



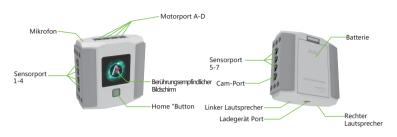
AUSBILDUNGROBOTER DER SERIE KRYPTON: Abilix Steuerung B

KRYPTON 4/6/8

SET BESTEHT AUS:

#	Krypton 4	Krypton 6	Krypton 8
Steuerung Modell B	Prozessor: ARM Cortex MTK6580 (A7), 1,3 GHz Bunter Steuerungs- Touch-Bildschirm 1,5 Zoll, 320x320 Auflösung Eingebaut LED-Diode Lautsprecher, WLAN	Prozessor: ARM Cortex MTK6580 (A7), 1,3 GHz Bunter Steuerungs- Touch-Bildschirm 1,5 Zoll, 320x320 Auflösung Eingebaut LED-Diode Lautsprecher, WLAN	Prozessor: ARM Cortex MTK6580 (A7), 1,3 GHz Bunter Steuerungs- Touch-Bildschirm 1,5 Zoll, 320x320 Auflösung Eingebaut LED-Diode Lautsprecher, WLAN
Anzahl der Blöcke	426	816	1122
Anzahl der Projekte	22	36	50
Sensoren	5 Stück : Im Controller eingebaut : Gyroskop, LED-Diode Kompass, Mikrofon 2x Lautsprecher In Motoren eingebaut: 2 x Positionserfassung	13 Stück : 5 x Graustufen Kollision Entfernungen Im Controller eingebaut: Gyroskop, LED-Diode Kompass, Mikrofon 2x Lautsprecher In Motoren eingebaut: 3x Positionserfassung	21 Stück : 7 x Graustufen 2 x Kollision 2 x Entfernungen 1 x Farbe 1 x Kamera In Controller eingebaut: 1 x Gyroskop, 1 x Kompass 1 x Mikrofon In Motoren eingebaut: 5 x Positionserfassung
Motoren	2 x kleiner Antriebsmotor	1 x kleiner Antriebsmotor 2 x großer Antriebsmotor	3 x kleiner Antriebsmotor 2 x großer Antriebsmotor
Anschlüsse eingebaut in die Steuerung	8 x sensor, 4 x motor	8 x sensor, 4 x motor	8 x sensor, 4 x motor

DEINE STEUERUNG:



BATTERIEN EINLEGEN:

Installieren Sie eine Lithiumbatterie gemäß den folgenden Anweisungen.

Schließen Sie die Steuerung an die Stromversorgung an, um die Batterie aufzuladen.



ERSTE SCHRITTE MIT ABILIX ROBOTERN



Abilix Roboter werden mit einer interaktiven 3D-App "Abilix Krypton – Today`s Future " entworfen und programmiert.

Die App ist erhältlich: im App Store und bei Google Play. Zum Herunterladen diesen QR-Code scannen oder im Store nach der App suchen.



Die App enthält:

- Den Leitfaden "Lerne Krypton kennen ", der Sie bei Ihren ersten Schritten in der Abilix-Welt unterstützt.
- Eine Interaktive 3D-App mit Schritt-für-Schritt-Anweisungen zum Erstellen eines ausgewählten Projekts.
- Module, die die Programmierung auf 3 Ebenen ermöglichen: Abilix Drag&Drop, Abilix Scratch und Abilix Flow Chart.
- Die fortgeschrittenen Programmierer können Abilix Ausildungsroboter in C programmieren, nachdem sie die App auf ihren PC heruntergeladen haben.

Jeder Roboter stellt über ein integriertes WLAN-Modul eine Verbindung zur App her.

STARTEN UND DEN ROBOTER MIT DER STEUERUNG VERBINDEN:

Methode 1

- Verbinden Sie Ihr Gerät (Handy oder Tablet) mit dem WLAN-Netzwerk.
- Drücken Sie die quadratische "Starttaste " an der Steuerung und halten Sie sie 3 Sekunden lang gedrückt, um sie einzuschalten.
- Wählen Sie auf dem Touch-Bildschirm der Steuerung die Option "Settings " ("Einstellungen ") und dann das Fenster "WLAN " aus.
- Verbinden Sie die Steuerung an dasselbe WLAN-Netzwerk, mit dem Ihr Mobilgerät verbunden ist. 2 mal die Taste "Back " ("Zurück ") drücken.
- Wechseln Sie die Schnittstelle der Steuereinheit zum QR-Code, indem Sie die Symbole auf dem Touch-Bildschirm nach rechts oder links verschieben.
- Wählen Sie in der "Abilix Krypton -Todays Future "-App das Symbol in der oberen linken Ecke der App und anschließend das entsprechende Modell Ihres Sets aus: Krypton 4, 6 oder 8.







Methode 2

- Drücken Sie die quadratische "Starttaste" an der Steuerung und halten Sie sie 3 Sekunden lang gedrückt, um sie einzuschalten.
- Ab jetzt wird die Steuerung als Zugangspunkt zum Netzwerk verwendet und ein WLAN-Signal emittiert.
- Die Netzwerk ID und das Passwort werden auf dem Bildschirm angezeigt.
- Verbinden Sie Ihr Mobilgerät (Telefon oder Tablet) mit dem WLAN-Netzwerk, das von der Steuerung emittiert wird, indem Sie das Passwort aus dem Bildschirm der Steuereinheit verwenden.
- Scannen Sie dann den QR-Code von der Steuerung, wie in Methode 1, um die Geräte miteinander zu verbinden.
- Um die Steuereinheit auszuschalten, halten Sie die Starttaste etwa 10 Sekunden lang gedrückt.

PROJEKTBAU:

- Klicken Sie in der App "Roboter entwerfen ".
- Wählen Sie das Projekt aus, das Sie bauen möchten, und wechseln Sie zur Schnittstelle.
- Auf klicken, um die Teileliste anzuzeigen, die zum Erstellen dieses Projekts erforderlich ist
- Taste zeigt Schritt für Schritt, wie man den Roboter baut.
- Taste aktiviert Animationen aller Bauschritte

Nachdem Sie das Projekt zusammengebaut haben, klicken sie auf "Programmierung" auf der rechten Seite des Bildschirms, um zur Abilix Drag & Drop Programmierung zu gelangen.

Sie können auch jederzeit in Scratch oder FlowChart programmieren. Zurück zum Hauptmenü und "Blockschema " auswählen fürFlow Chart oder "Programmierung " mit Scratch.

INNOVATIVES VERBINDUNGSSYSTEM VON BLÖCKEN

Abilix-Blöcke können von 6 Seiten kombiniert

werden. Mit diesem innovativen System können Sie Elemente beliebig kombinieren, wodurch Sie nahezu unbegrenzte Möglichkeiten für die Erstellung von Projekten bekommen!





Bitte beachten Sie, dass einige Blöcke zwei Arten von Löchern haben: quadratisch und rund. Wenn Sie einige Elemente in das runde Loch montieren, können Sie die Elemente drehen z.B. Rad eines Motorrads, während das Einlegen in ein quadratisches Loch die Konstruktion blockiert. Wenn das Projekt also nach der Programmierung nicht ordnungsgemäß funktioniert, vergewissern Sie sich, ob beim Zusammenbauen das Loch nicht verwechselt wurde.





PROGRAMMIERUNG:

Sobald der Roboter fertig gebaut ist, können Sie mit der Programmierung beginnen.

Abhängig von Programmierfähigkeiten, haben Sie eine von vier Programmiersprachen zur Auswahl:



 Drag&drop – einfache, intuitive und grafische Programmierung für Einsteiger. Benutzer können Module mit Befehlen frei ziehen.



 AbilixScratch - die beliebteste Programmiersprache in deutschen Schulen für Benutzer auf Mittelstufenniveau.



 Abilix Flow-Chart (Blockschema) ist die zweite Programmiersprache für Benutzer auf Mittelstufenniveau.



 C-Sprache für fortgeschrittene Liebghaber von Programmierung. Die Programmierung in dieser Sprache ist nur auf PCs verfügbar.

Detaillierte Anweisungen zur Verwendung der Programmierschnittstellen finden Sie auf der Website www.solectric.de.

Hinweis zur Verwendung und zum Austausch einer Lithiumbatterie

- 1. Das Produkt erfordert eine Lithiumbatterie mit 7,4 V/1500 mAh. Verwenden Sie keine anderen Batterietypen oder -modelle.
- 2. Die Batterien sollten in der richtigen Reihenfolge eingelegt werden. Ziehen Sie an der Abdeckung, um die Batterie zu entfernen.
- 3. Kinder sollten die Batterie unter Aufsicht von Erwachsenen aufladen. Verwenden Sie Adapter, die den Anforderungen des Produkts entsprechen.
- 4. Wenn die Batterie der Steuerung entladen ist, befolgen Sie die Anweisungen in Schritt 3, um die Batterie aufzuladen.
- 5. Lassen Sie die Steuerung oder die Batterie nicht mit Flüssigkeiten in Kontakt kommen, um Kurzschlüsse zu vermeiden.
- 6. Wenn die Lithiumbatterie nicht ausreichend Strom liefert oder nicht aufgeladen werden kann, wenden Sie sich bitte an die Firma Solectric oder Ihren Händler, um die Batterie zu ersetzen.
- 7. Lithiumbatterien sollten getrennt vom Hausmüll entfernt oder recycelt werden.

Gefährliche Stoffe oder Teile

Name Blei Quecksilber Cadmium Chrom Polybromierte Polybromierte Diphenylether

Teile aus Kunststoff

Motor

Adapter

Steuerung

Dieses Formular basiert auf dem Standard SJ/T 11364.

- O : Dies bedeutet, dass der Gehalt an gefährlichen Stoffen den Anforderungen der Norm GB/T 26572 entspricht.
- X: Dies bedeutet, dass mindestens ein Prozent des Gehalts an gefährlichen Stoffen die in der Norm GB/T 26572 festgelegte Grenze überschreitet, während 99% der im Produkt verwendeten Teile keine giftigen oder gefährlichen Substanzen enthalten. Teile, die gefährliche Stoffe enthalten (elektronische Teile), können aufgrund von Einschränkungen der globalen technologischen Entwicklung nicht getauscht werden.





Hersteller: Shanghai PartnerX Robotics
Adresse: Building 2, Phase III 5,
Hi-tech Oasis Park, Hechuan Road
Minhang District shanghai, China
Postleitzahl: 201103
Telefon: 4008-080-199
Webseite: www.abilix.com