



Infrarot Ball für Fussball Roboter

Dieser Ball ist aus farbigem, transparentem Kunststoff gefertigt und enthält 20 IR Sendedioden im Inneren. Die IR Dioden können sowohl kontinuierliches (für Robocup Junior Wettbewerbe), als auch gepulstes Infrarotlicht aussenden. So können Roboter den Ball leichter orten.



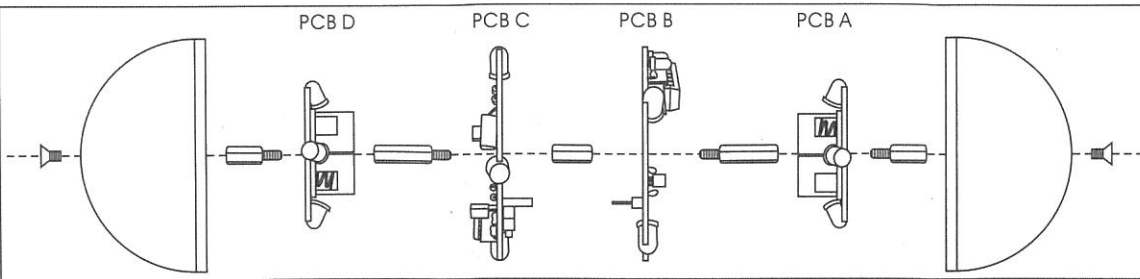
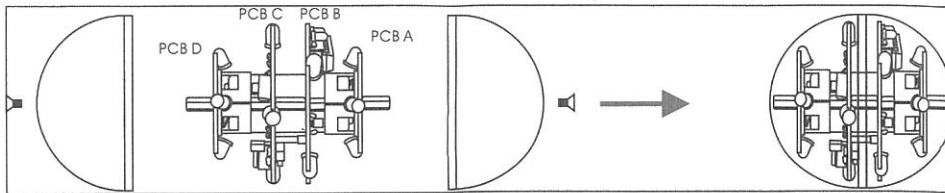
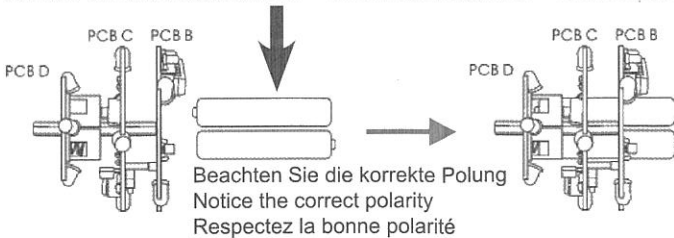
Alternativ zur Ortung über die Dioden kann der Ball auch über die blaue Farbe erkannt und verfolgt werden (z.B. mit einer Kamera).

Zur Steuerung der Dioden enthält der Ball einen kleinen ATTiny Mikrocontroller.

Technische Daten:

- 20 IR LEDs
- λ_p : 940nm
- Mikrocontroller gesteuert
- Gehäusefarbe: Blau
- Durchmesser: 75mm
- Gewicht: ca. 150g (mit Akkus), 95g ohne
- Stromversorgung: 4x AA Akkus
- Akku Zustandsanzeige

Setzen Sie die Batterien ein -- Insert the batteries -- Insérez les piles



IR-BALL

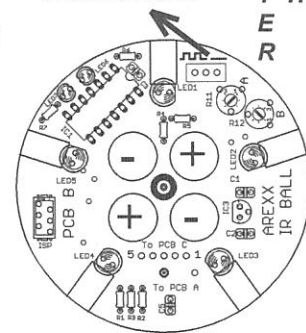
Für Roboter-Fußball
For Robot Soccer
Pour le Foot entre Robots
Voor robot voetbal

Pulse mode

Dauer mode

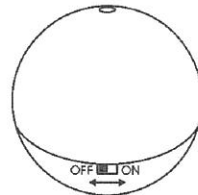
Continuous mode

Mode continu



S
C
H
I
T
T
L
E
R

C
O
M
M
U
T
A
T
O
R



Ein - Aus
On - Off
Marche - Arrêt

Rote LED zeigt leeren Batterien -- Red LED shows empty batteries -- La LED rouge indique que les piles sont vides.

Grüne LED leuchtet zeigt Dauer mode -- Green LED lights is continue mode -- La LED verte s'allume en mode continu

Grüne LED blinkt = Pulse mode -- Green LED blinks = pulse mode -- La LED verte clignote en mode d'impulsion