

ROBOSAPIEN™

A FUSION OF TECHNOLOGY AND PERSONALITY



Manuel d'utilisation

ART. No. : 8081

6+



Introduction

Félicitations pour ton choix du Robosapient™, fusion sophistiquée de la technologie et de la personnalité. Doté d'une gamme complète et dynamique de mouvements, de détecteurs interactifs et d'une personnalité unique en son genre, le Robosapient™ est plus qu'un compagnon mécanique. Le Robosapient™ est un robot multifonctionnel, pensant, sensible et animé d'attitudes !

Explore la vaste panoplie de fonctions du Robosapient™ et programme tes propres séquences d'actions pour façonner comme il te plaira sa personnalité. Veille à lire attentivement le manuel avant de prendre le commandement de ton nouveau copain robot !

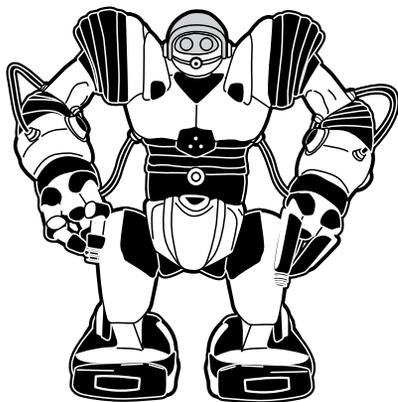
Contenu du produit :

Vérifie et assure-toi que tu as bien tous ces éléments :

1 Robosapient™

1 appareil de commande infrarouge

1 accessoire de ramassage



Le Robosapient™



Télécommande



Accessoire de ramassage

Pour toutes informations complémentaires, visiter le site : www.wowwee.com



	Introduction & Contenu	P.1-2
	Détails concernant les piles	P.3
	Vue d'ensemble de l'anatomie du Robosapien™	P.4
	Vue d'ensemble du fonctionnement du Robosapien™	P.5
	Nomenclature de l'appareil de télécommande	P.6
	Les commandes ROUGES – haut de la télécommande	P.7
	Les commandes ROUGES – milieu et bas de la télécommande	P.8
	Les commandes VERTES – haut de la télécommande	P.9
	Les commandes VERTES – milieu et bas de la télécommande	P.10
	Les commandes ORANGES – haut de la télécommande	P.11
	Les commandes ORANGES – milieu et bas de la télécommande	P.12
	Les modes programmation - les détecteurs d'effleurement	P.13
	Les modes programmation - le détecteur sonique	P.14
	Les modes programmation - la commande principale	P.15
	Guide de dépannage	P.16
	Notes	P.17



Détails concernant les piles

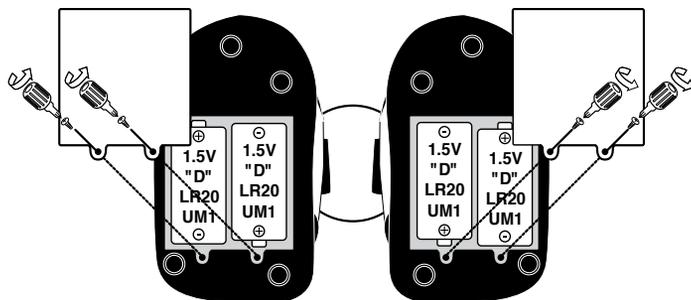
LES PILES REQUISES :

Ton robot est alimenté par 4 piles de dimension « D » (2 piles pour chaque pied).

Ton appareil de télécommande est alimenté par 3 piles « AAA ».

INSTALLATION DES PILES :

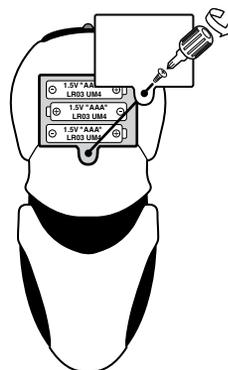
- A l'aide d'un tournevis cruciforme, ôte, comme illustré, le volet du logement des piles.
- Installe les piles appropriées comme illustré sur le schéma, en veillant à respecter les signes de polarité.
- Remets à sa place le volet du logement des piles et resserre les vis.



Robosapien™ : Plantes des pieds

IMPORTANTES INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES :

- Ne pas jeter les piles au feu, elles risquent d'éclater ou de fuir.
- Ne pas mélanger des piles usagées et neuves.
- Ne pas mélanger des piles alcalines, normales (au carbone-zinc) ou rechargeables (au nickel-cadmium).
- Utiliser exclusivement des piles de types identiques ou équivalentes aux types conseillés.
- Vu la présence d'éléments de petite dimension, les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Les piles doivent être installées en respectant la polarité exacte (+) et (-).
- Les piles vides doivent être retirées du jouet.
- Il est interdit de court-circuiter les bornes d'alimentation.
- Il est interdit de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables sont déconseillées.
- Les piles doivent être recyclées ou jetées conformément aux directives du pays ou de la région.
- Respectez l'environnement : ne jetez pas ce produit ou les piles avec les ordures ménagères. Consultez les autorités locales pour obtenir des conseils en matière de recyclage et connaître les équipements disponibles.



**Télécommande :
Vue du bas**

PILES FAIBLES :

Lorsque les piles du Robosapien™ s'affaiblissent, le fonctionnement du Robosapien™ risque de s'avérer malaisé. Il conviendra dans ce cas d'éteindre le robot et de remplacer les piles.

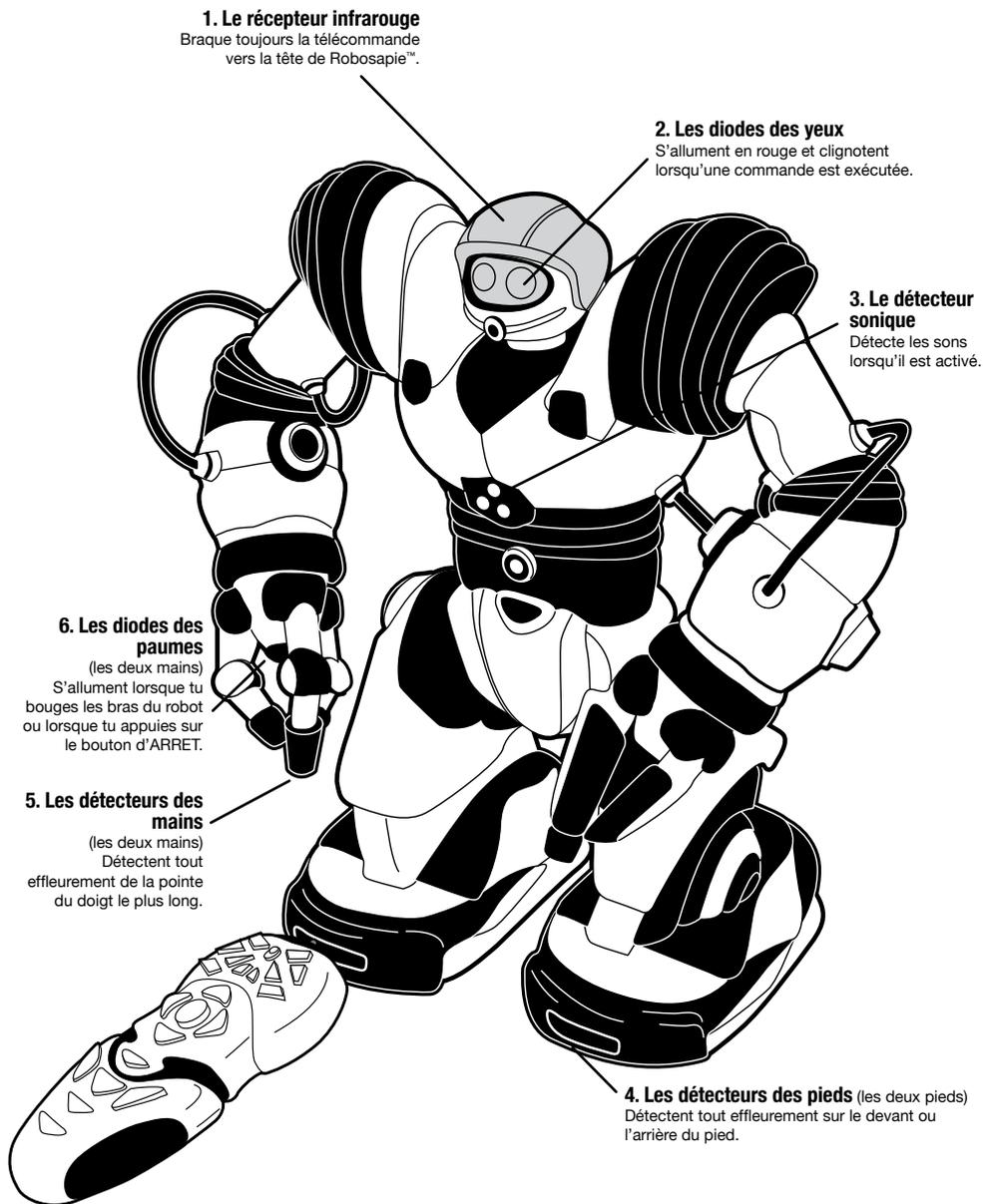
Lorsque les piles de la télécommande sont presque vides, la lampe LED s'illuminera faiblement. Lorsque cela arrive, il faut remplacer toutes les batteries.

A NOTER

- La qualité de la fonction de commande risque de se détériorer lorsque les piles sont faibles.
- La commande infrarouge risque de se détériorer sous un éclairage fluorescent.



Vue d'ensemble de l'anatomie du Robosapie™



1. Le récepteur infrarouge

Braque toujours la télécommande vers la tête de Robosapie™.

2. Les diodes des yeux

S'allument en rouge et clignotent lorsqu'une commande est exécutée.

3. Le détecteur sonore

Détecte les sons lorsqu'il est activé.

6. Les diodes des paumes

(les deux mains)

S'allument lorsque tu bouges les bras du robot ou lorsque tu appuies sur le bouton d'ARRÊT.

5. Les détecteurs des mains

(les deux mains)

Détectent tout effleurement de la pointe du doigt le plus long.

4. Les détecteurs des pieds (les deux pieds)

Détectent tout effleurement sur le devant ou l'arrière du pied.

REMARQUE : Braque toujours la télécommande vers la tête du Robosapie™.

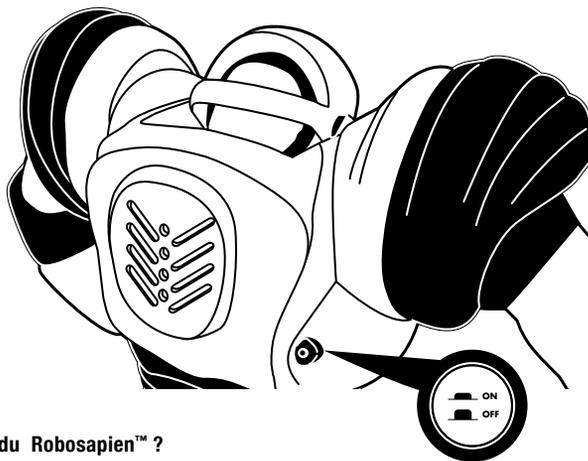


Vue d'ensemble du fonctionnement du Robosapien™

Le Robosapien™ est doté de 67 fonctions de commande faciles à exécuter !

Les fonctions de commande présentent : la commande directe, la combinaison de séquences, des actions assorties d'attitudes, un mode Démonstration et la possibilité de programmer tes propres mouvements dynamiques !!

Sers-toi de l'incomparable appareil de télécommande à multiples niveaux pour t'assurer des heures et des heures de divertissement !!



Où se trouve l'interrupteur d'alimentation du Robosapien™ ?

- L'interrupteur d'alimentation est situé sur le dos du robot, sous l'épaule droite.
- Appuie une fois pour **ALLUMER**. Le Robosapien se réveillera en baillant, s'étirera et dira « Euh-euh ». Le Robosapien™ est désormais prêt à obéir à tes ordres.

Comment puis-je accéder aux 3 niveaux de commande sur l'appareil de commande ?

- A l'aide du bouton de **SELECTION**. Les boutons de sélection fonctionnent exactement comme la touche de majuscule d'un ordinateur. En appuyant sur un sélecteur de fonction de base quelconque de l'appareil de commande, sans préalablement appuyer sur le bouton de sélection, tu déclencheras les commandes rouges (les témoins rouges de l'appareil de commande clignoteront). En appuyant une fois sur le bouton de sélection (l'appareil de commande affiche le témoin vert), tu déclencheras les commandes vertes. En appuyant deux fois sur le bouton de sélection (l'appareil de commande affiche le témoin orange), tu déclencheras les commandes orange.

A quoi servent les boutons de commande ROUGES ?

- Les commandes rouges situées dans la partie supérieure et moyenne de la télécommande commandent directement les mouvements du Robosapien™ (bras et jambes) – Pour toute information complémentaire, voir P. 7. Les commandes rouges situées dans la partie inférieure de l'appareil de commande sont destinées à la programmation de ton Robosapien™ – voir explications détaillées à la P. 13 & 15.

A quoi servent les boutons de commande VERTS ?

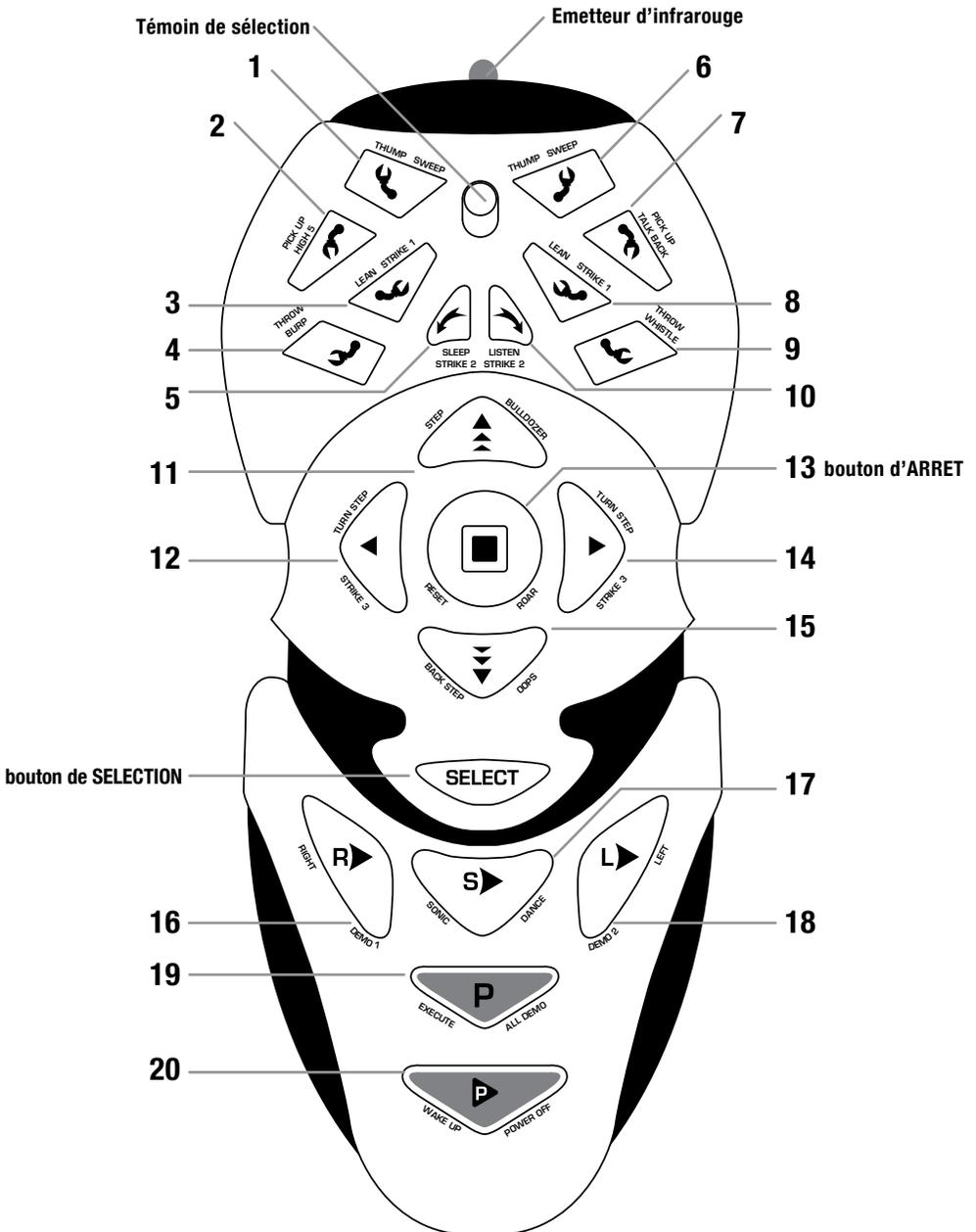
- Les commandes vertes situées dans la partie supérieure et moyenne de la télécommande permettent d'accéder aux combinaisons d'actions (ramassage, lancement, etc.) – Pour toute information complémentaire, voir Page 9. Les commandes vertes situées dans la partie inférieure de l'appareil de commande exécutent les séquences que tu as programmées – voir explications détaillées à la P. 13 & 15.

A quoi servent les boutons de commande ORANGE ?

- Les commandes orange situées dans la partie supérieure et moyenne de la télécommande permettent d'accéder aux actions assorties d'attitudes (Haut 5, Rot, etc.) – Pour toute information complémentaire, voir p.11. Les commandes orange situées dans la partie inférieure de la télécommande exécutent les principales séquences de démonstration pré-programmées-voir explications détaillées à la P. 12.



Nomenclature de la télécommande

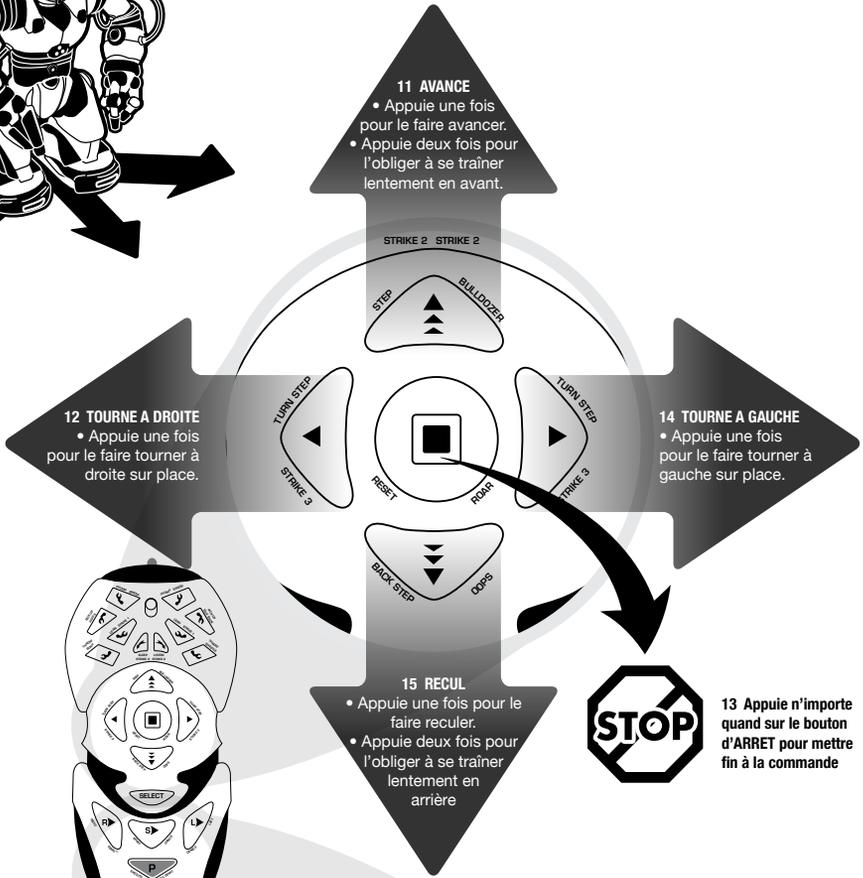
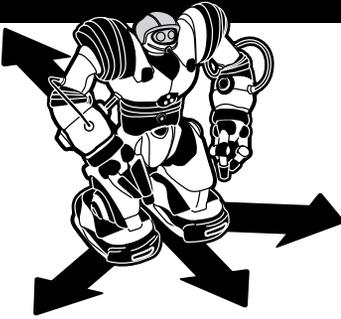


REMARQUE : Le côté gauche de la télécommande règle le fonctionnement du côté droit du Robosapien™. Le côté droit de la télécommande règle le fonctionnement du côté gauche du Robosapien™.



Les commandes ROUGES

milieu et bas de la télécommande



11 AVANCE

- Appuie une fois pour le faire avancer.
- Appuie deux fois pour l'obliger à se traîner lentement en avant.

12 TOURNE A DROITE

- Appuie une fois pour le faire tourner à droite sur place.

14 TOURNE A GAUCHE

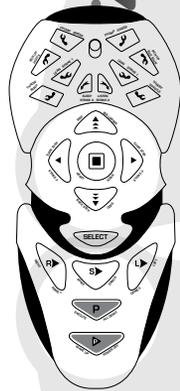
- Appuie une fois pour le faire tourner à gauche sur place.

15 RECU

- Appuie une fois pour le faire reculer.
- Appuie deux fois pour l'obliger à se traîner lentement en arrière.



13 Appuie n'importe quand sur le bouton d'ARRET pour mettre fin à la commande



16 Programmation du détecteur du côté droit

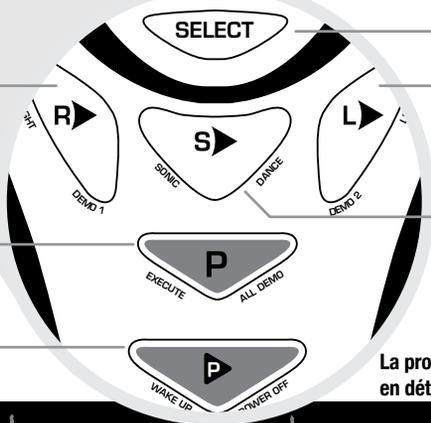
19 Programmation de la commande principale

20 Jeu programmé

Bouton de SÉLECTION

18 Programmation du détecteur du côté gauche

17 Programmation du détecteur sonore



La programmation est expliquée en détail aux pages 13-15.



Les commandes VERTES

haut de la télécommande



Pour accéder aux commandes vertes, appuie d'abord une fois sur le bouton **SELECT** et le témoin vert s'allumera pour confirmer la sélection.

Les commandes vertes donnent accès aux combinaisons d'actions.

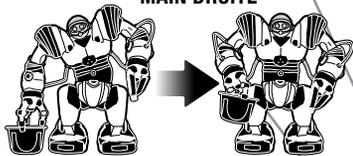
1 LE COGNEMENT DU BRAS DROIT

- Saisis le bras du Robosapien™ et fais-le tomber en le cognant !!

6 LE COGNEMENT DU BRAS GAUCHE

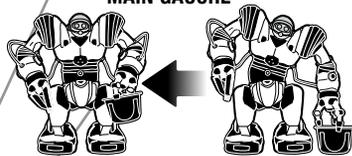
- Saisis le bras du Robosapien™ et fais-le tomber en le cognant !!

2 LE RAMASSAGE DE LA MAIN DROITE



- Installe l'accessoire de ramassage à côté du pied du Robosapien™ (voir schéma) et ramasse !

7 LE RAMASSAGE DE LA MAIN GAUCHE



- Installe l'accessoire de ramassage à côté du pied du Robosapien™ (voir schéma) et ramasse !

3 L'INCLINAISON EN ARRIERE

- Le Robosapien™ s'incline en arrière et ouvre les bras !

8 L'INCLINAISON EN AVANT

- Le Robosapien™ s'incline en avant et ouvre les bras !

4 LE LANCEMENT AVEC LA MAIN

- Si un objet se trouve déjà dans la main du Robosapien™, appuie sur le bouton «Lance» et il le lancera !

9 LE LANCEMENT AVEC LA MAIN

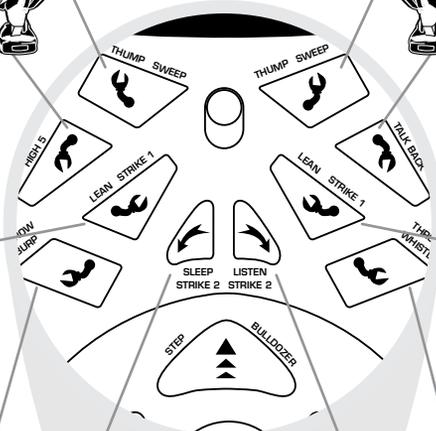
- Si un objet se trouve déjà dans la main du Robosapien™, appuie sur le bouton «Lance» et il le lancera !

5 LE SOMMEIL

- Le Robosapien™ s'endort (tous les détecteurs sont inactifs). Appuie sur le bouton d'ARRET pour le réveiller. Au bout de 2 heures de sommeil ininterrompu, il s'éteindra de lui-même pour économiser l'énergie.

10 L'ECOUTE

- Le Robosapien™ exécute une séquence de programmation sonore d'après ta propre programmation. Pour tout détail complémentaire, voir le chapitre intitulé « Programmation » à la Page 14.



Les commandes VERTES

milieu et bas de la télécommande

12 LES PAS POUR TOURNER A DROITE

- Fait tourner le Robosapien™ de 45 degrés vers la droite.

11 LES PAS EN AVANT

- Le Robosapien™ fait deux pas en avant.

13 REMISE A ZERO

- Remet le Robosapien™ sur sa position de défaut initiale.

15 LES PAS EN ARRIERE

- Le Robosapien™ fait deux pas en arrière.

14 LES PAS POUR TOURNER A GAUCHE

- Fait tourner le Robosapien™ de 45 degrés vers la gauche.

16 Exécution de la programmation du détecteur du côté droit

- Voir mode Programmation Détecteurs d'effleurement, P. 13.

BOUTON DE SELECTION

- Appuie une fois pour accéder aux commandes vertes.

19 Exécution de la programmation de la commande principale

- Voir mode Programmation Commande principale, P. 15

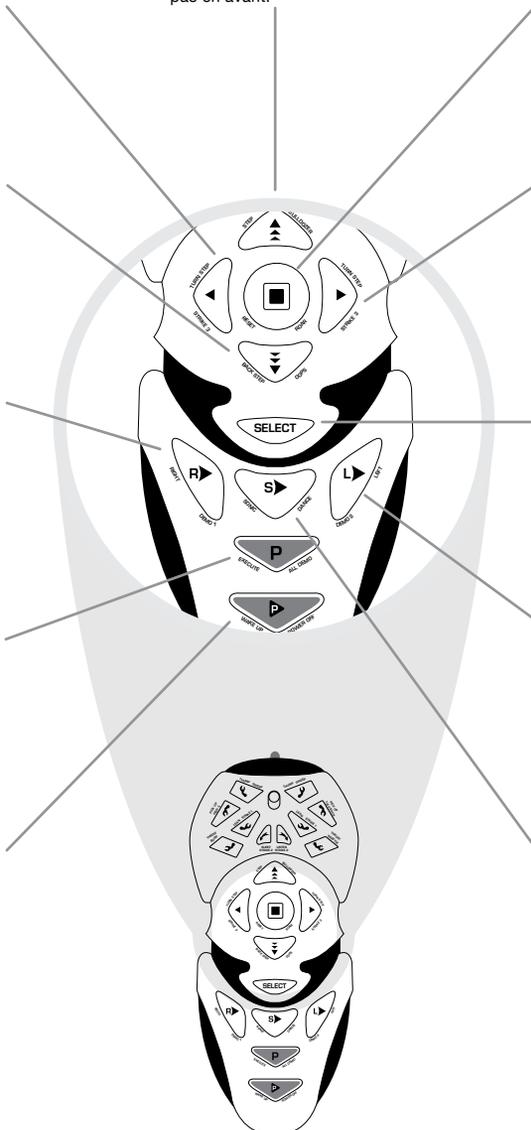
18 Exécution de la programmation du dé- tecteur du côté gauche

- Voir mode Programmation Détecteurs d'effleurement, P. 13

20 RÉVEIL (Voir Sommeil, P. 9)

17 Exécution des programmes du détecteur sonore

- Voir mode Programmation Détecteur sonore, P. 14.



Les commandes ORANGE

haut de la télécommande

Les commandes oranges donnent accès aux combinaisons d'actions.

VOYANT
ORANGE



Pour accéder aux commandes orange, appuie d'abord deux fois sur le bouton **SELECT** et le témoin orange s'allumera pour confirmer la sélection.

1 LE BALAYAGE AVEC LE BRAS DROIT

- Fait tomber les choses en avant en les balayant du bras et en accompagnant songeste d'un mouvement de la taille !

6 LE BALAYAGE AVEC LE BRAS GAUCHE

- Fait tomber les choses en avant en les balayant du bras et en accompagnant son geste d'un mouvement de la taille !

2 LA HAUTEUR 5

- Le Robosapien™ s'étire pour atteindre une belle Hauteur 5 et dit « Aïe » !

7 LA FACULTE DE REPRENDRE

- Des grognements et des gestes. Le Robosapien™ est un fameux causeur.

3 LE COUP A DROITE 1

- Le Robosapien™ donne un coup interne en poussant un puissant « Aïe-ah » !

8 LE COUP A GAUCHE 1

- Le Robosapien™ donne un coup externe en poussant un puissant « Aïe-ah » !

4 BURP

- Haute technologie ne veut pas dire bonnes manières!

9 LE SIFFLEMENT

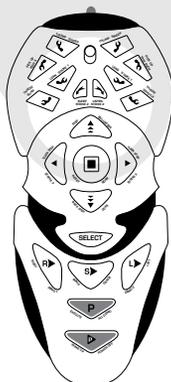
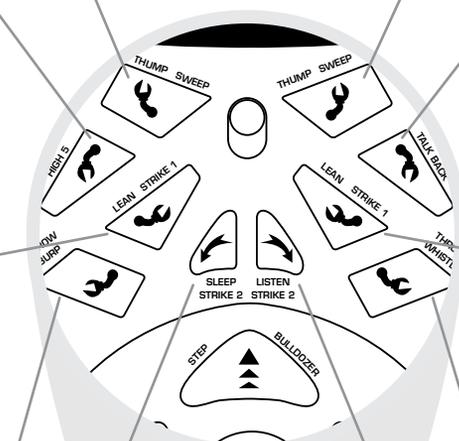
- Ecoute ce démentiel sifflement de loups !

5 LE COUP A DROITE 2

- Un coup du plat de la main accompagné d'un puissant « Aïe-ah, hou »

10 LE COUP A GAUCHE 2

- Un coup du plat de la main accompagné d'un puissant « Aïe-ah, hou »



Les commandes ORANGE

milieu et bas de la télécommande

12 LE COUP A DROITE 3

- Le Robosapien™ donne un coup externe.

11 LE BULLDOZER

- Il se pousse en avant de 8 pas. Mieux vaut se tenir hors de sa trajectoire !

13 LE GRONDEMENT

- Le Robosapien™ lève les deux bras et gronde !

15 OH LA LA !

- ... Oh la la, tu devras l'excuser, c'est l'huile piquante 3 en 1 !

14 LE COUP A GAUCHE 3

- Le Robosapien™ donne un coup externe.

16 DEMO 1

- Le Robosapien™ apparaît en donnant des coups de poing et en hurlant !

BOUTON DE SELECTION

- Appuie une fois pour accéder aux commandes orange.

19 DEMO TOUS

- Toutes les 3 DEMONSTRATIONS préprogrammées à la suite

18 DEMO 2

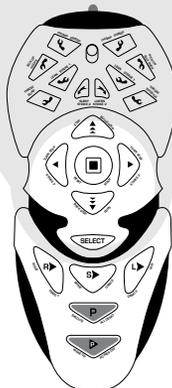
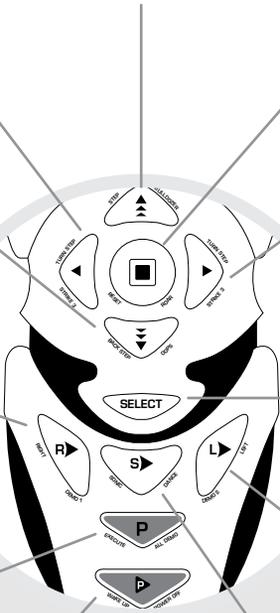
- Le nec plus ultra en matière d'attitudes !

20 MISE HORS CIRCUIT

- Le Robosapien™ s'éteint complètement. Pour le réactiver, appuie deux fois sur l'interrupteur (ALLUME / ETEINT) (situé sur le dos du Robosapien™).

17 LA DANSE DE DEMONSTRATION

- Le Robosapien™ te fait admirer ses prouesses de danseur ... et il possède tous les mouvements !



Les modes programmation

les détecteurs d'effleurement

Le Robosapien™ est doté de trois détecteurs programmables et d'un programme principal, qui te permet d'en prendre la commande dans les conditions de programmation suivantes, uniques en leur genre :

- 1 Programmation du détecteur du côté droit () #16
- 2 Programmation du détecteur du côté gauche () #18
- 3 Programmation du détecteur sonique () #17
- 4 Programmation de la commande principale () #19

Les détecteurs d'effleurement

Il t'est possible de programmer tous les détecteurs prévus sur les doigts, les orteils et les talons, de manière à les faire réagir à tout effleurement.

La programmation des détecteurs droit & gauche

a Vérifie que la télécommande se trouve en mode commande rouge (le témoin de la télécommande n'est pas allumé).

b Appuie une fois sur le sélecteur de programmation du détecteur du côté droit ou du côté gauche (le Robosapien™ émettra un signal sonore – il est maintenant en mode programmation).

c Tu peux programmer jusqu'à six étapes (le bouton de sélection ne constitue pas une étape) – par exemple: **AVANCE, SORTIE DU BRAS DROIT, SORTIE DU BRAS GAUCHE, ( ,  , GRONDEMENT), INCLINAISON DU CORPS VERS LA DROITE, INCLINAISON DU CORPS VERS LA GAUCHE.**

d Le Robosapien™ réitérera désormais automatiquement ta séquence programmée.

e Si tu souhaites programmer moins de six étapes, il te faudra 'fermer' le programme en appuyant une fois sur le sélecteur du **JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ** (), après avoir terminé ta sélection – par exemple: **AVANCE, TOUR À DROITE, ( ,  , HAUTEUR 5), JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ.** ().

f Pour déclencher le détecteur programmé, il te faudra soit toucher le détecteur du doigt ou de l'orteil le plus long / le détecteur du talon du Robosapien™ situé sur le côté de son corps correspondant à ton programme.

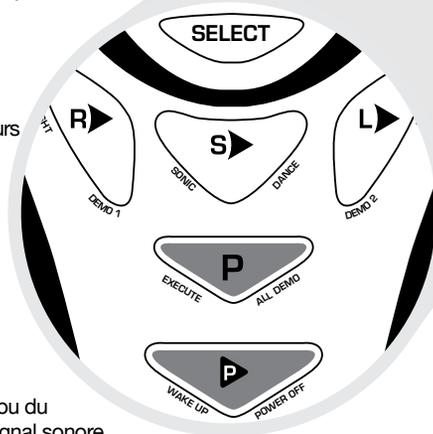
g Sinon, tu pourras aussi appuyer une fois sur le bouton de sélection (mode Commande Verte) et ensuite sur le bouton d'exécution de la programmation du détecteur du côté droit ou du côté gauche (en fonction du côté qui a été programmé) et le Robosapien™ parcourra également le sous-programme.

Annulation des programmes

a Pour annuler tout programme et retourner au programme standard appuie une fois sur le sélecteur de programmation du détecteur du côté droit ou du côté gauche et ensuite sur le sélecteur du programme principal programmée et le programme s'annulera.

b La mise hors circuit du Robosapien™ aura également pour effet d'annuler tout programme pré-réglé.

c Tu pourras aussi, au lieu d'éteindre le Robosapien™, utiliser la fonction Sommeil pour conserver pendant 2 heures maximum le programme dans la mémoire du Robosapien™.



Les modes programmation

le détecteur sonore

Le Robosapien™ peut être installé comme gardien de la pièce et peut aussi danser au rythme de ta musique préférée, grâce à la fonction de programmation du détecteur sonore.

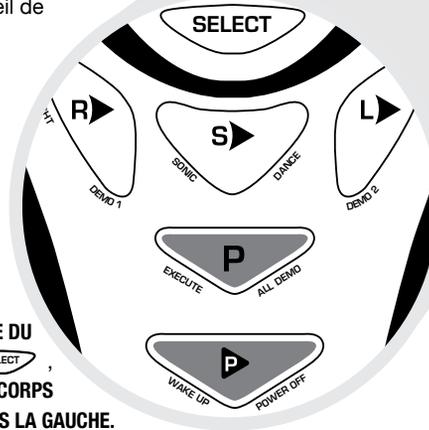


Les programmes du détecteur sonore

a Vérifie que la télécommande se trouve en mode Commande Rouge (le témoin de l'appareil de commande n'est pas allumé).

b Appuie une fois sur le sélecteur de programmation du **détecteur sonore** (). (Le Robosapien émettra un signal sonore – il est maintenant en mode programmation).

c Tu peux programmer jusqu'à six étapes (le bouton de sélection ne constitue pas une étape) – par exemple: **AVANCE, SORTIE DU BRAS DROIT, SORTIE DU BRAS GAUCHE, (, , GRONDEMENT), INCLINAISON DU CORPS VERS LA DROITE, INCLINAISON DU CORPS VERS LA GAUCHE.**



d Le Robosapien™ réitérera désormais automatiquement ta séquence programmée.

Si tu souhaites programmer moins de six étapes, il te faudra 'fermer' le programme en appuyant une fois sur le sélecteur du jeu principal programmé, après avoir terminé ta sélection – par exemple: **AVANCE, TOUR À DROITE, (, , HAUTEUR 5), JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ.**

e Pour déclencher le détecteur programmé, appuie une fois sur le bouton de **SÉLECTION** (mode Commande Verte) et ensuite sur le bouton d'exécution de la programmation du détecteur sonore et le Robosapien™ parcourra le sous-programme.

f Pour placer le Robosapien™ en mode Garde sonore, appuie une fois sur le bouton de **SÉLECTION** (mode Commande Verte) et ensuite sur le bouton d'écoute. Il attendra maintenant un son bruyant – ou effleure-le avant de déclencher la fonction et parcourir le sous-programme que tu as programmé.

Annulation des programmes

a Pour annuler tout programme et retourner au programme par défaut, appuie une fois sur le sélecteur de programmation du détecteur sonore et ensuite sur le sélecteur du **JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ** et le programme s'annulera.

b La mise hors circuit du Robosapien™ aura également pour effet d'annuler tout programme prééglé.

c Tu pourras aussi, au lieu d'éteindre le Robosapien™, utiliser la fonction Sommeil pour conserver pendant 2 heures maximum le programme dans la mémoire du Robosapien™.



Les modes programmation

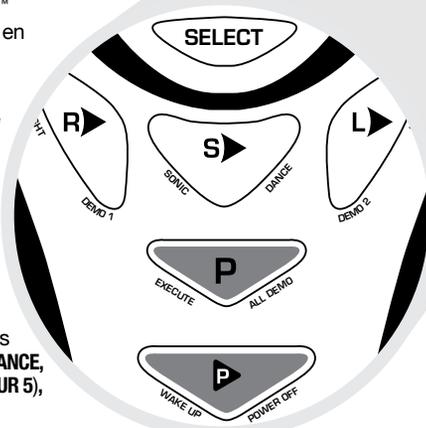
la commande principale

Cette fonction constitue le poids lourd de la programmation. 14 étapes et tu peux aussi te connecter sur les programmes de détection antérieurs pour exécuter des sous-programmes plus longs !



Les programmes de la commande principale

- a** Vérifie que l'appareil de commande se trouve en mode Commande Rouge (le témoin de l'appareil de commande n'est pas allumé).
- b** Appuie une fois sur le sélecteur de programmation de **LA COMMANDE PRINCIPALE** (le Robosapien™ émettra un signal sonore – il est maintenant en mode programmation).
- c** Tu peux programmer jusqu'à quatorze étapes (le bouton de **SÉLECTION** ne constitue pas une étape – voir ' Les détecteurs d'effleurement', par exemple).
- d** Le Robosapien™ exécutera désormais automatiquement ta séquence programmée.
- e** Si tu souhaites programmer moins de quatorze étapes, il te faudra 'fermer' le programme en appuyant une fois sur le sélecteur du Jeu principal programmé, après avoir terminé ta sélection – par exemple: **AVANCE**, **TOUR À DROITE**, (**SELECT**), (**SELECT**), **HAUTEUR 5**), **JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ**.
- f** Pour déclencher le détecteur programmé, appuie une fois sur le bouton de **SÉLECTION** (mode Commande Verte) et ensuite sur le bouton d'exécution de la **PROGRAMMATION DE LA COMMANDE PRINCIPALE** et le Robosapien™ parcourra le sous-programme.
- g** Sinon, appuie n'importe quand sur le sélecteur du **JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ** et le Robosapien™ parcourra également la séquence programmée.



Annulation des programmes

- a** Pour annuler tout programme et retourner au programme par défaut, appuie une fois sur le sélecteur de **PROGRAMMATION DE LA COMMANDE PRINCIPALE** et ensuite sur le sélecteur du **JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ** et le programme s'annulera.
- b** La mise hors circuit du Robosapien™ aura également pour effet d'annuler tout programme pré-réglé.
- c** Tu pourras aussi, au lieu d'éteindre le Robosapien™, utiliser la fonction Sommeil pour conserver pendant 2 heures maximum le programme dans la mémoire du Robosapien™.

Extension de la programmation

- a** Il te sera possible également d'étirer la longueur de programmation de la commande principale au-delà de la limite des quatorze étapes, en te connectant sur l'un des trois programmes de détection.
- b** Commence par pré-programmer le programme de détection requis, à l'aide d'un sous-programme (voir ci-avant).
- c** Choisis ensuite la **PROGRAMMATION DE LA COMMANDE PRINCIPALE** comme décrit ci-dessus, programme normalement les étapes requises, appuie ensuite une fois sur le bouton de **SÉLECTION** (mode Commande Verte) et appuie enfin sur le sélecteur de programmation soit du détecteur du côté droit ou du côté gauche, soit du détecteur sonore. Le Robosapien™ ajoutera à ses sous-programmes, en une étape unique, la séquence de programmation du détecteur programmée auparavant. Pour ajouter un deuxième, voire un troisième programme de détection, il te suffira d'appuyer de nouveau sur le bouton de sélection et de choisir le sous-programme de détection que tu souhaites ajouter au programme – par exemple: **AVANCE**, **RECU**, **TOUR À GAUCHE**, **TOUR À DROITE**, **BRAS DROIT LEVÉ**, **BRAS GAUCHE LEVÉ**, (**SELECT**), **R**), (**SELECT**), (**SELECT**), **SIFFLEMENT**), (**SELECT**), **L**), (**SELECT**), **S**), **LEFT ARM UP**, (**SELECT**), **S**), **JEU PRINCIPAL PROGRAMMÉ**.



Si le fonctionnement de ton Robosapient™ te pose des difficultés, le présent guide pourra t'aider à corriger le problème.

Le problème

La solution

1. Le Robosapient™ est sans réaction devant l'appareil de commande.

a. Vérifie que le Robosapient™ a été correctement allumé ; appuie sur l'interrupteur **ALLUME / ETEINT** du Robosapient™ et il baillera et s'étirera.

b. Pour obtenir de meilleurs résultats, maintiens une ligne de vue dégagée entre l'appareil de commande et le Robosapient™. Braque l'appareil de commande directement sur le récepteur d'infrarouge situé sur la tête du robot et reste dans une distance de 3 mètres (10 pieds).

c. Le Robosapient™ est en mode Ecoute. Emets un bruit sonore ou tapote le corps du Robosapient™.

d. Le Robosapient™ est en mode Programmation. Effleure-lui les détecteurs des mains ou des pieds (côtés gauche et droit) ou fais du bruit.

e. L'appareil de télécommande a besoin de piles neuves. Remplace les piles 'AAA' de l'appareil de télécommande.

f. L'énergie des piles est faible. Remplace les piles du Robosapient™ par des piles alcalines 'D' neuves.

2. Le Robosapient™ éprouve des difficultés à marcher.

a. Les détecteurs des pieds ou des mains détectent des objets sur la trajectoire du Robosapient™. Sers-toi du mode Marche **BULLDOZER**. Appuie deux fois sur le bouton de **SÉLECTION** et appuie ensuite sur le bouton **BULLDOZER**. Tu pourrais également faire reculer le Robosapient™ et l'éloigner de l'obstacle.

b. Le Robosapient™ risque de rencontrer des difficultés à marcher sur un tapis épais ou une surface glissante. Pour obtenir de meilleurs résultats, joue sur une surface plane et unie (un tapis à poil court ou un plancher dur).

c. Il y a quelque chose d'attaché aux pieds du robot. Contrôle si il n'y a rien dans ses pieds, jambes ou mains qui l'empêchent d'effectuer les mouvements.

3. Le Robosapient™ ne détecte pas les sons en mode Ecoute.

a. Après avoir déclenché le mode **ECOUTE**, attends quelques secondes avant de commencer à émettre des sons.

b. Le Robosapient™ n'entend pas les sons graves ou étouffés. Emets un bruit sonore (applaudis, par exemple) ou tapote le corps du Robosapient™.

4. Les bras du Robosapient™ ne bougent pas comme je désire.

a. Les bras du Robosapient™ s'étirent au maximum vers le haut et vers l'extérieur. Si le bras est complètement étiré, il ne te sera pas possible de l'étirer davantage en appuyant sur le bouton approprié.

b. Remets le Robosapient™ à l'état initial. Appuie sur le bouton de **SÉLECTION** et appuie ensuite sur le bouton de **REMISE À ZÉRO**.

5. Le Robosapient™ affiche un comportement imprévisible.

a. Appuie sur le bouton d'arrêt.

b. Eteins puis rallume le Robosapient™.

c. L'énergie des piles est faible. Remplace les piles du Robosapient™ par des piles alcalines 'D' neuves.



R▶ Détecteur du côté droit

1

2

3

4

5

6

S▶ Détecteur sonique

1

2

3

4

5

6

L▶ Détecteur du côté gauche

1

2

3

4

5

6

P Programmation de la commande principale

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14



Garantie limitée de 90 jours WowWee®

Les obligations de WowWee quant au Robosapien™ (« ce produit »), se limitent aux conditions suivantes.

WowWee Group Limited (« WowWee ») garantit à l'utilisateur final que ce produit est exempt de défauts matériels et de main d'oeuvre lorsqu'il est utilisé de manière normale, et ce, pendant une période de 30 jours à partir de la date d'achat (la « période de garantie »). Cette garantie n'est accordée qu'à l'utilisateur final et acheteur original d'un produit neuf qui n'a pas été vendu « tel quel ».

Si un défaut survient :

(1) Vous pouvez, dans les 30 jours suivant la date d'achat au détail (ou toute autre période correspondant à la politique de retour du point de vente) rapporter ce produit au point de vente avec la preuve d'achat originale et l'emballage ou le CUP de l'emballage, et ce produit vous sera remplacé ou si un produit de remplacement n'est pas disponible au point de vente, un remboursement équivalant au prix d'achat de ce produit ou un crédit en magasin équivalant à valeur au détail seront émis; ou (2) vous pouvez, le jour suivant les 30 jours qui suivent la date d'achat au détail (ou tout autre période correspondant à la politique de retour du point de vente) et en-dehors de la période de garantie, communiquer avec le service à la clientèle de WowWee afin de demander le remplacement de ce produit. Dans l'éventualité où un remplacement pour ce produit ne serait pas disponible, WowWee remplacera ce produit par un produit d'une valeur au détail équivalente ou supérieure à celle de ce produit.

Un reçu de caisse ou une autre preuve de la date à laquelle l'achat a été effectué est exigée pour avoir droit à cette garantie.

Si ce produit est remplacé, le produit de remplacement devient la propriété de WowWee.

Si le point de vente rembourse le prix d'achat de ce produit ou émet un crédit en magasin équivalant au prix d'achat au détail de ce produit, ce produit doit être remis au point de vente et devient la propriété de WowWee

EXCLUSIONS ET LIMITATIONS

Cette garantie couvre l'utilisation normale prévue de ce produit. Cette garantie ne couvre pas : (a) les dommages causés par les accidents, l'abus, une utilisation non raisonnable, une manipulation incorrecte ou un manque de soin ou d'autres causes externes non liées à un défaut des matériaux ou de la main d'oeuvre, (b) les dommages causés par un entretien effectué par une personne autre qu'un représentant autorisé de WowWee, (c) les dommages aux éléments matériels ou logiciels ou toute autre composante installés par l'utilisateur final, (d) cette garantie est annulée si le produit a été ouvert, désassemblé ou modifié de quelque façon que ce soit, (e) cette garantie ne couvre pas les dommages cosmétiques, incluant mais n'excluant pas, les égratignures, les bosses ou le plastique abîmé, ni l'usure normale.

CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE CERTAINS DROITS EN VERTU DE LA LOI ET IL SE POURRAIT QUE VOUS AYEZ D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON L'ADMINISTRATION. LA RESPONSABILITÉ DE WOWWEE QUANT AUX DÉFAUTS QUE POURRAIT PRÉSENTER CE PRODUIT EST LIMITÉE AU REMPLACEMENT OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX DE VENTE AU DÉTAIL DE CE PRODUIT. TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU TACITE, INCLUANT MAIS NE SE LIMITANT PAS À TOUTE GARANTIE TACITE ET CONDITIONS DE VENTE ET D'APTITUDE À UN EMPLOI SPÉCIFIQUE, SONT LIMITÉES DANS LE TEMPS AUX CONDITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU TACITE, NE S'APPLIQUERA À L'EXPIRATION DE LA PÉRIODE DE GARANTIE LIMITÉE. Si l'une des conditions de cette garantie est tenue pour illégale ou non exécutoire, la légalité ou l'exigibilité des autres conditions ne sera pas contestable.

À L'EXCEPTION DE CE QUI EST STIPULÉ DANS CETTE GARANTIE ET DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI, WOWWEE NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, PARTICULIERS, INDIRECTS CAUSÉS, DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT DÉCOULANT DU NON RESPECT DE LA GARANTIE OU D'UNE CONDITION OU SELON UNE THÉORIE LÉGALE, INCLUANT MAIS NE SE LIMITANT PAS, À LA PERTE DE JOUISSANCE. LES LIMITATIONS PRÉCITÉES NE S'APPLIQUENT PAS AUX REQUÊTES POURPRÉJUDICES TELS QUE LA MORT, LES DOMMAGES CORPORELS OU AUTRE OBLIGATION LÉGALE POUR UN ACTE INTENTIONNEL, UNE FAUTE GRAVE OU DUE À LA NÉGLIGENCE OU À UNE OMISSION. CERTAINES ADMINISTRATIONS NE PERMETTENT PAS LES LIMITATIONS QUANT AUX DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS NI LES LIMITATIONS QUI ONT TRAIT À LA DURÉE D'UNE GARANTIE TACITE, CES LIMITATIONS PEUVENT DONC NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE CAS.

Valide seulement aux États-Unis.





ROBOSAPIEN™

A FUSION OF TECHNOLOGY AND PERSONALITY



WowWee Group Limited
Energy Plaza, 301A-C
92 Granville Road
T.S.T. East, Hong Kong

WowWee Canada Inc.
3700 Saint Patrick Street
Suite 206
Montreal, QC, H4E 1A2
Canada



Fabriqué et distribué par

© 2013 WowWee Group Limited.
Les noms des produits, désignations et logos sont des marques commerciales et des marques déposées de WowWee Group Limited.
Tous droits réservés.

Site Internet du service client :
<https://support.wowwee.com>

Nous vous recommandons de conserver notre adresse à titre de référence.

Les produits et couleurs peuvent varier. Emballage imprimé en Chine.

ATTENTION ! Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, car il contient des petites pièces. Risque d'étouffement.

FABRIQUÉ EN CHINE

ATTENTION

Les changements ou modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par la partie responsable de la conformité sont susceptibles d'entraîner l'annulation de l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner l'appareil.

REMARQUE

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux exigences relatives aux appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règles de la FCC (Federal Communications Commission [Commission fédérale des communications]). Ces exigences sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles au sein d'une installation résidentielle. L'appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio.

Il n'y a cependant aucune garantie que des interférences ne se produiront pas au sein d'une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences nuisibles à la réception radio/TV, qui peuvent être déterminées en désactivant

puis en réactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en effectuant l'une ou l'autre des actions suivantes :

- Réorienter l'antenne de réception ou changer son emplacement
- Augmenter la distance entre le matériel et le récepteur
- Brancher l'appareil sur une prise autre que celle à laquelle le récepteur est connecté
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'assistance

Cet appareil est conforme à la section 15 des règles FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas générer d'interférences nuisibles, et (2) este dispositivo debe tolerar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

A tales efectos, la parte responsable es:
WowWee USA Inc.
7855 Fay Avenue,
Suite 310,
La Jolla, CA 92037, USA
1-800-310-3033

ATTENTION ! Cet appareil peut rencontrer des difficultés et/ou une perte de mémoire quand il est soumis à une décharge électrostatique, à des interférences de fréquence radio ou à une surcharge/interruption électrique soudaine. Nous encourageons l'utilisateur à réinitialiser l'appareil si cela venait à se produire.