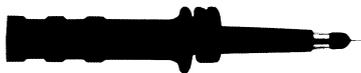
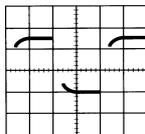
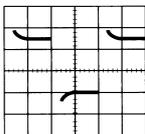
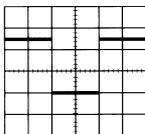


Compensation de la sonde :

correct

incorrect

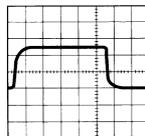
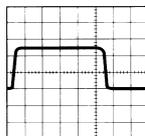
incorrect



correct

incorrect

incorrect



Compensation

1 kHz

Branchez la sonde à un signal carré de 1 kHz. Réglez le condensateur trimmer dans le corps de la sonde de façon à obtenir une réponse de signal carré optimale.

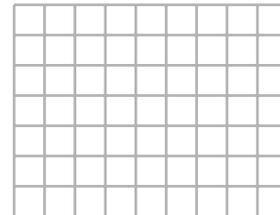
Compensation

1 Mhz

Branchez la sonde à un signal carré de 1 Mhz. Réglez le potentiomètre dans le boîtier de la fiche de façon à obtenir la meilleure réponse de signal carré.



Attention ! Ne démontez jamais la sonde tant que celle-ci est reliée à la source de tension et ne la branchez qu'à un oscilloscope mis à la terre.



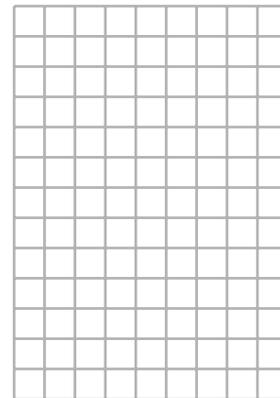
Sonde modulaire pour oscilloscope

Codes

0107 107

0107 131

0107 166

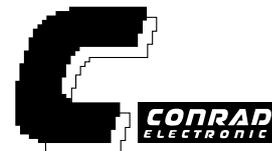


Données techniques sujettes à des modifications sans avis préalable !

En vertu de la loi du 11 mars 1957 toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause est illicite.

© Copyright 1995 by DECOCK ELECTRONIQUE (CONRAD ELECTRONIC), 59800 Lille/France
*20 B - X12-327-2-96/02-A

Innovation en Electronique



Type	Code	Atténuation	Impédance d'entrée		Bande passante	Temps de réponse (ns)		Longueur de câble	Gamme de compensation
			$R (M\Omega)$	$C (pF)$	Mhz				
LF 112	107107	x 1	*	45	25	14		1.2 m	
LF 212	107131	x 10	10	13.5	250	1.4		1.2 m	10...60

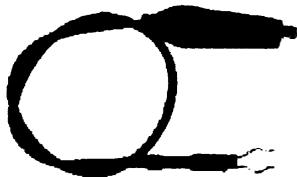
Type	Code	Atténuation	Impédance d'entrée		Bande passante		Temps de réponse (ns)		Longueur de câble	Gamme de compensation
			$R (M\Omega)$	$C (pF)$	Mhz					
LF 312	107166	x1/x 10	x 1 x 10	x 1 x 10	x 1 x 10	x 1	x 10	1.2 m	10...60	
			* 10	47 15.5	15 150	24	2.3			

* : Comme l'oscilloscope

Fabriquée en Allemagne

Tension d'entrée maximum 600 V, DC crête AC incluse (décroit lorsque la fréquence augmente) !

Accessoires fournis



Cordon de masse 22 cm



Embout isolant



Embout isolant CI



Grip-fil à ressort



Adaptateur BNC



Tournevis



Pointe de touche