



CZ NÁVOD K OBSLUZE

Dron pro začátečníky „Q“ RtF

REELY

Obj. č.: 152 60 41



Vážení zákazníci,

děkujeme Vám za Vaši důvěru a za nákup kvadrokoptéry Reely „Q“, RtF. Tento návod k obsluze je součástí výrobku. Obsahuje důležité pokyny k uvedení výrobku do provozu a k jeho obsluze. Jestliže výrobek předáte jiným osobám, dbejte na to, abyste jim odevzdali i tento návod.

Ponechejte si tento návod, abyste si jej mohli znovu kdykoliv přečíst!

Účel použití

Elektrická kvadrokoptéra Reely „Q“ představuje letecký model blízký modelu vrtulníku, který je určen výhradně k soukromému použití v oblasti řízení modelů.

Vlastnosti

Kvadrokoptéra Reely „Q“ je elektricky poháněný letecký model blízký modelu vrtulníku, ale se 4 rotory. Na profesionálním poli se v současnosti už takováto letecká zařízení používají k těm nejrůznějším účelům. K lepší stabilizaci modelu za letu slouží nejnovější elektronika řízená mikroprocesorem, spolu se senzory pro kontrolu polohy a akcelerace.

Velmi kvalitní stejnosměrný elektrický motor spolu se speciálně vyvinutým řízením umožňují, že s modelem můžete při velkém výkonu létat dlouho. Inovované řízení a automatická elektronická stabilizace mají za následek vynikající charakteristiky řízení letu.

Kvadrokoptéra je určena pro použití uvnitř místností, ale za bezvětří ji můžete používat také v otevřeném prostoru.

Vestavěná elektronika (6 - osový gyroskop) dokáže vyrovnávat malé nechtěné změny letové výšky, ale nedokáže je odstranit úplně. Protože kvadrokoptéra má poměrně malou hmotnost (jen asi 12 g), je citlivá na vítr a vzduchové proudy.

Rozsah dodávky

- Kvadrokoptéra Reely „Q“
- Vysílač
- Držák telefonu na vysílači
- USB nabíječka
- 2 náhradní rotory (přední)
- 2 náhradní rotory (zadní)
- Návod k obsluze



Letový akumulátor

Pokud model nepoužíváte (např. během přepravy nebo při uskladnění), vždy nechte přepínač zapnutí a vypnutí „ON/OFF“ v poloze „OFF“, aby kvadrokoptéra zůstala vypnuta.

V opačném případě může dojít k úplnému vybití akumulátoru Li-Pol a tím k jeho zničení a k znehodnocení! Hrozí rovněž nebezpečí selhání v důsledku rušivých zásahů.

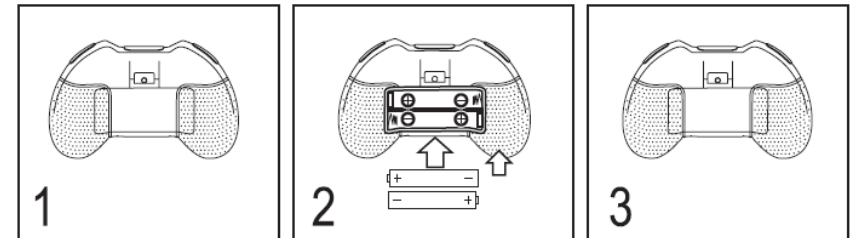
Rotory se mohou neočekávaně nastartovat a způsobit poranění nebo škodu.

- Li-Pol akumulátor v modelu nikdy nenabíjejte bezprostředně po použití. Před opětovným nabitím vždy počkejte 5 – 10 minut, aby se nejdříve ochladil na teplotu okolí.
- Li-Pol akumulátor nabíjejte přímo v modelu pomocí přiložené USB nabíječky.
- Akumulátory nabíjejte pouze v případě, že jsou zcela nepoškozené a celistvé. Akumulátor se nesmí nabíjet, pokud má poškozenou vnější izolaci, nebo pokud je zdeformovaný a nafouklý. V takovém případě hrozí bezprostřední nebezpečí požáru a exploze!
- Při nabíjení položte model na nějaký povrch, který je odolný proti ohni (např. na dlažbu). Udržte dostatečný odstup od všech hořlavých předmětů a v případě potřeby použijte prodlužovací USB kabel.
- Nabíječka a Li-Pol akumulátor se během nabíjení zahřívají, a proto je potřeba zajistit jejich dostatečné větrání. Nabíječku nebo kvadrokoptéru nikdy během nabíjení nezakrývejte!
- Během nabíjení nenechávejte nikdy Li-Pol akumulátory bez dohledu.
- Jakmile bude Li-Pol akumulátor plně nabitý, odpojte kvadrokoptéru od nabíječky.
- Nabíječky ani akumulátor nesmí přijít do kontaktu s vlhkem a mokrem. Nabíjení provádějte jen v suchých místnostech.
- V případě nesprávného zacházení s Li-Pol akumulátorem a jeho závady hrozí riziko exploze nebo požáru. Obzvláště Li-Pol akumulátory jsou kvůli obsahu chemikálií velmi citlivé na vlhko a na kyslík! Nevystavujte Li-Pol akumulátory vysokým a nízkým teplotám nebo přímému slunečnímu světlu.

Příprava k uvedení do provozu

a) Vložení baterií do vysílače

Odstraňte kryt schránky baterií na zadní straně vysílače. Bude k tomu muset vyšroubovat šroub v krytu a kryt odklopit (1). Vložte do schránky 2 baterie velikosti AAA při dodržení jejich správné polaroty (2). Při vkládání baterií sledujte označení polaroty, které je vyznačeno v schránce. Vraťte kryt schránky znovu na místo a přišroubujte ho (3).



Obrázek 1

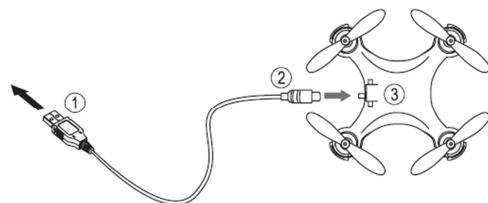
b) Nabíjení letového akupacku

K napájení přiložené USB nabíječky použijte vhodný USB zdroj nebo adaptér autozásuvky (nejsou součástí dodávky) s výstupním proudem minimálně 500 mA.

Jako alternativu lze používat také USB port na počítači nebo USB hub s vlastním napájením, ovšem za předpokladu, že dodávají proud alespoň 500 mA.

Připojte přiloženou USB nabíječku konektorem (1) k zdroji proudu nebo do zdířky adaptéru autozásuvky. Poté připojte menší konektor (2) nabíječky do příslušné zdířky na kvadrokoptéře (3).

Při zapojování dávejte pozor na tvar konektoru a vkládejte ho do zdířky v správné poloze.



Obrázek 2

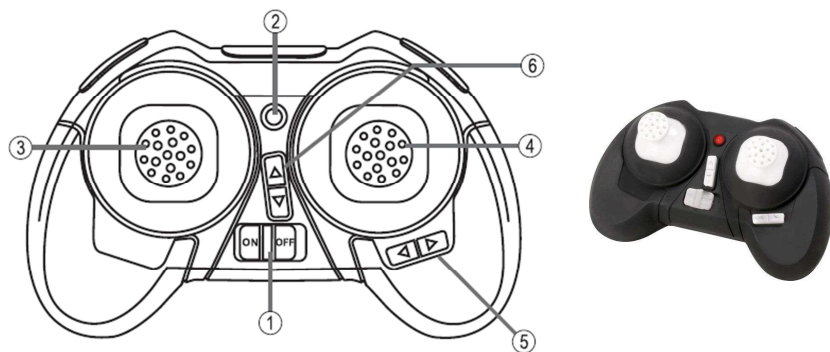
Pokud je akumulátor v pořádku a zdroj proudu vyhovuje požadovaným podmínkám, nabíjení se zahájí automaticky a je signalizováno červenou LED kontrolkou na USB nabíječce.

Signalizace LED kontrolky:

LED nepřetržitě svítí: Běží proces nabíjení.

LED nesvítí: Akumulátor je plně nabitý.

Ovládací prvky na vysílači



Obrázek 3

1. Přepínač Zap. / Vyp (On/Off)
2. Provozní LED kontrolka
3. Levá ovládací páka (rychlost motoru a otáčení kolem svislé osy)
4. Pravá ovládací páka (let dopředu, dozadu a klopení do stran)
5. Trimování klopení do stran
6. Trimování letu dopředu

Bezpečnostní prvky na vysílači a na modelu

→ Kvadrokoptéra Reely „Q“ je vybavena celou řadou bezpečnostních prvků na vysílači a na modelu, které slouží k ochraně modelu před poškozením, resp. k snížení možného poškození na minimum. Ochranné mechanismy se projevují vizuální (LED kontrolky na modelu) a akustickou (vysílač) signalizací.

a) Vysílač

Stav baterií se během provozu nepřetržitě kontroluje. Pokud napětí baterií klesne pod určitou úroveň, vysílač začne vydávat přerušovaný zvukový signál a současně bude blikat LED kontrolka na vysílači (obr. 3, bod 2). V takovém případě přerušete okamžitě létání a baterie ve vysílači vyměňte.

b) Model

LED kontrolky na modelu (na přistávacích podpěrách) signalizují, jestli je model „svázán“ s vysílačem a jestli má dobrý příjem signálu z vysílače. Slouží k tomu trvale rozsvícené LED kontrolky.

Pokud tyto LED kontrolky v přední části začnou blikat, znamená to, že kvadrokoptéra nemá dobrý příjem signálu z vysílače. V takovém případě se musí znovu provést párování.

Kvadrokoptéra nepřetržitě monitoruje napětí letového akumulátoru. Pokud napětí klesne v určitém časovém úseku pod kritickou úroveň, začnou přední LED kontrolky blikat.

V případě, že je napětí trvale pod stanovenou hodnotou, iniciuje se po chvíli nouzové přistání a motory se vypnou.

→ Pokud se začne blikáním všech LED kontrolek na modelu signalizovat podpětí akumulátoru, zbývá vám jen asi 20 až 30 sekund letu, abyste se mohli s modelem bezpečně vrátit a přistát. Pokud napětí letového akupacku klesne pod určitou úroveň, řízení motoru se vysílačem vypne a kvadrokoptéra zahájí automatické přistání. V této fázi už nemůžete model ovládat vysílačem.

⚠ Pokud se model ve fázi nouzového přistání nachází nad vodní plochou, stromami, silnicemi, osobami nebo zvířaty a/nebo když je výše než 1 m nad zemí, může se poškodit a může dojít k poškození majetku nebo k poranění osob a zvířat.

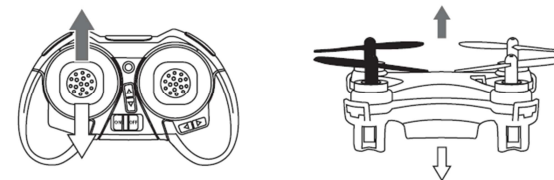
Informace k prvnímu letu

a) Viseň ve vzduchu

→ Kvůli srozumitelnějšímu a konzistentnímu podání používáme v návodu klasickou terminologii řízení leteckých modelů. Popis směru se vždy interpretuje z pohledu virtuálního pilota v modelu. Jako indikátory směru pohybu slouží dva černé rotory, které označují přední část kvadrokoptéry. Všechny popisy jsou založeny na nastavení dálkového ovládání na režim II.

Viseň ve vzduchu označuje stav, při kterém se model nepohybuje nahoru ani dolů a zdvižná síla se rovná hmotnosti, která působí směrem dolů.

Zatlačte plynovou páku (obr. 3, bod 3) dopředu, aby se zvýšila rychlost motoru a model se zvednul ze země. Zatažením plynové páky zpět model znovu klesne. Pokud necháte plynovou páku v střední poloze, integrované senzory v kvadrokoptéře se pokusí udržovat stálou výšku nad zemí.



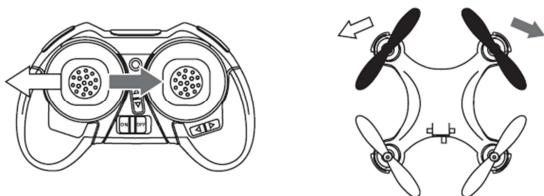
Obrázek 4

→ Při letu nízko nad zemí a při startu může být model pod vlivem turbulencí a vzdušných proudů, v jejichž důsledku se může vychylovat trochu dopředu, dozadu, nebo do stran a může reagovat o něco rychleji na pohyby ovládacích pák. Ve výšce kolem 50 cm až 1 m už tento jev (který je známý jako přízemní jev), není patrný a kvadrokoptéru lze ovládat přesněji a snadněji.

b) Otáčení (Yaw)

Otáčení modelu kolem svislé osy. K tomuto pohybu dochází buď nechtěně kvůli rychlosti točivého momentu rotorů, nebo úmyslně při změně směru letu. Je způsoben vzájemnou změnou rychlosti jednotlivých rotorů.

Pokud pohnete levou ovládací pákou doleva, model se otočí doleva, a když pohnete levou ovládací pákou doprava, model se otočí doprava.

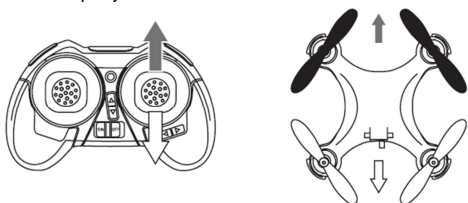


Obrázek 5

c) Let dopředu a dozadu (Nod)

Jedná se o pohyb kolem příčné osy, který se dá přirovnat kývání hlavou.

Pomocí tohoto pohybu získává kvadrokoptéra letovou rychlost dopředu nebo dozadu, nebo zpomaluje. Pokud zatlačíte pravou ovládací páku mírně dopředu, elektronika v modelu změní rychlost vrtulí a model se začne pohybovat dopředu. Jakmile páku zatáhnete směrem dozadu, model se začne pohybovat dozadu.



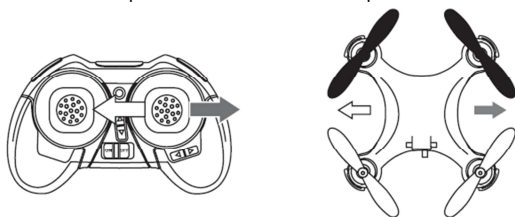
Obrázek 6

d) Klopení do stran (Roll)

Jedná se o pohyb kolem středové čáry, který lze přirovnat k pohybu míče do stran nebo kolébkavé chůzi kraba ze strany na stranu.

Tímto způsobem se zvedá jedna ze stran a kvadrokoptéra se pohybuje do strany, nezávisle na pohybu směrem dopředu.

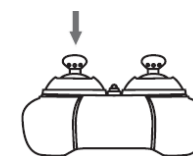
Pokud posunete pravou ovládací páku mírně doleva, elektronika v modelu změní rychlost vrtulí a model se bude posouvat pomalu bokem směrem doleva. Jakmile posunete páku doprava, model se bude posouvat bokem směrem doprava.



Obrázek 7

e) Letový režim

Kvadrokoptéra vám umožňuje, abyste si v závislosti na svých zkušenostech vybrali jeden ze tří letových režimů. Chcete-li změnit letový režim, stiskněte krátce levou ovládací páku na vysílaci (viz obrázek 8). Páku stiskněte seshora jako normální tlačítko. V režimu pro začátečníky jsou ovládací pokyny omezeny a umožňují vám rychle a snadno se naučit, jak s kvadrokoptérou létat. Tento režim se doporučuje pro piloty, kteří mají zatím jen minimální nebo žádné zkušenosti s řízením leteckých modelů. Režim pro začátečníky představuje základní režim, který se aktivuje vždy po zapnutí vysíláče.



Obrázek 8

Pokročilý režim létání se doporučuje pro piloty, kteří už mají určitou zkušenost s řízením modelů kvadrokoptér. V tomto režimu je kvadrokoptéra při řízení mnohem živější, než v režimu pro začátečníky. Pokud chcete aktivovat pokročilý režim, stiskněte krátce opakovaně levou ovládací páku na vysílaci (obrázek 8), dokud neuslyšíte dva zvukové signály.

Profesionální režim se doporučuje pro piloty, kteří už mají hodně zkušeností s řízením modelů kvadrokoptér. V tomto režimu je kvadrokoptéra při řízení ještě živější, než v pokročilém režimu. Chcete-li aktivovat profesionální režim, stiskněte krátce opakovaně levou ovládací páku na vysílaci (obrázek 8), dokud neuslyšíte 3 zvukové signály.

Dalším stiskem levé ovládací páky se vrátíte k režimu pro začátečníky a uslyšíte jeden zvukový signál.

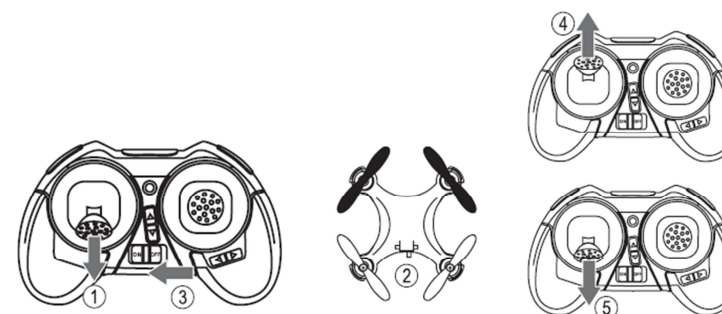
První start

a) Start



Ovládání a manipulaci dálkově řízených leteckých modelů je nutné se postupně učit! Pokud jste s takovým modelem dosud nelétali, začněte mimořádně opatrně a nejdříve se seznamte s reakcemi modelu na pokyny dálkového ovládání. Buďte trpěliví! Řiďte se pokyny v předchozí části návodu.

Při ovládání modelu neriskujte! Vaše vlastní bezpečnost i bezpečnost vašeho okolí závisí při používání modelu jenom na vás.



Obrázek 9

- Dejte ovládací páku řízení motoru (levou) do polohy úplně dolů (1).
- Zapněte kvadrokoptéru (2) a přední LED kontrolky na modelu začnou rychle blikat.
- Položte model na co nejrovnější povrch (např. na dlažbu). Koberec se ke startu moc nehodí, protože přistávací nohy se můžou snadno zachytit. Přední (tj. černé) rotory směřují dopředu (směrem od Vás).
- Stiskněte přepínač On/Off (3) a zapněte vysíláč dálkového ovládání. Vysíláč potvrdí zapnutí 2 zvukovými signály a LED kontrolka na vysílaci (obr. 3, bod 2), bude blikat.

- Zatláče levou ovládací páku dopředu, dokud se neozve zvuková signalizace.
- Zatahnete levou ovládací páku (5) zpět, až se znovu ozve zvuková signalizace. LED kontrolka na vysílači a LED kontrolky na modelu nyní trvale svítí.
- Kvadroptéra je spárována s vysílačem a připravena ke startu.
- Pomalým pohybem levé ovládací páky dopředu nastartujete motory. Když chcete motory znovu vypnout, zatahnete levou ovládací páku znovu dozadu.
- Nyní pomalým pohybem levé ovládací páky dopředu zvýšíte rychlost otáčení rotorů, až dokud se kvadroptéra nezvedne a nezůstane viset ve vzduchu před vámi asi ve výšce 1,5 m. Při řízení nedělejte rychlé a velké pohyby. Neustále také sledujte, jestli a kam se model pohybuje. Pomocí trimování na dálkovém ovladači můžete vyrovnat nechtěné pohyby modelu (viz odstavec c) v této části návodu).
- Když chcete s modelem znovu přistát, najděte vhodné místo pro přistání a zatahnete levou ovládací páku pomalu dozadu, dokud model nezačne klesat k zemi. O něco silnější dopad na zem by neměl být problémem a nemusíte ho vyrovnávat trhavými pohyby plynové páky.
- Pokud to je možné, zkoušejte přistávat s modelem ve svislém směru (jako s vrtulníkem). Nesnažte se přistávat při vysoké rychlosti ve vodorovném směru (jako s letadlem). Po přistání vypněte motory (zatahnete levou ovládací páku až na doraz dozadu).
- Několikrát si vyzkoušejte start, abyste získali cit, jak kvadroptéru ovládat. Jakmile získáte pocit, že to zvládáte, můžete začít s řízením modelu při otáčení, náklonu vpřed a vzad a klopení do stran (viz výše). Řiďte model vždy pomalu a opatrně a k dalšímu letovému manévru přejděte až poté, pokud zvládnete předešlý. První lety by neměly trvat déle než 30 až 60 sekund.
- Když jste si částečně osvojili letové vlastnosti modelu, můžete přistoupit k dalším cvičením. Začněte s jednoduchými letovými manévry, jako je let na vzdálenost 1 m dopředu a dozadu. Poté zkuste visení ve vzduchu a klopení do stran. Pokud jste si vše důkladně procvičili, začněte s létáním v kruhu a ve tvaru osmičky.
- Chcete-li létání ukončit, hned po přistání vypněte nejdříve rotory. Poté přepnete přepínač ON/OFF na modelu do polohy OFF a až nakonec vypněte vysílač.

b) Základní manévry ve vzduchu

Po startu je model zavěšen ve vzduchu a snaží se udržovat stálou výšku. Posuňte opatrně levou ovládací páku na vysílači dopředu a model začne stoupat. Když vrátíte levou ovládací páku do neutrální polohy, stoupaní modelu se zastaví. Zatahnete opatrně levou ovládací páku zpět dozadu a model začne klesat. Když posunete levou ovládací páku doleva, model se bude otáčet kolem své svislé osy doleva. Pokud posunete levou ovládací páku doprava, model se bude otáčet kolem své svislé osy doprava. Zatláče opatrně pravou ovládací páku dopředu a model se začne pohybovat dopředu. Když zatahnete opatrně pravou ovládací páku dozadu, kvadroptéra se bude pohybovat dozadu. Když se pravá ovládací páka posune doleva, model poletí doleva. Pokud budete pohybovat pravou ovládací pákou doprava kvadroptéra se bude pohybovat na pravou stranu.

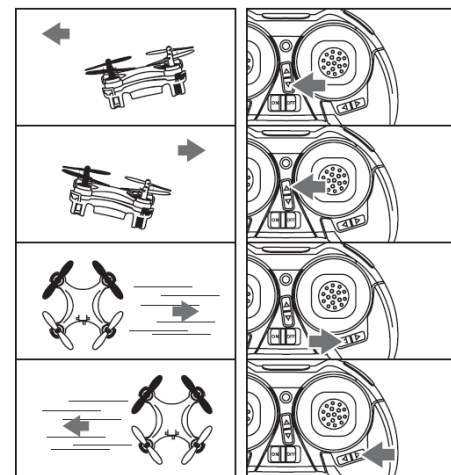
c) Trimování

Během řízení modelu za letu se může stát, že kvadroptéra nevisí na jednom místě, ale je unášena v určitém směru (například dopředu). V takovém případě se musí řízení upravit trimováním tak, aby zůstala viset na místě.

K trimování modelu použijte trimovací tlačítka podle následujících pokynů:

- Pokud se model samovolně pohybuje do levé strany, musíte opakovaně stisknout nebo podržet pravé trimovací tlačítko pro funkci klopení do stran, až dokud se model nepřestane pohybovat do strany. Dalším stiskem tlačítka trimování se režim trimování ukončí.
- Pokud se model samovolně pohybuje dopředu, musíte stisknout opakovaně zadní trimovací tlačítko pro funkci pohybu dopředu a dozadu, až dokud se model nepřestane pohybovat dopředu. Dalším stiskem tlačítka trimování se režim trimování ukončí.

→ Pokud se trimovací tlačítko podrží, dosáhne se poloha maximální korekce pohybu rychleji. Během trimování slyšíte zvukovou signalizaci. Když se zvukové signály přestanou ozývat, bylo dosaženo bodu maximální možné korekce pohybu. Jakmile uslyšíte o něco vyšší tón, trimování je nastaveno přesně na nulovou hodnotu a přeruší se. Pro pokračování v trimování modelu tlačítko krátce uvolněte a znovu stiskněte.



Obrázek 10

d) Funkce přemetu

S modelem je možné provádět i akrobatické přemet (o 360°). Nechte ho stabilně viset asi ve výšce 1,5 m nad zemí a v dostatečné vzdálenosti od pilota a od případných překážek. Nyní stisknete pravou ovládací páku jako obyčejné tlačítko (viz obr. 11). Vysílač začne vydávat zvukovou signalizaci v pravidelném rytmu a potvrdí tak, že jste si zvolili režim přemetu. Zvuková signalizace pokračuje, až dokud se neprovede přemet.

Nyní dejte krátce pravou ovládací páku směrem, ve kterém chcete provést přemet.

Příklad: Pokud zatláče pravou ovládací páku dopředu, model se přetočí dopředu.

Když posunete pravou ovládací páku doprava, model udělá přemet doprava.

Po provedení přemetu vraťte hned pravou ovládací páku do neutrální polohy.



Manévr přemetu provádějte, jen když s modelem létáte v dostatečně velké hale nebo venku a když je model před stisknutím příslušného tlačítka v stabilizované poloze (visí ve vzduchu) ve výšce alespoň 1,5 m nad zemí a je minimálně 5 m vzdálen od osob a jiných překážek. V opačném případě hrozí při kontaktu s modelem nebo při jeho havárii nebezpečí poškození modelu nebo jiných předmětů a nebezpečí poranění osob, které jsou v blízkosti! Doporučujeme, abyste první přemety dělali během stoupaní kvadroptéry do výšky.



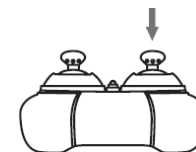
Pokud je už model v režimu slabého letového akumulátoru (přední LED kontrolky na modelu blikají), funkci přemetu nelze z bezpečnostních důvodů provádět.

Model může provést přemet jen v jednom směru (jen dopředu nebo dozadu a jen doleva nebo doprava) a vyžaduje k tomu jasný pokyn ovládací pákou na vysílači (pohyb pravou ovládací pákou dopředu nebo dozadu, resp. doleva nebo doprava).

Vyvarujte se proto nepřesných pohybů pravé ovládací páky, když máte aktivní režim přemetu (např. neurčitému pohybu páky směrem doleva dolů).

V takovém případě můžete ztratit kontrolu nad modelem a kvadroptéra může havarovat.

Po provedení přemetu se funkce automaticky vypne. Pokud chcete provést další přemet, musíte funkci nejdříve znovu aktivovat na vysílači.



Obrázek 11

Údržba a opravy

a) Pravidelné čištění

Kvadroptéra Reely „Q“ je velmi jednoduchý letecký model. Nejsou na něm žádné části, které by vyžadovaly mazání nebo speciální údržbu. Po každém letu byste ho však měli zbavit nečistoty (prach, vlasy, textilní vlákna, atd.).

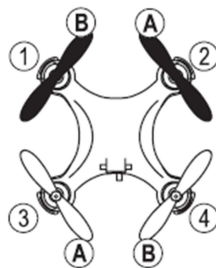
K čištění povrchu modelu můžete použít lehce navlhčený hadřík a dávejte pozor, aby nedošlo ke kontaktu elektroniky, akumulátoru a rotorů s vodou.

b) Výměna rotorů

Pokud dojde při havárii nebo jinak k poškození rotoru, okamžitě ho vyměňte. To samé platí, když se na rotoru objeví jemné trhliny, nebo škrábance. Z důvodu vysokých rychlostí se mohou při poškození rotoru části materiálu uvolnit a může to vést k poškození nebo k ohrožení okolí.

Při výměně rotoru odšroubujte poškozený rotor (malý šroubek uprostřed) z hřídele a namontujte nový rotor. Postupujte přitom s nezbytnou opatrností a s patřičnou péčí.

Kvůli lepší orientaci položte model na pracovní stůl, aby černé rotory modelu směřovaly dopředu.



Obrázek 12

Přední rotory (obr. 12, body 1 a 2) musí mít černou barvu.

Rotor 1 se otáčí ve směru hodinových ručiček a rotor 2 proti směru hodinových ručiček.

Zadní rotory (obr. 12, body 3 a 4) musí mít bílou barvu. Rotor 4 se otáčí ve směru hodinových ručiček a 3 proti směru hodinových ručiček.

Neohýbejte pohonně hřídele. Pokud je hřídel ohnuta (např. v důsledku nehody), bude to mít negativní vliv na letové vlastnosti modelu (otřesy působící na senzory). Poškozené rotory je potřeba vyměnit. Směr otáčení rotorů je vyznačen na dolní straně rotorů („A“ nebo „B“).

Listy s označením „A“ se musí nainstalovat na rotory, které se otáčejí doleva (proti směru hodinových ručiček). Listy s označením „B“ se musí nainstalovat na rotory, které se otáčejí doprava (ve směru hodinových ručiček).



Za všech okolností dodržujte směr otáčení příslušného motoru a výběr příslušné barvy rotoru. Pokud se to neprovede správně a nevyberete správný rotor, model nebude schopen létat a při dalším startu se bude chovat nevyzpytatelně. Ztráta záruky!

c) Kalibrace

Kvadroptéra Reely „Q“ je z výroby dodávána v perfektně kalibrovaném stavu.

Je však možné, že po tvrdém přistání nebo po nehodě se přestane při letu chovat obvyklým způsobem a v takovém případě byste ji měli znovu kalibrovat.

Při kalibraci položte kvadroptéru na rovný a pevný povrch jako při startu.

Opakovaně stiskněte levou ovládací páku, abyste uslyšeli tři zvukové signály a aktivoval se profesionální režim létání.

Nejdříve dejte levou ovládací páku do polohy vlevo dolů a podržte ji v této poloze.

Poté dejte pravou ovládací páku do polohy vlevo nahoře a podržte ji tam.

Přední LED kontrolky několikrát zablikají, a když se trvale rozsvítí, kalibrace je úspěšně dokončena.

Nyní dejte obě ovládací páky znovu do neutrální polohy.

Recyklace



Elektronické a elektrické produkty nesmějí být vhažovány do domovních odpadů. Likviduje odpad na konci doby životnosti výrobku přiměřeně podle platných zákonných ustanovení.

Šetřete životní prostředí! Přispějte k jeho ochraně!

Manipulace s bateriemi a akumulátory



Nenechávejte baterie (akumulátory) volně ležet. Hrozí nebezpečí, že by je mohly spolknout děti nebo domácí zvířata! V případě spolknutí baterií vyhledejte okamžitě lékaře! Baterie (akumulátory) nepatří do rukou malých dětí! Vyteklé nebo jinak poškozené baterie mohou způsobit poleptání pokožky. V takovém případě použijte vhodné ochranné rukavice! Dejte pozor nato, že baterie nesmějí být zkratovány, odhazovány do ohně nebo nabíjeny! V takovýchto případech hrozí nebezpečí exploze! Nabíjet můžete pouze akumulátory.



Vybité baterie (již nepoužitelné akumulátory) jsou zvláštním odpadem a nepatří do domovního odpadu a musí být s nimi zacházeno tak, aby nedocházelo k poškození životního prostředí!

K těmto účelům (k jejich likvidaci) slouží speciální sběrné nádoby v prodejnách s elektrospotřebiči nebo ve sběrných surovinách!



Šetřete životní prostředí!

Technické údaje

a) Vysílač

Přenosový kmitočet:	2,4 GHz
Přenosový výstup vysílače:	2 mW (3 dBm)
Dosah vysílače (v přímé viditelnosti):	Max. 20 – 25 m (v prostoru bez překážek)
Provozní napětí:	3 V DC (2 baterie typu AAA)
Rozměry (Š x D x V):	50 x 96 x 60 mm
Hmotnost (bez baterií):	cca 50 g

b) Kvadroptéra

Celková výška:	20 mm
Průměr:	42 mm
Průměr rotorů:	30 mm
Vzletová hmotnost:	cca 12 g
Přípustné letové prostředí:	Interiér a za bezvětří i venku
Přípustný rozsah provozní teploty:	0 °C až +40 °C
Přípustný rozsah relativní vlhkosti:	Max. 75%, nekondenzující

c) USB nabíječka

Provozní napětí:	5 V DC; přes USB
Požadovaný vstupní proud:	Min. 500 mA
Koncové nabíjecí napětí:	4,2 V (Li-Pol 1S)
Čas nabíjení:	cca 30 minut

Příklad tohoto návodu zajistila společnost Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

Všechna práva vyhrazena. Jakékoliv druhy kopíí tohoto návodu, jako např. fotokopie, jsou předmětem souhlasu společnosti Conrad Electronic Česká republika, s. r. o. Návod k použití odpovídá technickému stavu při tisku! **Změny vyhrazeny!**

© Copyright Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

VAL/12/2018