



Google TV



KODAK LUMA 500

FHD ULTRA SMART PICO PROJECTOR

Benutzerhandbuch

5.2"L | 5.2"W | 1.3"H (13.2 cm | 13.2 cm | 3.4 cm)

Lesen Sie vor der Verwendung des Produkts alle Anweisungen sorgfältig durch und bewahren Sie dieses Handbuch zum Nachschlagen auf.

1	EINFÜHRUNG	3
2	SPEZIFIKATIONEN	3
3	PAKETINHALT	3
4	SICHERHEITSHINWEISE	4
5	PRODUKTÜBERSICHT	5
6	FERNBEDIENUNGSANSICHT	6
7	Legen Sie Batterien in die Fernbedienung ein	6
8	Koppeln Sie die Fernbedienung	7
9	LADEN DES PROJEKTORS	7
10	Ein-/Ausschalten des Projektors	7
11	Richten Sie Google TV™ auf dem Projektor ein	8
12	Navigieren in Ihrem Projektor	8
13	Projektoreinstellungen	9-12
14	Übertragen Sie Inhalte von Ihrem Android-Gerät auf den Projektor	12
15	Spiegeln oder streamen Sie Videos von Ihrem iOS-Gerät auf den Projektor	12-13
16	Koppeln externer Geräte über Bluetooth®	13
17	Fokus anpassen	13
18	Google Assistant	13
19	Anschließen externer Geräte	14
20	Verwendung der Audio-Ausgangsbuchse	15
21	Apps auf Google TV installieren	15
22	Profile auf Google TV hinzufügen	15
23	Erstellen einer Profilsperre auf Google TV	16
24	Verwenden der Google TV-App auf Ihrem Telefon	16
25	Fehlerbehebung	17
26	Kundendienst	18
27	Sicherheitshinweis	18-23
28	Garantieinformationen	23-25

1. EINFÜHRUNG

Vielen Dank, dass Sie sich für den KODAK LUMA 500 ULTRA SMART PICO PROJECTOR entschieden haben. Dieses Benutzerhandbuch soll Ihnen Richtlinien an die Hand geben, die sicherstellen, dass die Bedienung dieses Produkts sicher ist und keine Gefahr für den Benutzer darstellt. Jede Verwendung, die nicht den in diesem Benutzerhandbuch beschriebenen Richtlinien entspricht, kann zum Erlöschen der beschränkten Garantie führen.

Lesen Sie vor der Verwendung des Produkts alle Anweisungen sorgfältig durch, und bewahren Sie dieses Handbuch zum Nachschlagen auf. Dieses Produkt ist nur für den Hausgebrauch bestimmt.

Für dieses Produkt gilt eine beschränkte einjährige Garantie. Der Versicherungsschutz unterliegt Einschränkungen und Ausschlüssen. Weitere Informationen finden Sie in der Garantie.

2. TECHNISCHE DATEN

Produkttyp: Projektor
Produktlänge: 5,2" (13,2 cm)
Produktbreite: 5,2" (13,2 cm)
Produkthöhe: 1,3" (3,4 cm)
Native Auflösung: 1920 x 1080, 4K-kompatibel
Stromversorgung: 15 V/2,4 A
Akkukapazität: 10.500 mAh
Display-Technologie: DLP 0,23 1080P
Helligkeit: 150 ANSI-Lumen
Lichtquelle: RGB-LED
Lebensdauer der Lichtquelle: 30.000 Stunden
Kontrastverhältnis: 400:1
Seitenverhältnis: 16:9
Projektionsverhältnis: 1,2:1
Offset: 100 %
Zoom: 50 % – 100 %
Trapezkorrektur: 4-Punkt-Korrektur, $\pm 40^\circ$
Projektionsmodus: Front, Front-Decke, Rückprojektion, Rück-Decke
Gleichmäßigkeit: $\geq 90\%$
Projektionsbildschirmgröße: Bis zu 150" (optimal 80")

Lautsprecher: 2 integrierte Lautsprecher mit je 1,5 W
Audioausgang: 3,5 mm
Audioformat: MP3, WMA, OGG, AAC, EAC3
Fotoformat: PEG, PNG, GIF, BMP
Videoformat: H.265 10-Bit 4K*2K@60fps, VP9 4K*2K @60fps, AVS2-P2 bis zu 4K*2K@60fps, H.264 AVC 4K*2K@30fps, MPEG1/2/4 ASP, VC-1, AVS+, RealVideo8/9/10, AV1 10-Bit 4K*2K@60fps
Betriebssystem: Android™ [#] für TV
Konnektivität: Bluetooth® 5.0, Wi-Fi® 2,4 GHz/5 GHz
Drahtlose Eingabe: Google Cast™
Installation erforderlich: Nein
Montage durch Erwachsene erforderlich: Nein
Zusätzliche Werkzeuge erforderlich: Nein
Herkunftsland: China
Garantie enthalten: Ja

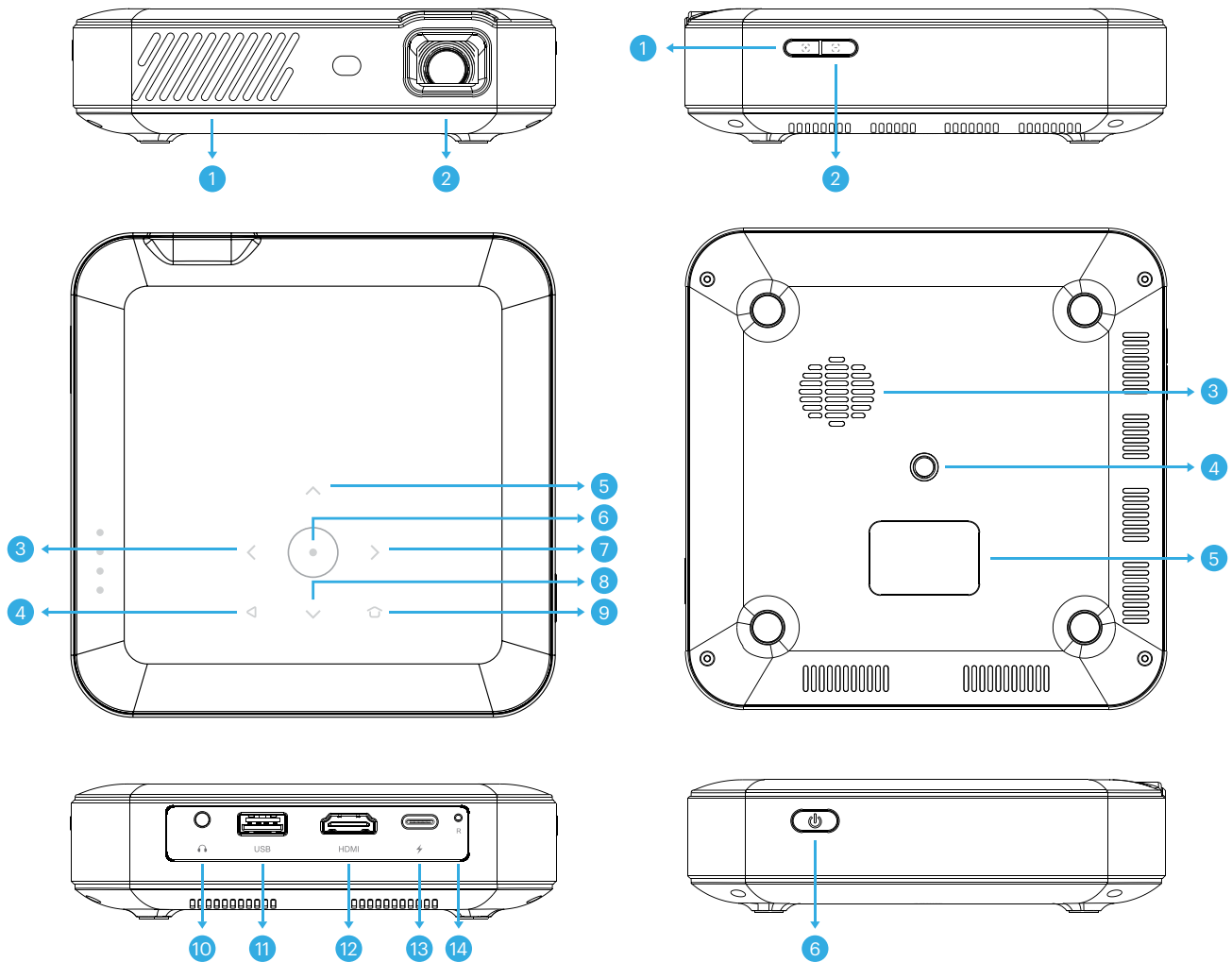
3. PACKUNGSGEHALT

Kodak Luma 500
USB-C-Ladekabel
Fernbedienung
Benutzerhandbuch

4. SICHERHEITSHINWEISE

- Versuchen Sie unter keinen Umständen, dieses Gerät zu zerlegen.
- Lagern Sie den Projektor nicht an Orten, an denen er hohen Temperaturen, Feuchtigkeit oder direktem Sonnenlicht ausgesetzt ist. Die Einwirkung einer oder aller dieser Bedingungen kann den Projektor dauerhaft beschädigen.
- Fassen Sie den Projektor niemals mit feuchten oder nassen Händen an. Dies könnte den Projektor beschädigen oder zu einem Stromschlag führen.
- Halten Sie den Projektor außerhalb der Reichweite von Kindern.
- Richten Sie den Projektor niemals auf das Gesicht einer anderen Person oder schauen Sie direkt in das Projektorlicht. Das Licht ist hell und könnte Schäden verursachen.
- Verwenden Sie keine Produkte wie Alkohol, Benzin, Verdünnungsmittel oder andere organische Lösungsmittel, wenn Sie dieses Produkt reinigen oder zu reinigen versuchen.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht in einer Umgebung, in der es starkem Staub oder Feuchtigkeit ausgesetzt ist.
- Lassen Sie den Projektor niemals fallen und schütteln Sie ihn nicht, da dies zu Fehlfunktionen oder dauerhaften Schäden an den Innenteilen führen kann.
- Verwenden Sie den Projektor nicht beim Baden oder Duschen.
- Stellen oder lagern Sie den Projektor nicht an einem Ort, an dem er in eine Wanne oder ein Waschbecken fallen oder gezogen werden kann.
- Stellen Sie den Projektor nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten und lassen Sie ihn nicht fallen und tauchen Sie ihn nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten ein.
- Sollte der Projektor trotz aller oben genannten Vorsichtsmaßnahmen ins Wasser fallen, greifen Sie bitte nicht ins Wasser, um ihn zu bergen. Ziehen Sie sofort den Netzstecker und bergen Sie den Projektor dann.
- Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände auf den Projektor fallen und keine Flüssigkeiten auf den Projektor verschüttet werden.

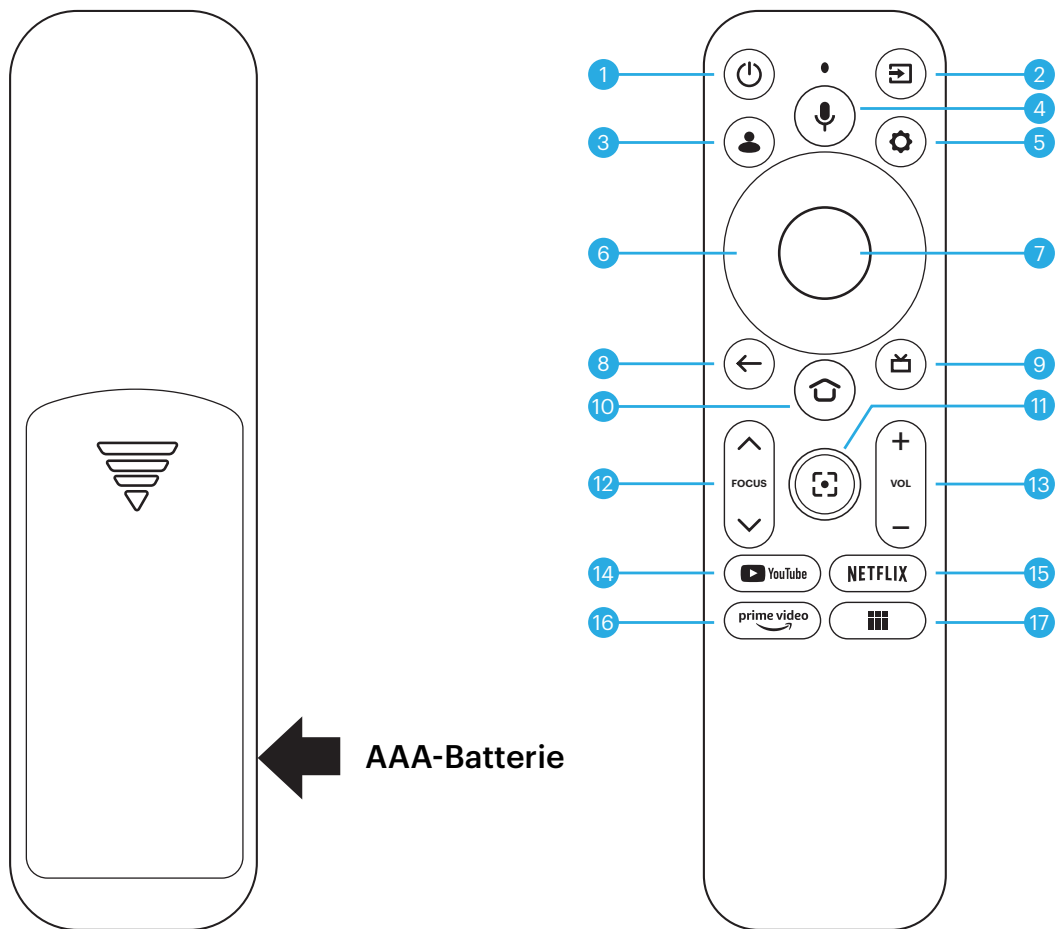
5. PRODUKTÜBERSICHT



1. Luftauslass
2. Linse
3. Links
4. Zurück
5. Nach oben
6. Bestätigen/Zurück (länger als zwei (2) Sekunden drücken)
7. Rechts
8. Nach unten
9. Startseite
10. Audioausgang
11. USB-Eingang/Stromausgang
12. HDMI-Eingang
13. USB-C-Ladeanschluss
14. Zurücksetzen

1. Vergrößern
2. Verkleinern
3. Lautsprecher
4. Stativ-Dock
5. Typenschild
6. Stromversorgung

6. FERNBEDIENUNG ANSICHT



1. Ein-/Ausschalten
2. Eingangsquelle
3. Konto
4. Google Assistant
5. Projektoreinstellungen
6. Richtungstastenfeld
7. Bestätigen
8. Rückkehr
9. Leitfaden

10. Zuhause
11. Autofokus
12. Manueller Fokus
13. Lautstärke
14. YouTube
15. Netflix
16. Prime Video
17. App-Bibliothek

7. LEGEN SIE DIE BATTERIEN IN DIE FERNBEDIENUNG

1. Drücken Sie die Batterieabdeckung nach unten und schieben Sie sie ab.
2. Legen Sie zwei (2) AAA-Batterien in das Batteriefach ein.
3. Setzen Sie die Batterieabdeckung wieder auf die Fernbedienung.

8. KOPPELN SIE DIE FERNBEDIENUNG

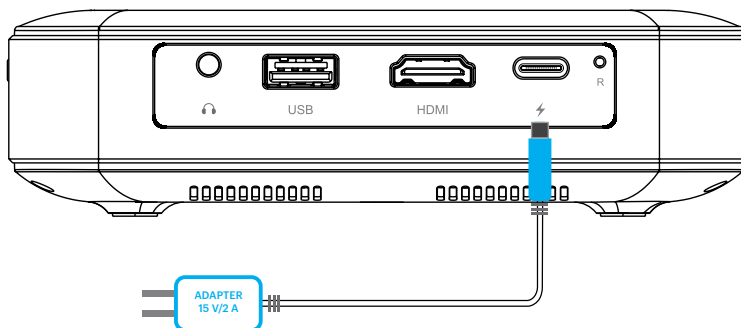
Schalten Sie den Projektor ein und bringen Sie die Fernbedienung in einen Abstand von 10 cm zum Gerät. Halten Sie die  and  Tasten gedrückt, bis auf dem Bildschirm „Pairing erfolgreich“ angezeigt wird.

9. LADEN DES PROJEKTORS

Schließen Sie den Projektor vor der Verwendung an das Ladegerät an und lassen Sie ihn vollständig aufladen. Verwenden Sie immer das mitgelieferte Original-Ladegerät, um ein ordnungsgemäßes Aufladen zu gewährleisten.

Wenn die rote LED-Anzeige blinkt, in der oberen rechten Ecke des Bildschirms ein rotes Batteriesymbol angezeigt wird oder eine Benachrichtigung über einen niedrigen Batteriestand auf dem Bildschirm angezeigt wird, bedeutet dies, dass die Batterie schwach ist und Sie den Projektor zum Aufladen an das Stromnetz anschließen sollten. Während der Projektor aufgeladen wird, leuchtet die LED-Anzeige durchgehend rot. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, wechselt die LED-Anzeige zu einem blinkenden weißen Licht.

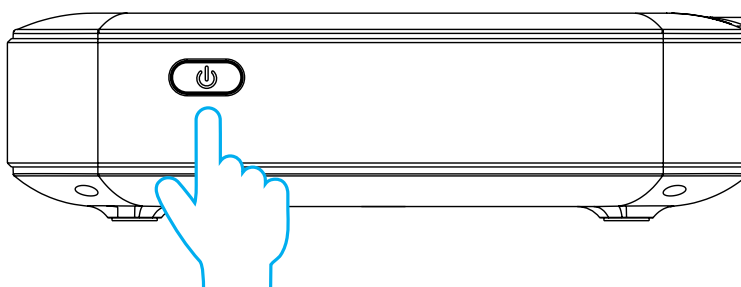
Wenn der Projektor eingeschaltet ist, können Sie das Ladekabel Ihres Geräts an den USB-Anschluss des Projektors anschließen, und er fungiert als mobile Powerbank zum Aufladen Ihrer elektronischen Geräte. Die Ausgangsleistung beträgt 5 V/1,0 A.



10. EIN- UND AUSSCHALTEN DES PROJEKTORS

Um den Projektor ein- oder auszuschalten, halten Sie die Ein-/Aus-Taste an der Seite drei (3) Sekunden lang gedrückt. Tippen Sie nach dem Einschalten leicht auf die Ein-/Aus-Taste, um den verbleibenden Akkuprozentsatz auf dem Bildschirm anzuzeigen.

HINWEIS: Der Projektor kann auch durch Drücken der Ein-/Aus-Taste auf der Fernbedienung ein- oder ausgeschaltet werden.

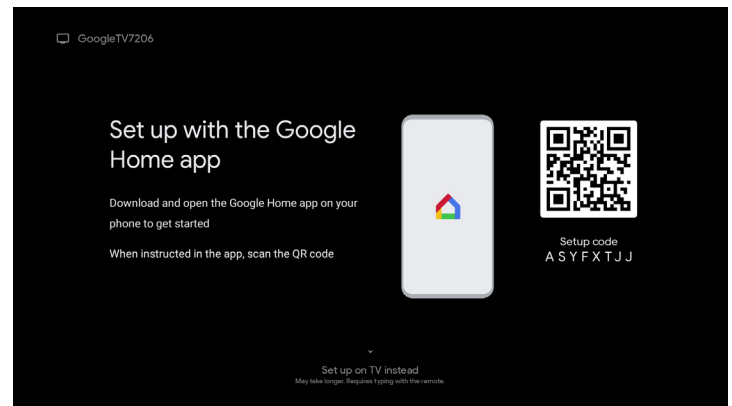


11. GOOGLE TV™ AUF DEM PROJEKTOR EINRICHTEN

Es gibt zwei Methoden, um Google TV auf Ihrem Projektor einzurichten:

Methode 1: Einrichtung mit der Google Home-App

1. Wählen Sie bei Aufforderung „Google TV einrichten“ aus.
2. Laden Sie die Google Home-App auf Ihr Smartphone herunter und öffnen Sie sie.
3. Tippen Sie in der Google Home-App auf Hinzufügen > Gerät einrichten > Neue Geräte in Ihrem Zuhause einrichten.
4. Wählen Sie ein Zuhause aus oder fügen Sie eines hinzu. Tippen Sie auf Code scannen und erlauben Sie der App, die Kamera Ihres Telefons zu verwenden.
5. Scannen Sie den QR-Code auf Ihrem Bildschirm.
6. Folgen Sie den Anweisungen in der App, um die Einrichtung abzuschließen.



Methode 2: Einrichtung mit Ihrer Fernbedienung

1. Wählen Sie „Google TV einrichten“, wenn Sie dazu aufgefordert werden.
2. Wenn auf dem Bildschirm „Mit der Google Home-App einrichten“ angezeigt wird, scrollen Sie nach unten zu „Stattdessen auf dem Fernseher einrichten“.
3. Wählen Sie Ihr WLAN-Netzwerk aus und geben Sie Ihr Passwort ein.
4. Melden Sie sich bei Ihrem Google-Konto an.
5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

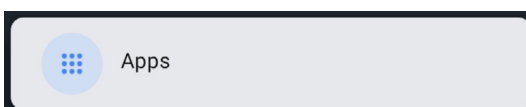
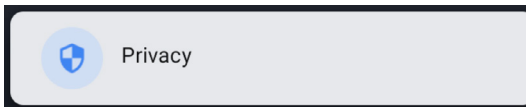
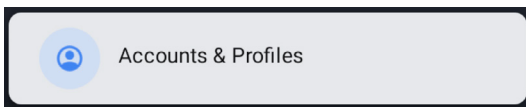
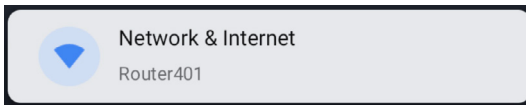
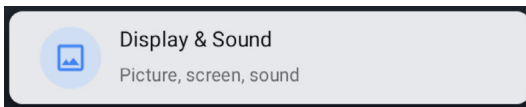
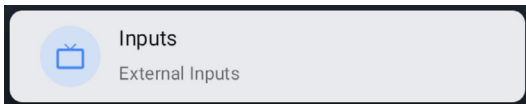
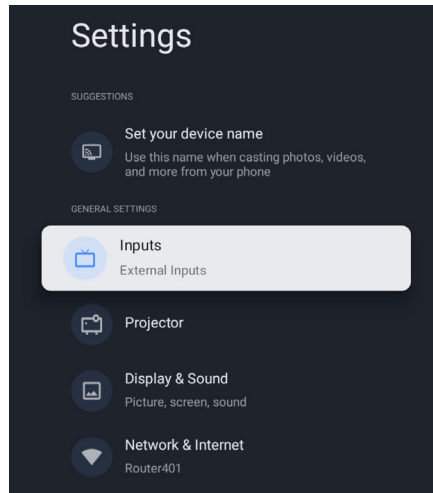
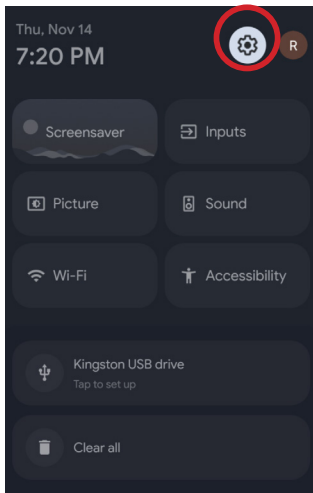
12. NAVIGIEREN AUF IHREM PROJEKTOR

Wenn die Projektoreinheit eingeschaltet wird, wird automatisch das Google TV-Hauptmenü geladen. Das Hauptmenü ist der Ausgangspunkt für alle Vorgänge an Ihrem Projektor.

- Drücken Sie die Taste „Einstellungen“, um die Seitenleiste „Einstellungen“ mit Optionen wie Geräte name, Kontooptionen, Netzwerkverbindung usw. aufzurufen.
- Drücken Sie die Taste „Eingangsquelle“, um Ihre Eingangsquelle auszuwählen.
- Drücken Sie die Taste „Guide“, um zu einem anderen Eingang zu wechseln.
- Drücken Sie die Taste „Home“, um jederzeit zum Hauptmenü zurückzukehren.

13. PROJEKTOREINSTELLUNGEN

Navigieren Sie auf der Google TV-Startseite zu „Home“ > „Einstellungen“, um auf die Projekteinstellungen zuzugreifen.



Eingänge: Navigieren Sie zu dieser Schaltfläche und drücken Sie zur Auswahl die OK-Taste. Dadurch wird das Fenster „Eingang“ aufgerufen, in dem Sie den Standby-Eingang und andere Eingangseinstellungen auswählen können.

Projektor: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie zur Auswahl die OK-Taste. Dadurch wird das Projektorfenster aufgerufen, in dem Sie auf Fokus, Bildkorrektur, Bluetooth-Lautsprechermodus und erweiterte Einstellungen zugreifen können.

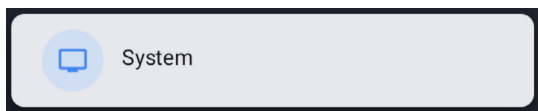
Anzeige und Ton: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird das Fenster „Anzeige und Ton“ aufgerufen, in dem Sie Einstellungen wie Bild, Ton und Audioeingang anpassen können.

Netzwerk und Internet: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch können Sie eine WLAN-Verbindung herstellen und auf erweiterte Netzwerkeinstellungen zugreifen.

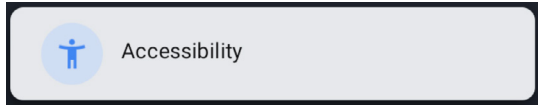
Konten und Anmeldung: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch können Sie sich bei Ihren Google TV-Konten anmelden und darauf zugreifen.

Datenschutz: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird das Datenschutzfenster geöffnet, in dem Sie Einstellungen wie Standort und Anzeigen, Google Assistant-Einstellungen wie Sprachsteuerung, durchsuchbare Apps und einen SafeSearch-Filter anpassen können.

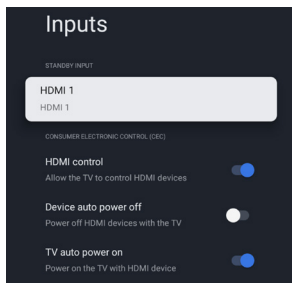
Apps: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird das App-Fenster geöffnet, in dem Sie auf App-Einstellungen wie Berechtigungen, speziellen App-Zugriff sowie Sicherheit und Einschränkungen zugreifen können.



System: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird das Systemfenster geöffnet, in dem Sie eine Werkseinstellung durchführen, Ihr Gerät aktualisieren und Sprache, Datum und Uhrzeit anpassen können und vieles mehr.



Barrierefreiheit: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch können Sie auf erweiterte Einstellungen für die Barrierefreiheit zugreifen, z. B. TalkBack, Text-zu-Sprache und mehr.

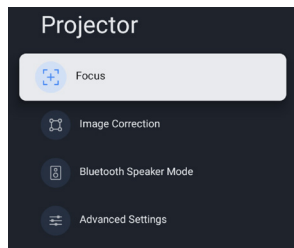


EINGABEFENSTER

Standby-Eingabe – Wählen Sie aus den Eingängen HDMI 1, Blu-ray, Kabel, DVD und Spielekonsole aus.

HDMI-Steuerung – Ermöglicht die Steuerung von HDMI-Geräten über den Fernseher.

Automatische Geräteabschaltung – Schaltet HDMI-Geräte mit dem



PROJEKTOR-FENSTER

Ihre Projektoreinstellungen werden angezeigt. Navigieren Sie zu der Einstellungsoption, die Sie ändern möchten, und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Fokus: Wählen Sie zwischen automatischem oder manuellem Fokus und greifen Sie auf erweiterte Einstellungen zu.

Bildkorrektur: Passen Sie die Trapezkorrektur automatisch oder manuell an, passen Sie Zoom und Verschiebung an, setzen Sie das Bild auf die Standardeinstellungen zurück und greifen Sie auf erweiterte Einstellungen zu.

Bluetooth-Lautsprechermodus: Verbindung zu einem externen Bluetooth-Lautsprecher herstellen.

Erweiterte Einstellungen: Projektionsmodus anpassen, Batteriestand der Fernbedienung überprüfen und Bild kalibrieren.

Vorne: Der Projektor wird auf einem Tisch vor der Leinwand aufgestellt. Dies ist die gängigste Methode, um den Projektor für eine schnelle Einrichtung und Mobilität zu positionieren.

Vorne an der Decke: Der Projektor wird kopfüber vor der Leinwand aufgehängt. Ein Decken-/Wandmontageset ist erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

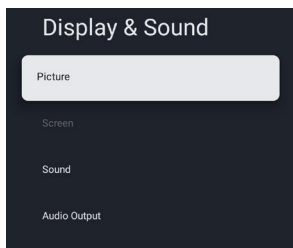
Rückprojektion: Der Projektor wird auf einem Tisch hinter der Leinwand aufgestellt. Eine spezielle Rückprojektionsleinwand ist erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

Rückprojektion an der Decke: Der Projektor wird kopfüber hinter der Leinwand aufgehängt. Eine spezielle Rückprojektionsleinwand und ein Decken-/Wandmontageset sind erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

HINWEISE:

Für mehr Kontrolle über die Höhe des Projektors können Sie ihn auf ein Stativ (separat erhältlich) stellen.

Die Projektionswandgröße wird durch den Abstand zwischen dem Projektorobjektiv und der Leinwand bestimmt.

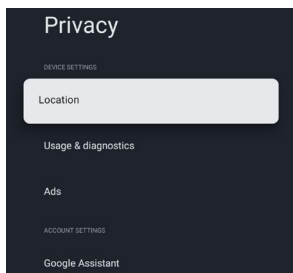


DISPLAY- UND TONFENSTER

Bild – Helligkeit anpassen und Bildmodus zwischen den Optionen Standard, Lebhaft, Film, Natürlich und Benutzerdefiniert auswählen.

Ton – Wählen Sie zwischen den Tonmodi Standard, Film, Musik, Sport und Benutzerdefiniert.

Audioausgang – Digitalausgang und digitale Ausgangsverzögerung anpassen.



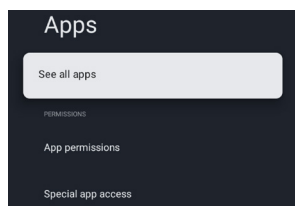
DATENSCHUTZ-FENSTER

Standort: Schalten Sie den Standortstatus ein/aus, schalten Sie „Scannen immer verfügbar“ ein/aus und steuern Sie, welche Apps Ihre Standorte verwenden.

Nutzung und Diagnose: Schalten Sie Nutzung und Diagnose ein/aus.

Anzeigen: Verwalten Sie die Anzeigeneinstellungen, z. B. das Zurücksetzen Ihrer Werbe-ID.

Google Assistant: Schalten Sie die Sprachsteuerung ein/aus, zeigen Sie Berechtigungen an, schalten Sie persönliche Ergebnisse ein/aus, wählen Sie aus, welche Apps in die Suchergebnisse aufgenommen werden sollen, und schalten Sie den SafeSearch-Filter ein/aus.



APPS-FENSTER

Alle Apps anzeigen: Zeigen Sie alle installierten Apps an.

App-Berechtigungen: Verwalten Sie App-Berechtigungen.

Spezieller App-Zugriff: Verwalten Sie Werbeeinstellungen, z. B. das Zurücksetzen Ihrer Werbe-ID.

Energieoptimierung: Wählen Sie aus, für welche Apps Sie den Energieverbrauch optimieren möchten.

Nutzungszugriff: Wählen Sie aus, welche Apps nachverfolgen, welche anderen Apps Sie wie oft verwenden, sowie nach Netzbetreiber, Spracheinstellungen und anderen Details.

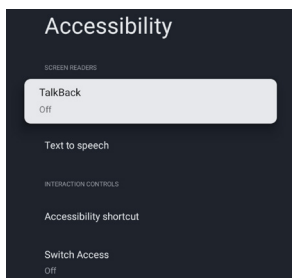
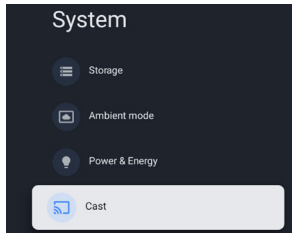
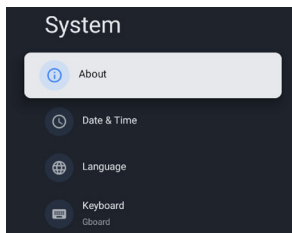
Benachrichtigungszugriff: Wählen Sie aus, welche Apps alle Benachrichtigungen lesen dürfen.

Zugriff auf alle Dateien: Wählen Sie aus, welche Apps Dateien auf Ihrem Gerät lesen, ändern und löschen dürfen.

Über anderen Apps anzeigen: Wählen Sie aus, welche Apps über anderen von Ihnen verwendeten Apps angezeigt werden.

Systemeinstellungen ändern: Wählen Sie aus, welche Apps Systemeinstellungen ändern dürfen.

Bildschirm einschalten: Wählen Sie aus, welche Apps den Bildschirm einschalten dürfen.



SYSTEMFENSTER

Info – Führen Sie eine Systemaktualisierung oder eine Zurücksetzung auf die Werkseinstellungen durch, benennen Sie Ihr Gerät um, rufen Sie den Status, die Seriennummer und die rechtlichen Informationen Ihres Geräts ab und ermitteln Sie die Version des Android TV-Betriebssystems.

Datum und Uhrzeit – Wählen Sie die automatische Einstellung von Datum und Uhrzeit oder stellen Sie Datum, Uhrzeit und Zeitzone manuell ein und aktivieren/deaktivieren Sie das 24-Stunden-Format.

Sprache – Wählen Sie eine Gerätesprache aus.

Tastatur – Zugriff auf Tastatureinstellungen und Verwaltung von Tastaturen. Speicher – Anzeige des belegten Speicherplatzes und ggf. Freigabe von Speicherplatz.

Stromversorgung und Energie – Anpassung des Einschaltverhaltens, der Strom- und Energieeinstellungen und Einstellung eines Timers.

Einschaltverhalten: Wählen Sie aus, was auf Ihrem Bildschirm angezeigt wird, wenn er eingeschaltet wird.

Stromversorgung und Energie: Passen Sie an, wann sich der Fernseher automatisch ausschaltet.

Stromversorgung: Stellen Sie einen Sleep-Timer ein oder schalten Sie den Timer aus und passen Sie den automatischen Sleep-Timer an.

Timer: Einschaltzeit aus-/einschalten.

Cast – Wählen Sie aus, wann andere Personen Ihre Cast-Medien steuern dürfen.

FENSTER FÜR BARRIEREFREIHEIT

TalkBack – TalkBack ein-/ausschalten.

Text-zu-Sprache – Zugriff auf die Einstellungen für Text-zu-Sprache.

Barrierefreiheitsverknüpfung – Barrierefreiheitsverknüpfung ein-/ausschalten.

14. INHALTE VON IHREM ANDROID-GERÄT AN DEN PROJEKTOR ÜBERTRAGEN

1. Verbinden Sie Ihr Gerät (z. B. Telefon, Tablet oder Laptop) mit demselben Wi-Fi®-Netzwerk wie Ihren Projektor.
2. Öffnen Sie eine Google Cast™-fähige App, die den Inhalt enthält, den Sie übertragen möchten.
3. Suchen und wählen Sie in der App die Schaltfläche „Übertragen“ aus.
4. Wählen Sie auf Ihrem Gerät den Namen Ihres Projektors aus.
5. Warten Sie, bis das Übertragungssymbol seine Farbe ändert, was eine erfolgreiche Verbindung anzeigt.

15. SPIEGELN ODER STREAMEN VON VIDEOS VON IHREN IOS-GERÄTEN AUF DEN PROJEKTOR

Zunächst müssen Sie AirPlay auf Ihrem Projektor installieren. Installieren Sie die AirScreen-App, um AirPlay auf Ihrem Projektor zu aktivieren. Führen Sie anschließend die folgenden Schritte aus, um von Ihrem iOS-Gerät zu spiegeln oder zu streamen.

Bildschirmspiegelung von iPhone oder iPad

1. Vergewissern Sie sich, dass sich Ihr iOS-Gerät und Ihr Projektor im selben Wi-Fi®-Netzwerk befinden. Sie können auch den Hotspot Ihres Telefons verwenden.
2. Wischen Sie auf dem Startbildschirm Ihres Telefons nach unten, um die Steuerkonsole anzuzeigen, und tippen Sie auf das AirPlay-Symbol.
3. Wählen Sie das Gerät aus, auf das Sie übertragen möchten.

Bildschirmspiegelung von einem Mac

1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Mac und Ihr Projektor im selben Wi-Fi®-Netzwerk befinden. Sie können auch den Hotspot Ihres Telefons verwenden.
2. Klicken Sie auf das AirPlay-Symbol auf dem Mac und wählen Sie Ihren Projektor aus, um die Spiegelung zu starten. Das AirPlay-Symbol in der Menüleiste wird blau, wenn AirPlay aktiv ist.
3. Um die Spiegelung zu beenden, klicken Sie erneut auf das AirPlay-Logo und wählen Sie „AirPlay ausschalten“.

Hinweis: Bei MacBook Air, MacBook Pro und iMac wird das AirPlay-Symbol nur dann in der Menüleiste angezeigt, wenn die AirPlay-Spiegelung verfügbar ist.

Video-Streaming vom iPhone auf das iPad

Öffnen Sie die Streaming-Apps, die Sie auf den Projektor übertragen möchten, und wählen Sie ein Video zur Wiedergabe aus.

Klicken Sie auf die AirPlay- oder Cast-Symbole in der oberen rechten Ecke, um die Übertragung auf den Projektor zu starten.

Hinweis: Urheberrechtlich geschützte Inhalte von HULU, NETFLIX und anderen ähnlichen Diensten können NICHT gespiegelt oder als Screencast übertragen werden. Um urheberrechtlich geschützte Inhalte dieser Dienste anzuzeigen, laden Sie die offiziellen Apps herunter und verwenden Sie sie direkt über den Projektor.

16. KOPPELN EXTERNER GERÄTE ÜBER BLUETOOTH®

Externe Kopfhörer oder Lautsprecher können über Bluetooth® mit dem Projektor verbunden werden. Gehen Sie wie folgt vor, um Bluetooth®-Kopfhörer oder -Lautsprecher anzuschließen:

1. Öffnen Sie die Google TV-Einstellungen und wählen Sie „Fernbedienung und Zubehör“ aus. Klicken Sie auf „Zubehör hinzufügen“.
2. Aktivieren Sie den Kopplungsmodus auf dem Gerät, das Sie verbinden möchten, und wählen Sie es aus der Liste aus.
3. Warten Sie, bis die beiden Geräte erfolgreich miteinander gekoppelt sind.

17. FOKUS ANPASSEN

Wenn das Bild auf dem Bildschirm beim Einschalten des Projektors unscharf oder unscharf erscheint, verwenden Sie die Focus-Taste auf Ihrer Fernbedienung, um das Bild zu korrigieren, bis es scharf und klar erscheint.

HINWEIS: Für eine optimale Leistung muss der Projektor mindestens 1 Meter von der Leinwand entfernt aufgestellt werden.

18. GOOGLE ASSISTANT

Mit Google Assistant können Sie mit Ihrer Stimme durch die Apps und Streaming-Dienste navigieren.

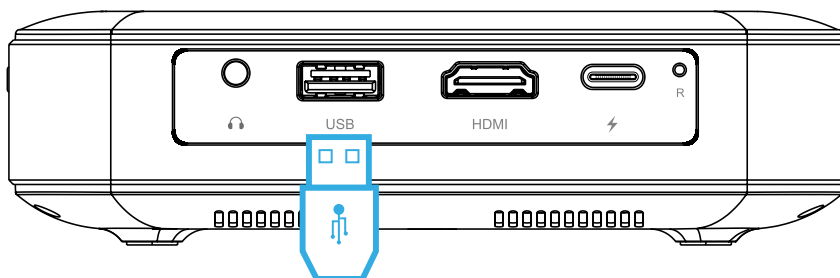
1. Drücken Sie die Google Assistant-Taste, um den sprachgesteuerten virtuellen Assistenten von Google zu aktivieren.
2. Auf dem Projektionsbildschirm erscheint eine Einführung. Folgen Sie den Schritten, um die Einrichtung abzuschließen.

Sobald der Assistent eingerichtet ist, drücken Sie die Google Assistant-Taste, um Ihre Frage zu stellen oder einen Befehl zu erteilen.

19. EXTERNE GERÄTE ANSCHLIESSEN

A. USB-Laufwerke

Laden Sie zunächst die File Commander-App von Google Play herunter. Stecken Sie dann einfach das Laufwerk in den entsprechenden Anschluss an der Seite des Projektors. Der Projektor liest die Dateien direkt vom Laufwerk.



B. HDMI®-kompatible Geräte

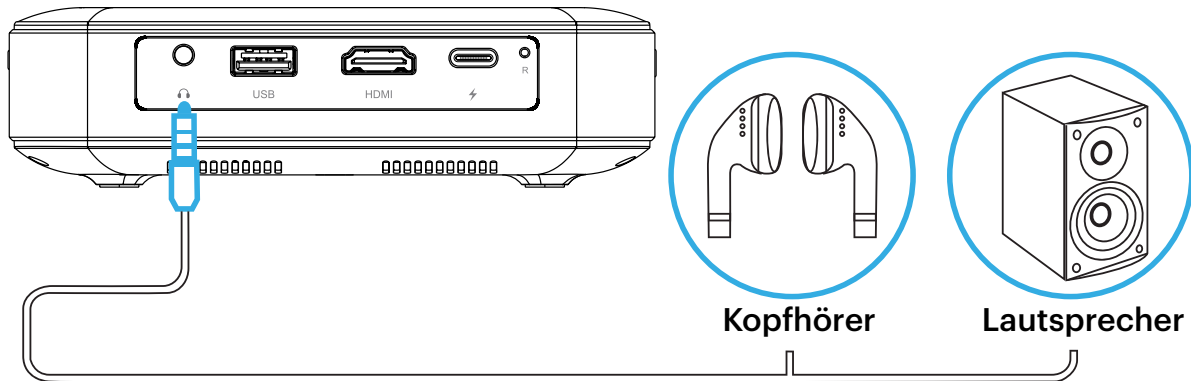
Wenn Sie ein HDMI-kompatibles Gerät verwenden, z. B. einen Laptop, einen PC, ein Smartphone, ein Tablet oder eine Spielekonsole, schließen Sie ein HDMI-Kabel vom Gerät an Ihren Projektor an, um auf Bilder und Fotos zuzugreifen und diese anzuzeigen. Öffnen Sie dann die Einstellungen und wählen Sie unter „Eingabe“ die Option „HDMI“ aus.

Ein HDMI-zu-HDMI-Kabel ist im Lieferumfang enthalten, aber wenn Ihr Gerät einen Adapter benötigt, müssen Sie diesen separat erwerben. Um die Sache ein wenig zu vereinfachen, haben wir diese Tabelle mit Geräten und Adaptern für Sie zusammengestellt.

1	Geräte mit HDMI-Anschluss	HDMI-zu-HDMI-Kabel (im Lieferumfang)
2	Geräte mit Mini-HDMI-Anschluss	Mini-HDMI-zu-HDMI-Adapter HDMI-zu-HDMI-Kabel (im Lieferumfang enthalten)
3	Geräte mit Micro-HDMI-Anschluss	Mini-HDMI-zu-HDMI-Adapter HDMI-zu-HDMI-Kabel
4	iOS-Geräte mit Lightning-Anschluss	Lightning-Digital-AV-Adapter HDMI-zu-HDMI-Kabel
5	Geräte mit USB-C (USB-Typ-C)-Anschluss	USB-C-auf-HDMI-Adapter HDMI-zu-HDMI-Kabel
6	Geräte mit USB-C (USB-Typ-C)-Anschluss	USB-Typ-C-zu-HDMI-Kabel

20. VERWENDUNG DER AUDIOANGANGSBUCHSE

Der Projektor verfügt zwar über zwei (2) integrierte Lautsprecher für den normalen Gebrauch, Sie können jedoch auch Kopfhörer oder einen tragbaren Lautsprecher an die 3,5-mm-Audioausgangsbuchse anschließen, wie in der Abbildung unten dargestellt.



HINWEIS: Externe Lautsprecher können auch über Bluetooth mit dem Projektor verbunden werden.

21. APPS AUF GOOGLE TV INSTALLIEREN

- Verwenden Sie Google Assistant auf Ihrer Fernbedienung oder wählen Sie auf dem Startbildschirm „Suchen“ aus, um die App zu finden, die Sie herunterladen möchten.
- Wenn die App verfügbar ist, wird eine Seite mit der App angezeigt.
- Wählen Sie „Installieren“ aus.
- Um eine App zu entfernen, scrollen Sie auf Ihrem Startbildschirm zur Zeile „Ihre Apps“, suchen Sie die App, die Sie deinstallieren möchten, und halten Sie die Auswahl Taste gedrückt. Wählen Sie dann „Details anzeigen“ > „Deinstallieren“ aus.

HINWEIS: Sie können auch nach Apps suchen, indem Sie auf Ihrem Google TV-Startbildschirm zur Registerkarte „Apps“ scrollen.

22. HINZUFÜGEN VON PROFILEN AUF GOOGLE TV

1. Gehen Sie auf Ihrem Google TV-Startbildschirm zu Ihrem Profilbild oder Ihrer Initiale.
2. Wählen Sie Ihren Namen aus und klicken Sie dann auf „Konto hinzufügen“.
3. Ein QR-Code wird angezeigt. Sie können den QR-Code entweder auf Ihrem Telefon scannen oder unten auf Ihrem Google TV auswählen, um sich bei dem Google-Konto anzumelden, das Sie hinzufügen möchten.
4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Einrichtung abzuschließen.

Profile entfernen oder verwalten

1. Wählen Sie auf dem Google TV-Startbildschirm Einstellungen > Konten und Anmeldung aus.
2. Wählen Sie das Profil aus, das Sie löschen möchten.
3. Wählen Sie Entfernen > Konto entfernen aus.

Hinweis: Wenn Sie alle Profile auf Ihrem Gerät entfernen, wird Ihr Gerät auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt und alle Ihre Daten gehen verloren.

23. ERSTELLEN EINER PROFILSPERRE AUF GOOGLE TV

Mit einer Profilsperre benötigen Benutzer eine PIN, um auf die Inhalte Ihres Profils auf Google TV und beim Wechseln von Profilen zuzugreifen.

Sie können diese Funktion auf zwei Arten aktivieren:

Wenn Sie Ihr Google TV-Gerät zum ersten Mal einrichten, werden Sie aufgefordert, eine Profilsperre einzurichten.

Sie können diese Funktion auch jederzeit über die Google TV-Einstellungen aktualisieren oder deaktivieren.

Hinweis: Bei Geräten mit mehreren Profilen gelten für ein Profil gesetzte Profilsperren nur für dieses Profil.

1. Navigieren Sie auf dem Google TV-Startbildschirm zu Einstellungen > Konten und Anmeldung > Konto auswählen.
2. Wählen Sie das Konto aus, für das Sie die Profilsperre anwenden möchten.
3. Aktivieren Sie die Profilsperre.

Wenn Sie zuvor eine Sperre für die Geräteeinstellungen eingerichtet haben, wird diese automatisch in eine Profilsperre umgewandelt.

24. VERWENDUNG DER GOOGLE TV-APP AUF IHREM TELEFON

Wenn Sie die Google TV-App auf Ihrem Telefon oder Tablet verwenden, können Sie eine Verbindung zu Ihrem Google TV herstellen, um Filme und Fernsehsendungen abzuspielen, die Medienwiedergabe zu steuern, Google Assistant zu aktivieren, die Lautstärke zu ändern und Text einzugeben, um Suchvorgänge durchzuführen oder Anmeldeinformationen einzugeben.

Verwendung der App auf Ihrem Android-Gerät

1. Öffnen Sie die Google TV-App auf Ihrem Android-Telefon.
2. Tippen Sie unten rechts auf {#} Fernseher in der Nähe.
3. Wählen Sie Ihren Projektor aus.
4. Geben Sie den Code ein, der auf dem Bildschirm Ihres Projektors angezeigt wird.
5. Tippen Sie auf Koppeln.
6. Um Inhalte aus der App auf Ihren Fernseher zu übertragen, wählen Sie das Video oder die Fernsehsendung aus, die Sie ansehen möchten, und tippen Sie auf Auf dem Fernseher ansehen.

Verwendung der App auf Ihrem iOS-Gerät

1. Öffnen Sie die Google TV-App auf Ihrem iPhone oder iPad.
2. Wählen Sie Ihren Projektor aus.
3. Geben Sie den Code ein, der auf dem Bildschirm Ihres Projektors angezeigt wird.
4. Tippen Sie auf Koppeln
5. Um Inhalte aus der App auf Ihren Fernseher zu übertragen, wählen Sie das Video oder die Fernsehsendung aus, die Sie ansehen möchten, und tippen Sie auf Auf dem Fernseher ansehen.

Google TV reagiert nicht

Wenn Ihr Projektor einfriert, auf einem Bildschirm hängen bleibt oder nicht reagiert, versuchen Sie, Ihr Gerät zurückzusetzen:

1. Trennen Sie Ihren Projektor vom Stromnetz und lassen Sie ihn eine Minute lang ausgesteckt.
2. Schließen Sie den Projektor wieder an.
3. Drücken Sie auf Ihrer Fernbedienung die Ein-/Aus-Taste.

Wenn der Fernseher nach dem Neustart wieder reagiert, können Sie ein erneutes Einfrieren verhindern, indem Sie:

Nach App-Updates suchen

Nach Systemupdates suchen

Abmelden und erneut anmelden

Wenn Ihr Fernseher immer noch einfriert, versuchen Sie, ihn auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen.

Einstellungen werden nicht gespeichert

Wenn Sie eine Einstellung auf Google TV ändern und diese beim nächsten Einschalten des Geräts wieder geändert wird, versuchen Sie Folgendes:

Überprüfen Sie Ihre Internetverbindung

Suchen Sie nach Systemaktualisierungen

Absturz von Apps

Wenn eine App abstürzt, während Sie Ihren Projektor verwenden, versuchen Sie Folgendes:

Suchen Sie nach App-Updates

1. Öffnen Sie den Google Play Store auf Ihrem Projektor.
2. Wählen Sie oben rechts Ihr Profilbild oder Ihre Initialen aus.
3. Wählen Sie „Apps und Spiele verwalten“ > „Updates“ > „Alle aktualisieren“ aus.

Schließen Sie Hintergrund-Apps

1. Wählen Sie auf dem Google TV-Startbildschirm „Einstellungen“ > „Apps“ aus.
2. Wählen Sie die App aus, die Sie schließen möchten.
3. Wählen Sie „Stopp erzwingen“ > „OK“ aus.

Projektor ist langsam oder verzögert

Wenn Ihr Projektor einfriert, langsam startet, langsam reagiert oder lange braucht, um Apps zu öffnen, versuchen Sie Folgendes:

Starten Sie Ihr Gerät neu

1. Wählen Sie auf dem Google TV-Startbildschirm Einstellungen aus.
2. Wählen Sie System > Neustart > Neustart aus.

Schließen Sie Hintergrund-Apps

1. Wählen Sie auf dem Google TV-Startbildschirm Einstellungen > Apps aus.
2. Wählen Sie die App aus, die Sie schließen möchten.
3. Wählen Sie Stopp erzwingen > OK aus.

Nach App-Updates suchen

1. Öffnen Sie den Google Play Store auf Ihrem Projektor.
2. Wählen Sie oben rechts Ihr Profilbild oder Ihre Initialen aus.
3. Wählen Sie „Apps und Spiele verwalten“ > „Updates“ > „Alle aktualisieren“ aus.

Tipp: Um Apps automatisch zu aktualisieren, wählen Sie im Google Play Store „Einstellungen“ > „Alle Apps automatisch aktualisieren“ aus.

Nach System-Updates suchen

1. Wählen Sie auf dem Google TV-Startbildschirm „System“ > „Info“ > „System-Update“ aus.
2. Der Projektor sucht nach verfügbaren Updates. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um verfügbare Updates zu installieren.

26. KUNDENDIENST

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Produkt haben, kontaktieren Sie uns bitte, bevor Sie den Artikel an den Ort des Kaufs zurücksenden. Wir helfen Ihnen gerne weiter!

US-Support: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internationaler Support: kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540

Weitere Hilfe zu Google TV finden Sie unter <https://support.google.com/googletv?sjid=5088849343920820749-NA#topic=10050480>

27. SICHERHEITSHINWEIS

Wichtiger Sicherheitshinweis für den Kodak Luma 500 FHD Ultra Smart Pico-Projektor
Dieses Produkt wurde so konzipiert, dass die Sicherheit des Benutzers bei korrekter Handhabung und in Übereinstimmung mit dem Benutzerhandbuch und den bereitgestellten Anweisungen gewährleistet ist.

Es ist wichtig, dass der Kodak-Projektor ordnungsgemäß gehandhabt und nur zur Projektion von Medien gemäß den Anweisungen im Benutzerhandbuch verwendet wird.

Bewahren Sie das Benutzerhandbuch an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.

WARNUNG

Von Kindern und Kleinkindern fernhalten. Eine unsachgemäße Verwendung dieses Produkts kann zu Erstickung oder Unfällen führen.

Stellen Sie den Projektor nicht an einem Ort ohne Belüftung auf (z. B. in einem Bücherregal oder Schrank). Die erhöhte Innentemperatur kann zu einem Brand führen.

Stellen Sie den Projektor nicht in der Nähe von Dampf-, Öl- oder Ölnebelquellen auf (z. B. Luftbefeuchter oder Küchentheken), da dies zu Feuer, Korrosion oder Stromschlägen führen kann.

Verwenden Sie den Projektor nicht an feuchten Orten, an denen er nass werden könnte (z. B. Badezimmer). Dies kann zu einem Brand oder Stromschlag führen.

Sorgen Sie für eine gute Belüftung um den Projektor herum. Um einen Brand aufgrund einer erhöhten Innentemperatur zu vermeiden, stellen Sie ihn mindestens 30 cm (11,8 Zoll) von der Wand entfernt auf.

Verwenden Sie das Gerät nicht weiter, wenn es Rauch oder einen seltsamen Geruch abgibt oder sich anderweitig ungewöhnlich verhält.

Der Projektor verfügt über einen eingebauten Akku. Setzen Sie ihn keiner Hitze aus, setzen Sie ihn keiner offenen Flamme aus und setzen Sie ihn keinen Stößen aus. Andernfalls kann der Projektor explodieren und Verletzungen verursachen.

Wenn der Projektor ins Wasser fällt oder ein Fremdkörper in das Gerät eindringt, ziehen Sie das Kabel ab, schalten Sie den Projektor aus und stellen Sie die Verwendung sofort ein.

Versuchen Sie niemals, dieses Produkt auseinanderzunehmen. Sie könnten sich verletzen.

Wenn dieses Produkt heruntergefallen ist oder so beschädigt wurde, dass das Innere sichtbar ist, berühren Sie es nicht. Wenden Sie sich an den Kodak-Kundendienst unter 844-516-1539 oder senden Sie eine E-Mail an kodak@camarketing.com.

Lassen Sie dieses Produkt niemals nass werden und berühren Sie es nicht mit nassen Händen. Dies kann zu Stromschlägen und Verletzungen führen. Ziehen Sie das USB-Kabel sofort ab, sobald der Akku vollständig aufgeladen ist.

Decken Sie den Projektor oder das USB-Kabel nicht mit einem Tuch oder einer Decke ab, wickeln Sie sie nicht darin ein und setzen Sie den Projektor nicht der Sonne oder einer Umgebung aus, in der sich Hitze entwickeln kann. Dies könnte das Gehäuse verformen und einen Brand verursachen. Verwenden Sie zum Reinigen des Geräts ein weiches, trockenes Tuch. Reinigen Sie das Gerät nicht mit einem feuchten Tuch oder flüchtigen Flüssigkeiten wie Farbverdünner.

Wenn das Gerät nicht ordnungsgemäß funktioniert, wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie dieses Produkt gekauft haben, oder an den Kodak-Kundendienst.

Halten Sie die Abdeckung geschlossen, damit kein Staub oder andere Partikel in das Innere des Geräts gelangen können.

Schauen Sie während des Betriebs nicht direkt in das Projektorobjektiv. Dies kann zu Augenschäden führen.

Berühren Sie die Lüftungsöffnung oder die Lampe nicht, wenn die Lampe eingeschaltet ist oder gerade ausgeschaltet wurde, da diese sehr heiß sind.

Verwenden Sie den Projektor nicht in der Nähe von Geräten, die ein starkes Magnetfeld erzeugen.

Blockieren Sie den Lichtstrahl des Projektors nicht mit einem Buch oder einem anderen Gegenstand. Die reflektierte Wärme kann einen Brand verursachen und die Linse beschädigen.

Eine ausreichende Belüftung ist erforderlich. Blockieren Sie nicht den Luftstrom um das Gerät herum, da dies zu Verletzungen und interner Überhitzung führen kann.

Pflege des Projektors

Lassen Sie den Projektor nicht nass werden, lassen Sie ihn nicht fallen und setzen Sie ihn keinem Sand, Staub oder Schmutz aus.

Verwenden Sie keine Reinigungs- oder Lösungsmittel, die Bleichmittel oder Alkohol enthalten, um Schmutz zu entfernen.

Setzen Sie die Batterie niemals hohen Temperaturen oder direkter Hitze aus und entsorgen Sie sie nicht durch Verbrennen.

Lassen Sie Ihren Projektor bei heißem Wetter nicht an Orten wie einem Auto oder am Strand liegen.

Lassen Sie ihn nicht an feuchten Orten liegen, an denen er dem Wetter ausgesetzt sein könnte.

Achten Sie darauf, dass die Linse während des Transports keinen Stößen ausgesetzt wird. Berühren Sie auch nicht die Linse und verwenden Sie keine scharfen Werkzeuge wie Messer oder Hämmer.

Lassen Sie nichts auf den Projektor fallen und achten Sie darauf, dass nichts gegen den Projektor stößt, da dies zu internen Schäden führen kann.

Verwenden Sie keine elektrischen Hochspannungsgeräte (z. B. Insektenvernichter) in der Nähe des Projektors, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

Akku

Der Akku ist bei Lieferung nicht geladen. Laden Sie den Akku vor der Verwendung vollständig auf.

Laden Sie den Akku mit dem mitgelieferten USB-Kabel auf. Die Ladezeiten verlängern sich bei Umgebungstemperaturen unter 10 °C (50 °F) oder über 35 °C (95 °F). Versuchen Sie nicht, den Akku in Umgebungen mit Temperaturen über 40 °C (104 °F) aufzuladen; bei Temperaturen unter 5 °C (41 °F) wird der Akku nicht aufgeladen.

Bei normalen Temperaturen kann der Akku etwa 300 Mal aufgeladen werden. Wenn die Akkulaufzeit merklich abnimmt, hat der Akku das Ende seiner Lebensdauer erreicht. Achtung: Der Akku und das Druckergehäuse können sich nach längerem Gebrauch erwärmen.

Bluetooth®-Geräte

WICHTIG: Lesen Sie die folgenden Hinweise, bevor Sie den integrierten Bluetooth-Sender des Produkts verwenden.

Verwenden Sie ihn nur als Teil eines Bluetooth-Netzwerks. Kodak und seine Tochtergesellschaften übernehmen keine Haftung für Schäden, die durch nicht autorisierte Verwendung entstehen.

Verwenden Sie den Sender nicht in Anwendungen, die ein hohes Maß an Zuverlässigkeit erfordern, z. B. in medizinischen Geräten oder anderen Systemen, die sich direkt oder indirekt auf das menschliche Leben auswirken können.

Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von dem für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Kodak-Vertreter genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts erlischt. Dieser Sender darf nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender aufgestellt oder betrieben werden.

Drahtlose Daten können von Dritten abgefangen werden. Die Sicherheit von Daten, die über drahtlose Netzwerke übertragen werden, kann nicht garantiert werden. Verwenden Sie das Gerät nicht an Orten, die Magnetfeldern, statischer Elektrizität oder Funkstörungen ausgesetzt sind.

Verwenden Sie den Sender nicht in der Nähe von Mikrowellenherden oder an anderen Orten, an denen Magnetfelder, statische Elektrizität oder Funkstörungen auftreten, die den Empfang von Funksignalen verhindern können. Es kann zu gegenseitigen Störungen kommen, wenn der Sender in der Nähe anderer drahtloser Geräte verwendet wird, die im 2,4-GHz-Band arbeiten.

Der Bluetooth-Sender arbeitet im 2,4-GHz-Band. Die Standardleistung beträgt ca. 3,16 mW. Dieses Gerät arbeitet auf derselben Frequenz wie kommerzielle, pädagogische und medizinische Geräte und Funksender. Es arbeitet auch auf derselben Frequenz wie lizenzierte Sender und spezielle unlizenzierte Niederspannungssender, die in Funkfrequenz-Identifikations-Tracking-Systemen für Montagelinien in anderen ähnlichen Anwendungen verwendet werden.

Informationen zu Marken: Die Bluetooth®-Wortmarke und -Logos sind eingetragene Marken im Besitz von Bluetooth SIG, Inc. und jegliche Verwendung dieser Marken durch C&A Marketing erfolgt unter Lizenz.

Batteriewarnung

Batterie nicht zerlegen, zerdrücken oder durchstechen. Nicht hohen Temperaturen aussetzen. Gemäß den örtlichen Vorschriften ordnungsgemäß entsorgen. Batterieklemmen nicht kurzschließen.

Rückverfolgbarkeit in Europa

UK: Global E-Commerce Experts
Unit 5 Mountpark, Wide Lane
Southampton SO18 2FA UK
Tel: 02039 151930
E-Mail: rp@globalecommexperts.com

EU: Global E-Commerce Experts
Rijnlanderweg 766 Unit H
2132 NM Hoofddorp Niederlande
Tel: +44 2039 151930
E-Mail: rp@globalecommexperts.com



Elektro- und Elektronik-Altgeräte (WEEE)

Diese Kennzeichnung auf dem Produkt oder in der dazugehörigen Literatur gibt an, dass es am Ende seiner Lebensdauer nicht zusammen mit dem normalen Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um mögliche Schäden für die Umwelt oder die menschliche Gesundheit durch unkontrollierte Abfallentsorgung zu vermeiden, trennen Sie dieses bitte von anderen Abfallarten und führen Sie es einer verantwortungsvollen Wiederverwertung zu, um die nachhaltige Wiederverwendung von Materialressourcen zu fördern. Privatanwender sollten sich entweder an den Händler wenden, bei dem sie dieses Produkt gekauft haben, oder an ihre örtliche Behörde, um zu erfahren, wo und wie sie diesen Artikel für ein umweltverträgliches Recycling abgeben können. Geschäftliche Nutzer sollten sich an ihre Lieferanten wenden und die Bedingungen des Kaufvertrags prüfen. Dieses Produkt darf nicht zusammen mit anderem gewerblichen Abfall entsorgt werden.



Für Benutzer in den USA und Kanada

FCC-Erklärung::

Die US-amerikanische Federal Communications Commission (in 47 CFR 15.105) hat festgelegt, dass der folgende Hinweis den Benutzern dieses Produkts zur Kenntnis gebracht werden muss. Kodak Luma Flik HD9 Smart Projector. Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz gegen schädliche Störungen bei der Installation in Wohngebieten bieten. Dieses Gerät erzeugt und verwendet Funkfrequenzen und kann diese ausstrahlen. Wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, kann es zu Störungen des Funkverkehrs kommen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät schädliche Funkstörungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursacht, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, wird dem Benutzer empfohlen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

Neuausrichtung oder Umsetzung der Empfangsantenne.

Vergrößerung des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.

Anschluss des Geräts an eine Steckdose, die sich in einem anderen Stromkreis befindet als der Empfänger.

Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften und den lizenzfreien RSS-Standards von Industry Canada. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Störungen verursachen und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen akzeptieren, einschließlich Störungen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Änderungen (Teil 15.21)

Jegliche Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät, die nicht ausdrücklich von C&A Marketing

genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts erlischt.

Für weitere Informationen wenden Sie sich an:

114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837

E-Mail: kodak@camarketing.com

Telefon: 1-844-516-1539

Website: www.kodakprojectors.caglobal.com

Dieses Gerät entspricht den FCC- und kanadischen Strahlungsgrenzwerten für unkontrollierte Umgebungen. Dieses Gerät sollte mit einem Mindestabstand von 20 cm zwischen dem Strahler und Ihrem Körper installiert und betrieben werden.

Dieser Sender darf nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender aufgestellt oder betrieben werden.

Hinweis für Benutzer in Kanada (5 GHz)

ACHTUNG: Bei Verwendung von IEEE 802.11a Wireless LAN ist dieses Produkt aufgrund seines Betriebs im Frequenzbereich von 5,15 bis 5,52 GHz auf die Verwendung in Innenräumen beschränkt. Die kanadische Behörde für Innovation, Wissenschaft und wirtschaftliche Entwicklung schreibt vor, dass dieses Produkt im Frequenzbereich von 5,15 GHz bis 5,25 GHz in Innenräumen verwendet werden muss, um das Risiko schädlicher Störungen bei Gleichkanal-Satellitenmobilfunksystemen zu verringern. Hochleistungsradargeräte sind die Hauptnutzer der Frequenzbänder 5,25–5,35 GHz und 5,65–5,85 GHz. Diese Radarstationen können Störungen und/oder Schäden an diesem Gerät verursachen.

Die Marke, das Logo und die Handelsaufmachung von Kodak werden unter Lizenz der Eastman Kodak Company verwendet.

Google, YouTube, Google Home, Google Cast und andere Marken sind Marken von Google LLC. Netflix ist eine eingetragene Marke von Netflix, Inc.

Prime Video ist eine eingetragene Marke von Amazon Technologies.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH und OS X sind Marken von APPLE INC. in den USA und anderen Ländern.

Bluetooth ist eine Marke von Bluetooth SIG, Inc. USA.

DLP® und das DLP-Logo sind eingetragene Marken von Texas Instruments.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Wi-Fi ist eine Marke der Wi-Fi Alliance in den USA und anderen Ländern.

Windows ist eine Marke der Microsoft Corporation und anderer Länder.

Alle anderen Produkte, Markennamen, Firmennamen und Logos sind Marken ihrer jeweiligen Eigentümer, die lediglich zur Identifizierung ihrer jeweiligen Produkte verwendet werden und nicht als Hinweis auf Sponsoring, Unterstützung oder Genehmigung gedacht sind.

Vertrieb durch: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA

© 2024 C&A IP Holdings, LLC. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in China.

28. GARANTIE

BESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR DEN URSPRÜNGLICHEN KÄUFER

Für diesen Kodak Luma 500 FHD Ultra Smart Pico-Projektor (Produkt„), einschließlich aller in der Originalverpackung enthaltenen Zubehörteile, wie von einem autorisierten Einzelhändler neu geliefert und vertrieben, gewährt C&A Marketing, Inc. (das „Unternehmen“) dem ursprünglichen Käufer eine Garantie gegen bestimmte Material- und Verarbeitungsfehler („Garantie“) wie folgt:

Um Garantieleistungen in Anspruch nehmen zu können, muss sich der Erstkäufer an das Unternehmen oder seinen autorisierten Dienstleister wenden, um das Problem zu ermitteln und die Servicemaßnahmen zu besprechen. Ein Kaufnachweis in Form eines Kaufbelegs oder einer quitierten Rechnung, aus dem hervorgeht, dass das Produkt innerhalb der geltenden Garantiezeit(en) liegt, MUSS dem Unternehmen oder seinem autorisierten Dienstleister vorgelegt werden, um die angeforderte Leistung zu erhalten.

Serviceoptionen, Verfügbarkeit von Teilen und Reaktionszeiten können variieren und sich jederzeit ändern. Gemäß geltendem Recht kann das Unternehmen verlangen, dass Sie zusätzliche Dokumente vorlegen und/oder Registrierungsanforderungen erfüllen, bevor Sie Garantieleistungen erhalten. Bitte wenden Sie sich an unseren Kundendienst, um Einzelheiten zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen zu erfahren:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Die Versandkosten zur Rückgabestelle des Unternehmens sind nicht durch diese Garantie abgedeckt und müssen vom Verbraucher getragen werden. Der Verbraucher trägt ebenfalls das gesamte Risiko des Verlusts oder weiterer Schäden am Produkt bis zur Lieferung an die genannte Einrichtung.

AUSSCHLÜSSE UND EINSCHRÄNKUNGEN Das Unternehmen garantiert, dass das Produkt bei normalem Gebrauch für einen Zeitraum von EINEM (1) JAHR ab dem Datum des Einzelhandelskaufs durch den ursprünglichen Endbenutzer („Garantiezeitraum“) frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Wenn ein Hardwarefehler auftritt und innerhalb der Garantiezeit ein gültiger Anspruch eingeht, wird das Unternehmen nach eigenem Ermessen und im gesetzlich zulässigen Umfang entweder (1) den Produktfehler kostenlos unter Verwendung neuer oder aufgearbeiteter Ersatzteile beheben, (2) das Produkt gegen ein Produkt austauschen, das neu ist oder aus neuen oder gebrauchten, aber funktionsfähigen Teilen hergestellt wurde und dem Originalgerät zumindest funktional entspricht, oder (3) den Kaufpreis des Produkts erstatten.

Für ein Ersatzprodukt oder einen Teil davon gilt die Garantie des Originalprodukts für den Rest der Garantiezeit oder für neunzig (90) Tage ab dem Datum des Austauschs oder der Reparatur, je nachdem, welcher Zeitraum Ihnen einen längeren Schutz bietet. Wenn ein Produkt oder ein Teil ausgetauscht wird, geht das Ersatzprodukt in Ihr Eigentum über, während das ersetzte Produkt in das Eigentum des Unternehmens übergeht. Rückerstattungen können nur gewährt werden, wenn das Originalprodukt zurückgegeben wird.

Diese Garantie gilt nicht für:

- (a) Nicht von Kodak stammende Luma 500 FHD Ultra Smart Pico-Projektor-Produkte, Hardware oder Software, selbst wenn diese mit dem Produkt verpackt oder verkauft werden;
- (b) Schäden, die durch die Verwendung mit nicht von Kodak stammenden Luma 500 FHD Ultra Smart Pico-Projektor-Produkten verursacht wurden;
- (c) Schäden, die durch Unfälle, Missbrauch, unsachgemäße Verwendung, Überschwemmung, Feuer, Erdbeben oder andere äußere Ursachen verursacht wurden;
Schäden, die durch den Betrieb des Produkts außerhalb der vom Unternehmen beschriebenen zulässigen oder vorgesehenen Verwendungszwecke verursacht wurden;
Schäden, die durch Dienstleistungen Dritter verursacht wurden;
- Ein Produkt oder Teil, das ohne schriftliche Genehmigung des Unternehmens modifiziert wurde, um die Funktionalität oder Leistungsfähigkeit zu verändern;
- (g) Verschleißteile wie Batterien, Sicherungen und Glühlampen;
- (h) Kosmetische Schäden; oder
- (i) wenn die Seriennummer eines Kodak Luma 500 FHD Ultra Smart Pico-Projektors entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

Diese Garantie gilt nur in dem Land, in dem der Verbraucher das Produkt erworben hat, und nur für Produkte, die in diesem Land erworben und gewartet wurden.

Das Unternehmen garantiert nicht, dass das Produkt ununterbrochen oder fehlerfrei funktioniert. Das Unternehmen haftet nicht für Schäden, die durch die Nichtbeachtung der Gebrauchsanweisung entstehen.

UNGEACHTET ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN UND IM GRÖSSTMÖGLICHEN DURCH DAS ANWENDBARE RECHT ZULÄSSIGEN UMFANG STELLT DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT „WIE BESEHEN“ UND „WIE VERFÜGBAR“ ZUR VERFÜGUNG. DAS UNTERNEHMEN UND SEINE LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN LEHNEN AUSDRÜCKLICH ALLE AUSDRÜCKLICHEN, STILLSCHWEIGENDEN ODER GESETZLICHEN GEWÄHRLEISTUNGEN UND BEDINGUNGEN AB, EINSCHLIESSLICH DER GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES EIGENTUMSRECHTS, DES RUHIGEN BESITZES, DER GENAUIGKEIT UND UND NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER. DAS UNTERNEHMEN ÜBERNIMMT KEINE GEWÄHR FÜR BESTIMMTE ERGEBNISSE, DIE SICH AUS DER NUTZUNG DES PRODUKTS ERGEBEN, ODER DAFÜR, DASS DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZEITRAUM ANBIETEN ODER ZUR VERFÜGUNG STELLEN WIRD. DAS UNTERNEHMEN LEHNT DARÜBER HINAUS JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNGEN NACH ABLAUF DES OBEN GENANNTEN AUSDRÜCKLICHEN GEWÄHRLEISTUNGSZEITRAUMS AB.

SIE NUTZEN DAS PRODUKT NACH EIGENEM ERMESSEN UND AUF EIGENE GEFAHR. SIE SIND ALLEIN

VERANTWORTLICH FÜR (UND DAS UNTERNEHMEN LEHNT JEGLICHE HAFTUNG AB) JEGLICHE VERLUSTE, HAFTUNGEN ODER SCHÄDEN, DIE SICH AUS IHRER NUTZUNG DES PRODUKTS ERGEBEN

KEINE RATSCHLÄGE ODER INFORMATIONEN, OB MÜNDLICH ODER SCHRIFTLICH, DIE SIE VOM UNTERNEHMEN ODER DURCH SEINE AUTORISIERTEN DIENSTLEISTER ERHALTEN, BEGRÜNDEN EINE GEWÄHRLEISTUNG.

IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE GESAMTHAFTUNG DES UNTERNEHMENS, DIE SICH AUS DEM PRODUKT ERGIBT ODER DAMIT IN ZUSAMMENHANG STEHT, OB AUS VERTRAG, UNERLAUBTER HANDLUNG ODER ANDERWEITIG, DIE GEBÜHREN, DIE SIE DEM UNTERNEHMEN ODER EINEM SEINER AUTORISIERTEN WIEDERVERKÄUFER FÜR DAS BETREFFENDE PRODUKT IM LETZTEN JAHR NACH IHREM KAUF TATSÄCHLICH GEZAHLT HABEN. DIESE BESCHRÄNKUNG IST KUMULATIV UND WIRD DURCH MEHR ALS EINEN VORFALL ODER ANSPRUCH NICHT ERHÖHT. DAS UNTERNEHMEN LEHNT JEGLICHE HAFTUNG SEINER LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN AB. UNTER KEINEN UMSTÄNDEN HAFTEN DAS UNTERNEHMEN ODER SEINE LIZENZGEBER, HERSTELLER UND LIEFERANTEN FÜR ZUFÄLLIGE, DIREKTE, INDIREKTE, BESONDERE, STRAFSCHADENSERSATZ ODER FOLGESCHÄDEN (Z. B. SCHÄDEN DURCH ENTGANGENE GEWINNE, GESCHÄFTE, EINSPARUNGEN, DATEN ODER AUFZEICHNUNGEN, DIE DURCH DIE NUTZUNG, DEN MISSBRAUCH ODER DIE UNFÄHIGKEIT ZUR NUTZUNG DES PRODUKTS ENTSTANDEN SIND).

Durch diese Bedingungen soll keine Haftung ausgeschlossen werden, die nach geltendem Recht nicht ausgeschlossen werden kann. In einigen Ländern, Bundesstaaten oder Provinzen ist der Ausschluss oder die Beschränkung von Neben- oder Folgeschäden oder die Beschränkung von Garantien nicht zulässig, sodass bestimmte Beschränkungen oder Ausschlüsse möglicherweise nicht auf Sie zutreffen. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte Rechte, und Sie haben möglicherweise weitere Rechte, die von Staat zu Staat oder von Provinz zu Provinz variieren. Wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler, um zu erfahren, ob eine andere Garantie gilt.

Kodak stellt dieses Produkt NICHT her und bietet auch keine Garantie oder Unterstützung an.



Google TV

www.kodakprojectors.caglobal.com

Die Marke, das Logo und die Handelsaufmachung von Kodak werden unter Lizenz Kodak.

Google, YouTube, Google Home, Google Cast und andere Marken sind Marken von Google LLC.

Netflix ist eine eingetragene Marke von Netflix, Inc.

Prime Video ist eine eingetragene Marke von Amazon Technologies.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH und OS X sind Marken von APPLE INC. in den USA und anderen Ländern.

Bluetooth ist eine Marke von Bluetooth SIG, Inc. USA.

DLP® und das DLP-Logo sind eingetragene Marken von Texas Instruments.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Wi-Fi ist eine Marke der Wi-Fi Alliance in den USA und anderen Ländern.

Windows ist eine Marke der Microsoft Corporation und anderer Länder.

Alle anderen Produkte, Markennamen, Firmennamen und Logos sind Marken ihrer jeweiligen Eigentümer, dienen lediglich zur Identifizierung ihrer jeweiligen Produkte und stellen kein Sponsoring, keine Billigung oder Genehmigung dar.

Vertrieb durch: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA

© 2024 C&A IP Holdings, LLC. Alle Rechte vorbehalten. In China hergestellt.