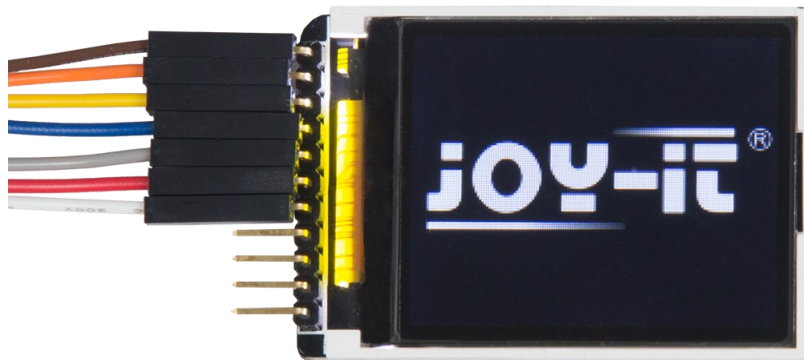


JOY-IT

1.8" TFT LCD—ST7735



Index

- 1.1 Anschließen des Displays
- 1.2 Beispiel-Bibliotheken
- 1.3 Beispiel-Code

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben.

Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist:

Schritt 1—Anschließen des Displays

Schließen Sie das TFT-Display, wie in Bild 1, bzw. in Tabelle 1, zu sehen, an die PINs des Arduino an.

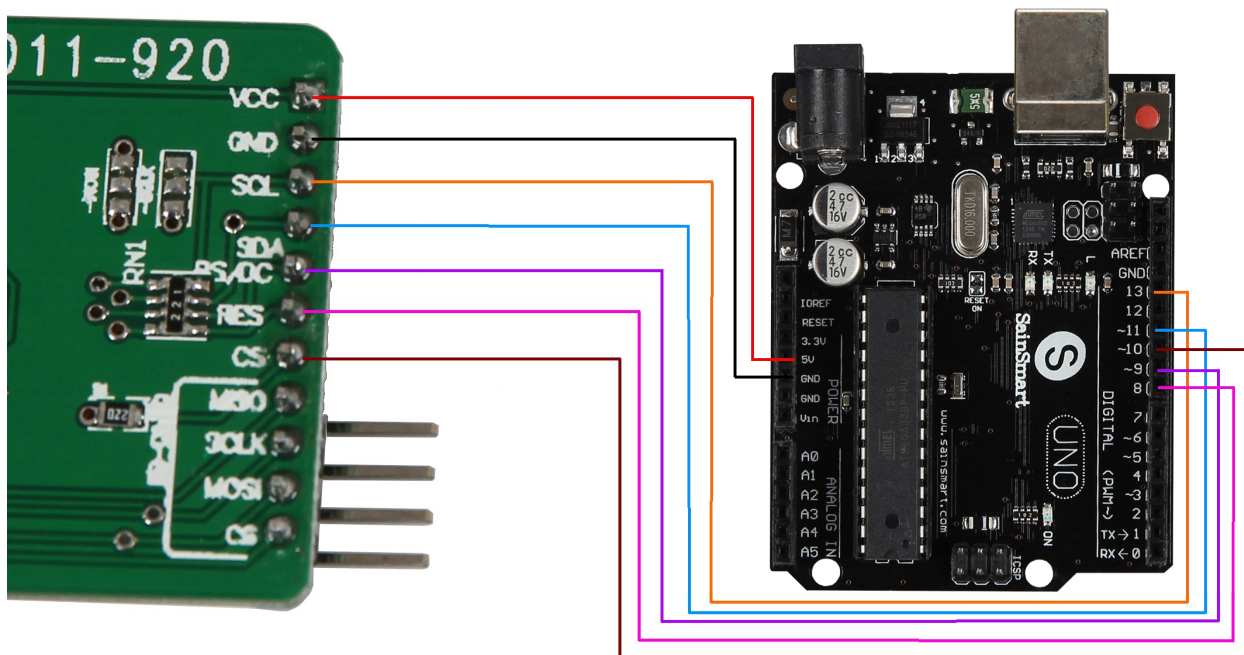


Bild 1: Verbindung zwischen TFT-Display und Arduino

TFT PIN	Arduino PIN
VCC	5V
GND	GND
SCL	13
SDA	11
RS/DC	9
RES	8
CS	10

Tabelle 1: PIN-Verbindung zwischen TFT-Display und Arduino

Schritt 2—Beispielbibliotheken

Bevor Sie den in Schritt 3 befindlichen Quellcode auf Ihren Arduino übertragen, muss zunächst die **TFT** Bibliothek hinzugefügt werden.

Dazu klicken Sie bitte, wie in Bild 2 zu sehen, auf **Sketch** → **Bibliothek einbinden** → **Bibliotheken verwalten**.

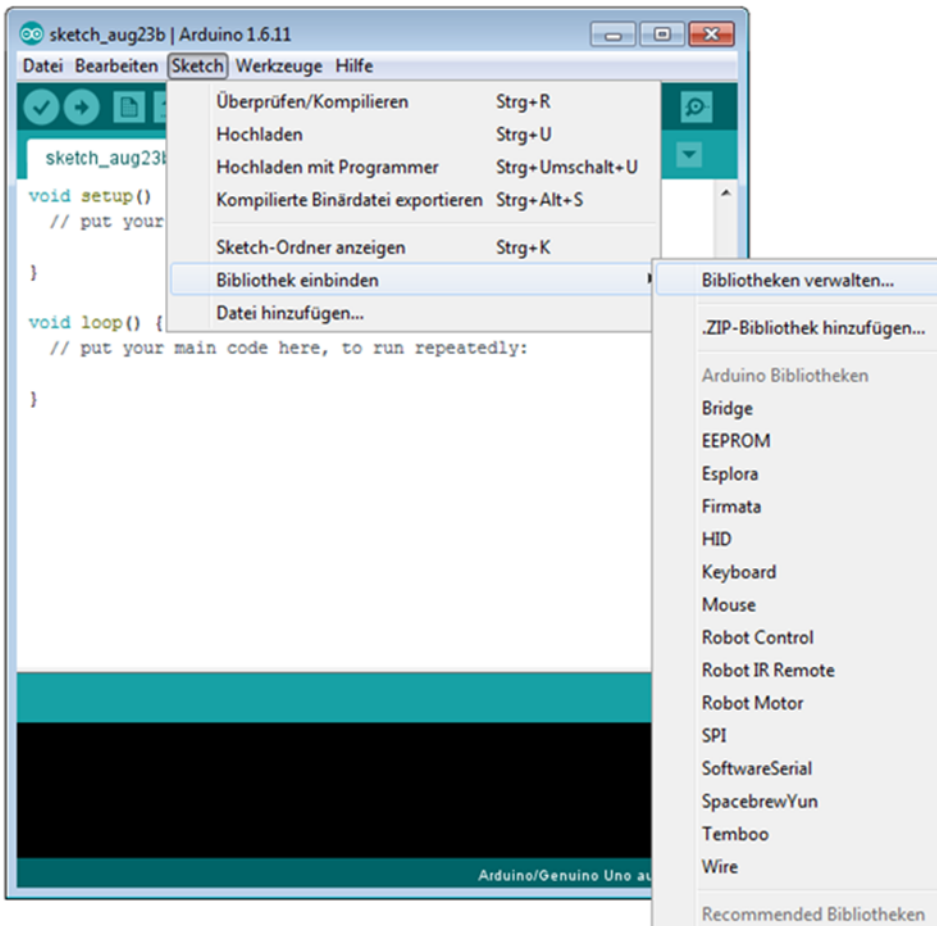


Bild 2: Bibliothekverwaltung im Arduino-Sketch

Im sich darauf öffnenden Bibliotheksverwalter suchen Sie, unter dem Suchbegriff **TFT** die gleichnamige Bibliothek und installieren diese.

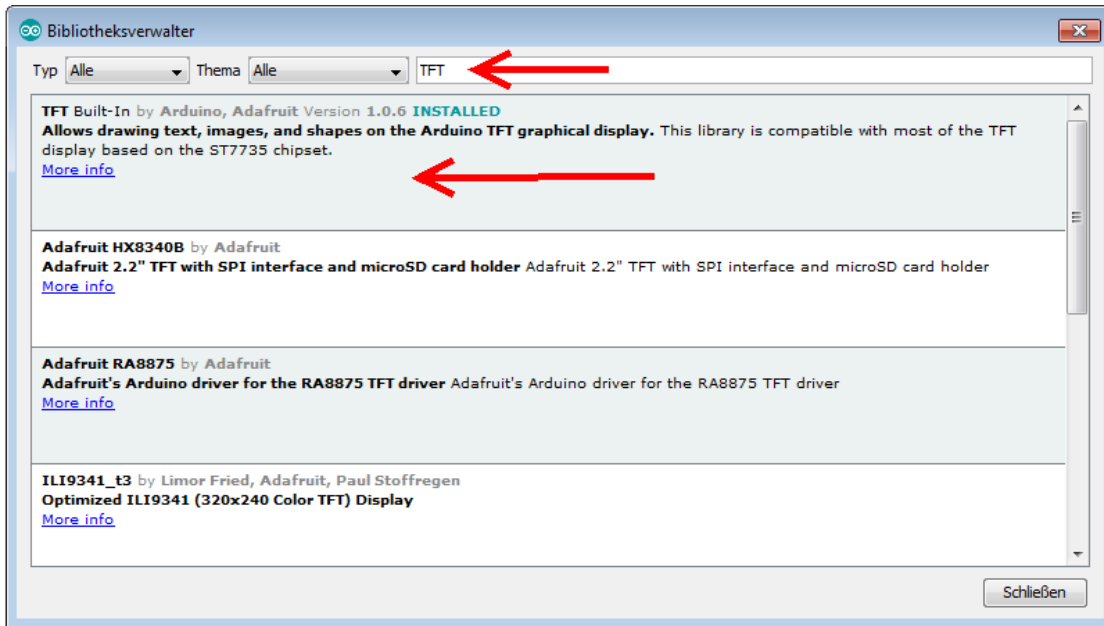


Bild 3: Installation der TFT Bibliothek

Sie können nun unter **Datei** → **Beispiele** → **TFT** einen Beispielcode auswählen und ausprobieren, oder mit Schritt 3 fortfahren.

Schritt 3 Beispiel-Code

Nachfolgend können Sie ein Codebeispiel entnehmen, mit dem Sie einen beliebigen Text auf dem Display anzeigen lassen können.

Bitte kopieren Sie den Code vollständig auf Ihren Arduino.

```
#include <TFT.h>
#include <SPI.h>

//PIN-Einstellungen
#define cs  10
#define dc  9
#define rst 8

TFT TFTscreen = TFT(cs, dc, rst);

void setup() {
  TFTscreen.begin();
  //Hintergrund: Schwarz
  TFTscreen.background(0, 0, 0);
  //Textfarbe: Weiß
  TFTscreen.stroke(255, 255, 255);
}

void loop() {
  //Schriftgröße einstellen
  TFTscreen.setTextSize(3);
  //Text ausgeben
  TFTscreen.text("joy-IT", 0, 0);
  //Schriftgröße einstellen
  TFTscreen.setTextSize(2);
  //Text ausgeben
  TFTscreen.text("1.8 TFT LCD", 0, 40);
  //Schriftgröße einstellen
  TFTscreen.setTextSize(1);
  //Text ausgeben
  TFTscreen.text("ST7735", 0, 60);
  delay(250);
}
```

Code 1: Beispielcode zur Textausgabe