

Akku-Baustrahler 30W, 3.000 lm (45698)



Wiha Werkzeuge GmbH
Obertalstraße 3-7 78136
Schonach
E-Mail: info.de@wiha.com
Tel.: +49 (0)7722 959-0

Bestellnummer: 45698

Artikelnummer: SB490FL01

EAN: 4010995456986

Zolltarifnummer: 85131000

Anwendung: Für das Ausleuchten von dunklen Arbeitsumgebungen. Individuell an die unterschiedlichen Arbeitsanforderungen anpassbar.

Flexibel und effizient dank 3 Leuchtmodi bis 3.000 Lumen

Vielseitig positionierbar dank Stellfuß mit Magnet

Vielseitig positionierbar dank 360° drehbarem Haken

Ladekontroll- und Restkapazitätsanzeige

Kein Strom auf der Baustelle? Das ist keine ungewöhnliche Situation, sondern alltägliche Realität der Handwerker. Hier kommt der Akku-Baustrahler von Wiha zum Einsatz und bietet unabhängig von festen Stromquellen eine zuverlässige Beleuchtung bis 3.000 lm. Der Akku-Baustrahler verfügt über eine leistungsstarke COB-LED, welche per Knopfdruck auf 750 lm (1x drücken), 1.500 lm (2x drücken) oder 3.000 lm (3x drücken) eingestellt werden kann und für eine großflächige Ausleuchtung sorgt. Eine starke magnetische Halterung am Stellfuß sowie ein 360°-drehbarer Haken zum Aufhängen des Baustrahlers sorgen für zahlreiche Befestigungsmöglichkeiten und somit für freie Hände bei der Arbeit. Der kompakte und leuchtstarke Akku-Baustrahler ist stoßfest (IK07) und spritzwassergeschützt (54). Die Leuchtdauer beträgt bis zu 13h. Eine integrierte Ladekontroll- und Restkapazitätsanzeige sorgen dafür, dass unerwartete Ausfallzeiten vermieden werden und eine optimale Nutzung des Akkus durch eine effiziente Beleuchtungssteuerung gewährleistet wird. Das Aufladen des Baustrahlers erfolgt mit dem beiliegenden Standard-USB-Kabel Typ C. Während des Ladevorgangs kann der Strahler mit mindestens 80 % der Leuchtkraft bei höchster Leuchtstufe weiterbetrieben werden.

Zolltarifnummer 85131000

SB - Verpackung Ja

LED min (lm) 750 lm

LED max (lm)	3000 lm
Batterie Typ (IEC- Bezeichnung)	1x 18650-2S2P Li-Ion 7,4V
Gesamtlänge (mm)	180 mm
Herkunftsland (ISO 3166-1 Alpha 3)	CHN
