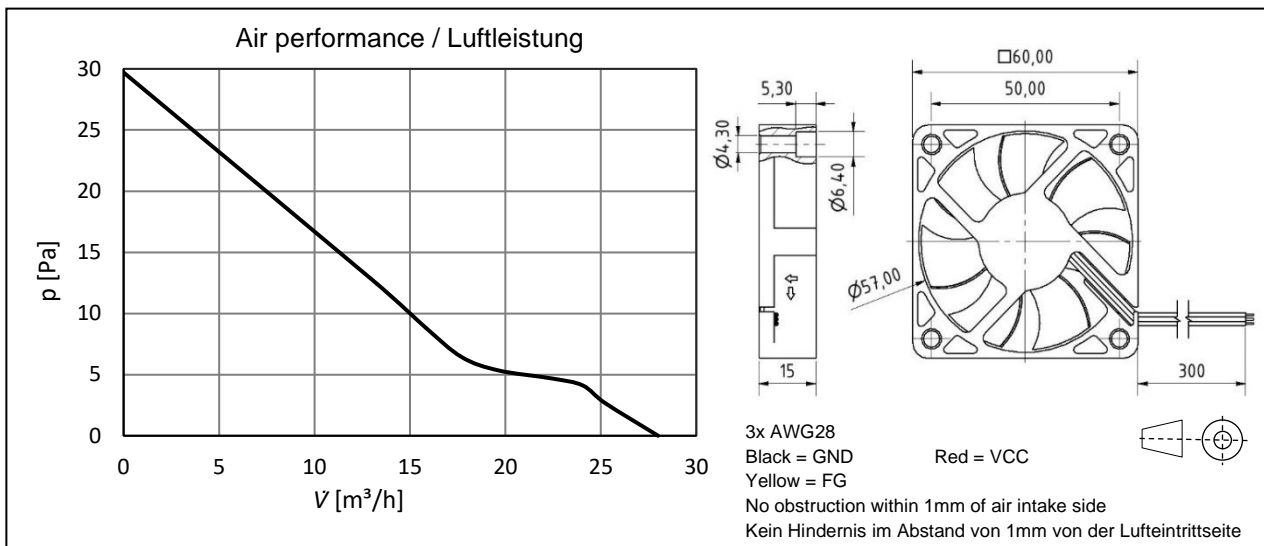


## PLB60B



	PLB60B05SE34A PLB60B05FSE35A	PLB60B12SE32A PLB60B12FSE33A	PLB60B24SE30A PLB60B24FSE31A
Safety Approvals / Zertifizierungen	<b>CE</b> <b>UL</b>		
U [VDC]	4.5 ... 5 ... 5.5	10.8 ... 12 ... 13.2	21.6 ... 24 ... 26.4
I <sub>typ</sub> [mA]	230	90	50
I <sub>max</sub> [mA]	430	210	130
V <sub>max</sub> [l/min – m³/h]	460 – 28		
p <sub>max</sub> [Pa – mmH <sub>2</sub> O]	29.7 – 3.0		
Noise / Geräusch (typ.)* [dB(A)]	31		
RPM* [min <sup>-1</sup> ]	4000		
Signal / FG (PLB60BxxF...) [pulses per revolution]	2		
PWM [VDC]	-		
Temp. [°C]	-10 ... +70		
Motor protection / Motorschutz	IC		
L10/MTTF @ 40°C [h]	70000/350000		
Bearing / Lagersystem	Ball bearing / Kugellager		
Weight / Gewicht [g]	34		

\* Noise and rotation speed are subject to deviations due to tolerance.  
Geräusch und Drehzahl unterliegen toleranzbedingten Abweichungen.

### • ORDER INFORMATION / BESTELLDATEN

PLB60B05SE34A	111111754
PLB60B05FSE35A	111111744
PLB60B12SE32A	111111753
PLB60B12FSE33A	111111745
PLB60B24SE30A	111111680
PLB60B24FSE31A	111111742

• Technical changes without notice  
 • Technische Änderungen vorbehalten

• 05.01.2021

**PLB60B**



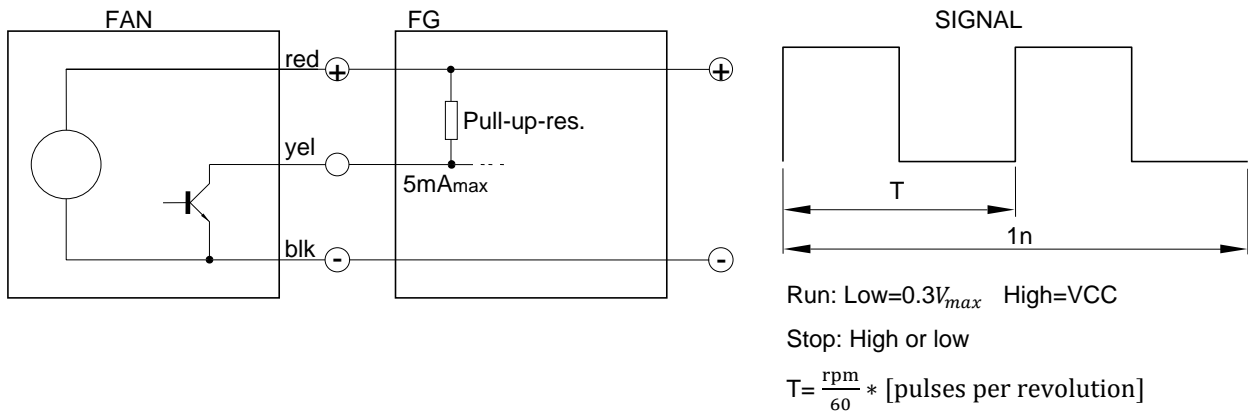
## PLB60B








### • FG / Tacho

**IMPORTANT:** The pulse output is not protected against short circuit and must not be connected to GND or VCC without series resistor. A pull-up-resistor is needed. Insulate not used pulse output!

**Wichtig:** Der Tachoausgang ist nicht gegen Kurzschluss gesichert und darf ohne Vorwiderstand nicht an GND oder VCC angeschlossen werden. Ein Pull-up-Widerstand wird benötigt. Nicht benutzten Tachoausgang isolieren!



### • ACCESSORIES / ZUBEHÖR

				
	LFGFSB	FG	FM	LM
Cable assembly	Dust filter / Fan guard	Metal fan guard	EMC metal filter	Elastic fastening sleeves
Konfektionierung	Staubschutzfilter / Fingerschutzgitter	Fingerschutzgitter	EMV Filterrahmen	Lüftermanschette

• Technical changes without notice • 05.01.2021  
 • Technische Änderungen vorbehalten