

Ⓢ Aperçu de la programmation
Système d'accès RFID/à empreinte digitale

N° de commande 2615507

→ Dans les tableaux suivants, une référence au numéro de chapitre des principales instructions est donnée à la première ligne afin que vous trouviez plus aisément la description détaillée.

Lancer/quitter le mode de programmation (11.3)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Dans le réglage d'usine de base (ou après restauration des paramètres d'usine), le code maître est [1] [2] [3] [4] [5] [6].

Changer de code maître (11.4)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[0]
3. Entrer un nouveau code maître	(Nouveau code maître)
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Entrer une fois de plus le nouveau code maître	(Nouveau code maître)
6. Confirmer l'entrée	[#]
7. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Le code maître doit être constitué de six chiffres.

Configurer une empreinte digitale maître (11.5.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Saisir le numéro de mémoire 99 pour l'empreinte digitale maître	[9] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Lire 3 fois l'empreinte digitale maître	(Empreinte digitale) (Empreinte digitale) (Empreinte digitale)
6. Quitter le mode d'apprentissage	[#]
7. Quitter le mode de programmation	[*]

Supprimer l'empreinte digitale maître (11.5.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Saisir le numéro de mémoire 99 pour l'empreinte digitale maître	[9] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

Sélectionner le mode de fonctionnement (11.6)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[7]
3. Choisir le mode d'utilisation	[7] = Utilisation comme système d'accès (ou comme contrôleur Wiegand) = réglage d'usine ou [8] = Utilisation comme lecteur de carte externe sur un contrôleur Wiegand
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

Sélectionner le mode d'accès (11.7)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[4]
3. Sélectionner le mode d'accès	[0] = Uniquement avec l'empreinte digitale ou [1] = Uniquement avec le transpondeur ou [2] = Uniquement avec le code PIN ou [3] = Uniquement avec le transpondeur et le code PIN ou [3] + ([2] ... [9]) = Accès multi-utilisateur Exemple : [3] [4] = Le contact de commutation n'est activé et l'accès accordé que si 4 personnes effectuent directement et l'une après l'autre une tentative d'accès valable au transpondeur dans un délai de 5 secondes maximum par personne ou [4] = Avec le code PIN ou transpondeur ou empreinte digitale (réglage d'usine)
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

Enregistrer le code PIN d'utilisateur (11.8)	
Possibilité 1 : Sauvegarder automatiquement le code PIN utilisateur dans la prochaine mémoire libre (11.8.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Saisir le code PIN	(Saisir le code PIN), 4 à 6 chiffres Le code PIN 8888 ne peut être utilisé !
4. Enregistrer le code PIN	[#]
5. Sortir du mode de sauvegarde	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour enregistrer plusieurs codes PIN utilisateur l'un après l'autre, répétez les étapes 3+4.

Enregistrer le code PIN d'utilisateur (11.8)	
Possibilité 2 : Affecter le code PIN utilisateur à une mémoire spécifique (11.8.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [1] [0] [0] [9] [8] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Saisir le code PIN	(Saisir le code PIN), 4 à 6 chiffres Le code PIN 8888 ne peut être utilisé !
6. Enregistrer le code PIN	[#]
7. Sortir du mode de sauvegarde	[#]
8. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour enregistrer plusieurs codes PIN utilisateur l'un après l'autre, répétez les étapes 3+4+5+6.

Supprimer le code PIN utilisateur (11.9)	
Possibilité 1 : Supprimer le code PIN utilisateur via le PIN (11.9.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Saisir le code PIN	(Saisir le code PIN), 4 à 6 chiffres
4. Supprimer le code PIN	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs codes PIN utilisateur l'un après l'autre, répétez les étapes 3+4.

Supprimer le code PIN utilisateur (11.9)	
Possibilité 2 : Supprimer le code PIN utilisateur à partir du numéro d'enregistrement (11.9.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [1] [0] [0] [9] [8] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs mémoires l'une après l'autre, répétez l'étape 3+4.

Configurer un transpondeur utilisateur (11.11)	
Possibilité 1 : Enregistrer automatiquement le transpondeur utilisateur dans la prochaine mémoire libre (11.11.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Configurer un transpondeur	(Lire le transpondeur)
4. Quitter le mode d'apprentissage	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour configurer tour à tour plusieurs transpondeurs utilisateurs, répétez l'étape 3. Le numéro de la mémoire est automatiquement incrémenté d'une unité.

Configurer un transpondeur utilisateur (11.11)	
Possibilité 2 : Affecter le transpondeur utilisateur à une mémoire spécifique (11.11.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [1] [0] [0] [9] [8] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Configurer un transpondeur	(Lire le transpondeur)
6. Quitter le mode d'apprentissage	[#]
7. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour configurer tour à tour plusieurs transpondeurs utilisateurs, répétez les étapes 3+4+5.

Supprimer un transpondeur utilisateur (11.12)	
Possibilité 1 : Suppression d'un transpondeur utilisateur à partir d'un transpondeur (11.12.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Supprimer des transpondeurs	(Lire le transpondeur)
4. Quitter le mode de suppression	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs transpondeurs utilisateurs l'un après l'autre, répétez l'étape 3.

Supprimer un transpondeur utilisateur (11.12)	
Possibilité 2 : Suppression d'un transpondeur utilisateur à partir du numéro de transpondeur (11.12.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Saisir le numéro du transpondeur (8/10 chiffres)	(Numéro de transpondeur) = saisir le numéro estampillé sur le transpondeur, 8 à 10 chiffres
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs transpondeurs utilisateurs l'un après l'autre, répétez les étapes 3+4.

Supprimer un transpondeur utilisateur (11.12)	
Possibilité 3 : Suppression d'un transpondeur utilisateur à partir du numéro de mémoire (11.12.3)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [1] [0] [0] [9] [8] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs mémoires l'une après l'autre, répétez l'étape 3+4.

Configurer une empreinte digitale utilisateur (11.13)	
Possibilité 1 : Configuration d'une empreinte digitale utilisateur dans la prochaine mémoire libre (11.13.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Lire 3 fois l'empreinte digitale	(Empreinte digitale) (Empreinte digitale) (Empreinte digitale)
4. Quitter le mode d'apprentissage	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour configurer plusieurs empreintes digitales utilisateur l'une après l'autre, répétez l'étape 3.

Configurer une empreinte digitale utilisateur (11.13)	
Possibilité 2 : Affecter l'empreinte digitale utilisateur à une mémoire spécifique (11.13.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro de mémoire), il peut être [0] [9] [8]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Lire 3 fois l'empreinte digitale	(Empreinte digitale) (Empreinte digitale) (Empreinte digitale)
6. Quitter le mode d'apprentissage	[#]
7. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour configurer plusieurs empreintes digitales utilisateur l'une après l'autre, répétez les étapes 3+4+5. Pour les numéros de mémoire à un chiffre (0...99), le zéro de départ ne doit pas être saisi.

Suppression d'une empreinte digitale utilisateur (11.14)	
Possibilité 1 : Suppression d'une empreinte digitale utilisateur à l'aide d'une empreinte digitale (11.14.1)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Exécution de la suppression	(Empreinte digitale)
4. Quitter le mode de suppression	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs empreintes digitales utilisateur l'une après l'autre, répétez l'étape 3.

Suppression d'une empreinte digitale utilisateur (11.14)	
Possibilité 2 : Suppression d'une empreinte digitale utilisateur à partir d'un numéro de mémoire (11.14.2)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [0] [9] [8]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour supprimer plusieurs mémoires l'une après l'autre, répétez l'étape 3+4.

Utilisation du transpondeur maître ou de l'empreinte digitale maître pour configurer le transpondeur utilisateur (11.11) ou l'empreinte digitale utilisateur (11.13)

→ Au lieu de lancer le mode de configuration en entrant le code maître et le code de programmation correspondant (comme décrit ci-dessus), vous pouvez également garder le transpondeur maître 1x devant la surface de lecture - ou toucher avec l'empreinte digitale maître 1x le capteur d'empreintes digitales. Les deux options permettent de lancer le mode de configuration, et la LED s'allume en jaune.

Il est également possible de quitter le mode de configuration/de programmation de la même manière.

Utilisation du transpondeur maître ou de l'empreinte digitale maître pour supprimer le transpondeur utilisateur (11.12) ou l'empreinte digitale utilisateur (11.14)

→ Au lieu de lancer le mode suppression en entrant le code maître et le code de programmation correspondant (comme décrit ci-dessus), vous pouvez également maintenir 2x le transpondeur maître devant la surface de lecture - ou toucher 2x le capteur d'empreintes digitales avec l'empreinte digitale maître. Les deux options permettent de lancer le mode mémoire et la LED s'allume en jaune.

La double lecture du transpondeur maître ou de l'empreinte digitale maître doit se faire en 5 secondes, afin que le mode de suppression soit normalement activé.

À la fermeture du mode de suppression/programmation, le transpondeur maître doit être maintenu 1x à la surface de lecture. Vous pouvez également toucher 1x le capteur d'empreintes digitales avec l'empreinte digitale maître.

Supprimer toutes les mémoires (11.15) ; ceci supprime tous les 890 transpondeurs utilisateurs, 10 transpondeurs visiteurs, 99 empreintes digitales utilisateur et l'empreinte digitale maître.

Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[2]
3. Saisir le code maître	(Code maître)
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de suppression	[#]
6. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Le transpondeur maître est maintenu.

Régler le temps d'activation du contact de commutation (11.16)

Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[3]
3. Durée d'activation du contact inverseur	[1] [9] [9] = 1 – 99 secondes ou [0] = Fonctionnement à commutation
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ La durée d'activation dans le réglage d'usine de base (ou après restauration des paramètres d'usine) est de 5 secondes. Dans le mode de fonctionnement à commutation, chaque tentative d'accès valide fait basculer le contact de commutation dans l'autre position.

Sélection ou désactivation de la protection contre les saisies incorrectes (11.17)

Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[6]
3. Sélectionner la fonction de protection	[0] = La fonction de protection est désactivée (réglage d'usine) ou [1] = Verrouillage pendant 10 minutes (pendant ce temps, l'accès est impossible, que ce soit au moyen d'un code PIN, d'un transpondeur ou d'une empreinte digitale ou du clavier, et le transpondeur maître n'a aucune fonction non plus) ou [2] = Verrouillage avec alarme pendant 1 à 3 minutes (pour le réglage de la durée de l'alarme, voir le chapitre 11.18) ; il est possible d'interrompre le verrouillage et l'alarme prématurément avec un code PIN, un transpondeur ou une empreinte digitale valide.
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Si la fonction [2] a été sélectionnée, la durée d'alarme (1 à 3 minutes, réglage par défaut = 1 minute) doit encore être réglée.

Régler la durée de l'alarme pour la fonction de protection (11.18)

Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[5]
3. Régler la durée de l'alarme	(Durée de l'alarme) ; peut être [1] [3] minutes
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

Configurer le transpondeur visiteur (11.19.1)

Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [9] [9] [0] [9] [9] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Saisir le nombre de tentatives d'accès pour lesquelles le transpondeur visiteur peut être utilisé	(Nombre de tentatives d'accès), peut-être [0] [9] (Le chiffre « 0 » représente 10 tentatives d'accès)
6. Confirmer l'entrée	[#]
7. Configurer un transpondeur	(Lire le transpondeur) ou (Numéro de transpondeur) = saisir le numéro estampillé sur le transpondeur, 8 à 10 chiffres
8. Quitter le mode d'apprentissage	[#]
9. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour configurer plusieurs transpondeurs visiteurs l'un après l'autre, répétez les étapes 3 à 7. Ce n'est que lorsque tous les transpondeurs ont été saisis que les étapes 8 et 9 sont suivies pour quitter le mode d'apprentissage et le mode de programmation.

Une fois le nombre de tentatives d'accès programmé pour le transpondeur visiteur utilisé, le système d'accès supprime automatiquement le transpondeur de la mémoire. Par la suite, le numéro de mémoire est libre pour programmer un autre transpondeur visiteur.

Pour supprimer prématurément le transpondeur visiteur (par exemple si le nombre total de tentatives d'accès n'a pas été atteint), procédez comme pour la suppression des transpondeurs utilisateurs (voir chapitre 11.12).

Enregistrer le code PIN visiteur (11.19.2)

Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[1]
3. Entrer le numéro d'enregistrement	(Numéro d'enregistrement), il peut être [9] [9] [0] [9] [9] [9]
4. Confirmer l'entrée	[#]
5. Saisir le nombre de tentatives d'accès pour lesquelles le code PIN visiteur peut être utilisé	(Nombre de tentatives d'accès), peut-être [0] [9] (Le chiffre « 0 » représente 10 tentatives d'accès)
6. Confirmer l'entrée	[#]
7. Saisir le code PIN	(Saisir le code PIN), 4 à 6 chiffres Le code PIN 8888 ne peut être utilisé !
8. Enregistrer le code PIN	[#]
9. Sortir du mode de sauvegarde	[#]
10. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour enregistrer plusieurs codes PIN visiteur l'un après l'autre, répétez les étapes 3 à 8.

Une fois le nombre de tentatives d'accès programmé pour le code PIN visiteur utilisé, le système d'accès supprime automatiquement le code PIN de la mémoire. Par la suite, le numéro de mémoire est libre pour programmer un autre code PIN visiteur.

Pour supprimer prématurément le code PIN visiteur (par exemple si le nombre total de tentatives d'accès n'a pas été atteint), procédez comme pour la suppression des codes PIN utilisateurs

(voir chapitre 11.9).

Activation/désactivation des LED et des signaux sonores (11.20)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[7]
3. Entrer la fonction	[0] = signal sonore désactivé ou [1] = Signal sonore activé (réglage d'usine) ou [2] = LED éteinte ou [3] = LED allumée (réglage d'usine) ou [4] = Éclairage des touches activé ou [5] = Éclairage des touches désactivé ou [6] = l'éclairage des touches est activé par pression sur une touche (cette action n'est pas évaluée, elle active uniquement l'éclairage des touches). Si aucune touche n'est actionnée pendant 20 secondes, l'éclairage des touches s'éteint automatiquement (réglage d'usine)
4. Sortir du mode de réglage	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

Régler le format des données d'entrée Wiegang (11.22)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[8]
3. Entrer la fonction	[2] [6] [4] [4] = Débit binaire : 26 à 44 bits (réglage d'usine : 26 bits) ou [4] = Format d'entrée du code PIN : 4 bits (réglage d'usine) ou [8] = Format d'entrée du code PIN : 8 bits ou [1] [0] = Format d'entrée du code PIN : 10 bits ou [0] = Bit de parité désactivé ou [1] = Bit de parité activé (réglage d'usine)
4. Sortir du mode de réglage	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour les lecteurs ayant un débit binaire de 32 ou 40 bits, le bit de parité doit être désactivé.

Régler le format des données de sortie Wiegang (11.23)	
Déroulement	Combinaison de touches/Utilisation
1. Activer le mode de programmation	[*] (Code maître) [#]
2. Entrer le code de programmation	[8]
3. Entrer la fonction	[2] [6] [4] [4] = Débit binaire : 26 à 44 bits (réglage d'usine : 26 bits) ou [4] = Format de sortie du code PIN : 4 bits (réglage d'usine) ou [8] = Format de sortie du code PIN : 8 bits ou [1] [0] = Format de sortie du code PIN : 10 bits ou [0] = Bit de parité désactivé ou [1] = Bit de parité activé (réglage d'usine)
4. Sortir du mode de réglage	[#]
5. Quitter le mode de programmation	[*]

→ Pour les contrôleurs Wiegang ayant un débit binaire de 32 ou 40 bits, le bit de parité doit être désactivé.