



CZ NÁVOD K OBSLUZE

Sportovní drak HQ Quickstep II



Obj. č. 131 71 32



Vážený zákazníku,

děkujeme Vám za Vaši důvěru a za nákup sportovního draka HQ Quickstep II.

Tento návod k obsluze Vám pomůže lépe se seznámit s manipulací s drakem a poskytne Vám informace ohledně materiálů, z kterých je vyrobený.

Tento návod k obsluze je součástí výrobku. Obsahuje důležité pokyny k uvedení výrobku do provozu a k jeho obsluze. Jestliže výrobek předáte jiným osobám, dbejte na to, abyste jim odevzdali i tento návod k obsluze.

Ponechejte si tento návod, abyste si jej mohli znovu kdykoliv přečíst!

Úvod

Sportovní draci HQ se vyrábějí ručně za použití těch nejlepších materiálů a odpovídají svojí konstrukcí a použitým materiálem posledním poznatkům vývoje nových technologií. Protože se jedná o velmi výkonné sportovní vybavení, jejich ovládání vyžaduje praxi a pozornost.

Neposkytujeme žádnou záruku na poškození v důsledku havárie, nebo silného větru. Rychlost, tah a manévrování může pilota překvapit, především pokud není s drakem dobře seznámen.

Mějte na paměti, že tyčky, šňůry a další materiál se během používání opotřebovávají. Proto byste měli draka pravidelně před použitím zkontrolovat, jestli není někde poškozený. Zlomený rám, nebo poškozené váhy a šňůry byste měli okamžitě vyměnit. Sportovní draci nejsou hračky a nejsou vhodné pro děti do 14 let.

Bezpečnostní pokyny

- Dávejte pozor, abyste měli svého draka stále pod kontrolou, aby byl stále v dobrém stavu, aby byl dobře sestavený, aby byly všechny šňůry v dobrém stavu a pozorně spojené s drakem, s držáky nebo s popruhy.
- Nikdy nelétejte s drakem při silnější, než doporučené síle větru. Materiál se bude příliš napínat a Vy můžete lehce ztratit kontrolu nad drakem a ohrozit jiné osoby.
- Nelétejte s drakem nikdy na plážích, kde je mnoho lidí nebo v chráněných přírodních oblastech. Přihlížející lidé nemají představu, jak nebezpečným může být padající drak! Pro maximální bezpečnost by měli stát za zády pilota!
- Udržujte dostatečnou vzdálenost od jiných pilotů s draky. Napnuté šňůry se mohou navzájem přetřhnout, protože jsou ostré!
- Nikdy nelétejte při bouři, v blízkosti stožárů vysokého napětí, silnic nebo letišť. Představuje to nebezpečí ohrožení života!



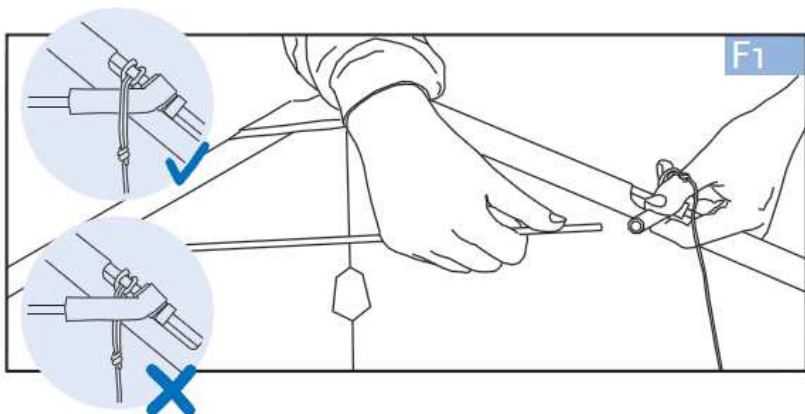
Sestavení draka

S každým drakem dostanete návod na sestavení, který odpovídá příslušnému modelu.
Tento návod obsahuje odkazy na jednotlivé kroky v návodu, které lze obecně použít u všech draků.

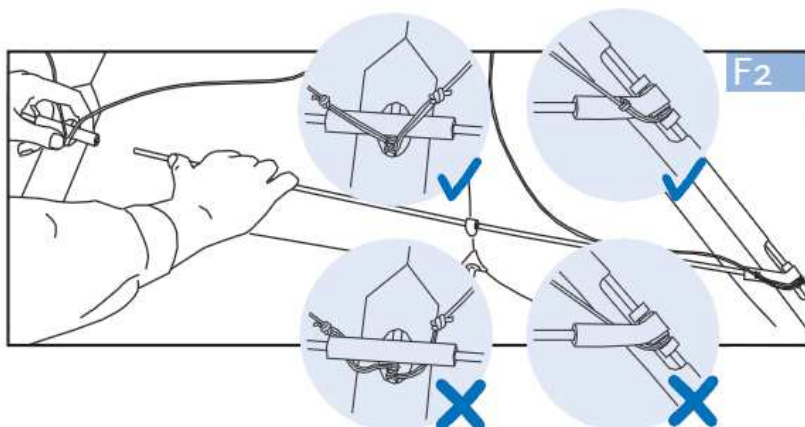
Pro pomoc se sestavením se podívejte na níže uvedeného obrazového průvodce pro rychlý start!

Rychlý start

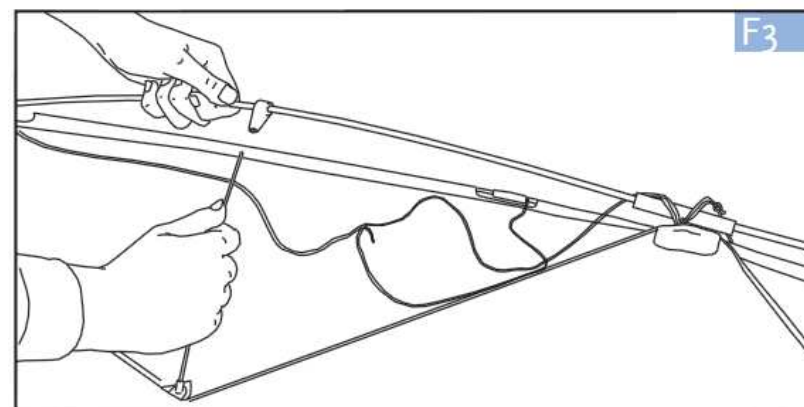
Krok 1 – Horní tyčka



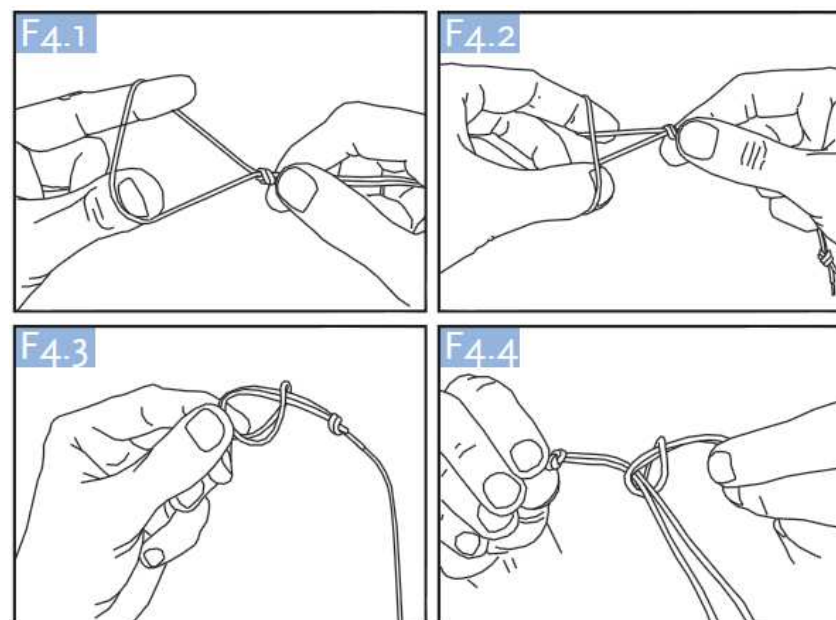
Krok 2 – Spodní tyčka



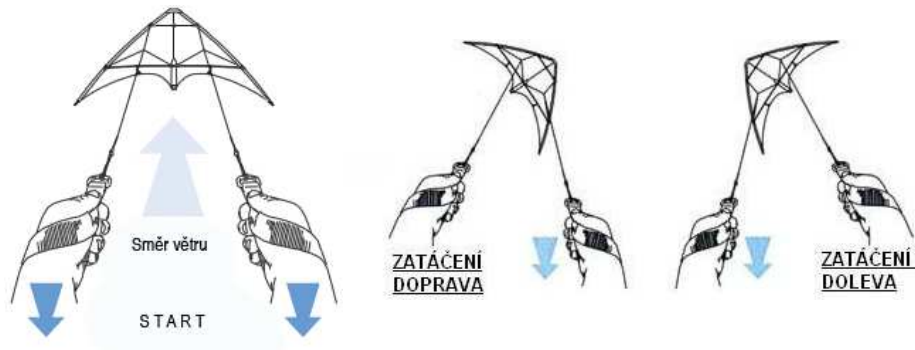
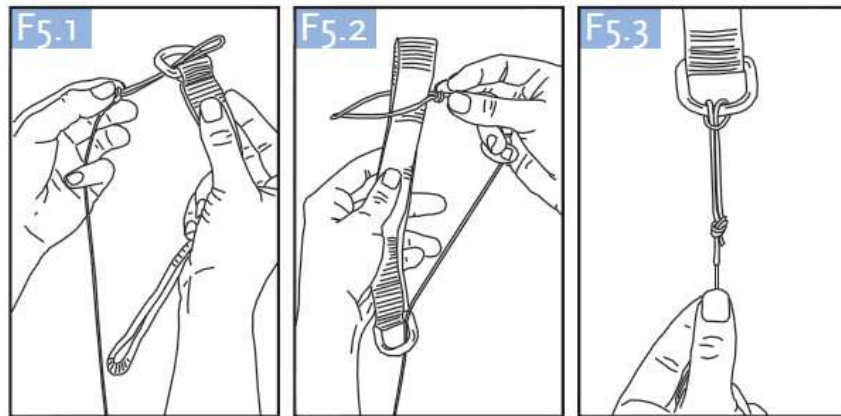
Krok 3 – Vzpěra



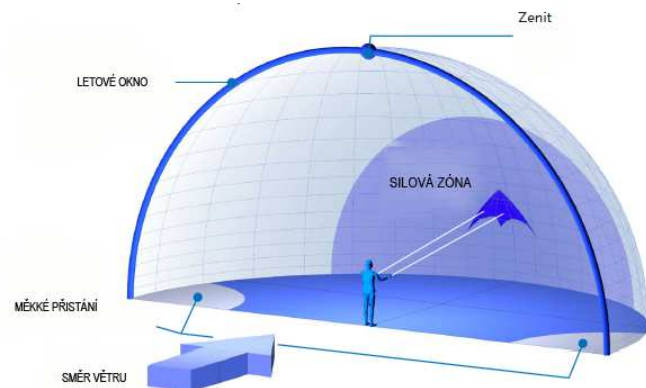
Krok 4 – Liščí uzel



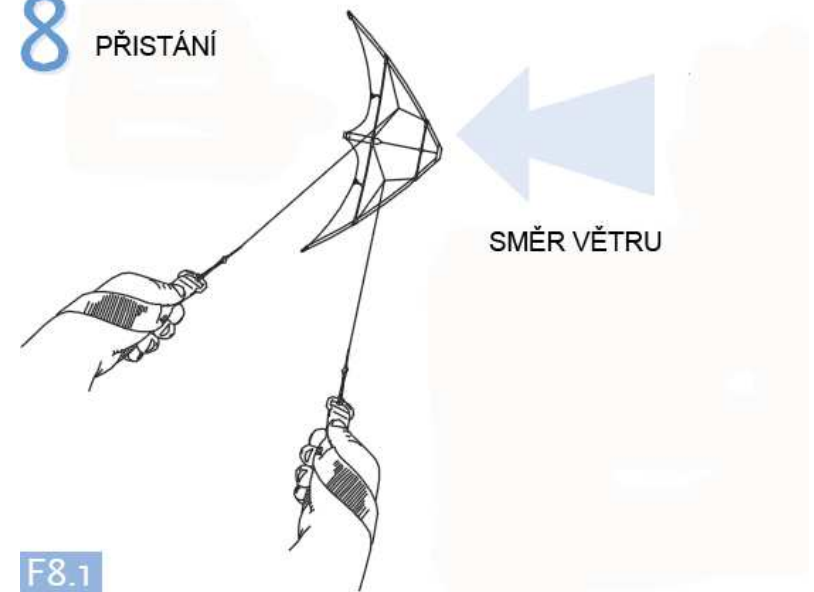
Krok 5



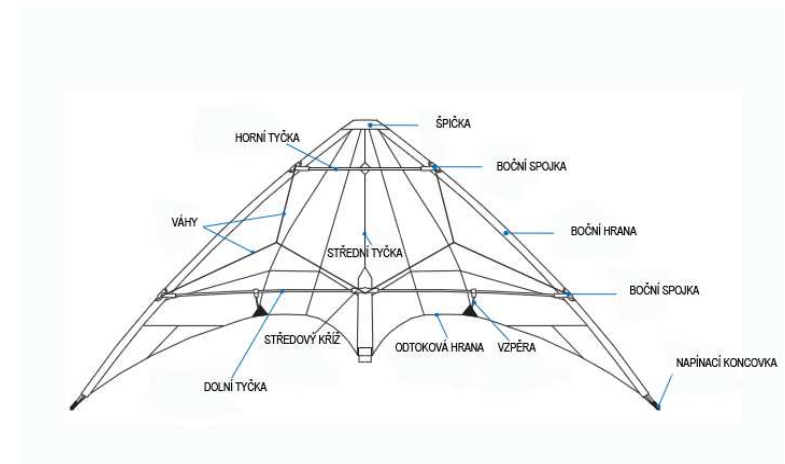
Obr. č. 8 - Přistání



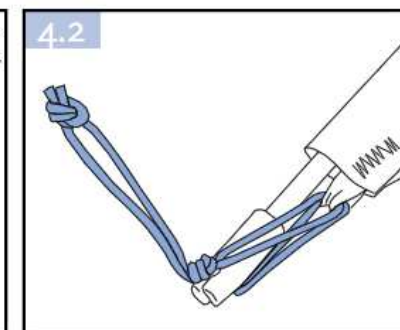
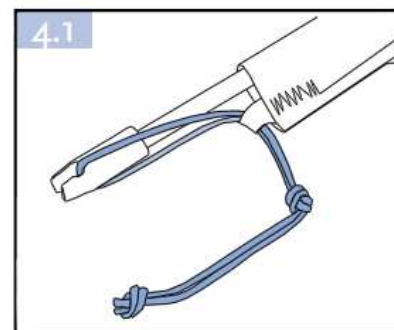
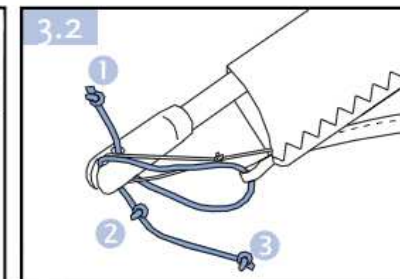
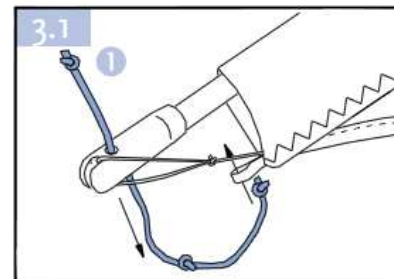
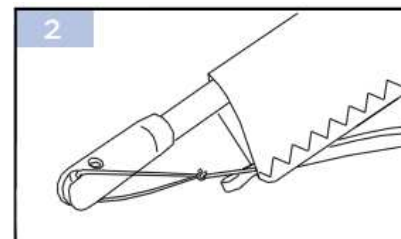
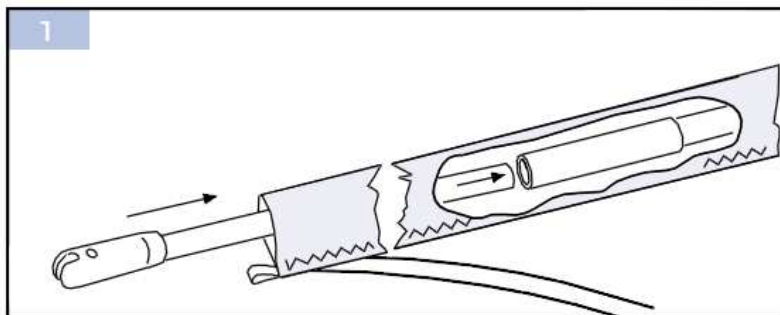
8 PŘISTÁNÍ



F8.1



1. Rozbalte draka
2. Pokud má Váš drak rám s rozdělenými bočními hranami, vložte spodní rám do pouzdra horního rámu (obr. 1).
3. Natáhněte na boční hranu napínací šňůru podle obrázku 3.1 a 3.2, nebo 4.1, 4.2. (viz níže). Některé modely mají navíc ještě napínací šňůru pro odtokovou hranu. Před natažením boční strany natáhněte smyčku přes čepičku, jak je ukázáno na obrázku č.2.
4. Zatlacíte horní tyčku (není u některých modelů, jako např. Delta Hawk) co nejvíce dolů, do spojek na bočních hranách (Rychlý start, krok 1).
5. Opakujte tento krok se spodní tyčkou (Rychlý start, krok 2). Druhý konec tohoto rámu patří do středového kříže. Některé části jsou speciálně zesíleny a tyto zesílené strany patří do středového kříže. Na straně, která není zesílená, je rám otevřený. Na posílené straně je nanášena dodatečná vrstva skelné vaty nebo karbonu!
6. Při skládání draka dávejte pozor, abyste nepoškodili látku. Polyester je zvlášť citlivý.
7. Ubezpečte se, že váhy a smyčky nejsou nikde zamotány.
8. Vzpěry musí být vloženy do příslušných spojek (Rychlý start, krok 3).
9. Nyní připojte šňůry. Nejlépe tak učiníte pomocí liščí smyčky (Rychlý start, krok 4), kterou přivážete šňůru k uzlíku na vývazu (vahách) draka.
10. Ujistěte se, že jsou ovládací šňůry stejně dlouhé. Používejte šňůry, které jsou odolné vůči přetržení podle doporučení pro konkrétního draka. Specifikaci najdete v informacích o výrobku.
11. Pomocí liščí smyčky připevněte ovládací šňůry na uzlík na konci vah/vývazu, stejně připevněte případně i ovládací poutka (Rychlý start, krok 4 nebo 5).
12. Zcela nový drak se musí krátce „zalétat“předtím, než dosáhne plného výkonu. Spoje a uzlíky si musí nejdříve sednout a látka se musí trochu natáhnout. V závislosti od síly větru trvá zalétávání několik hodin.



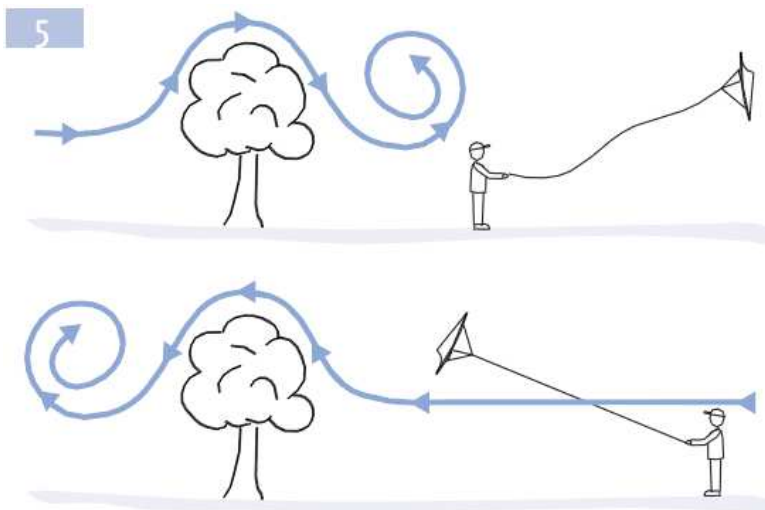
Šňůry

Šňůry u sportovních draků by se měly co nejméně natahovat a měly by zůstat lehké a hladké. K tomuto účelu se hodí několik málo materiálů. Šňůra by měla být proplétaná. Dakronové nebo polyesterové šňůry mají schopnost se natáhnout o přibližně 8 – 10%. Tyhle ne příliš drahé šňůry se ideálně hodí pro jednoduché fídelné draky určené pro začátečníky, protože jejich relativně velká roztažitelnost draka zpomaluje a dá se tak snadněji řídit.

Šňůry Dyneema nebo Spectra splňují už vícero požadavků. Tyhle kvalitní šňůry se natahují jenom o 2 – 3%, co znamená, že drak reaguje na všechny řídicí pohyby okamžitě. Tato lehká šňůra odolná vůči UV záření je extrémně hladká, takže se dá několikrát zakroutit bez toho, aby ztrácela ovladatelnost. Kvůli vysokému riziku poranění od napjatých šňůr nedoporučujeme šňůry Kevlar nebo šňůry z aramidových vláken.

Start, ovládání a přistání

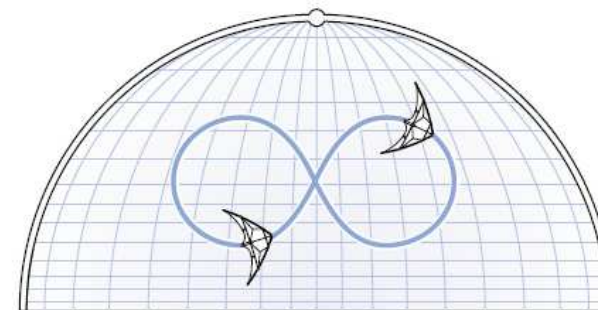
Místa pro létání: Vybírejte místa, kde nejsou žádné budovy, stromy, nebo jiné překážky, které mohou odklánět vítr, nebo se mohou dostat do cesty létajícím drakům (viz obr. č. 5). Půda by měla být rovná a ne příliš tvrdá. Ideálními místy pro létání jsou pláže nebo velké otevřené louky. Mějte na paměti, že létání draků není dovoleno všude – ochrana přírody a krajinného rázu mají přednost.



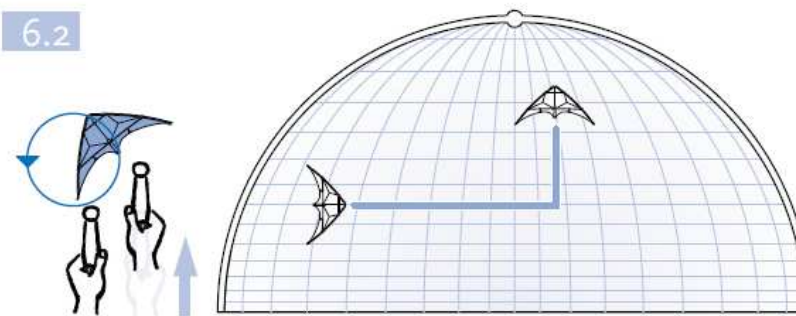
S draky létáme v tzv. letovém okně, které je větší, nebo menší v závislosti od rychlosti větru (viz obrázek s letovým oknem v v Rychlém startu). Tmavší část označuje „silovou zónu“ – tlak vzduchu roste zvenčí dovnitř. Začněte létat uprostřed okna. Při zahájení létání držte pevně obě ovládací šňůry a rovnoměrně za ně tahejte, až se tlak větru dostane na látku a draka zvedne. Vždy se podívejte nejdříve dozadu, protože pokud není dostatečně silný vítr, budete při startu muset kráčet dozadu. Pokud je to možné, požádejte přítele, aby Vám se startem pomohl. Měl by podržet draka špičkou vzhůru a nadhodit ho tak, aby šňůry zůstaly napnuté. Při prvních startech se pokoušejte udržet letícího draka na zenitu. Pozice zenitu je kolmo na pozici pilota. V této pozici je drak na okraji letového okna a vytváří malý tlak. Nejdříve se pokuste udržet draka chvíli ve stabilní pozici na zenitu. Ovládání sportovního draka je jednoduché. Když zatáhnete za pravou řídicí šňůru, drak se zatočí doprava a zatažení levou rukou znamená zatočení draka doleva.

Jakmile vrátíte obě ruce do neutrální polohy, drak letí opět přímo až na okraj letového okna, kde potom opět ztrácí tlak. Vždy pohybujte jenom jednou rukou, zatímco druhá ruka je v neutrální poloze. Pro získání praxe si zkuste zalétat několik osmiček (viz obr. č. 6.1). Začněte na horní straně letového okna a tahejte draka víc a víc dolů do silové zóny!

6.1



6.2



Ostré zatáčky

Normálně zatočíte drakem doprava tak, že zatáhnete za pravou řídicí šňůru. Můžete to však udělat i jiným způsobem:

Když z neutrální polohy potlačíte jednu ruku dopředu, drak se otočí na opačnou stranu. Zatlačte levou rukou dopředu a drak se otočí doprava ve směru hodinových ručiček. Zatlačte pravou rukou a drak se otočí doleva, proti směru hodinových ručiček. Rychlé zatlačení a návrat do neutrální polohy má za následek ostré zatáčení.

Přistání

Pro přistání leťte drakem směrem doprava, nebo doleva až k okraji letového okna. Drak ztratí tlak a postupně se přiblíží k zemi (viz zóny měkkého přistání v letovém okně na obrázku v Rychlém startu).

Nepanikařte!

Pro zmírnění následků jasné havárie utíkejte směrem k drakovi nebo nechte povolenou šňůru. Drak ztratí tažnou sílu a zamíří k zemi. Přesvědčte se, že nikomu ve směru letu nehrozí žádné nebezpečí a že v důsledku pádu nemůže vzniknout nebezpečná situace.

Praxe ve vázání uzlů

Pro manipulaci s váhami draků, kteří mají dvě řídicí šňůry, se používají 2 důležité uzly: Liščí uzel a Prusikův uzel.

Liščí uzel

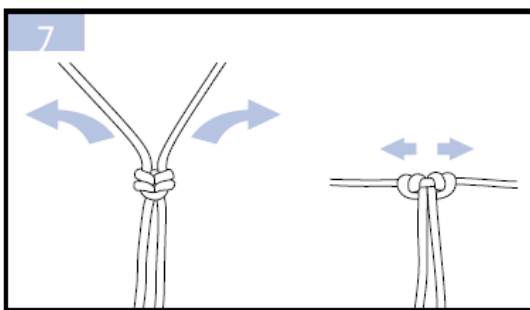
Pokud jste se ještě nesetkali s liščím uzlem, budete ho nyní používat pro zabezpečení řídicí šňůry na váhy draka. Liščí uzel se také používá druhého konce řídicí šňůry na ovládací poutka.

Upozornění!

Řídicí poutka ve tvaru D se připojují k řídicí šňůře jiným způsobem! Obě metody jsou popsány v části Rychlý start, kroky 4 a 5.

Prusikův uzel

Prusikův uzel je typem liščího uzlu. Používá se zejména v případě turbo vah. Úhel nastavení draka lze upravit posouváním uzlu. Prusikův uzel lze uvázat a rozvázat podle obrázku č. 7.

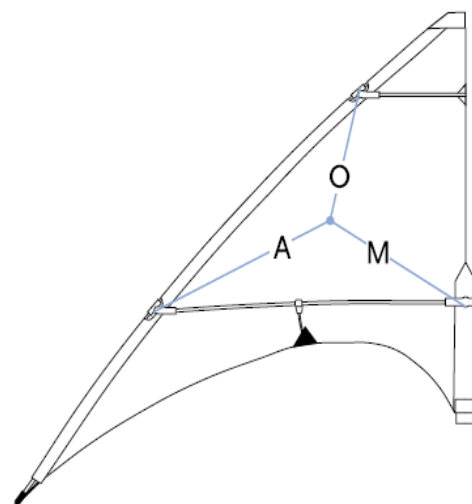


Úprava vah

I když jsou draci HQ správně nastaveny už ve výrobě a sotva kdy je budete muset upravovat, nezaškodí vědět, jak se váhy upravují.

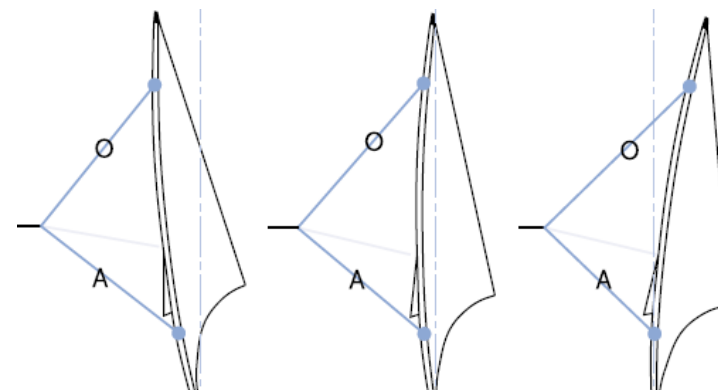
Měli byste udělat malé přírůstkové úpravy vah. I 5 mm změna má často významný dopad. Zabezpečte, aby se nezničily značky, které jsou udělány ve výrobě, protože se tak vždy můžete vrátit k bezpečnému nastavení. Jakoukoliv změnu, kterou uděláte na jedné straně vah, musíte udělat i na druhé straně. Dávejte pozor, abyste postupovali symetricky, potáhněte váhu dovnitř a ven a používejte prsty na měření vzdálenosti.

Standardní 3-bodové váhy



Nejdříve uvolněte liščí uzel na vahách a posuňte značku nahoru, ven z uzlu. Špička draka teď směřuje více dozadu. Ubezpečte se, že liščí uzel je opět pevně uvázán. V důsledku výše popsaných pokynů je úhel draka nastaven strměji a drak potřebuje k letu více větru. Na druhé straně reaguje rychleji, více tahá a má větší tendenci létat při akrobacii mimo kontroly, zatímco při přímém letu létá pomaleji.

Pokud nastavíte značku pod váhovým bodem, špička draka bude směřovat více dopředu. Nezapomeňte udělat stejnou změnu na druhé straně a zkontrolujte symetrii. Nyní je drak upraven na ploché létání. Tohle nastavení (až do určitého bodu) umožňuje většině draků létat při slabším větru, ale také ovlivňuje schopnost létat zatáčky. Drak reaguje pomaleji na řídicí povely, má menší tah a vypadá víc jako nasáklá houba. Je to dobré nastavení pro silný vítr, protože drak méně tahá, ale létá rychleji.

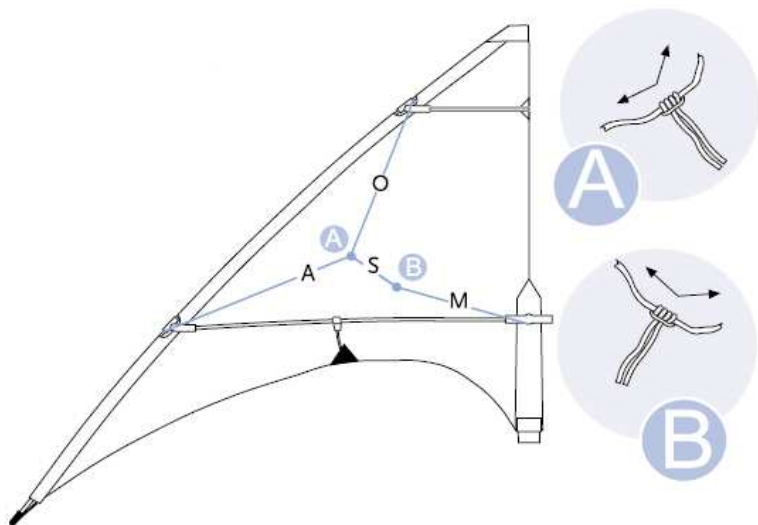


Plošší

Strmější

Turbo váhy

Stejně jako u standardních vah můžete i tady upravit náklon draka a vyladit ho na různé povětrnostní podmínky. Uvolněte uzel A na vnější nepřerušené váhové šňůře a ve slabém větru ho posuňte směrem ke špičce draka. (nastavený úhel je menší). V silném větru posuňte uzel směrem ke špičce křídla a nastavený úhel bude strmější. Když drak létá v silném větru trhavými pohyby a špičky křidel se třepetají, můžete snížit tlak na draka zkrácením nohy horních vah. Jinými slovy posunete uzel A směrem ke špičce draka. Nezapomeňte se však podívat na doporučenou sílu větru pro Vašeho draka! Úpravou spojovacích smyček (uzel B) měníte hlavně chování draka při otáčení. Když je posouváte směrem ven, dosáhnete větších a pomalejších otoček, zatímco když je posouváte směrem dovnitř, otočky jsou menší a rychlejší. Když se drak nepřestane včas otáčet, můžete to změnit posunutím spojovacího bodu (uzel B) směrem ven, nebo posunem uzlu A směrem ke špičce draka.



Spojovací bod šňůry můžete navíc celkem snadno posunout směrem ke středu draka, čím ztrácí svoji rovnováhu, to znamená, že je těžší jej držet nebo sním klouzat. Posun této smyčky směrem ven držení a klouzání podstatným způsobem zlepšuje, Drak bude nicméně dělat větší kola a bude celkově o něco měkčí.

S trochou praxe budete schopni upravovat váhy podle potřeby. Největšího účinku se dosáhne, pokud se zároveň upravují obě možnosti, protože noha vah je také ovlivňována dynamicky.

Čištění a údržba

Váš drak HQ je velmi nenáročný na údržbu a kromě pravidelné kontroly případného poškození a opotřebení nevyžaduje žádnou zvláštní starostlivost.

Špinu odstraňte teplou vodou. Můžete použít i slabý mýdlový roztok a houbu.

Nepoužívejte však žádné agresivní čisticí prostředky.

Drak HQ je vysoce kvalitní výrobek, který se v podstatě neopravuje. Zlomené tyčky lze snadno vyměnit a případné díry v látce se dají zalepit. V případě potřeby se obraťte na svého prodejce, který Vám rád pomůže.

Ve vlhkém prostředí nikdy nenechávejte draka složeného a zabaleného po několik dnů.

Na látce by se mohly objevit nehezské skvrny, respektive by se mohla odbarvit!

Šňůry byste měli vždy svinout zpět do dodávaného pouzdra. Životnost šňůry se zkracuje i tím, že je vystavená UV záření. Nenechávejte šňůru zbytečně uspinit, tím, že kráčíte proti ní, když ji namotáváte. Špína, zauzlení, zamotání, nebo kontakt s jinými šňůrami nebo předměty může snížit její odolnost proti přetržení až o 10 %.

Záruka

Na sportovního draka Invento HQ Bepop Fire poskytujeme **záruku 24 měsíců**.

Záruka se nevztahuje na škody, které vyplývají z neodborného zacházení, nehody, opotřebení, nedodržení návodu k obsluze nebo změn na výrobku, provedených třetí osobou.

Příklad tohoto návodu zajistila společnost Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

Všechna práva vyhrazena. Jakékoliv druhy kopí tohoto návodu, jako např. fotokopie, jsou předmětem souhlasu společnosti Conrad Electronic Česká republika, s. r. o. Návod k použití odpovídá technickému stavu při tisku! **Změny vyhrazeny!**

© Copyright Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

DO/9/2015