

Skener diapositivů a filmových negativů x120 SCAN

reflecta®



Obj. č.: 140 74 72

Vážení zákazníci,

děkujeme Vám za Vaši důvěru a za nákup skeneru diapositivů a filmových negativů Reflecta. Tento návod k obsluze je součástí výrobku. Obsahuje důležité pokyny k uvedení výrobku do provozu a k jeho obsluze. Jestliže výrobek předáte jiným osobám, dbejte na to, abyste jim odevzdali i tento návod.

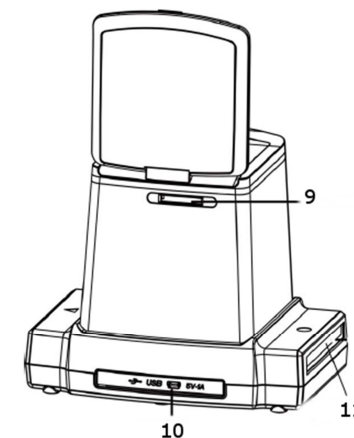
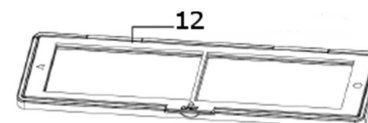
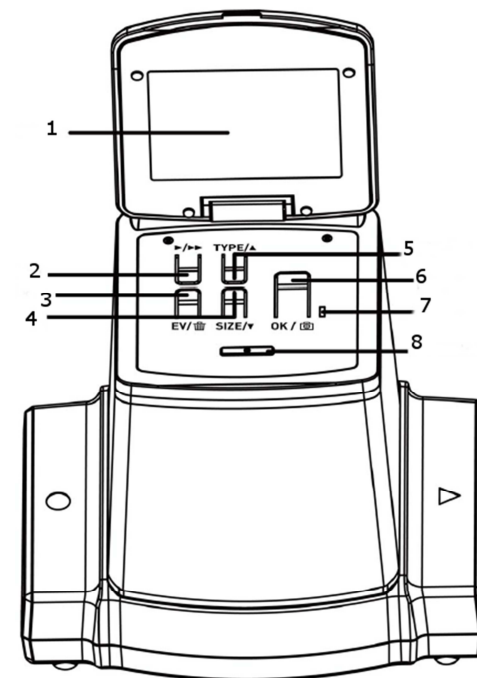
Ponechejte si tento návod, abyste si jej mohli znovu kdykoliv přečíst!

Rozsah dodávky

- Reflecta x120
- Napájecí adaptér
- USB kabel
- CD s aplikačním softwarem
- Držák filmu
- Čistící kartáček
- Návod k obsluze

Popis a ovládací prvky

1. LCD displej
2. Přehrávání a režim prezentace
3. EV / Vymazání
4. SIZE (velikost filmu) / Tlačítko se šipkou dolů
5. Typ filmu / Tlačítko se šipkou nahoru
6. OK / Tlačítko kopírování
7. LED kontrolka napájení
8. Tlačítko zap. a vyp.
9. Slot SD karty
10. Port USB
11. Otvor pro držák filmu
12. Držák filmu
13. Kartáček



Poznámka: Příložený kartáček doporučujeme používat k pravidelnému čištění skleněného povrchu, aby se zachoval čistý obraz. Před vložením rámečku držáku filmu do skeneru se přesvědčte, že držák je zcela čistý. Prach nebo nečistota na filmu nebo na povrchu držáku negativně ovlivňuje kvalitu naskenovaných obrázků.

Uvedení do provozu

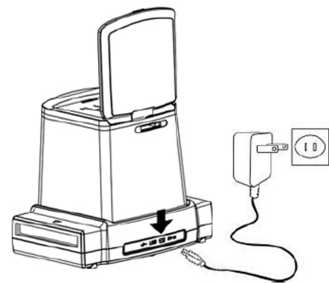
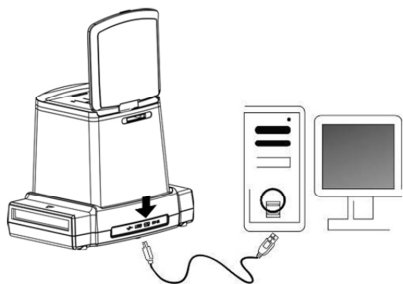
Připojení skeneru k napájení

a) Napájení z USB portu počítače

Zapojte mini USB konektor typu B přiloženého USB kabelu do USB portu na skeneru a druhý konec kabelu do USB portu na počítači nebo na notebooku.

b) Napájení adaptérem

Zapojte mini USB konektor typu B přiloženého napájecího adaptéru do USB portu na skeneru a napájecí adaptér zapojte do zásuvky elektrického proudu.



Vložení paměťové SD karty

Při vkládání paměťové karty do slotu na skeneru musí zlaté kontaktní plošky karty směřovat dolů. Kartu jemně zatlačte do otvoru, a když se dostane do správné polohy, automaticky zapadne na místo. Pokud chcete kartu vyjmout, znovu na ni opatrně zatlačte, aby se uvolnila.

Zapnutí skeneru

Po připojení k zdroji proudu zvedněte horní kryt, stiskněte tlačítko zap. a vyp. a zapněte skener pro skenování filmů. Rozsvítí se modrá LED kontrolka a LCD obrazovka a přístroj je připraven ke skenování. Pokud se přístroj napájí z USB portu počítače, vyberte „NO“.

„Yes“ znamená, že chcete k počítači připojit SD kartu pro načtení nebo k stažení obsahu karty.

Poznámka:

Z bezpečnostních důvodů se napájení skeneru automaticky vypíná, pokud je přístroj déle než 10 minut v nečinnosti. Skener můžete kdykoliv zapnout nebo vypnout, když stisknete tlačítko zap. a vyp.

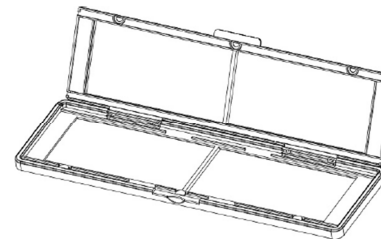


Vložení filmu do držáku

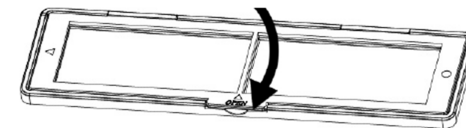
1. Podržte film matnou stranou nahoru a otevřete držák filmu, jak ukazuje obrázek.



2. Vložte do držáku barevný diapozitiv, barevný nebo černobílý negativ, jak ukazuje obrázek.



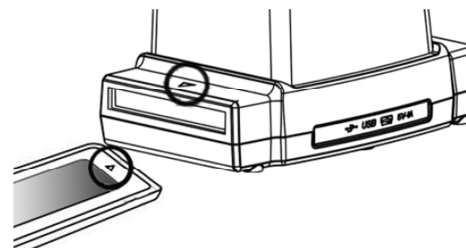
3. Zavřete držák a dávejte pozor, aby byl zavřen správně.



Obsluha skeneru

Stiskněte tlačítko zap. a vyp., aby se skener zapnul. Když nechcete skener používat, stiskněte znovu stejné tlačítko.

1. Držák s vloženým filmem vložte správně do otvoru podle symbolů ▲ nebo ● na skeneru a na držáku filmu.



(Držák s filmem vkládejte do otvoru, který je vpravo.)

Pozici filmu můžete upravit posouváním držáku, kterým lze pohybovat v obou směrech.

Držte obrázek v čtyřhranném bílém rámečku, protože nesprávným umístěním se mohou zkopírovat i nechtěné okraje filmu.

Pokud se nechtěně zkopírují okraje filmu, můžete je později odstranit pomocí softwaru (viz níže „Crop“).

Výběr typu filmu:

Pro výběr typu filmu stiskněte tlačítko „Type“.

REV = barevný diapozitiv

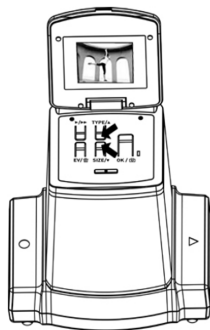
NEG = barevný negativ

B&W = černobílý negativ

Pro výběr velikosti filmu:

Pro výběr velikosti filmu stiskněte tlačítko „Size“.

Na výběr máte 5 velikostí: 6x9, 6x8, 6x7, 6x6 a 6x4,5 cm, podle velikosti skenovaného filmu.



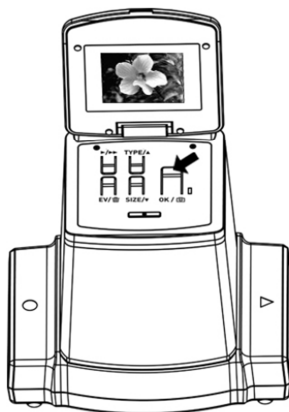
Správný typ a velikost zvoleného filmu můžete zkontrolovat na LCD obrazovce.

Poznámka: Po nesprávném výběru typu filmu nemusí být finální výsledek dobrý.

2. Pro převedení obrázku do digitální podoby stiskněte tlačítko „Copy“.

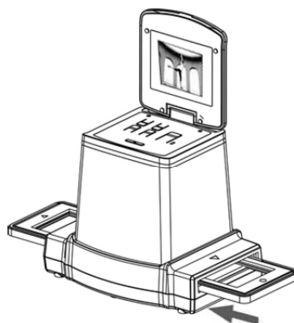
Abyste získali nejlepší digitální kvalitu, počkejte, dokud se obrázek neobjeví na displeji, aby se upravil jeho jas, dokud se nestabilizuje. Za normálních okolností to může trvat 3 až 4 sekundy v závislosti na jasu filmu.

Poznámka: Z bezpečnostních důvodů se napájení skeneru automaticky vypíná, pokud je přístroj déle než 10 minut v nečinnosti.



Posun filmu na další políčko

Posuňte držák s filmem dopředu na další políčko, jak ukazuje obrázek.

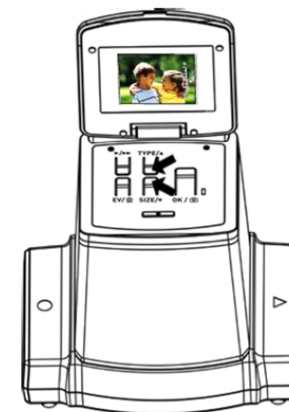
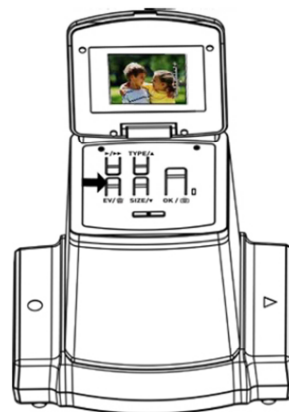


Volba nejlepšího času expozice

Expozice skeneru se nastavuje automaticky a za normálních okolností se nemusí nastavovat. Za určitých okolností však můžete být potřeba upravit jas (expozici) klíčového objektu.

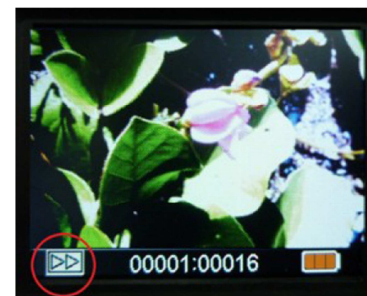
Stiskněte tlačítko EV/Vymazání a tlačítka se šipkami nahoru a dolů nastavte hodnotu expozice v rozsahu od +2EV do -2EV v krocích po 0,5 EV. Úroveň kompenzace můžete sledovat v dolní části LC displeje.

Pro potvrzení nastavené kompenzace expozice stiskněte tlačítko EV/Vymazání.



Režim přehrávání

1. Pro zobrazení náhledu digitálního obrázku stiskněte tlačítko přehrávání.
2. Pro posun k náhledu dalšího obrázku stiskněte tlačítko se šipkou nahoru. Pro posun k předchozímu obrázku stiskněte tlačítko se šipkou dolů.
3. Stiskněte znovu tlačítko přehrávání a ukáže se symbol prezentace, který je zvýrazněn na níže uvedeném obrázku:



4. Pro návrat k původní obrazovce stiskněte znovu tlačítko přehrávání. Zobrazí se symbol, jak ukazuje obrázek:

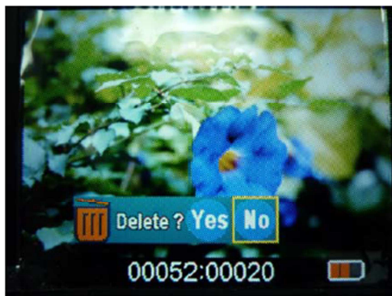
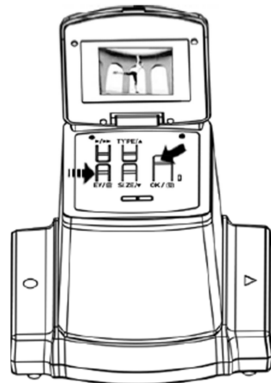


Režim mazání

1. V režimu přehrávání stiskněte 1x tlačítko vymazání a poté tlačítko „OK“, aby se obrázek uložený na SD kartě vymazal.
2. Pokud stisknete tlačítko vymazání 2x a poté stisknete tlačítko „OK“, vymažou se všechny obrázky uložené na SD kartě.
3. Pokud stisknete tlačítko vymazání třikrát a poté stisknete tlačítko „OK“, SD karta se zformátuje.
4. Dalším stiskem tlačítka vymazání se vrátíte k režimu přehrávání.

Poznámka:

- a) Formátováním SD karty se vymažou všechny soubory na paměťové kartě. Předtím než zahájíte formátování, stáhněte si všechny soubory z SD karty na počítač.
- b) V případě, že nechcete obrázky vymazat, stiskněte 1x tlačítko se šipkou dolů a poté stiskněte tlačítko „OK“ a vyberte „NO“.



Instalace softwaru

Instalace softwaru na počítač s OS Windows

1. Vložte do CD mechaniky instalační CD a na obrazovce by se mělo objevit instalační menu.
2. Pokud uvidíte níže uvedené menu, vyberte k instalaci položku „ArcSoft Media Impression“.



3. Postupujte podle pokynů na obrazovce.

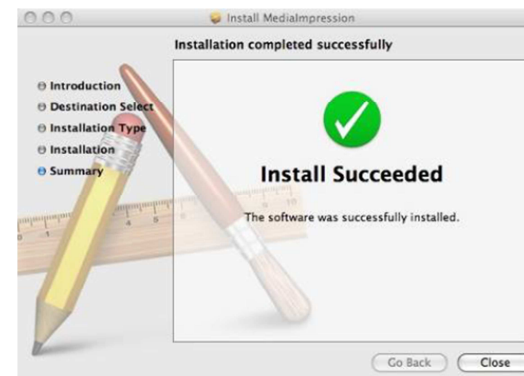
4. Požadované informace k sériovému číslu najdete na štítku, který je na obalu CD (viz obrázek).



5. Nainstalovaný software automaticky vytvoří na ploše ikonu s logem MediaImpression.
6. Restartujte počítač.

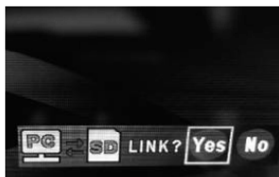
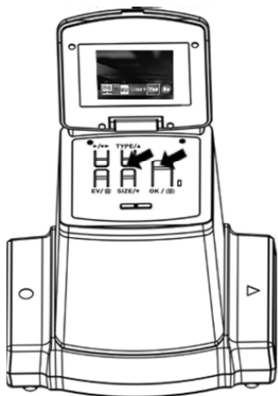
Instalace softwaru na počítač s Mac OS

1. Vložte do CD mechaniky počítače instalační CD a klikněte na ikonu CD.
2. Klikněte na "MediaImpression Installer".
3. Postupujte podle pokynů na obrazovce.
4. Požadované informace k sériovému číslu najdete na štítku, který je na obalu CD (viz obrázek).

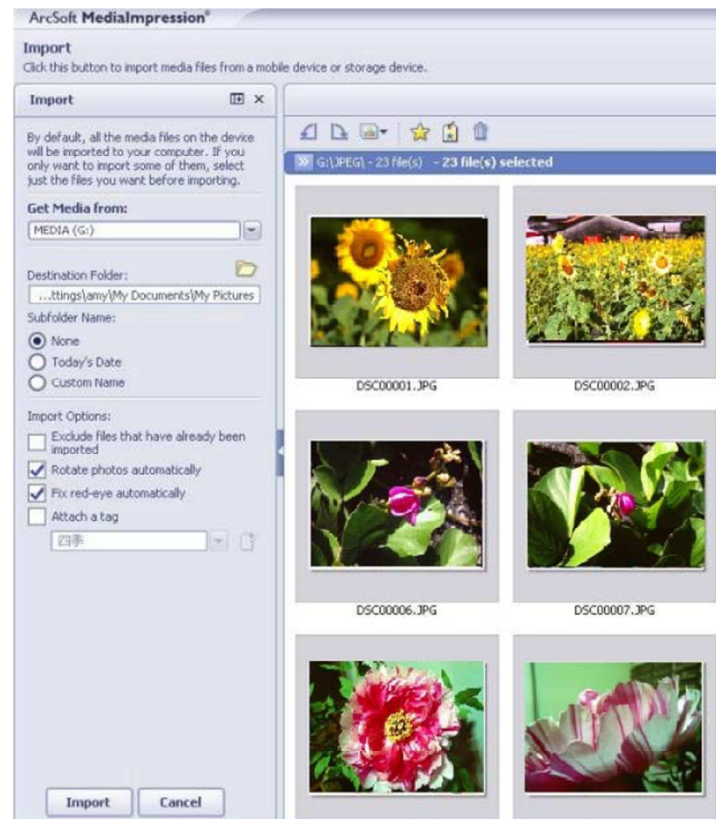


Propojení paměťové karty s počítačem

1. Propojte USB kabelem skener a počítač.
2. Zapněte skener.
3. Stiskněte tlačítko se šipkou nahoru a pod položkou „SD to PC“ vyberte **YES**. Poté pro potvrzení stiskněte OK.



4. Po otevření nainstalovaného programu Medialmpression se na obrazovce počítače automaticky objeví náhled obrázků uložených na SD kartě. Zkopírujte si obrázky z SD karty do určené složky na počítači.



Poznámka:

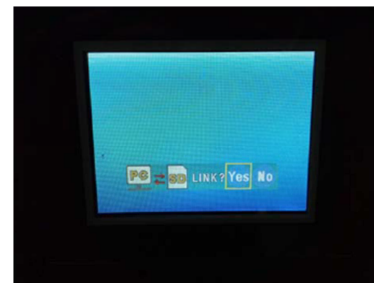
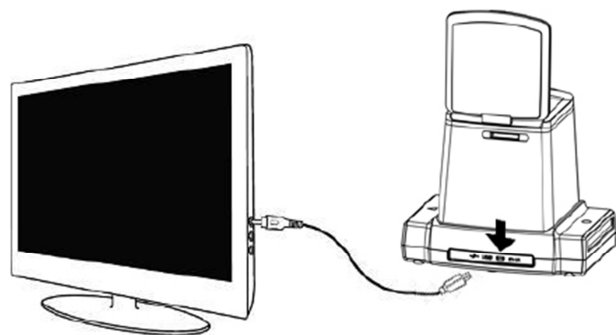
Příložený program Medialmpression slouží jen k editaci obrázků. Funkce Acquire, která se zobrazuje v dolní liště (viz níže), je určena jen pro model skeneru bez displeje.



Prohlížení obrázků na TV

Připojte skener pomocí USB kabelu k HDTV. Skener lze používat jen s TV, které mají USB vstup.

1. Zapněte HDTV a vyberte na TV přijímači jako vstupní zdroj USB (viz návod k obsluze HDTV).
2. Zapněte skener a pod položkou PC - SD vyberte YES, aby se obraz přehrával na TV. Displej skeneru se vypne.
3. Pokyny k přehrávání obrázků na obrazovce TV najdete v návodu k obsluze HDTV.
4. Na HDTV nebo na SHDTV (4K/2K) se zobrazí obrázky v plném rozlišení v závislosti na rozlišení konkrétního televizního přijímače.



Editace obrázků

Nejdříve klikněte na obrázek, který chcete vybrat a poté použijte k editaci obrázku nástroje programu ArcSoft MediaImpression.


Nástroje k editaci obrázků

Modul nástrojů k úpravě fotografií (Photo Editing Tools) obsahuje kompletní sadu ovladačů k editaci, zlepšení kvality a retušování obrázků. Okno s aktivním obrázkem můžete roztáhnout a získat tak zvětšený náhled obrazu. Když chcete okno maximalizovat na celou obrazovku, klikněte dvakrát na lištu nástrojů. Kromě velké pracovní plochy nabízí modul nástrojů pět různých sad ovladačů.

1. Úprava obrázků

Enhance

Tato položka obsahuje dva typy ovladačů:

- **Auto Enhance**  Tlačítko „Auto Enhance“ slouží k zlepšení celkové kvality obrázku jedním kliknutím.
- **Manual Fix** Toto tlačítko se používá k detailnímu manuálnímu ovládní zlepšení jasu, kontrastu a ostrosti. Postupujte následujícím způsobem:
 1. Podle potřeby pohybuje posuvnými ovladači pro nastavení úrovně jasu, kontrastu, sytosti barev, zabarvení a ostrosti.
 2. Ovladačem Zoom si můžete obrázek zvětšit a zkontrolovat, jaký je dopad úprav na kvalitu fotografie.
 3. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Apply“, aby se změny uplatnily.
 4. V opačném případě klikněte na „Cancel“.

Color

Tato funkce slouží k úpravě digitalizovaných fotografií, jejichž barvy nejsou zcela přirozené nebo vypadají příliš tmavě. Výborně Vám pomůže také při opravě naskenovaných starých obrázků, jejichž barvy jsou vybledlé nebo se postupem času změnily

Postupujte následujícím způsobem:

1. Posouvejte posuvné ovladače, aby barva fotografie vypadala přirozeněji. Teplejší odstíny získáte přidáním červené a žluté barvy. Naopak přidáním modré a zelené získáte studený odstín.
2. Potáhněte ovladač Lighter/Darker doleva, aby se odhalily detaily, které jsou skryty v tmavé části obrázku, nebo ho posuňte doprava a vybledlý obrázek získá novou podobu.
3. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Apply“, aby se změny uplatnily. V opačném případě klikněte na „Cancel“.

Red-Eye

Tento nástroj slouží k odstranění efektu červených očí, který se často vytváří při focení s bleskem. Můžete postupovat dvěma způsoby:



- Auto Fix
 1. Jednoduše klikněte na tlačítko „Fix Red-Eye“ a program automaticky najde a opraví všechny červené oči.
 2. Pokud se nepovede automaticky zcela opravit všechny červené oči, použijte metodu „Click to Fix“.
- Manual Fix
 1. Použijte posuvný ovladač a zvětšete si příslušnou část obrázku.
 2. Natáhněte malé bílé políčko v navigátoru zoomu přes červené oko.
 3. Umístěte kurzor přímo nad červené oko a klikněte.
 4. Opakujte stejný postup a opravte všechny červené oči.
 5. Pokud uděláte chybu nebo nejste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Undo“.

Crop

Tato funkce Vám umožňuje ořezat určité části fotografie nebo zvýraznit jejich dramatický účinek.

Postupujte následujícím způsobem:

1. Vyberte si orientaci výsledného tvaru ořezání (portrét nebo krajina).
2. Zvolte buď pevný rozměr výsledné velikosti (4:6, 5:7, 8:10), nebo vyberte „Custom“, pokud chcete použít jiný poměr stran.
3. Pro změnu velikosti čtyřúhelníku výřezu klikněte a potáhněte červené čáry.
4. Pokud kliknete uvnitř červeně ohraničené oblasti a přidržíte tlačítko myši, můžete ji potáhnout do požadované polohy.
5. Klikněte na „Crop“. Oblast uvnitř čtyřúhelníku zůstane zachována a vnější oblast se ořeže.
6. Pokud uděláte chybu nebo nejste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Undo“.

Straighten

Tato funkce slouží k vyrovnaní obrázku, které jsou trochu nakloněny.

Postupujte následujícím způsobem:

1. Posuňte posuvný ovladač (nebo klikněte na otočné tlačítko), dokud se obrázek nevyrovná.
2. Jako pomůcku pro zarovnání obrázku ve vertikálním a horizontálním směru můžete použít mřížku.
3. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Apply“, aby se změny použily. V opačném případě klikněte na „Cancel“.

Blur Background

Tato funkce se může použít k jemnému rozmazání nepodstatných detailů pozadí nebo k zvýraznění hlavní části obrázku a k jejímu „vytažení“ z obrázku.

Postupujte následujícím způsobem:

1. Pomocí kurzoru vytvořte čáru kolem osoby nebo oblasti, kterou chcete zdůraznit. Pokud tlačítko uvolníte, bude oblast mimo načrtnutou oblast jemně rozmazána.
2. Potáhněte první posuvný ovladač a určete, zda má být přechod mezi rozmazanou a nerozmazanou oblastí ostrý nebo hladký.
3. Potáhněte druhý posuvný ovladač a zvětšete nebo zmenšete úroveň rozmazání.
4. Pokud jste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Apply“, aby se změny použily. V opačném případě klikněte na „Cancel“.

Uložení provedených změn

Pokud jste dokončili úpravy obrázku, klikněte na „Save as“, aby se výsledek uložil. Můžete se rozhodnout, zda chcete původní obrázek přepsat, nebo změny uložit jako nový soubor. Pro zavření modulu „Photo Editing“ klikněte na „Close“.

2. Retušování

Retušovací záplata



Tento nástroj se používá např. k odstranění poškrábaných míst a pleťových skvrn.

Postupujte následujícím způsobem:

1. Nejdříve stiskněte a podržte klávesu Shift a klikněte na oblast, jejíž barva a textura je blízka oblasti, kterou chcete léčit, aby se vytvořil zdrojový bod pro náplast, která překryje opravovanou oblast.
2. Použijte Zoom a zvětšete léčenou část obrázku.
3. Upravte si velikost štětce, aby byl kurzor (kroužek) jen o málo větší, než skvrna, kterou chcete překrýt.
4. Klikněte na skvrnu a oblast překryje zdrojovým bodem.
5. Pokud uděláte chybu nebo nejste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Undo“.

Klonovací štětec



Klonovací nástroj se hodí, pokud chcete z obrázku odstranit nechtěné prvky. Může se použít také k vytvoření zábavných efektů, jako např. k nahrazení nosu jedné osoby nosem druhé osoby. Pokud chcete například odstranit z pozadí fotografie telefonní sloup, postupujte následujícím způsobem:

1. Nejdříve stiskněte a podržte klávesu Shift a klikněte na modrou oblast oblohy, kterou chcete přemalovat telefonní sloup, aby se vytvořil zdrojový bod pro klonování.
2. Upravte si velikost štětce, aby byl kurzor (kroužek) jen o málo větší, než je nejširší oblast telefonního sloupu.
3. Klikněte a podržte tlačítko myši a opatrně přemalujte telefonní sloup. Nepouštějte tlačítko myši, dokud nepřemalujete celý sloup, který se nahradí modrou barvou oblohy.
4. Pokud uděláte chybu nebo nejste s výsledkem spokojeni, klikněte na „Undo“.

Nástroj zesvětlení a ztmavení



Tento nástroj se používá k úpravě specifických míst fotografie.

Rozmazání



Tento nástroj simuluje rozptílení vodové barvy. Klikněte a potáhněte posuvné ovladače v dolní části, pokud chcete změnit velikost štětce a jeho ostrost.

Zostření



Nástroj k zvýšení ostrosti rozmazané oblasti. Klikněte a potáhněte posuvné ovladače v dolní části, pokud chcete změnit velikost štětce a jeho průhlednost.

Rozostření



Zahazuje „tvrdé“ oblasti obrázku. Klikněte a potáhněte posuvné ovladače v dolní části, pokud chcete změnit velikost štětce a intenzitu efektu.

Štětec malování



Umožňuje Vám malovat do obrázku, kliknete-li a potáhněte tlačítkem myši. Klikněte a potáhněte posuvné ovladače v dolní části, pokud chcete změnit velikost štětce a jeho průhlednost.

Čára



Tento nástroj slouží k vytvoření rovné čáry v obrázku. Klikněte a potáhněte posuvné ovladače v dolní části, pokud chcete změnit tloušťku čáry průhlednost.

Guma



Nástroj guma odstraňuje z fotografie barvy, které jste udělali štětcem nebo čáry. Velikost a sílu efektu nastavte pomocí ovladačů v dolní části.

3. Schránka

K výběru části obrázku můžete použít nástroje obdélníkového výběru, eliptického výběru, magickou hůlku, magnet a volný výběr.

Poznámka: Podrobnější informace k těmto nástrojům najdete v nápovědě k programu.

Technické údaje

Obrazový senzor	½.3" CMOS senzor 14 Mega
Displej	Barevný LCD 2,4"
Čočka	F/No. 5,6 5 prvková asférická hybridní čočka
Barevné vyvážení	Automatické
Ovládání expozice	Automatické a manuální
Podporovaná velikost filmu	120:
Automatické ořezání na velikost	6x9, 6x8, 6x7, 6x6, 6x4,5 cm
Podporované typy filmů	120 barevný diapozitiv (REV)
Automatický převod	120 barevný negativ (NEG)
	120 černobílý film (B&W)
Zaostření	Pevné
Nastavení expozice (EV)	Ano +/- 2,0 EV
PC rozhraní	USB 2.0
Formát obrázků	Automatické ořezání podporovaných velikostí
Zdroj světla	12 bílých LED
Napájení	USB portu
	Napájecí adaptér 5 V, 1 A
Připojení k TV	HDTV s USB vstupem
Rozměry	17,5 x 12,8 x 15,8 cm
Přiložený software	ArcSoft MediaImpression

Ikony a indikátory

	Zvolená velikost filmu		Vymazání jednoho obrázku
	Režim přehrávání		Vymazání všech obrázků
	Prezentace		Formátování SD karty
	Čekej		Ano
REV	Diapozitiv		Ne
NEG	Barevný negativ		Chyba karty
B/W	Černobílý negativ		Karta je zaplněna
	Výběr PC – SD - Karta		Karta je zamčena
	Výběr připojení PC – SD - Karta		Připojení HDTV (USB)
	Indikátor kompenzace EV		
+0,0EV	Kompenzace EV		
	Počet volných míst pro snímky na SD kartě		

Požadavky na systém

PC

- Intel® Pentium® P4 1.6GHz nebo ekvivalentní od AMD Athlon
- Volný USB port 2.0
- 512 MB RAM
- 500 MB volného místa na pevném disku
- Barevný monitor s rozlišením 1024 x 768 px
- CD ROM mechanika
- Windows® XP Service Pack II / Vista™, 32/64 bit, Windows 7, Windows 8

Mac

- Procesor PowerPC G5 nebo Intel Core Duo
- Volný USB port 2.0
- 768 MB RAM
- 500 MB volného místa na pevném disku
- Barevný monitor s rozlišením 1024 x 768 px
- CD ROM mechanika
- Mac 10,5 – 10,9

Recyklace



Elektronické a elektrické produkty nesmějí být vhažovány do domovních odpadů. Likviduje odpad na konci doby životnosti výrobku přiměřeně podle platných zákonných ustanovení.

Šetřete životní prostředí! Přispějte k jeho ochraně!

Záruka

Na skener diapozitivů a filmových negativů Reflecta x120 SCAN poskytujeme **záruku 24 měsíců**. Záruka se nevztahuje na škody, které vyplývají z neodborného zacházení, nehody, běžného opotřebení, nedodržení návodu k obsluze nebo změn na výrobku, provedených třetí osobou.

Příklad tohoto návodu zajistila společnost Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

Všechna práva vyhrazena. Jakékoliv druhy kopií tohoto návodu, jako např. fotokopie, jsou předmětem souhlasu společnosti Conrad Electronic Česká republika, s. r. o. Návod k použití odpovídá technickému stavu při tisku! **Změny vyhrazeny!**

© Copyright Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

VAL/02/2017