

G533

Kabelloses Gaming-Headset



FORTSCHRITTLICHE AUDIO-PERFORMANCE

Das kabellose G533 Gaming-Headset von Logitech ist mit Pro-G-Lautsprechern und der DTS Headphone:X-7.1-Surround-Technologie ausgestattet. Damit kann es die Umgebungseffekte im Spiel so wiedergeben, wie es die Audiodesigner beabsichtigt haben. Nutze die verlustfreie digitale Audioübertragung von bis zu 15 Metern und eine Akkulaufzeit bis zu 15 Stunden. Durch neueste Materialien und Herstellungstechniken ist das G533 Headset stabil und doch leicht, damit du es stundenlang tragen kannst. Es verfügt über ein Mikrofon mit Rauschunterdrückung an einer einklappbaren Halterung, einen leicht zugänglichen Lautstärkeregler und einen Stummschalter. Verwende die Logitech Gaming-Software, um Audio-Feineinstellungen und Personalisierungen vorzunehmen.

INHALT

- Leistungsstarkes Gaming-Headset
- USB-Ladekabel
- Kabelloser USB-Adapter
- Bedienungsanleitung
- 2 Jahre Herstellergarantie und Produktsupport

MERKMALE

- Pro-G-Lautsprecher
- DTS 7.1-Surround-Sound
- Kabellos für Profis
- 15 Stunden Akkulaufzeit
- Mikrofon mit Rauschunterdrückung
- Bedienelemente am Headset

VERPACKUNG

	Hauptpaket	Hauptkarton
Teilenummer	981-000634	-
Strichcode	5099206069800 (EAN-13)	50992060698011 (SCC-14)
Gewicht	675 g	3040 g
Länge	21 cm	39,1 cm
Breite	9,4 cm	21,9 cm
Höhe/Tiefe	21,8 cm	23,4 cm
Volumen	4,303 dm ³	0,020 m ³
1 Hauptpaket	1	-
1 Zwischenpaket	0	-
1 Hauptkarton	4	1
1 Euro-Palette	288	72
1 Container 6 m (20 Fuß)	5400	1350
1 Container 12 m (40 Fuß)	11232	2808
1 Container 12 m (40 Fuß) HQ	13728	3432

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

- USB-Anschluss
- Internetverbindung zum Herunterladen der optionalen Software

TECHNISCHE DATEN

KOPFHÖRER:

- Lautsprecher: Pro-G 40 mm
- Frequenzbereich: 20 Hz–20 kHz
- Impedanz: 32 Ohm
- Empfindlichkeit: 107 dB SPL/mW
- Ladekabellänge: 2 m
- Akkulaufzeit: 15 Stunden
- Kabellose Reichweite: 15 m

MIKROFON:

- Richtcharakteristik: Gerichtet (nierenförmig)
- Typ: Elektret-Kondensatormikrofon, Druckgradient
- Größe: 4 mm
- Frequenzbereich: 100 Hz–20 kHz

