



Triff...

miiP™



UCSD Coordinated
Robotics Lab

BEDIENUNGSANLEITUNG

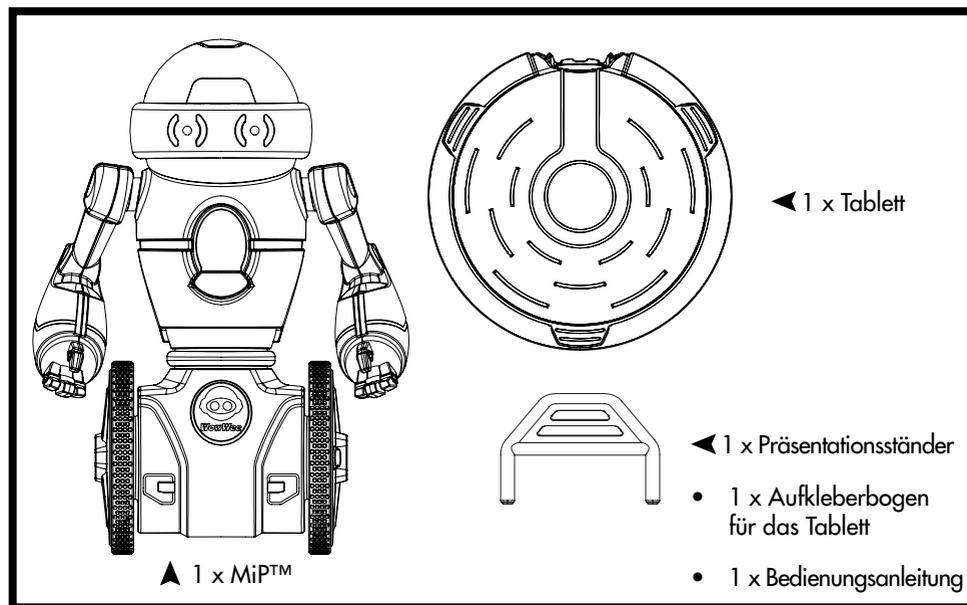
SORTIMENTSNR.: 0820
ARTIKELNR.: 0821 / 0825

Wir bedanken uns für den Kauf des MiP™ von WowWee™!

Lerne MiP™ kennen, deinen neuen, Gestik gesteuerten, balancierenden Roboterfreund! Pack ihn aus und entdecke, wie viele Funktionen und wie viel Persönlichkeit in MiP™ steckt. MiP™ liebt es, deiner Hand zu folgen und Gegenstände auf seinem Tablett zu balancieren. Übernimm die Kontrolle, interagiere und spiele mit deinem MiP™ mit Hilfe der Gesture Sense™ -Technik oder einem mobilen elektronischen Gerät mit Bluetooth® Low Energy (BLE) Funktion.

Nimm dir einige Minuten Zeit, um diese Bedienungsanleitung durchzulesen und deinen MiP™ in Betrieb zu nehmen.

BITTE BEACHTEN: Beim Gebrauch des MiP™ wird die Aufsicht eines Erwachsenen empfohlen, insbesondere beim Austauschen der Batterien.



Bitte Folgendes bei der Nutzung des MiP™ beachten:

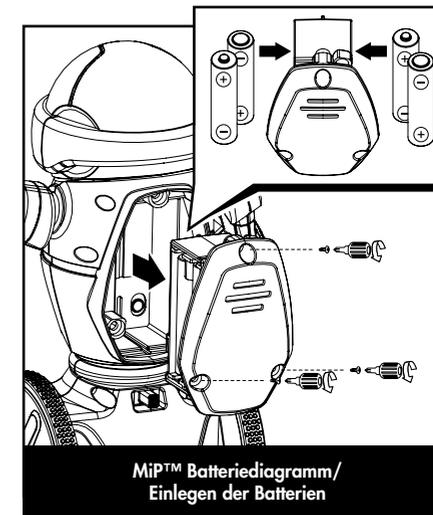
- MiP™ oder Teile davon nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten tauchen.
- MiP™ nicht fallen lassen, werfen oder nach ihm treten, da dies die mechanischen Funktionen beschädigen könnte.
- Den Roboter nicht frei umherfahren oder unbeaufsichtigt in der Nähe von Kanten fahren lassen, von denen er herabfallen könnte.

Einlegen und Austauschen der Batterien im MiP™:

1. Um die Batterien auszutauschen, den MiP™ vorsichtig auf seine Vorderseite legen. Den MiP™ nicht dort ablegen, wo er leicht herunterfallen könnte. Der MiP™ benötigt 4 Alkali-Mikrozellen AAA (LR03), nicht enthalten.
2. Mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher (nicht enthalten) die Schrauben an der Batteriefachabdeckung auf der Rückseite des Roboters lösen.
3. Die Batterien wie in dem Diagramm dargestellt einlegen. Bitte darauf achten, dass die Batterien entsprechend der im Batteriefach angegebenen Polrichtung (+/-) ausgerichtet sind.
4. Die Batteriefachabdeckung wieder einsetzen und die Schrauben mithilfe des Schraubenziehers festziehen. Die Schrauben dabei nicht zu fest anziehen.

WICHTIGE INFORMATIONEN ZU BATTERIEN:

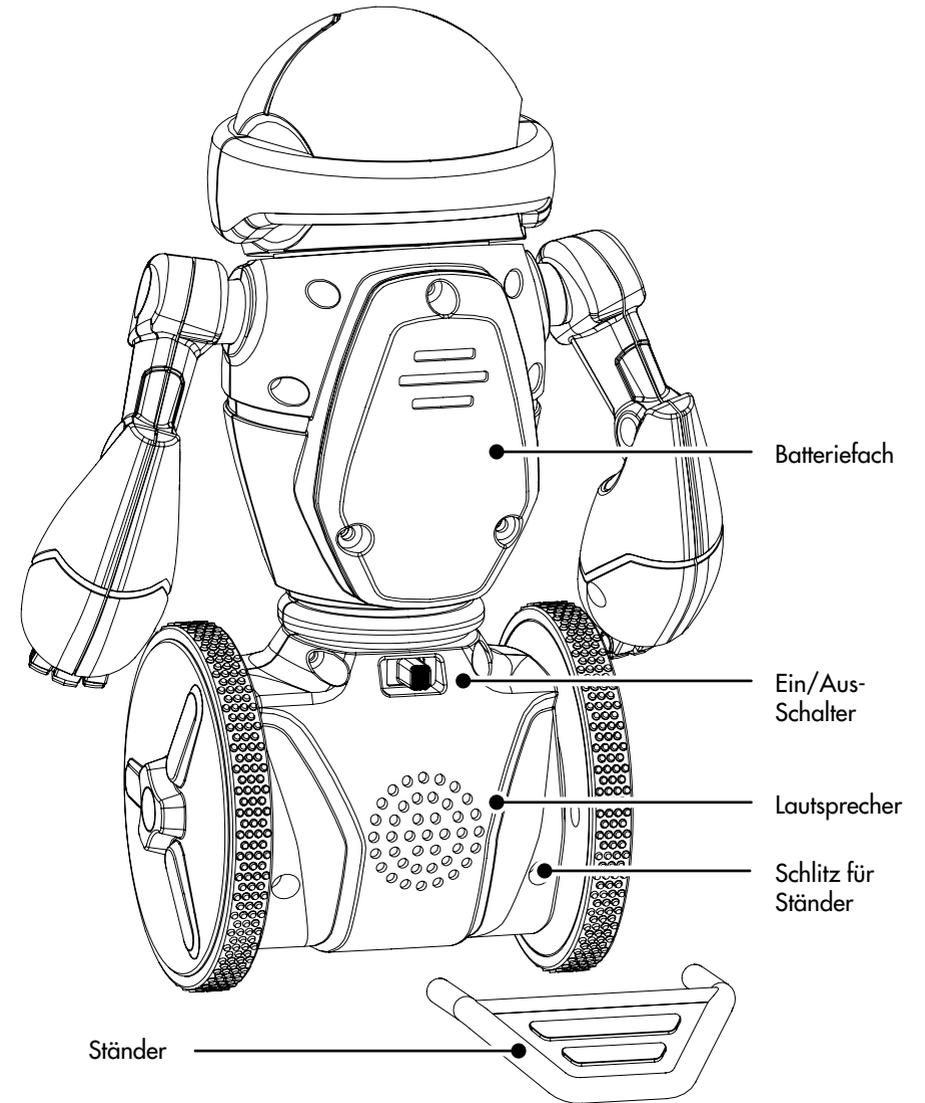
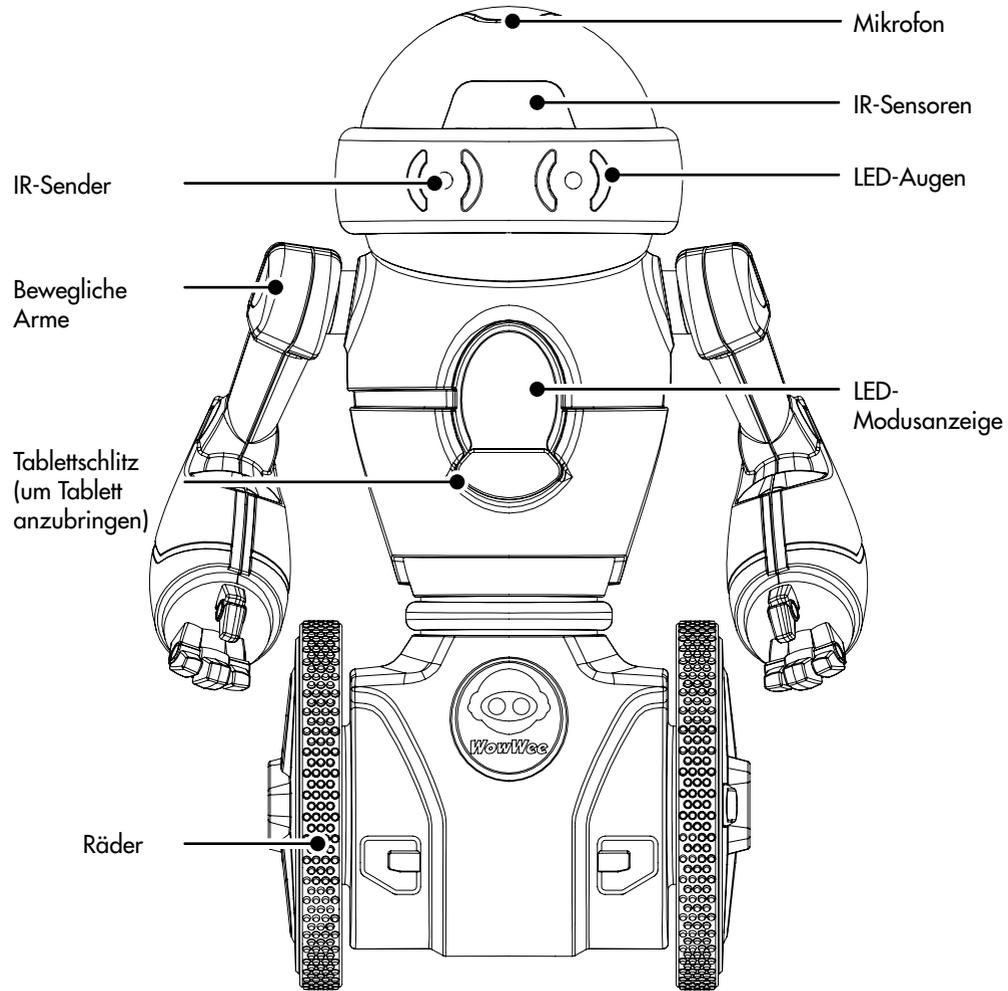
- Nur neue Batterien der entsprechenden Größe und des empfohlenen Typs verwenden.
- Niemals alte und neue Batterien zusammen einlegen oder Alkali-Batterien, Standardbatterien (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare Nickel-Cadmium-Zellen bzw. Batterien unterschiedlicher Kapazität miteinander kombinieren.
- Wiederaufladbare Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt herausnehmen.
- Das Aufladen wiederaufladbarer Batterien sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Darauf achten, dass die Batterien in der angegebenen Polrichtung (+/-) eingelegt sind.
- Nicht-wiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
- Batterien dürfen nicht verbrannt werden.
- Alle Batterien des gleichen Typs/der gleichen Marke zur selben Zeit auswechseln.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Alte oder verbrauchte Batterien immer aus dem Spielzeug entfernen.
- Die Batterien sollten von einem Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Die Batterien immer aus dem Spielzeug herausnehmen, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird.



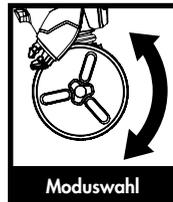
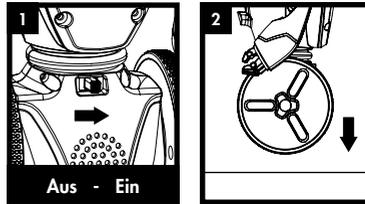
SCHWACHE BATTERIEN ERKENNEN:

Wenn die Batterien schwächer werden, bewegt sich der MiP™ sehr langsam und fällt leicht um, während er sich bewegt oder dreht. Sollte dies der Fall sein, den Roboter ausschalten (OFF) und alle Batterien durch neue ersetzen.

BITTE BEACHTEN: Du erkennst, dass die Batterien des MiP™ fast vollständig leer sind, wenn er einen Signaltönen erklingen lässt und sich ausschaltet. Du kannst den aktuellen Zustand der Batterien auch daran erkennen



Wenn die Batterien eingelegt sind, den Ein/Aus-Schalter auf der Rückseite des Roboters ausfindig machen und MiP™ aktivieren, in dem der Schalter auf ON geschaltet wird. (1) Den MiP™ vorsichtig mit seinen Rädern auf eine flache, glatte Oberfläche stellen, die frei von Kanten und Hindernissen ist. (2) Wenn er erfolgreich balanciert, solltest du Zugkraft in seinen Rädern spüren. An diesem Punkt lässt du los und der MiP™ steht ganz alleine mit leichten Bewegungen, um das Gleichgewicht zu halten.



Der MiP™ besitzt verschiedene Modi, die aktiviert werden können. Abgesehen von seinem eigenen, einzigartigen Vokabular, macht der MiP™ eine große Bandbreite an verschiedenen Lauten, um sich entsprechend der aktuellen Funktion, Modus oder Eingabe zu äußern. Um in die verschiedenen Modi zu gelangen, nimmst du den MiP™ hoch und drehst an seinem rechten oder linken Rad. Die LED-Modusanzeige wechselt die Farbe, um den aktuellen Modus anzuzeigen. Bitte beachte, dass diese Modi in einer bestimmten Reihenfolge festgelegt sind. Daher kannst du das Rad im oder gegen den Uhrzeigersinn drehen, um in der Liste der Modi hoch oder runter zu gehen.

Modus	Farbe der LED-Modusanzeige
MiP™	Blau (Voreinstellung)
Stapeln	Rosa
Käfig	Weiss
Tricks	Rot
Umherfahren	Gelb
Tanzen	Türkis
Verfolgen	Orange

GRUNDBEFEHLE - ALLE MODI

Geräuscherkennung

Verschiedene MiP™ -Funktionen können durch Klatschen ausgeführt werden, was die Geräuscherkennung aktiviert. Zum Beispiel: Damit MiP™ einen Trick aus dem Trickmodus-Programm wiederholt, klatschst du zweimal in die Hände.

Stopp/Abbrechen

Du kannst jede Aktion, die MiP™ gerade ausführt, dadurch abbrechen, dass du ihn hochnimmst, zur Seite neigst und MiP™ dann wieder senkrecht hinstellst. Um den Modus/die Aktion wieder zu aktivieren, die MiP™ vor dem Stopp/Abbrechen-Befehl ausgeführt hat, zweimal klatschen.

Fallen

Sollte MiP™ fallen, macht er ein trauriges Geräusch. Um ihn wieder in Bewegung zu versetzen, stellst du ihn aufrecht hin, damit er zu balancieren beginnt. Er wartet dann im vorhergehenden Modus auf neue Befehle.

Modi

MiP™-Modus (Voreinstellung)

MiP™ befindet sich in diesem Modus, sobald er eingeschaltet wird. In diesem Modus kann MiP™ Handbewegungen wahrnehmen und auf Klatschen sowie Schütteln reagieren.

Gestensteuerung - Vorwärts

Leite den MiP™ vorwärts, indem du deine Hand vor den MiP™ hältst, mit der Hand heruntergehst und vom MiP™ weg ziehst, um ihn vorwärts zu lotsen.

Gestensteuerung - Rückwärts

Leite MiP™ rückwärts, indem du deine Hand vor MiP™ hältst, mit der Hand heruntergehst und dann damit auf den Roboter zugehst, um ihn rückwärts zu steuern.

Gestensteuerung - Links/Rechts

Dreh MiP™, indem du mit deiner Hand vor dem MiP™ in die Richtung wischst, in die er sich drehen soll.

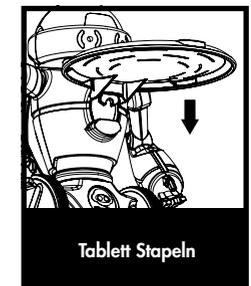
Gestensteuerung - Stopp

Halte MiP™ in seiner Vorwärtsbewegung auf, indem du deine Hand vor ihn hältst.



Stapelmodus (Rosa)

Für diesen Modus bringst du zuerst das Tablett, wie in der Zeichnung dargestellt, am MiP™ an. Dann stellst du MiP™ auf eine große, ebene Oberfläche und lässt ihn ins Gleichgewicht kommen. MiP™ beginnt dann herunterzuzählen! Dir bleiben also nur ein paar Sekunden, um einen schweren Gegenstand oder mehrere leichte Gegenstände oben auf das Tablett zu stapeln. Wenn er damit gut balancieren kann, gibt dir MiP™ noch zusätzliche Zeit, um Dinge zu stapeln. Wenn es dir nicht gelingt, den Zeitgeber zurückzusetzen, läuft die Uhr ab, MiP™ wirbelt herum und wirft dabei alle gestapelten Gegenstände vom Tablett herunter. Probiere aus, wie viel du stapeln kannst, bevor die Zeit abläuft!



Wenn du ohne den Zeitgeber stapeln möchtest, benutzt du den Stopp/Abbrechen-Befehl (siehe S. 5). Nachdem MiP™ angefangen hat, zu balancieren, kannst du ohne zeitliche Begrenzung so viel stapeln, wie du möchtest. Um den Zeitgeber wieder zu aktivieren, klatschst du zweimal in die Hände.

BITTE BEACHTEN: Keine offenen Behälter mit Flüssigkeiten auf das Tablett stellen. Ebenso keine zu schweren Gegenstände.

Käfigmodus (Weiß)

Hindre MiP™ daran, dir zu entkommen, indem du ihm die Fluchtwege abschneidest. Halte deine Hand vor die Augen des Roboters, um seinen Weg zu blockieren (Gestensteuerung - Stopp). Je länger das Spiel dauert, desto schneller bewegt sich MiP™. MiP™ macht Siegesgeräusche, wenn es ihm gelingt, auszubrechen. Um das Spiel von vorne zu beginnen, klatschst du zweimal in die Hände.

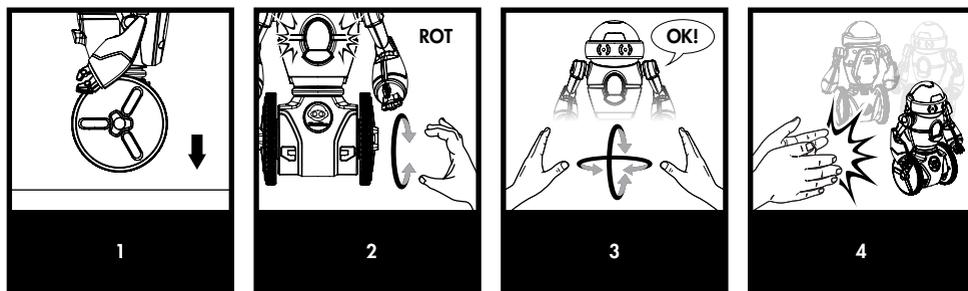
Trickmodus (Rot)

Mithilfe der Gestensteuerung kannst du deinem MiP™ bis zu 50 separate Bewegungen beibringen, die du ihm befehlst. Dafür tust du Folgendes:

1. Wähle den Trickmodus, stelle MiP™ dann auf eine große, ebene Oberfläche und lass ihn ins Gleichgewicht kommen.
2. Warte, bis die LED-Modusanzeige des MiP™ ROT blinkt und gib dann einen Gestensteuerungsbefehl. Um dir zu signalisieren, dass er den Befehl "gelesen" hat, sagt er "OK" und seine Augen leuchten auf, um anzuzeigen, dass der Befehl aufgenommen wurde.
3. Du kannst nun weitere Befehle bis zu einer Gesamtzahl von 50 eingeben.
4. Um den Trick ausführen zu lassen, klatschst du zweimal in die Hände. Dein MiP™ wiederholt dann die neueste Serie von einprogrammierten Befehlen.

Um eine neue Serie an Tricks zu programmieren, klatschst du dreimal schnell in die Hände.

Alternativ kannst du auch MiP™s Modus ändern und dann die Punkte 1-4 wiederholen.



TRICK: Du kannst diese Methode auch anwenden, um Personen Gegenstände liefern zu lassen. Folge den Schritten 1-3, nimm dann den MiP™ hoch und bringe das Tablett an. Stelle den MiP™ runter, so dass er im Gleichgewicht ist und lege dann den Gegenstand, der geliefert werden soll, auf das Tablett. Klatsche zweimal, damit der Befehl ausgeführt wird.

Umherfahrmodus (Gelb)

MiP™ geht in seiner Umgebung auf Entdeckungstour und fährt frei umher. Er nimmt Gegenstände, die er mithilfe seiner Infrarotsensoren sehen kann, wahr, hält an und dreht vor ihnen ab. MiP™ verlässt den Umherfahrmodus nach drei Minuten oder wenn er umfällt. Sollte dein MiP™ sich auf einem kleinen Gegenstand, der sich unterhalb seiner Infrarotsensoren befindet, festgefahren haben und wird nicht von dir neu positioniert, verlässt er den Modus auch.

Objekterkennung

Während MiP™ sich umher bewegt, nimmt er Gegenstände in Reichweite unmittelbar vor ihm wahr. Nach der Wahrnehmung macht dein MiP™ ein Geräusch, dreht und fährt in einer anderen Richtung weiter. Bitte denke daran, dass MiP™ keine Kanten wahrnehmen kann und lass ihn nicht in einem Bereich frei umherfahren, in dem sich Kanten befinden, von denen er herabfallen könnte.

BITTE BEACHTEN: MiP™ kann keine Gegenstände unterhalb der Reichweite seines Infrarotsensors (der sich oberhalb der Augen befindet), seitlich oder hinter sich wahrnehmen.

Tanzmodus - (Türkis)

Dein MiP™ führt Tanzfolgen aus, indem er durch die Gegend fährt und zu Musik tanzt.

BITTE BEACHTEN: MiP™ bewegt sich während der Tanzfolgen umher. Achte daher darauf, dass die Umgebung frei von Hindernissen und Kanten ist.

Verfolgungsmodus - (Orange)

MiP™ verfolgt und folgt deinen Gesten. Halte deine Hand vor den MiP™, bis er ein tiefes Piepen erklingen lässt und leite dann deinen MiP™ durch die Gegend, indem du deine Hand langsam in irgendeine Richtung bewegst. MiP™ verfolgt deine Bewegung vorwärts, rückwärts, links und rechts. Bitte beachten: MiP™ kann langsamere Bewegungen genauer verfolgen.

Schlafmodus

Wenn mit MiP™ etwa 10 Minuten lang nicht gespielt wird, schaltet er in den Schlafmodus, nachdem ein Geräusch ertönt ist. Die LED-Stimmungsanzeige sowie die Objekterkennung schalten sich aus und der Roboter balanciert nicht mehr, sondern nimmt eine Bauchlage ein.

Um deinen MiP™ aus dem Schlafmodus zu wecken, schaltest du ihn mit dem Ein/Aus-Schalter auf der Rückseite zunächst aus (OFF) und wieder ein (ON).

BITTE BEACHTEN: Wenn das Spielen mit deinem MiP™ beendet ist, schaltest du ihn bitte mithilfe des Ein/Aus-Schalters auf der Rückseite aus.

APP-FUNKTION

MiP™ ist mit einer BLE (Bluetooth® Low Energy)-Verbindung ausgestattet und kann drahtlos mit einem iPhone® 4S und höher, iPod touch® 5. Generation oder höher oder mit ausgewählten Android™ BLE-fähigen Geräten interagieren. Apple® Geräte müssen mit iOS 7 oder höher betrieben sein. Android™ Geräte benötigen Android™ 4.3 oder höher.

Mithilfe der App kannst du auf eine größere Palette an Verhaltensmustern, Stimmungen und Spielen zugreifen oder deinen MiP™ zu Liedern auf deinem Smartphone tanzen lassen.

BITTE BEACHTEN: Dein MiP™ hat keine Objekterkennung, wenn er über die App gesteuert wird.

Herunterladen der App

Für iPhone und iPod touch:



Rufe den App Store auf und suche nach der MiP App. Alternativ kannst du einen Browser öffnen und den folgenden Link benutzen: appstore.com/mipapp. Dann auf "Herunterladen" klicken.

Für Android-Geräte:

Rufe den Google Play Store auf und suche nach der MiP App. Dann klickst du auf "Herunterladen".

Die Verbindung zwischen Smartphone und MiP™ herstellen

Um den MiP™ mit deinem Smartphone zu verbinden:

1. Den MiP™, wie in dem Abschnitt "Gleich geht's los" beschrieben, einschalten.
2. Die MiP™ App auf deinem Smartphone öffnen.
3. Die App zeigt die Identifikation deines MiP™s in einer Liste von verfügbaren Geräten an.
4. Folge den Anleitungsschritten auf dem Bildschirm, um die Verhaltensweisen, Stimmungen und Spiele deines MiP™s zu erweitern.

FRAGEN UND ANTWORTEN SOWIE PRODUKTHILFE

Solltest du Probleme mit deinem MiP™ haben, benutzt du bitte unsere Hinweise zur Problemlösung oder gehst auf www.wowweezone.com für weitere Informationen. (Nur in englischer Sprache verfügbar.)

F: *Mein MiP™ reagiert nicht auf die Gesten meiner Hand...*

A: Achte darauf, dass du die Gesten vor den Infrarotsensoren deines MiP™, die sich oberhalb der Augen befinden, ausführst. Dein MiP™ kann keine Gesten an der Seite oder hinter ihm wahrnehmen.

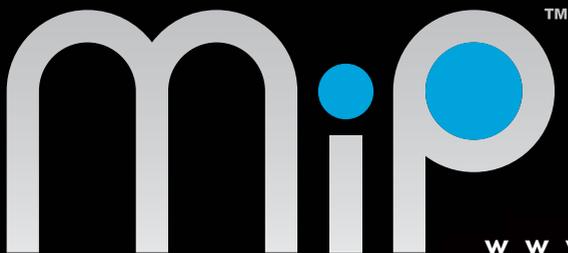
F: *Mein MiP™ hat Probleme beim Drehen und bewegt sich zu langsam...*

A: Achte darauf, dass sich kein Schmutz oder Fasern um die Räder herum angesammelt haben. Sollte dies der Fall sein, den Schmutz vorsichtig entfernen (Beaufsichtigung durch einen Erwachsenen erforderlich). Sollte der MiP™ sich danach noch immer langsam bewegen, müssen möglicherweise die Batterien durch 4 neue Alkali-Mikrozellen ersetzt werden.

F: *Mein MiP™ kann keine Gegenstände oder Hindernisse wahrnehmen...*

A: Versuche, den MiP™ zurückzusetzen, indem du ihn mithilfe des Schalters auf der Rückseite einige Sekunden lang ausschaltest (auf OFF) und dann wieder einschaltest (auf ON). Denke daran, dass die Infrarotsensoren deines MiP™ auf Reflektion reagieren. Er kann daher stark reflektierende Flächen, wie z. B. weiße Wände oder Spiegel, sehr viel besser und aus größerer Entfernung wahrnehmen als matte oder dunkle Oberflächen.

Triff...



www.meetmip.com

Hergestellt und vertrieben durch © 2013 WowWee Group Limited. Produktnamen, Bezeichnungen und Logos sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von WowWee Limited. Alle Rechte vorbehalten.

Internetseite für den Kundendienst (nur in englischer Sprache verfügbar): www.wowweezone.com

Wir empfehlen Ihnen, unsere Adresse für mögliche Rückfragen aufzubewahren.

Abweichungen des Produkts in Farbe und Gestaltung gegenüber den Abbildungen vorbehalten.

Verpackung gedruckt in China.

Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Es enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr!

Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Warenzeichen von Apple Inc. App Store ist eine Dienstleistungsmarke von Apple Inc.

Android und Google Play sind Warenzeichen von Google Inc.

HERGESTELLT IN CHINA

ACHTUNG

Veränderungen oder Modifikationen ohne ausdrückliche Genehmigung des Herstellers können die Betriebserlaubnis für dieses Produkt erlöschen lassen.



BITTE BEACHTEN

Dieses Spielzeug wurde getestet und entspricht den geltenden Richtlinien. Die Anforderungen sind dafür gedacht, einen vernünftigen Schutz gegen Störungen von häuslichen elektrischen Geräten zu bieten. Dieses Produkt erzeugt, benutzt und strahlt Radiofrequenzen aus und kann, wenn es nicht der Anleitung entsprechend verwendet wird, Störungen im Funkverkehr verursachen.

Es besteht jedoch keine Garantie, dass es niemals zu solchen Störungen kommen wird, auch wenn das Produkt sachgemäß verwendet wird. Sollte dieses Produkt Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was festgestellt werden kann, indem das Produkt aus- und wieder eingeschaltet wird, sollte der Nutzer versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Den Standort der Empfangsantenne verändern oder die Antenne neu ausrichten.
- Den Abstand zwischen Produkt und Empfänger vergrößern.
- Das Produkt an einem Stromkreis anschließen, an dem der Empfänger nicht angeschlossen ist.
- Konsultieren Sie den Hersteller oder bitten Sie einen erfahrenen Radio/Fernsehtechniker um Hilfe.

Dieses Produkt erfüllt die geltenden Richtlinien. Die Benutzung dieses Produkts unterliegt den folgenden zwei Voraussetzungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen und (2) Dieses Gerät muss Störungen annehmen, auch solche, die unerwünschte Funktionen verursachen.

Für diese Belange ist folgende Stelle zuständig:

WowWee USA Inc.

875 Prospect Street
Suite 204A
La Jolla, CA 92037

1-800-310-3033

ACHTUNG! Dieses Produkt funktioniert möglicherweise nicht mehr wie vorgesehen und/oder erleidet einen Datenverlust, wenn es elektromagnetischen Entladungen, störenden Funkfrequenzen oder einem plötzlichen Spannungsanstieg bzw. einer Spannungsunterbrechung ausgesetzt ist. Sollte dies der Fall sein, wird der Nutzer gebeten, das Produkt zurückzusetzen.



WowWee Group Limited
Energy Plaza, 301A-C
92 Granville Road
T.S.T. East, Hong Kong

WowWee Canada Inc.
3700 Saint Patrick Street,
Suite 206,
Montreal, QC, H4E 1A2, Canada

0820DE01TOP_1ML