



renkforce



Notice d'emploi

Serrure à code multifonction 3 canaux

N° de commande 1582598

CE

	Page
1. Introduction.....	4
2. Explication des symboles	5
3. Utilisation prévue.....	5
4. Contenu.....	6
5. Consignes de sécurité.....	7
6. Éléments de fonctionnement.....	9
7. Montage et branchements.....	15
8. Exemples de raccordement.....	16
a) Mode autonome	16
b) Fonctionnement en liaison avec un système d'alarme.....	17
c) Fonctionnement avec deux serrures à code	18
9. Mise en service	19
10. Signaux sonores et indicateurs LED	20
11. Le cavalier « DAP ».....	21
12. Programmation.....	22
a) Activer/quitter le mode de programmation	22
b) Réinitialiser toutes les programmations	23
c) Programmer le code maître.....	23
d) Code super utilisateur	24
e) Code utilisateur	26
f) Code pour alarme silencieuse (alarme de menace).....	30
g) Code visiteur	32
h) Durée d'activation pour la sortie #1, #2 et #3.....	34
i) Fonctions de sécurité en cas de code erroné	39
j) Alarme de porte.....	41
k) Signal sonore lors de l'activation de la sortie #1, #2 ou #3.....	42
l) Signaux sonores en fonctionnement normal.....	43

	Page
m) Sélectionnez le mode d'accès.....	44
n) Activer/désactiver le clignotement en fonctionnement normal	45
o) Sélectionner le type de fonctionnement pour le bouton de la gâche électrique	45
p) Signal sonore en cas de porte ouverte.....	47
q) Sélectionner le mode de fonctionnement pour la sortie #1	48
13. Mode de fonctionnement simple (« Single User »)	49
a) Généralités	49
b) Sélection du mode de fonctionnement « Single User »	50
c) Sélection du mode de fonctionnement « Multi User »	50
d) Programmer le code maître/le code utilisateur.....	51
e) Programmer le code super utilisateur	51
f) Code pour alarme silencieuse (alarme de menace).....	52
g) Code visiteur	52
14. Exemple de programmation	53
a) Effectuer la programmation.....	53
b) Utiliser la serrure à code	56
15. Dépannage d'un dérangement.....	57
16. Entretien et nettoyage	59
17. Élimination des déchets	59
18. Données techniques.....	59

1. Introduction

Chère cliente, cher client,

Nous vous remercions de l'achat du présent produit.

Le produit est conforme aux exigences des normes européennes et nationales en vigueur.

Afin de maintenir l'appareil en bon état et d'en assurer un fonctionnement sans danger, l'utilisateur doit impérativement respecter le présent mode d'emploi !



Le présent mode d'emploi fait partie intégrante du produit. Il contient des consignes importantes pour la mise en service et la manipulation du produit. Tenez compte de ces remarques, même en cas de cession de ce produit à un tiers.

Conservez le présent mode d'emploi afin de pouvoir le consulter à tout moment !

Tous les noms d'entreprises et appellations de produits contenus dans ce mode d'emploi sont des marques déposées des propriétaires correspondants. Tous droits réservés.

Pour toute question technique, veuillez vous adresser à:

France (email) : technique@conrad-france.fr

Suisse : www.conrad.ch

2. Explication des symboles



Le symbole d'éclair dans un triangle indique un risque pour votre santé, par ex. suite à un choc électrique.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle a pour but d'attirer votre attention sur des consignes importantes du mode d'emploi qui doivent impérativement être respectées.



Le symbole de la flèche précède les conseils et remarques spécifiques à l'utilisation.

3. Utilisation prévue

Le produit sert principalement à sécuriser l'accès des portes (par ex. d'un bureau) ou pour activer/désactiver un système d'alarme. Le produit peut être utilisé avec des codes numériques.

Ce produit a la particularité de disposer de trois sorties ; pour la sortie #1, jusqu'à 100 codes utilisateurs peuvent être enregistrés, pour la sortie #2 et #3 jusqu'à 10 utilisateurs respectivement.

De plus, vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 codes pour visiteurs, qu'ils soient utilisables une fois ou bien durant un certain délai.

Une touche de sonnerie avec contact de relais sans potentiel permet la commande d'une sonnette adaptée.

De par sa conception (IP54) le produit peut être monté à l'intérieur et l'extérieur.

La serrure à code dispose également d'un contact de sabotage qui permet de détecter les tentatives de manipulation via un système d'alarme.

Pour des raisons de sécurité, toute transformation et/ou modification du produit est interdite. Si vous utilisez le produit à d'autres fins que celles décrites précédemment, vous risquez de l'endommager. Par ailleurs, une utilisation incorrecte peut être source de dangers tels que court-circuit, incendie, électrocution. Lisez attentivement le mode d'emploi et conservez-le. Ne donnez le produit à un tiers qu'accompagné de son mode d'emploi.

4. Contenu

- Serrure à code
- 4 vis
- 4 chevilles
- Clé pour vis à six pans creux
- Diode
- Mode d'emploi



Mode d'emploi actualisé

Téléchargez les modes d'emploi actualisés via le lien www.conrad.com/downloads ou scannez le Code QR illustré. Suivez les instructions du site Web.

5. Consignes de sécurité



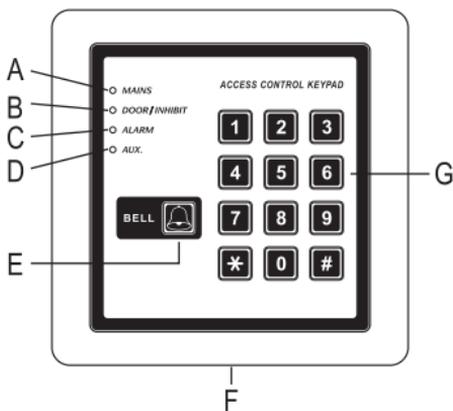
Lisez attentivement le mode d'emploi dans son intégralité, en étant particulièrement attentif aux consignes de sécurité. Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommage corporel ou matériel résultant du non respect des consignes de sécurité et des instructions d'utilisation du présent mode d'emploi. En outre, la garantie est annulée dans de tels cas.

- Pour des raisons de sécurité et d'homologation, il est interdit de modifier la fabrication et/ou de transformer le produit.
- Ce produit n'est pas un jouet. Gardez-le hors de portée des enfants et des animaux domestiques.
- Le produit est prévu pour une utilisation à l'intérieur comme à l'extérieur (IP54). Il ne doit jamais être utilisé dans ou sous l'eau, car il sera endommagé définitivement.
- Ne dépassez jamais la charge admissible indiquée dans le chapitre « Données techniques » pour les contacts des sorties.
- Ne connectez jamais la serrure à code à un réseau électrique, cela pourrait entraîner un danger de mort par électrocution !
- Gardez le produit à l'abri de températures extrêmes, de secousses intenses, de gaz inflammables, de vapeurs et de solvants.
- Maniez le produit avec précaution. Les chocs, les coups et les chutes, même d'une faible hauteur, suffisent pour endommager l'appareil.
- N'exposez pas le produit à des contraintes mécaniques.
- Respectez également les consignes de sécurité et le mode d'emploi des autres appareils auquel ce produit est connecté (par ex. gâche électrique, système d'alarme, etc.).
- Si une utilisation en toute sécurité n'est plus possible, cessez d'utiliser le produit et protégez-le contre une utilisation accidentelle. Une utilisation en toute sécurité n'est plus garantie si le produit :
 - présente des traces de dommages visibles,
 - ne fonctionne plus comme il devrait,
 - a été rangé dans des conditions inadéquates sur une longue durée, ou
 - a été transporté dans des conditions très rudes.



- Toute manipulation d'entretien, d'ajustement ou de réparation doit être effectuée par un spécialiste ou un atelier spécialisé.
- Dans les installations industrielles, il convient d'observer les directives des associations professionnelles en matière de prévention des accidents relatifs aux installations et aux matériels électriques.
- Ne laissez pas traîner le matériel d'emballage. Il pourrait devenir un jouet dangereux pour les enfants.
- Maniez le produit avec précaution. À la suite de chocs, de coups ou de chutes, même de faible hauteur, l'appareil peut être endommagé.
- En cas de doute quant au bon fonctionnement, à l'utilisation du produit ou en cas de questions auxquelles il n'y a aucune réponse dans le manuel d'utilisation, contactez-nous ou adressez-vous à un autre professionnel.

6. Éléments de fonctionnement

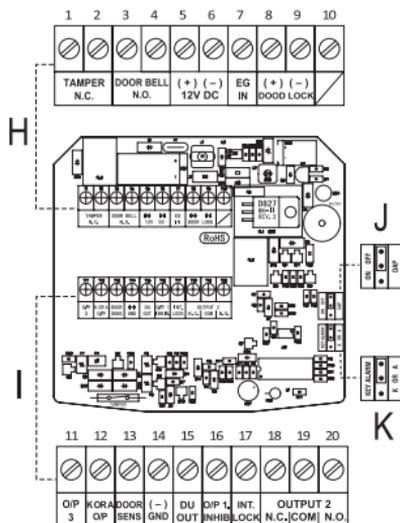


- A LED « MAINS »
- B LED « DOOR / INHIBIT »
- C LED « ALARM »
- D LED « AUX »
- E Touche « BELL »
- F Vis de fixation
- G Clavier

- H Bornier 1 avec bornes à vis
- I Bornier 2 avec bornes à vis
- J Cavalier « DAP », pour activer le mode de programmation si le code maître a été oublié (DAP = « Direct Access to Programming » = accès direct à la programmation sans code maître)

- K Cavalier « K O R A », pour commuter entre deux fonctions :

- 1) « K » = la sortie sur la borne à vis 12 est active pendant 10 secondes, lors de l'appui sur une touche
- 2) « A » = la sortie sur la borne à vis 12 est active lorsque la porte est forcée et que cela déclenche un capteur de porte



Borne à vis 1 + 2 (« TAMPER N.C. ») : Raccord pour le contact de sabotage

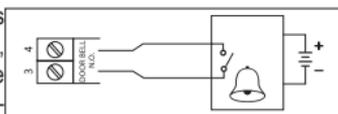
Cette sortie peut par exemple être connectée à un système d'alarme, afin de déclencher une alarme en cas de manipulation de la serrure à code.

La sortie est libre de potentiel et branchée en tant que contact NC. Lors de l'ouverture du boîtier de la serrure à code, le contact est interrompu (un petit aimant dans le support mural commande le contact Reed sur la platine).

La charge admissible du contact est de 24 V/DC, 50 mA.

Borne à vis 3 + 4 (« DOOR BELL N.O. ») : Raccordement pour sonnette de porte

Pour ce raccordement, un contact de relais NO sans potentiel (charge admissible du contact : 24 V/DC, 1 A), est utilisé comme sortie de commutation pour une sonnette. Il est activé en appuyant sur la touche de sonnette « BELL ».



Borne à vis 5 + 6 (12V DC) : Raccordement de la tension de service

Ces deux connexions sont à raccorder avec la tension de service 12 V/DC. Veillez à la bonne polarité ; borne à vis 5 = plus/+, borne à vis 6 = moins-/GND. En fonction des appareils connectés à la serrure à code (par ex. gâche électrique) veillez à fournir une alimentation électrique suffisante.

Borne à vis 7 (« EG IN ») : Entrée de commande pour bouton de gâche électrique

En connectant un bouton-poussoir (avec contact NO, à fermeture), la sortie #1 peut être activée.

En règle générale, ceci est utilisé pour permettre d'actionner la gâche électrique avec un bouton depuis l'appartement sans avoir à saisir un code sur la serrure à code.

Si vous souhaitez raccorder plusieurs boutons-poussoirs, ceux-ci doivent être branchés en parallèle.

Borne à vis 8 + 9 (« DOOR LOCK ») : Sortie #1 pour gâche électrique

Une gâche électrique peut être raccordée directement sur cette sortie ; la serrure à code fournit une tension de service de 12 V/DC et un courant pouvant atteindre jusqu'à 3 A.

Veillez à la bonne polarité en fonction de la gâche électrique ; borne à vis 8 = plus/+, borne à vis 9 = moins/-/GND.

→ La diode de protection fournie avec la serrure à code doit être raccordée à proximité de la gâche électrique en respectant la polarité.

La sortie #1 peut fonctionner en mode bascule (chaque saisie de code commute la sortie) ou peut être activée pendant un certain laps de temps (1 à 999 secondes).

La sortie est préconfigurée pour une gâche électrique « Fail Secure », le mode de fonctionnement utilisé couramment pour les portes d'entrée. Ce mode peut être changé si nécessaire avec le code de programmation 66. Tenez compte pour cela des informations du chapitre 12. q).

• Gâche électrique « Fail Secure » :

Le verrou de fermeture s'ouvre uniquement lorsque sa tension de service est appliquée (conception de porte habituelle).

• Gâche électrique « Fail Safe » :

Le verrou de fermeture s'ouvre uniquement en l'absence de tension de service (conception rare, par ex. pour les portes de secours qui doivent pouvoir être ouvertes en cas de panne de courant).

Borne à vis 10 : Sans fonction/non disponible

Pour cette version de la serrure à code aucune fonction n'est offerte ou il n'existe pas de borne à vis sur la platine.

Borne à vis 11 (« O/P 3 ») : Sortie #3

Il s'agit d'une sortie de transistor NPN (collecteur ouvert) avec une capacité maximale de 100 mA pour 24 V/DC. Lors de l'activation la sortie passe sur négatif/-GND. Cette sortie peut être utilisée à diverses fins de commande, par ex. pour armer un système d'alarme.

La sortie #3 peut fonctionner en mode bascule (chaque saisie de code commute la sortie) ou peut être activée pendant un certain laps de temps (1 à 999 secondes).

Borne à vis 12 (« K OR A O/P ») : Sortie pour activation de touche ou alarme

Il s'agit d'une sortie de transistor NPN (collecteur ouvert) avec une capacité maximale de 100 mA pour 24 V/DC. La sortie est commutable via le cavalier « K OR A » entre deux fonctions différentes :

- 1) **Sortie active en cas de pression sur une touche**

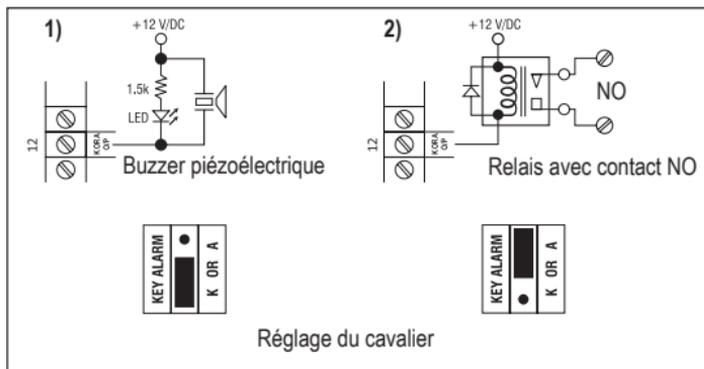
La sortie bascule pour une durée de 10 secondes sur négatif/-GND si une touche de la serrure à code est actionnée.

Cette fonction peut être utilisée par ex. pour activer l'éclairage ou une caméra de surveillance ou bien pour commander un buzzer piézo.

- 2) **Sortie active lorsque la porte est forcée (capteur de porte nécessaire)**

La sortie passe à la borne négative/-GND lorsque la porte s'ouvre sans qu'un code n'ait été saisi au préalable. Pour cela un capteur de porte adapté doit être monté via la borne à vis 13.

Cette fonction peut être utilisée pour le déclenchement de l'alarme en cas de tentative d'accès par la force. L'image ci-dessous montre la commande d'un relais avec contact NO ; la sortie pourrait évidemment aussi être directement raccordée à l'entrée NO correspondante d'un système d'alarme adapté.



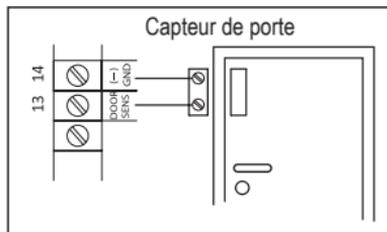
Borne à vis 13 (« DOOR SENS ») : Raccord pour le capteur de porte

En connectant un capteur de porte (avec contact NC, à ouverture), la serrure à code peut vérifier l'état de la porte.

→ Si l'entrée n'est pas utilisée, le capteur doit être raccordé au contact négatif/-/GND (borne à vis 14).

Un petit cavalier est inclus à cet effet avec la serrure à code, entre les bornes à vis 13 et 14.

Si vous souhaitez raccorder un capteur, retirez ainsi le cavalier entre les bornes à vis 13 et 14.



Le capteur de porte existant offre les fonctions suivantes :

• Refermeture automatique

Pour la sortie #1 la durée d'activation peut être programmée entre 1 et 999 secondes. Si la sortie #1 est activée après saisie correcte du code et que la porte s'ouvre puis se referme à nouveau, la durée d'activation (et donc la sortie #1) se réinitialise.

Cela permet d'éviter que quelqu'un ne franchisse la porte lorsque la durée d'activation n'a pas encore expirée.

• Alarme en cas de tentative d'ouverture délibérée

La serrure à code déclenche une alarme si quelqu'un tente d'ouvrir la porte sans avoir au préalable saisi le bon code (ou sans que le bouton de la gâche électrique ne soit actionné, qui est raccordé à la borne à vis 7).

L'alarme dure 60 secondes mais peut être arrêtée plus tôt par la saisie d'un code utilisateur.

• Alarme après écoulement de la durée d'activation sur la sortie #1

Pour la sortie #1, la durée d'activation peut être programmée entre 1 et 999 secondes, de sorte qu'une porte puisse par exemple rester ouverte sur une plus longue durée.

Une fois cette durée écoulée, si la porte est toujours ouverte, la serrure à code peut déclencher une alarme.

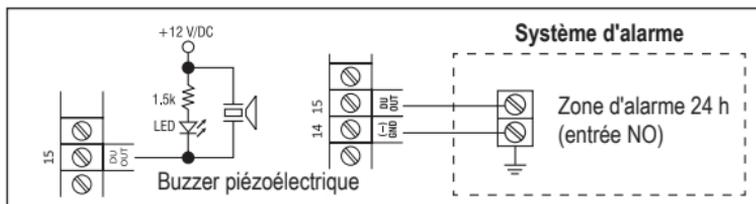
Borne à vis 14 (« -/GND ») : Négatif-/GND

Contact GND de la serrure à code (raccordé en interne à la borne à vis 6)

Borne à vis 15 (« DU OUT ») : Sortie pour alarme silencieuse (alarme de menace)

Il s'agit d'une sortie de transistor NPN (collecteur ouvert) avec une capacité maximale de 100 mA pour 24 V/DC. La sortie passe à la borne négative/-/GND lorsque le code pour l'alarme silencieuse (alarme de menace) est saisi. Une alarme (silencieuse) peut alors se déclencher via un système d'alarme.

Pour le raccord d'un buzzer piézoélectrique et d'une LED d'état, vous pouvez brancher la sortie comme sur la figure de gauche.



Borne à vis 16 (« O/P 1 INHIB ») : Verrouiller la sortie #1

Lorsque ce raccord est relié à GND/-, la sortie #1 est verrouillée. La sortie #1 ne peut être activée ni par les codes utilisateurs, ni par l'appui sur une touche de la gâche électrique (sur borne à vis 7).

En règle générale, ce raccord est utilisé lorsque plusieurs serrures à code commandent la même porte.

Borne à vis 17 (« INT LOCK ») : Commande Interlock

Il s'agit d'une sortie à transistor NPN (collecteur ouvert). La sortie bascule pour une durée de 5 secondes sur négatif/-/GND si un code utilisateur valide a été saisi ou si le bouton de gâche électrique (raccordé à la borne à vis 7) a été actionné.

Aussi longtemps qu'un capteur de porte (raccordé sur la borne à vis 13) signale une porte ouverte, la sortie reste sur négatif/-/GND.

La sortie peut par ex. être utilisée pour la commande de systèmes d'accès spéciaux lorsque l'accès à une pièce/zone se fait via une double porte où seule une porte doit être ouverte à la fois.

Borne à vis 18 + 19 + 20 (« O/P 2 ») : Sortie #2

La sortie #2 est un contact inverseur de relais sans potentiel (charge admissible du contact : 24 V/DC, 1 A). Le câblage est à effectuer en fonction du contact utilisé, NC ou NO (par ex. pour un système d'alarme, etc.).

La sortie #2 peut fonctionner en mode bascule (chaque saisie de code commute la sortie) ou peut être activée pendant un certain laps de temps (1 à 999 secondes).

7. Montage et branchements



Le montage et les branchements doivent impérativement être effectués hors tension.

- Serrez d'abord la vis de fixation (F) sur la face inférieure à l'aide du clé pour vis à six pans creux fourni. Retirez la serrure à code de la plaque de montage.
- Enlever le capot au dos de la serrure à code en dévissant les quatre petites vis cruciformes (une par coin). Mémorisez la bonne orientation. La platine de la serrure à code et toutes les bornes à vis sont désormais visibles.
- Montez la plaque de montage sur le mur, utilisez des vis adaptées et éventuellement des chevilles en fonction de la nature du mur (par ex. maçonnerie).



La plaque de montage doit être montée de manière à ce que l'orifice de la vis de fixation (F) soit orienté vers le bas ; en bas à droite de la plaque de montage se trouve l'aimant pour le déclenchement du contact de sabotage.

Lors du perçage ou du vissage, veillez à ce qu'aucun câble et fil ou qu'aucune canalisation ne soit endommagé(e).

- Raccordez les câbles de connexion sur les bornes à vis correspondantes. Vous trouverez un exemple de câblage à la page suivante.



Utilisez des câbles adaptés possédant des couleurs différentes. Prenez bonne note des couleurs de chaque câble, conservez ces informations avec le présent mode d'emploi.

Lors du raccordement du câble pour la tension de service, respectez impérativement la polarité (positive/+ et négative/-). Respectez la charge admissible du contact pour toutes les sorties.



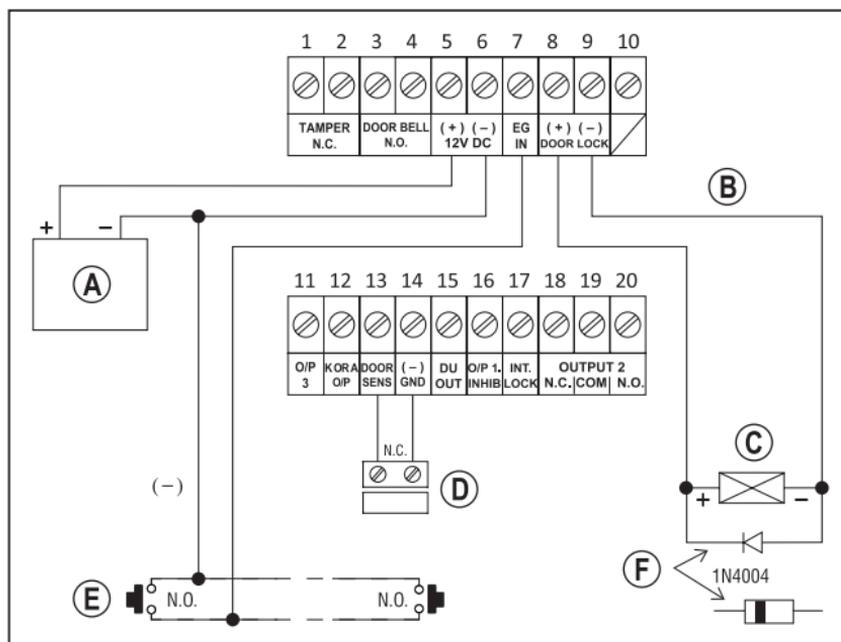
Attention !

Ne jamais raccorder la tension secteur aux sorties de commutation ni aux autres connecteurs de la serrure à code ! Il y aurait alors danger de mort par électrocution !

- Remettez le capot correctement (l'ouverture sur le bord orientée vers le bas). Fixez-le sur la serrure à code avec quatre vis.
- Placez la serrure à code sur la plaque de montage. Veillez à ce qu'aucun câble ne se coince.
- La serrure à code se fixe sur la plaque de montage à l'aide des vis de fixation.

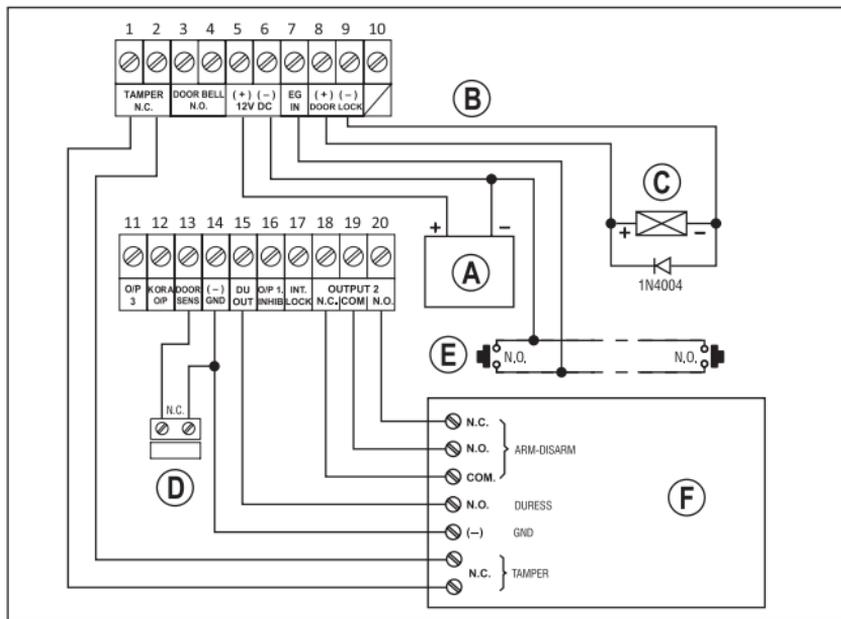
8. Exemples de raccordement

a) Mode autonome



- (A) Bloc d'alimentation (12 V/DC)
- (B) Sortie de la serrure à code via le code de programmation 66 commutable entre le fonctionnement d'une gâche électrique Fail Secure ou Fail Safe
- (C) Gâche électrique
- (D) Capteur de porte (facultatif ; si celui-ci n'est pas présent, les bornes à vis 13+14 doivent être raccordées)
- (E) Bouton de gâche électrique dans l'appartement ; le cas échéant brancher en parallèle plusieurs boutons
- (F) Position de la cathode de la diode de protection requise (celle-ci doit être montée à proximité de la gâche électrique, pour protéger la serrure à code contre les dommages)

b) Fonctionnement en liaison avec un système d'alarme



- (A) Bloc d'alimentation (12 V/DC)
- (B) Sortie de la serrure à code via le code de programmation 66 commutable entre le fonctionnement d'une gâche électrique Fail Secure ou Fail Safe
- (C) Gâche électrique
- (D) Capteur de porte (facultatif ; si celui-ci n'est pas présent, les bornes à vis 13+14 doivent être raccordées)
- (E) Bouton de gâche électrique dans l'appartement ; le cas échéant brancher en parallèle plusieurs boutons
- (F) Système d'alarme (pour les raccordements et les fonctions voir le mode d'emploi de votre système d'alarme)

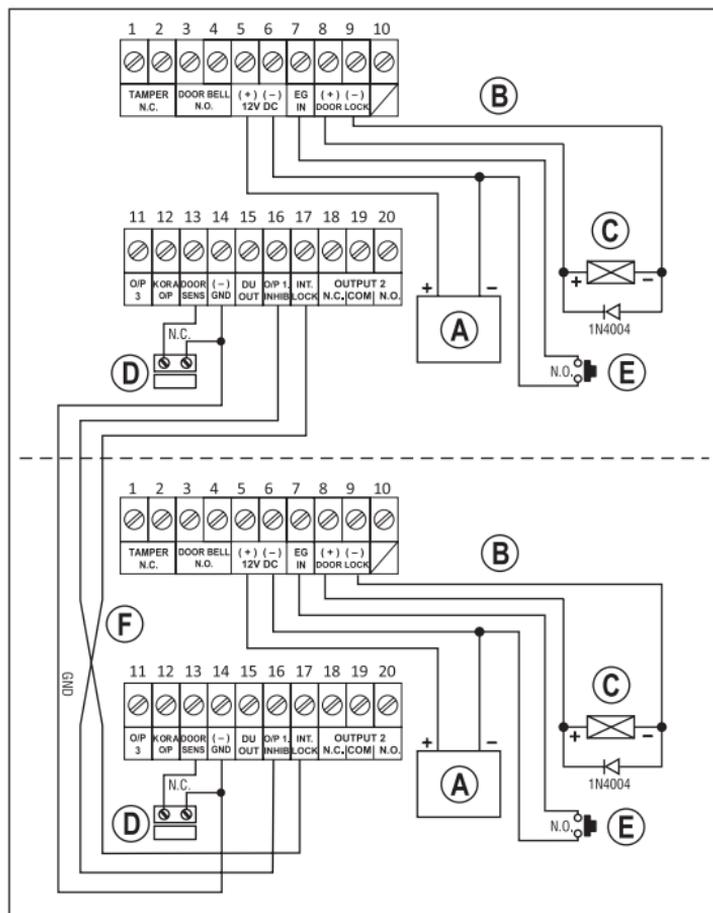
Raccord « TAMPER » = Connexion le pour contact de sabotage

Raccord « ARM/DISARM » = Activation/désactivation du système d'alarme

Raccord « DURESS » = Entrée pour alarme silencieuse (alarme de menace)

Raccord « GND » = Contact de masse/GND/- commun

c) Fonctionnement avec deux serrures à code



→ Position A - E voir pages précédentes.

- (F) La connexion des deux serrures à code doit être croisée ici ; les bornes à vis 16 et 17 des deux serrures à code peuvent être connectées en alternance ; de plus le câble de masse est par ex. raccordé à la borne 14 des deux serrures à code.

9. Mise en service

- Après raccordement du montage (cf. chapitre 7), appliquez la tension de service.
- Le rétroéclairage des touches est activé. La LED « MAINS » (B) en haut sur la serrure à code clignote lentement (1 x toutes les 2 secondes).
- Vous pouvez à présent commencer la programmation en vous référant au chapitre 12.



Pour activer le mode de programmation, la saisie du code maître est obligatoire. Par défaut, le code maître est « 0000 » ; celui-ci doit impérativement être modifié pour le fonctionnement normal de la serrure à code.

Important !

Si vous avez oublié le code maître que vous avez programmé, suivez la procédure décrite au chapitre 11.

Attention !

Le code maître, le code utilisateur et le code super utilisateur doivent comporter entre 4 et 8 chiffres et peuvent être de longueur différente.

Par contre, si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. un code maître à 5 chiffres, un code utilisateur à 5 chiffres, etc.). Cela s'explique par le fait qu'une fois la fonction « Auto Entry » activée, la saisie du code n'a plus à être validée en appuyant sur la touche **#**.

Si vous utilisez le mode de fonctionnement simple (Single User, voir chapitre 13), tous les codes doivent avoir 4 chiffres.



Toutes les données ainsi que la programmation sont conservées en cas de panne de courant ; seuls les codes visiteurs sont automatiquement effacés pour des raisons de sécurité.

Le bouton de gâche électrique (branché entre la borne 7 « EG IN » et GND) est totalement indépendant de toutes les programmations pour des raisons de sécurité et est activé en actionnant la sortie #1.

10. Signaux sonores et indicateurs LED

Les quatre LED figurant sur l'avant (cf. illustration au chapitre 7, position A, B, C et D) disposent des fonctions suivantes :

LED « MAINS » (A) couleur ambre

La LED d'état et le buzzer piézoélectrique interne servent à confirmer ou afficher les fonctions. Les signaux suivants sont émis :

État	Signaux sonores *	LED d'état
Fonctionnement normal	-	1x clignotement court toutes les 2 secondes
Mode de programmation actif	-	LED allumée en continu
Saisie de touche réussie	1 fois, court	1x clignotement court
Saisie du code réussie	2 fois, court	2x clignotement court
Saisie du code erronée	5 fois, court	5x clignotement court
Cavalier DAP n'a pas été réinitialisé (« OFF »)	Bip sonore court en continu	Clignotement court en continu
Sortie activée	1 fois, long **	-

→ * Les signaux sonores lors de la saisie du code peuvent être activés ou désactivés (code de programmation 83).

** Le signal sonore long (pour indiquer une sortie activée) peut également être activé ou désactivé (code de programmation 81).

LED « DOOR » (B) verte/rouge

La LED s'allume en vert lorsque la sortie #1 (pour la gâche électrique) est activée.

Lorsque la sortie #1 est verrouillée (par ex. par le code super utilisateur ou via le réglage de code de programmation 71), la LED s'allume en rouge.

LED « ALARM » (C) rouge

Elle s'allume lorsque la sortie #2 est activée.

LED « AUX » (D) verte

Elle s'allume lorsque la sortie #3 est activée.

11. Le cavalier « DAP »

Le cavalier « DAP » (cf. chapitre 6, position J) se trouve à l'intérieur de la serrure à code. Il permet d'activer le mode de programmation si vous avez oublié le code maître que vous avez programmé.

→ A la livraison, la serrure à code possède par défaut le code maître « 0000 ».

Procédez comme suit :

- Mettez la serrure à code hors tension.
- Serrez d'abord la vis de fixation (F) sur la face inférieure à l'aide du clé pour vis à six pans creux fourni. Retirez la serrure à code de la plaque de montage.
- Enlever le capot au dos de la serrure à code en dévissant les quatre petites vis cruciformes (une par coin). Mémorisez la bonne orientation. La platine de la serrure à code et toutes les bornes à vis sont désormais visibles.
- Placez le cavalier « DAP » sur la position « ON ».
- Mettez la serrure à code sous tension. La LED « MAINS » clignote et, au même moment, un bip sonore est émis.
- Placez à nouveau le cavalier sur la position « OFF ». La LED « MAINS » est maintenant allumée en permanence.
- La serrure à code se trouve désormais en mode de programmation.
- Remettez le capot correctement (l'ouverture sur le bord orientée vers le bas). Fixez-le sur la serrure à code avec quatre vis. Placez la serrure à code sur la plaque de montage. Veillez à ce qu'aucun câble ne se coince. La serrure à code se fixe sur la plaque de montage à l'aide des vis de fixation.
- Saisissez un nouveau code maître.
- Pour quitter le mode de programmation appuyez sur la touche . La LED « MAINS » doit désormais clignoter lentement (fonctionnement normal).

→ Le cavalier « DAP » sert principalement à activer le mode de programmation dans le cas où vous avez oublié le code maître.

Si, en cours de fonctionnement, vous placez le cavalier sur « ON », rien ne se passe pour des raisons de sécurité. Pour activer le mode de programmation il est donc impératif que la serrure à code soit tout d'abord mise hors tension, comme décrit ci-dessus.

12. Programmation



Ne débranchez pas la serrure à code pendant la programmation. Vous risqueriez d'altérer les données ou les programmations existantes.

Tous les codes (par ex. code maître, code utilisateur et code super utilisateur) doivent comporter entre 4 et 8 chiffres et peuvent être de longueur différente.

→ Par contre, si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur à 5 chiffres). Cela s'explique par le fait qu'une fois la fonction « Auto Entry » activée, la saisie du code n'a plus à être validée en appuyant sur la touche **#**.

Un code doit être unique. Un code maître ne peut par exemple pas être utilisé comme code utilisateur. La serrure à code émet un long bip sonore si vous tentez d'utiliser le même code une nouvelle fois.

Une pause de 10 secondes maximum est autorisée entre chaque frappe de touche, autrement la serrure à code signale une erreur (5 bips courts).

a) Activer/quitter le mode de programmation

- La LED « MAINS » en haut de la serrure à code doit clignoter lentement ; la serrure à code est en mode de fonctionnement normal.
- Saisissez le code maître (réglage d'usine par défaut « 0000 ») et confirmez la saisie en appuyant brièvement sur la touche *****.

→ Pour des raisons de sécurité, vous devez modifier le code maître « 0000 » dès la première mise en service, cf. chapitre 12. c).

Si vous avez oublié votre code maître, procédez comme décrit au chapitre 11, afin d'activer le mode de programmation. Vous pourrez ensuite programmer un nouveau code maître, cf. chapitre 12. d).

Si le code maître saisi est correct, la serrure à code émet deux bips sonores puis entre en mode de programmation. La LED « MAINS » en haut de la serrure à code s'allume en continu.

- Vous pouvez désormais effectuer les programmations nécessaires en vous reportant aux indications dans les pages suivantes.
- Pour quitter le mode de programmation, appuyez brièvement sur la touche *****.

La serrure à code émet deux bips sonores et se trouve ensuite en mode de fonctionnement normal. La LED « MAINS » en haut de la serrure à code clignote lentement.

b) Réinitialiser toutes les programmations

Toutes les programmations et les réglages existants peuvent être effacés simplement à l'aide d'un code spécial.

→ Le code maître reste inchangé.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code **8 9 0 1**.
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**.
- La serrure à code émet un bip sonore pour lancer le processus d'effacement. Durant l'effacement, la LED « MAINS » située en haut de la serrure à code clignote très vite.
La procédure d'effacement peut durer quelques secondes si un grand nombre de données sont à supprimer.
- Lorsque l'effacement est terminé, la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » s'allume à nouveau en continu pour signaler que le mode de programmation est activé.
- Tous les réglages et les programmations ont désormais été réinitialisés à leurs paramètres par défaut ; le code maître reste cependant inchangé.

c) Programmer le code maître



Important !

Si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur à 5 chiffres).

Le code maître sert uniquement à activer le mode de programmation (cf. chapitre 12. a). Aucune des sorties ne peut être activée avec le code maître.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **0**.
- Saisissez le nouveau code maître, par exemple **1 2 3 4**.
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement : le nouveau code maître est enregistré (l'ancien code est remplacé).

→ Prenez bonne note du nouveau code maître. Si vous avez oublié votre code maître, procédez comme décrit au chapitre 11, afin d'activer le mode de programmation. Vous pourrez ensuite programmer un nouveau code maître.

d) Code super utilisateur

Le code super utilisateur sert à activer manuellement les sorties. Il est complètement indépendant : il n'est pas limité dans le temps et peut outrepasser les verrouillages du système.

Le code super utilisateur peut également être utilisé pour activer la sortie #1 (et la gâche électrique raccordée) en continu.

Enregistrer le code super utilisateur :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **4 5**.
- Saisissez votre code super utilisateur composé de 4 à 8 chiffres, par ex. **6 7 8 9**.



Important !

Si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur à 5 chiffres).

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code super utilisateur est enregistré.

→ Si un nouveau code super utilisateur est programmé, celui-ci remplace l'ancien code.

Supprimer le code super utilisateur :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **4 5**.
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code super utilisateur est effacé.

1ère fonction : Activer/désactiver la sortie #1, #2 ou #3

Le code super utilisateur est saisi comme un code utilisateur classique. La sortie correspondante est alors activée ou désactivée (le code super utilisateur permet également de réinitialiser une sortie activée, par ex. si vous avez programmé une très longue durée d'activation, cf. chapitre 12. h).

Exemple : Le code super utilisateur est programmé sur « 6789 » :

6 7 8 9 # 1 Activer/désactiver la sortie #1

6 7 8 9 # 2 Activer/désactiver la sortie #2

6 7 8 9 # 3 Activer/désactiver la sortie #3

2ème fonction : Activer la sortie #1 en continu

La sortie #1 de la serrure à code est prévue pour une gâche électrique. Avec le code super utilisateur, vous pouvez activer ou désactiver en continu la sortie #1, et donc la gâche électrique.

Exemple : Le code super utilisateur est programmé sur « 6789 » :

6 **7** **8** **9** **#** **7** Activer/désactiver la sortie #1

→ La sortie #1 reste activée (LED « DOOR » allumée en permanence), jusqu'à ce que vous la désactiviez avec le même code (la LED « DOOR » s'éteint). Cette fonction peut être utilisée lorsque la porte doit rester ouverte en permanence et qu'aucun contrôle d'accès n'est nécessaire.

Pendant ce temps, toutes les autres fonctions de la sortie #1 sont désactivées (par ex. la saisie d'un code utilisateur pour activer la sortie #1), ainsi que l'évaluation de l'état du capteur de porte ou le fonctionnement de deux serrures à code (voir chapitre 8. c).



Il est recommandé d'utiliser cette fonction uniquement lorsque la gâche électrique « Fail Safe » est utilisée sur la serrure à code.

Le verrou de fermeture s'ouvre alors uniquement en l'absence de tension de service (conception rare, par ex. pour les portes de secours qui doivent pouvoir être ouvertes en cas de panne de courant).

Si la gâche électrique « Fail Secure » habituelle est utilisée sur la serrure à code (le verrou de fermeture s'ouvre uniquement lorsque sa tension de service est appliquée), il peut en résulter une surchauffe ou une surcharge en raison du fonctionnement en continu.

3ème fonction : Verrouiller/déverrouiller la sortie #1

La sortie #1 peut être entièrement verrouillée de façon temporaire. Dans ce cas, la sortie #1 ne peut pas être activée par un code utilisateur.

Exemple : Le code super utilisateur est programmé sur « 6789 » :

6 **7** **8** **9** **#** **9** Verrouiller/déverrouiller la sortie #1

Lorsque la sortie #1 est verrouillée, la LED « DOOR » s'allume en rouge de façon continue (de plus la LED « MAINS » clignote brièvement pour indiquer le fonctionnement normal).

→ Les sorties #2 et #3 ne sont pas affectées par le verrouillage, elles peuvent être activées par un code utilisateur comme d'habitude.

Pour des raisons de sécurité, la sortie #1 peut toujours être activée en appuyant sur le bouton de gâche électrique ou en entrant le code super utilisateur.

e) Code utilisateur

La serrure à code peut enregistrer un total de 120 codes utilisateurs. La sortie #1 dispose de 100 emplacements mémoire ; la sortie #2 et #3 de 10 emplacements mémoire respectivement.

A côté de la description des procédures, vous trouverez également sur les pages suivantes différents exemples de programmation où la serrure à code active l'une des sorties (et donc permet par ex. l'accès via une gâche électrique).

→ Nous vous recommandons de créer un tableau regroupant toutes les données d'accès (numéro d'enregistrement, code utilisateur, nom d'utilisateur, opération de commutation pour la sortie #1, #2 ou #3). De cette façon, vous aurez une vue d'ensemble des utilisateurs enregistrés sur la serrure à code et de leurs droits d'accès.

De plus, il vous sera ainsi très facile de supprimer à nouveau un utilisateur et le code utilisateur qui lui correspond.

Enregistrer un code utilisateur :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation pour la sortie #1, #2 ou #3 :

Sortie #1

Sortie #2

Sortie #3

- Saisissez un numéro d'enregistrement.

..... 100 emplacements mémoire pour la sortie #1

..... 10 emplacements mémoire pour la sortie #2 ou #3

- Saisissez un code utilisateur compris entre 4 et 8 chiffres.



Important !

Si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur + code visiteur à 5 chiffres).

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.
- Vous pouvez maintenant créer un utilisateur supplémentaire ; reprenez à partir de la saisie du code de programmation pour l'une des trois sorties.
- Si vous avez terminé la programmation de tous les utilisateurs, quittez le mode de programmation avec la touche , cf. chapitre 12. a).

Exemples de programmation pour créer des codes utilisateurs :

1 **0** **0** **1** **1** **1** **1** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) La sortie #1 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 00 » (pour la sortie #1 les numéros suivants sont disponibles : 00 à 99)
- (c) Code utilisateur « 1111 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

2 **0** **2** **2** **2** **2** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) La sortie #2 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 0 » (pour la sortie #2 les numéros suivants sont disponibles : 0 à 9)
- (c) Code utilisateur « 2222 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

3 **0** **3** **3** **3** **3** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) La sortie #3 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 0 » (pour la sortie #3 les numéros suivants sont disponibles : 0 à 9)
- (c) Code utilisateur « 3333 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Fonction en mode de fonctionnement normal :

Si la serrure à code est en mode de fonctionnement normal (pas en mode de programmation !), la sortie #1, #2 ou #3 (en fonction de la programmation) est activée, par laquelle vous saisissez le code utilisateur puis appuyez sur la touche **#**.

1 **1** **1** **1** **#** Active la sortie #1

2 **2** **2** **2** **#** Active la sortie #2

3 **3** **3** **3** **#** Active la sortie #3

La programmation de la durée d'activation pour les trois sorties est décrite au chapitre 12. h).

→ Si la fonction « Auto Entry » est activée (cf. chapitre 12 m), il n'est pas nécessaire d'appuyer sur la touche **#**. Dès qu'un code utilisateur est saisi correctement, la serrure à code active la sortie correspondante.

Comme déjà signalé plusieurs fois précédemment, en utilisant la fonction « Auto Entry », chaque code doit être de même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur à 5 chiffres).

Supprimer un code utilisateur :

Un code utilisateur enregistré dans le verrou à code peut bien entendu être supprimé si un utilisateur perd ses droits d'accès (par ex. si un employé a changé de service ou a quitté la société).

→ Au lieu de supprimer un code utilisateur, l'emplacement mémoire correspondant peut être écrasé par un nouveau code utilisateur.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation pour la sortie #1, #2 ou #3 :

1 Sortie #1

2 Sortie #2

3 Sortie #3

- Saisissez un numéro d'enregistrement.

0 **0** **9** **9** 100 emplacements mémoire pour la sortie #1

0 **9** 10 emplacements mémoire pour la sortie #2 ou #3

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code utilisateur de l'emplacement mémoire correspondant est supprimé.

Exemple de programmation 1 :

Le code d'accès programmé à l'emplacement mémoire « 22 » pour la sortie #1 doit être supprimé :

(a) (b) (c)

(a) Choisir la sortie #1

(b) Numéro d'enregistrement « 22 » (pour la sortie #1 les numéros suivants sont disponibles : 00 à 99)

(c) Procéder à l'effacement (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 2 :

Le code d'accès programmé à l'emplacement mémoire « 5 » pour la sortie #2 doit être supprimé :

(a) (b) (c)

(a) Choisir la sortie #2

(b) Numéro d'enregistrement « 5 » (pour la sortie #2 les numéros suivants sont disponibles : 0 à 9)

(c) Procéder à l'effacement (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 3 :

Le code d'accès programmé à l'emplacement mémoire « 4 » pour la sortie #3 doit être supprimé :

(a) (b) (c)

(a) Choisir la sortie #3

(b) Numéro d'enregistrement « 4 » (pour la sortie #3 les numéros suivants sont disponibles : 0 à 9)

(c) Procéder à l'effacement (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

f) Code pour alarme silencieuse (alarme de menace)

Si vous êtes par exemple contraint(e) par quelqu'un à saisir le code, vous pouvez déclencher une alarme silencieuse (alarme de menace) en tapant un code spécial.

En saisissant ce code, la sortie #1 est activée de manière tout à fait normale (ainsi que la gâche électrique). Cependant, au même moment, la sortie « DU OUT » de la serrure à code est activée et le système d'alarme auquel elle est raccordée déclenche une alarme silencieuse (par ex. via un transmetteur téléphonique et un message vocal ou d'alerte).

→ Cette fonction n'est pas affectée par d'autres paramètres et reste toujours active.
Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 codes de menace différents.

Enregistrer un code de menace :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation .
- Saisissez l'un des 10 numéros d'enregistrement disponibles (..... .
- Saisissez votre code de menace compris entre 4 et 8 chiffres, par ex. .



Important !

Si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur + code visiteur + code de menace à 5 chiffres).

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code menace est enregistré.

Exemple de programmation

(a) (b) (c) (d)

- (a) Code de programmation pour alarme silencieuse (alarme de menace)
- (b) Numéro d'enregistrement « 1 » (numéro compris entre : 0 à 9)
- (c) Code de menace « 7878 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Déclencher l'alarme silencieuse (alarme de menace) :

Supposons que quelqu'un vous menace devant la porte équipée de la serrure à code. Dans ce cas, entrez le code de menace correspondant afin que le système d'alarme puisse déclencher une alarme silencieuse.

Dans l'exemple de programmation précédent, le code de menace a été défini comme le code « 7878 ».

Saisissez alors :

7 **8** **7** **8** **#**

→ Si la fonction « Auto Entry » est activée (cf. chapitre 12. m), il n'est pas nécessaire d'appuyer sur la touche dièse **#**.

Comme déjà signalé plusieurs fois précédemment, en utilisant la fonction « Auto Entry », chaque code doit être de même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur, etc., à 5 chiffres).

La sortie #1 est activée comme d'habitude (et donc la gâche électrique), de manière à ce que « l'agresseur » ne remarque pas que vous avez saisi un code spécial. Cependant, au même moment, la sortie « DU OUT » de la serrure à code est activée et le système d'alarme auquel elle est raccordée déclenche une alarme silencieuse (par ex. via un transmetteur téléphonique).

Arrêter l'alarme silencieuse (alarme de menace) :

Pour arrêter l'alarme silencieuse (et donc désactiver la sortie « DU OUT » de la serrure à code), saisissez le code utilisateur normal ou bien le code super utilisateur sur la serrure à code.

→ Pour des raisons de sécurité, saisir à nouveau un code de menace ne réinitialise pas la sortie « DU OUT » de la serrure à code.

Supprimer le code de menace :

→ Au lieu de supprimer un code de menace, l'emplacement mémoire correspondant peut être écrasé par un autre code de menace.

4 **6** **2** **#**

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour alarme silencieuse (alarme de menace)
- (b) Numéro d'enregistrement « 2 » (entre 0 et 9)
- (c) Procéder à l'effacement (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

g) Code visiteur

Les codes visiteurs sont des codes d'accès spéciaux qui peuvent soit être utilisés une fois, soit durant un certain délai. Vous disposez au total de 10 emplacements mémoire pour les différents codes visiteurs.

- Code à usage unique : Une fois qu'un code visiteur valide est saisi, la sortie #1 s'active puis le code visiteur devient invalide et ne fonctionne plus.
- Code limité dans le temps : Le code visiteur peut être utilisé à répétition au cours d'une durée paramétrable (de 01 à 99 heures). Une fois ce délai expiré, le code visiteur devient automatiquement invalide et ne fonctionne plus.

→ En cas de panne de courant, tous les codes visiteurs sont automatiquement effacés pour des raisons de sécurité.

Enregistrer le code visiteur :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation [4] [7].
- Saisissez l'un des 10 numéros d'enregistrement disponibles ([0] [9]).
- Programmez le type de code visiteur :
 - [0] [0] Code à usage unique
 - [0] [1] [9] [9] Durée de validité du code visiteur en heures (01.....99 heures)
- Saisissez le code visiteur de votre choix. Le code visiteur peut comporter entre 4 et 8 chiffres.



Important !

Si vous activez la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), il faut que tous les codes aient la même longueur (par ex. code maître + code super utilisateur + code utilisateur + code visiteur à 5 chiffres).

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche [#]. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code visiteur est enregistré.

Exemple de programmation 1 : Code visiteur à usage unique

Une fois qu'un visiteur a saisi son code (valide), la sortie #1 s'active puis le code visiteur devient invalide et ne fonctionne plus.

→ Le visiteur n'a donc droit qu'à un seul et unique accès.

4 7 0 0 0 1 2 6 8 #

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Démarrer la programmation pour le code visiteur
- (b) Numéro d'enregistrement « 0 » (compris entre 0 et 9 pour 10 visiteurs différents max.)
- (c) Code « 00 » correspond à la programmation d'un code à usage unique
- (d) Code visiteur « 1268 »
- (e) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 2 : Code visiteur limité dans le temps

Le code visiteur que vous avez programmé n'est valide que pendant une durée limitée (entre 01 et 99 heures). Une fois ce délai expiré, le code visiteur devient automatiquement invalide et ne fonctionne plus.

→ Durant la durée programmée, le visiteur peut activer la sortie #1 autant de fois qu'il le souhaite, comme un utilisateur normal.

4 7 2 0 3 1 3 7 8 #

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Démarrer la programmation pour le code visiteur
- (b) Numéro d'enregistrement « 2 » (compris entre 0 et 9 pour 10 visiteurs différents max.)
- (c) Durée « 03 » = durée de validité de 3 heures (réglable entre 01 et 99 heures)
- (d) Code visiteur « 1378 »
- (e) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Supprimer le code visiteur :

4 7 2 #

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour le code visiteur
- (b) Numéro d'enregistrement « 2 » (entre 0 et 9)
- (c) Procéder à l'effacement (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

h) Durée d'activation pour la sortie #1, #2 et #3

Dans la configuration par défaut, la sortie #1, #2 ou #3 est activée pour une durée de 1 seconde lorsque un code utilisateur ou un code visiteur valide est utilisé.

Si vous le souhaitez, vous pouvez régler la durée entre 1 et 999 secondes (soit un peu plus de 16 minutes max.) et ainsi disposer d'un minuteur.

Il est également possible de faire fonctionner chaque sortie en mode bascule. Cela signifie que vous pouvez activer en continu la sortie correspondante ou la redésactiver. Vous pouvez utiliser ce mode de fonctionnement pour commander (activer/désactiver) un système d'alarme.

→ La sortie reste en mode bascule jusqu'à ce que vous la redésactiviez. Chaque code utilisateur valide commute l'état de la sortie respective.

Il est recommandé d'utiliser le mode bascule uniquement si un système d'alarme ou une gâche électrique « Fail Safe » sont utilisés sur la serrure à code.

Une gâche électrique « Fail Safe » active l'ouverture du verrou de fermeture uniquement en l'absence de tension de service (conception rare, par ex. pour les portes de secours qui doivent pouvoir être ouvertes en cas de panne de courant).

Si une gâche électrique « Fail Secure » habituelle est utilisée sur la serrure à code (le verrou de fermeture s'ouvre uniquement lorsque sa tension de service est appliquée, comme pour les portes d'entrée usuelles), il peut en résulter une surchauffe ou une surcharge en raison du fonctionnement en continu.

Activer la sortie #1, #2 ou #3 pendant un temps défini :

Après saisie d'un code utilisateur valide (ou code visiteur), la sortie correspondante de la serrure à code reste active durant la durée définie. Une fois ce délai expiré, la sortie est à nouveau désactivée. Ce mode de fonctionnement est par exemple adapté pour une gâche électrique qui doit pouvoir offrir un accès libre par une porte d'entrée pendant quelques secondes.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation pour la sortie correspondante :
 - 4 0 Activer la sortie #1 pendant un temps défini
 - 5 0 Activer la sortie #2 pendant un temps défini
 - 6 0 Activer la sortie #3 pendant un temps défini
- Entrez le temps en secondes, durant lequel vous souhaitez que la sortie reste active :
 - 1 9 9 9 Durée d'activation en secondes (1 à 999)
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche #. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

Exemple de programmation 1 : Activer la sortie #1 pendant 10 secondes

4 0 1 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour la sortie #1
- (b) Durée « 10 » = activer la sortie pendant 10 secondes lorsqu'un code utilisateur valide (ou code visiteur) est saisi
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 2 : Activer la sortie #2 pendant 7 secondes

5 0 7 #

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour la sortie #2
- (b) Durée « 7 » = activer la sortie pendant 7 secondes lorsqu'un code utilisateur valide (ou code visiteur) est saisi
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 3 : Activer la sortie #3 pendant 240 secondes

6 0 2 4 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour la sortie #3
- (b) Durée « 240 » = activer la sortie pendant 240 secondes (4 minutes) lorsqu'un code utilisateur valide (ou code visiteur) est saisi
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Mettre la sortie #1, #2 ou #3 en mode bascule :

Après saisie d'un code utilisateur valide, la sortie correspondante de la serrure à code reste active jusqu'à ce qu'un autre code utilisateur valide soit saisi. Vous pouvez utiliser ce mode de fonctionnement pour commander (activer/désactiver) un système d'alarme.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation pour la sortie correspondante :
 - Mettre la sortie #1 en mode bascule
 - Mettre la sortie #2 en mode bascule
 - Mettre la sortie #3 en mode bascule
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

Exemple de programmation 1 : Mettre la sortie #1 en mode bascule

(a) (b)

- (a) Mettre la sortie #1 en mode bascule
- (b) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 2 : Mettre la sortie #2 en mode bascule

(a) (b)

- (a) Mettre la sortie #2 en mode bascule
- (b) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 3 : Mettre la sortie #3 en mode bascule

(a) (b)

- (a) Mettre la sortie #3 en mode bascule
- (b) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Mettre la sortie #1, #2 ou #3 en mode bascule avec saisie de code rapide (avec 2 chiffres) :

Pour activer le mode bascule, il suffit dans ce cas de saisir les deux premiers chiffres du code utilisateur. Pour le désactiver il faut par contre saisir un code utilisateur complet. Cela peut être utilisé pour permettre par ex. au personnel d'un bureau d'activer le système d'alarme avec le code rapide ; cependant la désactivation du système d'alarme ne peut être effectuée que par un administrateur ou le personnel de sécurité.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation pour la sortie correspondante :
 - 4 2 Mettre la sortie #1 en mode bascule avec saisie de code rapide
 - 5 2 Mettre la sortie #2 en mode bascule avec saisie de code rapide
 - 6 2 Mettre la sortie #3 en mode bascule avec saisie de code rapide
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche #. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

Exemple de programmation Mettre la sortie #1 en mode bascule avec saisie de code rapide (avec 2 chiffres) :

4 2 #

(a) (b)

(a) Mettre la sortie #1 en mode bascule avec saisie de code rapide (2 chiffres) :

(b) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Fonction en mode de fonctionnement normal :

Par exemple, si, pour la sortie #1, vous avez programmé le code utilisateur « 62581 » et qu'avec le code de programmation « 42 » la sortie #1 est en mode bascule, vous pouvez faire commuter la sortie comme suit :

6 2 # Activer la sortie #1

6 2 5 8 1 # Désactiver la sortie #1

Il suffit donc de saisir les deux premiers chiffres d'un code utilisateur valide pour activer la sortie #1. Pour la désactiver il faut par contre saisir un code utilisateur complet.

→ L'activation/désactivation de la sortie est également possible en utilisant le code super utilisateur (complet).

Mettre la sortie #1, #2 ou #3 en mode bascule avec saisie de code rapide (avec 3 chiffres) :

Pour activer le mode bascule, il suffit dans ce cas de saisir les trois premiers chiffres du code utilisateur. Pour le désactiver il faut par contre saisir un code utilisateur complet. Cela peut être utilisé pour permettre par ex. au personnel d'un bureau d'activer le système d'alarme avec le code rapide ; cependant la désactivation du système d'alarme ne peut être effectuée que par un administrateur ou le personnel de sécurité.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation pour la sortie correspondante :
 -   Mettre la sortie #1 en mode bascule avec saisie de code rapide
 -   Mettre la sortie #2 en mode bascule avec saisie de code rapide
 -   Mettre la sortie #3 en mode bascule avec saisie de code rapide
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

Exemple de programmation Mettre la sortie #1 en mode bascule avec saisie de code rapide (avec 3 chiffres) :

(a) (b)

- (a) Mettre la sortie #1 en mode bascule avec saisie de code rapide (3 chiffres) :
- (b) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Fonction en mode de fonctionnement normal :

Par exemple, si, pour la sortie #1, vous avez programmé le code utilisateur « 62581 » et qu'avec le code de programmation « 43 » la sortie #1 est en mode bascule, vous pouvez faire commuter la sortie comme suit :

    Activer la sortie #1

      Désactiver la sortie #1

Il suffit donc de saisir les trois premiers chiffres d'un code utilisateur valide pour activer la sortie #1. Pour la désactiver il faut par contre saisir un code utilisateur complet.

→ L'activation/désactivation de la sortie est également possible en utilisant le code super utilisateur (complet).

i) Fonctions de sécurité en cas de code erroné

Afin d'éviter de trop nombreuses tentatives de saisie de code, vous pouvez programmer le verrouillage du clavier ainsi que l'envoi d'un message d'alerte/le déclenchement d'une alarme (via un système d'alarme).

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).

- Saisissez le code de programmation **7 0**.

- Sélectionnez la fonction souhaitée :

1 Après la saisie de 10 codes erronés (codes utilisateurs), le clavier de la serrure à code se verrouille pendant 30 secondes (réglage par défaut).

2 Après la saisie de 10 codes erronés (codes utilisateurs), la sortie « DU OUT » de la serrure à code est activée. Un système d'alarme peut ainsi être paramétré pour signaler la saisie de codes erronés (ou déclencher une alarme). La sortie peut être réinitialisée en saisissant un code utilisateur (ou un code super utilisateur) correct.

5.....**1 0** Après la saisie de 5 à 10 codes erronés (codes utilisateurs), le clavier de la serrure à code se verrouille pendant 15 minutes. Le verrouillage peut être réinitialisé en saisissant un code super utilisateur correct.

0 0 La fonction de sécurité/le verrouillage du clavier est désactivé(e).

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

→ Lorsque le clavier est verrouillé, la LED « DOOR » s'allume en rouge en continu.

Exemple de programmation 1 : Activer le verrouillage du clavier après 5 codes erronés

7 0 5 #

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour le verrouillage du clavier
- (b) Activer le verrouillage après la saisie de 5 codes erronés
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Exemple de programmation 2 : Désactiver le verrouillage du clavier

7 **0** **0** **0** **#**

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation pour le verrouillage du clavier
- (b) Désactiver le verrouillage du clavier
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Désactiver le verrouillage du clavier avec le code super utilisateur :

Si le clavier est verrouillé, vous pouvez désactiver ce verrouillage immédiatement avec le code super utilisateur afin que d'autres utilisateurs puissent se servir de la serrure à code et que les sorties puissent être activées.

→ Dans ce cas la sortie « DU OUT » est également réinitialisée si la fonction de verrouillage « 2 » avait été programmée.

Exemple : Le code super utilisateur est programmé sur « 6789 » :

6 **7** **8** **9** **#** **9**

Désactiver le verrouillage du clavier pour la sortie #1

j) Alarme de porte

Si un capteur de porte (avec contact NC, à ouverture) est connecté à l'entrée correspondante de la serrure à code, celle-ci peut surveiller l'état de la porte (cf. description de la borne à vis 13 au chapitre 6).

Dans le cas où la porte s'ouvre sans qu'un code valide ne soit saisi au préalable (ou sans que le bouton de la gâche électrique raccordée à la borne à vis 7 ne soit actionné), la serrure à code déclenche alors une alarme. La serrure à code émet un signal sonore d'alarme pendant 60 secondes et la sortie « K O R A » est activée (cf. description de la borne à vis 12 au chapitre 6).

→ Notez que pour cette fonction les cavaliers « K O R A » doivent être en position « A », voir illustration à droite.



L'alarme dure 60 secondes mais peut être arrêtée plus tôt par la saisie d'un code utilisateur valide pour la sortie #1.

Grâce à cette fonction, l'alarme se déclenche en cas de tentative d'entrée par effraction, par ex. via un système d'alarme dédié.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8 0**.
- Sélectionnez la fonction souhaitée :
 - 0** Désactiver l'alarme de porte (réglage par défaut)
 - 1** Activer l'alarme de porte
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

Exemple de programmation Activer l'alarme de porte

8 **0** **1** **#**

(a) (b) (c)

- Démarrer la programmation de l'alarme de porte
- Activer l'alarme de porte
- Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

→ L'alarme de porte se déclenche uniquement lorsqu'une personne tente d'ouvrir la porte sans saisir un code valide au préalable (ou sans que le bouton de la gâche électrique raccordée à la borne à vis 7 ne soit actionné).

k) Signal sonore lors de l'activation de la sortie #1, #2 ou #3

Si l'une des sorties est activée (par ex. lors de la saisie d'un code utilisateur valide), la serrure à code émet par défaut un long signal sonore.

→ Généralement, cette tonalité de confirmation est utilisée par ex. pour indiquer le fonctionnement de la gâche électrique (particulièrement utile pour les gâches électriques qui font peu ou pas de bruit lorsqu'elles sont activées).

Si vous le souhaitez, vous pouvez remplacer ce signal sonore long par deux signaux sonores courts ; vous pouvez également désactiver les signaux sonores (par ex. si les bips sonores sont incommodants lorsque la serrure à code est utilisée dans un bureau calme ou durant la nuit).

Sélectionnez le type de signaux comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation .
- Sélectionnez la fonction souhaitée :
 - Aucun signal sonore
 - Deux bips sonores
 - Un signal sonore long (réglage par défaut)
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

Exemple de programmation Sélectionner le signal sonore

(a) (b) (c)

- (a) Démarrer la programmation du signal sonore
- (b) Activer deux brefs signaux sonores
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

I) Signaux sonores en fonctionnement normal

En mode de fonctionnement normal, à chaque pression sur une touche, la serrure à code émet un bref signal sonore, par ex. lors de la saisie d'un code utilisateur. De plus, en cas de saisie d'un code erroné, 5 bips sonores sont émis.

→ Généralement, ces signaux sonores permettent de confirmer l'appui sur une touche (ou de signaler par 5 brefs bips sonores que le code saisi est incorrect).

Ces signaux sonores peuvent s'avérer gênants (en particulier si de nombreux utilisateurs se servent de la serrure à code ou si celle-ci est utilisée la nuit).

Pour activer/désactiver les signaux sonores, procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8** **3**.
- Sélectionnez la fonction souhaitée :
 - 0** Aucun signal sonore
 - 1** Un bref signal sonore en cas de pression sur une touche et 5 bips sonores en cas de code erroné (réglage par défaut)
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

→ Dans le mode de programmation, les signaux sonores en cas de pression sur une touche sont toujours activés pour des raisons de sécurité.

m) Sélectionnez le mode d'accès

Afin que la serrure à code reconnaisse le code saisi, deux cas de figure sont possibles :

- **Mode d'accès manuel**

Après la saisie d'un code utilisateur, appuyez sur la touche **#** afin que la serrure à code vérifie le code.

Chaque code (code maître, code utilisateur, code super utilisateur, code visiteur, code de menace) peut comporter entre 4 et 8 chiffres ; ils peuvent tous être de longueur différente.

Ceci permet d'offrir une sécurité accrue s'agissant des tentatives de saisie de codes par des personnes non autorisées.

- **Fonction « Auto Entry » = mode d'accès automatique**

Il n'est plus nécessaire d'appuyer sur la touche **#** après la saisie d'un code.

Lorsque le nombre de chiffres à saisir (par ex. 5 chiffres) est atteint, la serrure à code vérifie le code. Si le code utilisateur est correct, la serrure à code active la sortie correspondante.

Ce mode d'accès peut par exemple être utilisé lorsque de nombreuses personnes nécessitent l'accès, pour permettre une utilisation accélérée.



Important !

Tous les codes (code maître, code utilisateur, code super utilisateur, code visiteur, code de menace) doivent comporter le même nombre de chiffres, par ex. 5 chiffres.

Si tel n'est pas le cas, la saisie d'un code super utilisateur (par ex.) ne fonctionnera pas.

Si vous souhaitez passer du mode d'accès manuel au mode automatique, supprimez au préalable toutes les programmations, cf. chapitre 12. b). Après la commutation, veuillez à changer le code maître le cas échéant, de manière à ce qu'il ait la longueur souhaitée (par ex. code maître à 5 chiffres). Vous pourrez ensuite procéder à des programmations supplémentaires.

Sélectionnez le mode d'accès comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8** **2**.
- Sélectionnez la fonction souhaitée :
 - 0** Mode d'accès manuel (réglage par défaut)
 - 1** Fonction « Auto Entry » = mode d'accès automatique
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

n) Activer/désactiver le clignotement en fonctionnement normal

En fonctionnement normal, la serrure à code attend la saisie d'un code utilisateur ou le signal d'un transpondeur. La LED « MAINS » clignote alors brièvement à chaque seconde. Ce clignotement sert également à vérifier le fonctionnement de la serrure à code.

Si ce clignotement devenait gênant (ou trop voyant), vous pouvez l'éteindre.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8 4**.
- Sélectionnez la fonction souhaitée :
 - 0** Signal clignotant désactivé
 - 1** Signal clignotant activé (réglage par défaut)
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

o) Sélectionner le type de fonctionnement pour le bouton de la gâche électrique

Par défaut, la sortie #1 est activée en appuyant sur le bouton de la gâche électrique (si bien raccordé).

Dans certains cas, il peut être utile d'intégrer un temps d'attente entre le moment où la gâche électrique est actionnée et le moment où la sortie #1, et donc la serrure de la porte, est effectivement activée. Cela permet par exemple d'éviter qu'une pièce ne puisse être quittée trop rapidement.

Un signal sonore supplémentaire est émis pendant le temps d'attente, pour que l'actionnement du bouton de la gâche électrique ne reste pas inaperçu.



Important !

En intégrant un temps d'attente après l'actionnement du bouton de la gâche électrique, il n'est plus possible de quitter une pièce rapidement. Dans certaines situations (par ex. un incendie) cela peut présenter un risque en matière de sécurité.

Avant de paramétrer un temps d'attente (par défaut cette fonction est désactivée), assurez-vous de respecter toutes les consignes de sécurité en vigueur dans votre pays ainsi que celles relatives à l'utilisation d'une telle fonction (par ex. l'existence et le marquage d'une autre issue de secours).

En cas de doute, ne programmez pas de temps d'attente !

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8** **5**.
- Sélectionnez la fonction souhaitée pour la sortie #1 (par ex. avec gâche électrique raccordée) :

0 Déclencher la gâche électrique en appuyant brièvement sur le bouton de gâche électrique. Vous pouvez déterminer la durée durant laquelle la gâche électrique (sortie #1) reste activée en vous référant au chapitre 12. h).

1 Après un appui bref sur le bouton de gâche électrique, intégrer un temps d'attente de 5 secondes avant l'activation de la gâche électrique. Un bip sonore est émis durant le temps d'attente.

2 Après un appui bref sur le bouton de gâche électrique, intégrer un temps d'attente de 10 secondes avant l'activation de la gâche électrique. Un bip sonore est émis durant le temps d'attente.

3 Appuyer sur le bouton de gâche électrique pendant 5 secondes avant l'activation de la gâche électrique. Un bip sonore est émis durant cette durée.

4 Appuyer sur le bouton de gâche électrique pendant 10 secondes avant l'activation de la gâche électrique. Un bip sonore est émis durant cette durée.

→ Le mode de fonctionnement réglable dans le cas présent concerne uniquement l'actionnement à l'aide du bouton de la gâche électrique, et non pas par ex. l'activation de la sortie par un code utilisateur.

Dans le cas de la fonction **3** et **4**, si le bouton de la gâche électrique est relâché trop tôt, le minuteur interne est réinitialisé et la sortie #1 n'est pas activée.

Pour des raisons de sécurité, il est donc recommandé d'apposer un panneau à côté du bouton de la gâche électrique, indiquant son fonctionnement (par ex. si un délai de 5 secondes a été programmé : « Maintenez la touche de la gâche électrique enfoncée pendant au moins 5 secondes jusqu'à son déclenchement ! »).

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

p) Signal sonore en cas de porte ouverte

Si la porte s'ouvre (p. ex. après la saisie correcte d'un code utilisateur), mais qu'elle ne se referme pas ensuite, la serrure à code peut émettre un bip sonore après un délai paramétrable.

→ Pour utiliser cette fonction, il est nécessaire de connecter un capteur de porte (avec contact NC, à ouverture) à l'entrée correspondante de la serrure à code (cf. description de la borne à vis 13 au chapitre 6).

Procédez comme suit :

• La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).

• Saisissez le code de programmation **[9]**.

• Programmez la fonction souhaitée :

[0] Signal sonore désactivé

[1].....[9][9][9] Le signal sonore est activé après un délai de 1...999 secondes

• Veuillez confirmer la saisie avec la touche **[#]**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.

→ Si vous avez activé le signal sonore, celui-ci s'arrêtera lorsque la porte se referme (lorsque le capteur de porte détecte une porte fermée).

Exemple de programmation Signal sonore après une porte ouverte depuis plus de 30 secondes

[9] **[3]** **[0]** **[#]**

(a) (b) (c)

(a) Démarrer la programmation

(b) Mettre en place un délai de 30 secondes

(c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

→ Par exemple, dans le cas où quelqu'un a ouvert la porte à l'aide d'un code utilisateur valide puis a bloqué la porte avec un objet (afin qu'elle ne se referme pas ; et que le capteur de porte a donc détecté une porte ouverte), la serrure à code va émettre un signal sonore au bout de 30 secondes. Celui-ci pourra uniquement être arrêté par la fermeture de la porte.

q) Sélectionner le mode de fonctionnement pour la sortie #1

La sortie #1 peut être connectée directement à une gâche électrique ; la serrure à code offre pour cela une tension de service de 12 V/DC et un courant pouvant atteindre 3 A.

Veillez à la bonne polarité en fonction de la gâche électrique ; borne à vis 8 = plus/+, borne à vis 9 = moins-/GND.

→ La diode de protection fournie avec la serrure à code doit être raccordée à proximité de la gâche électrique en respectant la polarité.

La sortie #1 est préconfigurée pour une gâche électrique « Fail Secure », le mode de fonctionnement utilisé couramment pour les portes d'entrée. Celui-ci peut cependant être changé en mode « Fail Safe ».

- **Gâche électrique « Fail Secure » :**

Le verrou de fermeture s'ouvre uniquement lorsque sa tension de service est appliquée (conception de porte habituelle).

- **Gâche électrique « Fail Safe » :**

Le verrou de fermeture s'ouvre uniquement en l'absence de tension de service (conception rare, par ex. pour les portes de secours qui doivent pouvoir être ouvertes en cas de panne de courant).

Sélectionner le mode de fonctionnement en procédant comme suit :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation .
- Programmez la fonction souhaitée :
 - Gâche électrique « Fail Secure » (paramètre par défaut)
 - Gâche électrique « Fail Safe »
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.



Sélectionnez toujours le bon mode de fonctionnement.

Dans les paramètres par défaut de la serrure à code, une gâche électrique « Fail Secure » peut être raccordée à la sortie #1. Il s'agit généralement du type de gâche électrique usuelle pour les portes d'entrée d'appartement. La gâche électrique déverrouille le loquet de fermeture uniquement lorsque sa tension de service est appliquée (par ex. si vous actionnez le bouton de gâche électrique).

13. Mode de fonctionnement simple (« Single User »)

a) Généralités

La serrure à code permet de commuter entre le mode de fonctionnement normal (« Multi User » = plusieurs utilisateurs, réglage par défaut à la livraison de la serrure à code), et le mode de fonctionnement simple (« Single User » = utilisateur individuel) dans lequel seul un code utilisateur peut être programmé pour les sorties de la serrure à code.

De même, ne pourront être programmés qu'un seul code visiteur et qu'un seul code pour l'alarme silencieuse (alarme de menace).

→ Si vous n'avez pas besoin d'utiliser ce mode de fonctionnement simple, ne tenez pas compte du chapitre 13.

Dans ce mode de fonctionnement, les particularités suivantes sont à noter :

- Le code maître, le code utilisateur et le code super utilisateur doivent être composés de 4 chiffres. Ces codes doivent être compris entre « 0000 » et « 9999 ».
- Si le code maître actuel ne comporte pas 4 chiffres, vous ne pourrez pas activer le mode « Single User ».
- Lors vous commutez entre les deux modes de fonctionnement, tous les codes utilisateurs sont effacés et la serrure à code est réinitialisée à ses paramètres par défaut.

Le code maître n'est cependant pas réinitialisé et reste toujours le même. En passant du mode « Multi User » au mode « Single User », veuillez donc impérativement à ce que le code maître soit un code à 4 chiffres !

- En mode « Single User », la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m) est automatiquement activée. C'est pourquoi la sortie correspondante est directement activée après saisie correcte du code utilisateur à 4 chiffres. Il n'est pas nécessaire d'appuyer sur la touche **#** après avoir saisi le code utilisateur.

→ Si vous le souhaitez, vous pouvez cependant changer cela en désactivant la fonction « Auto Entry » (cf. chapitre 12 m). Ainsi vous devrez ensuite confirmer la saisie du code utilisateur à 4 chiffres avec la touche **#**.

- Les autres possibilités de programmation (par ex. la durée d'activation pour les sorties) ne sont pas affectées par les restrictions mentionnées ci-dessus et peuvent être implémentées de la manière habituelle (cf. chapitre 12).

b) Sélection du mode de fonctionnement « Single User »

→ Le code maître doit être composé de 4 chiffres. Si vous avez créé un code maître compris entre 5 et 8 chiffres, vous devez d'abord le modifier avant passer en mode « Single User ».

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8 9 0 0**.
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.
- Si vous souhaitez quitter le mode de programmation, appuyez brièvement sur la touche *****.

c) Sélection du mode de fonctionnement « Multi User »

→ Il s'agit du mode de fonctionnement normal de la serrure à code (réglage par défaut), dont la programmation est décrite au chapitre 12.

Le passage du mode « Single User » au mode « Multi User » correspond à la réinitialisation de la serrure à code, voir chapitre 12. b).

Dans ce mode de fonctionnement, il est possible de programmer jusqu'à 100 codes utilisateurs différents pour la sortie #1, pouvant être compris entre 4 et 8 chiffres (par ex. 1234, 123456, 98765432, etc.). Pour la sortie #2 et #3, 10 codes utilisateurs différents peuvent être programmés respectivement.

Étant donné que vous pouvez supprimer les codes individuellement et en reprogrammer de nouveaux, ce mode de fonctionnement est idéal pour une utilisation par ex. dans un bureau, où de nombreuses personnes nécessitent un accès.

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation **8 9 0 1**.
- Veuillez confirmer la saisie avec la touche **#**. La LED « MAINS » clignote rapidement pendant quelques secondes. Pendant ce temps, tous les emplacements mémoire sont effacés. Ensuite, la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. La programmation est enregistrée.
- Si vous souhaitez quitter le mode de programmation, appuyez brièvement sur la touche *****.

d) Programmer le code maître/le code utilisateur

→ La description ci-après s'applique uniquement en mode de fonctionnement « Single User ». En mode de fonctionnement « Multi User » (réglage par défaut de la serrure à code), veuillez vous référer au chapitre 12.

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).

• Saisissez le code de programmation :

- 0 Programmer le code maître
- 1 Programmer le code utilisateur pour la sortie #1
- 2 Programmer le code utilisateur pour la sortie #2
- 3 Programmer le code utilisateur pour la sortie #3

- Saisissez le code à 4 chiffres de votre choix.

→ En mode « Single User », tous les codes doivent être composés de 4 chiffres. Comme décrit au début du chapitre 13, en mode « Single User » seul un code utilisateur peut être attribué à chaque sortie.

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche #. La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement : le nouveau code est enregistré (l'ancien code est remplacé).

e) Programmer le code super utilisateur

La programmation correspond aux indications du chapitre 12. c) en mode « Multi User ». La seule différence est qu'en mode « Single User » il est uniquement possible de programmer un code composé de 4 chiffres.

Enregistrer le code super utilisateur :

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).

• Saisissez le code de programmation 4 5.

• Saisissez le code super utilisateur, par ex. 6 7 8 9.

→ En mode « Single User », le code super utilisateur doit être composé de 4 chiffres.

• Veuillez confirmer la saisie avec la touche #.

- La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code super utilisateur est enregistré (l'ancien code est remplacé).

f) Code pour alarme silencieuse (alarme de menace)

→ La description ci-après s'applique uniquement en mode de fonctionnement « Single User ». En mode de fonctionnement « Multi User » (réglage par défaut de la serrure à code), veuillez vous référer au chapitre 12.

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation .
- Saisissez le code de menace de votre choix, par ex. .

→ En mode « Single User », le code de menace doit être composé de 4 chiffres. Comme décrit au début du chapitre 13, en mode « Single User » un seul code de menace peut être utilisé.

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code de menace est enregistré (l'ancien code est remplacé).

g) Code visiteur

→ La description ci-après s'applique uniquement en mode de fonctionnement « Single User ». En mode de fonctionnement « Multi User » (réglage par défaut de la serrure à code), veuillez vous référer au chapitre 12.

- La serrure à code doit être en mode de programmation, cf. chapitre 12. a).
- Saisissez le code de programmation .
- Programmez le type de code visiteur :

Code à usage unique

.....

Durée de validité du code visiteur en heures (01 à 99 heures)

- Saisissez le code visiteur de votre choix, par ex. .

→ En mode « Single User » le code visiteur doit être composé de 4 chiffres. Comme décrit au début du chapitre 13, en mode « Single User » un seul code visiteur peut être utilisé.

- Veuillez confirmer la saisie avec la touche . La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement. Le code visiteur est enregistré (l'ancien code est remplacé).

14. Exemple de programmation

Pour faciliter la compréhension, ce chapitre vous montre un exemple de programmation. L'exemple comprend les indications suivantes :

- Trois personnes souhaitent avoir accès à un bâtiment en utilisant chacune un code utilisateur différent, l'accès se faisant par activation de la sortie #1 de la gâche électrique. La durée d'activation de la gâche électrique raccordée à la sortie #1 sera de 3 secondes.
- Une autre personne souhaite pouvoir activer la sortie #2 avec un code utilisateur séparé (il s'agit ici par ex. d'activer la commande d'une porte de garage). La durée d'activation de la sortie #2 sera de 15 secondes.
- Étant donné que le mode d'accès automatique (mode « Auto Entry ») ne sera pas utilisé (réglage par défaut lors de la livraison ; cf. chapitre 12 m), le code maître et le code utilisateur peuvent être de longueur différente (4 à 8 chiffres).

a) Effectuer la programmation

Étape 1 : Allumer l'alimentation électrique/la source de tension

Si tel n'est pas encore le cas, raccordez la serrure à code à l'alimentation électrique. La LED « MAINS » clignote lentement. La serrure à code est prête à l'emploi.

Étape 2 : Saisir le code maître

- Saisissez le code maître à l'aide des touches numériques et appuyez sur la touche étoile.

→ Lors de la première mise en service, le code maître est « 0000 ». Si vous avez déjà programmé un autre code maître, vous devez bien entendu saisir ce code là et non la valeur par défaut « 0000 » (qui n'existe plus).



- La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » s'allume en continu. Le mode de programmation est activé.

Étape 3 : Modifier le code maître prédéfini par défaut

→ Après la première mise en service, vous devez impérativement remplacer le code maître prédéfini par un nouveau code.

- Saisissez le code de programmation « 0 » puis le nouveau code maître de votre choix (par ex. « 12345 ») et confirmez en appuyant sur la touche dièse.

0 **1** **2** **3** **4** **5** **#**

- La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement.

→ Le code maître existant (réglage d'usine « 0000 ») est remplacé et n'est plus valide. Si vous quittez le mode de programmation et que vous y retournez par la suite, vous aurez besoin du nouveau code maître « 12345 ».

Étape 4 : Création de trois codes utilisateurs différents pour la sortie #1

Saisissez la programmation suivante :

1 **0** **0** **1** **1** **1** **1** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) La sortie #1 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 00 » (pour la sortie #1 les numéros suivants sont disponibles : 00 à 99)
- (c) Code utilisateur « 1111 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

1 **0** **1** **2** **2** **2** **2** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) La sortie #1 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 01 » (pour la sortie #1 les numéros suivants sont disponibles : 00 à 99)
- (c) Code utilisateur « 2222 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

1 **0** **2** **3** **3** **3** **3** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) La sortie #1 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 02 » (pour la sortie #1 les numéros suivants sont disponibles : 00 à 99)
- (c) Code utilisateur « 3333 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Étape 5 : Activer la sortie #1 pendant 3 secondes

4 **0** **3** **#**

- (a) (b) (c)
- (a) Démarrer la programmation pour la sortie #1
- (b) Durée « 3 » = activer la sortie pendant 3 secondes lorsqu'un code utilisateur valide (ou code visiteur) est saisi
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Étape 6 : Création d'un code utilisateur pour la sortie #2

Saisissez la programmation suivante :

2 **0** **5** **5** **5** **5** **#**

- (a) (b) (c) (d)
- (a) La sortie #2 doit être activée
- (b) Numéro d'enregistrement « 0 » (pour la sortie #2 les numéros suivants sont disponibles : 0 à 9)
- (c) Code utilisateur « 5555 »
- (d) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Étape 7 : Activer la sortie #2 pendant 15 secondes

5 **0** **1** **5** **#**

- (a) (b) (c)
- (a) Démarrer la programmation pour la sortie #2
- (b) Durée « 15 » = activer la sortie pendant 15 secondes lorsqu'un code utilisateur valide (ou code visiteur) est saisi
- (c) Enregistrer la programmation (la serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote 2 fois brièvement)

Étape 8 : Quitter le mode de programmation

- Appuyez brièvement sur la touche *****.
- La serrure à code émet deux bips sonores et la LED « MAINS » clignote à nouveau brièvement. La serrure à code est en mode de fonctionnement normal.

b) Utiliser la serrure à code

Après avoir terminé la programmation donnée en exemple au chapitre 14. A), la serrure à code est prête à l'emploi. La LED « MAINS » clignote lentement et indique le mode de fonctionnement normal. La serrure à code attend la saisie d'un code.

Les utilisateurs #1, #2 et #3 souhaitent activer l'accès avec leur code utilisateur

- Le code utilisateur « 1111 » a été attribué à l'utilisateur #1. Il doit appuyer successivement sur les touches suivantes pour activer la sortie #1 :

1 1 1 1 #

- La serrure à code émet un long bip (durant lequel la LED « MAINS » reste allumée, puis elle clignote à nouveau pour indiquer le mode de fonctionnement normal).

La sortie #1 est activée pendant 3 secondes (durant lesquelles la LED « DOOR » s'allume en rouge).

- L'utilisateur #2 doit saisir son propre code pour activer la sortie #1 :

2 2 2 2 #

- L'utilisateur #3 doit également saisir son propre code pour activer la sortie #1 :

3 3 3 3 #

L'utilisateur #4 souhaite ouvrir la porte de garage

- Le code utilisateur « 5555 » a été attribué à l'utilisateur #4. Il doit appuyer successivement sur les touches suivantes pour activer la sortie #2 :

5 5 5 5 #

- La serrure à code émet un long bip (durant lequel la LED « MAINS » reste allumée, puis elle clignote à nouveau pour indiquer le mode de fonctionnement normal).

La sortie #2 est activée pendant 15 secondes (durant lesquelles la LED « ALARM » s'allume en rouge).

15. Dépannage d'un dérangement

Après une panne de courant, la serrure à code est à nouveau prête à l'emploi avec les programmations existantes.

Cependant, la serrure à code ne fonctionne plus et les sorties ne peuvent pas être activées.

→ En fonction du type d'utilisation et pour des raisons de sécurité, nous vous recommandons de raccorder la serrure à code à une alimentation sans interruption (comme pour un système d'alarme).

La gâche électrique ne s'active pas

- La sortie #1 est prévue pour le raccordement d'une gâche électrique. La sortie fournit une tension de 12 V/DC et un courant pouvant atteindre 3 A. Selon le besoin en courant de la gâche électrique, il faut donc veiller à l'alimentation électrique suffisante de la serrure à code.
- Si la gâche électrique porte un marquage de la polarité (positif/+ et négatif/-), veillez à la connecter correctement à la serrure à code.
- Veillez à ce que le code utilisateur active la bonne sortie. La serrure à code dispose de trois sorties indépendantes l'une de l'autre.
- Nous vous recommandons de toujours raccorder une gâche électrique à la sortie #1 car c'est la seule sortie offrant toutes les fonctionnalités de la serrure à code.
- Le code utilisateur est erroné.

La LED « MAINS » ne clignote pas en mode de fonctionnement normal

- Vérifiez si la fonction de clignotement est désactivée ; réactivez-la à nouveau (chapitre 12. n).

La serrure à code n'émet que certains signaux sonores, mais par ex. pas de bips sonores lors de la saisie d'un code utilisateur

- Vérifiez si les signaux sonores sont désactivés ; réactivez-les à nouveau (chapitre 12. k) ou chapitre 12. l).

Le code utilisateur ne fonctionne pas

- Des dysfonctionnement peuvent survenir si des données de programmation existent (par ex. des codes utilisateurs) et que vous commutez le mode d'accès (cf. chapitre 12. m).

Avant ou après de passer à un autre mode d'accès, supprimez ainsi toutes les programmations existantes, cf. chapitre 12. b).

Procédez ensuite à une nouvelle programmation.

- En mode d'accès automatique, (fonction « Auto Entry », cf chapitre 12. m) le code utilisateur doit avoir la même longueur que le code maître (par ex. 5 chiffres). Le code super utilisateur et les codes visiteurs doivent également posséder le même nombre de chiffres que le code maître.

Pourquoi cela est-il nécessaire ?

En mode d'accès manuel (après la saisie d'un code utilisateur), il faut appuyer sur la touche dièse **[#]** afin que la serrure à code vérifie le code. Dans ce cas les codes peuvent comporter 4 à 8 chiffres et peuvent être de longueurs différentes.

En mode d'accès automatique (également nommé « Auto Entry »), la serrure à code compare la longueur du code utilisateur saisi (ou du code super utilisateur ou visiteur) à celle du code maître.

Si le nombre de chiffres saisi (par ex. 5 chiffres) coïncide avec la longueur du code maître, alors la serrure à code active la sortie correspondante.

Par exemple, si en mode d'accès manuel vous programmez un code maître à 6 chiffres et des codes utilisateurs à 4, 5 ou 6 chiffres, et que vous passez ensuite en mode d'accès automatique (cf. le chapitre 12. m), la serrure à code va attendre la saisie d'un cinquième ou d'un sixième chiffre.

- Une pause de 10 secondes maximum est autorisée entre chaque frappe de touche, autrement la serrure à code signale une erreur (5 bips courts). Le code doit être saisi en entier dans un délai de 30 secondes.

Programmation impossible

- Activez toujours d'abord le mode de programmation via le code maître (réglage par défaut « 0000 » à la livraison, à modifier impérativement lors de la première mise en service). Après avoir terminé la programmation, quittez le mode de programmation avec la touche **[*]**.
- Si vous avez oublié le code maître, reportez-vous au chapitre 11.
- Une pause de 10 secondes maximum est autorisée entre chaque frappe de touche, autrement la serrure à code signale une erreur (5 bips courts).

Problèmes de fonctionnement indéfinissables

- Supprimez toutes les programmations existantes, cf. chapitre 12. b) et procédez à une nouvelle programmation.
- Prenez note de toutes les programmations afin de les rétablir le cas échéant.
- Contrôlez le câblage de la serrure à code.

16. Entretien et nettoyage

- Pour nettoyer le produit, utilisez un chiffon sec et non pelucheux.
- N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage abrasifs, de l'alcool ou d'autres produits chimiques pour le nettoyage : cela risquerait d'endommager le boîtier voire même de provoquer des dysfonctionnements.
- Ne dirigez jamais le jet d'eau d'un tuyau d'arrosage ou d'un nettoyeur haute pression sur la serrure à code.

17. Élimination des déchets



Les appareils électroniques sont des matériaux recyclables et ne doivent pas être éliminés avec les ordures ménagères. À la fin de sa durée de vie, mettez au rebut l'appareil conformément aux dispositions légales en vigueur.

18. Données techniques

Tension de service..... 12 V/DC (11.....15 V/DC)

Consommation max. 85 mA (env. 16 mA en veille)

Conservation des données en cas de panne de courant..... oui (les codes visiteurs sont cependant automatiquement supprimés pour des raisons de sécurité)

Rétroéclairage des touches..... oui, bleu

Longueur de code..... 4 à 8 chiffres

Restrictions : En mode Single User (chapitre 13) les codes doivent comporter 4 chiffres ; en mode « Auto Entry » (cf. chapitre 12. m), tous les codes doivent être de la même longueur.

Codes visiteurs..... 10 (à usage unique ou à durée limitée)

Sorties 3

Données pour la sortie #1	Sortie NO ; si activée : tension de sortie 12 V/DC, max. 3 A (charge résistive) ; Solid State 100 codes utilisateurs programmables Durée de commutation 1 - 999 secondes (ou mode bascule)
Données pour la sortie #2	contact de commutation NC ou NO, relais sans potentiel, charge admissible de contact 24 V/DC max., 1 A max. (charge résistive) 10 codes utilisateurs programmables Durée de commutation 1 - 999 secondes (ou mode bascule)
Données pour la sortie #3	sortie de transistor NPN (bascule sur GND une fois activée), charge admissible de contact 24 V/DC max., 100 mA max. 10 codes utilisateurs programmables Durée de commutation 1 - 999 secondes (ou mode bascule)
Contact de sabotage	contact NC, sans potentiel, charge admissible du contact 24 V/DC max., 50 mA max.
Sortie pour alarme de menace	sortie de transistor NPN (bascule sur GND une fois activée), charge admissible de contact 24 V/DC max., 100 mA max.
Sortie pour alarme	sortie de transistor NPN (bascule sur GND une fois activée), charge admissible de contact 24 V/DC max., 100 mA max.
Sortie pour la sonnette	contact de commutation NC, relais sans potentiel, charge admissible de contact 24 V/DC max., 1 A max. (charge résistive)
Emplacement de montage.....	extérieur/intérieur
Indice de protection	IP54
Conditions environnementales	Température de -20 °C à +70 °C
Dimensions.....	117 x 117 x 28 mm (H x l x P)
Poids.....	env. 230 g

Ⓕ Ceci est une publication de Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Tous droits réservés, y compris de traduction. Toute reproduction, quelle qu'elle soit (p. ex. photocopie, microfilm, saisie dans des installations de traitement de données) nécessite une autorisation écrite de l'éditeur. Il est interdit de le réimprimer, même par extraits. Cette publication correspond au niveau technique du moment de la mise sous presse.

Copyright 2020 by Conrad Electronic SE.