vidíte možnosti nastavení:

Provozní režim	Možnost	Funkce
AUSP	SP 1 - SP 8	Nastavení rychlosti hybného prvku Od SP 1 = rychlý po SP 8 = pomalý)
SoUn	SoU1 SoU2	Režim ovládání světél zvukem (během hudební pauzy světla vypnuta) Režim ovládání světél zvukem (během hudební pauzy automatický režim)
CoLo	Co01 Co02 Co03 Co04 Co05 Co06 Co07 Co08 Co09 Co10	Efekt červeného světla Efekt zeleného světla Efekt modrého světla Efekt červeného a zeleného světla Efekt červeného a modrého světla Efekt modrého a zeleného světla Efekt červeného, zeleného a modrého světla Efekt automatické změny barev Automatický efekt s různými kombinacemi barev Efekt blikajícího červeného, zeleného a modrého světla

- Nastavení se uloží cca po 20 sekundách a zařízení začne pracovat.

## Připojení k napájení

 **Zásuvka elektrického proudu, ke které je reflektor světelných efektů připojen, musí být snadno dostupná, aby bylo možné zařízení v případě poruchy rychle odpojit od proudu. Nenechávejte napájecí kabel přijít do kontaktu s jinými kabely. Při manipulaci s napájecími kabely a konektory buďte opatrní. Napětí v síti dokáže způsobit těžké úrazy elektrickým proudem, které mohou být smrtelné. Kabely nenechávejte nikdy volně ležet nebo viset. Snažte se je odborně upevnit, abyste zabránili nehodám.**

- Zástrčku napájecího kabelu zapojte do síťové zásuvky.
- Jakmile se reflektor světelných efektů připojí k zdroji napájení, provede resetování a zahájí činnost.

## Manipulace

- Nikdy nepoužívejte zařízení, pokud je poškozen jeho plášť, nebo pokud plášť není správně uzavřen.
- Zařízení není určeno pro nepřetržitý provoz. Přestávky během provozu prodlužují životnost výrobku.
- Nezapojte nikdy napájecí kabel zařízení do elektrické zásuvky hned po přechodu z chladného do teplého prostředí. Výrobek by mohl být poškozen vzniklou kondenzací. Předtím, než zařízení zapnete, počkejte, až dosáhne pokojové teploty, aby se vytrátila kondenzační vlhkost.
- Nikdy se nedotýkejte síťové zásuvky elektrického proudu, pokud máte mokré ruce.
- Nikdy neodpojujte zástrčku napájecího kabelu ze síťové zásuvky tažením za napájecí kabel. Napájecí kabel vytahujte vždy jenom uchopením za držadlo vidlice.
- Pokud zařízení delší čas nepoužíváte, odpojte jej od zdroje napájení.
- Z bezpečnostních důvodů odpojujte zařízení od zdroje proudu i v případě bouřky.
- Zařízení nijak nezakrývejte, aby se zajistilo jeho dostatečné větrání. Proudění vzduchu navíc nesmí překážet žádné předměty, jako jsou např. časopisy, ubrusy, záclony apod.

## Výměna pojistky

Pokud je potřebné vyměnit pojistku, mějte na paměti, že můžete použít jenom novou pojistku stejného typu a jmenovitého proudu (viz „Technické údaje“).



**Pojistky nikdy neopravujte, ani nepřemost'ujte jejich držáky.**

- Odpojte zástrčku napájecího kabelu od zásuvky elektrického proudu.
- Vhodným šroubovákem opatrně vytáhněte vadnou pojistku z držáku.
- Vadnou pojistku odstraňte a nahraďte ji novou pojistkou stejného typu.
- Nyní opatrně našroubujte držák s novou pojistkou nazpět na místo v síťovém připojení.
- Až poté lze opět zařízení připojit k elektrickému proudu a uvést jej do provozu.

## Bezpečnostní předpisy, údržba a čištění

Z bezpečnostních důvodů a z důvodů registrace (CE) neprovádějte žádné zásahy do efektového LED reflektoru. Případné opravy svěřte odbornému servisu. Nevystavujte tento výrobek přílišné vlhkosti, nenamáčejte jej do vody, nevystavujte jej vibracím, otřesům a přímému slunečnímu záření. Tento výrobek a jeho příslušenství nejsou žádné dětské hračky a nepatří do rukou malých dětí! Nenechávejte volně ležet obalový materiál. Fólie z umělých hmot představují veliké nebezpečí pro děti, neboť by je mohly spolknout.



Pokud si nebudete vědět rady, jak tento výrobek používat a v návodu nenajdete potřebné informace, spojte se s naší technickou poradnou nebo požádejte o radu kvalifikovaného odborníka.

K čištění pouzdra používejte pouze měkký, mírně vodou navlhčený hadřík. Nepoužívejte žádné prostředky na drhnutí nebo chemická rozpouštědla (ředidla barev a laků), neboť by tyto prostředky mohly poškodit povrch a pouzdro reflektoru.

## Recyklace



Elektronické a elektrické produkty nesmějí být vhažovány do domovních odpadů. Likviduje odpad na konci doby životnosti výrobku přiměřeně podle platných zákonných ustanovení.

**Šetřete životní prostředí! Přispějte k jeho ochraně!**

## Technická data

Provozní napětí	90-240 V~ / 50 Hz
Spotřeba proudu	20 W
Pojistka	T1 AL/250 V (5 x 20 mm)
Zdroj světla	LED diody 3 x 3 W (RGB)
DMX protokol	DMX 512
DMX kanály	8
Rozměry	180 x 180 x 150 mm
Hmotnost	670 g

## Záruka

Na efektový LED reflektor McCrypt Crystal Ball poskytujeme **záruku 24 měsíců**.

Záruka se nevztahuje na škody, které vyplývají z neodborného zacházení, nehody, opotřebení, nedodržení návodu k obsluze nebo změn na výrobku, provedených třetí osobou.

**Příklad tohoto návodu zajistila společnost Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.**

Všechna práva vyhrazena. Jakékoliv druhy kopíí tohoto návodu, jako např. fotokopie, jsou předmětem souhlasu společnosti Conrad Electronic Česká republika, s. r. o. Návod k použití odpovídá technickému stavu při tisku! **Změny vyhrazeny!**

© Copyright Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

VAL/9/2013