

# ESP8266 Prog





#### Index

- 1. Konfiguration der Softwareumgebung
- 2. Anschluss & Programmierung des ESP8266
- 3. Support



Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben. Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist:

### 1. Konfiguration der Softwareumgebung

Zunächst muss die Arduino Entwicklungsumgebung für die Verwendung mit einem ESP8266 vorbereitet werden.

Hierzu wird in den globalen Einstellungen des Programms folgende URL als **zusätzliche Boardverwalter-URL** eingetragen:

http://arduino.esp8266.com/stable/package\_esp8266com\_index.json

Preferences							
Settings Network							
Sketchbook location:							
C:\Users\Technik3\Documents\Arduino Browse							
Editor language:	English (English) (requires restart of Arduino)						
Editor font size:	12						
Interface scale:	Automatic 100 × % (requires restart of Arduino)						
Show verbose output during:	compilation upload						
Compiler warnings:	None 👻						
Display line numbers							
Enable Code Folding	Enable Code Folding						
Verify code after upload							
Use external editor							
Check for updates on star	tup						
☑ Update sketch files to new extension on save (.pde -> .ino)							
Save when verifying or up	ploading						
Additional Boards Manager UR	Ls: http://arduino.esp8266.com/stable/package_esp8266com_index.json						
More preferences can be edite	ed directly in the file						
C:\Users\Technik3\AppData\L	ocal\Arduino 15\preferences.txt						
(edit only when Arduino is not	running)						



Als nächstes muss eine zusätzliche Boardbibliothek installiert werden. Öffnen Sie hierfür den Boardverwalter und installieren Sie die **ESP8266** Bibliothek.

💿 Boards Manager						
Type All VESP						
Arduino AVR Boards by Arduino version 1.6.18 INSTALLED Boards included in this package: Arduino Yún, Arduino/Genuino Uno, Arduino Uno WiFi, Arduino Diecimila, Arduino Nano, Arduino/Genuino Mega, Arduino MegaADK, Arduino Leonardo, Arduino Leonardo Ethernet, Arduino/Genuino Micro, Arduino Esplora, Arduino Mini, Arduino Ethernet, Arduino Fio, Arduino BT, Arduino LilyPadUSB, Arduino Lilypad, Arduino Pro, Arduino ATMegaNG, Arduino Robot Control, Arduino Robot Motor, Arduino Gemma, Adafruit Circuit Playground, Arduino Yún Mini, Arduino Industrial 101, Linino One. Online help More info						
esp8266 by ESP8266 Community Boards included in this package: Generic ESP8266 Module, Olimex MOD-WIFI-ESP8266(-DEV), NodeMCU 0.9 (ESP-12 Module), NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module), Adafruit HUZZAH ESP8266 (ESP-12), ESPresso Lite 1.0, ESPresso Lite 2.0, Phoenix 1.0, Phoenix 2.0, SparkFun Thing, SweetPea ESP-210, WeMos D1, WeMos D1 mini, ESPino (ESP-12 Module), ESPino (WROOM-02 Module), WifInfo, ESPDuino. Online help More info						
2.3.0 V Install	_					
C	lose					

Sobald Sie das Board erfolgreich installiert haben, können Sie in der Liste der verfügbaren Boards das **Generic ESP8266 Module** auswählen.

💿 sketch_aug04a	Ardu	ino 1.8.1			
File Edit Sketch	Tools	Help			
00 R I		Auto Format	Ctrl+T		Ø
		Archive Sketch			
sketch_aug04;	1	Fix Encoding & Reload			Arduino Leonardo ETH
<pre>void setup()</pre>	:	Serial Monitor	Ctrl+Shift+M		Arduino/Genuino Micro
// put your	:	Serial Plotter	Ctrl+Shift+L		Arduino Esplora
3		ACE:101 Elemente Herdeter			Arduino Mini
		WIFI101 Firmware Opdater			Arduino Ethernet
<pre>void loop() {</pre>	1	Board: "Arduino/Genuino Uno"		•	Arduino Fio
// put your		Port		•	Arduino BT
}		Get Board Info			LilyPad Arduino USB
					LilyPad Arduino
		Programmer: "AVKISP mkli"		1	Arduino Pro or Pro Mini
		Burn Bootloader		-	Arduino NG or older
					Arduino Robot Control
					Arduino Robot Motor
					Arduino Gemma
					Adafruit Circuit Playground
					Arduino Yún Mini
					Arduino Industrial 101
					Linino One
					Arduino Uno WiFi
					ESP8266 Modules
					Generic ESP8266 Module
					Generic ESP8285 Module
1			Arduino/Genui	r	ESPDuino (ESP-13 Module)
					Adafruit HUZZAH ESP8266

Ihre Arduino Entwicklungsumgebung ist nun für die Verwendung mit einem ESP8266 vorbereitet.



## 2. Anschluss & Programmierung des ESP8266

Stecken Sie nun das ESP8266, wie auf dem Bild zu sehen, in den gelben Connector auf dem Programmiermodul.



Neben dem gelben Connector befinden sich ein kleiner Schalter (ebenfalls auf dem Bild zu erkennen). Achten Sie darauf, dass dieser auf **Prog** gestellt ist, wenn Sie Ihren ESP8266 programmieren möchten. Für eine reguläre Verwendung des Moduls, stellen Sie das Programmiermodul auf **UART**.

Schließen Sie das Programmiermodul nun an eine USB-Schnittstelle Ihres Computers an.

Falls die automatische Treiberinstallation fehlschlagen sollte, so müssen Sie die Treiberinstallation manuell vornehmen.

Laden Sie können sich hierfür das <u>Treiber-Installationsprogramm</u> herunterladen und die Treiber installieren.

Achten Sie, nach erfolgreicher Installation, darauf, dass der richtige Port in den Arduino-Einstellungen ausgewählt ist.

Das in der Arduino-Umgebung installierte ESP8266-Paket bringt bereits eine Reihe an Programmierbeispielen für die Verwendung des Moduls mit. Diese eigenen sich ideal für den Einstieg in die Programmierung des ESP8266.



# 3. Support

Wir sind auch nach dem Kauf für Sie da. Sollten noch Fragen offen bleiben oder Probleme auftauchen stehen wir Ihnen auch per E-Mail, Telefon und Ticket-Supportsystem zur Seite.

E-Mail: service@joy-it.net

Ticket-System: http://support.joy-it.net

Telefon: +49 (0)2845 98469 - 66 (11- 18 Uhr)

Für weitere Informationen besuchen Sie unsere Website:

www.joy-it.net