



## ATX Gaming 808B

- Skylla\_X-

Erleben Sie das Gaming-Gehäuse 808B von LC-Power! Skylla\_X bietet Ihnen eine Menge Features und Konfigurationsmöglichkeiten für E-ATX, ATX-, Micro-ATX- und Mini-ITX-Systeme!

**Features:**

- I/O-Panel mit:
  - 1x USB-C (3.2 Gen. 1x1),
  - 1x USB-A (3.2 Gen. 1x1),
  - 2x USB-A (2.0),
  - HD Audio & Farbwahltaste
- Mainboard-Tray für Kabelmanagement
- Gehäuse innen schwarz lackiert
- inklusive vier 120mm-ARGB-Gehäuselüfter
- bis zu neun Gehäuselüfter\* montierbar
- bis zu sechs Festplatten\* montierbar
- Netzteil\* unten montierbar
- Front- & Seitenteil aus Hartglas
- leichte Demontage der Staubfilter
- Farbsteuerung per Mainboard-RGB-Software, Farbwahltaste oder per Fernbedienung\*
- inklusive vertikalen PCI-Slots

\* (Fernbedienung im Lieferumfang enthalten. Festplatten, weitere Lüfter sowie Netzteil optional erhältlich.)

### Technische Daten - ATX Gaming 808B

Abmessung (Gehäuse / HxBxT):	495 x 240 x 427 mm
Abmessung (Käfig / HxBxT):	480 x 240 x 410 mm
Abmessung (Verpackung / HxBxT):	515 x 315 x 540 mm
Gewicht (Produkt/gesamt):	9,14 / 10,52 kg
Integriertes Netzteil:	-
Gehäusotyp:	Midi-Tower
Motherboard:	E-ATX, ATX, Micro-ATX, Mini-ITX
5,25"-Einschub extern:	-
3,5"-Einschub extern:	-
2,5"-Einschub extern:	-
3,5"-HDD intern:	bis zu 2
2,5"-HDD/SSD intern:	bis zu 5
Einbaumöglichkeiten:	5x 2,5" + 1x 3,5" 4x 2,5" + 2x 3,5"
PCI-Slots (horizontal - gesamt/schraubbar):	7/7
PCI-Slots (vertikal - gesamt/schraubbar):	3/3
Gehäuselüfter (gesamt/Lieferumfang):	9/4

MB-Tray:	3x 120 mm
Top:	3x 120 o. 2x 140 mm
Back:	1x 120 o. 1x 140 mm
Boden:	2x 120 mm

Grafikkarten bis zu:	380 mm Länge
CPU-Kühler bis zu:	185 mm Bauhöhe
Netzteil bis zu:	340 mm Länge (ohne HDD-Käfig) 210 mm Länge (mit HDD-Käfig)
Kompatibel mit LiCo:	120/140/240/280/360 mm
Audio-Port:	HD Audio
USB-C (Gen. 3.2 1x1):	1
USB-A (Gen. 3.2 1x1):	1
USB-A (2.0):	2
Kartenleser:	-
Material:	Metall, Kunststoff, Hartglas
Prüfzeichen:	CE
Gehäusefarbe:	schwarz
Frontblende:	schwarz
Barcode:	4260070120015
Hersteller-Code:	LC-808B-ON