

BEDIENUNGSANLEITUNG

© 2016 ZOOM CORPORATION

Dieses Handbuch darf weder in Teilen noch als Ganzes ohne vorherige Erlaubnis kopiert oder nachgedruckt werden.

H4n Pro Merkmale

Vielen Dank, dass Sie sich für den ZOOM H4n Pro Handy Recorder entschieden haben. Der H4n Pro bietet die folgenden Merkmale:

Handlicher All-in-One-Recorder

Der H4n Pro bietet trotz seines kompakten Designs und geringen Gewichts (294 g) hochwertige Stereo-Kondensatormikrofone in einer XY-Anordnung, einen internen Lautsprecher, Aufnahmemöglichkeiten auf SD-Karte, einen Mixer sowie interne Effekte. Mit dem H4n Pro können Sie zu jeder Zeit und an jedem beliebigen Ort eigene Musik aufnehmen und komponieren.

Vielseitiger, mehrspurfähiger Mobilrecorder

Der H4n Pro kann in zahlreichen unterschiedlichen Betriebsarten aufzeichnen. Der STEREO-Modus ermöglicht hochwertige stereophone Aufnahmen. Der Modus 4CH ermöglicht die gleichzeitige Aufnahme zweier stereophoner Klangquellen. Der MTR-Modus ermöglicht die Wiedergabe von vier Spuren sowie die gleichzeitige Aufnahme von zwei Spuren. Sie können das Gerät als Mobilrecorder zur direkten Aufnahme von Ideen, Melodien und Bandproben/-auftritten nutzen oder auch zur Aufnahme von Klangeffekten. Sie können das Gerät auch als Mehrspur-Recorder nutzen und Songs durch Overdubs von Instrumenten und Gesang erstellen. Im STAMINA Modus können Sie im Batteriebetrieb bis zu 11 Stunden aufnehmen.

Neues variables 90/120° XY-Stereomikrofon

Der H4n Pro erlaubt Ihnen, den Winkel der eingebauten Mikrofone zu verändern, um eine breitere Palette möglicher Aufnahmeszenarien abzudecken. Setzen Sie die Mikrofone auf einen Winkel von 120°, um ein breiteres Klangbild zu erreichen, und nutzen Sie die 90°-Variante, um der Klangquelle mehr Fokus zu verleihen. In beiden Fällen arbeiten die Mikrofone im XY-Verfahren, mit dem Sie natürlich klingende Stereoaufnahmen ohne Phasenprobleme erstellen.

Direktanschluss von Mikrofonen und Gitarren dank XLR-/ Klinken-Kombibuchsen

Der H4n Pro ist mit Eingängen für verschiedene Aufnahmetypen ausgestattet. Mikrofone, darunter auch Stereo- und Kondensatormodelle, elektrische Gitarren und Bässe sowie Keyboards, können allesamt direkt angeschlossen werden.

Nutzung als Audio-Interface und SD-Speicherkarte mit einem Computer

Der interne USB 2.0 Hochgeschwindigkeits-Port erlaubt einen direkten Anschluss an den Computer. Zudem können Sie ihn als Audio-Interface mit integrierten Effekten verwenden (bei Einsatz der Effekte ist die Samplingrate auf 44,1 kHz begrenzt). Schließlich können Sie den H4n Pro als Kartenlesegerät für Ihren Computer nutzen. Sie können die aufgezeichneten Dateien an Ihren Computer übertragen und diese auf Audio-CDs brennen oder in einer DAW-Software bearbeiten.

• Stimmgerät, Metronom, Karaoke und zahlreiche weitere Funktionen

Die Tuner-Funktion bietet nicht nur ein chromatisches Stimmgerät, sondern auch Unterstützung weniger gängiger Stimmungen, etwa für siebensaitige Gitarren oder fünfsaitige Bässe. Die Metronom-Funktion ist ein praktischer Helfer bei Proben und bei der Mehrspuraufnahme. Sie können den H4n Pro auch zum Üben einsetzen. Mit der SPEED-Funktion lässt sich das Tempo der Wiedergabe zwischen 50 und 150 % verändern. Die KARAOKE-Funktionen bietet ein Auslöschen der Stereomitte sowie eine variable Stimmung für ein sinnvolles Sprach- und Gesangstraining.

Bitte lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, um alle Funktionen kennenzulernen und Ihren H4n Pro viele Jahre optimal nutzen können. Bewahren Sie das Handbuch nach dem Lesen zusammen mit der Garantie an einem sicheren Ort auf.

Für folgende Anwendungen ist der H4n Pro ideal geeignet



Inhalt

H4n Pro Merkmale	001
Für folgende Anwendungen ist der H4n Pro ideal geeignet	002
Inhalt	003
Sicherheitshinweise für den Anwender	006
Hinweis zum Urheberrecht	007

Los geht's

1-1	Verlauf einer Aufnahme mit dem H4n Pro	009
1-2	Schnellanleitung für die Aufnahme (STEREO-Modus)	011
2-1	Name und Funktion aller Bedienelemente	013
3	Batterie-/Netzanschlusseinstellung	015
4-1	Ein- und Ausschalten über den Schalter POWER/HOLD	017
4-2	Einsatz der Aufnahme- und Transporttasten	019
4-3	Einsatz der Tasten TRACK 1 bis 4	020
4-4	Einsatz der Tasten INPUT MIC, 1 und 2	021
4-5	Einsatz der Tasten REC LEVEL und VOLUME	022
4-6	Bedienung des DIALs und der MENU-Taste	023
5-1	Einsetzen einer SD-Karte	025
5-2	Einstellen von Datum und Uhrzeit (DATE/TIME)	026
6-1	Inbetriebnahme: Anschluss externer Geräte	027
6-2	Inbetriebnahme: Interne Mikrofone	028
6-3	Inbetriebnahme: Integrierte Mikrofone/	
	Externes Mic mit Plug-in-Power	029

6-4	Inbetriebnahme: Anschlüsse INPUT 1/2 und Phantomspeisung	030
6-5	Einsatz als USB-Audio-Interface	031
6-6	Inbetriebnahme: Einsatz als USB-SD-Kartenleser	033
6-7	Inbetriebnahme: Interner Lautsprecher	034
7-1	Überblick über die Modi	035
7-2	Umschalten und Bestätigen der Modi	036
7-3	Details zu den Modi	037
8-1	Modus-Screens: STEREO- und STAMINA-Modi	038
8-2	Modus-Screens: 4CH-Modus	039
8-3	Modus-Screens: MTR-Modus	040
8-4	Modus-Screens: MAIN MENU	041
9	Optionale Fernbedienung	043

Bedienung

1-01	Einstellungen/Aufnahme: Einstellen der Eingangsquelle und Aufnahmepegel	045
1-02	Einstellungen/Aufnahme: Aufnahme im STEREO- und STAMINA-Modus	047
1-03	Einstellungen/Aufnahme: Aufnahmeformat (REC FORMAT)	049
1-04	Einstellungen/Aufnahme: Dateiname (FILE NAME)	050
1-05	Einstellungen/Aufnahme: Aufnahme im 4CH Modus	051
1-06-1	Einstellungen/Aufnahme: MTR-Aufnahmemodus (REC MODE)	053
1-06-2	Einstellungen/Aufnahme: MTR-Betriebsart Aufnahme (OVER WRITE)	055
1-06-3	Einstellungen/Aufnahme: MTR-Betriebsart Aufnahme (ALWAYS NEW)	056
1-07	Einstellungen/Aufnahme: TRACK MENU	057

1-08-1	Einstellungen/Aufnahme: Automatische Neuaufnahme	
	(PUNCH IN/OUT)	059
1-08-2	Einstellung/Aufnahme: Manuelle Neuaufnahme (PUNCH IN/OUT)	061
2-01-1	Aufnahmefunktionen: AUTO REC	063
2-01-2	Aufnahmefunktionen: AUTO REC STOP	064
2-02	Aufnahmefunktionen: PRE REC	065
2-03	Aufnahmefunktionen: LO CUT	066
2-04	Aufnahmefunktionen: COMP/LIMIT	067
2-05	Aufnahmefunktionen: REC LEVEL AUTO	069
2-06	Aufnahmefunktionen: MONITOR	070
2-07	Aufnahmefunktionen: INPUT 1/2 LEVEL LINK	071
2-08	Aufnahmefunktionen: MONO MIX	072
2-09	Aufnahmefunktionen: MS STEREO MATRIX	073
3-01-1	Tuner: CHROMATIC TUNER	075
3-01-2	Tuner: Weitere TUNER-Typen	076
3-01-3	Tuner: TUNER CALIB	077
3-01-4	Tuner: TUNER INPUT	078
3-02	Metronom (METRONOME)	079
3-03-1	Effekt-Überblick	081
3-03-2	Effekte (EFFECT)	083
3-03-3	Patch-Editierung (EFFECT EDIT)	084
3-03-4	Bearbeitung des PRE AMP Moduls (EFFECT EDIT: PRE AMP)	085
3-03-5	Bearbeitung des EFX-Moduls (EFFECT EDIT: EFX)	086

3-03-6	EFFECT EDIT: LEVEL/RENAME	087
3-03-7	EFFECT EDIT: STORE	088
3-03-8	Import von Patches aus anderen Projekten (EFFECT IMPORT)	089
3-04-1	Vorbereitung für Karaoke (KARAOKE)	091
3-04-2	Karaoke-Aufnahme (KARAOKE)	093
4-01	Wiedergabe: Datei-Wiedergabe (STEREO-, 4CH- und STAMINA-Modus)	094
4-02	Wiedergabe: PLAY MODE	095
4-03	Wiedergabe: Setzen von Markern	096
4-04	Wiedergabe: AB REPEAT	097
4-05	Wiedergabe: SPEED	099
4-06	Wiedergabe: MIXER	100
4-07	Wiedergabe: Wiedergabe von Dateien (MTR-Modus)	101
4-08	Wiedergabe: Angabe einer bestimmten Counter-Zeit	102
5-01	Bearbeiten/Ausgabe: FOLDER SELECT	103
5-02	Bearbeiten/Ausgabe: FILE SELECT	104
5-03	Bearbeiten/Ausgabe: FILE INFORMATION	105
5-04	Bearbeiten/Ausgabe: FILE DELETE	106
5-05	Bearbeiten/Ausgabe: FILE DELETE ALL	107
5-06	Bearbeiten/Ausgabe: FILE COPY	108
5-07	Bearbeiten/Ausgabe: FILE RENAME	109
5-08	Bearbeiten / Ausgabe: FILE MP3 ENCODE	111
5-09	Bearbeiten/Ausgabe: FILE NORMALIZE	112
5-10	Bearbeiten / Ausgabe: FILE STEREO ENCODE	113

5-11	Bearbeiten/Ausgabe: MARK LIST	115
5-12	Bearbeiten/Ausgabe: DIVIDE	116
5-13	Bearbeiten/Ausgabe: MOVE	117
5-14	Bearbeiten/Ausgabe: NEW PROJECT	118
5-15	Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT SELECT	119
5-16	Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT DELETE	120
5-17	Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT RENAME	121
5-18	Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT COPY	122
5-19	Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT BOUNCE	123
5-20	Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT PROTECT	125
6-01	Utilities: DISPLAY BACK LIGHT	126
6-02	Utilities: MEMORY REC	127
6-03	Utilities: DISPLAY CONTRAST	129
6-04	Utilities: BATTERY TYPE	130
6-05	Utilities: VERSION	131
6-06	Utilities: FACTORY RESET	132
6-07	Utilities: REMAIN	133
6-08	Utilities: FORMAT	134
6-09	Utilities: VERSION UP	135
6-10	Utility: Einsatz von SD-Karten aus dem H2 und H4	136

Referenz

Haupt-Spezifikationen nach Modus	139
Einstellungen im jeweiligen Modus	140
Effekt-Typen und -Parameter im MTR-Modus	141
Patch-Liste des H4n Pro	147
H4n Pro Spezifikationen	149
Fehlerbehebung	150
Index	151

Sicherheitshinweise für den Anwender

SICHERHEITSHINWEISE

In diesem Handbuch werden Sie über Warn- und Ausrufezeichen auf potenzielle Gefahren und Problemquellen hingewiesen. Als Anwender sollte Sie diese zur Vermeidung von Unfällen lesen. Diese Symbole haben folgende Bedeutung:

Warnung

Missachtung und Fehlbedienung des Geräts können zu schweren Verletzungen bis hin zum Todesfall führen.



Missachtung und Fehlbedienung können zu Verletzungen oder zu Schäden am Gerät führen.



Notwendige (vorgeschriebene) Handlung

Verbotene (unzulässige) Handlung

Bitte lesen Sie die folgenden Sicherheits- und Gebrauchshinweise durch, um den H4n Pro gefahrenfrei zu betreiben.

Stromversorgung



Betrieb mit einem Netzteil

Nutzen Sie ausschließlich das Zoom AD-14 Netzteil mit 5 Volt Gleichspannung am Center und 1 Ampere Stromstärke. Der Einsatz anderer Netzteile kann Schäden am Gerät verursachen und ist daher ein Sicherheitsrisiko. Schließen Sie das Netzteil an einer Netzbuchse mit der vorgeschriebenen Spannung an.

- Ziehen Sie das Netzteil am Gehäuse aus der Netzsteckdose, jedoch nicht am Anschlusskabel. Ziehen Sie niemals direkt am Kabel.
- Bei Gewitter oder längerer Lagerung ziehen Sie das Netzteil aus der Steckdose.

Batteriebetrieb

Nutzen Sie kommerziell verfügbare Batterien vom Typ AA (1,5 Volt) – Alkaline-Trockenzellen oder Nickel-Hybridtypen.

- Wenn Sie das Gerät länger nicht nutzen, entfer-
- nen Sie die Batterien. Wenn Batterien ausgelaufen sind, säubern Sie
- Wenn Batterien ausgelauren sind, saubern Sie das Batteriefach sowie die Kontakte, um alle Reste der Batterieflüssigkeit zu entfernen.
- Im Betrieb sollte das Batteriefach immer geschlossen sein.
- Achten Sie beim Einsetzen der Batterien auf die korrekte Ausrichtung (+/-).
- Mischen Sie niemals alte und neue Batterien.
 Verwenden Sie keinesfalls Batterien unterschiedlicher Hersteller oder Typen gemeinsam.

Betriebsumgebung



Vorsicht

Zum Schutz vor unvorhergesehenen Problemen oder Fehlfunktionen sollten Sie den H4n Pro nicht unter folgenden Bedingungen verwenden: Extreme Temperaturen

- In der Nähe von Hitzequellen wie Heizstrahlern oder Öfen
- Hohe Luft- oder Umgebungsfeuchtigkeit
- Übermäßiger Staub oder Sand
- Starke Erschütterungen oder Vibrationen.

Handhabung



Der H4n Pro ist ein Präzisionsgerät. Üben Sie keinen übermäßigen Druck auf die Tasten und Regler aus. Lassen Sie ihn nicht fallen und schützen Sie ihn vor Stößen oder mechanischem Druck, da dies zu ernsthaften Schäden führen kann.

- Achten Sie darauf, dass keine Fremdkörper (Münzen, Nadeln etc.) oder Flüssigkeiten (Wasser, Alkoholika, Limonade etc.) in das Geräteinnere gelangen.
- Platzieren Sie den Lautsprecher des H4n Pro nicht in der Nähe von anderen Präzisionsgeräten (Uhren oder Computer), elektronischen Medizininstrumenten oder Magnetkarten.

Verkabelung der Ein- und Ausgangsbuchsen



Bevor Sie Kabel einstecken oder abziehen, müssen Sie den H4n Pro und alle angeschlossenen Geräte ausschalten. Vor dem Transport müssen alle Kabel und das Netzteil vom H4n Pro abgezogen werden.

Änderungen am Gerät



ÖÖffnen Sie niemals das Gehäuse des H4n Pro und versuchen Sie nicht, das Gerät zu modifizieren. Das könnte zu Schäden am Gerät führen.

Lautstärke



Zum Schutz vor Hörschäden sollten Sie den H4n Pro nicht länger mit voller Lautstärke betreiben.

GEBRAUCHSHINWEISE Elektrische Einstreuungen

Aus Sicherheitsgründen bietet der H4n Pro größtmöglichen Schutz vor elektromagnetischer Strahlung im Inneren des Gerätes und von außen. Geräte, die gegenüber diesen Interferenzen sehr empfindlich sind oder starke elektromagnetische Strahlung aussenden, sollten nicht in der Nähe des H4n Pro betrieben werden, da dabei Interferenzen nicht ausgeschlossen werden können.

Elektromagnetische Interferenzen können bei allen elektronischen Geräten, darunter auch beim H4n Pro, Fehlfunktionen und Datenverluste auslösen. Beachten Sie diese Punkte, um das Risiko eventueller Schäden möglichst gering zu halten.

Reinigung

Verwenden Sie zum Reinigen des H4n Pro ein trockenes Tuch. Falls nötig, befeuchten Sie das Tuch leicht. Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungs-, Lösungsmittel (wie Farbverdünner oder Reinigungsbenzin) oder Wachse, weil diese die Oberfläche angreifen und beschädigen können.

Komplettausfall und Fehlfunktion

Wenn das Gerät beschädigt wird oder Fehlfunktionen zeigt, ziehen Sie sofort das Netzteil aus der Steckdose, schalten das Gerät aus und ziehen alle Kabel ab. Wenden Sie sich an das Geschäft, in dem Sie das Gerät gekauft haben, oder an den ZOOM-Service mit folgenden Informationen: Modellname, Seriennummer und eine Beschreibung der Fehlfunktion sowie Ihren Namen, Ihre Adresse und eine Telefonnummer.

Bitte bewahren Sie dieses Handbuch als Referenz an einem geeigneten Ort auf.

Hinweis zum Urheberrecht

Aufnahme von Live-Darbietungen

Viele Künstler und Veranstaltungsorte erlauben weder eine Aufnahme noch das Fotografieren und suchen am Eingang nach Kameras und Recordern. Selbst wenn die Aufnahme erlaubt ist, so besteht in keinem Fall das Recht, diese ohne die Einwilligung des Veranstalters zu verkaufen, zu verbreiten oder ins Internet zu stellen. Die Verletzung von Urheberrechten ist ein Verbrechen.

Musik-CDs und Download-Audiodateien

Die Nutzung fertig produzierter Audio-CDs oder von Download-Audiodateien für andere als rein private Zwecke kann einen Verstoß gegen das Urheberrecht darstellen. Dazu zählen beispielsweise auch die Wiedergabe in einem öffentlichen Raum oder das Verändern von Titeln.

Die Zoom Corporation übernimmt keine Verantwortung für etwaige Verletzungen des Urheberrechts.

Warenzeichen:

• Die Logos SD und SDHC sind Warenzeichen.

52 <u>5</u>2

- Die MPEG Layer-3 Audiokompressionstechnologie ist von Fraunhofer IIS und Sisvel S.p.A. lizenziert.
- Windows[®], Windows[®] 10, Windows[®] 8, Windows[®] 7 und Windows Vista[®] sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft[®] Corporation.
- Macintosh und Mac OS sind Warenzeichen von Apple Inc.
- Alle weiteren Produktnamen, eingetragenen Warenzeichen und in diesem Dokument erwähnten Firmennamen sind Eigentum der jeweiligen Firma.

Aus Gründen der Produktverbesserung können die Produktspezifikationen und das Aussehen zu jeder Zeit ohne vorherige Ankündigung verändert werden.

Los geht's

1-1 Verlauf einer Aufnahme mit dem H4n Pro

Im Folgenden ist der grundlegende Ablauf der Aufnahme mit dem H4n Pro beschrieben. Wählen Sie die Aufnahmebetriebsart und die Audio-Aufnahmequalität abhängig von der Aufnahmesituation.





1-2 Schnellanleitung für die Aufnahme (STEREO-Modus)

Im Folgenden ist die Aufnahme über die internen Stereomikrofone und den internen Lautsprecher im STEREO-Modus grundlegend beschrieben.





2-1 Name und Funktion aller Bedienelemente













3

Batterie-/Netzanschlusseinstellung

Der H4n Pro kann über eine konventionelle Stromversorgung oder mit Batterien betrieben werden.

Nutzung einer Steckdose

Nutzen Sie immer das mitgelieferte Netzteil.



Angegebenes Netzteil: ZOOM AD-14A/D

Der Einsatz eines anderen als des angegebenen Netzteils kann zu Problemen führen.

Batteriebetrieb

Installieren Sie zwei AA-Batterien.





Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung.

ANMERKUNG:

Das Gerät muss ausgeschaltet sein!

Stellen Sie sicher, dass sich der Power-Schalter in der Position Off befindet, wenn Sie das Batteriefach öffnen oder das Netzteil anschließen bzw. abziehen. Eine Fehlbedienung könnte Ihre Aufnahmedaten beschädigen.

Setzen Sie di

Setzen Sie die Batterien ein.

(Beachten Sie beim Einlegen die +/- Ausrichtung.)

- Bringen Sie den STAMINA-Schalter in Stellung.
- Normalbetrieb (Betrieb mit dem Netzteil oder mit Batterien)
- ON: STAMINA-Modus ist aktiv (reduzierter Stromverbrauch im Batteriebetrieb)



Schließen Sie die Batteriefachabdeckung.

Verbleibende Batteriekapazität

Sobald die Warnmeldung "Low Battery!" erscheint, sollten Sie das Gerät ausschalten und entweder die Batterien wechseln oder ein Netzteil anschließen.



ANMERKUNG:

Geeignete Batterien

Sie können herkömmliche Alkaline- oder wiederaufladbare Nickel-Hydrid-Akkus verwenden.

Stromversorgung über USB

Schließen Sie an das ausgeschaltete Gerät ein USB-Kabel an, das bereits mit einem Computer verbunden ist. Das Gerät wird per USB mit Strom versorgt und schaltet sich automatisch ein. Diese Funktion steht nur im Betrieb des H4n Pro als SD-Kartenleser oder Audio-Interface zur Verfügung.

HINWEIS:

Exakte Messung des Verbrauchs im Batteriebetrieb

Die verbleibende Batterielaufzeit kann über die Batterietyp-Einstellung im H4n Pro genauer gemessen werden.

Speicherung von Datum und Uhrzeit

Der H4n Pro erhält auch bei Unterbrechung der Stromversorgung (Batterie oder Netzteil) die Datums- und Uhrzeiteinstellungen für etwa drei Minuten. Anschließend werden diese Werte auf ihre Voreinstellungen zurückgesetzt.

Anzeige für die Stromversorgung

:00:00:000	:00:00:000
©STE-001. WAY	©STE-001. WAY
Batteriebetrieb	Netzbetrieb

etrieb N

4-1 Ein- und Ausschalten über den Schalter POWER/HOLD



017

Ausschalten und Herunterfahren des Geräts

1





Schalten Sie das Gerät immer über den POWER-Schalter aus.

■00:00:00:000 GoodBye See You!





HOLD-Funktion

Der H4n Pro bietet eine HOLD-Funktion, die jede Bedienung der Tasten verhindert, um eine Fehlbedienung während der Aufnahme auszuschließen.

Aktivieren der HOLD-Funktion



Bringen Sie den POWER-Schalter in die Stellung HOLD.



Wenn Sie bei aktiver HOLD-Funktion eine Taste auslösen, blendet das Display für zwei Sekunden "Key Hold" ein. Um die HOLD-Funktion zu deaktivieren, bewegen Sie den POWER-Schalter weg von der Position HOLD.

4-2 Einsatz der Aufnahme- und Transporttasten

Die Funktionen der Tasten REC, STOP, PLAY/PAUSE, FF und REW sind von der Betriebsart abhängig.



019

Einsatz der Tasten TRACK 1 bis 4 4-3

Die Tasten TRACK 1-4 übernehmen abhängig von der gewählten Betriebsart unterschiedliche Funktionen.



TRACK 1-4

MTR-MODUS

Schalten Sie zwischen Spuraufnahme und -wiedergabe um.

TRACK

Um mit der Aufnahme zu beginnen, drücken Sie die Nummer des Tracks, auf dem Sie aufnehmen möchten: Er wechselt in Aufnahmebereitschaft. Die zugehörige Spurtaster leuchtet nun.

Nehmen Sie die Einstellungen für den Track und die Eingangsguellen vor

Nach der Wahl der Spur nutzen Sie die Tasten zur Wahl der Eingangsguelle, um den Eingang für die entsprechende Spur zu wählen. Mit der INPUT-Taste können Sie mono, stereo oder eine Kombination aus beidem aufnehmen

Für einen Stereoeingang
Für einen Mono-Eingang
wählen Sie 1 oder 2
Image: Diss sind die vier Wahlmöglichkeiten für die Eingangsquellen.





Anmerkung: Diese Bedienschritte stehen während der Aufnahme und Wiedergabe nicht zur Verfügung.



HINWEIS:

Bei aktiviertem Stereolink

Sofern Spuren als Stereopaar verkoppelt sind. reicht ein Tastendruck in einer Spur, um die verkoppelte Spur mitzuschalten.

	Siehe: Stereo-Link	S. 58
--	--------------------	-------

Einsatz der Tasten INPUT MIC, 1 und 2 4-4

Abhängig vom gewählten Modus haben diese Tasten unterschiedliche Funktionen.

VORDERSEITE



STEREO/STAMINA-MODUS



Wählen Sie INPUT MIC. 1 oder 2 und die zugehörige Taste leuchtet.

Nach der Auswahl von INPUT 1 oder 2 leuchten die zugehörigen Tasten (im beleuchteten Zustand reagieren Sie nicht mehr). Alle weiteren Einstellungen für die Eingangsquellen, wie etwa der Aufnahmepegel, werden für die gewählte Quelle vorgenommen.

Anmerkung: Wenn der gewählte Eingang übersteuert, blinkt die zugehörige Taste.

4CH-MODUS



Nutzung sämtlicher Eingangsquellen. MIC, 1 und 2 leuchten alle. Sobald Sie in den Modus 4CH wechseln, stellt der H4n Pro zwei Stereoeingänge zur Verfügung: den

MIC-Eingang sowie die Eingänge 1 und 2. Wenn Sie eine beleuchtete Taste drücken, wird der zugehörige Eingangspegel gezeigt und kann im Aufnahmepegel justiert werden (REC LEVEL).

Anmerkung: Wenn ein Eingang übersteuert, blinkt die zugehörige Taste.

MTR-MODUS



Justieren Sie MIC, 1 und 2 individuell für stereo- und monophone Eingangssignale. Die zugehörige Taste leuchtet.

Sie können INPUT MIC 1 und 2 individuell auswählen

- Wenn Sie das interne oder ein externes Stereomikrofon verwenden möchten, wählen Sie INPUT MIC.
- Für ein Stereosignal an der Buchse für externe Signale wählen Sie INPUT 1 und 2 an. Drücken Sie wahlweise die Taste INPUT 1 oder 2 und dann eine andere Taste.

Anmerkung: Wenn der gewählte Eingang übersteuert, blinkt die zugehörige Taste.

HINWEIS:

Was bedeutet Clipping? Sobald der Eingangspegel den maximalen Aufnahmepegel des H4n Pro erreicht oder überschreitet (0 dB), kann es bei der Aufnahme zu Verzerrungen kommen. Nun sollte der Aufnahmepegel eingestellt werden.

4-5 Einsatz der Tasten REC LEVEL und VOLUME

Mit diesen Tasten passen Sie den Eingangspegel für die Aufnahme und die Ausgangslautstärke an. (Für alle Modi identisch)

LINKE SEITE **RECHTE SEITE** Aufnahmepegel (alle Modi) Die Aufnahmepegel von INPUT 1 und 2 werden im Bereich von 1 bis 100 mit der Taste (+/-) eingestellt. Aufnahmepegel - + REC LEVEL Drücken Sie REC LEVEL (+/-) zur Einstellung 30 MIC LEVEL:100 Wählen Sie eine Ein-0 Π REC LEVEL gangsquelle, indem Ħ Sie INPUT MIC, 1 1 bis 100 oder 2 drücken und -24 -12 -6 0C SD(0(0)5:(0)9:1(0) +: Empfindlichkeit anheanschließend den s [] ben (Verstärkung) Aufnahmepegel -: Empfindlichkeit absen-船 iustieren ken (Abschwächung) Volume (alle Betriebsarten) Lautstärke Drücken Sie VOL (+/-) zur Einstellung Die Lautstärke des internen Lautsprechers und der Ausgangs-VOL buchsen wird mit den Tasten (+/-) von 0 bis 100 eingestellt. /徐: YOLUME : 100 VOL 0 bis 100 -24 +: Lautstärke wird angehoben -12 -6 00 0005:09:10 -: Lautstärke wird abgesenkt

Bedienung des DIALs und der MENU-Taste 4-6

Das DIAL und die MENU-Taste haben während der Aufnahme/Wiedergabe verschiedene Aufgaben. Lesen Sie hier die Erläuterungen zu den grundlegenden Funktionen.

RECHTE SEITE







Grundlegende Bedienung der MENU-Taste



Öffnen des MENU-Screens

Drücken Sie die MENU-Taste, um Einstellungen für die Aufnahme, Wiedergabe und andere Funktionen vorzunehmen.

Abbrechen eines Einstellvorgangs

Um einen Einstellvorgang abzubrechen und zum vorherigen Screen zurückzukehren, drücken Sie grundsätzlich die Taste MENU.

Um die Eingabe abzubrechen und direkt zum obersten Screen im jeweiligen Modus zu wechseln, drücken Sie die Taste MENU für mindestens zwei Sekunden.



Bedienung, wenn der [] Cursor eingeblendet wird (Datums- und Zeiteinstellung, Umbenennen etc.)

mit dem DIAL.

DIAL bedienen

DA/TE/TIME

2008 1 1 (TUE)

99 : 99 : 99 (OK)

INPUT SETTING

OFF

FOLDER:01

го сит

MONITOR

STOP

COMP/LIMIT>

LEVEL AUTOOFF

CANCEL:MENU

scrollen.

DIAL bewegen

LO CUT

STOP

VERR ADATH DRV

5-1 Einsetzen einer SD-Karte

Für die Aufnahme wird eine SD-Karte benötigt. Schalten Sie das Gerät vor dem Einsetzen/Auswerfen der SD-Karte in jedem Fall aus.

So setzen Sie eine SD-Karte ein So werfen Sie eine SD-Karte aus

- Der Power-Schalter muss inaktiv sein.
- 2 Setzen Sie die SD-Karte ein.
- Drücken Sie auf die SD-Karte, um diese aus dem Schacht auszuwerfen.

Der Power-Schalter

muss inaktiv sein.





Restaufnahmekapazität der SD-Karte (ungef.)

4GB SDHC-Karte	Aufnahmezeit (ungefähr)
44,1 kHz / 16 Bit WAV (Stereo-Track)	380 Minuten
44,1 kHz/128 kbps MP3 (Stereo-Track)	68 Stunden

ANMERKUNG:

SCHALTEN SIE DAS GERÄT AUS!

Sie dürfen eine SD-Karte niemals im Betrieb einsetzen oder auswerfen. Hierbei könnten Daten zerstört werden.

HINWEISE ZUM EINSETZEN VON SD-KARTEN

- Sie können SD-Karten mit einer Kapazität von 16 MB bis 32 GB verwenden. Auf der ZOOM-Webseite finden Sie eine Liste zertifizierter SD-Speicherkarten: http://www.zoom.co.jp/
- Wenn Sie eine SD-Karte f
 ür Ihren Computer, eine Digitalkamera oder andere Ger
 äte verwendet haben, m
 üssen Sie diese zuerst im H4n Pro formatieren.
- Wenn während des Startens "No Card" eingeblendet wird, stellen Sie sicher, dass die SD-Karte richtig eingesetzt ist.
- Wenn während des Startens "Format Card" eingeblendet wird, wurde die Karte noch nicht im H4n Pro formatiert. Zur Formatierung drücken Sie das DIAL und wählen YES.
- Sollte der Startbildschirm die Meldung "Card Protect" zeigen, ist die SD-Speicherkarte schreibgeschützt. Schalten Sie dazu den Lock-Schalter der SD-Karte um.



Warnung für fehlende SD-Speicherkarte beim Start.



Diese Warnmeldung erscheint, wenn die SD-Speicherkarte keine bekannte Formatierung aufweist. Wählen Sie YES, um die Karte zu formatieren. Hierbei werden sämtliche Daten gelöscht.

025

5-2 Einstellen von Datum und Uhrzeit (DATE/TIME)

Jede Datei speichert automatisch auch das Datum und die Zeit.

Für die Dateisuche nach Datum müssen Sie das Datum und die Uhrzeit nach jedem Batteriewechsel einstellen.



ANMERKUNG:

Sollte während des Starts die Meldung "Reset DATE/TIME" angezeigt werden, müssen Datum und Uhrzeit neu eingestellt werden.



- Sofern über eine Dauer von mehr als drei Minuten keine Stromversorgung vorliegt, werden die Uhrzeit und das Datum auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.
- Diese Einstellung kann während der Wiedergabe/Aufnahme nicht geändert werden.

6-1 Inbetriebnahme: Anschluss externer Geräte

Der H4n Pro bietet vielfältige Anschlüsse und Möglichkeiten für nahezu jedes Aufnahmeszenario.

Fernbedienung



6-2 Inbetriebnahme: Interne Mikrofone

Hier werden die Sonderfunktionen der internen Mikrofone des H4n Pro beschrieben.



Die hochwertigen Mikrofone in einer XY-Ausrichtung sorgen bei der Aufnahme für ein natürliches Stereobild.

Für Stereoaufnahmen wird meist eine V-förmige Anordnung von zwei Mikrofonen gewählt. Indem man die Mikrofone nach außen ausrichtet, erhält man eine gute Stereotrennung, nimmt umgekehrt aber Einschränkungen bei der Definition des Mittenbereichs in Kauf, was zu einer schlechten Stereoabbildung führt.

Der H4n Pro nutzt eine XY-Stereomikrofonkonfiguration. Durch eine gekreuzte Ausrichtung der Mikrofone (bezogen auf die Achse) kann der H4n Pro einen größeren Bereich abbilden und Signalquellen im Zentrum deutlich übertragen. Die Klangquellen erreichen beide Mikrofone gleichzeitig, weshalb keine Phasenauslöschung zwischen linkem und rechten Kanal auftritt.



6-3 Inbetriebnahme: Integrierte Mikrofone/Externes Mic mit Plug-in-Power

Die Eingangsbuchse für das externe Mikrofon bietet eine Plug-in-Spannungsversorgung.



6-4 Inbetriebnahme: Anschlüsse INPUT 1/2 und Phantomspeisung

Nutzen Sie INPUT 1 und 2, um beispielsweise eine Gitarre, einen Bass oder ein Keyboard anzuschließen.



Anschluss von Mikrofonen

Mikrofone mit XLR-Ausgängen schließen Sie an INPUT 1 und INPUT 2 an. Sofern Sie Phantomspannung für Kondensatormikrofone benötigen, aktivieren Sie die folgende Einstellung.



ANMERKUNG:

Einige Kondensatormikrofone können nicht mit +24V Phantomspeisung betrieben werden. Im Vergleich zur Einstellung +48V wird jedoch weniger Batterieleistung verbraucht.

Einrichten der PHANTOM-Power



6-5 Einsatz als USB-Audio-Interface

Der H4n Pro kann als USB-Audio-Interface mit je zwei Ein- und Ausgängen bei 44,1 oder 48 kHz genutzt werden.





Auswahl der Eingangsquelle



Nach der Wahl einer Eingangsquelle werden die entsprechenden Statusanzeigen zur Bestätigung der Auswahl beleuchtet. Um den Eingang abzuschalten, drücken Sie die zugehörige Taste, sodass sie erlischt.

Um die Eingangssignale abzuhören, müssen Sie MONITOR aktivieren.

- +

REC LEVEL

Stellen Sie die Ein-/

Ausgabepegel ein.

(+----

Hinweis: Sofern kein Eingang gewählt ist und keine Eingangstasten leuchten, wird kein Signal an den Computer übertragen.

ANMERKUNG:

- Nachdem der Computer den H4n Pro als Audio-Interface erkannt hat. können Sie die Samplingfrequenz nicht mehr verändern.
- Nach dem Anschluss als Interface müssen Sie sicherstellen, dass die Samplingfrequenz (Schritt 6) mit der Aufnahmesoftware und der Wiedergabedatei übereinstimmt.
- Diese Einstellung kann während der Wiedergabe/Aufnahme nicht verändert werden.

HINWEIS:

Betrieb als Audio-Interface

- Sie können mithilfe des H4n Pro direkt Signale aus Ihrer DAW ausgeben oder in dieser aufzeichnen.
- In dieser Betriebsart können Sie die eingebauten Effekte des H4n Pro bei einer Abtastfrequenz von 44.1 kHz für die Eingangssignale nutzen.
- · Für die Nutzung des H4n Pro als USB-Audio-Interface ist kein spezifischer Treiber notwendig.
- Sofern Sie eine DAW oder andere Software nutzen, konsultieren Sie die zugehörigen Handbücher.

6-6 Inbetriebnahme: Einsatz als USB-SD-Kartenleser

Nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor, um den H4n Pro als SD-Kartenleser zu verwenden.



ANMERKUNG:

- Bevor Sie das USB-Kabel (und den H4n Pro) vom Computer trennen, müssen Sie zuerst die Funktion "Hardware sicher entfernen" am Computer ausführen. Das Herausziehen des USB-Kabels (und des H4n Pro) ohne genannte Sicherheitsvorkehrung kann zu defekten Dateien führen.
- Kompatible Betriebssysteme: Windows Vista oder neuer Mac OS X (10.6 oder neuer)

HINWEIS:

USB-Bus-Power

USB-Bus-Power bedeutet, dass die Spannung vom Computer über das USB-Kabel übertragen wird. Wird der H4n Pro im ausgeschalteten Zustand über USB angeschlossen, startet das Gerät automatisch und zeigt das USB-Menü.

Nutzung als SD-Kartenleser

- Nutzen Sie Audiodateien aus dem H4n Pro auf Ihrem Computer.
- Nutzen Sie Audiodateien von Ihrem Computer auf dem H4n Pro.

6-7 Inbetriebnahme: Interner Lautsprecher

Der H4n Pro verfügt über einen internen Mono-Lautsprecher.



Interner Lautsprecher des H4n Pro

Die Wiedergabe erfolgt über einen Mono-Lautsprecher. Hiermit können Sie einfach aufgezeichnete Dateien abhören, ohne hierfür Kopfhörer an die LINE/PHONE Buchse anschließen zu müssen.

ANMERKUNG:

Der Lautsprecherausgang ist deaktiviert:

- Wenn die Buchse LINE/PHONE benutzt wird
- Bei eingeschalteter MONITOR Funktion
- In Aufnahmebereitschaft im MTR-Modus

Der Lautsprecher kann benutzt werden:

- Während der Dateiwiedergabe
- Im Betrieb als Audio-Interface
- Wenn die Buchse LINE/PHONE nicht belegt ist

7-1 Überblick über die Modi

Der H4n Pro bietet vier Betriebsarten: STEREO, STAMINA, 4CH (4-Channel) und MTR (Multitrack). Wählen Sie einen Modus nach Bedarf.

STEREO-Modus

STAMINA-Modus

Stereoaufnahmen lassen sich problemlos über die internen Mikrofone oder ein externes Mikrofon erstellen. Der STEREO-Modus empfiehlt sich für den Mitschnitt von Live-Auftritten einer Band, von akustischen Instrumenten, Stimmen, Lesungen oder von Athmos. Sie können diesen Modus zur Wiedergabe von Stereo-Wav- und MP3-Dateien nutzen. Der STAMINA-Modus erlaubt eine längere Batterienutzung und entspricht dem STEREO-Modus, bietet aber weniger Funktionen. Die kontinuierliche Betriebsdauer mit Alkaline-Batterien liegt bei etwa 11 Stunden (abhängig von der Anwendung auch kützer). Im STAMINA-Modus nutzt der H4n Pro bei der Aufnahme und Wiedergabe ausschließlich die Formate WAV 44.1 kHz/16 Bit und MP3.

> Um den STAMINA-Modus im Batteriebetrieb zu aktivieren, schalten Sie STAMINA vor dem Gerät

_ ein. ►S. 15

· 4CH-Modus

In der Betriebsart 4CH können Sie zwei Stereosignale gleichzeitig aufnehmen. Sie können Klangquellen live über die eingebauten Mikrofone aufnehmen und gleichzeitig die externen Eingänge nutzen.

MTR-Modus

In dieser Betriebsart können Sie mit Effekten aufnehmen. Sie können ebenfalls Aufnahmen überspielen und zuvor in anderen Betriebsarten aufgezeichnete Audiodateien nutzen.

Für ein Demo können Sie die Backings zuhause aufnehmen und zusätzliche Instrumente im Studio zu diesen Backings overdubben.

- Aufnahme einzelner Spuren
- nacheinander
- Overdub-Aufnahmen
- Aufnahme mit Effekten
- Pegel auf den Tracks nach der Aufnahme mixen
- Probeaufnahmen inner- und außerhalb geschlossener Räumlichkeiten

- Stereoaufnahme von Livedarbietungen und Proben
- Direktaufnahme eines einzelnen Instruments
- Außenaufnahme
- Sprachnotizen
- Mitschnitt von Konferenzen

Außenaufnahme

- Live-Außenaufnahme
- Bei Konferenzen und anderen Situationen, bei denen ein Batteriewechsel kaum möglich ist.
- Gleichzeitige Aufnahme über den Line-Eingang und Mikrofone
 - Surroundaufnahmen über Front- und rückwärtig platzierte Mikrofone
 - Gleichzeitige Aufnahme von direkten Klangquellen und Raummikrofonen
 - Aufzeichnen von Raum- und Direktsignalen, um der Aufnahme das Gefühl einer Livedarbietung verleihen zu können.
7-2 Umschalten und Bestätigen der Modi

Stellen Sie sicher, dass Sie die passende Betriebsart zu Ihrer Anwendung wählen.



HINWEIS:

Bestätigung der Betriebsart

- Die aktuelle Betriebsart wird über die Modus-Anzeige auf der Gerätefront angezeigt.
- Der H4n Pro startet in der gleichen Betriebsart, in der das Gerät ausgeschaltet wurde.
- Beim ersten Start wird per Voreinstellung die Betriebsart STEREO gewählt.



7-3 Details zu den Modi

Die Ein- und Ausgangspegel sowie das Speichern und die Dateiformate unterscheiden sich in jedem Modus.



Im STEREO-Modus können Sie zwischen zwei Eingängen (wahlweise INPUT MIC oder INPUT 1 und 2) wählen und eine Stereodatei aufnehmen und wiedergeben. Die Dateien werden in einem von zehn Unterordnern im Ordner STEREO gesichert.



Im STAMINA-Modus ist die Funktionalität zugunsten einer langen Batteriebetriebsdauer eingeschränkt. In der Betriebsart 4CH zeichnet der H4n Pro zwei stereophone WAV-Dateien auf: Eine Stereodatei der integrierten Mikrofone und eine Stereodatei für INPUT 1 und 2.

Diese Dateien werden in einem der zehn Unterordner im Bereich 4CH gespeichert.

Sie können Spuren in mono oder stereo über INPUT 1, INPUT 2 und das Stereomikrofon aufzeichnen. Sie können diese mit Spuren, die in anderen Betriebsarten aufgezeichnet wurden, kombinieren und existierende Spuren überspielen.

In der Betriebsart MTR werden die Projektdaten und -einstellungen als Projekt im Ordner MTR abgelegt.





8-1 Modus-Screens: STEREO- und STAMINA-Modi



Beschreibung des obersten Screens



8-2 Modus-Screens: 4CH-Modus



Beschreibung des obersten Screens







8-4 Modus-Screens: MAIN MENU

Finden Sie hier eine Liste der Menüeinträge, die in den jeweiligen Betriebsarten nach Auslösen der Taste MENU im Display angezeigt werden.



genutzte Eintrag zuerst angezeigt.

Informationen im unteren Bereich des Displayscreens MENU

Auf den Menüseiten, die eine Aufnahme und Wiedergabe ermöglichen, wird der aktuelle Status im unteren linken Bereich des Screens gezeigt.



PLAY MODE	SYSTEM	SD CARD	USB	MODE	
	٢	SD	•🛟	BI	
	٢	Aktiv SD über scha	ieren Sie im Batter den STAMINA-Scl Iten.	iebetrieb den STAN nalter, bevor Sie da	IINA-Modus s Gerät ein- S. 15
MIXER	PLAY MODE	SYSTEM	SD CARD	USB	MODE
<u>iiii</u>		٢	SD	•🛟	BIIÌ
TOOL	SYSTEM	SD CARD	USB	MODE	
	٢	SD	•🕁	8110	

Optionale Fernbedienung

Sie können den H4n Pro über die optionale Fernbedienung auch fernsteuern.



9

Bedienung

1-01 Einstellungen/Aufnahme: Einstellen der Eingangsquelle und Aufnahmepegel

4CH-MODUS

iustieren Sie den Eingang.

Verwenden Sie sowohl MIC als auch INPUT 1 und 2 als Stereoeingänge.

Nehmen Sie die Aufnahmeeinstellung für die integrierten Mikrofone und die externen Eingänge vor.

STEREO-MODUS

Verwenden Sie wahlweise MIC oder INPUT 1 und 2 als Stereoeingänge.





INPUT 1 Buchse

INPUT 2 Buchse

INPUT 1/2 LEVEL LINK S. 71



MTR-MODUS

Jede Spur kann unabhängig für mono- oder stereophone Eingangssignale konfiguriert werden.

Wählen Sie den Eingang für jeden Track aus und passen Sie ihn an.



Wählen Sie den Eingang für zwei Tracks aus und passen Sie diese an.



TRACK 1	TRACK 1 TRACK 2		TRACK 4	
Mono	Mono Mono		Mono	
Ste	reo	Mono	Mono	
Mono	Mono	Stereo		
Ste	reo	Stereo		

Stellen Sie den REC LEVEL ein.



Drücken Sie die gewählte Track- und die Input-Taste.

2 Passen Sie den Pegel mit REC LEVEL an.

HINWEIS:

In der Betriebsart MTR können Sie mehrere Spuren unabhängig aufnehmen. Sie können bei der Aufnahme auch jeden Eingang für jede Spur auswählen.

1-02 Einstellungen/Aufnahme: Aufnahme im STEREO- und STAMINA-Modus

Für eine Aufnahme in den Modi STEREO oder STAMINA führen Sie folgende Schritte aus.







HINWEIS:

Aufnahmeformat

In der STEREO-Betriebsart können Sie zwischen 19 unterschiedlichen WAV- und MP3-Dateiformaten wählen. Das Aufnahmeformat muss vor der Aufnahme gewählt werden.

Dateibenennung

Aufgezeichnete Dateien werden automatisch benannt. Wählen Sie zwischen zwei Formaten. Die Vorgabe ist DEFAULT. DEFAULT: STE-xxx DATE: 090531-xxx Das Aufnahmedatum wird im Format Jahr/Monat/Tag gespeichert.

Marker

Im Aufnahmeformat WAV können Sie Marker in einer Datei setzen, indem Sie während der Aufnahme die Taste REC drücken. Sie können markierte Positionen während der Wiedergabe schnell anfahren. Wenn Sie die Aufnahme im WAV-Format pausieren, wird ein Marker an der Pause-Position gesetzt.

ANMERKUNG:

Während der Aufnahme und Wiedergabe können weder das Aufnahmeformat noch der Namenstyp der Datei verändert werden.



1-03 Einstellungen/Aufnahme: Aufnahmeformat (REC FORMAT)



Stellen Sie das Aufnahmeformat (REC FORMAT) vor der Aufnahme ein.



ANMERKUNG:

Wie Sie das WAV- und MP3-Format verwenden

- WAV-Dateien ohne Kompression werden f
 ür hochwertige Aufnahmen verwendet. Da die Dateien nicht komprimiert werden, sind sie gr
 ößer als MP3-Dateien.
- MP3-Dateien bieten aufgrund der Datenkompression eine schlechtere Klangqualität, allerdings belegen Sie weniger Kapazität auf der SD-Karte und erlauben daher mehr Aufnahmen.

HINWEIS:

WAV-Dateitypen

44,1/48/96 kHz zeigen die gewählte Abtastfrequenz für die AD-Wandlung. 16/24 Bit zeigen die gewählte Wortbreite der AD-Wandlung.

Je höher die Werte sind, desto höher ist die Klangqualität und desto größer ist die Datei.

Im STEREO/4CH/STAMINA-Modus aufgenommene WAV-Dateien entsprechen dem BWF (Broadcast Wave Format) und enthalten Marker sowie Informationen zum Aufnahmedatum.

MP3-Dateitypen

Wählen Sie die Bitrate in Form des Datenaufkommens pro Sekunde (kbps). Je höher die Zahl, desto geringer ist die Kompression bei gleichzeitig besserer Klangqualität. Stärker komprimierte MP3-Dateien benötigen weniger Speicherplatz auf SD-Speicherkarten. VBR (Variable Bit Rate) bedeutet, dass die Bitrate automatisch abhängig vom Eingangssignal angepasst wird.

4CH-Modus				

Einstellungen/Aufnahme: Dateiname (FILE NAME) 1-04



Bei der Aufnahme wird der Dateiname automatisch vergeben. Mit folgenden Schritten verändern Sie das Format.



S. 109

1-05 Einstellungen/Aufnahme: Aufnahme im 4CH Modus

Hier wird beschrieben, wie Sie vier Kanäle (2 x stereo) über die internen Mics und die externen Eingangsbuchsen aufnehmen.







Counter kehrt nicht auf 0 zurück.

NEUE AUFNAHME



Position fort.

HINWEIS:

Dateibenennung

Im 4CH-Modus wird das Eingangssignal der internen und externen Eingänge separat als stereophone WAV-Dateien gesichert.

Diese zwei Dateien werden immer als Paar verwaltet und abhängig vom Eingang wie folgt benannt:

MIC Datei: 4CHxxxM.wav INPUT 1/2-Datei: 4CHxxxI.wav Auf dem Display werden beide Dateien gemeinsam als M/I gezeigt.

* Sie können die Dateinamen nicht verändern.



Dateiname

Aufnahmeformat

Wechseln Sie vor der Aufnahme.

Marker

Im Aufnahmeformat WAV können Sie Marker in einer Datei setzen, indem Sie während der Aufnahme die Taste REC drücken. Sie können markierte Positionen während der Wiedergabe schnell anfahren. Wenn Sie die Aufnahme im WAV-Format pausieren, wird ein Marker an der Pause-Position gesetzt.

ANMERKUNG:

Während der Aufnahme und Wiedergabe können weder das Aufnahmeformat noch der Namenstyp der Datei verändert werden.



1-06-1Einstellungen/Aufnahme: MTR-Aufnahmemodus (REC MODE)

Indem Sie mehrere Tracks nutzen, können Sie Mono- und Stereoaufnahmen kombinieren.



*Sie können auch ohne diese Einstellungen Aufnahmen erstellen.

Setzen Sie den REC MODE auf OVER WRITE oder ALWAYS NEW





1-06-2 Einstellungen/Aufnahme: MTR-Betriebsart Aufnahme (OVER WRITE)

Sie können zwischen zwei Aufnahme-Modi wählen.

Im OVER WRITE-Modus können Sie neues Material auf eine bestehende Datei aufnehmen.



1-06-3 Einstellungen/Aufnahme: MTR-Betriebsart Aufnahme (ALWAYS NEW)

Im Modus ALWAYS NEW wird bei jeder Aufnahme eine neue Datei angelegt.



1-07 Einstellungen/Aufnahme: TRACK MENU

Dieses Menü zur Spurdefinition ist nur in der Betriebsart MTR verfügbar. Verkoppeln Sie Tracks zu Stereospuren und setzen Sie Effekte für die Ausgabe ein.



Now Recording!

ANMERKUNG: STEREO LINK, FILE und KARAOKE stehen für aufnahmebereite Tracks und während der Aufnahme und Wiedergabe nicht zur Verfügung.

HINWEIS: Stereo Link

Bei eingeschalteter Stereo-Link-Funktion werden Stereodateien für die Tracks 1 und 2 oder 3 und 4 erzeugt. Bei ausgeschalteter Stereo-Link-Funktion werden Monodateien erzeugt. Einstellbereich: ON/OFF (Vorgabe: OFF)

Einstellen von Stereo-Link

TRK1-00, WAY

Wählen Sie LINK und drücken Sie.







ന

ON

- PR 100

CENTER [

STOP



Formatwechels erscheint im Display "NO DATA".

Die Pegelanzeige arbeitet nun stereo.

ANMERKUNG:

- Auf Monospuren können Sie nur Monodateien, auf Stereospuren nur Stereodateien wiedergeben.
- Bei eingeschalteter LINK-Funktion wird der Spur keine Datei zugeordnet. Entsprechend erscheint die Meldung: "NO DATA" im Display.
- IWenn Sie die LINK-Funktion wieder ausschalten, wird die zuvor gültige Panoramaeinstellung wiederhergestellt.
- Wenn Sie die Funktion einschalten, werden die Einstellungen f
 ür LEVEL und PAN auf ihre Voreinstellungen gesetzt.

Zuweisung von Dateien zu Spuren



Wählen Sie die Datei aus, die zugewiesen werden soll, und drücken Sie.

TRACK1 FILE	SELECT
TRK1-00. W/	١V
TRK1-01. W/	ŧ٧
NONE	
	- PR 1000

Dateiliste mit passendem Format, die für eine Zuweisung zur Verfügung stehen

ANMERKUNG:

- Auf dem KARAOKE-Track ist keine Aufnahme möglich.
- Sofern die LINK-Funktion automatisch f
 ür eine Monospur eingeschaltet wird, zeigt das Display "NO DATA".
- Wenn der KARAOKE-Track eingestellt wurde, können Sie keine anderen Tracks mehr auf KARAOKE einstellen.

HINWEIS: Karaoke

Sie können KARAOKE nur für eine Stereospur (1 und 2 oder 3 und 4) wählen. In der Betriebsart KARAOKE können Sie die Funktionen KEY CONTROL und CENTER CANCEL nutzen. Einstellbereich: ON/OFF (Vorgabe: OFF)

Einstellen von KARAOKE



Wählen Sie KARAOKE und drücken Sie.



Stellen Sie den Wert ein und drücken Sie.





1-08-1 Einstellungen/Aufnahme: Automatische Neuaufnahme (PUNCH IN/OUT)

Die Funktion PUNCH IN/OUT erlaubt es, eine bereits aufgenommene Datei teilweise neu aufzunehmen. Hier erklären wir, wie Sie PUNCH IN und PUNCH OUT automatisch nutzen.



059

ANMERKUNG:

Diese Einstellung ist nur in der Betriebsart MTR für die Aufnahmeart OVER WRITE verfügbar.



1-08-2 Einstellung/Aufnahme: Manuelle Neuaufnahme (PUNCH IN/OUT)

Bei der OVER WRITE-Aufnahme im MTR-Modus können Sie manuelles Punch-In/Out verwenden. Drücken Sie die Aufnahmetaste während der Wiedergabe, um ab dieser Position eine Neuaufnahme durchzuführen.







2-01-1 Aufnahmefunktionen: AUTO REC



Der H4n Pro kann erkennen, wenn der Eingangspegel einen spezifizierten Wert überschreitet und in der Folge automatisch aus der Aufnahmebereitschaft in die Aufnahme wechseln.



2-01-2 Aufnahmefunktionen: AUTO REC STOP

STEREO 4 C

Bei eingeschalteter AUTO REC Funktion und laufender Aufnahme hält der H4n Pro automatisch an, sobald der Eingangspegel unter den spezifizierten Grenzpegel fällt.



2-02 Aufnahmefunktionen: PRE REC



Bei eingeschalteter PRE REC Funktionen werden bis zu zwei Sekunden Audiomaterial automatisch vor dem Auslösen des Aufnahmetasters erfasst und aufgezeichnet.





HINWEIS:

drücken Sie.

OFF **ON**

PRE REC

CANCEL: MINU

Bei eingeschalteter Funktion PRE REC zeichnet der H4n Pro stets zwei Sekunden vor dem eigentlichen Auslösen der Aufnahmetaste auf.

ANMERKUNG:

- Diese Einstellung kann während der Wiedergabe/Aufnahme nicht bearbeitet werden.
- Bei Aufnahmen mit einer Abtastfrequenz von 96 kHz in der Betriebsart 4CH, beträgt die maximale Dauer für den Parameter PRF RFC eine Sekunde.
- Diese Funktion steht in Verbindung mit AUTO REC und PRE COUNT nicht zur Verfügung.

2-03 Aufnahmefunktionen: LO CUT



Mit der Filtereinstellung LO CUT können Sie Wind- oder Poppgeräusche eliminieren.



2-04 Aufnahmefunktionen: COMP/LIMIT

Mit der Funktion COMP/LIMIT können Sie Lautstärkeunterschiede ausgleichen. Während der Aufnahme werden bei jedem Eingangssignal leise Passagen angehoben und laute Signale abgesenkt.





HINWEIS

Тур	Erklärung		Threshold (dB)	Ratio	Output level (dB)	Attack time (ms)	Release time (ms)
OFF	Compressor und Limiter sind inaktiv (OFF)		-	-	-	-	-
COMP1 (GENERAL)	Standardkompressor		-48,7	9:1	+6,0	7,2	968
COMP2 (VOCAL)	Dieser Kompressor empfiehlt sich für Vocals	Diese Kompressoren regeln laute Signale zurück und he-	-8,4	16:1	0	1,8	8,7
COMP3 (DRUM)	Dieser Kompressor empfiehlt sich für Drums und Percussion	ben leise Pegel an	-48,2	7:1	+3,6	12,3	947
LIMIT1 (GENERAL)	Standard-Limiter		-14,4	60:1	0	6,4	528
LIMIT2 (CONCERT)	Diese Limiter-Variante empfiehlt sich für Live-Darbietungen	Limiter komprimieren, wenn die Eingangssignale den de- finierten Pegel überschreiten	-13,8	32:1	+1,2	1,9	8,5
LIMIT3 (STUDIO)	Limiter für Studioanwendungen		-12,0	8:1	+1,2	6,5	423

2-05 Aufnahmefunktionen: REC LEVEL AUTO



Diese Funktion stellt automatisch den Aufnahmepegel ein.



HINWEIS:

Wenn Sie die Einstellung REC LEVEL AUTO nutzen, justiert das Gerät automatisch den Aufnahmepegel anhand der Eingangssignale während der Aufnahmebereitschaft. Sofern die Eingangslautstärke während der Aufnahme den Wert von -6 dB überschreitet, wird der Eingangspegel für zwei Sekunden an den im Display angezeigten Pegel angepasst.

Anzeige in

Aufnahmebereitschaft Aktueller Eingangspegel



Anzeige, wenn -6 dB während der Aufnahme überschritten wird



ANMERKUNG:

- Diese Funktion steht für AUTO REC nicht zur Verfügung.
- Diese Einstellung kann während der Wiedergabe/Aufnahme nicht bearbeitet werden.

2-06 Aufnahmefunktionen: MONITOR



Indem Sie die Funktion MONITOR einschalten, können Sie die Eingangssignale jederzeit abhören.



2-07 Aufnahmefunktionen: INPUT 1/2 LEVEL LINK



Die Aufnahmepegel für INPUT 1 und 2 können unabhängig voneinander eingestellt werden.

Das ist sinnvoll, wenn unterschiedliche Mikrofontypen angeschlossen werden.






ANMERKUNG:

- Die Benennung der aufgezeichneten Dateien unter Nutzung der Funktion MONO MIX lautet "MONO-xxx".
- Diese Funktion steht in Verbindung mit MS STEREO MATRIX nicht zur Verfügung.
- Diese Einstellung steht während der Wiedergabe/Aufnahme nicht zur Verfügung.

2-09 Aufnahmefunktionen: MS STEREO MATRIX

Mit dieser Funktion können Sie Stereomikrofonsignale in einer Mitte-Seite-Aufnahmekonfiguration konvertieren.



SIDE LEVEL

Spezifizieren Sie den Pegel für das bidirektionale Seite-Mikrofon (SIDE), das rechtwinklig zum Mitte-Mikrofon platziert ist.

Einstellbereich: MUTE, -48,0 dB bis +12,0 dB Vorgabe: 0,0 dB

SOURCE

Wählen Sie den gewünschten Eingang (nur im 4CH-Modus).

CH SETTING

Weisen Sie die Eingänge MID und SIDE den linken (INPUT 1) und rechten (INPUT 2) Kanälen zu.

ANMERKUNG:

Diese Funktion steht in Verbindung mit MONO MIX nicht zur Verfügung.



ANMERKUNG:

Überblick über das MS-Stereoformat

Mit dieser Technik wandeln Sie das Signal eines Kugelmikrofons, welches das Signal in der Mitte abnimmt, und eines bidirektionalen Seiten-Mikrofons, das die Anteile auf der linken und rechten Seite abnimmt, in das Stereoformat. Anschließend können Sie die Stereobasisbreite nach Bedarf über den Pegel des Seite-Mikrofons anpassen.

Da sich mit dieser Technik auch sehr breite Stereoquellen

abbilden lassen, ist sie die perfekte Wahl für die Aufnahme großer Klangkörper mit zahlreichen Einzelquellen (wie bei einem Orchester, Live-Konzert und bei der Außenaufnahme). Zudem können Sie mit dieser Technik die Räumlichkeit der Aufnahme sehr effektiv steuern. Aufgrund der großen Flexibilität kommt sie nicht nur im Studio zum Einsatz, sondern wird bei vielen Aufnahmen, unter anderem von Proben und Live-Darbietungen, genutzt.



3-01-1 Tuner: CHROMATIC TUNER



Das H4n Pro verfügt über einen Tuner mit zahlreichen Modi.



3-01-2 Tuner: Weitere TUNER-Typen



Neben CHROMATIC stehen weitere Stimm-Modi für GUITAR, BASS, OPEN A, OPEN D, OPEN E, OPEN G und DADGAD bereit.



3-01-3 Tuner: TUNER CALIB



Mit dieser Funktion können Sie den Tuner kalibrieren.



3-01-4 Tuner: TUNER INPUT

Im 4CH-Modus können Sie die Eingangsguelle für den Tuner auswählen.





Tuner-Darstellung

GUITAR TUNER 000<mark>0</mark>*000 0 STRING:6 D STRING SELECT:000 Stimmung zu tief CHROMATIC TUNER 00000 0 0 EXIT:MENU

Stimmung zu hoch



Kein Signal (chromatisch)

ANMERKUNG:

Diese Einstellung steht während der Aufnahme und Wiedergabe nicht zur Verfügung.



Е В

D

D

А

В

Nur 4CH-Modus

Saitennummer/Notenname

Е

Е В Е

G D

F# D A

G D А D

Tuner-Typen und Saiten-Noten

1 2 3 4 5 6 7

Е В

G D

Е C# Α Е A Е

Е B G#

D

B G D G

Α

Tuner-Typ

GITARRE

BASS

OPEN A

OPEN D

OPEN E

OPEN G

DADGAD

3-02 Metronom (METRONOME)

Das Metronom bietet praktische Funktionen wie einen Vorzähler.





ANMERKUNG:

Das Metronom läuft ab Anfang der Aufnahme und Wiedergabe los. Wenn Sie die Wiedergabe in der Mitte eines Songs oder Tracks starten, laufen die Metronom-Schläge evtl. nicht mehr synchron zum Song.



3-03-1 Effekt-Überblick

Hier erhalten Sie einen Überblick über den Einsatz der Effekte sowie die Bearbeitung und die Ein- und Ausgabe.





Effekt-Ein- und -Ausgabe

Sie können die Effekte im MTR-Modus für Mono- und Stereosignale verwenden. Der Signalfluss wird abhängig von den Eingangsquellen und Aufnahme-Tracks angepasst.





3-03-2 Effekte (EFFECT)

Mit Hilfe der zwei EFFECT-Module können Sie die Eingangssignale mit verschiedenen Effekten bearbeiten.



083

3-03-3 Patch-Editierung (EFFECT EDIT)



Sie können durch eine Kombination von Effekten und das Anpassen der zugehörigen Parameter ein eigenes Patch erzeugen.



3-03-4 Bearbeitung des PRE AMP Moduls (EFFECT EDIT: PRE AMP)

Sie können Preset-Effekt-Patches nach Bedarf editieren.



Bearbeitung des EFX-Moduls (EFFECT EDIT: EFX) <u>Nur MTR-Modus</u> 3-03-5

M T R

Durch die Bearbeitung der Parameter passen Sie den Sound Ihren Vorstellungen an.



3-03-6 EFFECT EDIT: LEVEL/RENAME



Passen Sie den Patch-Pegel an und ändern Sie den Patch-Namen.



3-03-7 EFFECT EDIT: STORE



HINWEIS:

ED wird neben dem editierten Eintrag eingeblendet, bis Sie die Änderung mit STORE bestätigen.

Nicht gespeichert (nicht gesichert)

ED	PRE	AMP EDIT
	OFF/ON	TYPE
	Ŀ	Ø 🕨
	ON	(FD CLEAN)
STOP		EXIT:MENU

EDIT:Fe	nder Clean
PRE AMP	FD CLEAN
	的 RackComp 的 70
RENAME	• [
STOP	PR J000

Mit STORE bestätigen

Mit "YES" überschreiben Sie das aktuelle Patch. Wenn Sie kein Patch überschreiben möchten, wählen Sie während dem Speichern ein leeres Patch. Patches werden innerhalb des Projekts gespeichert.





3-03-8 Import von Patches aus anderen Projekten (EFFECT IMPORT)

Sie können ein editiertes und gespeichertes Effekt-Patch aus einem anderen Proiekt in das aktuelle Proiekt einlesen.







3-04-1 Vorbereitung für Karaoke (KARAOKE)

Verwenden Sie Musikdateien Ihrer Wahl, wandeln Sie diese für Karaoke um und nehmen Sie dazu Gesang oder Gitarren auf.





3-04-2 Karaoke-Aufnahme (KARAOKE)



S. 57



4-01 Wiedergabe: Datei-Wiedergabe (STEREO-, 4CH- und STAMINA-Modus)

Im Anschluss an die Aufnahme können Sie die Datei mit der Taste PLAY/PAUSE wiedergeben. Folgen Sie diesen Schritten, um eine Datei später für die Wiedergabe aufzurufen.



4-02 Wiedergabe: PLAY MODE



Neben der herkömmlichen Wiedergabe können Sie auch nur eine einzelne Datei wiedergeben oder die Schleifenwiedergabe einer oder aller Dateien aktivieren.



4-03 Wiedergabe: Setzen von Markern



Während der Dateiwiedergabe können Sie an beliebigen Positionen Marker anlegen. Während der Wiedergabe können Sie dann bequem zu diesen Positionen navigieren.



ANMERKUNG:

- Die Marker-Funktion steht nur für Dateien im WAV-Format zur Verfügung.
- Die maximale Anzahl an Markern pro Projekt ist 99.
- Einmal angelegte Marker können nicht mehr gelöscht werden.

HINWEIS:

• Drücken Sie während der Aufnahme die Taste REC, um einen Marker zu erzeugen.



 Sie können die Marker in der Datei in der MARKER-LISTE überprüfen.

Siehe: 🕼 MARK LIST S. 115

4-04 Wiedergabe: AB REPEAT

Über die Funktion AB REPEAT lässt sich eine Schleifenwiedergabe zwischen zwei Punkten in einer Datei einrichten.



Sie können die Punkte A und B auch im Stop-Modus setzen.



ANMERKUNG:

Während der Aufnahme und Wiedergabe können Sie keine Einstellungen nach Schritt 4 des AB REPEAT vornehmen.

HINWEIS:



Drücken

und halten

Sie, um zu

suchen.

Achtung:

Zur Navigation innerhalb der Datei verwenden Sie die Tasten FF und REW: Wenn Sie die Tasten kürzer als zwei Sekunden drücken (Antippen), wechseln Sie automatisch zur nächsten Datei. Wenn dort ein Marker angelegt ist, springen Sie zum nächsten Marker. Drücken Sie die Tasten FF und REW für mehr als zwei Sekunden, um nach einer bestimmten Position zu suchen.

Wenn Sie nach dem Setzen der A- und B-Punkte die REC-Taste drücken, heben Sie alle Einstellungen auf.

Tastenfunktionen bei AB REPEAT

Setzt/löscht die Punkte A und B	REC
Stop	
Wiedergabe der Datei starten/pausieren	
Für RW/FF-Suchlauf Taste mehr als 1 Sekunde gedrückt halten	
Antippen, um zur nächsten Datei zu sprin- gen (Sofern in der WAV-Datei ein Marker gesetzt ist, springen Sie stattdessen zu dieser Markierung.)	

4-05 Wiedergabe: SPEED

Sie können die Wiedergabegeschwindigkeit einer Datei einstellen.

TOOL

FOLDER:01

TUNER Metronome

SPEED

STOP

AB REDEAT



Während der Aufnahme und Wiedergabe können Sie keine Einstellungen nach Schritt 3 für SPEED vornehmen.

HINWEIS:

- Sie können dieses Menü direkt öffnen, indem Sie die Taste TRACK 3 im obersten Screen des jeweiligen Modus drücken.
- Sie können die Wiedergabegeschwindigkeit in 5%-Schritten zwischen 50% und 150% anpassen. (Vorgabe: 100%)
- Sie können die Wiedergabeposition mit den Tasten FF und REW verschieben.

4-06 Wiedergabe: MIXER



Im 4CH-Modus können Sie im Mixer die LEVEL- und PAN-Einstellungen von zwei Stereodateien für die Wiedergabe anpassen.



Nach der Einstellung überprüfen Sie die Symbole.

4-07 Wiedergabe: Wiedergabe von Dateien (MTR-Modus)

Der MTR-Modus bietet verschiedene Möglichkeiten zur Dateiwiedergabe. Beispielsweise können Sie Dateien einzeln erzeugen und aufnehmen, sie einzelnen Tracks zuweisen und sie dann gleichzeitig wiedergeben.

MTR



101

4-08 Wiedergabe: Angabe einer bestimmten Counter-Zeit Mur MTR-Modus

Mit Hilfe des Counters können Sie eine bestimmte Position in einer Aufnahme angeben.



M T R

5-01 Bearbeiten/Ausgabe: FOLDER SELECT



Wählen Sie den Ordner, der die Datei enthält, mit der Sie aufnehmen oder die Sie wiedergeben möchten.



ANMERKUNG:

- Diese Einstellung steht während der Wiedergabe/Aufnahme nicht zur Verfügung.
- Sie können jeden der 10 Ordner im STEREO-, STAMINAund 4CH-Modus auswählen.

HINWEIS:

Sie können den Screen FOLDER SELECT mit der Taste TRACK 1 im obersten Screen auswählen.

5-02 Bearbeiten/Ausgabe: FILE SELECT



Sie können die Dateien für die Wiedergabe aus einer Dateiliste auswählen.



5-03 Bearbeiten/Ausgabe: FILE INFORMATION



Diese Funktion blendet die gewählten Dateiinformationen ein.



NAME	Name der Datei
DATE	Aufnahmedatum einer Datei (oder Änderungsdatum, wenn sie mit einem Computer oder anderen Gerät erzeugt wurde)
FORMAT	Format der Datei (im MTR-Modus, es wird MONO oder STEREO angezeigt)
SIZE	Dateigröße (kB oder MB)
TIME	Aufnahmezeit einer Datei

5-04 Bearbeiten/Ausgabe: FILE DELETE



Sie können eine ausgewählte Datei löschen.



Achtung!

Nach dem Löschen kann eine Datei nicht wiederhergestellt werden.



Sie können alle Dateien in einem Ordner oder Projekt löschen.



ANMERKUNG:

Achtung! Nach dem Löschen kann eine Datei nicht wiederhergestellt werden.
5-06 Bearbeiten/Ausgabe: FILE COPY

MENU





5-07 Bearbeiten/Ausgabe: FILE RENAME

In den STEREO-, MTR- und STAMINA-Modi können Sie den Dateinamen ändern. Bei Aufnahmen im 4CH-Modus lässt sich der Dateiname nicht ändern.



HINWEIS:

Display bei mehr als 12 Zeichen

Wenn der Dateiname aus mehr als 12 Zeichen besteht, weist ein Dreieck darauf hin, dass sich wählbare Zeichen außerhalb des Screens befinden.



Die verfügbaren Zeichen werden in dieser Reihenfolge angeboten:

(Leerzeichen)!#\$%&()+,-0123456789;=@ABCD EFGHIJKLMNOPQRS TUVWXYZ^_abcdefghij klmnopqrstuvwxyz{} Wenn zwei Dateien im selben Ordner denselben Namen tragen, erscheint "This File Name Already Exists!" im Display. Dann wird der vorherige Screen geöffnet, in dem Sie den Namen ändern müssen.

ANMERKUNG:

า	ETLE RENAME
ſ	
s	
"	linis File Mame
	Alfeady Exists!
r	
n	CANCEL:MER
n	

5-08 Bearbeiten / Ausgabe: FILE MP3 ENCODE

Im STEREO-MODUS können Sie WAV-Dateien mit variabler Bitrate in das MP3-Format wandeln.



5-09 Bearbeiten/Ausgabe: FILE NORMALIZE

STEREO 4 C H

Diese Funktion passt die Lautstärke einer aufgenommenen Datei automatisch für eine bessere Klangqualität und Homogenität an.



ANMERKUNG:

Die NORMALIZE-Funktion steht nur für im WAV-Format aufgenommene Dateien zur Verfügung.

5-10 Bearbeiten / Ausgabe: FILE STEREO ENCODE

Mit dieser Funktion mischen Sie eine 4CH-Datei zu einer Stereodatei zusammen. Die Datei wird in dem Ordner im STEREO-Modus abgelegt.







Bedienung / Bearbeiten/Ausgabe: FILE STEREO ENCODE



Sie können eine Liste der in einer WAV-Datei gesetzten Marker anzeigen.



Bei Aussetzern setzt der H4n Pro automatisch einen Marker an der jeweiligen Position.

HINWEIS:

Wenn keine Marker in der Datei angelegt sind, erscheint "No Mark!" im Display.



Sound-Drop-Outs (Aussetzer) bei SD-Karten

Wenn die aufgenommen Daten auf eine SD-Karte übertragen werden, reicht die Verarbeitungsgeschwindigkeit manchmal nicht aus, sodass es zu Aussetzern kommt. Die Verarbeitungsgeschwindigkeit hängt vom Modus, der Einstellung für REC FORMAT, dem SD-Kartentyp u.a. ab. Bei geringer Last kommt es selten

	Stereo-Modus	4CH-Modus
Hoch	WAV96 kHz/24 Bit	WAV48 kHz/24 Bit WAV44.1 kHz/24 Bit
	WAV96 kHz/16 Bit	WAV48 kHz/16 Bit WAV44.1 kHz/16 Bit
	WAV48 kHz/24 Bit WAV44.1 kHz/24 Bit	
-	WAV48 kHz/16 Bit WAV44.1 kHz/16 Bit	
Gering	MP3	

zu Aussetzern, bei hoher Auslastung kommen Sie jedoch deutlich häufiger vor. In diesem Fall wählen Sie ein weniger datenintensives REC FORMAT.



5-12 Bearbeiten/Ausgabe: DIVIDE

Im STEREO-Modus können Sie die Dateien an jeder beliebigen Position teilen.



DIVIDE erzeugt zwei Dateien. Am Ende des ersten Abschnitts wird "A" angefügt, beim zweiten entsprechend "B".



Nur STEREO-Modus

STE-001. WAY

STE-002, WAY

FOLDER:01

5-13 Bearbeiten/Ausgabe: MOVE



Diese Funktion dient dazu, Dateien in andere Ordner und Modi zu bewegen.



HINWEIS:

Verschiebbare Datei-Formate

- Nur Stereodateien können in Stereo-Ordner bewegt werden, Monodateien jedoch nicht.
- Nur 4CH-Dateien können in 4CH-Ordner bewegt werden.
- Nur Dateien mit 44,1 kHz/16 Bit können in MTR-Projekte bewegt werden.
- Wenn Sie versuchen, eine Datei in einem anderen Format einzufügen, wird "44.1 kHz/16 bit WAV Format Only!" eingeblendet.



MOVE TO MTR PROJECT

Um einen Ordner in eine MTR-Projekt zu verschieben, muss ein Projektordner existieren. Ohne einen Projektordner wird "No Project!" eingeblendet.



5-14 Bearbeiten/Ausgabe: NEW PROJECT

Im MTR-Modus werden alle Einstellungen (inkl. Audiospuren und Effekten) in den Projekten gespeichert. Zuerst erzeugen wir ein neues Projekt.



5-15 Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT SELECT



Wählen Sie ein auf der SD-Karte gespeichertes Projekt.



5-16 Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT DELETE



Mit dieser Funktion löschen Sie ein Projekt.



ANMERKUNG:

Nach dem Löschen kann ein Projekt nicht wiederhergestellt werden.

HINWEIS:

Ein geschütztes Projekt lässt sich nicht löschen. Vor dem Löschen müssen Sie zuerst den Schutz aufheben.

> Siehe: 🕼 PROTECT S. 125

5-17 Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT RENAME



Sie können den Projektnamen ändern.



121

5-18 Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT COPY

Nur MTR-Modus

ATR R

Sie können das Projekt kopieren und ein neues Projekt mit einer neuen Nummer erzeugen.



5-19 Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT BOUNCE

Sie können Tracks, die im MTR-Modus angelegt wurden, kombinieren und zu einem Mono- oder Stereotrack zusammenmischen.





5-20 Bearbeiten/Ausgabe: PROJECT PROTECT

Mit der PROTECT-Funktion sorgen Sie bei einem Projekt dafür, dass Tracks nicht geteilt und Dateien in diesem Projekt verändert werden.



6-01 Utilities: DISPLAY BACK LIGHT

Sie können die Dauer für die Hintergrundbeleuchtung einstellen.



Diese Einstellung kann während der Wiedergabe oder Aufnahme nicht geändert werden.



6-02 Utilities: MEMORY REC

Auch ohne eine SD-Karte können Sie bis zu 35 Sekunden im internen Speicher aufnehmen. Das ist z. B. für Sprach-Memos sinnvoll.





6-03 Utilities: DISPLAY CONTRAST



Folgen Sie diesen Schritten, um den Display-Kontrast anzupassen.



129

6-04 Utilities: BATTERY TYPE

Durch die Angabe des Batterietyps kann das H4n Pro die verbleibende Laufzeit präzise angeben.





6-05 Utilities: VERSION

4 C H M T R STEREO STAMINA L. [][[]]

Nach dem Start können Sie die Version des H4n Pro überprüfen.







Diese Option steht während der Wiedergabe und Aufnahme nicht zur Verfügung.

6-06 Utilities: FACTORY RESET



Diese Funktion stellt alle Parameter auf die Voreinstellungen zurück.



6-07 Utilities: REMAIN

STEREO 4 C H M T R STAMINA

Damit können Sie die Restkapazität der SD-Karte überprüfen.



ANMERKUNG:

Diese Option steht während der Wiedergabe und Aufnahme nicht zur Verfügung.

6-08 Utilities: FORMAT



Mit dieser Funktion formatieren Sie SD-Karten für den Betrieb im H4n Pro.



6-09 Utilities: VERSION UP

Wenn der H4n Pro (mit einer SD-Karte) mit dem Computer (PC) verbunden wird, der mit dem Internet verbunden ist, können Sie Software-Upgrades für den H4n Pro herunterladen.





Hauptsystemversion

Öffnen Sie die ZOOM-Webseite auf einem Computer und laden Sie die aktuelle System-Software herunter. (http://www.zoom.co.jp)



Kopieren Sie die heruntergeladene System-Software in das Stammverzeichnis der SD-Karte im H4n Pro.



Unterbrechen Sie die Verbindung zwischen Computer und H4n Pro.



Schalten Sie das Gerät ein, während Sie PLAY/PAUSE gedrückt halten.



HINWEIS:

Schließen Sie einen Computer an und wählen Sie STORAGE. Der H4n Pro wird als SD-Kartenleser erkannt und kann entsprechend benutzt werden.

ANMERKUNG:

Folgen Sie den auf dem Computer angezeigten Anweisungen, um die Verbindung zu trennen.

Siehe: 🚱 System (Version) 5. 131

6-10 Utility: Einsatz von SD-Karten aus dem H2 und H4

Wenn Sie SD-Karten aus dem H2 und H4 im H4n Pro einsetzen, können Sie die dort gespeicherten Dateien und Projekte auf den H4n Pro verschieben.



ANMERKUNG:

- H2/H4-Stereodateien und H4-Projekte werden in die Stereo-Ordner und MTR-Projekte des H4n Pro verschoben.
- Nach dem Verschieben der Dateien in die Ordner des H4n Pro werden diese SD-Karten im H2/H4 nicht mehr erkannt.
- Die Projekte werden von der niedrigsten zur höchsten Nummer verschoben.
- Wenn sich im H4n Pro nach dem Transfer mehr als 1.000 Projekte befinden, erscheint "Project Full!" im Screen und die Übertragung bricht ab.



• Sie müssen daher die Anzahl der Projekte im H4n Pro reduzieren und den Transfer fortsetzen.

HINWEIS:

"File Name Exists!"

Wenn eine Datei mit demselben Namen bereits im Zielordner vorhanden ist, wählen Sie RENAME und ändern den Namen.

Siehe: IS FILE RENAME S. 109



Referenz

Haupt-Spezifikationen nach Modus

■ Haupt-Spezifikationen nach Modus

Referenz /	
Haupt-Spezifika	
ationen na	
ch Modus	

	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA		
	Stereo WAV: 44,1/48/96 kHz, 16/24 Bit					
Aufnahmeformate	Stereo MP3: 48, 56, 64, 80, 96, 112, 128, 160, 192, 224, 256 und 320 kbps,	Stereo WAV × 2: 44,1/48 kHz, 16/24 Bit	44,1 kHz/16 Bit, Stereo- und Mo- no-WAV (4 Tracks insgesamt)	44,1 kHz / 16 Bit WAV (fix)		
	VBR 44.1 kHz					
Maximale gleichzeitige Aufnahmespuren	2 (ein Stereo-Track)	4 (zwei Stereo-Tracks)	2 (ein Stereo- oder zwei Mono- Tracks)	2 (ein Stereo-Track)		
Obergrenze der Dateigröße	2 GB (Wenn eine Aufnahme 2 GB übersteigt, wird in den Modi STEREO und 4CH eine neue Datei erzeugt.)					
Dateianlage während der Aufnahme	Immer Neuanlage von Dateien (Over- write-Aufnahme nicht möglich)	Immer Neuanlage von Dateien (Over- write-Aufnahme nicht möglich)	Auswahl zwischen Overwrite-Aufnah- me oder Neuanlage von Dateien	Immer Neuanlage von Dateien (Over- write-Aufnahme nicht möglich)		
Speicherplatz für Dateien	Speicherung in 10 spezifischen Ord- nern für den STEREO-Modus	Speicherung in 10 spezifischen Ordnern für den 4CH-Modus	Gemeinsame Verwaltung mehrerer Dateien als Projekt	Speicherung in 10 spezifischen Ord- nern für den STEREO-Modus		
Bearbeiten der Dateinamen	Möglich	Nicht möglich	Möglich	Möglich		
Bearbeiten von Ordnernamen	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich	Nicht möglich		
Marker-Funktionen	Möglich (nur bei WAV-Dateien)	Möglich (nur bei WAV-Dateien)	Nicht möglich	Möglich (nur bei WAV-Dateien)		

Menü-Einträge

SYSTEM	STERE0	4CH	MTR-	STAMINA
DATE/TIME	Δ	Δ	Δ	Δ
LIGHT	0	0	0	0
LCD CONTRAST	0	0	0	0
BATTERY TYPE	0	0	0	0
FACTORY RESET	Δ	Δ	Δ	Δ
SD CARD	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
FORMAT	Δ	Δ	Δ	Δ
REMAIN	Δ	Δ	Δ	Δ
USB	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
AUDIO IF	Δ	Δ	Δ	_
STORAGE	Δ	Δ	Δ	-
MODE	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
MODE	Δ	Δ	Δ	-
FOLDER SELECT	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
FOLDER SELECT	Δ	Δ	-	Δ
FILE	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
FILE INFORMATION	Δ	Δ	Δ	Δ
FILE RENAME	Δ	Δ	Δ	Δ
FILE MP3 ENCODE	Δ	-	_	_
NORMALIZE	Δ	Δ	_	_
TEILEN	Δ	_	_	_
MOVE	Δ	Δ	Δ	_
MARK LIST	Δ	Δ	_	Δ
FILE DELETE	Δ	Δ	Δ	Δ
FILE DELETE ALL	Δ	Δ	Δ	Δ
FILE STEREO ENCODE	_	Δ	-	_
FILE COPY	_	_	Δ	_

INPUT SETTING	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
LO CUT	0	0	_	0
COMP/LIMIT	0	0	_	_
MONITOR	0	0	0	0
REC LEVEL AUTO	Δ	Δ	_	Δ
MONO MIX	Δ	-	_	Δ
MS STEREO MATRIX	0	0	_	_
PHANTOM	0	0	0	0
PLUG-IN POWER	0	0	0	0
REC SETTING	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
REC FORMAT	Δ	Δ	_	_
AUTO REC	Δ	Δ	_	Δ
PRE REC	Δ	Δ	_	_
FILE NAME	Δ	_	_	Δ
TOOL	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
TOOL TUNER	STEREO	4CH △	MTR-	STAMINA —
TOOL TUNER METRONOME*	STEREO	4СН 	MTR-	STAMINA — —
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT	STEREO △ ○	4CH Δ Ο	MTR- △ ○	STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED	STEREO △ △ △ △	4CH Δ ο Δ Δ	MTR- Δ ο —	STAMINA — — — —
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE	STEREO \triangle \triangle STEREO	4CH Δ Δ — 4CH	MTR- △ - - MTR-	STAMINA — — — STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE PLAY MODE	STERE0 Δ Δ Δ STERE0 Δ	4CH Δ Ο Δ 	MTR- 	STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE PLAY MODE REC MODE	STERE0 Δ Ο Δ STERE0 Δ STERE0 STERE0	4CH Δ Ο Δ 4CH Δ 4CH	MTR- 	STAMINA — — — STAMINA △ STAMINA △ STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE PLAY MODE REC MODE REC MODE	STEREO △ ○ △ STEREO △ STEREO □	4CH △ △ △ 4CH 4CH 4CH	MTR- Δ MTR- MTR- Δ	STAMINA STAMINA △ STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE PLAY MODE REC MODE REC MODE EFFECT	STEREO △ ○ △ STEREO △ STEREO STEREO STEREO	4CH Δ Ο Δ 	MTR- Δ MTR- Δ MTR- Δ MTR-	STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE PLAY MODE REC MODE REC MODE EFFECT EDIT	STEREO △ ○ △ STEREO △ STEREO - STEREO - STEREO	4CH Δ Δ Δ 4CH 4CH 4CH	MTR- Δ MTR- MTR- Δ MTR- Δ 	STAMINA
TOOL TUNER METRONOME* A-B REPEAT SPEED PLAY MODE PLAY MODE PLAY MODE REC MODE EFFECT EDIT IMPORT	STEREO △ ○ △ STEREO △ STEREO - STEREO - - -	4CH △ △ △ 4CH 4CH 4CH 4CH 	MTR- Δ MTR- MTR- Δ MTR- Δ Δ	STAMINA — — — STAMINA — STAMINA — STAMINA — —

PROJECT	STERE0	4CH	MTR-	STAMINA
NEW PROJECT	—	_	Δ	—
SELECT	—	_	Δ	_
RENAME	-	_	Δ	_
COPY	-	_	Δ	_
DELETE	—	_	Δ	_
PUNCH IN/OUT	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
PUNCH IN/OUT	—	_	•*	_
BOUNCE	STEREO	4CH	MTR-	STAMINA
BOUNCE	—	_	Δ	_

o ...Kann während der Aufnahme und Wiedergabe eingestellt werden (* bei Ausnahmen)

Δ...Diese Einstellung kann während der Aufnahme und Wiedergabe nicht verändert werden

Effekt-Typen und -Parameter im MTR-Modus

PREAMP-Modul

• Gitarren-Preamp-Effekte

FD TWNR	Emuliert den Sound des Fender '65 Twin Reverb
UK 30A	Emuliert den Sound eines alten Class-A Combos aus England
HW 100	Emuliert den Sound des HIWATT CUSTOM 100
FD TWEED	Emuliert den Sound des Fender '59 Bassman
BGcrunch	Emuliert den Sound des Mesa Boogie MkIII Combos
MScrunch	Emuliert den Crunch-Sound des Marshall JCM800 2203
MS DRIVE	Emuliert den Drive-Sound des Marshall JCM800 2203
XTASY BL	Emuliert den Sound des Bogner Ecstasy Blue Kanals
SD+XTASY	Kombination aus Bogner Ecstasy und SweetDrive
TS+FDcmb	Kombination eines Fender Combos mit einem Ibanez TS-808
GD+MSstk	Kombination aus Marshall JCM800 und GoldDrive
FZ+MSstk	Kombination aus Marshall JCM800 und Fuzz

ACO SIM	Lässt eine E-Gitarre wie eine Akustische klingen					
(1) TOP	0 bis 10	Steuert den charakteristischen Saiten-Klang einer Akustikgitarre				
(2) BODY	0 bis 10	Steuert den charakteristischen Korpus-Klang einer Akustikgitarre				
(3) BASS	-12 bis +12	Steuert den Hub im Bassbereich				
(4) MIDDLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Mitten				
(5) TREBLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Höhen				
(6) LEVEL	1 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem PRE- AMP-Modul				
(7) ZNR (ZOOM Noise Reduction)	OFF, 1–16	Steuert die Empfindlichkeit des ZNR Noise-Re- duction-Effekts von ZOOM				

 Die Hersteller- und Produktnamen in diesen Tabellen sind Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen verschiedener Hersteller. Die Namen sollen nur den Klangcharakter verdeutlichen und stehen in keiner Verbindung mit der Zoom Corporation.

Die 12 oben genannten Effekt-Typen bieten dieselben Parameter.

(1) CABINET	0 bis 2	Steuert die Intensität des Lautsprecher-Sounds
(2) GAIN	0 bis 100	Bestimmt das Gain des Preamps (Verzerrungs- grad)
(3) BASS	-12 bis +12	Steuert den Hub im Bassbereich
(4) MIDDLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Mitten
(5) TREBLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Höhen
(6) LEVEL	1 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem PRE- AMP-Modul
(7) ZNR (ZOOM Noise Reduction)	OFF, 1–16	Steuert die Empfindlichkeit des ZNR Noise-Re- duction-Effekts von ZOOM

Bass-Preamp-Effekte

SVT	Emuliert den Sound des Ampeg SVT
BASSMAN	Emuliert den Sound des Fender Bassman 100.
SMR	Emuliert den Sound des SWR SM-900
SUP-BASS	Emuliert den Sound des Marshall Super Bass
SANSAMP	Emuliert den Sound der SansAmp Bass Driver DI
TUBE PRE	ZOOM Röhren-Preamp-Sound

Die 6 oben genannten Effekt-Typen bieten dieselben Parameter.

(1) CABINET	0 bis 2	Steuert die Intensität des Lautsprecher-Sounds
(2) GAIN	0 bis 100	Bestimmt das Gain des Preamps (Verzerrungs- grad)
(3) BASS	-12 bis +12	Steuert den Hub im Bassbereich
(4) MIDDLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Mitten
(5) TREBLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Höhen
(6) BALANCE	0 bis 100	Steuert das Mischungsverhältnis im Signal vor und nach dem Durchlaufen des Moduls. Je größer der Wert ist, desto höher ist der Anteil des Signals hinter dem Modul.
(7) LEVEL	1 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem PRE- AMP-Modul
(8) ZNR (ZOOM Noise Reduction)	OFF, 1–16	Steuert die Empfindlichkeit des ZNR Noise-Re- duction-Effekts von ZOOM

 Die Hersteller- und Produktnamen in diesen Tabellen sind Warenzeichen und eingetragene Warenzeichen verschiedener Hersteller. Die Namen sollen nur den Klangcharakter verdeutlichen und stehen in keiner Verbindung mit der Zoom Corporation.

Mic-Preamp-Effekte

VO MPRE	Speziell für Vocal-Aufnahmen optimierter Preamp
AG MPRE	Speziell für Akustikgitarren-Aufnahmen optimierter Preamp
FlatMPRE	Preamp ohne spezielle Eigenschaften

Die 3 oben genannten Effekt-Typen bieten dieselben Parameter.

(1) COMP	OFF 1 bis 10	Steuert die Kompression des Gesamtsignals, indem hohe Signalpegel abgesenkt und niedrige angehoben werden
(2) DE-ESSER	OFF 1 bis 10	Steuert, in welchem Ausmaß Zischlaute ge- dämpft werden
(3) LOW CUT	OFF 1 bis 10	Steuert die Frequenz des Filters, der tieffrequen- te Störgeräusche dämpft, die von Mikrofonen übertragen werden
(4) BASS	-12 bis +12	Steuert den Hub im Bassbereich
(5) MIDDLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Mitten
(6) TREBLE	-12 bis +12	Steuert den Hub in den Höhen
(7) LEVEL	1 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem PRE- AMP-Modul
(8) ZNR (ZOOM Noise Reduction)	OFF 1 bis 16	Steuert die Empfindlichkeit des ZNR Noise-Re- duction-Effekts von ZOOM

EFX-Module

• Kompressor/Limiter-Effekte

RackComp	Kompressoren regeln laute Signale zurück und heben leise Pegel an.				
(1) THRSHOLD	0 bis 50	Bestimmt den Grundpegel, ab dem der Kom- pressor einsetzt			
(2) RATIO	1 bis 10	Steuert die Kompressor-Ratio			
(3) ATTACK	1 bis 10	Steuert, wie schnell die Kompression einsetzt			
(4) LEVEL	2 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul			
LIMITER	Limiter komprimieren, wenn die Eingangssignale den definierten Pegel überschreiten				
(1) THRSHOLD	0 bis 50	Hier stellen Sie den Grundpegel ein, ab dem der Limiter einsetzt.			
(2) RATIO	1 bis 10	Steuert die Kompressor-Ratio			
(3) RELEASE	1 bis 10	Steuert, wie schnell der Limiter-Effekt umgangen wird, wenn das Signal unter den Grundpegel fällt			
(4) LEVEL	2 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul			

Modulationseffekte

AUTO WAH	Dieser Wah-Effekt spricht auf die Dynamik im Eingangs- signal an.				
(1) POSITION	Before, After	Setzt den Insert-Punkt des EFX-Moduls wahlweise vor oder hinter den PREAMP			
(2) SENSE	-10 bis -1, 1 bis 10	Steuert die Empfindlichkeit des Effekts			
(3) RESONANC	0 bis 10	Steuert den Anteil der Resonanz			
(4) LEVEL	2 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul			
PHASER	Dieser Effekt variiert den Klang durch Phasenverschie- bungen.				
(1) POSITION	Before, After	Setzt den Insert-Punkt des EFX-Moduls wahlweise vor oder hinter den PREAMP			
(2) RATE	0-50, 🔊 (siehe S. 146)	Steuert die Modulationsgeschwindigkeit			
(3) COLOR	4STAGE, 8STAGE, INVERT4, INVERT8	Dient zur Auswahl des Effekt-Sound-Typs.			
(4) LEVEL	2 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul			
TREMOLO	Dieser Effekt variiert die Lautstärke zyklisch				
(1) DEPTH	0 bis 50	Bestimmt die Modulationstiefe			
(2) RATE	0–50, 🔊 (siehe S. 146)	Steuert die Modulationsgeschwindigkeit			
(3) WAVE	UP 0-9 DOWN 0-9 TRI 0-9	Schaltet die Modulationswellenform zwischen UP (steigender Sägezahn), DOWN (fallender Sägezahn) und TRI (Dreieck) um. Je höher die Zahl, desto mehr Wellenspitzen werden übersteuert, was den Effekt verstärkt.			
(4) LEVEL	2 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul			
RING MOD	Dieser Effekt stellung FRE	Dieser Effekt erzeugt einen metallischen Sound. Die Ein- stellung FREQ kann den Klang drastisch verändern.			
--------------	--	---	--	--	--
(1) POSITION	Before, After	Setzt den Insert-Punkt des EFX-Moduls wahlweise vor oder hinter den PREAMP			
(2) FREQ	1 bis 50	Steuert die Modulationsfrequenz			
(3) BALANCE	0 bis 100	Steuert die Mischung zwischen dem Original- und dem Effektklang			
(4) LEVEL	2 bis 100 Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul				
SLOW ATK	Dieser Effekt blendet die Attackphase jeder Note ein und sorgt so für einen Violinen-artigen Klang.				
	D				
(1) POSITION	After	setzt den Insert-Punkt des EFX-Moduls wahlweise vor oder hinter den PREAMP			
(2) TIME	1 bis 50	Steuert die Attack-Zeit			
(3) CURVE	0 bis 10	Steuert die Pegelkennlinie des Attacks			
(4) LEVEL	2 bis 100	Steuert den Signalpegel hinter dem EFX-Modul			
CHORUS	Hier wird das Originalsignal mit einer verstimmten Version gemischt, was zu einem schwebenden, fetten Sound führt.				
ENSEMBLE	Dieser Choru Schwebunge	us-Ensemble-Effekt erzeugt dreidimensionale			

Die 2 oben genannten Effekt-Typen bieten dieselben Parameter.

(1) DEPTH	0 bis 100	Bestimmt die Modulationstiefe
(2) RATE	0 bis 50	Steuert die Modulationsgeschwindigkeit
(3) TONE	0 bis 10	Steuert die Klangfarbe
(4) MIX	0 bis 100	Bestimmt das Verhältnis zwischen Effekt- und Originalsound

FLANGER	Dieser Effekt Schwebunge	Dieser Effekt fügt dem Sound Modulationen und massive Schwebungen hinzu.		
(1) DEPTH	0 bis 100	Bestimmt die Modulationstiefe		
(2) RATE	0–50, 🔊 (siehe S. 146)	Steuert die Modulationsgeschwindigkeit		
(3) RESONANC	-10 bis +10	Steuert den Anteil der Modulationsresonanz		
(4) MANUAL	0 bis 100	Steuert das bearbeitete Frequenzband		
	·	·		
STEP	Dieser Spezia	aleffekt ändert den Klang stufenweise.		
(1) DEPTH	0 his 100	Bestimmt die Modulationstiefe		
	0.013.100			
(2) RATE	0–50, 🖍 (siehe S. 146)	Steuert die Modulationsgeschwindigkeit		
(3) RESONANC	0 bis 10	Steuert den Anteil der Modulationsresonanz		
(4) SHAPE	0 bis 10	Steuert die Hüllkurve des Effekt-Sounds		
	·			
VIBE	Dieser Effekt	erzeugt ein automatisches Vibrato.		
(1) DEPTH	0 bis 100	Bestimmt die Modulationstiefe		
(2) RATE	0–50, 🔊 (siehe S. 146)	Steuert die Modulationsgeschwindigkeit		
(3) TONE	0 bis 10	Steuert die Klangfarbe		
(4) BALANCE	0 bis 100	Steuert die Mischung zwischen dem Original- und dem Effektklang		

_

_

_

CRY	Dieser Effekt variiert den Klang wie ein Talking Modulator.				
(1) RANGE	1 bis 10	Steuert das bearbeitete Frequenzband			
(2) RESONANC	0 bis 10	Steuert den Anteil der Resonanz			
(3) SENSE	-10 bis -1, 1 bis 10	10 bis -1, 1 bis 10 Steuert die Empfindlichkeit des Effekts			
(4) BALANCE	0 bis 100	Steuert die Mischung zwischen dem Original- und dem Effektklang			
	Dieser Effekt transponiert die Tonhöhe nach oben oder unten				
PITCH	Dieser Effekt unten	transponiert die Tonhöhe nach oben oder			
PITCH	Dieser Effekt unten	transponiert die Tonhöhe nach oben oder			
PITCH (1) SHIFT	Dieser Effekt unten -12 bis +12, 24	transponiert die Tonhöhe nach oben oder Steuert die Verstimmung in Halbtönen			
PITCH (1) SHIFT (2) TONE	Dieser Effekt unten -12 bis +12, 24 0 bis 10	transponiert die Tonhöhe nach oben oder Steuert die Verstimmung in Halbtönen Steuert die Klangfarbe			
PITCH (1) SHIFT (2) TONE (3) FINE	Dieser Effekt unten -12 bis +12, 24 0 bis 10 -25 bis +25	transponiert die Tonhöhe nach oben oder Steuert die Verstimmung in Halbtönen Steuert die Klangfarbe Steuert die Verstimmung in Prozent (1/100-stel Halbton)			

Delay/Reverb-Effekte

AIR	Dieser Effekt erzeugt eine	Dieser Effekt bildet die Ambience in einem Raum nach und erzeugt eine räumliche Tiefe.		
(1) SIZE	1 bis 100	Steuert die Raumgröße		
(2) REFLEX	0 bis 10	Steuert den Anteil der Wandreflexionen		
(3) TONE	0 bis 10	Steuert die Klangfarbe		
(4) MIX	0 bis 100 Bestimmt das Verhältnis zwischen Effekt- und Originalsound			
DELAY	Dieses Delay e	erlaubt lange Verzögerungszeiten bis zu 5.000 ms.		
ECHO	Dieser Effekt simuliert ein Tape-Echo mit langen Verzöge- rungszeiten bis 5.000 ms.			
ANALOG	Diese warm erlaubt lange	und analog klingende Delay-Simulation Verzögerungszeiten bis zu 5.000 ms.		

Die 3 oben genannten Effekt-Typen bieten dieselben Parameter.

(1) TIME	1–5.000 ms, 🔊 (siehe S. 146)	Bestimmt die Delay-Zeit
(2) FEEDBACK	0 bis 100	Steuert den Feedback-Anteil
(3) HIDAMP	0 bis 10	Steuert die Höhendämpfung im Delay-Klang
(4) MIX	0 bis 100	Bestimmt das Verhältnis zwischen Effekt- und Originalsound

RvsDelay	Dieses Delay erlaubt lange Verzögerungszeiten bis zu 2.500 ms.		
(1) TIME	10–2.500 ms,* ♪ (siehe S. 146)	Bestimmt die Delay-Zeit	
(2) FEEDBACK	0 bis 100	Steuert den Feedback-Anteil	
(3) HIDAMP	0 bis 10	Steuert die Höhendämpfung im Delay-Klang	
(4) MIX	0 bis 100	Bestimmt das Verhältnis zwischen Effekt- und Originalsound	

*Millisekunden

HALL	Dieses Reverb simuliert die Akustik einer Konzerthalle.
ROOM	Dieses Reverb simuliert die Akustik in einem Raum.
SPRING	Simulation eines Federhalls
ARENA	Simulation eines großen Veranstaltungsorts (z. B. Arena)
T ROOM	Simuliert die Akustik in einem gekachelten Raum
M SPRING	Simulation eines Federhalls mit einem höhenreichen und transparenten Charakter

Die 6 oben genannten Effekt-Typen bieten dieselben Parameter.

(1) DECAY	1 bis 30	Steuert die Reverb-Dauer
(2) PRE DLY	1 bis 100	Steuert den Abstand zwischen dem Original- sound und dem Einsetzen des Reverbs
(3) TONE	0 bis 10	Steuert die Klangfarbe
(4) MIX	0 bis 100	Bestimmt das Verhältnis zwischen Effekt- und Originalsound

Notendauer

Bei Parametern mit ♪ Werten können Sie die Einstellungen auf Basis von Notenwerten im Metronom-Tempo eingeben. Folgende Notenlängen stehen zur Verfügung.

A	Zweiund- dreißigstel	3	Halbentriole	x 3	Viertelnote x 3
A	Sechszehntel)	Punktierte Achtel	:	:
3	Vierteltriole		Viertelnote		
A	Punktierte Sechszehntel		Punktierte Viertelnote	* * \$	* * \$
1	Achtelnote	x 2	Viertelnote x 2	x 20	Viertelnote x 20

ANMERKUNG:

- · Die verfügbaren Notenwerte hängen vom jeweiligen Parameter ab.
- Bei bestimmten Kombinationen aus Noten- und Tempo-Werten kann der Parameterbereich überschritten werden. In diesem Fall wird der Wert halbiert oder auch geviertelt, um ihn auf den erlaubten Bereich anzupassen.

Die Patches in dieser Liste stehen im 4CH-Modus und im Betrieb des H4n Pro als Audio-Interface (bei der Samplingrate 44,1 kHz) zur Verfügung.

Kategorie	Nr.	Patch-Name	Beschreibung	PREAMP Modul	EFX Modul
Guitar	00	Tweed Clean	Dieser cleane FD TWEED Sound funktioniert am besten mit einer Stratocaster.	FD TWEED	SPRING
	01	Liverpool	Wiederauflage eines dezent übersteuerten britischen Class-A-Combos aus den 60-ern.	UK 30A	AIR
	02	Clean Chorus	Dieser cleane Sound eignet sich gut für gemutete Rhythmus-Parts und Arpeggios.	FD TWNR	CHORUS
	03	Clean Delay	Dank des langen Delays eignet sich dieser cleane Sound gut für stehende Akkorde und Arpeggios.	FD TWNR	ECHO
	04	Clean Trem	Dieser cleane Sound variiert die Lautstärke und entspricht dem Originaleffekt.	HW 100	TREMOLO
	05	Aco.Simulate	Diese Simulation einer akustischen Gitarre eignet sich perfekt für geschlagene Akkorde.	Aco Sim	AIR
	06	Spy's Shadow	Dieser in ein Spring-Reverb eingebettete Twang-Sound eignet sich perfekt für elektrische Instrumente.	FD TWNR	M SPRING
	07	Wah Cutting	Diese funky Rhythmus-Sound verbindet FD TWNR mit AUTO WAH.	FD TWNR	AUTO WAH
	08	Glossy Blues	Dieser bezaubernde Crunch-Sound eines Fender '59 BASSMAN reagiert auf die Dynamik des Musikers.	FD TWEED	ROOM
	09	UK Crunch	Hier wurde dem Crunch-Sound eines britischen Class-A-Combos etwas Luftigkeit hinzugefügt.	UK 30A	AIR
	10	Box Of Edge	The Edge von U2 hat diesen Effekt mit einem punktierten Achtel-Delay (bei 130 BPM) populär gemacht.	UK 30A	ECHO
	11	HW Crunch	Cleaner Sound eines HIWATT CUSTOM 100	HW 100	ROOM
	12	Melody	Die Kombination aus TS+FDcmb sorgt für eine natürliche Räumlichkeit für einfache Melodien.	TS+FDcmb	ANALOG
	13	ZEP Drive	Ein klassischer Marshall Crunch-Sound nach dem Vorbild von Led Zeppelin.	MScrunch	RackComp
	14	Mellow Vibe	MScrunch und Vibe bilden hier zusammen einen Laid-Back-Sound.	MScrunch	VIBE
	15	70's Drive	Der Rock-Sound der 70er.	MS DRIVE	ECHO
	16	Boogie Drive	Der Drive-Sound des Mesa Boogie Mark III bietet kraftvolle Mitten, die sich gut für Soli eignen.	BGcrunch	ROOM
	17	MS Drive	Für diesen frühen Van-Halen-Sound wurde der Marshall komplett aufgerissen.	GD+MSstk	ARENA
	18	XTASY Riff	SD+XTASY empfehlen sich perfekt für Metal-Riffs.	SD+XTASY	OFF
	19	Jet MS Drive	Heftige Marshall-Distortion in Kombination mit einem Flanger ergibt diesen epischen Sound.	GD+MSstk	FLANGER
	20	Talking Guy	Dieser Talking-Sound bildet die Pickup-Position und die Spieldynamik perfekt ab.	GD+MSstk	CRY
	21	Oct Lead	Oktave-Doubling unter der Originaltonhöhe sorgt für einen harten, druckvollen Drive-Sound.	GD+MSstk	PITCH
	22	Dirty Drive	Dieses Fuzz erzeugt das kräftige Sustain klassischer Progressive-Rock-Sounds aus den 70ern.	FZ+MSstk	ANALOG
	23	Fuzz Lead	Klassische Marshall- und Fuzz-Effekte für den seidigen-schönen Fuzz-Klang von Eric Johnson.	FZ+MSstk	ARENA
	24	XTASY Lead	Dieser Metal-Lead-Sound kombiniert XTASY BL mit ECHO-Effekten.	XTASY BL	ECHO

Kategorie	Nr.	Patch-Name	Beschreibung	PREAMP Modul	EFX Modul
Bass	25	SVT	Das ist der perfekte Ampeg SVT Rock-Sound.	SVT	OFF
	26	SMR	Die Simulation des SWR SM-900 sorgt für einen knackigen Sound.	SMR	LIMITER
	27	BASSMAN	Dieser klassische Sound nutzt das Modelling eines Fender BASSMAN 100.	BASSMAN	OFF
	28	SUP-BASS	Der bombastische Drive-Sound eines Marshall Super Bass	SUP-BASS	OFF
	29	SANSAMP	Der Sound des SansAmp passt auch wunderbar zu anderen Instrumenten.	SANSAMP	OFF
	30	TUBE PRE	Ein fetter TUBE PRE Distortion-Sound	TUBE PRE	OFF
	31	Funk Wah	Dank seiner dynamischen Ansprache eignet sich dieser Funk-Wah-Sound für unterschiedliche Anwendungen.	SMR	AUTO WAH
	32	Slap Comp	Dieser cleane Sound kombiniert RackComp und TUBE PRE und eignet sich für Slapping und Tapping.	TUBE PRE	RackComp
	33	Bass Phaser	Dieser massive Phaser-Sound kombiniert die Effekte PHASER und TUBE PRE.	TUBE PRE	PHASER
	34	Fuzz Room	Durch die Kombination aus SUP-BASS und ROOM empfiehlt sich dieser Fuzz-Sound für Solos.	SUP-BASS	ROOM
Mic	35	StandardComp	Standard-Kompressor, optimal für die Aufnahme	FlatMPRE	RackComp
	36	Studio Comp	Für Gesangsaufnahmen geeigneter Kompressor	VO MPRE	RackComp
	37	Chorus Vocal	Intensiver Chorus-Sound für Solostimmen	VO MPRE	CHORUS
	38	Flange Vocal	Flanger-Sound für unaufdringliche Pop-Vocals	VO MPRE	FLANGER
	39	Light Vocal	Perfekt für höhenreiche und gut verständliche Vocals	FlatMPRE	ROOM
	40	Spring	Sound mit einem charakteristischen Federhall	VO MPRE	SPRING
	41	Arena	Mächtiger Reverb-Sound, wie in einer Arena	VO MPRE	ARENA
	42	Doubling	Herkömmlicher Doubler-Effekt	VO MPRE	DELAY
	43	Lead Vocal	Für die Leadstimme geeigneter Delay-Effekt	VO MPRE	DELAY
	44	Analog Echo	Echo-Sound nach dem Vorbild einer analogen Delay-Emulation für Vocals	VO MPRE	ANALOG
	45	Reverse Trip	Perlender Sound mit einem Reverse-Delay	VO MPRE	RvsDelay
	46	AG Reverb	Kombination aus Preamp und Reverb, für die Mic-Abnahme einer Akustikgitarre optimiert	AG MPRE	ARENA
	47	AG Arpeggio	Kombination aus Preamp und Chorus, für die Mic-Abnahme einer Akustikgitarre optimiert (Arpeggios)	AG MPRE	CHORUS
	48	AG Ensemble	Kombination aus Preamp und Ensemble, für die Mic-Abnahme einer Akustikgitarre optimiert (Arpeggios)	AG MPRE	ENSEMBLE
	49	AG Lead	Kombination aus Preamp und Delay, für die Mic-Abnahme einer Akustikgitarre optimiert (Solos)	AG MPRE	DELAY
50 bis 59		LEER			

Referenz / Patch-Liste des H4n Pro

Anmerkung: Die Hersteller- und Produktnamen in dieser Patch-Liste sind Warennamen und -zeichen ihrer jeweiligen Besitzer und stehen in keiner Beziehung zur Zoom Corporation. Alle Produktnamen und -erläuterungen verweisen auf Produkte, die während der Entwicklung dieses Produkts als Referenzen genutzt wurden.

H4n Pro Spezifikationen

Necorder		STEREO-Modus	4CH-Modus	MTR-Modus	
	Tracks für zeitgleiche Aufnahme	2	4	2	
	Tracks für zeitgleiche Wiedergabe	2	4	4	
	Aufnahmezeit	4 GB (SDHC) Ca. 380 Minuten (bei 44,1 kHz/16 Bit, Stereo-WAV) Ca. 68 Stunden (44,1 kHz/128 kbps, Stereo-MP3-Tracks) Anmerkung: Diese Aufnahmezeiten sind Näherungen. Die Effektivzeiten können abhängig von den Aufnah- mebedingungen abweichen.			
	Maximale Dateigröße für die Aufnahme	2 GB			
	Projekte	1000/Karte			
	Counter	Stunde: Minute: Sekunde: Millisekunde			
	Weitere Funktionen	Punch-In/Out, Bounce, A-B Repeat			
ffekte	Module	2			
	Stereo/4CH-Modus: LO CUT, COMP/LIMITER				
	MTR-Modus: PRE-AMP-Modul, EFX-Modul				
	Typen	53			
	Patches	60			
	Tuner	Chromatisch, Gitarre, Bass, Open A/D/E/G			
<i>l</i> etronom	Sounds	5			
	Rhythmische Pattern	Ohne Akzent, 1/4 bis 8/4, 6/8			
	Tempo-Bereich	40,0 bis 250,0 BPM			
/D-Wandlung	24 Bit	128-faches Oversampling			
)/A-Wandlung	24 Bit	128-faches Oversampling			
ufnahmemedien Dateitypen	SD-Karten (16 MB bis 2 GB) , SDHC-Karten (4 GB bis 32 GB) WAV-Format				
	Aufnahme/Wiedergabe	Quantisierung: 16/24 Bit Samplingfrequenzen: 44.1/48/96 kHz			
	MP3-Format				
	Aufnahme	Bit-Raten: 48, 56, 224, 25	64, 80, 96, 112, 1 6, 320 kbps, VBF	128, 160, 192, R	
		Samplingfrequenz: 44,1 kHz			
	Wiedergabe	Bit-Raten: 32, 40, 48, 56, 64, 80, 96, 112, 128, 160, 192, 224, 256, 320 kbps, VBR			
		Samplingfrequenzen: 44,1/48 kHz			
nzeige	128 x 64 Dot-Matrix	Voll-Punkt-LCD (mit Hintergrund	beleuchtung)	

ngänge		Richtwirkung	Kugel			
	Interne Mikrofone	Empfindlichkeit	–45 dB/1 Pa bei 1 kHz			
		Input-Gain	-16 bis +51 dB			
		Maximaler Schalldruckpegel	140 dBspl			
	EXT MIC	Input-Gain	-16 bis +51 dB			
		Eingangsimpedanz	2 kΩ oder höher			
		Unterstützt Plug-In Power				
	INPUT 1 und 2 symmetrischer Eingang	Anschluss	XLR (Pin 2: +Phase)			
		Input-Gain	-16 bis +43 dB			
		Eingangsimpedanz	3,0 kΩ oder höher			
		Max. erlaubter Eingangspegel	-6 dBu			
		EIN	–120 dBu oder weniger			
	INPUT 1 und 2 unsymmetrischer Eingang	Anschluss	Standard-Klinke			
		Input-Gain	-30 bis +32 dB			
		Eingangsimpedanz	470 kΩ oder höher			
		Maximal erlaubter Eingangs-	12 dBu			
		pegel	TZ UDU			
usgänge	LINE/PHONE	Lastimpedanz LINE-Ausgang	10 kΩ oder höher			
	Stereo-Miniklinken-	Empf. LINE-Pegel	-10 dBu			
	buchse	PHONE 20 mW + 20 mW (an 32 Ω)				
	Interner Lautsprecher 400 mW 8 Ω Mono-Lautsprecher					
antomspeisung	48 V, 24 V, OFF					
SB	USB 2.0 High Speed					
	Betrieb als Massenspeicher oder Audio-Interface					
	USB-Betrieb über USB-Bus-Power möglich					
romversor- Ing	DC 5V 1A Netzteil (ZOOM AD-14), 2 AA Batterien					
urchgehende ufnahmezeit	STEREO-Modus					
	Mit den internen Mikrofonen bei 44,1 kHz/16 Bit ohne Kopfhörer					
	Ungef. 6 Stunden mit Alkaline-Batterien oder ungef. 8 Stunden mit					
	NIMH-AKKUS (2450 mAh)					
	STAMINA-Modus					
	Ungof 10 Stundon mit Alkaling-Batterion oder ungof 12 Stundon mit					
	NiMH-Akkus (2450 mAh)					
ißenmaße	$73 (B) \times 157 2 (T) \times 37 (H) mm$					
ewicht	294 a					
0						

Anmerkung: 0 dBm = 0,755 Vrms

A

Aus Gründen der Produktverbesserung können die Produktspezifikationen und das Aussehen zu jeder Zeit ohne vorherige Ankündigung verändert werden.

F

Fehlerbehebung

Wenn Sie denken, dass sich der H4n Pro merkwürdig verhält, überprüfen Sie zuerst folgende Punkte.

Probleme bei der Aufnahme/Wiedergabe

Kein oder nur sehr leiser Sound

- Prüfen Sie die Verkabelung mit der Abhöranlage und ihre Lautstärke-Einstellung.
- Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke der Tracks 1 bis 4 nicht zu niedrig eingestellt ist.

◆ Der Recorder hält während der Wiedergabe an.

 Wenn die Wiedergabe gestartet wird, während ein Track aufnahmebereit ist, wird eine temporäre Datei im H4n Pro erzeugt. Wenn die Kapazität der SD-Karte fast erschöpft ist, wird die Wiedergabe eventuell angehalten, da die temporäre Datei den gesamten verfügbaren Speicher belegt. In diesem Fall beenden Sie die Aufnahmebereitschaft des Tracks.

Angeschlossene Instrumente sind nicht oder nur sehr leise zu hören.

- Überprüfen Sie die Einstellungen für die Eingangsquelle. (\rightarrow S. 45)
- Stellen Sie sicher, dass die Aufnahmepegel korrekt eingestellt sind. (\rightarrow S. 45)
- Bei den Buchsen INPUT 1 oder 2 versuchen Sie, den Pegel am angeschlossenen Instrument anzuheben.
- Wenn die Monitor-Funktion (→ S. 70) inaktiv ist, kann das Eingangssignal nur dann abgehört werden, wenn der zugehörige Track oder der Recorder aufnahmebereitgeschaltet sind.

♦ Aufnahme auf einem Track nicht möglich

• Stellen Sie sicher, dass die Taste REC und die entsprechende TRACK-Taste rot leuchten.

- Bei einem schreibgeschützten Projekt ist keine Aufnahme möglich. Verwenden Sie ein anderes Projekt oder heben Sie den Schreibschutz auf. (→ S. 125)
- Stellen Sie sicher, dass eine SD-Karte korrekt im Karten-Slot eingesetzt ist.
- Stellen Sie sicher, dass die Hold-Funktion inaktiv ist. (\rightarrow S. 18)
- Wenn "Card Protected!" eingeblendet wird, ist die SD-Karte schreibgeschützt. Heben Sie den Schreibschutz der SD-Karte über den Lock-Schalter auf.

Bouncen nicht möglich

- Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke der Tracks 1 bis 4 nicht zu niedrig eingestellt ist.
- Vergewissern Sie sich, dass die Kapazität der SD-Karte ausreicht.

Andere Fehler

Effekte können nicht benutzt werden.

• Stellen Sie sicher, dass die Effekte aktiv sind. Im MTR-Modus sind die Effekte in der Voreinstellung inaktiv.

Der Tuner kann nicht benutzt werden.

• Dient die Buchse, an der das Instrument angeschlossen ist, auch als Eingangsquelle?

Der Computer erkennt das Gerät trotz Anschluss an einem USB-Port nicht.

- Stellen Sie sicher, dass das Betriebssystem unterstützt wird. (\rightarrow S. 33)
- Der Betriebsmodus muss im H4n Pro so gewählt werden, dass der Computer das Gerät erkennt. (\rightarrow S. 31)

Index

4CH-MODUS

Aufnahmebetrieb ►S. 51 Details ►S. 35·37 Modus und Start-Screen ►S. 39 Modus-Auswahl ►S. 36 Wiedergabebetrieb ►S. 94

Α

Referenz / Index

AB Repeat ►S. 97 Anschlüsse ►S. 30 AUDIO I/F (Audio-Interface), Betrieb als ►S. 31 Aufnahme (4CH-Modus) ►S. 51 Aufnahme (MTR-Modus) ►S. 53 Aufnahme (Stereo/Stamina-Modus) ►S. 47 Aufnahme-Modus Always New ►S. 56 Aufnahme-Modus Overwrite ►S. 55 Auswahl der Aufnahmespur ►S. 45 AUTO PUNCH IN/OUT ►S. 59 AUTO REC ►S. 63 AUTO REC STOP ►S. 64

В

Batterie-/Netzanschlusseinstellung ►S. 15 BATTERY TYPE ►S. 130 Bedienung der Locator-Tasten ►S. 19 Bedienung der REC-Taste ►S. 19 Bedienung der Tasten TRACK 1234 ►S. 20 Bitrate ►S. 49 BOUNCE ►S. 123

С

CANCEL-Betrieb ►S. 23 CARIB/TUNER ►S. 77 CHROMATIC/TUNER ►S. 75 COMP/LIMIT ►S. 67

D

DATE/TIME ►S. 26 DAW-Software ►S. 32 DIAL, Bedienung ►S. 23 DIVIDE ►S. 116 DISPLAY DISPLAY BACK LIGHT ►S. 126 DISPLAY CONTRAST ►S. 129

Е

EFFECT ► S. 81 EDIT ► S. 84 EDIT (EFX) ► S. 86 EDIT (LEVEL) ► S. 87 EDIT (PRE AMP) ► S. 85 EDIT (RENAME) ► S. 87 EDIT (STORE) ► S. 88 Effekte ► S. 81 Effekt-Typen und -Parameter ► S. 141 IMPORT ► S. 89 Patch-Liste ► S. 147 EFX-Modul/EFFECT ► S. 86 Einstellung ► S. 27

F

FACTORY RESET ►S. 132 Fernbedienung (Option) ►S. 43 FILE FILE (COPY) ►S. 108 FILE DELETE ►S. 106 FILE DELETE ALL ►S. 107 FILE INFORMATION ►S. 105 FILE MP3 ENCODE ►S. 111 FILE NAME ►S. 50 FILE NORMALIZE ► S. 112 FILE RENAME ► S. 109 FILE SELECT ► S. 104 FILE STEREO ENCODE ► S. 113 FILE/TRACK-Menü ► S. 57 FOLDER SELECT ► S. 103 FORMAT ► S. 134

Н

HOLD-Schalter ►S. 17

I

Information zum Urheberrecht►S. 7 Interne Mikrofone ►S. 28 Interner Lautsprecher ►S. 34 IMPORT/EFFECT ►S. 89 INPUT MIC12 Tasten, Bedienung ►S. 21 INPUT/TUNER ►S. 78

Κ

KARAOKE

Aufnahme ►S. 93 Setting/TRACK-Menü ►S. 57 Vorbereitung ►S. 91

L

LEVEL/EFFECT >S. 87 LEVEL/TRACK-Menü >S. 57 LO CUT >S. 66

Μ

Manuelles PUNCH IN/OUT ►S. 61 MARK ►S. 96 MARK-Liste ►S. 115 MENU Bedienung der MENU-Taste ►S. 23 MAIN MENU **S. 41** METRONOME ►S. 79 MIXER ►S. 100 Mixing ►S. 57 MODE ►S. 35-42 MONITOR ►S. 70 MONO MIX ►S. 72 MOVE ►S. 117 MP3-Dateiformat ►S. 49 MP3 ENCODE ►S. 111 MS STEREO MATRIX ►S. 73

MTR-MODUS

Aufnahmebetrieb ►S. 53 Aufnahmemodus Always New ►S. 56 Aufnahme-Modus Overwrite ►S. 55 Modus und Start-Screen ►S. 40 Modus-Auswahl ►S. 36 TRACK-Menü►S. 57 Wiedergabebetrieb ►S. 101

Ν

NEW PROJECT ►S. 118 NORMALIZE ►S. 112

0

Off-Mic-Aufnahme ►S. 29 On-Mic-Aufnahme ►S. 29

Ρ

PAN/TRACK-Menü **S.**PATCH EDIT/EFFECT **S.**Patch-Liste **S.**Phantomspannung **S.**PLAY MODE **S.**

Index

Plua-In Power ►S. 29

Power ein und aus ►S. 17 POWER-Schalter ►S. 17

PRE AMP/EFFECT ►S. 85

PROJECT

PRE REC ►S. 65

BOUNCE ► S. 123 COPY ► S. 122 DELETE ► S. 120 NEW PROJECT ► S. 118 PROTECT ► S. 125 RENAME ► S. 121 SELECT ► S. 119 PUNCH IN/OUT (Auto) ► S. 59 PUNCH IN/OUT (Manuell) ► S. 61

R

REC FORMAT ►S. 49 REC LEVEL AUTO ►S. 69 REC LEVEL-Bedienung ►S. 22 REMAIN ►S. 133 RENAME/EFFECT ►S. 87 RENAME/FILE ►S. 109 RENAME/PROJECT ►S. 121

S

Schreibschutz ►S. 125 SD CARD Audio-Interface, Einsatz als ►S. 31 H2, H4 SD-Karte, Einsatz als ►S. 136 Prüfen der Speicherkapazität der SD-Karte ►S. 133 SD-Kartenleser, Betrieb als ►S. 33 Sicherheitshinweise für Anwender ►S. 6 SPEED ▶ S. 99 STAMINA-MODUS Aufnahmebetrieb ►S. 47 Einstellung des Modus ►S. 15.36 Details ►S. 37.38 Modus und Start-Screen ►S. 38 Wiedergabebetrieb ►S. 94 STEREO ENCODE ►S. 113 STEREO-MODUS Aufnahmebetrieb ►S. 47 Details ►S. 37.38 Modus und Start-Screen ►S. 38 Modus-Auswahl ►S. 36 STEREO LINK ►S. 58 Wiedergabebetrieb ►S. 94 STORAGE ►S. 33.133 STORE/FEECT ►S. 88

Т

TRACK-Menü►S. 57 TUNER CARIB►S. 77 CHROMATIC►S. 75 GUITAR, OPEN G, DAGDAG►S. 78 INPUT►S. 78 TUNER-Typen►S. 78

U

Upgrade der Software-Version ►S. 135 USB-Anschluss H4n Pro als Audio-Interface ►S. 31 H4n Pro als SD-Kartenleser ►S. 33 USB-Bus-Power ►S. 31

۷

VOLUME-Einstellung ►S. 22

W

WAV-Dateiformat ►S. 49

Für EU-Länder



ZOOM CORPORATION

4-4-3 Kandasurugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan Webseite: http://www.zoom.co.jp