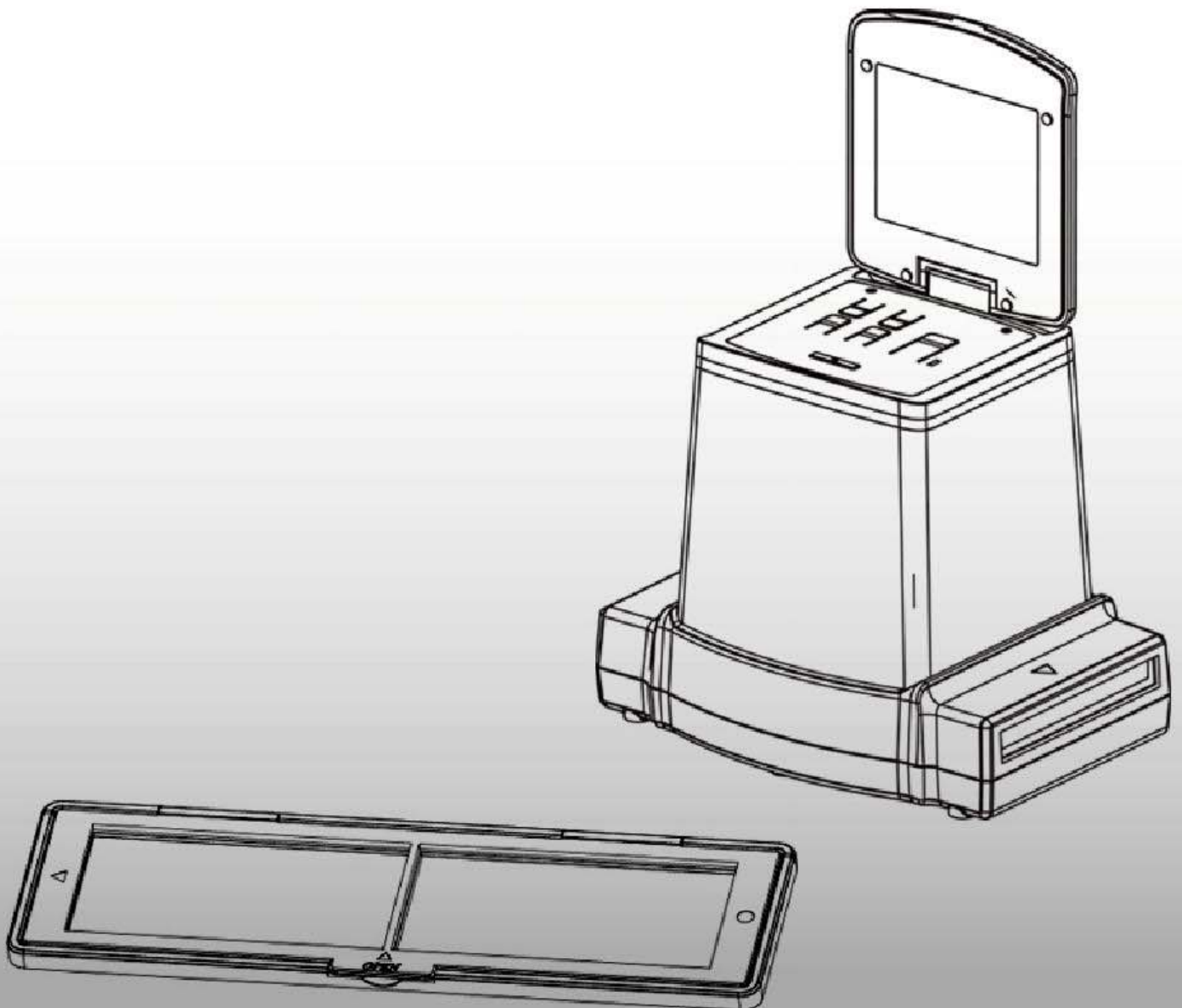


reflecta x120

BEDIENUNGS
ANLEITUNG



Inhalt

1.	Sicherheitshinweise.....	2
2.	Vorbereitung.....	6
	Lieferumfang.....	6
	Bedienelemente und Funktionen.....	7
	Starten des reflecta x120.....	9
3.	Legen Sie den Film in den Halter ein.....	11
4.	Verwendung des reflecta x120.....	12
5.	Wiedergabemodus.....	17
6.	Löschmodus.....	19
7.	Software installieren.....	20
8.	Karte mit Computer verbinden.....	22
9.	Bilder auf Fernseher anzeigen.....	25
10.	Bilder bearbeiten.....	26
11.	Anhang.....	34
	Spezifikationen.....	34
	Symbole und Anzeigen.....	35
	PC-Systemanforderungen.....	36

Willkommen

Danke für den Kauf eines reflecta x120.

Bitte nehmen Sie sich einen Moment Zeit, um die Bedienungsanleitung zu lesen. Seine Inhalte dienen Ihnen als Wegweiser durch die zahlreichen Funktionen Ihres x120.

1. Sicherheitshinweise

Vor der Verwendung des reflecta x120 stellen Sie bitte sicher, dass Sie die folgenden Sicherheitshinweise lesen und verstehen. Achten Sie stets darauf, dass der reflecta x120 ordnungsgemäß betrieben wird.

Betreiben Sie einen reflecta x120 niemals in einem Flugzeug oder anderswo, wo der Betrieb solcher Geräte Einschränkungen unterliegt. Unsachgemäße Benutzung kann zu schweren Unfällen führen.

Versuchen Sie nicht, das Gehäuse des reflecta x120 zu öffnen oder das Gerät auf irgendeine Art zu ändern.

Interne Komponenten stehen unter Hochspannung und können zu Stromschlag führen. Reparaturen dürfen nur von einem autorisierten Kundendienst durchgeführt werden.

Halten Sie den reflecta x120 fern von Wasser und anderen Flüssigkeiten. Verwenden Sie den reflecta x120 nicht mit nassen Händen. Verwenden Sie den reflecta x120 niemals im Regen oder im Schnee. Die Feuchtigkeit kann zu Feuer und Stromschlag führen.

Halten Sie den reflecta x120 und sein Zubehör außerhalb der Reichweite von Kindern und Tieren, um Unfälle oder Schäden am reflecta x120 zu vermeiden.

Wenn Sie Rauch oder einen seltsamen Geruch aus dem reflecta x120 wahrnehmen, schalten Sie sofort den Strom aus. Bringen Sie den reflecta x120 zur Reparatur in das nächstgelegene autorisierte Kundendienstzentrum.

Versuchen Sie niemals, den reflecta x120 selbst zu reparieren.

Benutzen Sie nur den empfohlenen Stromanschluss. Die Benutzung anderer Stromquellen für den reflecta x120 kann zu Überhitzung, Verformung, Feuer, Stromschlag oder anderen Gefahren führen.

Der reflecta x120 kann während der Benutzung etwas warm werden. Das ist keine Fehlfunktion.

Wenn das Äußere des reflecta x120 gereinigt werden muss, wischen Sie ihn mit einem weichen, trockenen Tuch ab.

FCC-Hinweis

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Bestimmungen für Digitalgeräte Klasse B in Übereinstimmung mit den FCC Richtlinien, Abschnitt 15. Diese Bestimmungen wurden erlassen, um einen angemessenen Schutz gegen nachteilige Störungen bei Heiminstallationen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, nutzt und strahlt Funk-Frequenzenergie ab. Es kann, sofern es nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung installiert und betrieben wird, zu nachteiligen Störungen von Funkkommunikationen führen. Es besteht indes keinerlei Garantie, dass es bei bestimmten Installationen nicht zu Störungen kommen kann. Der Betrieb dieses Geräts in einem Wohnbereich führt möglicherweise zu nachteiligen Störungen, in diesem Fall hat der Nutzer auf seine Kosten für eine Behebung der Störungen zu sorgen.

- Richten Sie Ihre Antenne neu aus oder setzen Sie sie um.
- Erhöhen Sie die Entfernung zwischen Gerät und Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät auf einem anderen Stromkreis an.
- Wenden Sie sich mit weiteren Fragen an Ihren Fachhändler oder einen autorisierten Kundendienst.

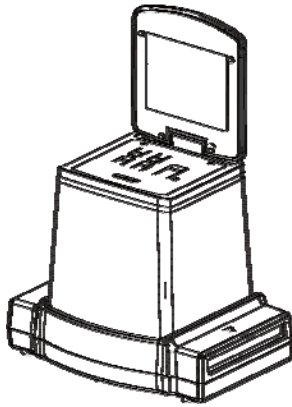
VORSICHT

Zur Einhaltung der Grenzwerte für ein Klasse B Digitalgerät gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen darf dieses Gerät nur an einem Computer angeschlossen werden, der den Grenzwerten der Klasse B entspricht.

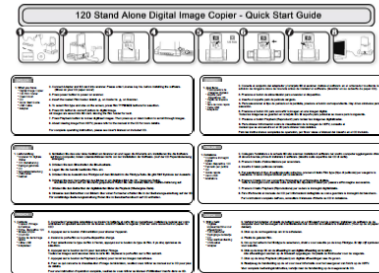
Dieses Gerät kann einen Mikrocomputer zur Signalverarbeitung für Steuerungsfunktionen enthalten. In sehr seltenen Fällen können schwere Interferenzen, Störungen von externen Quellen oder statische Elektrizität dazu führen, dass sich das Gerät „aufhängt“. In diesem außergewöhnlichen Fall schalten Sie das Gerät für wenigsten 5 Sekunden aus und dann wieder ein.

2. Vorbereitung

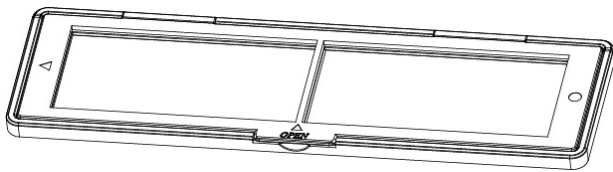
Lieferumfang



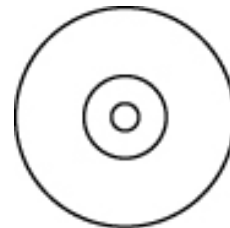
reflecta x120



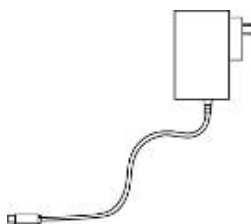
Kurzanleitung



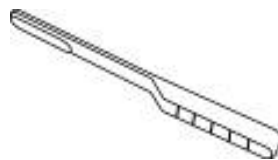
120 Filmhalter



CD



Netzteil



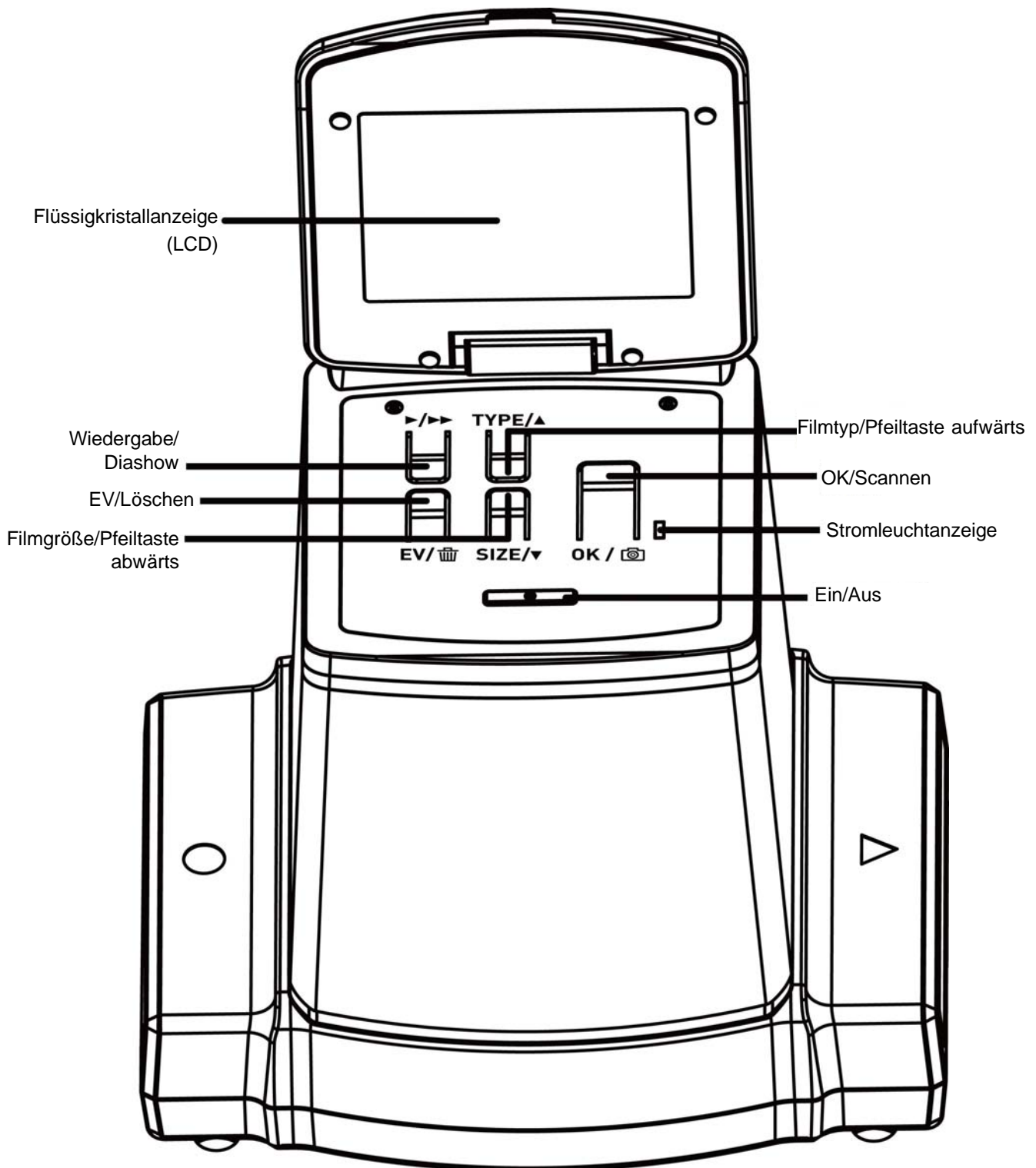
Reinigungsbürste

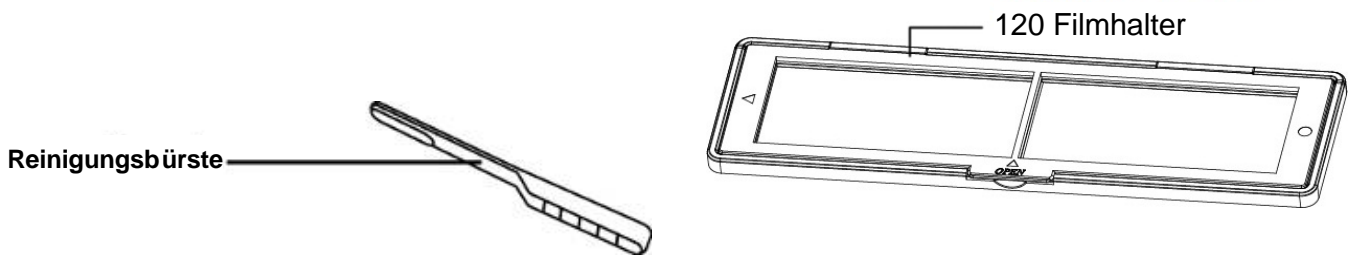
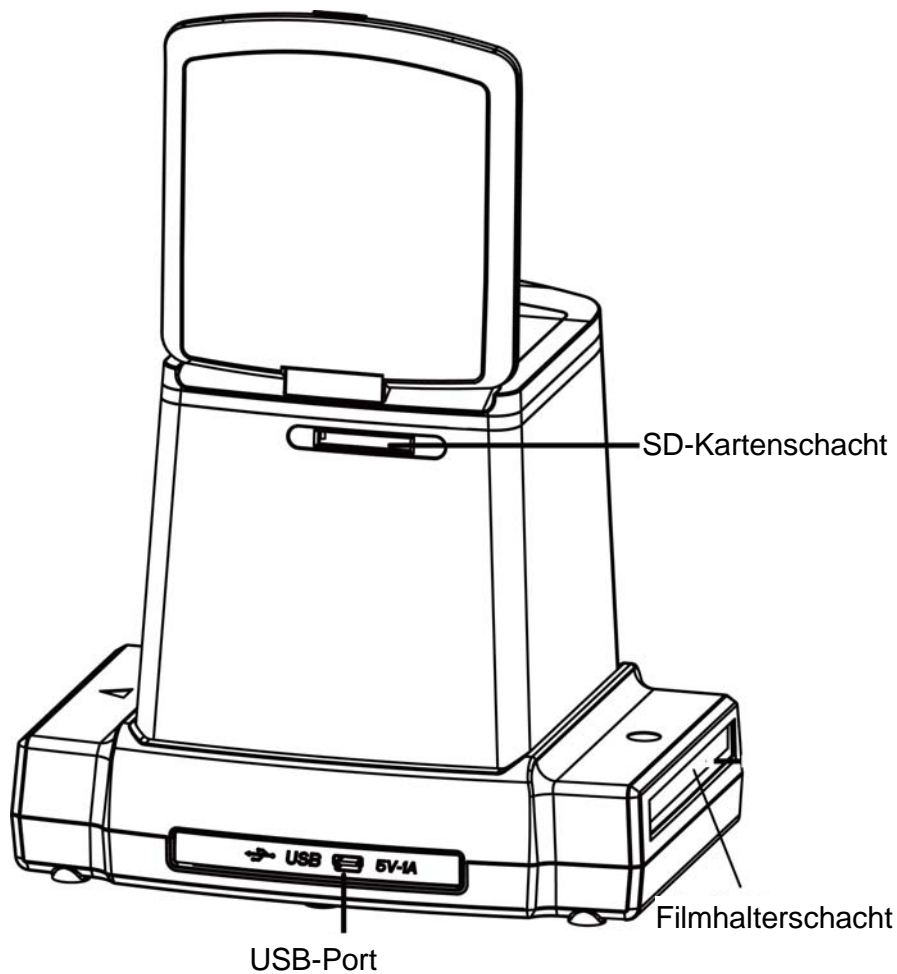


USB-Kabel

Bedienelemente und Funktionen

DE

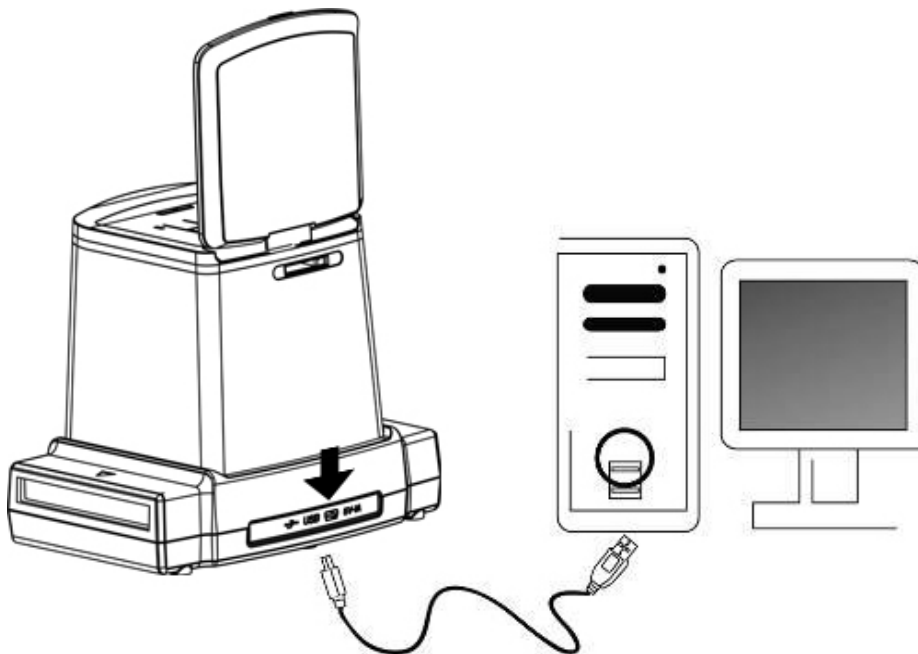




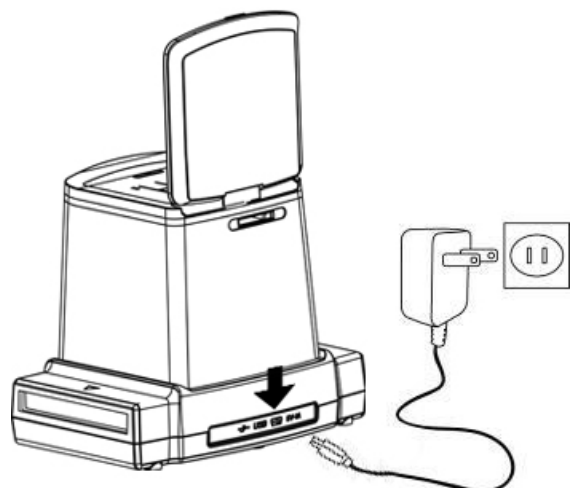
Hinweis: Wir empfehlen die regelmäßige Reinigung der Glasfläche im Schacht des reflecta x120 mit der mitgelieferten Bürste, um ein klares Bild zu erhalten. Bitte sorgen Sie dafür, dass Ihr Filmhalter und die Abdeckung vor dem Einlegen in den reflecta x120 ebenfalls sauber sind. Staub oder Schmutz vom Film und der Abdeckung beeinträchtigen die Qualität der gescannten Bilder.

Anschluss des x120 an die Stromversorgung

- (a) Vom USB-Port des Computers:
Schließen Sie den Mini-USB-Stecker B des mitgelieferten USB-Kabels am USB-Port des x120 und den anderen USB-Stecker am USB-Port Ihres Computers/Notebooks an.

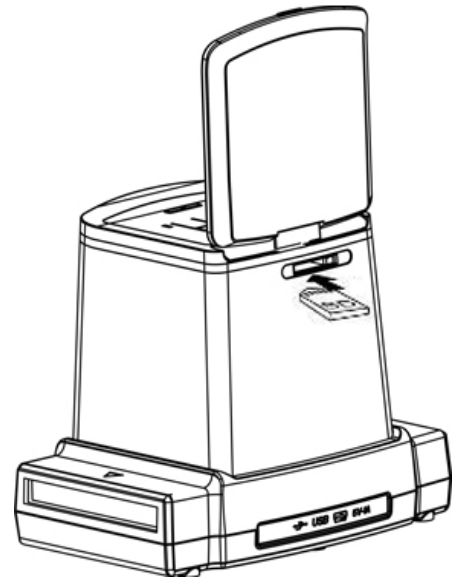


- (b) Vom Netzteil:
Schließen Sie den Mini-USB-Stecker B des mitgelieferten Netzteils am USB-Port des x120 und das Netzteil an der Steckdose an.



Einlegen der SD-Karte in den SD-Kartenschacht

Die Goldaufdrucke der Karten zeigen beim Einlegen in den Kartenschacht nach oben. Drücken Sie vorsichtig bis die Karte automatisch in der richtigen Position einrastet. Durch neuerliches Drücken rastet die Karte aus.



Einschalten des x120:

Nehmen Sie nach dem Anschluss an die Stromversorgung die obere Abdeckung ab und drücken Sie den Ein/Aus-Schalter, um den Scanner einzuschalten.

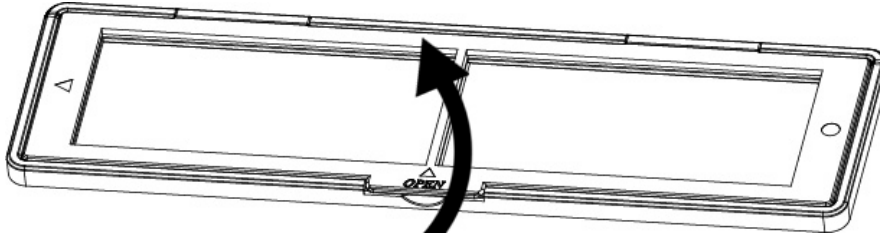
Die blaue LED und das LCD-Display leuchten auf und sind bereit zum Scannen von Filmen. Wählen Sie „NO“ , wenn der Strom vom USB-Port des Computers kommt. „Yes“ bedeutet, dass Sie die SD-Karte an den Computer anschließen wollen, um die Karte zu lesen oder ihre Inhalte herunterzuladen.

Hinweis:

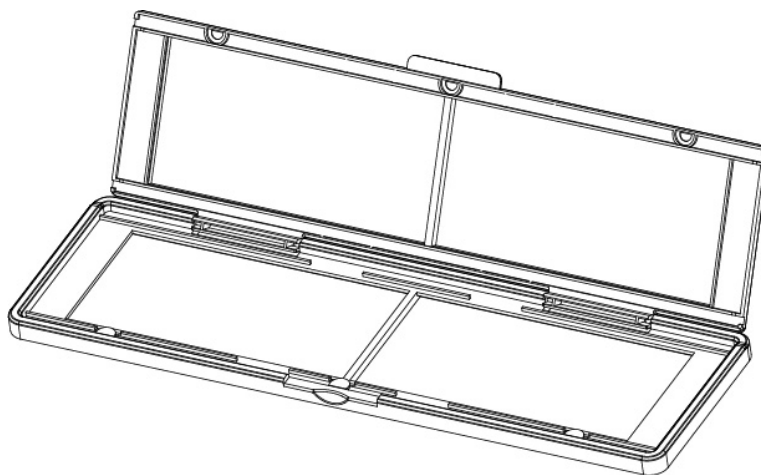
Aus Sicherheitsgründen wird die Stromversorgung des x120 automatisch unterbrochen, wenn er mehr als 10 Minuten nicht verwendet wird. Durch Drücken der Ein/Aus-Taste können Sie jederzeit den Strom ein- oder ausschalten.

3. Legen Sie den Film in den Halter ein

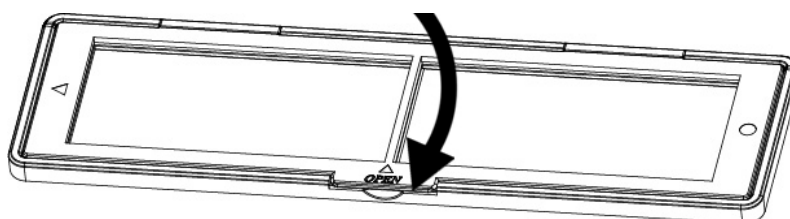
1. Halten Sie die glänzende Seite des Films nach oben. Öffnen Sie den Filmhalter wie abgebildet.



2. Legen Sie den 120 Umkehr-/Negativ-/Schwarz-Weiß-Film wie abgebildet in den Halter ein.



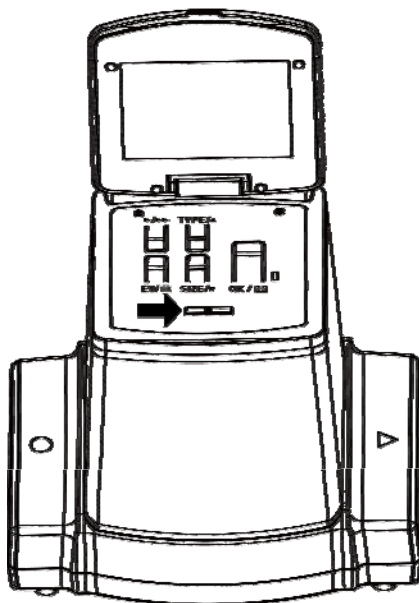
3. Schließen Sie den Halter und achten Sie darauf, dass er korrekt verriegelt ist.



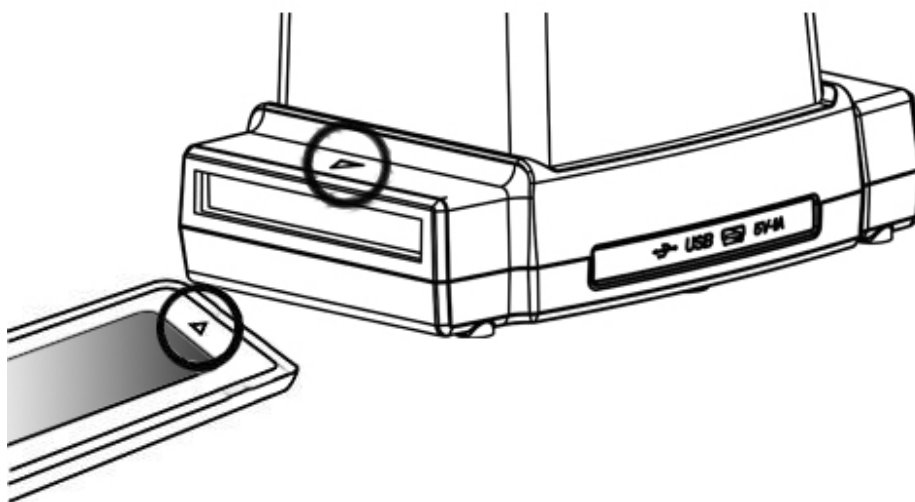
4. Verwendung des reflecta x120

Drücken Sie die Ein/Aus-Taste zum Einschalten des Geräts.

Drücken Sie die Ein/Aus-Taste, um den reflecta x120 auszuschalten, wenn Sie ihn nicht verwenden möchten.



1. Legen Sie den Filmhalter mit dem Film entsprechend den Symbolen ▲ oder ● auf dem reflecta x120 und dem Filmhalter in den Schacht ein.



(Im rechten Schacht einsetzen)

Sie können die Position des Films mit dem Film-Halter einstellen; der Film-Halter kann in beide Richtungen verschoben werden.

Halten Sie das Bild im rechteckigen weißen Rahmen. Durch eine ungenaue Anpassung werden die Filmränder mitgescannt.

Die Filmränder können später mit der Software weggeschnitten werden. (Siehe Seite 28 Bilder bearbeiten, Abschnitt 1.4 Beschneiden)

Zur Auswahl des Filmtyps:

Drücken Sie die Taste „Typ“ zur Auswahl des Filmtyps.

REV: Farbumkehr- (Dia-)film

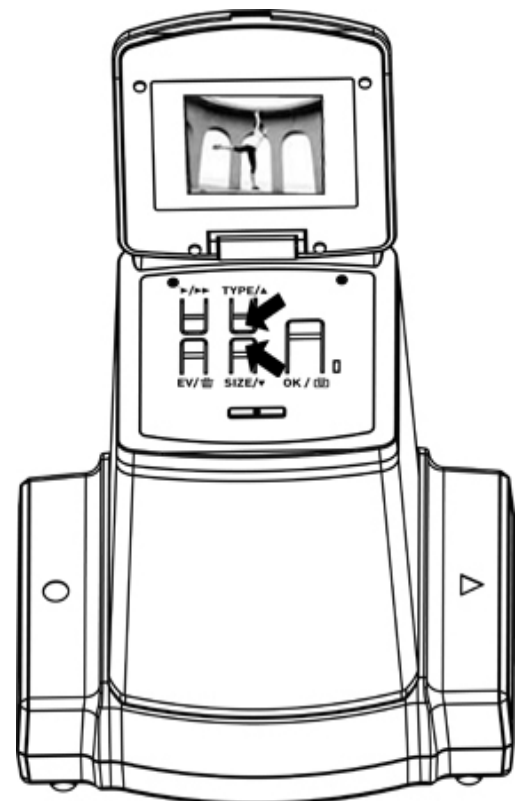
NEG: Farbnegativfilm

B&W: Schwarz/Weißfilm-Negativ

Zur Auswahl der Filmgröße:

Drücken Sie die Taste „Size“ zur Auswahl der Filmgröße.

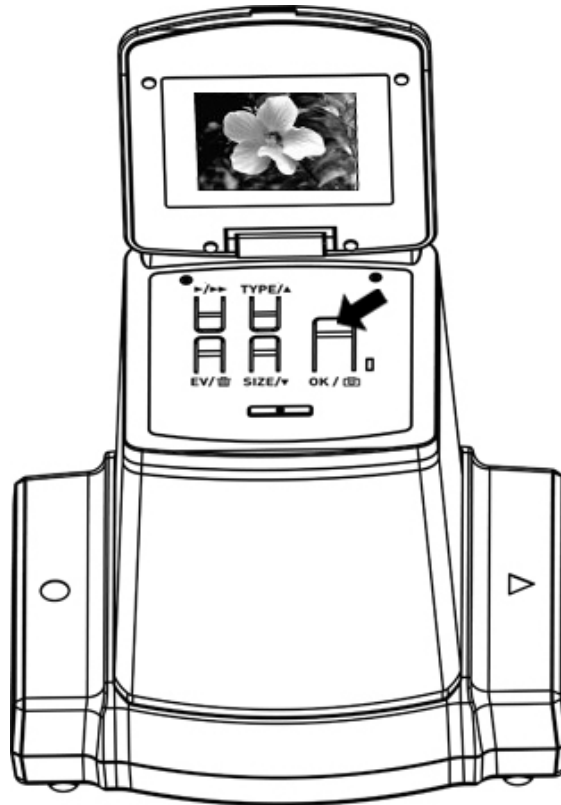
Es stehen 5 Größen zur Auswahl, nämlich 6X9, 6X8, 6X7, 6X6 und 6X4,5 cm., abhängig von der Größe des gescannten Films.



Sie können die Auswahl von Typ und Größe des Films am LCD-Display überprüfen.

Hinweis: Die Wahl des falschen Filmtyps führt zu unbefriedigenden Ergebnissen.

(2) Drücken Sie die Scantaste, um das Foto in ein Digitalbild umzuwandeln.

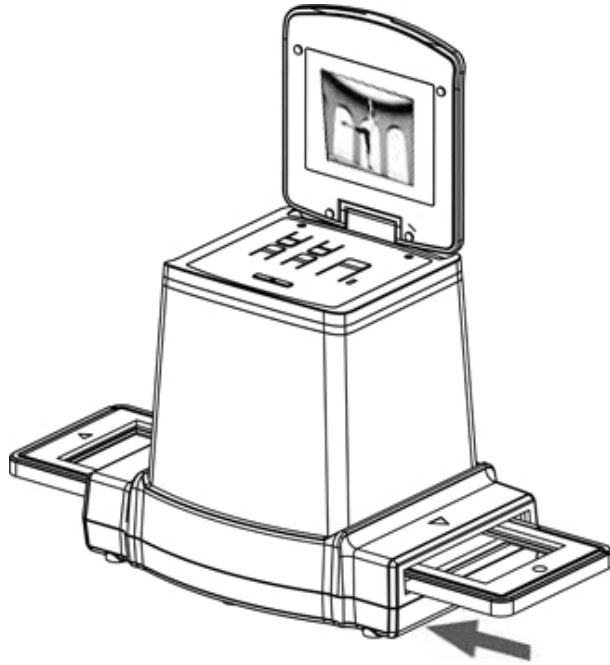


Für beste Digitalbilder warten Sie ab, bis im LCD-Display die Helligkeit eingestellt wurde. Das dauert gewöhnlich 3 bis 4 Sekunden, abhängig von der Helligkeit des Films.

Hinweis: Aus Sicherheitsgründen wird die Stromversorgung des x120 automatisch unterbrochen, wenn er mehr als 10 Minuten nicht verwendet wird.

Verschieben des Filmhalters für den nächsten Scan

Verschieben Sie den Filmhalter für den nächsten Scan wie unten gezeigt



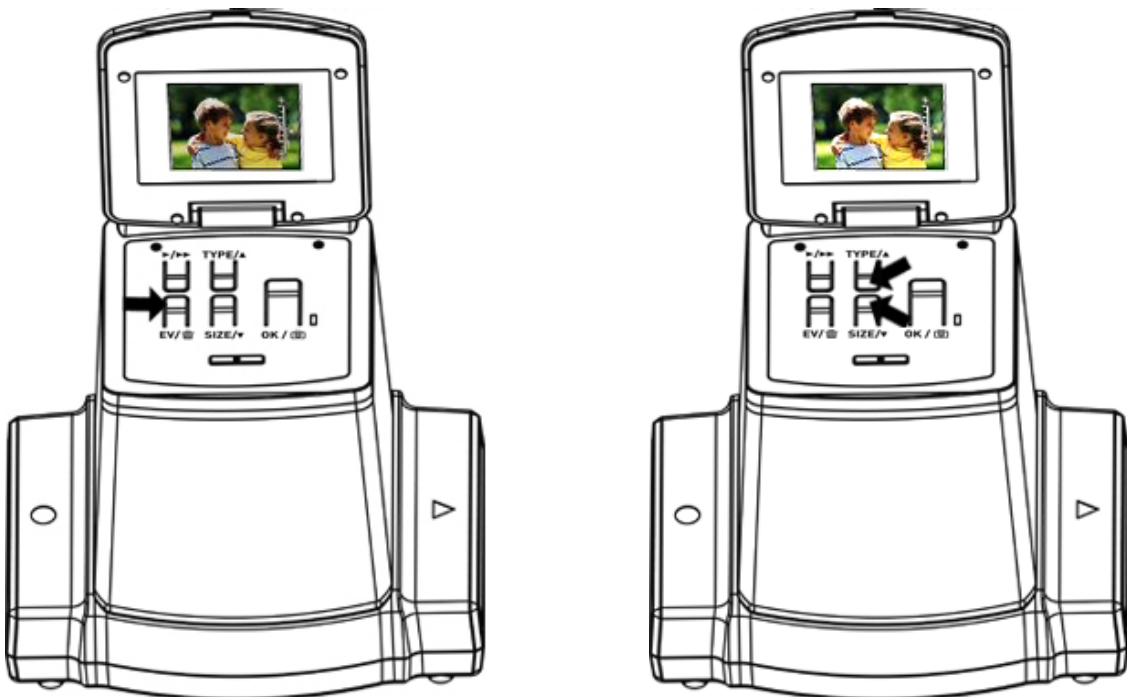
Auswahl der besten Belichtung für den Film

Die Belichtung des x120 wird automatisch festgelegt und erfordert normalerweise keine Anpassung. In einigen Fällen müssen Sie die Helligkeit (Belichtung) für den Hauptschwerpunkt einstellen.

Drücken Sie EV/Löschen, um den Belichtungswert einzustellen.

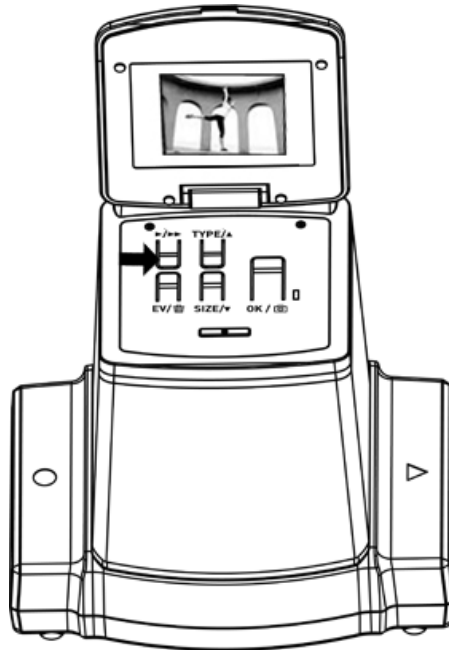
Drücken Sie die Pfeiltaste aufwärts oder abwärts, um die Belichtungskompensation zwischen +2 EV und -2 EV in 0,5-EV-Stufen einzustellen. Die Kompensation wird unten im LCD-Display angezeigt.

Drücken Sie EV/Löschen, um den Belichtungswert zu bestätigen.



5. Wiedergabemodus

1. Drücken Sie Wiedergabe zum Prüfen des digitalen Bilds.
2. Drücken Sie die Pfeiltaste aufwärts, um das nächste Bild anzuzeigen.
Drücken Sie die Pfeiltaste abwärts, um das vorherige Bild anzuzeigen.



3. Drücken Sie erneut Wiedergabe, um die Diashow zu starten.
Symbol wie unten dargestellt:

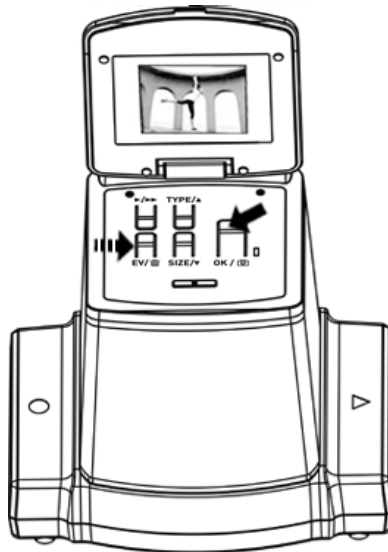


- 4 Drücken Sie erneut Wiedergabe, um zum Originalbildschirm zurückzukehren.
Symbol wie unten dargestellt:



6. Löschmodus

1. Im Wiedergabemodus
Drücken Sie einmal Löschen, dann OK, um das aktuelle Bild auf der Karte zu löschen.
2. Drücken Sie zweimal Löschen, dann OK, um alle Bilder auf der Karte zu löschen.
3. Drücken Sie dreimal Löschen, dann OK, um die SD-Karte zu formatieren.
4. Drücken Sie erneut Löschen, um in den Wiedergabemodus zurückzukehren



Hinweis: a. Beim Formatieren der SD-Karte löschen Sie alle gespeicherten Bilddateien. Laden Sie Ihre Dateien von der SD-Karte auf Ihren Computer, bevor Sie die SD-Karte formatieren.

b. Möchten Sie keine Bilder löschen, so drücken Sie einmal die Pfeiltaste abwärts, dann OK und wählen Sie „NO“.



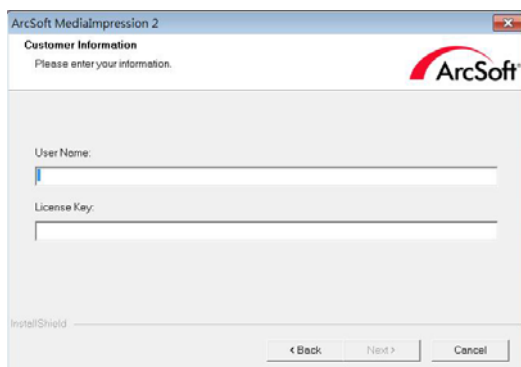
7. Software installieren

Software auf Windows-Computer installieren

1. Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein, das Installationsmenü wird angezeigt.
2. Bei Anzeige des nachstehenden Menüs wählen Sie „**ArcSoft MediaImpression**“, um die Software zu installieren.



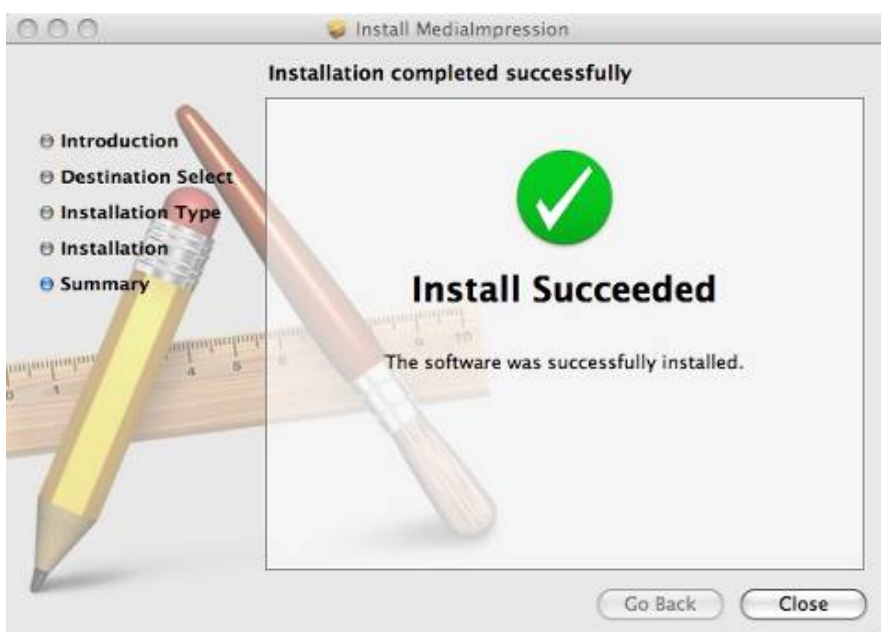
3. Folgen Sie den Anleitungen auf dem Bildschirm.
4. Bei Anzeige von „Customer Information“ geben Sie die Seriennummer vom Aufkleber auf dem CD-Cover als Lizenzschlüssel ein.



5. Die installierte Software erzeugt automatisch das **MediaImpression-Logo** auf Ihrem Desktop.
6. Starten Sie den Computer neu.

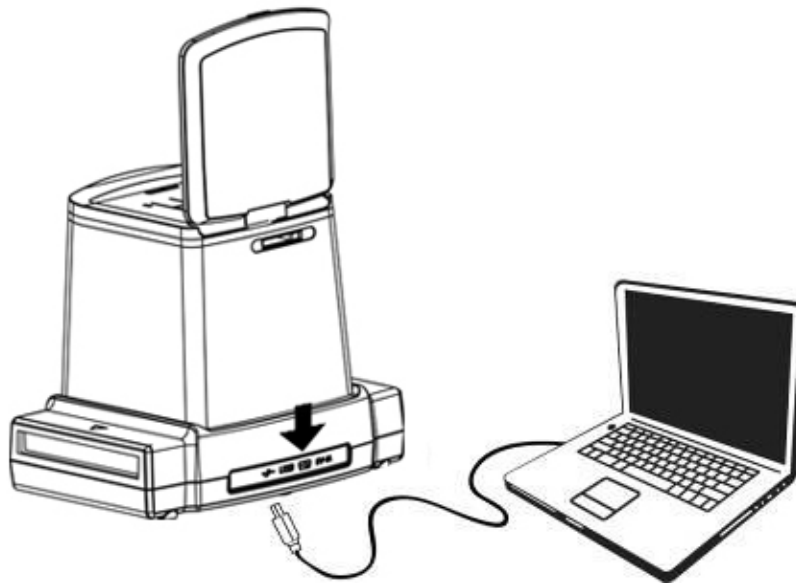
Software auf Mac installieren

1. Legen Sie die Installations-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein und klicken Sie auf das CD-Symbol.
2. Klicken Sie auf „Medialmpression Installer“.
3. Folgen Sie den Anleitungen auf dem Bildschirm.
4. Bei Anzeige von „Customer Information“ geben Sie die Seriennummer vom Aufkleber auf dem CD-Cover als Lizenzschlüssel ein.

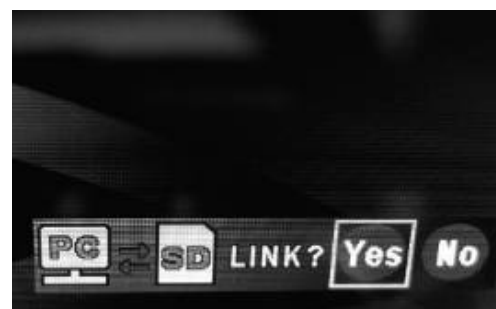
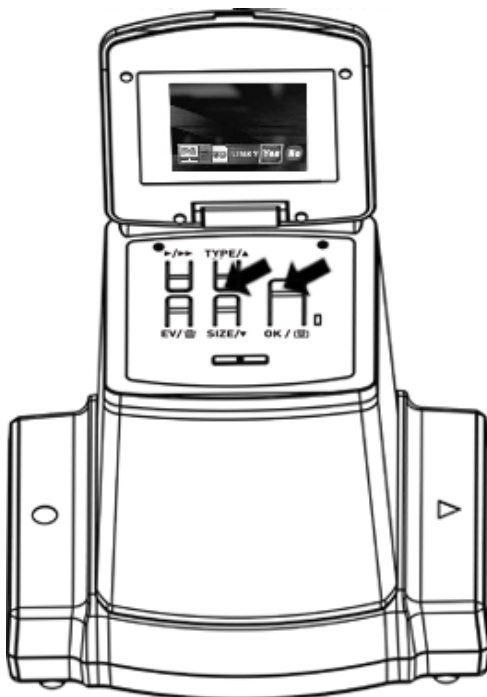


8. Karte mit Computer verbinden

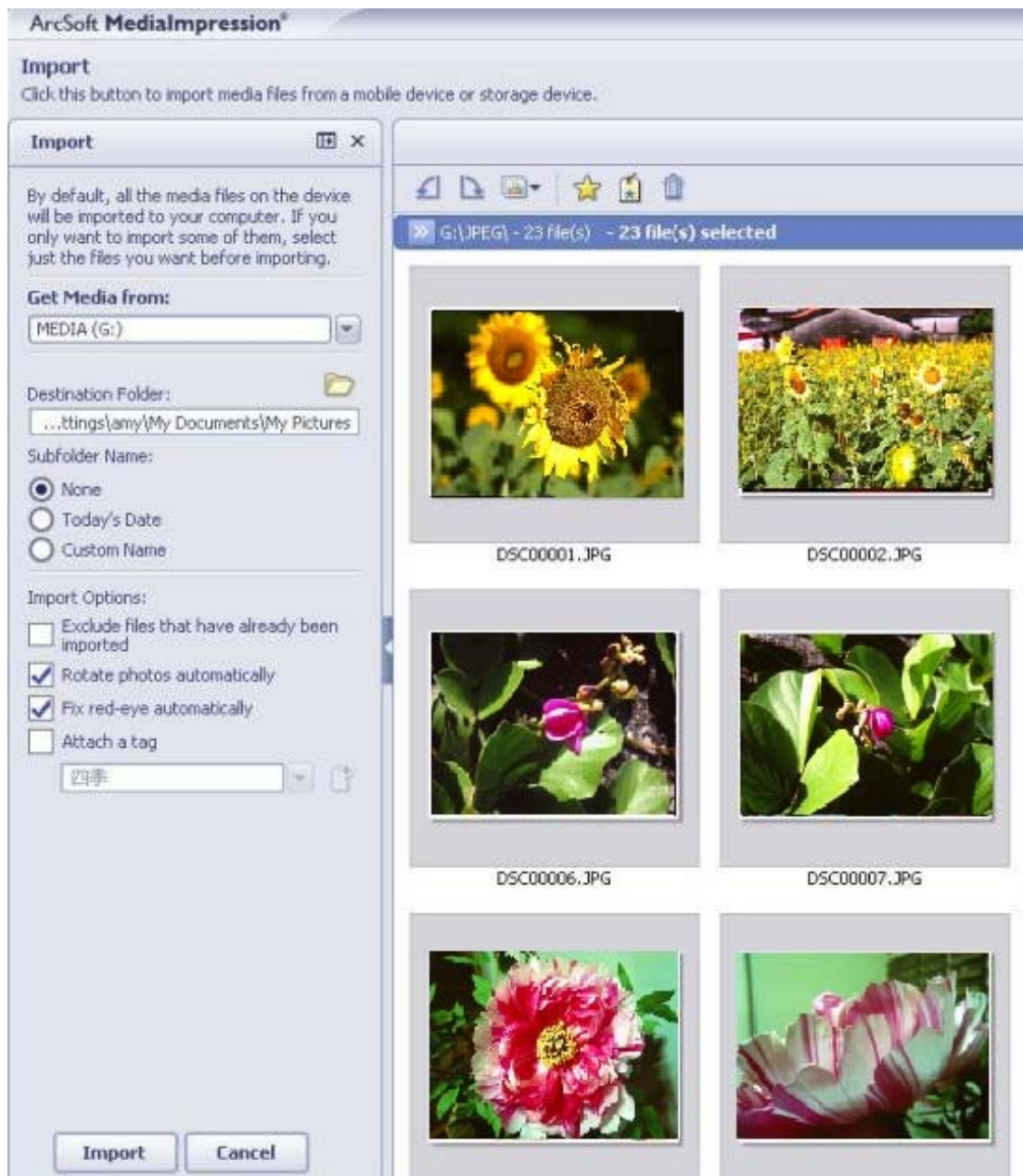
1. Schließen Sie das USB-Kabel am x120 und Computer an.



2. Schalten Sie das Gerät ein.
3. Drücken Sie die Pfeiltaste aufwärts zur Auswahl von „SD to PC“ mit **YES**, dann drücken Sie OK zur Bestätigung.



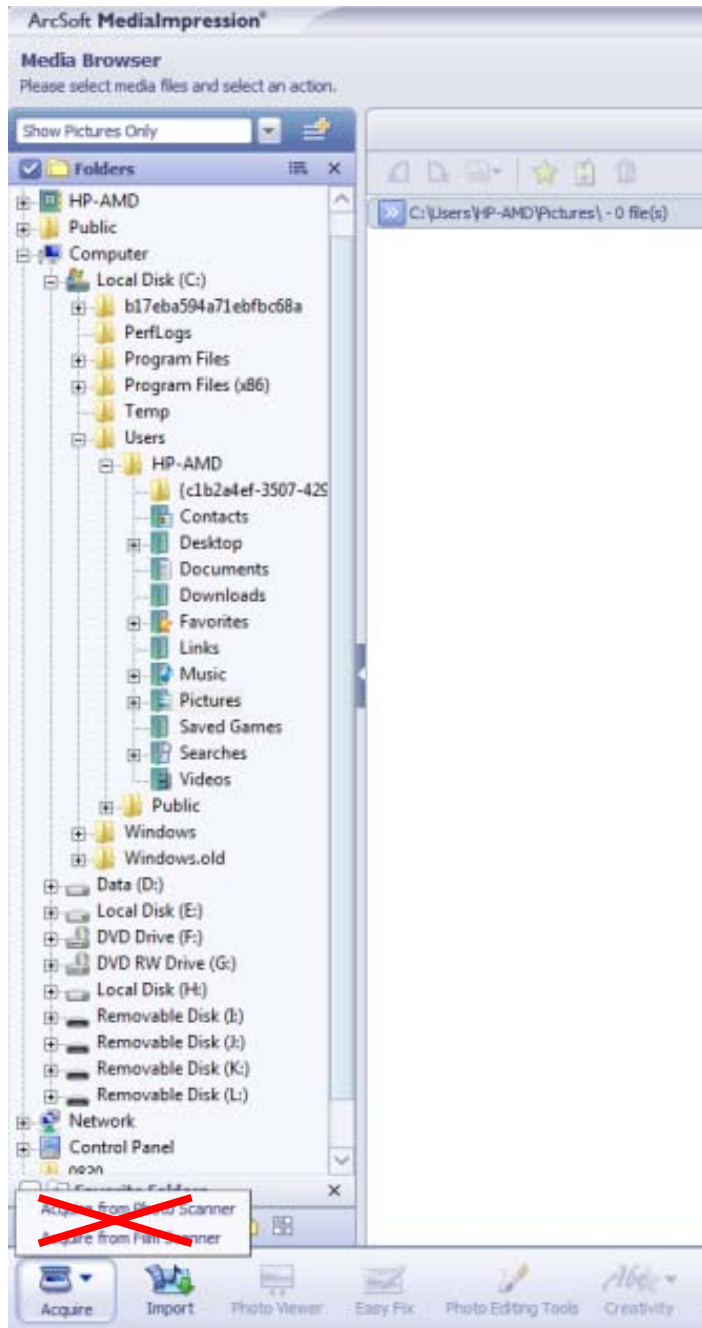
4. Bei aktivierter gebündelter Software MediaImpression werden die auf der SD-Karte gespeicherten Bilder automatisch auf Ihrem Computer angezeigt. Kopieren Sie die Bilder von der SD-Karte in den gewünschten Ordner Ihres Computers.



Hinweis:

Die gebündelte Software MediaImpression haben Sie nur zum Bearbeiten von Bildern.

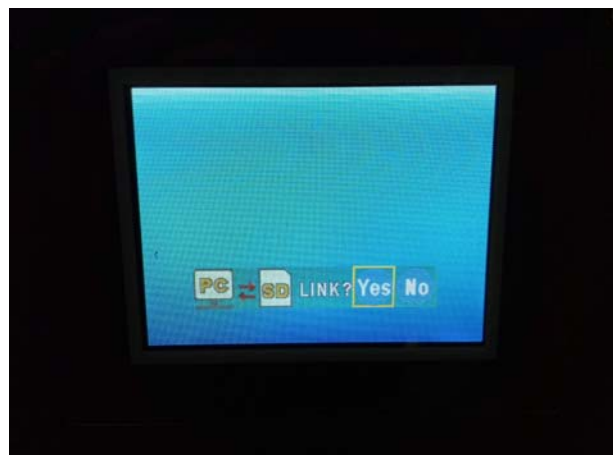
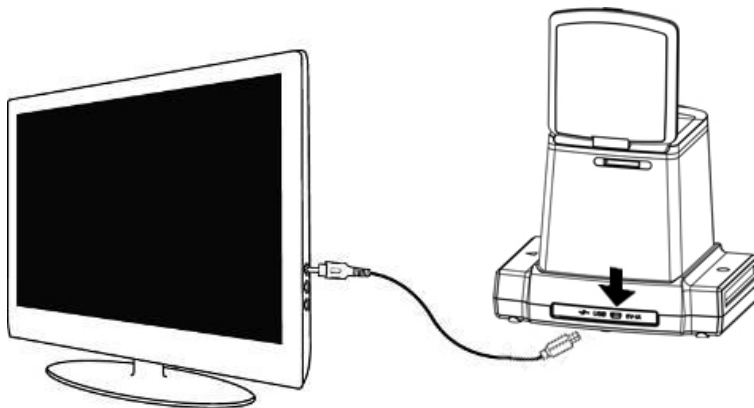
Die Funktion Acquire ist nur für Film-Scanner/
Foto-Scanner ohne Bildschirm.



9. Bilder auf Fernseher anzeigen

Schließen Sie den x120 mit dem USB-Kabel an das HDTV-Gerät an. Der x120 unterstützt nur HDTV-Modelle mit USB-Verbindung.

- 1 Schalten Sie das HDTV-Fernsehgerät ein und wählen Sie USB-Verbindung (siehe Abschnitt USB-Verbindung im HDTV-Handbuch).
- 2 Schalten Sie den x120 ein und wählen Sie Ja (YES) bei TV-Anschluss, dann geht das LCD-Display aus.
- 3 Um Bilder auf dem TV-Bildschirm wiederzugeben/zu prüfen, schlagen Sie im HDTV-Handbuch den Betrieb über USB-Verbindung (U-Link) nach.
- 4 Ihr HDTV- oder SHDTV-Gerät (4k-/2k-TV) zeigt die volle HDTV- oder SHDTV-Auflösung, abhängig von Ihrem TV-Gerät.



10. Bilder bearbeiten

Klicken Sie zunächst auf das gewünschte Bild, dann benutzen Sie die Tools der ArcSoft MediaImpression Software, um die Bilder zu bearbeiten.

Bearbeiten

Fotobearbeitungs-Tools

Die Fotobearbeitungs-Tools dienen der Verbesserung des Foto sowie Bearbeitungs- und Retuschesteuerungen.

Die Fenster können vergrößert werden, um ein größeres aktives Bild zu haben. Doppelklicken Sie auf die Werkzeugleiste, um das Fenster zu maximieren.

Neben einem großen Arbeitsbereich für das Foto haben die Fotobearbeitungs-Tools fünf Bearbeitungsfunktionen:

1. Anpassen

1.1. Verbessern

Die Verbesserungsfunktion hat zwei Arten von Steuerungen:

- Automatische Verbesserung



Klicken Sie auf „Auto Enhance“, um die Gesamtbildqualität durch einfaches Anklicken zu verbessern.

- Manuelle Verbesserung

Für präzise Bildverbesserung stellen Sie die Schieberegler für Helligkeit, Kontrast und Bildschärfe ein. Zur manuellen Verbesserung eines Fotos gehen Sie wie folgt vor:

1. Benutzen Sie die Schieberegler zur Einstellung von Helligkeit, Kontrast, Farbsättigung, Farbe und Bildschärfe.

2. Mit dem Zoom-Schieberegler vergrößern Sie die eingestellten Effekte auf dem Foto.
3. Klicken Sie auf „Apply“, wenn Ihnen das Ergebnis gefällt. Klicken Sie auf „Cancel“, wenn Sie es verwerfen möchten.

1.2. Farbe

Diese Funktion dient der Verbesserung von Digitalfotos mit unnatürlicher Farbe oder die zu dunkel sind. Die Funktion ist auch hervorragend zur Verbesserung gescannter Versionen alter Fotos geeignet, die verblichen sind oder deren Farben sich im Laufe der Jahre verändert haben.

Zur Verbesserung der Farben eines Fotos gehen Sie wie folgt vor:

1. Benutzen Sie die Schieberegler für den Farbabgleich zur Verbesserung der natürlichen Farben. Mit rot oder gelb machen Sie das Bild wärmer. Mit blau oder grün machen Sie das Bild kühler.
2. Ziehen Sie den Schieberegler für die Helligkeit nach links, um versteckte Einzelheiten in einem dunklen Bild zu erkennen oder nach rechts, um ein verblichenes Bild wieder wie neu erscheinen zu lassen.
3. Klicken Sie auf „Apply“, wenn Ihnen das Ergebnis gefällt. Klicken Sie auf „Cancel“, wenn Sie es verwerfen möchten.

1.3. Kaninchenaugen

Mit dieser Funktion können Sie leicht Kaninchenaugen (rote Augen) reparieren – ein gewöhnliches Problem beim Fotografieren mit Blitzlicht.

Kaninchenaugen können Sie auf zweierlei Weise reparieren:

- Automatische Verbesserung



1. Klicken Sie auf „Fix Red-Eye“, um automatisch alle Kaninchenaugen zu reparieren.
2. Sind noch nicht alle Kaninchenaugen repariert, so benutzen Sie die „Click to Fix“ Methode.

- Manuelle Verbesserung

1. Mit dem Zoom-Schieberegler in der Werkzeugleiste vergrößern Sie das Foto.
2. Ziehen Sie das kleine weiße Feld in der Zoom-Navigation über ein rotes Auge.
3. Gehen Sie mit dem Cursor direkt auf das rote Auge und klicken Sie darauf.
4. Wiederholen Sie den Vorgang, bis alle roten Augen repariert sind.
5. Klicken Sie auf „Undo“, wenn Ihnen ein Fehler unterlaufen ist oder wenn Ihnen das Ergebnis nicht gefällt.

1.4. Beschneiden

Diese Funktion ermöglicht das Beschneiden von Fotos für dramatische Effekte oder zum Eliminieren störender Bildteile.

Zum Beschneiden eines Bildes gehen Sie wie folgt vor:

1. Wählen Sie das Bildformat zum Beschneiden (Hoch- oder Querformat).
2. Wählen Sie einen feststehenden Bereich zum Beschneiden als Rechteck (4:6, 5:7, 8:10) oder „Custom“ für ein abweichendes Bildseitenverhältnis.
3. Passen Sie das Rechteck zum Beschneiden an, klicken Sie hierzu auf die roten Linien und ziehen Sie sie in Position.
4. Verschieben Sie das Rechteck zum Beschneiden, indem Sie darauf klicken und es in das rote Feld ziehen.
5. Klicken Sie auf „Crop“. Der Bereich innerhalb des Rechtecks wird behalten, der außerhalb liegende Bereich wird abgeschnitten.
6. Klicken Sie auf „Undo“, wenn Ihnen ein Fehler unterlaufen ist oder wenn Ihnen das Ergebnis nicht gefällt.

1.5. Ausrichten

Mit dieser Funktion richten Sie Bilder aus, die „schief“ erscheinen.

Zum Ausrichten eines Bildes gehen Sie wie folgt vor:

1. Benutzen Sie den Schieberegler (oder klicken Sie auf die Schaltflächen zur Bildrotation), bis das Foto ausgerichtet erscheint.
2. Benutzen Sie die überlagerten Gitterlinien als vertikale und horizontale Referenz.
3. Klicken Sie auf „Apply“, wenn Ihnen das Ergebnis gefällt. Klicken Sie auf „Cancel“, wenn Sie es verwerfen möchten.

1.6. Hintergrund weichzeichnen

Diese Funktion kann geschickt benutzt werden – zum Abschwächen unwichtiger Hintergrunddetails oder für dramatische Effekte – indem der Hauptteil des Bildes aus dem Foto „heraussticht“.

Zur Benutzung des verschwommenen Hintergrunds gehen Sie wie folgt vor:

1. Mit dem Cursor umranden Sie die Person oder das Objekt, das hervorgehoben werden soll. Beim Loslassen der Maustaste erscheint der Bereich außerhalb der Umrandungslinie etwas verschwommen.
2. Benutzen Sie den ersten Schieberegler, um den Übergang zwischen dem verschwommenen und klaren Bereich scharf oder sanft zu machen.
3. Benutzen Sie den zweiten Schieberegler, um die Unschärfe zu erhöhen oder zu verringern.
4. Klicken Sie auf „Apply“, wenn Ihnen das Ergebnis gefällt. Klicken Sie auf „Cancel“, wenn Sie es verwerfen möchten.

Ergebnisse speichern

Nach der Bearbeitung eines Fotos klicken Sie auf „Save as“, um das Ergebnis zu speichern. Sie können die Originaldatei überschreiben oder eine neue Datei anlegen.

Klicken Sie auf „Close“, um die Fotobearbeitung zu verlassen.

2. Retuschieren



2.1. Korrekturpinsel

Der Korrekturpinsel dient der Reparatur von Staubflecken, Kratzern und dem Entfernen von Schönheitsfehlern auf der Haut.

Zur Benutzung des Korrekturpinsels zum Entfernen von Schönheitsfehlern auf der Haut gehen Sie wie folgt vor:

1. Bestimmen Sie einen Quellpunkt für den Korrekturpinsel, indem Sie die Umschalttaste gedrückt halten und dann auf einen Hautbereich mit ähnlicher Farbe und Struktur wie der zu verbessernde Bereich klicken.
2. Vergrößern Sie den Schönheitsfehler mit Zoom.
3. Stellen Sie die Größe des Korrekturpinsels ein, sodass der Cursor (Kreis) nur etwas größer als der Schönheitsfehler ist.
4. Übermalen Sie den Schönheitsfehler. Der Bereich wird abgedeckt.
5. Klicken Sie auf „Undo“, wenn Ihnen ein Fehler unterlaufen ist oder wenn Ihnen das Ergebnis nicht gefällt.



2.2. Klonen

Das Klon-Tool dient dem Entfernen ungewünschter Elemente aus einem Foto. Es kann ebenfalls für Späßeffekte, wie das Verschieben einer Nase von einer Person zur anderen, benutzt werden.

Zur Benutzung des Klon-Tools, beispielsweise zum Entfernen von Telegrafmasten aus dem Hintergrund eines Fotos, gehen Sie wie folgt vor:

1. Bestimmen Sie einen Quellpunkt für das Klon-Tool, indem Sie die Umschalttaste gedrückt halten und dann auf einen Bereich klicken, mit dem Sie den Telegrafmast übermalen möchten.
2. Stellen Sie die Größe des Korrekturpinsels ein, sodass der Cursor (Kreis) nur etwas größer als der Telegrafmast ist.
3. Halten Sie die Maustaste gedrückt und malen Sie vorsichtig über den Telegrafmast. Lassen Sie die Maustaste erst los, wenn der Job erledigt ist. In unserem Beispiel wird der Himmel jetzt an die entsprechende Stelle geklont.
4. Klicken Sie auf „Undo“, wenn Ihnen ein Fehler unterlaufen ist oder wenn Ihnen das Ergebnis nicht gefällt.

2.3. Aufhellen/Verdunkeln



Das Aufhellen/Verdunkeln-Tool dient dem Angleichen bestimmter Bereiche eines Fotos.

2.4. Verschmieren



Hiermit simulieren Sie das Verschmieren nasser Farbe. Klicken Sie auf die Schieberegler und ziehen Sie sie nach unten, um Pinselgröße und Bildschärfe zu ändern.

2.5. Scharfzeichnen



Hiermit machen Sie verschwommene Bereiche schärfer. Klicken Sie auf die Schieberegler und ziehen Sie sie nach unten, um Pinselgröße und Transparenz zu ändern.

2.6. Weichzeichnen

Hier glätten Sie raue Bereiche aus. Klicken Sie auf die Schieberegler und ziehen Sie sie nach unten, um Pinselgröße und Intensität zu ändern.

2.7. Pinsel

Hier „malen“ Sie in Ihrem Bild, wenn Sie die Maustaste drücken und den Mauszeiger ziehen. Klicken Sie auf die Schieberegler und ziehen Sie sie nach unten, um Pinselgröße und Transparenz zu ändern.

2.8. Linie

Hier zeichnen Sie eine gerade Linie in Ihr Foto. Klicken Sie auf die Schieberegler und ziehen Sie sie nach unten, um Strichbreite und Transparenz zu ändern.

2.9. Radiergummi

Hiermit simulieren Sie einen Radierer und entfernen Sie Ihre Malerei mit dem Pinsel und mit den Linien-Tools von Ihrem Foto. Klicken Sie auf die Schieberegler und ziehen Sie sie nach unten, um Radierergröße und Effekt zu ändern.

3. Klemmbrett

Beschneiden Sie Bilder durch Auswahl von Rechteckig, Elliptisch, Freihändig, Zauberstab und Magnetisch.

Hinweis: Einzelheiten finden Sie unter [Help] im Programm.
















11. Anhang

Spezifikationen

Bildsensor	1/2,3" 14 Megapixel CMOS-Sensor,
Vorschau und Review	2,4" Farb-LCD-Display
Objektiv	F/Nr. 5.6, asphärische Hybridlinse mit 5 Elementen
Farbabgleich	Automatisch
Belichtung	Automatisch und Manuell
Filmgröße Automatisches Beschneiden	120 Film: 6X9/6X8/6X7/6X6/6X4,5 cm
Filmtyp Automatische Umwandlung	120 Farbumkehrfilm (REV) 120 Farbnegativfilm (NEG) 120 Schwarz-Weiß-Negativfilm (B&W)
Blende	Feststehend
EV-Einstellung	Ja, + - 2,0 EV
PC-Schnittstelle	USB 2.0
Bildformat	Automatischer Zuschnitt für unterstützte Filmformate
Lichtquelle	12 weiße LEDs
Spannungsversorgung	Von USB-Port, Von Netzteil 5 V/1 A
TV-Anschluss	HDTV über USB-Verbindung
Abmessungen	17,5 x 12,8 x 15,8 cm
Gebündelte Software	ArcSoft MediaImpression

Änderungen vorbehalten.

Symbole und Anzeigen

6X9, 6X8,---645	Gewählte Filmgröße	 Delete ?	1 Bild löschen
	Wiedergabemodus	 All Delete all ?	Alle Bilder löschen
	Diashow	 Format ?	SD-Karte formatieren
	Bitte warten		Ja
REV	Umkehrfilm (Diafilm)		Nein
NEG	Negativfilm		Fehler Karte
B/W	Schwarz-Weiß- Negativfilm		Karte voll
	Auswahl PC-SD-Karte		Karte gesperrt
	PC-SD-Karte verbunden		HDTV- (USB-)Anschluss
	EV-Kompensationsanzeige		
+0.0EV	EV-Kompensation		
0888	Nummer der Aufnahme auf SD-Karte		

PC-Systemanforderungen

- Intel® Pentium® P4 1,6GHz oder gleichwertiger AMD Athlon
- Freier USB2.0 Port
- 512 MB RAM
- 500 MB freier Festplattenspeicher
- 1024 x 768 Pixel Farbmonitor
- CD-ROM-Laufwerk
- Windows® XP Service Pack II/Vista™, 32/64-Bit
Windows 7/Windows 8

Mac-Systemanforderungen

- PowerPC G5 oder Intel Core Duo Prozessor empfohlen
- Freier USB2.0 Port
- 768 MB RAM
- 500 MB freier Festplattenspeicher
- 1024 x 768 Pixel Farbmonitor
- CD-ROM-Laufwerk
- Mac 10.5 ~ 10.9

Dieses Symbol auf dem Gerät oder in der Bedienungsanleitung bedeutet, dass das Gerät am Ende seiner Nutzungstauglichkeit getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss. In der EU gibt es getrennte Sammelsysteme für Elektroschrott. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihre Ortsverwaltung oder an Ihren Fachhändler.

