

USB-Grafikkarte VGA „J5CREATE JUA210“

Best.-Nr. 87 38 80

Version 08/11



Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Produkt ist zum Anschluss an einen USB-Port vorgesehen und dient dort als externe Grafikkarte. Mittels einem speziellen Treiber arbeitet ein daran angeschlossener Monitor so, als ob Ihr Computer bzw. Ihre herkömmliche Grafikkarte über einen zusätzlichen Monitoranschluss verfügen würde.

Zum Betrieb ist ein USB-Port erforderlich, der einen Strom von 500 mA liefern kann.

Dieses Produkt erfüllt die gesetzlichen, nationalen und europäischen Anforderungen. Alle enthaltenen Firmennamen und Produktbezeichnungen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

Lieferumfang

- USB-Grafikkarte
- Treiber-CD
- Bedienungsanleitung

Sicherheitshinweise



Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Bedienungsanleitung verursacht werden, erlischt die Gewährleistung/Garantie! Für Folgeschäden übernehmen wir keine Haftung!

Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung! In solchen Fällen erlischt die Gewährleistung/Garantie.

- Aus Sicherheits- und Zulassungsgründen (CE) ist das eigenmächtige Umbauen und/oder Verändern des Produkts nicht gestattet.
- Das Produkt ist kein Spielzeug, es gehört nicht in Kinderhände.
- Das Produkt darf nicht feucht oder nass werden.
- Lassen Sie das Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen, dieses könnte für Kinder zu einem gefährlichen Spielzeug werden.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Produkt um, durch Stöße, Schläge oder dem Fall aus bereits geringer Höhe wird es beschädigt.

Treiber-Installation



Vor dem Anschluss der USB-Grafikkarte an den Computer muss der Treiber der mitgelieferten CD installiert werden. Andernfalls funktioniert die USB-Grafikkarte später nicht richtig.

Wenn Sie die USB-Grafikkarte bereits an den Computer angeschlossen haben, so trennen Sie die Verbindung, bevor Sie die Treiberinstallation starten!

- Legen Sie die mitgelieferte CD in das entsprechende Laufwerk Ihres Computers ein. Falls die Installation nicht automatisch startet, so öffnen Sie die CD z.B. im Dateimanager von Windows und starten Sie das Installationsprogramm manuell.
- Folgen Sie allen Anweisungen von Windows bzw. der Software.
- Während der Installation kann es dazu kommen, dass der Bildschirm flackert oder für kurze Zeit kein Bild angezeigt wird. Dies ist normal. Warten Sie einfach ab, bis die Installation der Software beendet ist.
- Nach der Installation ist ggf. ein Neustart von Windows erforderlich, damit die USB-Grafikkarte einwandfrei funktioniert.

Anschluss und Inbetriebnahme



Falls noch nicht geschehen, installieren Sie zuerst den Treiber, siehe Kapitel „Treiber-Installation“.

- Verbinden Sie Ihren Monitor mit der VGA-Buchse der USB-Grafikkarte.
- Verbinden Sie jetzt die USB-Grafikkarte mit einem USB-Port Ihres Computers oder eines USB2.0-Hubs mit eigenem Netzteil.
- Die USB-Grafikkarte benötigt einen Strom von mehr als 100 mA. Dies bedeutet, dass sie nicht an einem USB-Hub ohne eigenem Netzteil funktioniert. Auch der USB-Port an einer Tastatur liefert nicht ausreichend Strom. Hier wird die USB-Grafikkarte entweder nicht erkannt oder es kommt zu Funktionsstörungen.
- Windows erkennt neue Hardware und schließt die Treiberinstallation ab.
- Normalerweise sollte Windows den zweiten Monitor automatisch erkennen, so dass er sich verwenden lässt. Der Mauszeiger lässt sich beispielsweise aus dem ersten Monitor in den zweiten bewegen. Auch lassen sich Fenster aus dem ersten Monitor in den zweiten verschieben.

Möglicherweise ist jedoch ein Neustart erforderlich, bevor auf dem Monitor ein Bild dargestellt werden kann.



Beim Starten/Hochfahren des Computers erscheint noch kein Bild auf dem Monitor, der an der USB-Grafikkarte angeschlossen ist, da zu diesem Zeitpunkt der Treiber noch nicht geladen ist.

- Um die Zuordnungen der Bildschirme zu verändern, können Sie die Grafikeinstellungen von Windows bearbeiten (z.B. bei Windows mit der rechten Maustaste auf einen unbenutzten Bereich des Desktops klicken und „Eigenschaften“ auswählen).
Beispielsweise kann die Lage des zweiten Monitors verändert werden (ob er links oder rechts vom ersten Monitor angeordnet ist), oder Sie stellen die gewünschte Auflösung ein.

Reinigung

Zur Reinigung des Produkts genügt ein trockenes, weiches und fusselfreies Tuch. Drücken Sie nicht zu fest auf, sonst kann es zu Kratzspuren kommen.

Staub kann sehr leicht mit einem langhaarigen, sauberen, weichen Pinsel und einem Staubsauger entfernt werden.

Tipps & Hinweise

- Die USB-Grafikkarte benötigt zum Betrieb einen USB-Port, der einen Strom von 500 mA liefern kann (einen sog. „High-Power-USB-Port“). Dies kann ein USB-Port des Computers sein (an Vorder-/Rückseite des PC-Gehäuses) oder der USB-Port eines USB-Hubs mit eigenem Netzteil.
- USB-Ports auf einer Tastatur oder an einem Monitor sind für den Betrieb der externen Grafikkarte meist nicht geeignet.

Bei Betrieb an einem Notebook kann es erforderlich sein, dass der Notebook über sein Netzteil mit Strom versorgt wird, da bei Akkubetrieb möglicherweise nicht ausreichend Strom für die USB-Grafikkarte zur Verfügung gestellt wird.

- Sie sollten die externe USB-Grafikkarte nicht während dem Betrieb vom USB-Port trennen. Andernfalls kann es zu nicht vorhersehbaren Reaktionen von Windows kommen (z.B. Absturz, Datenverlust o.ä.).
- Da der Bildinhalt über USB2.0 übertragen wird, kann es bei schnellen Änderungen im Bildinhalt zu Verzögerungen in der Darstellung kommen. Dies ist vor allem dann zu beobachten, wenn sehr hohe Auflösungen eingestellt werden.

Die Verwendung der externen USB-Grafikkarte für schnelle 3D-Spiele ist nicht möglich.

Beim Abspielen von Videos kommt es unter anderem auf die Videoauflösung (max. 720p) und auch auf die maximale USB-Datenübertragungsrate des von Ihnen verwendeten USB2.0-Ports an, welche maximale Auflösung möglich ist. Stellen Sie für den Monitor, der an der USB-Grafikkarte angeschlossen ist, eine kleinere Auflösung ein, wenn Videos bei der Wiedergabe ruckeln.

- Stellen Sie niemals eine höhere Auflösung/Bildwiederholfrequenz (bzw. eine Kombination der beiden Werte) ein, als der Monitor unterstützt. Beachten Sie dazu das Handbuch des Monitors.
- Wird Windows als Betriebssystem verwendet, so können bis zu 6 baugleiche USB-Grafikkarten an einem einzelnen Computer betrieben werden. Hier sollte der PC jedoch entsprechend schnell sein, damit die Bilder an die USB-Grafikkarten übertragen werden können. Außerdem empfehlen wir Ihnen, die USB-Grafikkarten direkt an den Computer anzuschließen und nicht an einen USB-Hub.

Wenn der Bildaufbau sehr langsam ist, kann es helfen, einen anderen USB-Port auszuprobieren. Je nach Mainboard sind mehrere USB-Ports mit einem einzigen USB-Controller verbunden, was die Bildübertragung enorm verlangsamt.

Entsorgung



Elektronische und elektrische Produkte dürfen nicht in den Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Bestimmungen.

Technische Daten und Merkmale

Anschluss: USB2.0

Stromaufnahme: < 500 mA

Anschluss für Monitor: VGA (analog)

Auflösung: Max. 1920 x 1200, 32 bit (abhängig vom verwendeten Monitor!)

Abmessungen: 94 x 54 x 14 mm (L x B x H)

Gewicht: 72 g (incl. Kabel)



Diese Bedienungsanleitung ist eine Publikation der Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle Rechte einschließlich Übersetzung vorbehalten. Reproduktionen jeder Art, z. B. Fotokopie, Mikroverfilmung, oder die Erfassung in elektronischen Datenverarbeitungsanlagen, bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Herausgebers. Nachdruck, auch auszugsweise, verboten.

Diese Bedienungsanleitung entspricht dem technischen Stand bei Drucklegung. Änderung in Technik und Ausstattung vorbehalten.

© Copyright 2011 by Conrad Electronic SE.

USB graphics card VGA „J5CREATE JUA210“

Version 08/11
CE

Item no. 87 38 80

Intended use

The product is intended for connection to a USB port and serves as an external graphics card. By means of a special driver, a monitor connected to it works as if your computer or your normal graphics card had an additional monitor connection.

In order to operate the product a USB port, capable of providing a current of 500 mA, is required. This product complies with the applicable National and European requirements. All names of companies and products are the trademarks of the respective owner. All rights reserved.

Package Contents

- USB graphics card
- Driver CD
- Operating Instructions

Safety Instructions



The warranty will be void in the event of damage caused by failure to observe these safety instructions! We do not assume any liability for any consequential damage!

Nor do we assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions! The warranty will be void in such cases.

- The unauthorised conversion and/or modification of the product is not permitted because of safety and approval reasons (CE).
- The product is not a toy and should be kept out of the reach of children.
- The product must not get damp or wet.
- Do not leave packaging material carelessly lying around since it could become a dangerous playing for children.
- Handle the product with care, it can be damaged by impacts, blows, or accidental drops, even from a low height.

Driver installation



Before connecting the product to the computer, the driver on the supplied CD must be installed. Otherwise, the USB graphics card will not function correctly later on.

If you have already connected the USB graphics card to the computer, disconnect it before you start the driver installation!

- Insert the CD provided in the appropriate drive of your computer. If the installation does not start automatically, open the CD e.g. with Windows file manager and start the installation program manually.
- Follow all the software or Windows' instructions.



During the installation the screen may flicker or there might be no image for a short while. This is normal. Wait until the installation of the software has finished.

- After installation, it might be necessary to restart Windows, in order for the USB graphics card to function correctly.

Connection and Getting Started



Install the driver first, if you have not yet done this, see chapter "Driver Installation".

- Connect your monitor with the VGA port on your USB graphics card.
- Connect the USB graphics card to a USB port on your computer or a USB2.0 hub with a power supply unit.



The USB graphics card requires a current of more than 100 mA. This means that it will not function on a USB hub without separate power supply unit. The USB port on the keyboard does not provide sufficient power either. In this case, the USB graphics card will not be recognised or malfunctions may occur.

- Windows recognises the new hardware and completes the driver installation.
- Normally, Windows should recognise the second monitor automatically so that it can be used. For example, the mouse pointer can be moved from the first monitor to the second one. Also, windows from the first monitor can be moved to the second monitor.

However, rebooting might be required before an image can be displayed on the monitor.



During start up/ boot up of the computer, there is no image on the monitor connected to the USB graphic card, since at this point the driver is not yet loaded.

- To change the allocations of the monitors, you can edit the Windows graphic settings (e. g. click on an unused area of the desktop with the right mouse button and select "Properties"). For example, the location of the second monitor can be changed (whether it is allocated to the left or the right of the first monitor), or you can adjust the desired resolution.

Cleaning

Using a dry, soft, lint-free cloth is sufficient to clean the product. Do not apply too much pressure, it can scratch the product.

Dust can be removed very easily by a long-haired, clean, soft brush or with a vacuum cleaner.

Tips & Notes

- The USB graphic card requires a USB port for operation, which must be capable of providing a current of 500 mA (a so-called "High Power USB Port"). This may be a USB port on the computer (on the front/rear of the PC's housing) or a USB port on a USB hub with a separate power supply.



USB ports on keyboards or monitors are not suited in most cases for operating the graphics card.

When using the USB graphics card on a notebook, you may have to supply the notebook with power via a power pack. Otherwise the notebook's rechargeable battery may not provide enough current for the USB graphics card.

- You should not disconnect the external USB graphics card from the USB port during operation. This may cause Windows to behave unpredictably (e.g. crashes, data loss or the like).
- Since the image content is transferred via USB 2.0, there may be delays in the display if the image content changes quickly. This is observed mostly when a very high resolution has been selected.

It is not possible to use the external USB graphics card for fast 3D-games.

When playing back videos, the max. possible resolution depends on the video resolution (max. 720 p) and also on the maximum USB data transfer rate of the USB2.0 port used. Set a lower resolution for the monitor which is connected to the USB graphics card, if the video images juder during playback.

- Never set a higher resolution/ display refresh rate (or a combination of both values) than supported by the monitor. Observe the user manual of the monitor for this.
- If you are using Windows as operating system, you can operate up to 6 USB graphics cards of the same design on one single computer. However, the PC should be fast enough to transfer the images to the USB graphics cards. Furthermore, we recommend that you connect the USB graphics cards directly to the computer and not to a USB hub.

If the image build-up is very slow, it might be of help to try another USB port. Depending on the motherboard, several USB ports are connected to one single USB controller, which results in an extremely slow image transfer.

Disposal



Electrical and electronic products do not belong to the household waste!

Please dispose of the product, when it is no longer of use, according to the current statutory requirements.

Technical data and features

Connection: USB2.0
 Current consumption: < 500 mA
 Monitor Connector: VGA (analogue)
 Resolution: Max. 1920 x 1200, 32 bit (depending on the monitor used!)
 Dimensions: 94 x 54 x 14 mm (L x W x H)
 Weight: 72 g (incl. cable)



These operating instructions are a publication by Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

All rights including translation reserved. Reproduction by any method, e.g. photocopy, microfilming, or the capture in electronic data processing systems require the prior written approval by the editor. Reprinting, also in part, is prohibited.

These operating instructions represent the technical status at the time of printing. Changes in technology and equipment reserved.

© Copyright 2011 by Conrad Electronic SE.

Carte graphique USB VGA « J5CREATE JUA210 »

Version 08/11



N° de commande 87 38 80

Utilisation conforme

Le produit est conçu pour être branché au port USB d'un ordinateur et il sert de carte graphique externe. Avec un pilote spécial, le moniteur raccordé fonctionne comme si votre ordinateur ou bien votre carte graphique traditionnelle disposait d'un port pour moniteur supplémentaire. L'opération nécessite un port USB délivrant un courant de 500 mA.

Cet appareil satisfait aux prescriptions légales nationales et européennes. Tous les noms d'entreprises et les appellations d'appareils figurant dans ce mode d'emploi sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

Contenu de la livraison

- Carte graphique USB
- CD de pilotes
- Manuel d'utilisation

Consignes de sécurité



Tout dommage résultant d'un non-respect du présent manuel d'utilisation entraîne l'annulation de la garantie ! Nous déclinons toute responsabilité pour les dommages consécutifs !

De même, nous n'assumons aucune responsabilité en cas de dommages matériels ou corporels résultant d'une manipulation de l'appareil non conforme aux spécifications ou du non-respect des présentes consignes de sécurité ! Dans de tels cas, la garantie prend fin.

- Pour des raisons de sécurité et d'homologation (CE), il est interdit de modifier la construction ou de transformer l'appareil de son propre gré.
- Cet appareil n'est pas un jouet ; tenez-le hors de portée des enfants.
- Le produit ne doit être ni humide, ni mouillé.
- Ne laissez pas traîner le matériel d'emballage. Cela pourrait constituer un jouet dangereux pour les enfants.
- Cet appareil doit être manipulé avec précaution ; les coups, les chocs ou une chute, même de faible hauteur, peuvent l'endommager.

Installation des pilotes



Avant la connexion de la carte graphique USB à l'ordinateur, le pilote du CD fourni doit être installé. Sinon, la carte graphique ne fonctionnera pas correctement plus tard.

Si la carte graphique USB est déjà connectée à l'ordinateur, débranchez-la avant de procéder à l'installation du pilote.

- Insérez le CD fourni dans le lecteur correspondant de votre ordinateur. Si l'installation ne démarre pas automatiquement, ouvrez le CD à partir du gestionnaire de fichiers par exemple, et démarrez le programme d'installation manuellement.
- Suivez toutes les instructions du logiciel ou de Windows.



Durant l'installation, il peut arriver que l'écran clignote ou qu'aucune image ne s'affiche pendant un court moment. Cela est normal. Attendez simplement que l'installation du logiciel soit terminée.

- Après l'installation, il sera peut être nécessaire de redémarrer Windows pour que la carte graphique USB fonctionne correctement.

Raccordement et mise en service



Si ce la n'est pas encore effectué, installez d'abord le pilote - voir le chapitre « Installation du pilote ».

- Raccordez votre ordinateur au port VGA de la carte graphique USB.
- Raccordez la carte graphique USB à un port USB 2.0 de votre ordinateur ou à un concentrateur / hub USB 2.0 avec un bloc d'alimentation autonome.



La carte graphique USB nécessite un courant de plus de 100 mA. Cela signifie qu'elle ne peut pas fonctionner sur un concentrateur / Hub USB sans bloc d'alimentation autonome. De même, le port USB d'un clavier ne fournira pas suffisamment de courant. Dans ce cas, la carte graphique USB n'est pas détectée ou il y a des dysfonctionnements.

- Windows détecte le nouveau matériel et termine ensuite l'installation des pilotes.
- Normalement, Windows devrait reconnaître le deuxième écran automatiquement, afin qu'il puisse être utilisé. Le pointeur de la souris se déplace par exemple du premier écran vers le deuxième. Les fenêtres du premier écran se laissent déplacer au deuxième écran.

Un redémarrage peut être nécessaire avant qu'une image puisse être affichée sur l'écran.



Aucune image n'apparaît pendant le démarrage de l'ordinateur sur le moniteur raccordé à la carte graphique USB. En effet, à ce moment-là, le pilote n'est pas encore chargé.

- Pour un changement des attributions des écrans, vous pouvez modifier les paramètres graphiques de Windows (p.ex. chez Windows, cliquez avec la touche droite de la souris sur une zone inutilisée du bureau et choisissez « Propriétés »).

Par exemple, la position du deuxième écran peut être changée (arrangée à gauche ou à droite du premier écran), ou vous pouvez régler la résolution souhaitée.

Nettoyage

Nettoyez le produit au moyen d'un chiffon sec, doux et non pelucheux. N'appuyez pas trop fort pour éviter des rayures.

La poussière peut être facilement enlevée à l'aide d'un pinceau à poils longs, propre et doux et d'un aspirateur.

Conseils et indications

- Pour son fonctionnement, la carte graphique doit être branchée sur un port USB qui délivre un courant de 500 mA (un port USB dit « Haute Puissance »). Il peut s'agir du port USB de l'ordinateur (en façade ou au dos du PC) ou d'un port USB d'un concentrateur USB avec un bloc d'alimentation autonome.



Les ports USB situés sur un clavier ou un écran ne sont pas conçus, en principe, pour faire fonctionner la carte externe USB.

En cas d'utilisation sur un ordinateur portable, il peut être nécessaire d'alimenter l'ordinateur portable à partir de son bloc d'alimentation secteur, étant donné qu'il n'offrira éventuellement pas suffisamment de courant pour la carte graphique USB lors du fonctionnement sur batteries.

- Ne débranchez pas la carte graphique externe USB du port USB pendant l'opération. Vous risquez de provoquer des réactions imprévisibles de Windows (p.ex. crash, perte de données, etc.).
- Le contenu de l'image est transmis via USB 2.0, donc un changement rapide du contenu peut résulter en des ralentissements de l'affichage. On peut observer cela surtout en cas d'un réglage des résolutions très élevées.

Il n'est pas possible d'utiliser la carte graphique USB externe pour les jeux 3D à haute résolution.

Lors de la lecture des vidéos, la résolution vidéo (max. 720 pixels) et le taux de transfert de données USB max. de votre port USB 2.0 déterminent, entre autres, la résolution maximale possible. Réglez l'écran connecté à la carte graphique USB sur une plus petite résolution en cas d'affichage saccadé des vidéos.

- Ne réglez jamais une résolution / fréquence de balayage plus élevée (ou bien une combinaison des deux valeurs) que celle prise en charge par le moniteur. Respectez le manuel du moniteur.
- Si vous utilisez Windows comme système d'exploitation, il est possible d'utiliser jusqu'à 6 cartes graphiques USB de même type sur un même ordinateur. Dans ce cas, l'ordinateur doit être rapide pour que les images puissent être transmises aux cartes graphiques USB. En outre, nous vous recommandons alors de connecter les cartes graphiques USB directement à l'ordinateur et non à un concentrateur / hub USB.

Si l'image s'actualise très lentement, il peut être utile alors d'essayer un autre port USB. Selon la carte mère, plusieurs ports USB sont connectés à un seul contrôleur USB, ce qui ralentit énormément le transfert d'images.

Élimination



Les appareils électriques et électroniques ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères !

Éliminez l'appareil en fin de vie conformément aux lois en vigueur.

Données techniques et caractéristiques

Raccordement : USB 2.0

Consommation électrique : ... < 500 mA

Connexion pour l'écran : VGA (analogique)

Résolution : max. 1920 x 1200, 32 bit (en fonction du moniteur utilisé !)

Dimensions : 94 x 54 x 14 mm (L x l x h)

Poids : 72 g (avec les câbles)



Ce mode d'emploi est une publication de la société Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Tous droits réservés, y compris de traduction. Toute reproduction, quelle qu'elle soit (p. ex. photocopie, microfilm, saisie dans des installations de traitement de données) nécessite une autorisation écrite de l'éditeur. Il est interdit de le réimprimer, même par extraits.

Ce mode d'emploi correspond au niveau technique du moment de la mise sous presse. Sous réserve de modifications techniques et de l'équipement.

© Copyright 2011 by Conrad Electronic SE.

USB-grafische kaart VGA „J5CREATE JUA210“

Versie 08/11



Bestelnr. 87 38 80

Beoogd gebruik

Dit product is bestemd voor aansluiting op een USB-poort en dient daar als externe grafische kaart. Met behulp van een speciaal stuurprogramma functioneert een daarop aangesloten monitor zo, alsof uw computer resp. uw gebruikelijke grafische kaart over een additionele monitoraansluiting zou beschikken.

Voor de werking is een USB-poort vereist, die stroom van 500 mA kan leveren.

Dit product voldoet aan de wettelijke, nationale en Europese eisen. Alle voorkomende bedrijfsnamen en productaanduidingen zijn handelsmerken van de betreffende eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

Omvang van de levering

- USB-grafische kaart
- Stuurprogramma-cd
- Gebruiksaanwijzing

Veiligheidsaanwijzingen



Bij schade, veroorzaakt door het niet in acht nemen van deze gebruiksaanwijzing, vervalt het recht op waarborg/garantie! Voor gevolgschade zijn wij niet aansprakelijk!

Wij aanvaarden geen aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel, veroorzaakt door ondeskundig gebruik of het niet opvolgen van de veiligheidsaanwijzingen! In dergelijke gevallen vervalt de waarborg/garantie.

- Om redenen van veiligheid en toelating (CE) is het eigenmachtig ombouwen en/of wijzigen van het product niet toegestaan.
- Het product is geen speelgoed, het is niet geschikt voor kinderen.
- Het product mag niet vochtig of nat worden.
- Laat het verpakkingsmateriaal niet rondslingeren, dit kan voor kinderen gevaarlijk speelgoed zijn.
- Behandel het product voorzichtig: door stoten, schokken of een val - zelfs van geringe hoogte - kan het beschadigd raken.

Installeren van het stuurprogramma



Voor de aansluiting op de computer van de USB-grafische kaart dient het stuurprogramma van de meegeleverde CD te worden geïnstalleerd. Anders functioneert de USB-grafische kaart later niet correct.

Als u de USB-grafische kaart al aan de computer heeft aangesloten, ontkoppel de verbinding, voor u de stuurprogramma installatie start!

- Plaats de meegeleverde CD in het betreffende station van uw computer. Indien de installatie niet automatisch start, dan opent u de cd bijv. in de gegevensmanager van Windows en start u het installatieprogramma handmatig.
- Volg alle aanwijzingen van het programma respectievelijk van Windows op.
- Tijdens de installatie kan het gebeuren, dat het beeldscherm flinkt of gedurende korte tijd geen beeld wordt weergegeven. Dit is normaal. Wacht eenvoudig, tot de installatie van de software is beëindigd.
- Na de installatie moet Windows in voorkomende gevallen opnieuw worden opgestart, opdat de externe grafische kaart correct functioneert.

Aansluiting en gebruiknaam



Indien dit nog niet gebeurd is, installeer dan eerst het stuurprogramma, zie hoofdstuk „Installatie stuurprogramma“.

- Verbind uw monitor met de VGA-bus van de USB-grafische kaart.
- Verbind nu de USB-grafische kaart met een USB2.0-poort van uw computer of een USB2.0-hub met eigen voeding.
- De USB-grafische kaart heeft een stroom nodig van meer dan 100 mA. Dit betekent dat deze niet via een USB-hub werkt zonder eigen voeding. Ook de USB-poort aan een toetsenbord levert geen voldoende stroom. De USB-grafische kaart wordt dan niet herkend of zal niet juist functioneren.
- Windows herkent nieuwe hardware en sluit de installatie van de stuurprogramma's af.
- Normaal gesproken herkent Windows de tweede monitor automatisch, zodat hij kan worden gebruikt. De muisaanwijzer kan bijvoorbeeld van de ene monitor naar de tweede worden bewogen. Vensters uit de eerste monitor kunnen naar de tweede monitor worden gesleept.



Eventueel moet de computer eerst opnieuw worden opgestart voordat op de monitor een beeld kan worden weergegeven.



Bij het starten/aanzetten van de computer verschijnt nog geen beeld op de monitor, die op de USB-grafische kaart is aangesloten, omdat op dat moment het stuurprogramma nog niet is geladen.

- Om de relatieve positie van de beeldschermen te wijzigen, kunt u de grafische instellingen van Windows bewerken (bijv. bij Windows door met de rechtermuistoets op een ongebruikt deel van de desktop te klikken en „Eigenschappen“ te selecteren).
De positie van de tweede monitor kan bij voorbeeld worden gewijzigd (of deze links of rechts van de eerste monitor is geplaatst), of u stelt de gewenste resolutie in.

Schoonmaken

Voor het schoonmaken van het product volstaat een zachte, droge, pluisvrije doek. Wanneer u te hard drukt, kunnen krassen ontstaan.

Stof kan zeer gemakkelijk met een langharige, schone, zachte kwast en een stofzuiger verwijderd worden.

Tips & aanwijzingen

- De USB-grafische kaart heeft om te werken een USB-poort nodig, die een stroom kan leveren van 500 mA (een zgn. "High-Power USB-poort"). Dit kan een USB-poort van de computer zijn (aan de voor- of achterkant van de pc-behuizing) of de USB-poort van een USB-hub met een eigen netvoeding.



USB-poorten op een toetsenbord of aan een monitor zijn voor de werking van de externe grafische kaart meestal niet geschikt.

Bij gebruik van een laptop kan het nodig zijn, de laptop via zijn voeding van stroom te voorzien, omdat er bij accuwerking mogelijk niet voldoende stroom ter beschikking staat voor de USB-grafische kaart.

- Koppel de USB-grafische kaart niet los van de USB-poort wanneer deze in werking is. Dit kan tot onverwachte reacties van Windows leiden (bijv. vastlopen, gegevensverlies e.d.).
- Omdat de beeldinhoud via USB2.0 wordt overgedragen, kunnen bij snelle wijzigingen in de beeldinhoud vertragingen in de weergave ontstaan. Hier dient in het bijzonder op te worden gelet, wanneer zeer hoge resoluties zijn ingesteld.

Het gebruik van een externe USB-grafische kaart voor snelle 3D-spelletjes is niet mogelijk.

Bij het afspelen van video's komt het onder andere op de videoresolutie (max.720p) en ook de maximale USB-overdrachtsnelheid van de gegevens van de door u gebruikte USB2.0-poort aan, welke maximale resolutie mogelijk is. Stel voor de monitor, die aan de USB-grafische kaart aangesloten is, een lagere resolutie in, als de video's schokkerig is bij de weergave.

- Stel nooit een hogere resolutie/beeldherhaalfrequentie (resp. een combinatie van beide waarden) in, dan de monitor ondersteunt. Zie hiervoor het handboek van de monitor.
- Als Windows als besturingssysteem wordt gebruikt, dan kunnen er tot 6 identieke USB-grafische kaarten aan één enkele computer gebruikt worden. De pc moet echter wel snel genoeg zijn om de beelden via USB aan de externe grafische kaarten over te kunnen dragen. Bovendien raden wij aan, de externe grafische kaarten direct op de computer aan te sluiten en niet op een USB-hub.

Als de beeldopbouw zeer langzaam is, kan het helpen een andere USB-poort te proberen. Afhankelijk van het moederbord zijn meerdere USB-poorten aan één enkele USB-controller verbonden, wat de beeldoverdracht enorm vertraagt.

Afvoer



Elektronische en elektrische producten mogen niet via het normale huisvuil worden verwijderd.

Voer het product aan het einde van zijn levensduur af in overeenstemming met de geldende wettelijke bepalingen.

Technische gegevens en specificaties

Aansluiting: USB2.0
 Stroomverbruik: < 500 mA
 Aansluiting voor monitor: VGA (analoog)
 Resolutie: Max. 1920 x 1200, 32 bit (afhankelijk van de gebruikte monitor!)
 Afmetingen: 94 x 54 x 14 mm (l x b x h)
 Gewicht: 72 g (incl. kabel)



Deze gebruiksaanwijzing is een publicatie van de firma Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle rechten, vertaling inbegrepen, voorbehouden. Reproducties van welke aard dan ook, bijvoorbeeld fotokopie, microfilm of de registratie in elektronische gegevensverwerkingsapparatuur, vereisen de schriftelijke toestemming van de uitgever. Nadruk, ook van uittreksels, verboden.

Deze gebruiksaanwijzing voldoet aan de technische stand bij het in druk bezorgen. Wijziging van techniek en uitrusting voorbehouden.

© Copyright 2011 by Conrad Electronic SE.

V1_0811_01/HD