



Meet... Voici... Di hola a...

miiP™

## MANUEL D'UTILISATION

ASSORTIMENT N° : 0820  
ARTICLE N° : 0821/0825

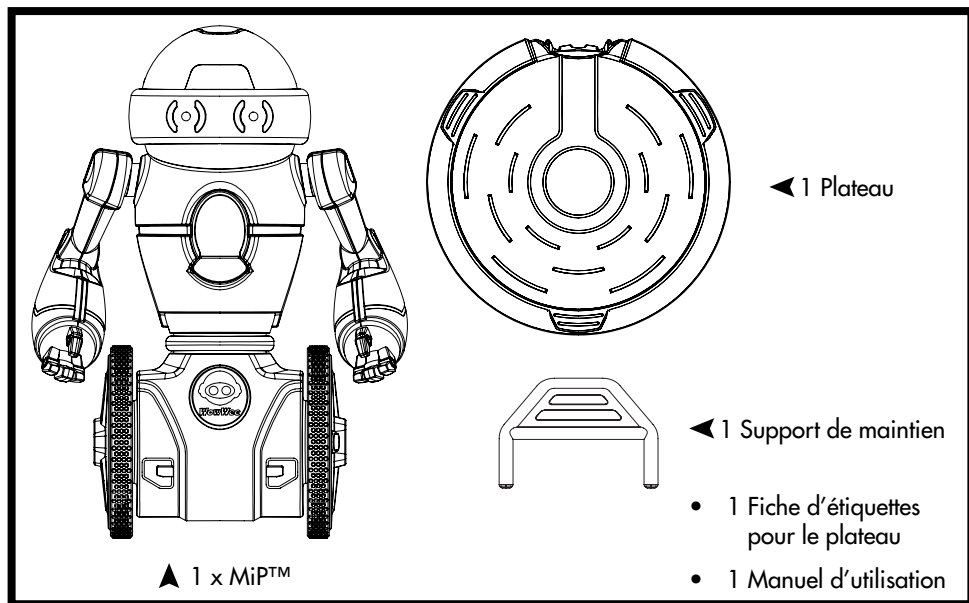


Merci d'avoir choisi MiP™ de WowWee™ !

Voici MiP™, ton nouvel ami robot qui suit tous tes gestes et s'équilibre automatiquement ! Prêt à l'emploi, MiP™ est bourré de fonctionnalités et de personnalité. MiP™ adore suivre les gestes de ta main et équilibrer tout un tas de choses sur son plateau accessoire. Prends les commandes, interagis et joue avec MiP™ grâce à la technologie Gesture Sense™ ou avec un appareil mobile muni de la technologie Bluetooth® Low Energy (BLE).

Prends quelques minutes pour bien lire ce manuel d'utilisation et faire fonctionner ton MiP™.

**REMARQUE :** l'utilisation de MiP™ requiert la surveillance d'un adulte, en particulier lors du remplacement des piles.



Tiens compte des rappels suivants quand tu utilises MiP™ :

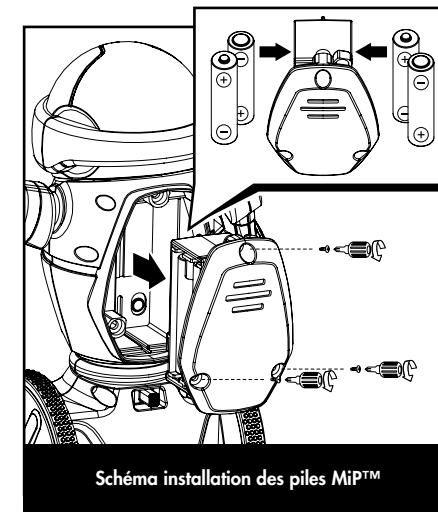
- N'immerge aucune partie de MiP™ sous l'eau ou tout autre liquide.
- Ne fais pas tomber, ne jette pas et ne porte aucun coup à MiP™ sous peine d'endommager ses fonctions mécaniques.
- Ne laisse pas le robot se balader tout seul et ne le laisse pas sans surveillance près d'un rebord depuis lequel MiP™ pourrait tomber.

**Installer ou changer les piles de MiP™ :**

1. Pour remplacer les piles, pose doucement MiP™ sur sa partie avant. Ne mets pas MiP™ à un endroit d'où il pourrait facilement tomber. MiP™ nécessite 4 piles AAA (non fournies).
2. Retire les vis du couvercle du compartiment à piles, qui se trouve au dos du robot, avec un tournevis cruciforme (non fourni).
3. Installe les piles suivant le schéma. Installe les piles en respectant les polarités positives et négatives, comme illustré à l'intérieur du compartiment à piles.
4. Referme le couvercle du compartiment à piles et serre les vis à l'aide du tournevis. Ne serre pas trop.

**INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT LES PILES :**

- Utilise uniquement des piles neuves de la bonne taille et du type recommandé.
- Ne mélange pas des piles neuves avec des piles usagées, différents types de piles (standard au zinc et au carbone, alcalines, rechargeables) ou des piles rechargeables de capacités différentes.
- Retire les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Recharge toujours les piles rechargeables sous la surveillance d'un adulte.
- Respecte la bonne polarité, (+) et (-).
- N'essaie pas de recharger des piles non rechargeables.
- Ne jette pas les piles au feu.
- Change toutes les piles du même type et de la même marque en même temps.
- Ne court-circuite pas les bornes.
- Retire les piles usagées du jouet.
- Les piles doivent être changées par un adulte.
- Retire les piles si tu n'as pas l'intention de jouer pendant un certain temps.



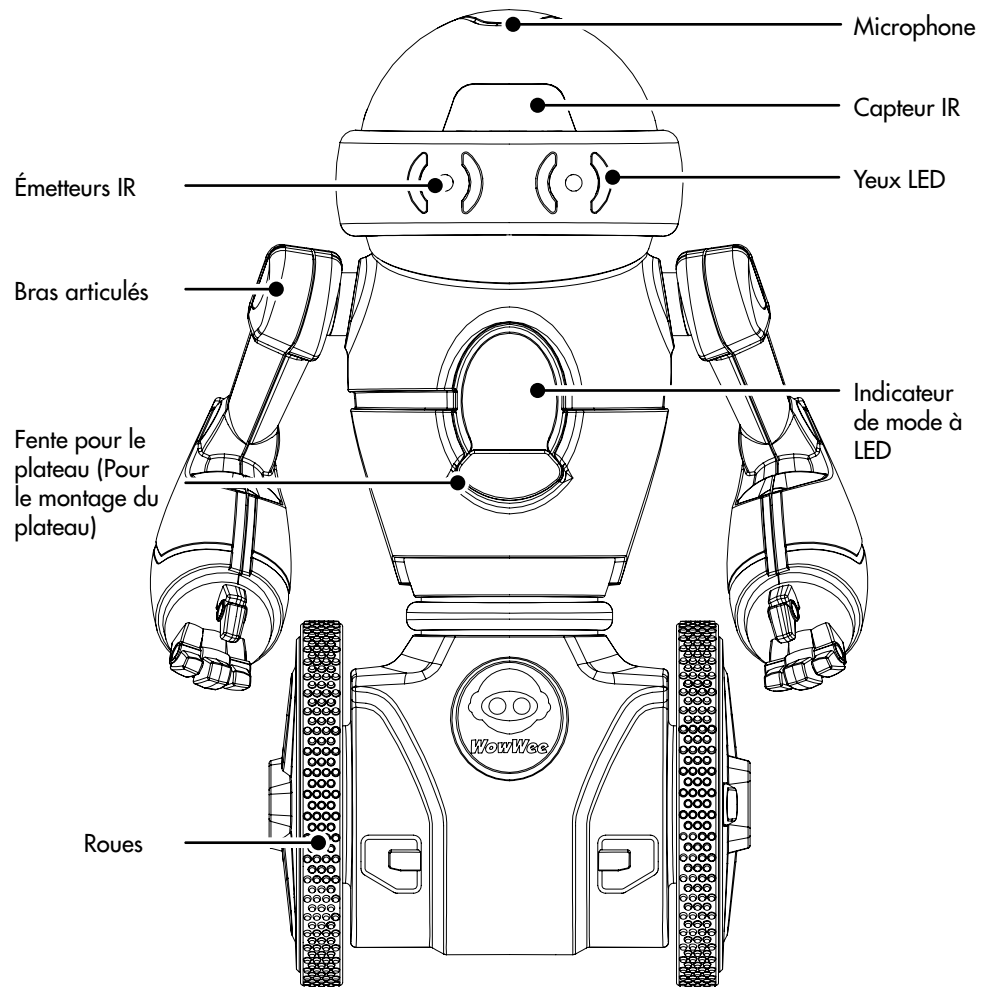
**INDICATEURS DE PILES FAIBLES :**

Quand les piles sont presque épuisées, MiP™ bouge très doucement et tombe facilement quand il se déplace ou quand il tourne. Lorsque cela se produit, éteins le robot (position OFF) et change toutes les piles.

**REMARQUE :** tu sauras que les piles de MiP™ sont pratiquement épuisées du fait qu'il émettra un son indiquant que les piles sont faibles et qu'il s'éteindra. Tu peux également savoir quel est le niveau actuel des piles grâce à

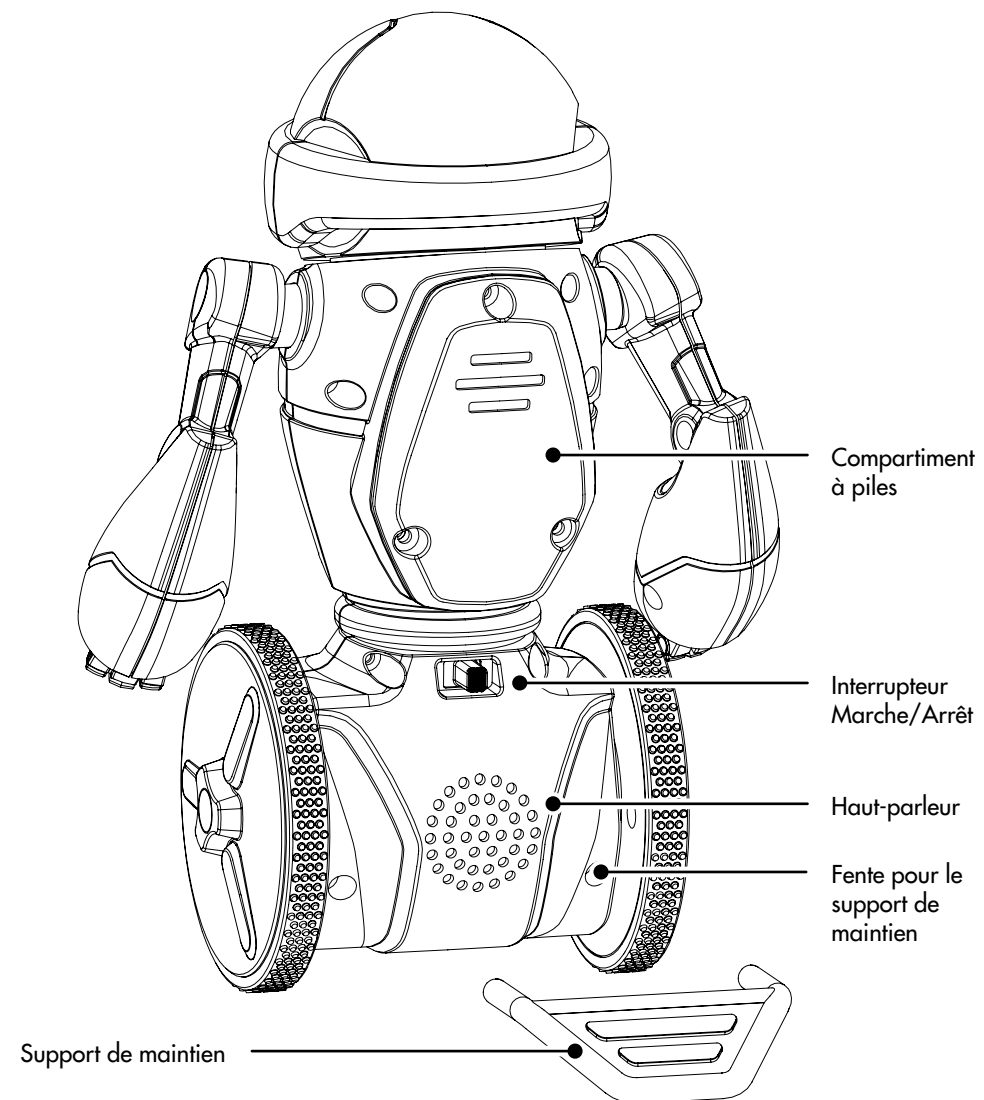
# PRÉSENTATION DE MIP™

AVANT

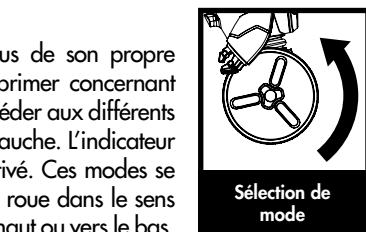
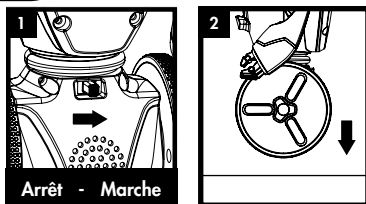


# PRÉSENTATION DE MIP™

ARRIÈRE



(1) Une fois les piles installées, trouve l'interrupteur marche/arrêt au dos et active MiP™ en le plaçant sur la position ON (Marche).  
 (2) Place doucement MiP™ sur ses roues sur une surface plane et lisse, loin de tout rebord et obstacle. Quand il est bien équilibré, tu dois sentir une certaine adhérence au niveau des roues. À ce moment, lâche-le. MiP™ devrait se tenir debout tout seul et effectuer quelques petits mouvements pour régler son équilibre.



MiP™ propose plusieurs modes pouvant être activés. En plus de son propre vocabulaire, MiP™ émet tout un éventail de sons pour s'exprimer concernant l'action qu'il exécute, le mode ou la commande reçue. Pour accéder aux différents modes, saisis MiP™ dans la main et tourne sa roue droite ou gauche. L'indicateur de mode à LED change de couleur pour indiquer le mode activé. Ces modes se présentent dans un ordre déjà défini. Tu peux donc tourner la roue dans le sens horaire ou antihoraire pour parcourir la liste des modes vers le haut ou vers le bas.

Mode	Couleur de l'indicateur de mode à LED
MiP™	BLEU (mode par défaut)
Empilement	ROSE
Cage	BLANC
Enchaînement	ROUGE
Balade	JAUNE
Danse	TURQUOISE
Suivi	ORANGE

### COMMANDES DE BASE – TOUS LES MODES

#### Détection des sons

MiP™ peut exécuter diverses actions quand tu tapes dans les mains, ce qui active sa fonction de détection des sons. Par exemple, pour que MiP™ répète un enchaînement en mode Enchaînement, tu peux taper deux fois dans les mains.

#### Arrêter/Annuler

Tu peux annuler n'importe quelle action que MiP™ est en train d'exécuter en le saisissant et en le penchant, puis en le posant de nouveau à la verticale. Pour réactiver le mode ou l'action que MiP™ était en train d'exécuter avant la commande d'arrêt/annulation, tape deux fois dans les mains.

#### Chute

Si MiP™ tombe, il émet un son triste. Pour le remettre en marche, pose-le à la verticale pour qu'il s'équilibre de nouveau, après quoi il attendra tes nouvelles commandes dans le mode qui était activé avant sa chute.

### Modes

#### Mode MiP™ (Par défaut)

Le mode MiP™ par défaut est activé lors du démarrage. Dans ce mode, MiP™ détecte les gestes de ta main, répond aux battements de mains et aux secousses.

##### Gestes de commande – Marche avant

Guide MiP™ vers l'avant en tenant ta main devant lui, puis plonge et éloigne ta main de MiP™ pour qu'il s'élançe vers l'avant.

##### Gestes de commande – Arrêt

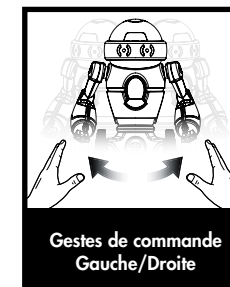
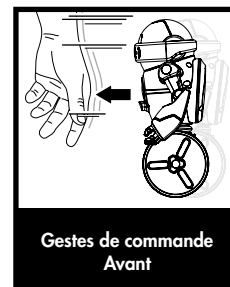
Arrête MiP™ dans sa lancée en plaçant ta main devant lui.

##### Gestes de commande – Gauche/Droite

Fait tourner MiP™ en passant ta main devant lui dans la direction que tu veux qu'il suive.

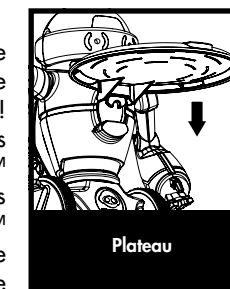
##### Gestes de commande – Marche arrière

Guide MiP™ vers l'arrière en tenant ta main devant lui, puis plonge et approche ta main de MiP™ pour le faire reculer.



#### Mode Empilement (Rose)

Pour ce mode, commence par fixer le plateau accessoire sur MiP™ comme il est illustré dans le schéma. Pose doucement MiP™ sur une grande surface plane et laisse-le s'équilibrer. MiP™ commence alors un compte à rebours ! Tu n'as alors que quelques secondes pour placer un objet lourd ou tout un tas d'objets légers sur le plateau. S'il arrive à s'équilibrer correctement, MiP™ te donne plus de temps pour continuer l'empilement. Si tu ne parviens pas à remettre le compte à rebours au début et si ton temps s'est écoulé, MiP™ tourne sur lui-même et envoie tous les objets empilés par-dessus bord. Essaie de voir combien d'objets tu peux empiler avant que le temps ne s'écoule complètement !



Si tu préfères procéder sans le compte à rebours, utilise la commande Arrêter/Annuler (page 5). Une fois que MiP™ a commencé à s'équilibrer, tu peux empiler tout ce que tu veux sans contrainte de temps. Pour réactiver le compte à rebours, tape deux fois dans les mains.

**REMARQUE :** ne pose pas de récipient non fermé contenant un liquide sur le plateau. Ne pose pas d'objet trop lourd sur le plateau.

### Mode Cage (Blanc)

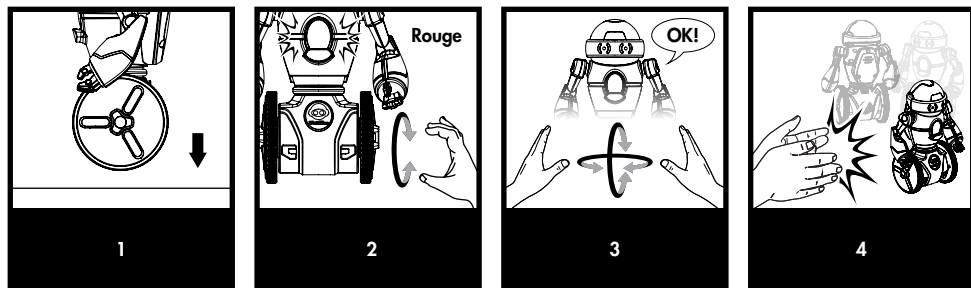
Empêche MiP™ d'échapper à tes griffes en barrant toutes ses issues. Mets ta main devant les yeux de MiP pour bloquer sa route (geste de commande – Arrêt). MiP™ se déplacera de plus en plus vite au fur et à mesure que le temps passe pendant le jeu. MiP™ émettra un son de victoire s'il parvient à s'échapper. Pour recommencer le jeu, tape deux fois dans les mains.

### Mode Enchaînement (Rouge)

En faisant des gestes de la main, tu peux aider MiP™ à mémoriser jusqu'à 50 mouvements distincts que tu commandes. Pour ce faire :

1. sélectionne le mode Enchaînement, puis pose doucement MiP™ sur une grande surface plane et laisse-le s'équilibrer.
2. Attends que l'indicateur de mode à LED de MiP™ clignote en rouge, puis fais un geste de commande. Pour montrer qu'il a « capté » la commande, MiP™ dit « OK » et ses yeux s'allument pour indiquer que la commande a été enregistrée.
3. Continue à ajouter des commandes supplémentaires, en sachant que la limite est de 50.
4. Pour exécuter l'enchaînement, tape deux fois dans les mains. MiP™ répétera alors la dernière série de commandes programmées.

Pour enregistrer une nouvelle série de commandes, tape rapidement trois fois dans les mains. Tu peux aussi changer de mode, puis répéter l'étape 1. MiP™ est maintenant prêt à apprendre un nouvel enchaînement.



**ASTUCE :** tu peux aussi employer cette méthode pour remettre des objets à d'autres personnes. Suis les étapes 1 à 3, puis saisis MiP™ et fixe le plateau accessoire. Pose MiP™ pour qu'il s'équilibre, puis place l'objet à remettre sur le plateau. Tape deux fois dans les mains pour exécuter la commande.

### Mode Balade (Jaune)

MiP™ explore son environnement et se balade en toute liberté. Il détecte les obstacles qu'il peut voir avec ses capteurs infrarouges, puis il s'arrête et s'en détourne. MiP™ quitte le mode Balade après trois minutes ou s'il tombe. Si MiP™ s'accroche à un petit obstacle se trouvant au-dessous de son capteur IR et si vous ne le remettez pas à sa place, il quitte ce mode.

#### Détection des objets

Tout en se déplaçant, MiP™ détecte les objets placés devant lui. Quand il les détecte, MiP™ émet un son, tourne et change de direction. N'oublie pas que comme MiP™ n'est pas muni d'une fonction de détection des rebords, il ne faut pas le laisser se balader librement à un endroit où il y a des rebords depuis lesquels il pourrait tomber.

**REMARQUE :** MiP™ n'est pas en mesure de détecter les obstacles situés sous le niveau de son capteur IR (qui se situe au-dessus de ses yeux), sur les côtés ou derrière lui.

### Mode Danse (Turquoise)

MiP™ exécute des chorégraphies en se déplaçant et en dansant sur une musique.

**REMARQUE :** MiP™ se déplace quand il exécute une chorégraphie. Assure-toi que la zone environnante ne présente aucun obstacle ni rebord.

### Mode Suivi (Orange)

MiP™ suit les gestes de ta main. Tiens ta main devant MiP™ jusqu'à ce qu'il émette un son de suivi grave, puis guide-le en bougeant doucement ta main dans n'importe quelle direction. MiP™ peut suivre les mouvements vers l'avant, vers l'arrière, vers la gauche et vers la droite. Remarque : MiP™ est plus précis si les mouvements sont plus lents.

### MODE VEILLE

Si MiP™ ne fait rien pendant environ 10 minutes, il entre en mode Veille après avoir émis un son. L'indicateur d'humeur à LED s'éteint, la détection des objets est désactivée, l'équilibrage automatique ne se fait plus et le robot tombe face contre terre.

Pour sortir MiP™ du mode Veille, éteins-le (position OFF - 10 secondes), puis rallume-le (position ON) à l'aide de l'interrupteur marche/arrêt situé au dos.

**REMARQUE :** si tu as assez joué avec MiP™, éteins-le à l'aide de l'interrupteur marche/arrêt situé au dos.

## FONCTIONNALITÉ DE L'APPLICATION

MiP™ est muni de la connectivité BLE (Bluetooth® Low Energy) et peut interagir sans fil avec un iPhone® 4S et les versions ultérieures, un iPod touch® 5G et les versions ultérieures, iPad® 3 et les versions ultérieures, iPad Air™, ainsi qu'avec quelques appareils Android™ munis de la technologie BLE. Les appareils Apple® doivent être équipés d'iOS 7 ou d'une version ultérieure. Les appareils Android™ doivent être équipés d'Android™ 4.3 BLE ou d'une version ultérieure.

À l'aide de l'application, tu peux accéder à un plus grand nombre de comportements, d'humeurs et de jeux, et tu peux aussi faire danser MiP™ sur les chansons de ton appareil.

**REMARQUE :** MiP™ ne peut pas utiliser la fonction de détection des objets quand il est contrôlé par l'application.

### Télécharger l'application

#### Pour iPhone et iPod touch :



rends-toi sur l'App Store et cherche l'application MiP (MiP App). Tu peux aussi ouvrir un navigateur et suivre le lien suivant : [appstore.com/mipapp](http://appstore.com/mipapp). Clique ensuite sur Télécharger.

#### Pour Android :

rends-toi sur Google Play Store et cherche l'application MiP (MiP App). Clique ensuite sur Télécharger.

### Se connecter à MiP™ avec un appareil

#### Pour te connecter à MiP™ avec ton appareil :

1. Allume MiP™ en suivant les instructions de la section Démarrage.
2. Ouvre l'application MiP™ sur ton appareil.
3. L'application affiche le numéro d'identification de ton MiP™ dans une liste d'appareils disponibles.
4. Suis les instructions affichées à l'écran pour accroître les comportements, les humeurs et les jeux de MiP™.

## QUESTIONS-RÉPONSES ET ASSISTANCE PRODUIT

Si tu rencontres des difficultés avec MiP™, consulte ce guide de dépannage ou consulte [www.wowweezone.com](http://www.wowweezone.com) (uniquement disponible en anglais) pour obtenir de l'aide.

**Q: Mon MiP™ ne répond pas à mes gestes de commande...**

R: Veille à faire tes gestes juste devant les capteurs infrarouges de MiP™, qui se situent au-dessus de ses yeux. Attention : MiP™ n'est pas en mesure de détecter les gestes faits sur ses côtés ou derrière lui.

**Q: Mon MiP™ a du mal à tourner et se déplace très lentement...**

A: Vérifie qu'il n'y a ni saletés ni fibres piégées dans les roues. S'il y en a, retire-les délicatement (sous la surveillance d'un adulte). Si MiP™ se déplace toujours lentement, essaie de changer les 4 piles AAA.

**Q: Mon MiP™ ne parvient pas à détecter les objets et les obstacles...**

A: Essaie de réinitialiser MiP™ en l'éteignant pendant quelques secondes, puis rallume-le à l'aide de l'interrupteur marche/arrêt situé au dos. Note que les capteurs infrarouges de MiP™ sont basés sur la réflexion. Il peut voir des surfaces très réfléchissantes, telles que des murs blancs ou des miroirs, plus facilement et de plus loin que les surfaces noires ou mates.

## Garantie limitée de 90 jours de WowWee™

Les obligations de garantie de WowWee pour MiP™ (ce « Produit ») sont limitées aux conditions générales définies ci-dessous.

WowWee Group Limited (« WowWee ») garantit pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat (la « Période de garantie ») à l'acheteur-utilisateur final que ce Produit ne comporte aucun vice de matériaux et de fabrication s'il est utilisé normalement. Cette garantie est offerte seulement à l'acheteur et utilisateur final d'origine d'un produit neuf qui n'a pas été vendu « en l'état ».

Si vous constatez un défaut :

(1) dans les 30 jours qui suivent la date d'achat au détail (ou toute autre période stipulée par les conditions de retour de marchandises du lieu d'achat), vous pouvez rendre le Produit au lieu d'achat, accompagné de la preuve d'achat d'origine et soit de l'emballage d'origine soit du code UPC de la boîte, et le Produit sera alors remplacé. Si le lieu d'achat ne dispose pas d'un article de remplacement, vous recevrez un remboursement du prix d'achat du Produit ou un bon d'achat du magasin de la même valeur ; ou

(2) vous pouvez aussi, au-delà de la période de 30 jours suivant la date d'achat au détail (ou toute autre période stipulée par les conditions de retour de marchandises du lieu d'achat) et avant l'expiration de la période de garantie, contacter le service client de WowWee pour demander un remplacement du Produit. Si WowWee ne dispose pas d'un article de remplacement, WowWee fournira alors un article dont la valeur au détail est égale ou supérieure à celle du Produit.

Nonobstant les clauses précédentes de cette garantie, WowWee se réserve le droit, à tout moment et à sa discrétion, de vous rembourser le prix d'achat que vous avez déboursé pour l'acquisition du Produit, ce qui constituera un acquittement intégral et final des obligations de WowWee de par cette garantie.

Un reçu ou une autre preuve de la date de l'achat et du prix d'achat est exigé pour faire valoir la garantie.

Si le Produit est remplacé, le nouvel article devient votre propriété et le Produit remplacé devient alors la propriété de WowWee. Si le lieu de vente rembourse le prix d'achat de ce Produit ou remet un bon d'achat de valeur équivalente, le Produit devra être retourné au lieu d'achat, et il deviendra alors la propriété de WowWee. Si WowWee rembourse le prix d'achat du Produit, le Produit devra être rendu à WowWee et deviendra alors la propriété de WowWee.

### EXCLUSIONS ET LIMITATIONS

Cette garantie couvre l'utilisation normale et prévue de ce Produit. Cette garantie ne couvre pas : (a) les dégâts causés par les accidents, les utilisations non conformes ou abusives, les manipulations incorrectes, l'entretien incorrect, ainsi que les causes externes sans lien avec des matériaux défectueux ou des vices de fabrication ; (b) les dégâts causés par des interventions effectuées par une personne autre qu'un représentant autorisé de WowWee ; (c) le matériel, les logiciels, ou tout autre composant qui serait installé par l'utilisateur final ; (d) les dégâts causés par le démontage ou la modification du Produit, quel qu'il soit ; (e) les dégâts esthétiques, comprenant mais ne se limitant pas aux éraflures, cabosses, bris de plastique, ou usure normale."

CETTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS PRÉCIS. LES LOIS DE VOTRE PAYS PEUVENT VOUS DONNER DES DROITS SUPPLÉMENTAIRES. LA RESPONSABILITÉ DE WOWWEE POUR LES VICES DE FABRICATION EST LIMITÉE AU REMPLACEMENT DU PRODUIT OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT DU PRODUIT. TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES ET IMPLICITES INCLUANT MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES TACITES ET CONDITIONS DE VENTE ET D'APTITUDE À UN EMPLOI SPÉCIFIQUE, SONT LIMITÉES DANS LE TEMPS AUX CONDITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. LE PRODUIT N'EST PLUS COUVERT PAR AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, APRÈS L'EXPIRATION DE LA PÉRIODE DE GARANTIE LIMITÉE. Si l'une des clauses de cette garantie était illégale ou inapplicable, la légalité et l'applicabilité des autres clauses n'en seraient pas affectées.

À L'EXCEPTION DE LA COUVERTURE APPORTÉE PAR CETTE GARANTIE ET DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI, WOWWEE DECLINE TOUTE RESPONSABILITÉ QUANT AUX DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS SPÉCIAUX OU ACCESSOIRES QUI RESULTERAIENT D'UNE VIOLATION DE LA GARANTIE OU DES CONDITIONS OU DE TOUTE AUTRE CONSIDÉRATION JURIDIQUE, Y COMPRIS, INCLUANT MAIS NE SE LIMITANT PAS À LA PERTE DE JOUISSANCE. LES LIMITES SUS-MENTIONNÉES NE S'APPLIQUENT PAS AUX RECOURS POUR MORT OU BLESSURES CORPORELLES, NI À LA RESPONSABILITÉ LÉGALE EN CAS D'ACTES ET/OU OMISSIONS INTENTIONNELS OU DE FAUTE LOURDE.

CERTAINS ÉTATS INTERDISSENT L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES INDIRECTS ET ACCESSOIRES OU LES LIMITES DE DURÉE DE GARANTIE IMPLICITE. DANS CE CAS, CES LIMITES SONT NULLES ET NON AVENUES.

Valable aux États-Unis uniquement.

Meet... Voici... Di hola a...



Fabriqué et distribué par © 2013 WowWee Group Limited. Les noms des produits, désignations et logos sont des marques déposées de WowWee Limited. Tous droits réservés.

Site Web du service client : [www.wowweezone.com](http://www.wowweezone.com)

Nous vous conseillons de conserver notre adresse à titre de référence.

Représentation des produits et couleurs non contractuelle.

Emballage imprimé en Chine.

Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car il contient des petites pièces avec lesquelles l'enfant pourrait s'étouffer.

Apple, le logo Apple, iPhone, iPad, et iPod touch sont des marques commerciales d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque d'Apple Inc.

Android et Google Play sont des marques déposées de Google Inc.

FABRIQUÉ EN CHINE.

#### MISE EN GARDE

Les changements ou modifications apportés à cet article sans l'accord exprès de l'entité chargée de la conformité pourraient entraîner la révocation de l'autorisation d'utilisation de l'appareil.



Disponible dans  
l'App Store



APPLI ANDROID SUR  
Google play

[www.meetmip.com](http://www.meetmip.com)

#### REMARQUE

Cet appareil a été testé, et il est conforme aux limites applicables à un appareil numérique de classe B, conformément à la Partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour apporter une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation privée. Cet appareil génère, consomme et peut irradier de l'énergie par radiofréquence. S'il n'est pas installé et utilisé dans le respect des instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio.

Toutefois, rien ne permet d'affirmer qu'aucune interférence ne sera produite par un appareil précis. Si cet appareil causait des interférences qui nuisent à la réception de stations de radio ou de chaînes de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil puis en le rallumant, l'utilisateur est invité à essayer d'éliminer les interférences en prenant l'une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur
- Brancher l'appareil à une prise de courant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté
- Chercher de l'aide auprès du revendeur ou d'un technicien radio/TV expérimenté.

Cet appareil est conforme à la Partie 15 des règles de la FCC. Son utilisation est soumise à deux conditions : (1) cet appareil ne doit pas générer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences qu'il reçoit, y compris les interférences qui peuvent causer des effets indésirables.

À ces fins, l'entité responsable est :

WowWee USA Inc.

875 Prospect Street  
Suite 204A  
La Jolla, CA 92037

1-800-310-3033

**AVERTISSEMENT!** Cet appareil peut rencontrer des dysfonctionnements et/ou pertes de mémoire s'il est soumis à des décharges électrostatiques, des interférences de radiofréquences, ou à une surcharge/coupeure électrique subite. Dans l'un de ces cas de figure, il est recommandé de réinitialiser l'appareil.



WowWee Group Limited  
Energy Plaza, 301A-C  
92 Granville Road  
T.S.T. East, Hong Kong

WowWee Canada Inc.  
3700 Saint Patrick Street,  
Suite 206,  
Montreal, QC, H4E 1A2, Canada

0820FR01TOP\_IML