007 - DIE FIRMWARE AKTUALISIEREN

Die Firmware, die mit der Controllerplatine des Druckers verwendet wird, ist Open Source-Software. Dies bedeutet, dass jedermann einen geänderten Code herunterladen, ändern, übersetzen und hochladen kann.

(Velleman unterstützt nur die Originalfirmware und Aktualisierungen, die Velleman zur Verfügung gestellt hat. Die Garantie erlischt NICHT wenn Sie die Firmware ändern. Um zur Originalsoftware zurückzukehren, folgen Sie den Hinweisen.)

Sie brauchen die Arduino-Software, um sich die Firmware anzuschauen, zu ändern, zu übersetzen und zu laden.

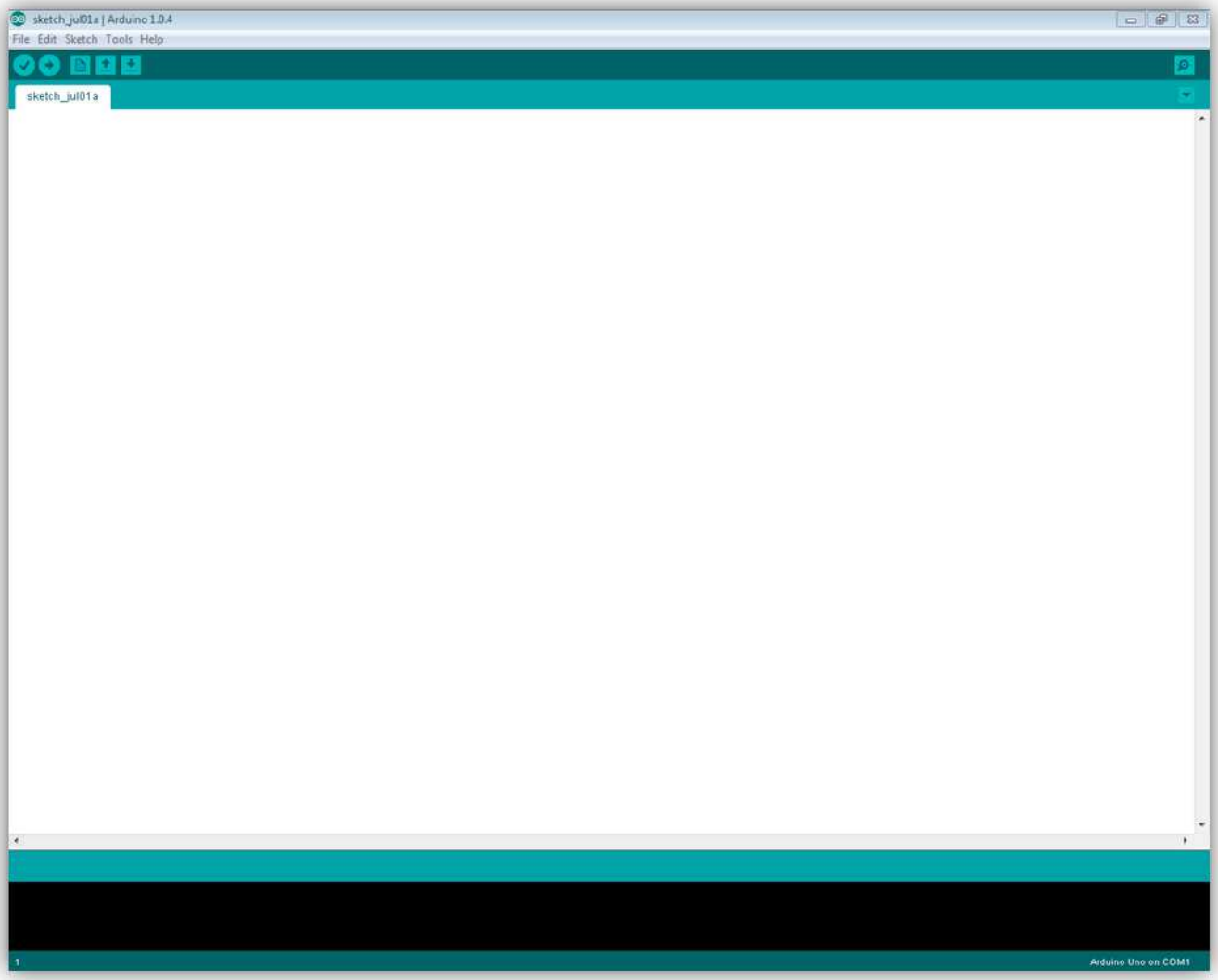
Hier finden Sie den Donwload-Link und die Installationshinweise:

http://arduino.cc/en/Main/Software

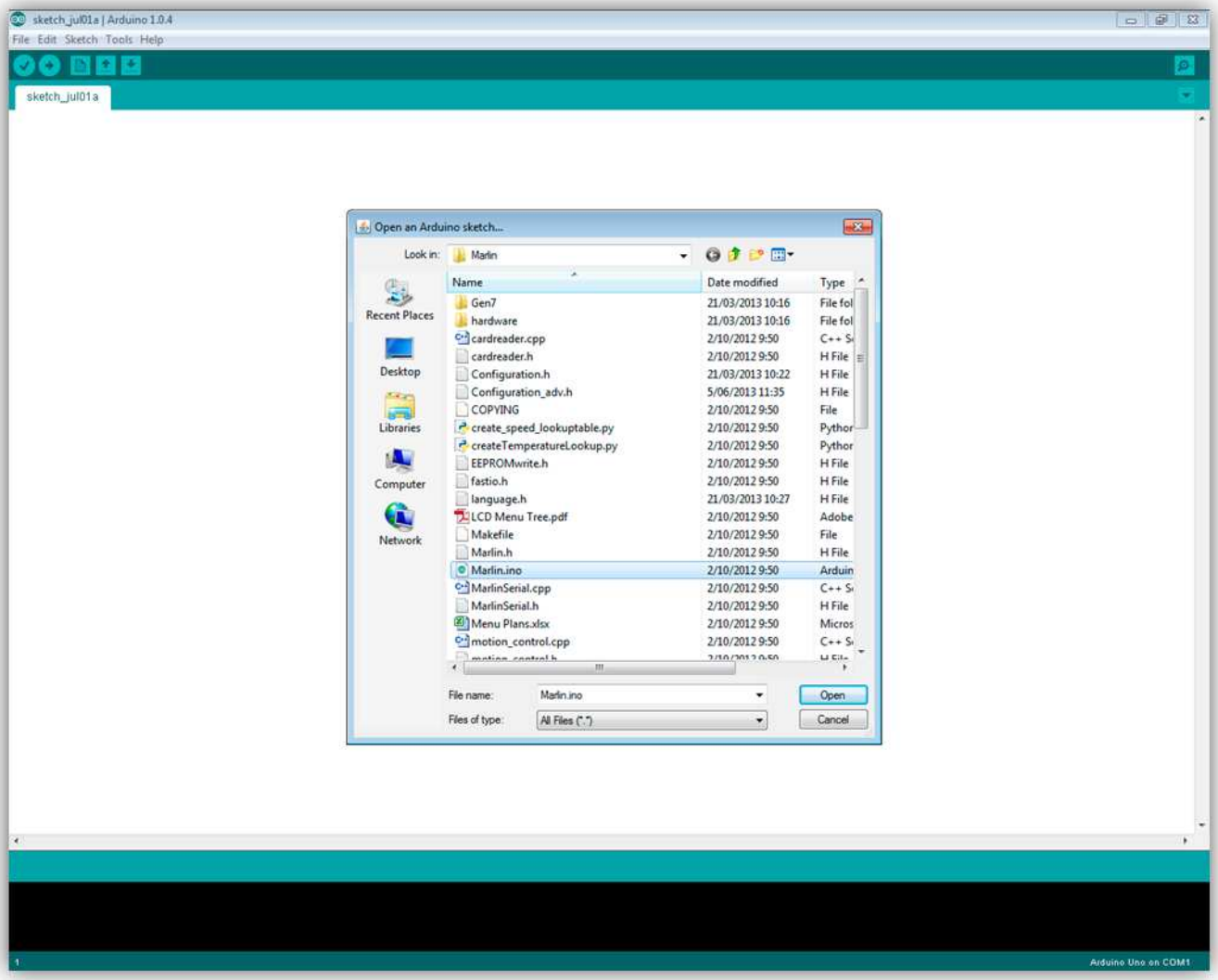
Sie brauchen auch den Quellcode der Firmware. Laden Sie diese auf der Website (Downloads) herunter.

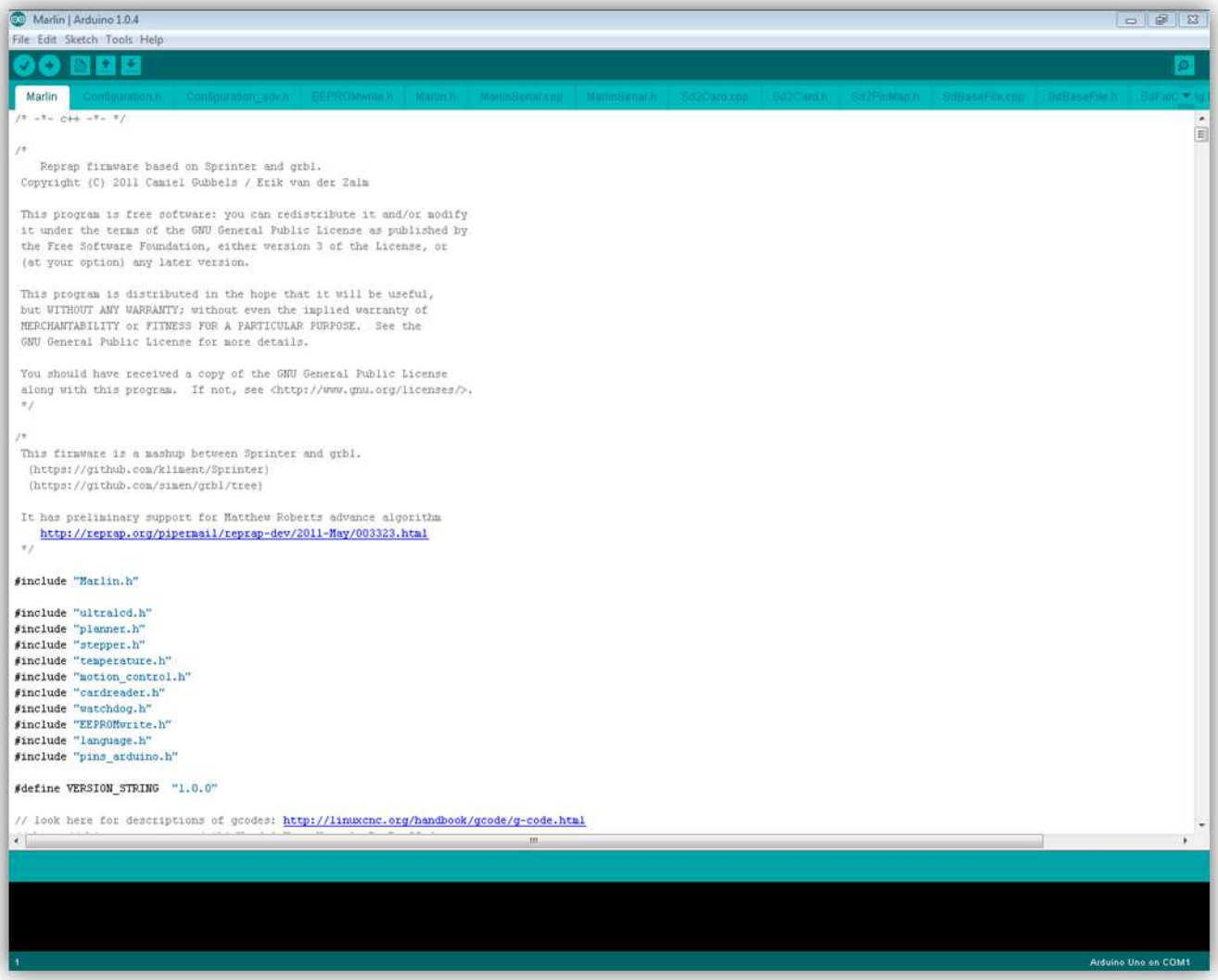
Wenn Sie die Arduino-Software starten, beachten Sie dann, dass die Platine mit Strom versorgt ist und mit dem Computer verbunden **(Treiber muss installiert sein)** und die Repetier-Software ist geschlossen.

Es sollte so aussehen:



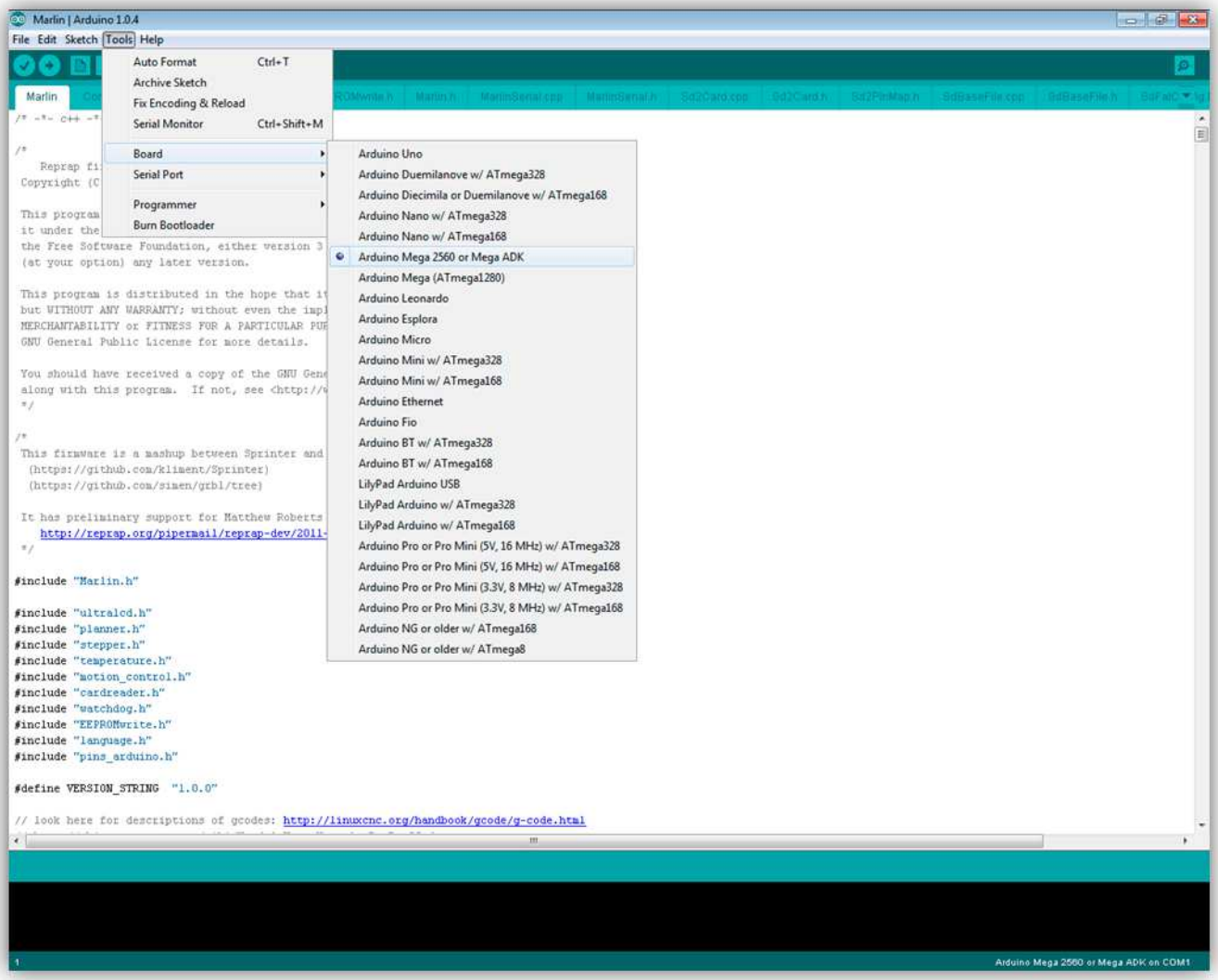
Klicken Sie auf **File -> Open** und wählen Sie im heruntergeladenen Firmware-Ordner die **“Marlin.ino”-**Datei.


sketch_jul01a | Arduino 1.0.4
File Edit Sketch Tools Help
sketch_jul01a
Open an Arduino sketch...
Look in: Marlin
Recent Places
Desktop
Libraries
Computer
Network
Name
Date modified
Type
Gen7 21/03/2013 10:16 File fol
hardware 21/03/2013 10:16 File fol
cardreader.cpp 2/10/2012 9:50 C++ S
cardreader.h 2/10/2012 9:50 H File
Configuration.h 21/03/2013 10:22 H File
Configuration_adv.h 5/06/2013 11:35 H File
COPYING 2/10/2012 9:50 File
create_speed_lookuptable.py 2/10/2012 9:50 Pythor
createTemperatureLookup.py 2/10/2012 9:50 Pythor
EEPROMwrite.h 2/10/2012 9:50 H File
fastio.h 2/10/2012 9:50 H File
language.h 21/03/2013 10:27 H File
LCD Menu Tree.pdf 2/10/2012 9:50 Adobe
Makefile 2/10/2012 9:50 File
Marlin.h 2/10/2012 9:50 H File
Marlin.ino 2/10/2012 9:50 Arduin
MarlinSerial.cpp 2/10/2012 9:50 C++ S
MarlinSerial.h 2/10/2012 9:50 H File
Menu Plans.xlsx 2/10/2012 9:50 Micros
motion_control.cpp 2/10/2012 9:50 C++ S
File name: Marlin.ino
Open
Files of type: All Files (*.*)
Cancel
1
Arduino Uno on COM1

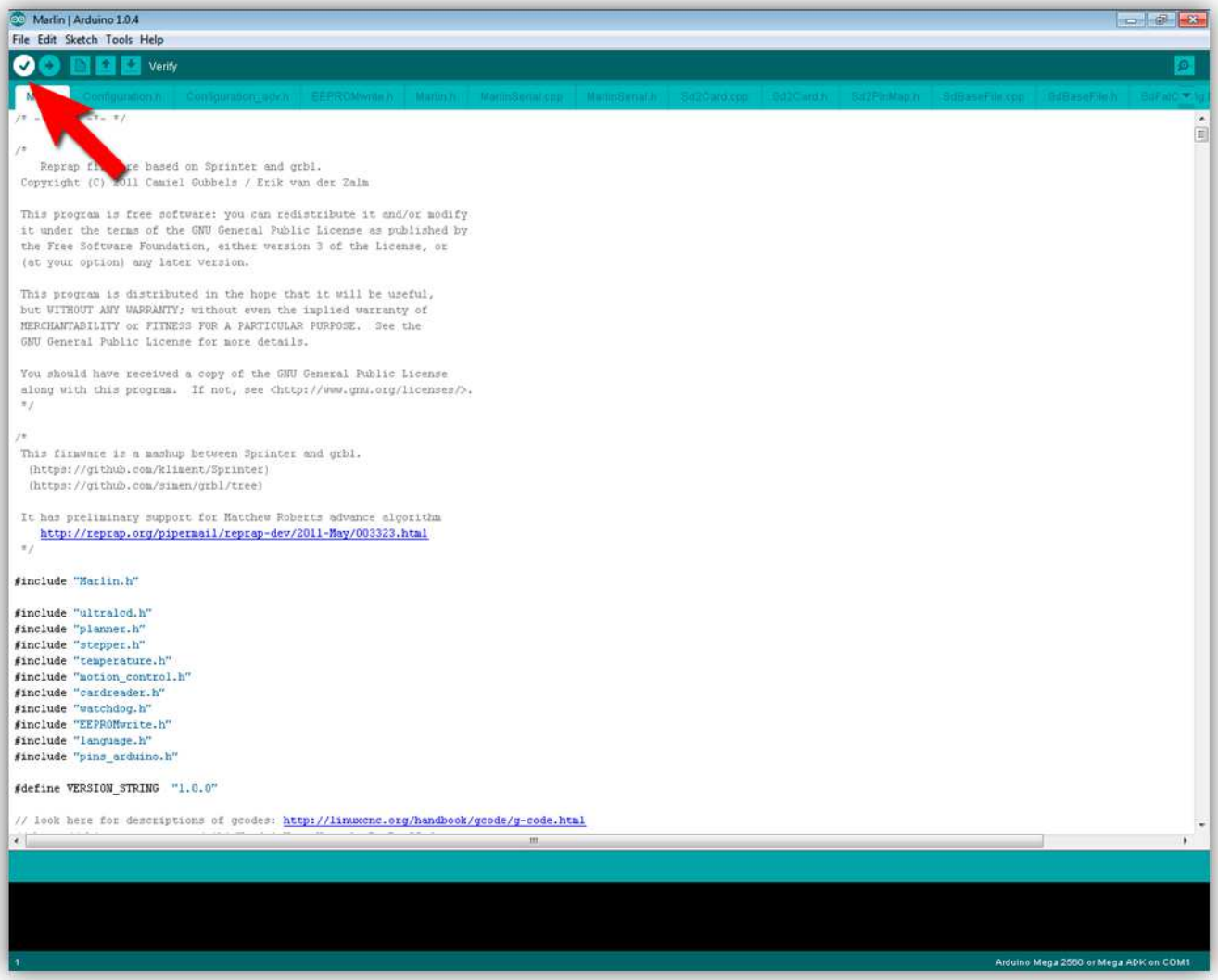


Beachten Sie, dass Sie die richtige Platine ausgewählt haben, bevor Sie etwas ändern. Diese Einstellung finden Sie unter:

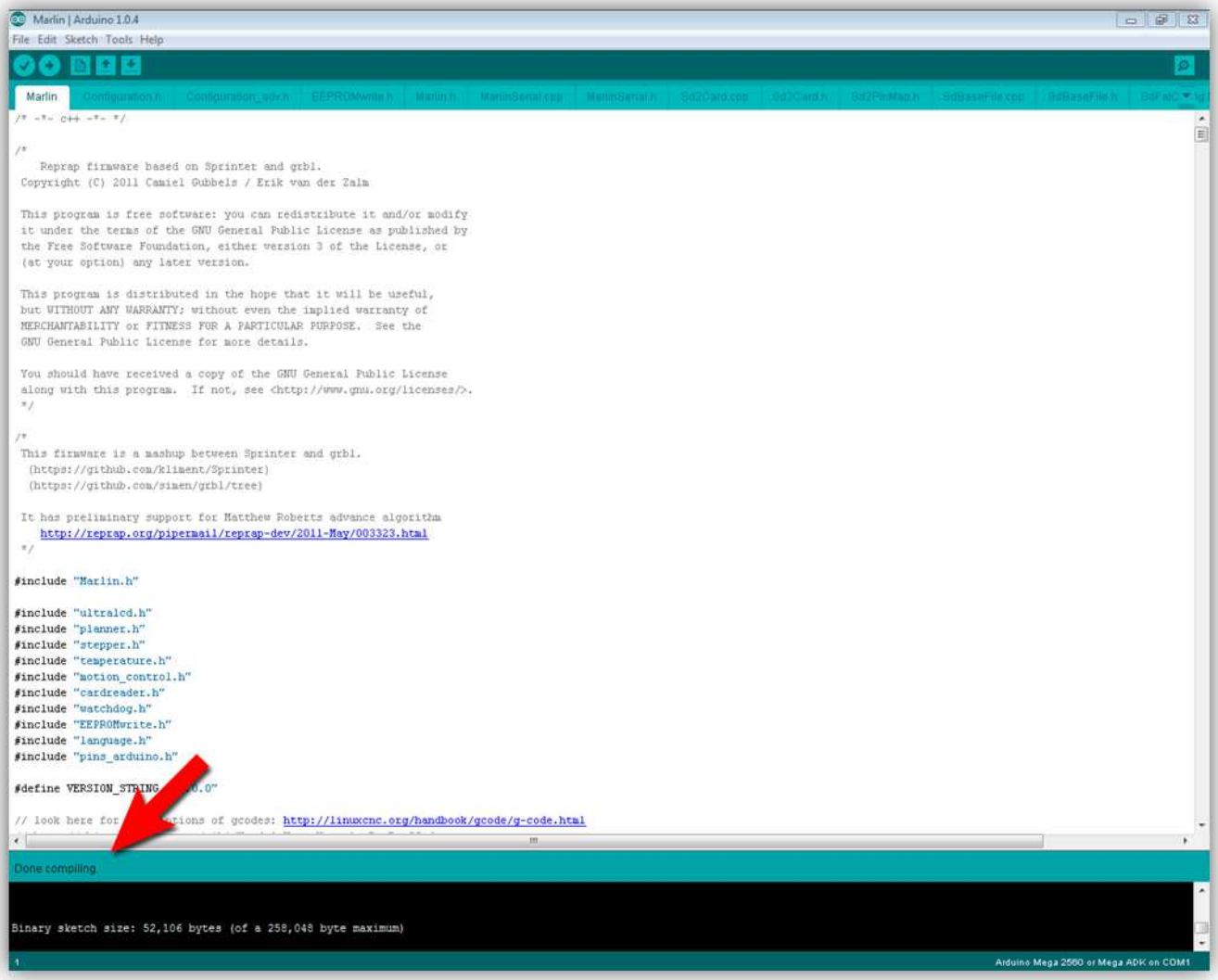
Tools - > Board -> Arduino Mega 2560 oder Mega ADK



Drücken Sie auf “Verify”, um zu überprüfen, ob der Quellcode korrekt kompiliert.

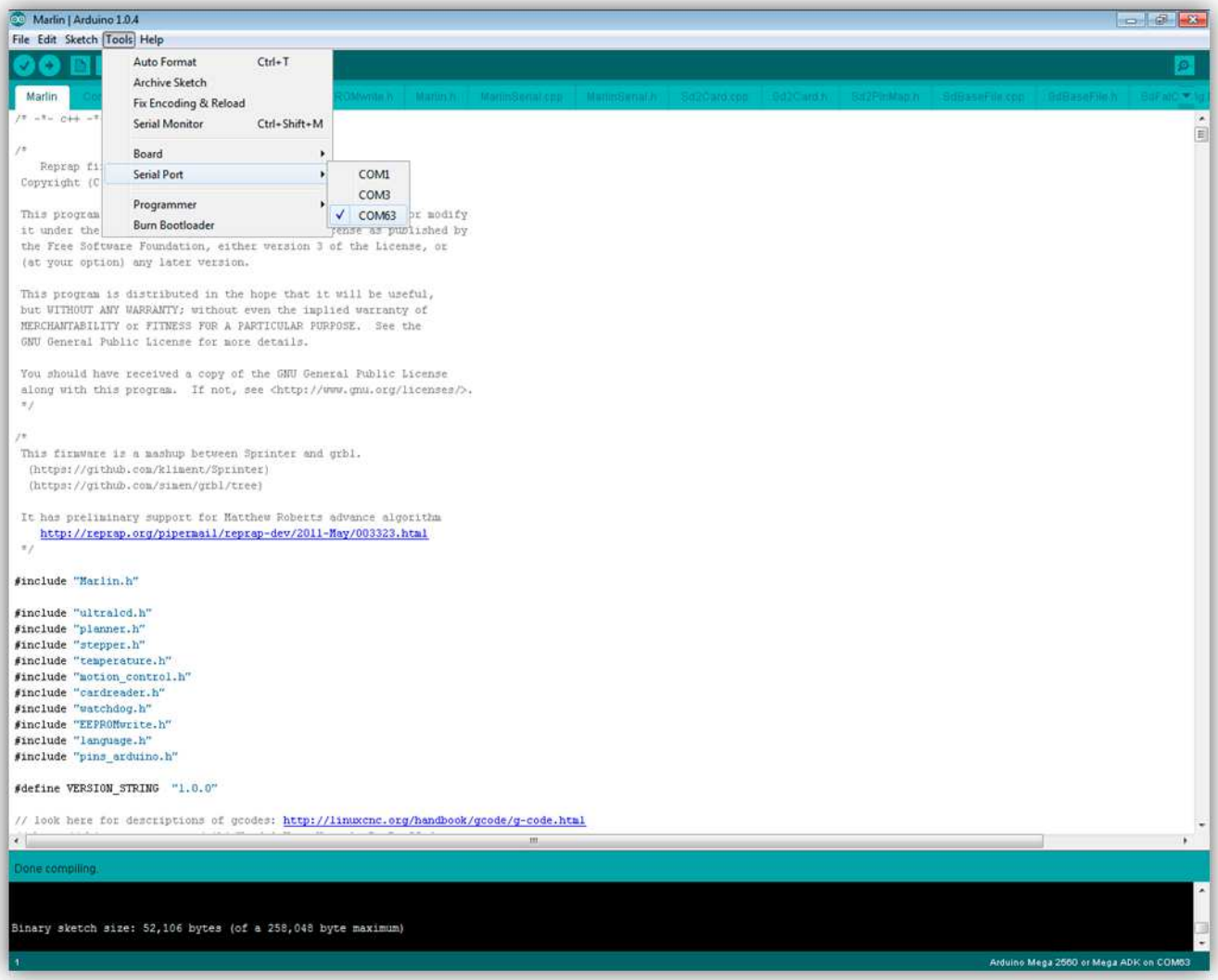


Ist alles gut gelaufen, so erscheint “Done compiling” (unten).

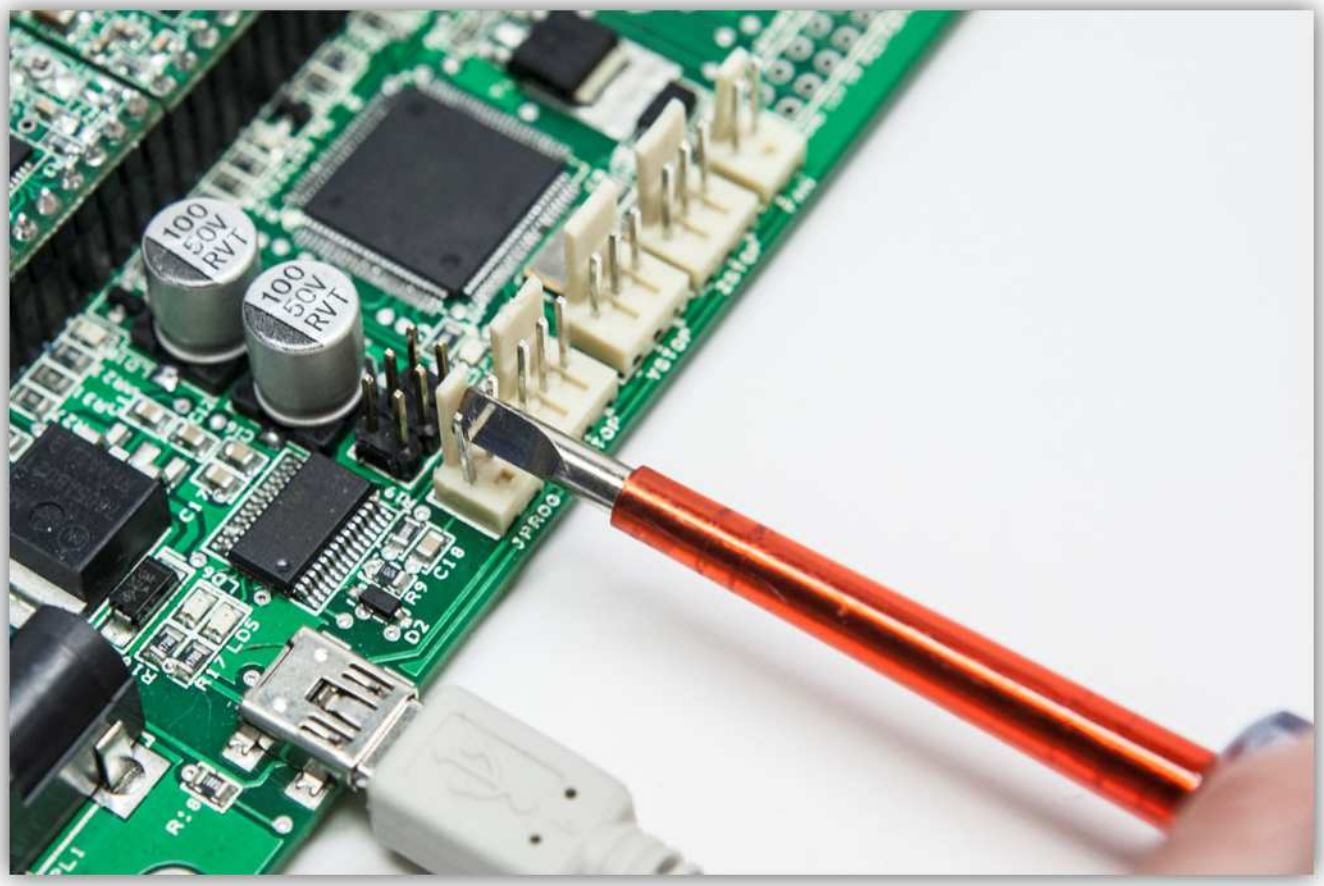


Wählen Sie nun den korrekten COM-Port mit dem der Platine verbunden ist. Diese Einstellung finden Sie unter:

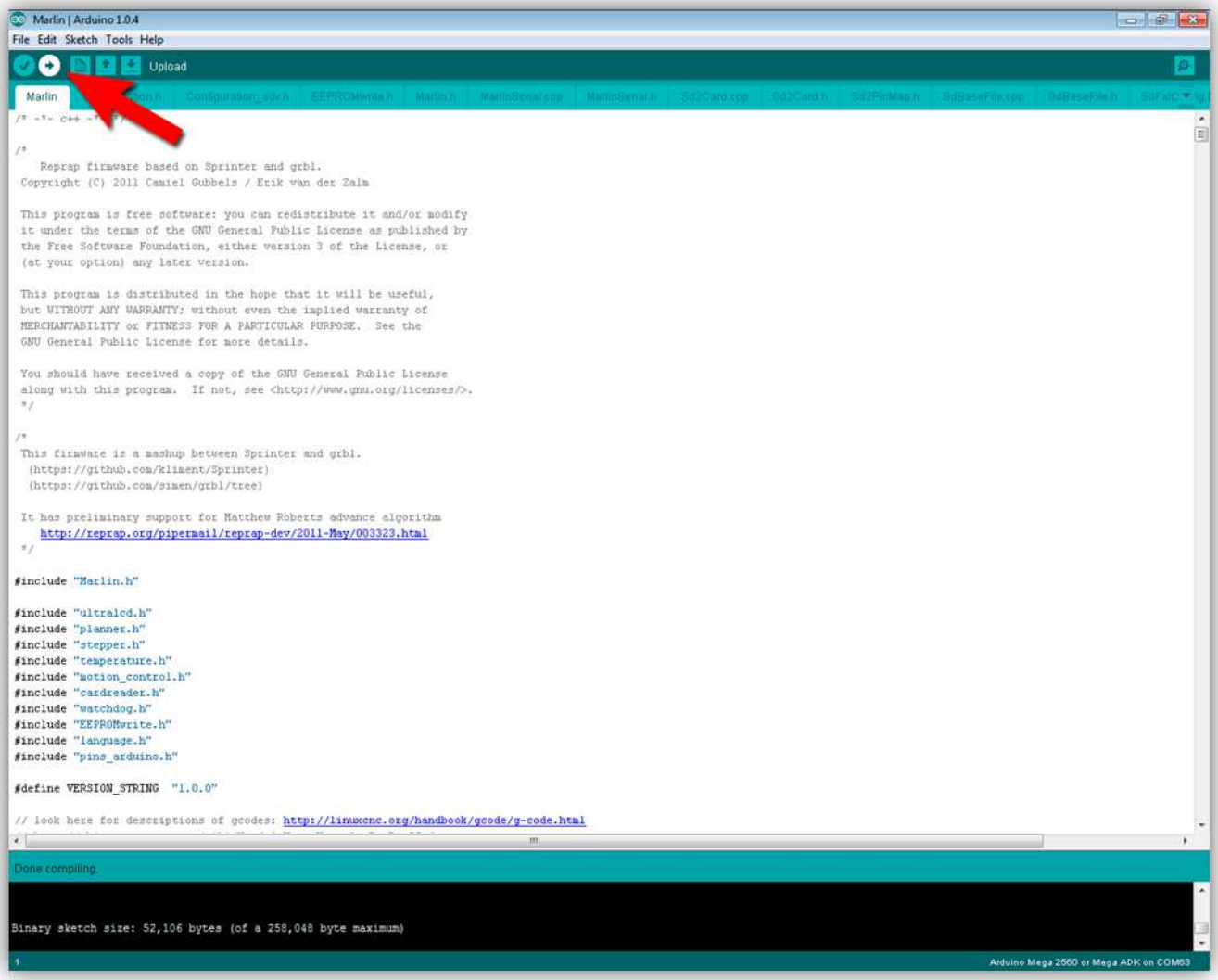
Tools -> Serial Port



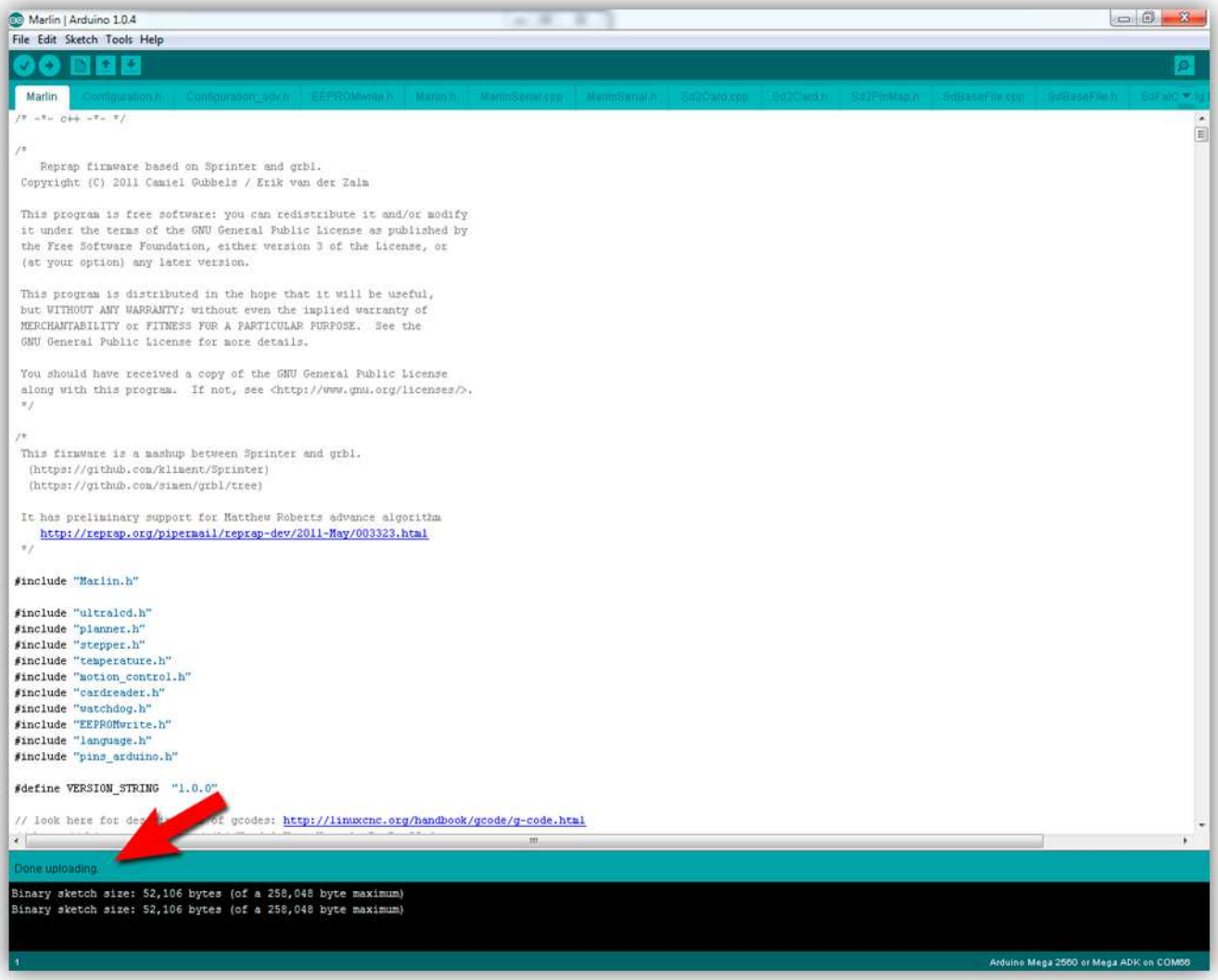
Bevor Sie die Platine programmieren zu können, müssen Sie die Pins der JPROG-Anschluss kurzschließen. Tun Sie das, indem Sie einen Schraubendreher zwischen den Pins stecken. **Tun Sie das kontinuierlich während die Arduino-Software die Platine programmiert.**



Klicken Sie auf “Upload”, um die Platine über USB zu programmieren.



Normalerweise blinken die LEDs. Die Arduino-Software zeigt “Done uploading” an, wenn fertig.


Marlin | Arduino 1.0.4
File Edit Sketch Tools Help
Marlin
/* -*- c++ -*- */
/*
Reprap firmware based on Sprinter and grbl.
Copyright (C) 2011 Camiel Gubbels / Erik van der Zalm
This program is free software: you can redistribute it and/or modify
it under the terms of the GNU General Public License as published by
the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
(at your option) any later version.
This program is distributed in the hope that it will be useful,
but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
GNU General Public License for more details.
You should have received a copy of the GNU General Public License
along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
*/
/*
This firmware is a mashup between Sprinter and grbl.
(https://github.com/kliment/Sprinter)
(https://github.com/simen/grbl/tree)
It has preliminary support for Matthew Roberts advance algorithm
http://reprap.org/pipermail/reprap-dev/2011-May/003323.html
*/
#include "Marlin.h"
#include "ultralcd.h"
#include "planner.h"
#include "stepper.h"
#include "temperature.h"
#include "motion_control.h"
#include "cardreader.h"
#include "watchdog.h"
#include "EEPROMwrite.h"
#include "language.h"
#include "pins_arduino.h"
#define VERSION_STRING "1.0.0"
http://linuxcnc.org/handbook/gcode/g-code.html
Done uploading.
Binary sketch size: 52,106 bytes (of a 258,048 byte maximum)
Binary sketch size: 52,106 bytes (of a 258,048 byte maximum)
Arduino Mega 2560 or Mega ADK on COM66