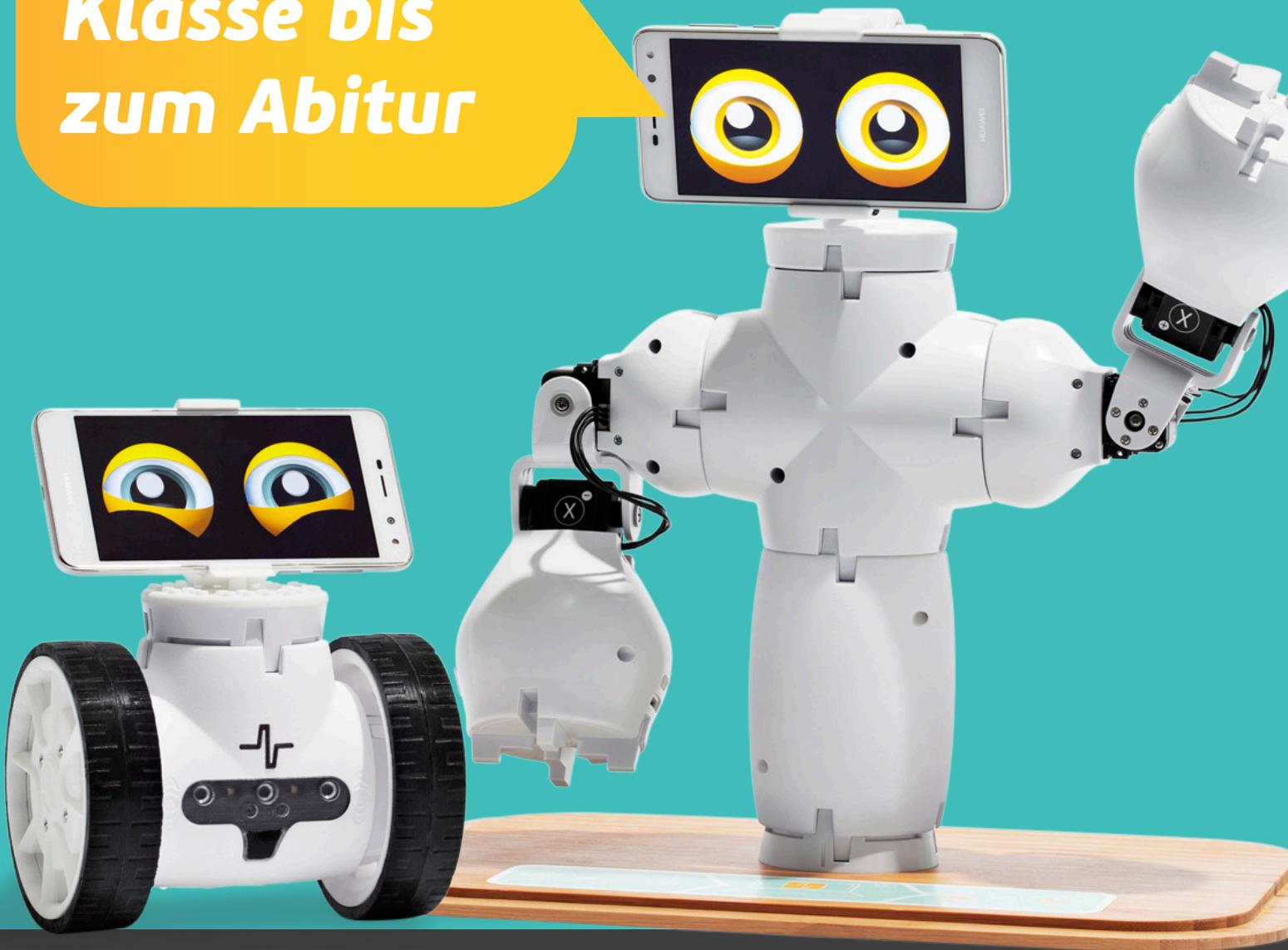


fable

 Shape
Robotics

*Von der 3.
Klasse bis
zum Abitur*



Technologie und Programmierung
Unterrichten im 21. Jahrhundert

Für die Zukunft bereit

Künstliche Intelligenz, Nanotechnology, selbst-fahrende Autos, 3D Drucker, Quantum Computer, Biotechnologie ... **und Roboter.**

Wissenschaftler nennen es die **vierte industrielle Revolution.**

Wir bei Shape Robotics glauben, dass **technisches Flair und ein Erfindergeist** sehr gefragt sein werden.

Deshalb möchten wir den zukünftigen Arbeitskräften helfen, **die Technologie zu beherrschen und die Lösungen zu entwickeln**, die die Welt braucht.



Fable ist...

- ✓ **Robust** – hergestellt, um den Alltag in den Schulen zu widerstehen.
- ✓ **Stark** – aus Komponenten mit kräftigen Motoren und präzisen Sensoren gebaut.
- ✓ **Drahtlos** – Kommunikation über einen Hub, der an den USB-Anschluss Ihres Computers angeschlossen ist.
- ✓ **Magnetisch** – die Roboter sind im Handumdrehen zusammengebaut.
- ✓ **Einfacher Einstieg** – einfach loslegen und der Unterricht kann beginnen.
- ✓ **Kompatible** - kann mit LEGO®, einem Smartphone oder einem 3D-Drucker verbunden werden

LEGO® ist Warenzeichen von der Firma LEGO Group und hat dieses Produkt nicht gesponsert oder autorisiert.

Fable programmieren

Über den USB-Hub programmieren die Schüler ihre Fable-Roboter drahtlos in unserem Interface Fable Blockly

Mit Blockly kann auf verschiedenen Niveaus unterrichtet werden, die an die Kompetenzen der individuellen Schüler angepasst werden können: Von der grundlegenden visuellen Programmierung mit Blockly über die erweiterte Blockly-Programmierung bis hin zur leistungsstarken textbasierten Programmierung mit Python oder JavaScript.

Das Programm ermöglicht auch eine einfache Datenverarbeitung mit Grafiken oder Datenprotokollierung in Dateien zur späteren Verarbeitung, z.B. in MS Excel.

Fable Blockly unterstützt PC, Mac, Ipad und Chromebook.



Fable - ein Roboter konzipiert für die Bildung

Fable hilft, die Schüler zu motivieren neue Technologien zu nutzen und selbstbewusst die Fähigkeiten von morgen zu erlernen.



Dem Potenzial freien Lauf lassen

Lernroboter bauen eine Brücke zwischen Technologie, Wissenschaft und freier Vorstellungskraft. Lernen wird zum Spiel ... und das Spiel wird zum Lernen.



Die Roboter in Sekunden bauen

Mit Fable kann jeder mitmachen. Die Module sind magnetisch und klicken sekundenschnell zusammen. Eine Menge unterschiedliche Teile können schnell und einfach kombiniert werden.



Dänischer Roboter mit Erfolg

Der Roboter ist für Schüler ab 8 Jahren geeignet. Grundschulen, Hauptschulen, Realschulen, Gymnasien und Berufsschulen auf der ganzen Welt lernen mit Fable.



Fable ein Gesicht geben

Mit einer App auf dem Smartphone können Schüler Fable ein Gesicht geben! Sie programmieren Gefühle und Laute und können auch mithilfe der Sensoren des Telefons den Roboter steuern.



Zunehmende Schwierigkeit

Fable unterstützt Blockly und Python!

Blockly - ist eine einfache visuelle Programmiersprache, das differenzierbar ist.

Python - ist eine leistungsstarke Programmiersprache für erfahrene Schüler.



Löse echte Probleme

Module aus hoher Qualität mit starken Aktoren und Sensoren machen Fable zur idealen Wahl für praktische Problemlösungen. Die Schüler bauen Roboter, testen ihre Lösungen und lernen aus ihren Fehlern.



Einsatzbereit

Wir bieten eine große Auswahl von Unterrichtsmaterialien an, einschließlich MINKT-Lehrpläne.

Unsere Inhalte werden von erfahrenen Lehrern erstellt!



Fächerübergreifend revolutionär

Fable fördert Projektarbeit über traditionelle Fächergrenzen und Klassenstufen hinweg. Der Roboter motiviert die Schüler sich zu trauen, zu stolpern ... und nicht aufzugeben, sondern eine andere Lösung zu finden.



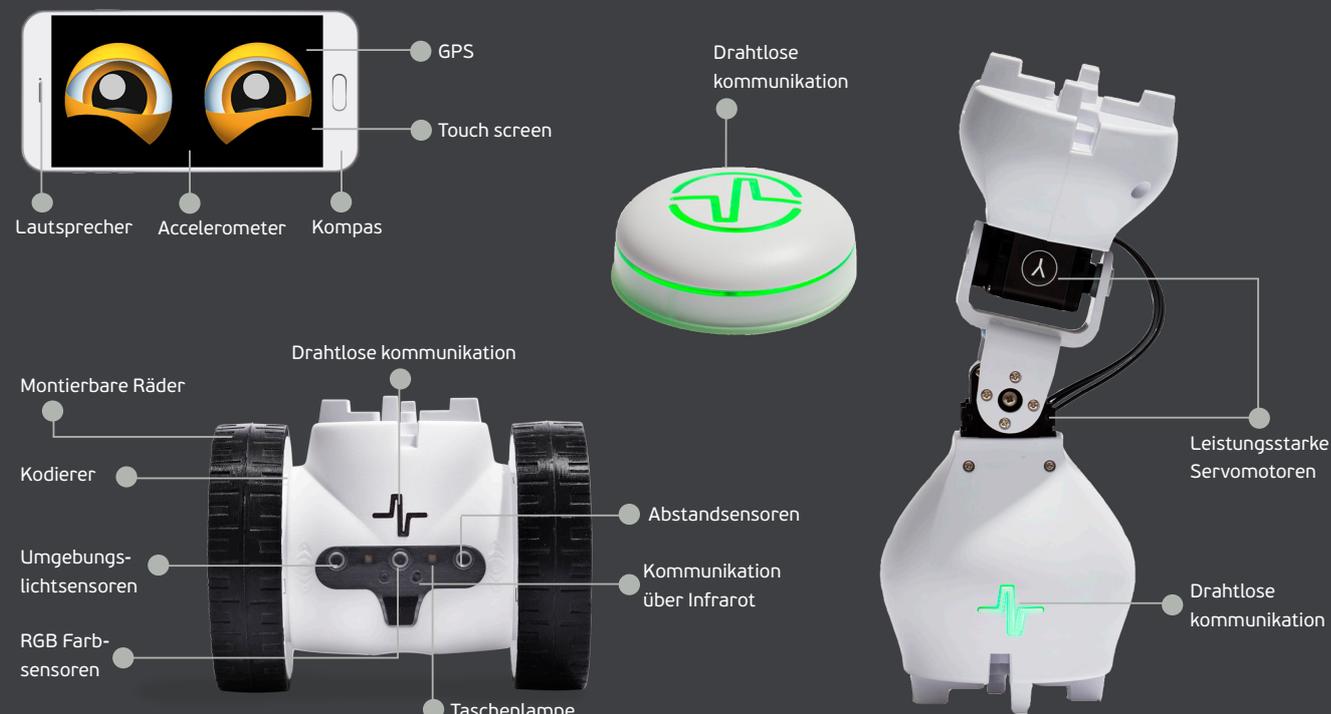
Drei in einem

✓ Die Robotermodule - enthalten Akku, einen Computerchip und viel mehr, damit sich der Roboter bewegt und sich mit seinem Sensor rührt.

✓ Baumodule - sind wichtige und dennoch passive Module, mit denen sowohl einfache als auch komplexere Roboter gebaut werden.

✓ Bauteile - erweitern die Möglichkeiten und vervollständigen das Design eines Roboters.

Viele coole Sensoren



Fable-Kits für alle Bedürfnisse

Shape Robotics zielt darauf ab, Lösungen anzubieten, die für den Lehrer zeitsparend, leicht zu erlernen und dennoch schwer zu beherrschen sind. Dabei werden hervorragende Lehrinhalte und Unterstützung bereitgestellt.

Die Fable-Lösung bereitet die Schüler auf ihr zukünftiges Leben und ihre Arbeit vor, indem sie zu spielerischem, problembasierten und praktischen Lernen animiert werden.

Unser aktuelles Produktportfolio besteht aus rund 10 verschiedenen Sets des Fable-Lernrobotik Systems.

Unten finden Sie Beispiele für Fable-Sets.

Alle verfügbaren Fable-Sets und Preise finden Sie unter www.shaperobotics.com

Fable Start!

€ 985



Fable Makerspace!

€ 2,699



Fable Play! Class

€ 4,700



Kontakt

Shape Robotics
Rugmarken 18
3520 Farum, Dänemark
Tel: +45 2635 2569

Finden Sie viel mehr auf
unsere Webseite:

www.shaperobotics.com