

j0Y-it

1.8" TFT LCD—ST7735





1.8" TFT LCD—ST7735

Index

- 1.1 Anschließen des Displays
- 1.2 Beispiel-Bibliotheken
- 1.3 Beispiel-Code

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben. Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist:

Schritt 1—Anschließen des Displays

Schließen Sie das TFT-Display, wie in Bild 1, bzw. in Tabelle 1, zu sehen, an die PINs des Arduinos an.



Bild 1: Verbindung zwsichen TFT-Display und Arduino

TFT PIN	Arduino PIN
VCC	5V
GND	GND
SCL	13
SDA	11
RS/DC	9
RES	8
CS	10

Tabelle 1: PIN-Verbindung zwischen TFT-Display und Arduino

Schritt 2—Beispielbibliotheken

Bevor Sie den in Schritt 3 befindlichen Quellcode auf Ihren Arduino übertragen, muss zunächst die **TFT** Bibliothek hinzugefügt werden.

Dazu klicken Sie bitte, wie in Bild 2 zu sehen, auf Sketch → Bibliothek einbinden → Bibliotheken verwalten.



Bild 2: Bibliothekverwaltung im Arduino-Sketch

Im sich darauf öffnenden Bibliotheksverwalter suchen Sie, unter dem Suchbegriff **TFT** die gleichnamige Bibliothek und installieren diese.

💿 Bibliotheksverwalter	×
Typ Alle TFT	
TFT Built-In by Arduino, Adafruit Version 1.0.6 INSTALLED Allows drawing text, images, and shapes on the Arduino TFT graphical display. This library is compatible with most of the TFT display based on the ST7735 chipset. More info	•
Adafruit HX8340B by Adafruit Adafruit 2.2" TFT with SPI interface and microSD card holder Adafruit 2.2" TFT with SPI interface and microSD card holder More info	
Adafruit RA8875 by Adafruit Adafruit's Arduino driver for the RA8875 TFT driver Adafruit's Arduino driver for the RA8875 TFT driver More info	
ILI9341_t3 by Limor Fried, Adafruit, Paul Stoffregen Optimized ILI9341 (320x240 Color TFT) Display More info	*
Schließ	en

Bild 3: Installation der TFT Bibliothek

Sie können nun unter **Datei → Beispiele → TFT** einen Beispielcode auswählen und ausprobieren, oder mit Schritt 3 fortfahren.

Schritt 3 Beispiel-Code

Nachfolgend können Sie ein Codebeispiel entnehmen, mit dem Sie einen beliebigen Text auf dem Display anzeigen lassen können.

Bitte kopieren Sie den Code vollständig auf Ihren Arduino.

```
#include <TFT.h>
#include <SPI.h>
//PIN-Einstellungen
#define cs 10
#define dc
             9
#define rst 8
TFT TFTscreen = TFT(cs, dc, rst);
void setup() {
 TFTscreen.begin();
  //Hintergrund: Schwarz
 TFTscreen.background(0, 0, 0);
  //Textfarbe: Weiß
 TFTscreen.stroke(255, 255, 255);
}
void loop() {
    //Schriftgröße einstellen
   TFTscreen.setTextSize(3);
    //Text ausgeben
   TFTscreen.text("joy-IT", 0, 0);
    //Schriftgröße einstellen
    TFTscreen.setTextSize(2);
    //Text ausgeben
    TFTscreen.text("1.8 TFT LCD", 0, 40);
    //Schriftgröße einstellen
   TFTscreen.setTextSize(1);
    //Text ausgeben
    TFTscreen.text("ST7735", 0, 60);
    delay(250);
}
```

Code 1: Beispielcode zur Textausgabe