



X18-91722-03



XBOX ONE AND KINECT SENSOR PRODUCT GUIDE

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go online to xbox.com/xboxone/support/manual.

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

This symbol identifies safety and health information in this product guide

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

WARNING: Failure to properly set up, use, and care for the Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/support/manual.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/termsfuse, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox One accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. By using the Xbox One console, Xbox One accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox One accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox product to Microsoft or your retailer for a refund.

INITIAL CONSOLE SETUP AND UPDATES

You will need to be connected to the Internet for initial console setup and updates before you can play offline. (Broadband Internet [recommended 1.5 mbps down/768 kbps up] Microsoft account and account on Xbox Live in an Xbox One-supported Xbox Live country/region required for initial set up and updates and for some features; ISP fees apply.) Significant online update may be required during initial setup. For answers to questions about console setup, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/xboxone/support.

USE WITH INFRARED DEVICES

The Kinect sensor may interfere with or degrade operation of infrared devices, including remote controls and 3D glasses. If you notice interference or reduced range, please try repositioning the Kinect sensor or infrared device.

ELECTRICAL SAFETY

WARNING

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to the Xbox One console or Kinect sensor.

AC-Powered Devices

Select an appropriate power source for your Xbox One console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at xbox.com/xboxone/support.

- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total electrical (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.

CAUTION: Cables and Cords

- To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit xbox.com/xboxone/support for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox One console during lightning storms or when unused for long periods.

BATTERY POWERED DEVICES

WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury: Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).

- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of a car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE CONSOLE

⚠ WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the product, accessories, or power supply. Doing so could present the risk of electric shock, fire or other hazard, or damage to your Xbox One system. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

Usage and cleaning

⚠ WARNING: Do not allow the console or sensor to become wet. To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use near any heat sources.
- Do not position the console vertically.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console power supply from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox One only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox One rests with a dry cloth.
- Clean the surface on which the sensor rests with a dry cloth.

Avoid smoke and dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the optical disc drive.

Disc use

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive. Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox One. Always handle discs by their edges. To clean game and other discs:

- Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc-cleaning devices.

Metallic objects and stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox One, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

⚠ CAUTION: Stationary images in video games can “burn” into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner’s manual of manufacturer before playing games.

PLAY SPACE

⚠ WARNING: Gameplay with your Kinect sensor may require varying amounts of movement. To reduce the risk of injury or property damage, take the following precautions before playing:

- Make sure you have enough space to move freely.
- Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up). Make sure there is nothing you might trip on—toys, furniture, or loose rugs, for example.
- Make sure your play space is far enough away from windows, walls, stairs, etc.
- Be aware of children and pets in the area. If necessary, move objects or people out of the play space.

While playing:

- Stay far enough away from your TV to avoid contact.
- Keep enough distance from other players, bystanders, and pets. This distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be.
- Stay alert for objects or people you might hit or trip over. People and objects can move into the area during play, so always be alert to your surroundings.
- Make sure you always have good footing while playing.
- Play on a level floor with enough traction for game activities.
- Make sure to use proper footwear for gaming or are barefoot, if appropriate. Do not wear high-heels, flip-flops, etc.

Don't overexert yourself

Gameplay with the Kinect sensor may require varying amounts of physical activity.

Consult a doctor before using the sensor if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities, or if you:

- are or may be pregnant,
- have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions,
- have high blood pressure,
- have difficulty with physical exercise, or
- have been instructed to restrict physical activity.

Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes using the Kinect sensor.

Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Take breaks periodically

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore.

If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY and consult a doctor.

PLAY HEALTHY

WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, **DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL**, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories or unauthorized props or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

Avoid glare

To minimize eyestrain from glare, try the following:

- Position yourself at a comfortable distance from your television or monitor and the Kinect sensor.
- Place your television or monitor and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels.
- Choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity.
- Adjust your television or monitor brightness and contrast.

Prevent the console from falling

If the Xbox One falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox One console, set up the Xbox One according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

Position your Xbox One

Your console should only be used in the horizontal position to function properly. If you need to change the location of your console, remove discs, power down the system and remove all cables before moving the console.

Prevent the console from overheating

Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Using the Xbox One in an environment where the external temperature varies widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the console to come to room temperature before turning it on. The console's operating temperature is +5°C (41°F) to +35°C (+95°F).

WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise-canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.



CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

SUMMARY OF MANUFACTURER'S WARRANTY

Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft") warrants that your Xbox One console and Kinect sensor will not malfunction under normal use conditions for one (1) year from the date you purchased it from an authorized retailer, and 90 days from the date you purchased an Xbox One accessory from an authorized retailer.

This warranty is distinct from any statutory product warranties owed by retailers and/or manufacturers under any applicable national law. The warranty is intended to grant specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your mandatory rights under applicable statutory product warranty provisions. It cannot be assigned or otherwise transferred to any third party. The warranty excludes normal wear and tear, and damage caused by accident or abuse. **Other exclusions and limitations apply, including merchantability.** To obtain service, call Microsoft at (800) 4MY-XBOX (469-9269) or go to xbox.com/xboxone/support. Please read the entire Manufacturer's Warranty, including more information about obtaining service, at xbox.com/xboxone/warranty. You may read and email a copy to yourself during product registration.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical or industrial applications.
- Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

- No serviceable parts included.
- This device is rated as a commercial product for operation at +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

To comply with RF exposure requirements, the following operating configurations must be satisfied: the antenna has been installed by the manufacturer and no changes can be made. The wireless devices must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. Except for headset and handheld devices, wireless devices must be at least 20 cm (8 inches) between the antenna of the wireless device and all persons.

Statement of Compliance with EU Directives

Hereby, Microsoft Corporation declares that this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directives, 2009/125/EC, 2011/65/EU, 2006/95/EC, 2004/108/EC and 1999/5/EC, as applicable. The technical documentation as required by the Conformity Assessment procedure is available at the following address:

Company:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Address:	The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Country:	Ireland
Telephone number:	+353 1 295 3826
Fax number:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Radio and TV interference regulations

The Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen Help files, the device may cause harmful interference with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). However, there is no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation.

To determine whether your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, disconnect the device from your computer or remove the device's batteries (for a battery-operated device). If the interference stops, it was probably caused by the device. If the interference continues after you disconnect the hardware device or remove the batteries, turn the computer off and then on again. If the interference stopped when the computer was off, check whether one of the input/output (I/O) devices or one of the computer's internal accessory boards is causing the problem. Disconnect the I/O devices one at a time and see whether the interference stops. If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.

- Plug the computer into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.

If necessary, ask your computer dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions.

WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft
 Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).


Laser Specifications

CAUTION
 Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.
 This device complies with International Standard EN 60825-1:2007 for a Class 1 laser product. This device also complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

The following Class 1 laser label is located on the bottom of the sensor:



Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment

 This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries. This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
 Visit xbox.com/xboxone/regulatory for more information.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/xboxone/support.

GUIDE PRODUIT XBOX ONE ET CAPTEUR KINECT

Pour consulter les manuels des accessoires, capteur Kinect pour Xbox One et de la console Xbox One, connectez-vous à l'adresse xbox.com/xboxone/support/manual.

INFORMATIONS IMPORTANTES RELATIVES À LA SÉCURITÉ ET À LA GARANTIE DU PRODUIT

Ce symbole identifie des renseignements relatifs à la sécurité et à la santé dans ce guide produit

Lisez ce guide pour obtenir des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité pour le produit que vous avez acheté.

AVERTISSEMENT : l'installation, l'utilisation et l'entretien incorrects de la console Xbox One et du capteur Kinect pour Xbox One peuvent accroître les risques de lésions sérieuses, de décès, de dégâts matériels ou d'endommagement du produit et des accessoires associés. Lisez ce guide produit pour obtenir des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité ou rendez-vous à l'adresse xbox.com/xboxone/support/manual.

ACCEPTATION DES TERMES DE LICENCE DU LOGICIEL ET DE LA GARANTIE LIMITÉE XBOX ONE

Vous devez accepter les conditions d'utilisation (y compris les termes des licences de jeux et du Logiciel Xbox) sur xbox.com/live/terms/usage, les termes de licence du Logiciel sur xbox.com/xboxone/sit, ainsi que la Garantie Limitée sur xbox.com/xboxone/warranty pour utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox One et/ou le capteur Kinect pour Xbox One.

En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox One et/ou le capteur Kinect pour Xbox One, vous acceptez de vous soumettre à ces termes. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, n'installez pas ou n'utilisez pas votre console Xbox One, les accessoires Xbox One et/ou le capteur Kinect pour Xbox One. Retournez le produit Xbox à Microsoft ou à votre détaillant pour être remboursé.

CONFIGURATION ET MISES À JOUR INITIALES DE LA CONSOLE

Vous devrez être connecté à Internet pour procéder à la configuration et aux mises à jour initiales de votre console avant de pouvoir jouer hors connexion. (Une connexion Internet haut débit [1,5 Mbps en téléchargement descendant/768 Kbps en téléchargement ascendant recommandé], un compte Microsoft et un compte Xbox Live dans un pays/une région où le Xbox Live pour la console Xbox One est pris en charge sont requis pour la configuration et les mises à jour initiales, ainsi que pour certaines fonctionnalités ; frais de FAI applicables). Des mises à jour importantes peuvent être requises lors de la configuration initiale. Pour obtenir des réponses aux questions concernant la configuration de la console, les procédures de dépannage et les coordonnées du service client Xbox, rendez-vous sur le site xbox.com/xboxone/support.

UTILISATION AVEC DES APPAREILS À INFRAROUGE

Il est possible que le capteur Kinect génère des interférences ou gêne l'utilisation des appareils à infrarouge, y compris des télécommandes et des lunettes 3D. Si vous constatez des interférences ou une limitation de la portée d'un appareil, essayez de changer la position du capteur Kinect ou de l'appareil à infrarouge.

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

AVERTISSEMENT

Comme pour de nombreux appareils électriques, vous risquez de vous blesser gravement ou de mettre votre vie en danger en cas de décharge électrique ou d'incendie, ou d'endommager la console Xbox One ou le capteur Kinect, si vous ne prenez pas les précautions nécessaires suivantes. *Appareils avec alimentation secteur*

Sélectionnez une source d'alimentation appropriée pour la console Xbox One :

- N'utilisez que le bloc d'alimentation et le cordon d'alimentation secteur fournis avec votre console ou reçus d'un centre de réparation autorisé. Si vous n'êtes pas sûr(e) de disposer du bloc d'alimentation adéquat, comparez le numéro de modèle du bloc d'alimentation au numéro de modèle figurant sur votre console. Si vous souhaitez obtenir un bloc ou un cordon d'alimentation secteur de remplacement, vous pouvez trouver les coordonnées du service client Xbox sur le site xbox.com/xboxone/support.
- Vérifiez que votre prise de courant fournit le type d'alimentation indiqué sur le bloc d'alimentation (en termes de tension [V] et de fréquence [Hz]). Si vous n'êtes pas sûr du type de courant qui alimente votre domicile, contactez un électricien qualifié.
- N'utilisez pas de sources d'alimentation non standard, telles que des générateurs ou des onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. N'utilisez que du courant alternatif fourni par une prise murale standard.
- Ne surchargez pas votre prise de courant murale, rallonge électrique, bande d'alimentation ou autre prise électrique. Vérifiez qu'elle peut gérer le courant total (en ampères [A]) nécessaire pour alimenter la console Xbox One (indiqué sur le bloc d'alimentation) et tout autre périphérique branché sur le même circuit.

ATTENTION : câbles et cordons

- Pour réduire les risques de chute ou d'emmêlement potentiels, rangez les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux domestiques ne risquent pas de tomber ou de tirer dessus accidentellement en se déplaçant dans cette aire et ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles et les cordons.

Pour éviter d'endommager les cordons d'alimentation et le bloc d'alimentation :

- Protégez les cordons d'alimentation pour éviter que l'on ne marche dessus ou qu'ils ne soient écrasés.
- Évitez de pincer ou de tordre les cordons, surtout aux endroits où ils sont connectés à la prise de courant, au bloc d'alimentation et à la console.
- Évitez de tirer, de nouer, de plier de manière excessive ou de détériorer les cordons d'alimentation.
- Ne les exposez pas à des sources de chaleur.
- Maintenez les cordons d'alimentation hors de portée des enfants et des animaux. Empêchez-les de les mordre ou de les mordre.
- Lorsque vous débranchez les cordons, tirez sur la prise et non directement sur le cordon.

Si un cordon ou un bloc d'alimentation se trouvait endommagé de quelque façon que ce soit, cessez immédiatement de l'utiliser. Consultez le site xbox.com/xboxone/support pour connaître les coordonnées du service client Xbox.

Débranchez la console Xbox One en cas d'orage ou lorsque vous ne l'utilisez pas pendant une période prolongée.

APPAREILS ALIMENTÉS AVEC DES PILES

AVERTISSEMENT : conseils de sécurité concernant les piles

Les précautions suivantes concernent tous les produits utilisant des piles jetables ou rechargeables, y compris des piles au lithium polymère. Une utilisation incorrecte des piles risque d'entraîner l'écoulement du liquide qu'elles contiennent, une surchauffe, un incendie, ou une explosion pouvant causer des lésions sérieuses, les décès, des dégâts matériels ou l'endommagement du produit ou des accessoires associés. Le liquide qui s'écoule des piles est corrosif et peut être toxique. Il peut provoquer des brûlures au niveau de la peau et des yeux. Il s'agit d'une substance toxique si elle est ingérée. Pour diminuer les risques de blessure :
Conservez les piles hors de portée des enfants.

Retirez les piles lorsqu'elles sont usées ou avant de ranger votre appareil pendant une période prolongée. Retirez immédiatement les piles anciennes, usées ou endommagées et recyclez-les ou mettez-les au rebut conformément à la réglementation locale et régionale/nationale de traitement des déchets.

Si une pile présente une fuite, retirez toutes les piles en suivant la procédure d'installation fournie avec ce produit en sens inverse, en évitant que le liquide n'entre en contact avec votre peau ou vos vêtements. Si le liquide devait toutefois entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements, rincez immédiatement votre peau à grande eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez complètement le compartiment des piles avec un chiffon sec ou suivez les conseils de nettoyage du fabricant de la pile.

- Vous ne devez jamais écraser, ouvrir, percer ou dégrader les piles, ni les chauffer au delà de 35 °C, les exposer directement à la chaleur ou les jeter au feu.
- Ne combinez pas des piles neuves et anciennes ou des piles de différents types (par exemple, des piles alcalines et zinc-carbone).
- Ne mettez aucun objet métallique en contact avec les bornes des piles de l'appareil ; elles pourraient chauffer et provoquer des brûlures.
- Ne transportez pas ou ne rangez pas des piles avec des colliers, des épingles à cheveux ou d'autres objets métalliques.
- Ne laissez pas un appareil alimenté avec des piles exposé directement à la lumière du soleil pendant des périodes prolongées, par exemple sur le tableau de bord d'un véhicule en été.
- Ne plongez pas les piles sous l'eau et veillez à ne pas les mouiller.
- Ne connectez pas des piles directement à des prises murales ou à la prise allume-cigare d'un véhicule.
- N'essayez pas de connecter les bornes des piles si vous n'utilisez pas un appareil hôte autorisé par Microsoft.
- Veillez à ne pas taper sur les piles, à ne pas les lancer, marcher dessus ou à leur faire subir des chocs physiques importants.
- Ne percez pas le boîtier des piles de quelque façon que ce soit.
- N'essayez pas de démonter ou de modifier les piles de quelque façon que ce soit.
- Ne rechargez pas les piles à proximité d'un feu ou dans des températures extrêmement élevées.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE CONSOLE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : ne tentez pas d'effectuer des réparations

N'essayez en aucun cas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier le produit, son bloc d'alimentation ou ses accessoires. Vous risqueriez de provoquer une décharge électrique, un incendie ou un autre danger, ou d'endommager votre console Xbox One. Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification de cet appareil, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulera la garantie limitée et la console Xbox One ne pourrait plus bénéficier de la réparation autorisée. Toute modification de votre console pourra entraîner un bannissement permanent de Xbox Live, qui est requis pour jouer et pour d'autres utilisations de la console.

Utilisation et nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT : empêchez la console ou le capteur de se faire mouiller. Pour réduire le risque d'incendie ou de choc, n'exposez pas la console ou le capteur à la pluie ou à d'autres types d'humidité.

Utilisez votre Xbox selon ces instructions :

- Ne l'utilisez pas à proximité de sources de chaleur.
- Ne positionnez pas la console verticalement.
- N'utilisez que les accessoires spécifiés par Microsoft.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la console de la prise électrique pour éviter que la console s'allume et s'éteigne et que le disque soit éjecté pendant le nettoyage.

- Nettoyez seulement l'extérieur de la console Xbox One. Assurez-vous qu'aucun objet ne s'est inséré dans les orifices de ventilation.
- Utilisez un chiffon sec ; n'utilisez pas de tampons abrasifs, détergents, poudres à récurer, solvants (par exemple, alcool, essence, diluants ou benzène) ou autre liquide ou produits de nettoyage aérosol.
- N'utilisez pas d'air comprimé.
- N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de DVD.
- N'essayez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez les pieds de la Xbox One et la surface sur laquelle elle repose avec un chiffon sec.
- Nettoyez la surface sur laquelle le capteur repose avec un chiffon sec.

Évitez la fumée et la poussière

N'utilisez pas la console dans des endroits poussiéreux ou enfumés. La poussière et la fumée peuvent endommager la console, en particulier le lecteur de disque optique.

Utilisation des disques

Pour éviter de bloquer le lecteur de disque et d'endommager les disques ou la console :

- Retirez les disques avant de déplacer la console.
- N'utilisez jamais un disque fêlé ; il pourrait voler en éclats à l'intérieur de la console et bloquer ou briser des pièces internes.
- Remplacez toujours les disques dans leur boîtier ou matériel de stockage lorsque vous les retirez du lecteur. N'exposez pas les disques directement à la lumière du soleil, ne les laissez pas près d'une source de chaleur ou sur votre console Xbox One. Prenez toujours les disques par les bords. Pour nettoyer les jeux et autres disques :
 - Prenez les disques par les bords, ne touchez pas la surface d'un disque avec les doigts.
 - Nettoyez les disques avec un chiffon non pelucheux, en les essuyant doucement du centre vers l'extérieur.
 - N'utilisez aucun solvant ; ils peuvent endommager le disque.
 - N'utilisez aucun appareil de nettoyage de tête de lecture de disque.

Objets métalliques et autocollants

Ne placez aucun objet métallique ou autocollant à proximité de la console Xbox One ou sur la console, car ils peuvent interférer avec la manette, le réseau et les boutons d'éjection et d'alimentation.

⚠ ATTENTION : les images fixes des jeux vidéo peuvent se fondre avec l'écran du téléviseur, créant ainsi une ombre permanente. Consultez le manuel d'utilisation du fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

ESPACE DE JEU

⚠ AVERTISSEMENT : jouer avec votre capteur Kinect peut nécessiter un grand nombre de mouvements différents. Pour réduire les risques de lésions ou de dégâts matériels, prenez les précautions suivantes avant de jouer :

- Assurez-vous que vous disposez de suffisamment d'espace pour vous déplacer sans gêne.
- Regardez dans toutes les directions (droite, gauche, devant, derrière, vers le bas et vers le haut). Veillez à ce que rien ne puisse vous faire trébucher (jouets, mobilier ou tapis, par exemple).
- Vérifiez que votre aire de jeu est suffisamment éloignée des fenêtres, murs, escaliers, etc.
- Prenez garde aux enfants et aux animaux présents dans votre aire de jeu. Si nécessaire, déplacez des objets ou des personnes en dehors de cette aire.

Lorsque vous jouez :

- Restez suffisamment loin de votre téléviseur afin d'éviter tout contact.

- Gardez vos distances avec les autres joueurs, spectateurs et animaux. Cette distance peut varier en fonction des jeux, tenez donc compte de votre style de jeu pour déterminer la distance à laquelle vous devez vous tenir.
- Restez attentif aux objets ou aux personnes que vous pourriez toucher ou qui pourraient vous faire trébucher. Les personnes et les objets peuvent bouger dans cet espace pendant la partie, par conséquent restez attentif à ce qui vous entoure.
- Vérifiez que vous avez de bons appuis en jouant :
- Jouez sur une surface plane avec suffisamment de traction pour des activités ludiques.
- Assurez-vous de porter des chaussures adéquates pour jouer ou de vous déchausser si les circonstances s'y prêtent. Ne portez pas de talons hauts, de sandales, etc.

Évitez le surmenage

Jouer avec le capteur Kinect peut nécessiter des grandes doses d'activité physique.

Consultez un médecin avant d'utiliser le capteur si vous souffrez de maladies ou si vous avez des problèmes qui affectent votre capacité à exécuter des activités physiques en toute sécurité, ou si vous :

- êtes enceinte ou pensez l'être,
- avez des problèmes cardiaques, respiratoires, de dos, d'articulations ou d'autres problèmes orthopédiques,
- souffrez d'hypertension,
- avez des difficultés à pratiquer des exercices physiques, ou si
- devez limiter vos activités physiques conformément à des recommandations.

Consultez votre médecin avant de commencer des programmes d'entraînement ou de fitness qui comprennent l'utilisation du capteur Kinect.

Ne jouez pas sous l'influence de drogues ou d'alcool et vérifiez que votre équilibre et vos capacités physiques sont suffisants pour effectuer toutes sortes de mouvements en jouant.

Faites régulièrement des pauses.

Arrêtez et reposez-vous si vos muscles, articulations ou yeux se fatiguent ou vous font mal.

Si vous éprouvez de la fatigue, des nausées, un manque de souffle, une gêne respiratoire, des vertiges, des étourdissements, des douleurs, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT DE JOUER et allez consulter un médecin.

JOUER EN TOUTE SÉCURITÉ

⚠️ AVERTISSEMENT : informations importantes relatives à la santé lorsque vous jouez à des jeux vidéo

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Un nombre infime de personnes peuvent être victimes de crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certaines images, notamment aux lumières ou aux images clignotantes pouvant apparaître dans les jeux vidéo. Il arrive que des personnes n'ayant aucun antécédent d'épilepsie souffrent d'un trouble non diagnostiqué qui peut provoquer ces crises d'épilepsie photosensible lorsqu'elles regardent des jeux vidéo.

Les symptômes de ces crises peuvent varier ; ils comprennent généralement des étourdissements, un trouble de la vision, des convulsions au niveau des yeux et du visage, des tremblements ou contractions au niveau des bras ou des jambes, un trouble de l'orientation, une confusion et une perte de conscience momentanée. Il est possible également que ces personnes perdent connaissance ou qu'elles souffrent de convulsions et qu'elles se blessent en tombant ou en heurtant des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants ou de leur demander s'ils ne ressentent aucun symptôme similaire ; les enfants

et adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Vous pouvez diminuer le risque de crise d'épilepsie photosensible en prenant quelques précautions :

- Éloignez-vous de l'écran de télévision.
- Utilisez un plus petit écran de télévision.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Ne jouez pas lorsque vous vous sentez fatigué ou somnolent.
- Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents d'épilepsie, consultez un médecin avant d'utiliser cet appareil.

Troubles musculo-squelettiques

L'apparition de blessures ou de troubles graves peut être liée à l'utilisation des manettes de jeu, des claviers, des souris ou autres dispositifs électroniques de saisie.

Lorsque vous jouez à des jeux vidéo, comme dans le cadre de nombreuses activités, il se peut que vous éprouviez une gêne occasionnelle au niveau des mains, des bras, des épaules, du cou ou d'autres parties du corps. Toutefois, si vous éprouvez des symptômes tels qu'une gêne persistante ou récurrente, des douleurs, des élancements, des picotements, des engourdissements, des sensations de brûlure ou des raideurs, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES D'AVERTISSEMENT. CONSULTEZ UN MÉDECIN SANS TARDER, même si ces symptômes apparaissent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à des blessures douloureuses, parfois invalidantes de manière irréversible, ou à des troubles du système nerveux, des muscles, des tendons, des vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Parmi les troubles musculo-squelettiques, citons notamment le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoosynovite et le syndrome vibratoire.

Bien que de nombreuses questions relatives aux troubles musculo-squelettiques demeurent encore sans réponse, la plupart des chercheurs estiment que leur apparition est liée à de multiples facteurs. Ils citent notamment certains états pathologiques et physiques, le stress et son mode de gestion, l'état de santé général, le maintien de la personne et les sollicitations du corps pendant le travail et d'autres activités (y compris les jeux vidéo). Certaines études semblent indiquer que le temps consacré à une certaine activité peut être déterminant.

Vous trouverez des conseils pour améliorer votre confort de travail et de jeu, voire réduire le risque d'apparition de troubles musculo-squelettiques, dans le Manuel informatique et ergonomie de la Xbox (disponible sur le site xbox.com/xboxone/playhealthy). Ces recommandations sont regroupées sous diverses rubriques, par exemple :

- Adoptez une position correcte et évitez les postures inconfortables.
- Décontractez vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Ménagez-vous des pauses.
- Adoptez un style de vie sain.

Si vous avez des questions sur le lien existant entre votre style de vie, vos activités, votre état de santé ou votre état physique et les troubles musculo-squelettiques, consultez un médecin.

⚠️ AVERTISSEMENT : risque de suffocation

Cet appareil peut contenir de petits éléments présentant un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Maintenez les petits éléments hors de portée des enfants.

Veillez à ce que les enfants jouent en toute sécurité

Assurez-vous que les enfants qui utilisent des accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect jouent en toute sécurité et observent leurs limites. Veillez également à ce qu'ils comprennent comment utiliser la console correctement.

N'utilisez pas d'accessoires non autorisés ou d'autres objets avec le capteur Kinect.

L'utilisation de ces accessoires ou de ces objets peut vous blesser ou blesser

d'autres personnes et/ou endommager le capteur et d'autres éléments. L'utilisation d'accessoires non autorisés constitue une violation de la licence du Logiciel et peut entraîner l'annulation de votre garantie limitée.

Évitez les éblouissements

Afin de limiter la fatigue oculaire causée par l'éblouissement, suivez les conseils suivants :

- Tenez-vous à une distance raisonnable de votre télévision ou de la console et du capteur Kinect.
- Placez votre télévision ou votre console et le capteur Kinect à l'abri des sources lumineuses qui causent des éblouissements, ou utilisez des volets pour contrôler les niveaux de luminosité.
- Choisissez une lumière naturelle apaisante limitant les éblouissements et la fatigue oculaire et qui améliore le contraste et la clarté.
- Réglez la luminosité et le contraste de votre télévision ou de votre console.

Évitez que la console ne tombe

Si la Xbox One tombe et heurte quelqu'un, en particulier un jeune enfant, elle risque d'entraîner des blessures graves. Afin de réduire le risque d'endommagement de la console Xbox One ou de blessures de ce type, installez-la en respectant les instructions ci-après. Placez la console sur une surface :

- plane ;
- stable, qui ne risque pas de basculer ;
- qui permet aux quatre pieds de la console d'être en contact avec la surface ;
- sur laquelle la console ne risque pas de glisser ;
- propre, sans poussière ni débris.

Positionnez votre Xbox One

Votre console doit uniquement être utilisée en position horizontale pour pouvoir fonctionner correctement. Si vous devez déplacer votre console vers un autre emplacement, retirez les disques, mettez la console hors tension, et retirez tous les câbles avant de déplacer la console.

Évitez que la console ne surchauffe

Ne bloquez pas les orifices d'aération de la console ou du bloc d'alimentation. Ne placez pas la console ou le bloc d'alimentation sur un lit, un divan ou une autre surface souple qui pourrait obstruer les orifices d'aération. Ne placez pas la console ou l'alimentation dans un espace restreint, tel qu'une étagère, un casier ou un meuble de rangement à moins que l'espace ne soit suffisamment ventilé.

Ne placez pas la console ou son alimentation près d'une source de chaleur (radiateurs, bouches de chaleur, cuisinières ou amplificateurs, par exemple).

Utiliser la console Xbox One dans un environnement où la température externe varie considérablement et rapidement peut endommager la console. Lorsque vous déplacez la console dans un lieu où règne une température présentant plus de 20 degrés de plus ou de moins que le lieu initial, laissez la console atteindre la température ambiante avant de l'allumer. La console peut être utilisée dans des températures comprises entre 5 °C et 35 °C.

⚠ AVERTISSEMENT : sécurité auditive

Une exposition prolongée à des volumes élevés par le biais d'un casque peut entraîner une perte d'audition temporaire ou définitive. Pour réduire le risque de perte auditive, réglez le volume de façon à pouvoir entendre clairement dans un environnement calme, et pas plus fort.

- N'augmentez pas le volume après avoir commencé votre écoute. Vos oreilles peuvent s'adapter avec le temps pour qu'un volume élevé paraisse normal, toutefois le volume élevé risque toujours d'endommager votre ouïe.
- N'augmentez pas le volume pour masquer le bruit extérieur. La combinaison du bruit extérieur et du son de votre casque peut endommager votre ouïe. Les casques fermés ou à réduction de bruit

peuvent réduire le bruit extérieur en vous évitant d'avoir à monter le volume.

- Si vous ne pouvez pas entendre des personnes parlant normalement à côté de vous, baissez le volume. Le son qui masque des paroles prononcées à un niveau sonore ordinaire peut endommager votre ouïe. Même avec un casque fermé ou à réduction de bruit, vous devriez pouvoir entendre les gens parler à proximité.

Limitez le temps que vous passez à écouter des sons à volume élevé.

- Plus vous passez de temps exposé à des volumes élevés, plus le risque d'endommager votre ouïe est important. Plus le volume est élevé, plus votre ouïe sera endommagée rapidement.
- Écouter de la musique à un volume maximum sur l'appareil avec un casque peut endommager votre ouïe de manière permanente en 15 minutes. Votre ouïe peut également être endommagée par des volumes plus faibles si vous y êtes exposé pendant plusieurs heures.
- Tous les sons auxquels vous êtes exposé(e) pendant la journée se cumulent. Si vous êtes exposé(e) à d'autres sons trop forts, une écoute à volume élevé pourra endommager votre ouïe plus rapidement.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, gardez le volume assez bas pour pouvoir entretenir une conversation avec les personnes à proximité.

⚠ ATTENTION : appareils médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence des appareils électroniques peuvent perturber le fonctionnement d'autres appareils électroniques et entraîner des dysfonctionnements. Bien que l'appareil ait été conçu, testé et fabriqué en conformité avec la réglementation régissant les émissions de radiofréquences notamment aux États-Unis, au Canada, dans les pays de l'Union européenne et au Japon, les circuits électriques et les émetteurs sans fil de l'appareil risquent de causer des interférences avec d'autres appareils électroniques. Prenez toujours les précautions suivantes :

Personnes équipées de stimulateurs cardiaques

- L'Association des fabricants du secteur de la Santé (Health Industry Manufacturers Association) recommande de maintenir un écart minimum de 15 cm entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque pour éviter tout risque potentiel d'interférence avec le stimulateur cardiaque.
- Les appareils sans fil ne devraient pas être transportés dans une poche au niveau de la poitrine.
- Si vous avez des raisons de suspecter la présence d'interférences, éteignez immédiatement l'appareil.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical personnel, prenez contact avec son fabricant ou consultez votre médecin pour déterminer si vous pouvez utiliser sans risque d'autres appareils électroniques à proximité de votre appareil médical.

RÉSUMÉ DE LA GARANTIE DU FABRICANT

Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate ; Dublin 18, Irlande (« Microsoft ») garantit que votre console Xbox One et votre capteur Kinect ne présenteront pas de dysfonctionnement dans des conditions d'utilisation normale pendant un (1) an à partir de la date à laquelle vous l'avez acheté(e) chez un vendeur agréé, et pendant 90 jours à partir de la date à laquelle vous avez acheté un accessoire Xbox One chez un vendeur agréé.

Cette garantie est distincte de toute garantie de produit légale due par les vendeurs et/ou les fabricants en vertu de tout droit local applicable. La garantie vise à vous accorder des droits spécifiques et, s'il y a lieu, des droits supplémentaires, dans la mesure où ledit droit local le permet, et non pas à restreindre les droits dont vous bénéficiez en vertu des dispositions desdites garanties de produit légales applicables. Elle ne peut pas être attribuée ou autrement transférée à un tiers.

La garantie exclut l'usure normale, et les dommages causés par accident ou par abus. **Autres exclusions et limitations applicables, y compris relatives à la qualité marchande.** Pour demander des réparations, contactez Microsoft au +1 800 46 99 269 ou rendez-vous sur xbox.com/xboxone/support. Veuillez lire la Garantie du fabricant dans son intégralité, y compris les informations supplémentaires concernant la procédure à suivre pour demander des réparations sur xbox.com/xboxone/warranty. Vous pouvez également la lire et vous en envoyer un exemplaire par courrier électronique au cours de l'enregistrement du produit.

INFORMATIONS RÉGLEMENTAIRES

- Non destiné à être utilisé dans des applications médicales, industrielles ou de fabrication.
- Tout changement ou modification non expressément approuvé par Microsoft peut entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation de cet appareil.
- Ce produit est conçu pour être utilisé avec des équipements des technologies de l'information reconnus par les NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou conformes à la norme IEC/EN 60950-1 (mention CE).
- Aucune pièce pouvant faire l'objet de réparations n'est incluse.
- Cet appareil est évalué en tant que produit commercial conçu pour fonctionner à des températures comprises entre +5 °C et +35 °C.

Afin de respecter les normes d'exposition aux RF, les configurations d'utilisation suivantes doivent être satisfaites : l'antenne a été installée par le fabricant et aucune modification ne peut être apportée. Les appareils sans fil ne doivent pas être situés près d'une autre antenne ou d'un autre émetteur, et ne peuvent être utilisés en même temps que de tels appareils. À l'exception d'un casque et de dispositifs portables, les dispositifs sans fil doivent se trouver à au moins 20 cm de l'antenne du dispositif sans fil et de toute personne.

Déclaration de conformité aux directives de l'UE

Par la présente, Microsoft Corporation déclare que ce produit est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions applicables des Directives, 2009/125/CE, 2011/65/UE, 2006/95/CE, 2004/108/CE et 1999/5/CE, là où applicable.

La documentation technique, telle que requise par la procédure d'évaluation de la conformité, est disponible à l'adresse suivante :

Société :	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse :	The Atrium Building 1 Carnanahill Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Pays :	Irlande
Numéro de téléphone :	+353 1 295 3826
Numéro de fax :	+353 1 706 4110
Internet :	http://www.microsoft.com/ireland/



Pour les appareils 802.11a et 802.11n 5 GHz uniquement

Ce produit est limité à un usage en intérieur uniquement afin de réduire toute interférence néfaste aux opérations effectuées dans la bande de fréquences 5,15 à 5,25 GHz.

Microsoft Corporation ; One Microsoft Way ; Redmond, WA 98052-6399 ; Etats-Unis : +1 (800) 426 9400.

Réglementation relative aux interférences radio et TV

Les appareils Microsoft peuvent générer de l'énergie RF (radiofréquences).

S'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions de la documentation imprimée ou des fichiers d'aide à l'écran, cet appareil peut provoquer des interférences nuisibles aux appareils de communications radio (radios AM/FM, téléviseurs, interphones de surveillance, téléphones sans fil, etc.) Il est toutefois impossible de garantir qu'aucune interférence ne se produira lors d'une installation particulière.

Pour déterminer si votre appareil provoque une interférence avec d'autres appareils de radiocommunication, déconnectez l'appareil de votre ordinateur ou retirez les piles de l'appareil (s'il est alimenté avec des piles). Si les interférences cessent, elles étaient probablement causées par l'appareil. Si les interférences ne cessent pas après le débranchement de l'appareil ou le retrait des piles, éteignez puis rallumez l'ordinateur. Si les interférences ont cessé lorsque l'ordinateur était éteint, vérifiez si l'un des appareils connecté en entrée/sortie (I/O) ou si une carte interne de l'ordinateur cause le problème. Déconnectez les appareils d'entrée et de sortie les uns après les autres et vérifiez si les interférences cessent. Si cet appareil engendre des interférences, essayez l'une des mesures suivantes pour résoudre ce problème :

- Déplacez l'antenne de l'autre appareil de radiocommunications (radios AM/FM, téléviseurs, interphones de surveillance, téléphones sans fil, etc.) jusqu'à ce que les interférences cessent.
- Éloignez l'appareil de la radio ou du téléviseur ou déplacez-le d'un côté ou de l'autre de votre radio ou de votre téléviseur.
- Branchez l'ordinateur sur une autre prise de courant afin que l'appareil et la radio ou le téléviseur se trouvent sur des circuits contrôlés par des disjoncteurs ou des fusibles distincts.

Si nécessaire, consultez votre fournisseur informatique ou un technicien spécialiste en radio/télévision pour d'autres suggestions.

⚠ AVERTISSEMENT : appareils sans fil à bord d'un avion

Avant de monter à bord d'un avion ou de placer un appareil sans fil dans vos bagages, retirez les piles de l'appareil sans fil ou éteignez l'appareil (s'il est équipé d'un interrupteur marche/arrêt). Les appareils sans fil peuvent transmettre de l'énergie RF (radiofréquences), d'une manière semblable à un téléphone cellulaire, lorsque les piles sont installées et que l'appareil sans fil est allumé (s'il est équipé d'un interrupteur marche/arrêt).

Spécifications relatives aux lasers

⚠ ATTENTION

L'utilisation de commandes ou de réglages ou l'exécution de procédures autres que celles spécifiées ici peuvent entraîner une exposition à de dangereux rayons.

Cet appareil est conforme à la norme EN 60825-1:2007 pour un produit laser de classe 1. Cet appareil est également conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11 à l'exception des déviations à la suite de la notice laser n° 50 datée du 24 juin 2007.

L'étiquette de laser de classe 1 suivante se situe sous le capteur :



Élimination des piles et des équipements électriques et électroniques



Ce symbole sur le produit ou sur ses piles indique que le produit ou ses piles ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Vous êtes responsable de son dépôt dans un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et des équipements électriques et électroniques. Ce recyclage sélectif permet de

protéger les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences négatives pour la santé et l'environnement, qui pourraient être causées par une élimination inappropriée, en raison de la présence de matériaux dangereux contenus dans les piles ou les équipements électriques et électroniques. Pour plus d'informations sur les dispositions d'élimination des piles et des déchets électriques et électroniques, contactez votre administration locale, votre service de ramassage d'ordures ménagères, ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Contactez weee@microsoft.com pour obtenir des informations supplémentaires concernant la mise au rebut des équipements électriques et électroniques et des piles usagées.

Ce produit peut utiliser des piles lithium, NiMH ou alcalines. Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) et/ou IEC/EN 60950 (mention CE).

Visitez xbox.com/xboxone/regulatory pour obtenir plus de détails.

DROITS D'AUTEUR

Les informations et les opinions exprimées dans ce document, y compris les URL et autres références à des sites Internet sont susceptibles d'être modifiées sans préavis. Ce document ne vous concède aucun droit de propriété intellectuelle portant sur les produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document à titre de référence pour un usage interne.

© 2013 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox, et le logo Xbox Live sont des marques commerciales déposées du groupe Microsoft.

Ce produit comprend une technologie de protection des droits d'auteur qui est protégée par des réclamations de méthode de certains brevets américains et d'autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et d'autres propriétaires de droits. L'utilisation de cette technologie de protection des droits d'auteur est soumise à l'autorisation de Macrovision Corporation ; elle est destinée exclusivement à une utilisation domestique et à des opérations limitées de visualisation, sauf autorisation spécifique de Macrovision Corporation. L'ingénierie inverse et le désassemblage sont interdits.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales et déposées de HDMI Licensing, LLC.



Les noms des entreprises et produits réels mentionnés dans le présent document peuvent être les marques de leurs détenteurs respectifs.

Brevets américains et/ou internationaux en instance.

SERVICE CLIENT

Pour des réponses aux questions courantes, des procédures de dépannage et les informations de contact du service client Xbox, rendez-vous sur le site xbox.com/xboxone/support.

XBOX ONE E SENSORE KINECT – GUIDA AL PRODOTTO

Per i manuali della console Xbox One, del sensore Kinect per Xbox One e degli accessori, visitare il sito Web all'indirizzo xbox.com/xboxone/support/manual.

INFORMAZIONI IMPORTANTI SULLA GARANZIA E SULLA SICUREZZADEL PRODOTTO

⚠ Questo simbolo identifica messaggi sulla sicurezza e sulla tutela della salute in questa guida al prodotto

Consultare la presente guida per informazioni importanti sulla sicurezza e la tutela della salute relative al prodotto acquistato.

⚠ AVVERTENZA: il mancato rispetto delle indicazioni per l'installazione, l'utilizzo e la cura per la console Xbox One e il sensore Kinect per Xbox One può aumentare il rischio di gravi lesioni, morte, danni alla proprietà o danni al prodotto o agli accessori correlati. Per informazioni importanti relative alla sicurezza e alla salute, consultare questa guida al prodotto o visitare il sito Web all'indirizzo xbox.com/xboxone/support/manual.

CONSENSO RELATIVO ALLA GARANZIA LIMITATA DI XBOX ONE E ALLE CONDIZIONI DI LICENZA DEL SOFTWARE

È necessario accettare le Condizioni per l'utilizzo di Xbox (incluse le condizioni per l'utilizzo del software Xbox e le condizioni di licenza del gioco) all'indirizzo xbox.com/live/terms/sof, le condizioni di licenza software all'indirizzo xbox.com/xboxone/slt e la Garanzia limitata all'indirizzo xbox.com/xboxone/warranty per utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox One e/o il sensore Kinect per Xbox One. Utilizzando la console Xbox One, gli accessori Xbox One e/o il sensore Kinect per Xbox One, l'utente accetta di rispettare tali condizioni. Leggerle con attenzione. Se non si accettano, non configurare né utilizzare la console Xbox One, gli accessori Xbox One e/o il sensore Kinect per Xbox One. Restituire il prodotto Xbox a Microsoft o al rivenditore per ottenere un rimborso.

CONFIGURAZIONE INIZIALE DELLA CONSOLE E AGGIORNAMENTI

Prima di poter giocare offline, sarà necessario connettersi a Internet per la configurazione iniziale delle console e per gli aggiornamenti. Per la configurazione iniziale, gli aggiornamenti e alcune funzionalità sono necessari una connessione Internet a banda larga (consigliata con 1,5 Mbps in download e 768 Kbps in upload), un account Microsoft e un account Xbox Live in un paese/regione in cui è disponibile Xbox Live che supporti anche Xbox One; vengono applicate le tariffe del provider di servizi Internet. Durante la configurazione iniziale può essere necessario un significativo aggiornamento online. Per consultare le risposte alle domande sulla configurazione della console, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del Supporto clienti Xbox, visitare il sito Web all'indirizzo xbox.com/xboxone/support.

USO CON DISPOSITIVI A INFRAROSSI

Il sensore Kinect può interferire e influire negativamente sul funzionamento di dispositivi a infrarossi, inclusi i telecomandi e gli occhiali 3D. Se si notano interferenze o un raggio d'azione ridotto, provare a cambiare la posizione del sensore Kinect o del dispositivo a infrarossi.

SICUREZZA ELETTRICA

⚠ AVVERTENZA

Come per molti altri dispositivi elettrici, il mancato rispetto delle seguenti precauzioni può comportare gravi lesioni o la morte per scosse elettriche o incendi o danni alla console Xbox One o al sensore Kinect.

Dispositivi elettrici

Selezionare una sorgente di alimentazione appropriata per la console Xbox One:

- Utilizzare solo l'unità di alimentazione e il cavo di alimentazione CA forniti con la console o ricevuti da un centro di riparazioni autorizzato.

In caso di dubbi sulla correttezza dell'unità di alimentazione, confrontare il numero di modello sull'unità di alimentazione con il numero di modello specificato sulla console. In caso siano necessari un'unità di alimentazione o un cavo di alimentazione CA di ricambio, è possibile trovare le informazioni di contatto del Supporto clienti Xbox all'indirizzo xbox.com/xboxone/support.

- Verificare che la presa elettrica offra il tipo di alimentazione indicato sull'unità di alimentazione (in termini di tensione [V] e di frequenza [Hz]). In caso di dubbi sul tipo di alimentazione fornita in casa, consultare un elettricista qualificato.
- Non utilizzare sorgenti di alimentazione non standard, quali ad esempio generatori o invertitori, sebbene la tensione e la frequenza appaiano accettabili. Utilizzare solo l'alimentazione CA fornita da una presa a parete standard.
- Non sovraccaricare la presa a parete, il cavo di prolunga, la presa multipla o altra presa elettrica. Assicurarsi che il loro valore nominale sia in grado di sostenere la corrente totale (in ampere [A]) assorbita dalla console Xbox One (indicata sull'unità di alimentazione) e da eventuali altre periferiche presenti sullo stesso circuito.

⚠ ATTENZIONE: cavi e fili

- Per ridurre il rischio di inciampare o rimanere impigliati, disporre i cavi e i fili in modo che le persone e gli animali domestici non vi inciampino facilmente o li tirino accidentalmente spostandosi o camminando nell'area e non lasciar giocare i bambini con cavi e fili.

Per evitare di danneggiare i cavi di alimentazione e l'alimentatore:

- Evitare di calpestare o schiacciare i cavi di alimentazione.
- Proteggere i cavi dallo schiacciamento o da eccessive piegature, in particolare nei punti in cui si collegano alla presa di alimentazione, all'unità di alimentazione e alla console.
- Non tirare, annodare, piegare ad angolo acuto o altrimenti utilizzare i cavi di alimentazione in modo inappropriato.
- Non esporre i cavi di alimentazione a sorgenti di calore.
- Tenere i bambini e gli animali domestici lontano dai cavi di alimentazione. Non consentire loro di morderli o di masticarli.
- Per scollegare i cavi di alimentazione tirare la spina, non il cavo.

Se un cavo di alimentazione o l'unità di alimentazione dovessero subire danni di qualsiasi tipo, smettere di utilizzarli immediatamente. Visitare il sito Web all'indirizzo xbox.com/xboxone/support per individuare le informazioni di contatto del Supporto clienti Xbox.

Scollegare la console Xbox One durante i temporali o quando non è utilizzata per lunghi periodi di tempo.

DISPOSITIVI A BATTERIA

⚠ AVVERTENZA: sicurezza della batteria

Le seguenti precauzioni si applicano a tutti i prodotti che utilizzano batterie, ricaricabili e non ricaricabili, che includono polimeri di litio. L'utilizzo improprio delle batterie può comportare gravi lesioni, morte, danni alla proprietà o danni al prodotto o agli accessori correlati a causa della perdita di fluido delle batterie, incendio, surriscaldamento o esplosione. Il fluido rilasciato dalle batterie è corrosivo e potrebbe essere tossico. Può causare ustioni cutanee e oculari ed è nocivo se ingerito. Per ridurre il rischio di lesioni:

Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini.

Rimuovere le batterie se sono esaurite o se si prevede che il dispositivo rimarrà inutilizzato per un periodo di tempo prolungato. Rimuovere immediatamente batterie vecchie, in via di esaurimento o esaurite e riciclarle o smaltirle in conformità alle normative nazionali/regionali di smaltimento rifiuti.

Se una batteria perde, rimuovere tutte le batterie ripetendo i passaggi dell'installazione del prodotto in senso inverso, prestando attenzione a evitare che il fluido fuoriuscito venga a contatto con la pelle o gli abiti. Se il fluido della batteria entra in contatto con la pelle o gli abiti, lavare

immediatamente la pelle con acqua. Prima di inserire batterie nuove, pulire a fondo lo scompartimento delle batterie con un panno asciutto o seguire le istruzioni sulla pulizia del produttore delle batterie.


- Non schiacciare, aprire, forare, danneggiare, riscaldare a una temperatura superiore ai 35°C (95°F), esporre a calore diretto o smaltire le batterie nel fuoco.
- Non utilizzare insieme batterie nuove e vecchie né batterie di tipi diversi (ad esempio batterie allo zinco-carbono o alcaline).
- Non lasciare che i morsetti della batteria vengano a contatto con oggetti metallici in modo da evitarne il surriscaldamento ed evitare il rischio di ustioni.
- Non trasportare o riporre le batterie insieme a collane, forcine o altri oggetti metallici.
- Non lasciare il dispositivo alimentato a batteria sotto la diretta luce del sole per un periodo di tempo prolungato, ad esempio sul cruscotto di un'auto in estate.
- Non immergere le batterie in acqua o lasciare che si inumidiscano.
- Non collegare direttamente le batterie alle prese a parete o agli alloggiamenti degli accendisigari delle auto.
- Non tentare di collegarsi ai morsetti della batteria se non utilizzando un dispositivo host approvato da Microsoft.
- Non colpire, gettare a terra, calpestare o sottoporre le batterie a colpi violenti.
- Non perforare l'involucro della batteria in alcun modo.
- Non tentare di disassemblare o modificare le batterie in alcun modo.
- Non ricaricare le batterie in prossimità di un fuoco o in condizioni di caldo estremo.

UTILIZZO E CURA DELLA CONSOLE XBOX ONE

AVVERTENZA: non tentare di eseguire riparazioni

Non tentare di aprire, sottoporre a manutenzione o modificare il prodotto, gli accessori o l'alimentatore. Queste operazioni potrebbero comportare il rischio di scosse elettriche, incendi o danni al sistema Xbox One. Qualsiasi tentativo di aprire e/o modificare il dispositivo, ivi incluso qualsiasi sollevamento, perforazione o rimozione di una delle etichette, invaliderebbe la Garanzia limitata e renderebbe la console Xbox One non idonea a riparazioni autorizzate. Eventuali modifiche alla console possono determinare l'esclusione permanente da Xbox Live, necessaria per il gioco e per altri utilizzi della console.

Utilizzo e pulizia

 **AVVERTENZA:** non lasciare che la console o il sensore si inumidiscano. Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche, non esporre la console o il sensore alla pioggia o all'umidità.

Utilizzare in conformità con queste istruzioni:

- Non utilizzare in prossimità di sorgenti di calore.
- Non posizionare verticalmente la console.
- Utilizzare esclusivamente gli elementi/accessori specificati da Microsoft.
- Durante la pulizia, scollegare l'alimentatore della console dall'alimentazione elettrica per evitare che la console venga accidentalmente accesa e spenta o che il vano disco venga aperto.
- Pulire solo l'esterno della console Xbox One. Verificare che nessun oggetto sia inserito nelle aperture di ventilazione.
- Utilizzare un panno asciutto: non utilizzare panni abrasivi, detersivi, polveri abrasive, solventi (ad esempio alcool, benzina, solventi per vernici o benzene), né altri detersivi/liquidi o in aerosol.
- Non utilizzare aria compressa.
- Non utilizzare dispositivi per la pulizia delle testine del DVD.
- Non tentare di pulire i connettori.
- Pulire con un panno asciutto i piedini della console e la superficie su

cui è appoggiata la console Xbox One.

- Pulire la superficie su cui è appoggiato il sensore con un panno asciutto.

Evitare il fumo e la polvere

Non utilizzare la console in luoghi fumosi o polverosi. Il fumo e la polvere possono danneggiare la console, in particolare l'unità DVD.


Utilizzo dei dischi

Per evitare di inceppare l'unità disco e di danneggiare i dischi o la console:

- Rimuovere i dischi prima di spostare la console.
- Non utilizzare dischi incrinati che potrebbero frantumarsi all'interno della console e bloccare o rompere parti interne.
- Riporre sempre i dischi nelle apposite custodie quando non si trovano nell'unità disco. Non conservare i dischi sotto la diretta luce del sole, in prossimità di una sorgente di calore o sopra la console Xbox One. Maneggiare sempre i dischi sui bordi. Per pulire i dischi di gioco e altri dischi:
 - Sostenere i dischi per i bordi; non toccare la superficie del disco con le dita.
 - Pulire i dischi utilizzando un panno morbido, strofinando leggermente dal centro verso l'esterno.
 - Non utilizzare solventi, che possono danneggiare il disco. Non utilizzare dispositivi per la pulizia dei dischi.

Oggetti metallici e adesivi

Non collocare oggetti metallici o adesivi accanto o sopra la console Xbox One, in quanto potrebbero interferire con il controller, la connessione di rete e i tasti di espulsione e accensione.

 **ATTENZIONE:** le immagini statiche nei videogiochi possono "restare impresse" su alcuni schermi TV, creando un'ombra permanente. Contattare il produttore o consultare il manuale dell'utente del televisore prima di utilizzare i giochi.

AREA DI GIOCO

 **AVVERTENZA: per giocare con il sensore Kinect è necessario compiere vari movimenti. Per ridurre il rischio di lesioni o danni alla proprietà, rispettare le seguenti precauzioni prima di giocare:**

- Accertarsi di disporre di spazio sufficiente per muoversi liberamente.
- Guardare in tutte le direzioni (destra, sinistra, avanti, dietro, su e giù). Accertarsi che non sia presente alcun oggetto in cui si potrebbe inciampare, ad esempio giocattoli, mobili o tappeti non aderenti al pavimento.
- Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via.
- Prestare attenzione ai bambini e agli animali domestici nelle vicinanze. Se necessario, spostare gli oggetti o far allontanare le persone dall'area di gioco.

Durante il gioco:

- Mantenere una distanza sufficiente dalla TV per evitare il contatto.
- Tenersi a una distanza sufficiente dagli altri giocatori, dalle persone presenti e dagli animali domestici. Tale distanza potrà variare da un gioco all'altro, pertanto bisognerà decidere a quale distanza posizionarsi in base al gioco scelto.
- Prestare attenzione a eventuali oggetti o persone che si potrebbero urtare o in cui si potrebbe inciampare. Persone e oggetti potrebbero entrare nell'area durante il gioco, pertanto prestare sempre la massima attenzione allo spazio circostante.
- Accertarsi di avere sempre una buona base di appoggio mentre si gioca.
- Giocare su una superficie piana, con aderenza sufficiente per le attività richieste durante il gioco.

- Accertarsi di utilizzare calzature adatte al gioco oppure rimanere scalzi, se appropriato. Non indossare tacchi alti, sandali e così via.

Evitare gli sforzi eccessivi

Giocare con il sensore Kinect comporta un certo grado di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare il sensore se si è affetti da una patologia o da un problema medico che incida sulla capacità di svolgere attività fisiche oppure:

- in caso di gravidanza (confermata o presunta),
- in presenza di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o di altre patologie ortopediche,
- in caso di pressione alta,
- in caso di difficoltà a compiere esercizi fisici o
- indicazioni di limitare l'attività fisica.

Consultare il proprio medico prima di iniziare qualunque attività di allenamento o fitness che includa l'uso del sensore Kinect.

Non giocare se ci si trova sotto l'effetto di alcol o droghe e accertarsi che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti a compiere i movimenti durante il gioco.

Fare pause regolari

Fermarsi a riposare se i muscoli, le articolazioni o gli occhi si stancano o diventano doloranti.

In caso di fatica eccessiva, nausea, mancanza di fiato, dolori al petto, capogiri, fastidio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

AVVERTENZE SULLA TUTELA DELLA SALUTE

⚠ AVVERTENZA: avvertenze importanti sulla tutela della salute relative ai videogiochi

Disturbi di fotosensibilità

Una percentuale molto limitata di persone potrebbe sperimentare una convulsione se esposta a determinate immagini visive, tra cui luci lampeggianti o schemi che potrebbero apparire nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali convulsioni potrebbero presentare vari sintomi, tra cui stordimento, visione alterata, spasmi muscolari degli occhi o del viso, riflessi o tremolio di braccia o gambe, disorientamento, confusione o momentanea perdita di coscienza. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

Smettere immediatamente di giocare e consultare un medico nel caso si sperimentino uno qualsiasi di questi sintomi. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità prendendo le seguenti precauzioni:

- Sedersi o posizionarsi più lontano dallo schermo televisivo.
- Utilizzare uno schermo di dimensioni limitate.
- Giocare in una stanza bene illuminata.
- Evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.
- Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

Disturbi muscolo-scheletrici

L'utilizzo di controller, tastiere, mouse o altre periferiche elettroniche di ingresso potrebbe causare gravi lesioni o disturbi.

Quando si utilizzano videogiochi, come per molte attività, si possono

riscontrare occasionali sensazioni di disagio alle mani, alle braccia, alle spalle, al collo o ad altre parti del corpo. Tuttavia, nel caso si avvertano sintomi quali ad esempio disturbi persistenti o ricorrenti, sensazioni di fastidio, pulsazioni, dolore, formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, **NON IGNORARE QUESTE AVVERTENZE. CONSULTARE PRONTAMENTE UN MEDICO**, anche se i sintomi si manifestano quando non si sta utilizzando un videogiochi. Sintomi simili possono essere associati a lesioni dolorose e talvolta permanentemente disabilitanti o a disturbi dei nervi, dei muscoli, dei tendini, dei vasi sanguigni e di altre parti del corpo. Esempi di tali disturbi muscolo-scheletrici sono la sindrome del tunnel carpale, la tendinite, la tenosinovite, le sindromi da vibrazione e altre.

Sebbene le ricerche non siano ancora in grado di rispondere a molte domande sui disturbi muscolo-scheletrici, esiste un consenso generale sul fatto che molti fattori potrebbero essere collegati alla loro insorgenza, tra cui condizioni mediche e fisiche, stress e tolleranza a esso, condizioni generali di salute e modo in cui una persona posiziona il proprio corpo durante il lavoro e altre attività (tra cui l'utilizzo di un videogiochi). Alcuni studi suggeriscono che la quantità di tempo in cui una persona svolge un'attività potrebbe essere un fattore importante.

Alcune indicazioni che possono essere utili per lavorare e giocare in modo più comodo e forse per ridurre il rischio di avvertire disturbi muscolo-scheletrici sono disponibili nella Guida al gioco sano, all'indirizzo xboxone/playhealthy. Tali indicazioni affrontano argomenti quali:

- Posizionarsi in modo comodo e adeguato.
- Tenere rilassate le mani, le dita e altre parti del corpo.
- Fare delle pause.
- Seguire uno stile di vita salubre.

In caso di domande su come il proprio stile di vita, le proprie attività o le proprie condizioni fisiche possano essere correlate ai disturbi muscolo-scheletrici, consultare un medico qualificato.

⚠ AVVERTENZA: pericolo di soffocamento

Questo dispositivo può contenere parti di piccole dimensioni che costituiscono un pericolo di soffocamento per i bambini di età inferiore a 3 anni. Tenere tali parti lontano dalla portata dei bambini.

Accertarsi che i bambini giochino in piena sicurezza

Accertarsi che i bambini che utilizzano uno degli accessori di Xbox One con la console Xbox One e il sensore Kinect lo facciano in piena sicurezza e senza esagerare e verificare che comprendano l'uso corretto del sistema.

Non utilizzare accessori senza licenza oppure oggetti non autorizzati con il sensore Kinect.

L'utilizzo di oggetti o accessori di questo tipo potrebbe provocare il rischio di gravi lesioni a se stessi o ad altri e/o danneggiare il sensore o altri componenti. L'utilizzo di accessori non autorizzati costituisce una violazione della Licenza software e potrebbe rendere nulla la Garanzia limitata.

Evitare i riflessi

Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi, provare le soluzioni seguenti:

- Posizionarsi a una distanza adeguata dal televisore o monitor e dal sensore Kinect.
- Collocare il televisore o monitor e il sensore Kinect lontano da fonti luminose che provocano riflessi, o utilizzare le veneziane delle finestre per controllare i livelli di luminosità.
- Scegliere una luce naturale riposante che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento degli occhi e aumenti il contrasto e la chiarezza.
- Regolare la luminosità e il contrasto del televisore o monitor.

Prevenire la caduta della console

Se Xbox One dovesse cadere e colpire qualcuno, specialmente un bambino piccolo, potrebbe causare gravi lesioni. Per ridurre il rischio di tali lesioni e danni alla console Xbox One, installare la Xbox One secondo queste istruzioni. Posizionare la console su una superficie che:

- Sia piatta e orizzontale.
- Sia stabile e non soggetta a ribaltarsi.
- Permetta a tutti e quattro i piedini della console di essere a contatto con la superficie.
- Non consenta alla console di scivolare o cadere facilmente.
- Sia pulita e priva di polvere e detriti.

Posizionare la console Xbox One

Per funzionare correttamente, la console dovrebbe essere utilizzata solo in posizione orizzontale. Se è necessario cambiare posizione alla console, rimuovere i dischi, spegnere il sistema e rimuovere tutti i cavi prima di spostare la console.

Prevenire il surriscaldamento della console

Non bloccare le aperture di ventilazione sulla console o sull'alimentatore. Non collocare la console né l'alimentatore su un letto, un divano o altra superficie morbida che possa bloccare le aperture di ventilazione. Non collocare la console o l'alimentatore in uno spazio confinato, quale ad esempio una libreria, una rastrelliera o un armadietto per stereo, a meno che lo spazio non sia ben ventilato.

Non collocare la console né l'alimentatore in prossimità di sorgenti di calore, ad esempio radiatori, valvole di regolazione del calore, stufe o amplificatori. L'utilizzo della console Xbox One in un ambiente soggetto a repentine e notevoli escursioni termiche potrebbe causare danni al prodotto. Se si sposta la console in un luogo la cui temperatura differisce di 20 gradi o più rispetto a quello precedente, attendere che la console raggiunga la temperatura ambiente prima di accenderla. La temperatura di funzionamento della console è compresa tra +5°C (41°F) e +35°C (+95°F).

AVVERTENZA: sicurezza dell'udito

Una prolungata esposizione a volumi elevati durante l'utilizzo di una cuffia può comportare la perdita temporanea o permanente dell'udito. Per ridurre tale rischio, regolare il volume in modo da udire chiaramente in un ambiente tranquillo, ma non di più.

- Non aumentare il volume dopo avere iniziato l'ascolto. Con il tempo le orecchie possono abituarsi a un volume elevato, che comunque danneggia l'udito.
- Non aumentare il volume per coprire il rumore circostante. La combinazione di tale rumore e del suono emesso dalle cuffie può danneggiare l'udito. Le cuffie con isolamento acustico o con riduzione del rumore possono ridurre i rumori esterni e consentono di utilizzare un volume adeguato.
- Se non si riesce a sentire qualcuno che parla con tono di voce normale nelle vicinanze, abbassare il volume. I suoni che coprono il volume di una normale conversazione possono danneggiare l'udito. Anche con cuffie con isolamento acustico o con riduzione del rumore si dovrebbe essere in grado di udire la voce delle persone che parlano nelle vicinanze.

Ridurre al minimo il tempo di esposizione a suoni con volume elevato

- Più tempo ci si espone ai suoni con volume elevato, più è probabile che si verifichino danni all'udito. Più è elevato il volume del suono, minore è il tempo necessario perché questi danni risultino evidenti.
- Se si utilizza il volume massimo per ascoltare musica nel dispositivo con le cuffie, è possibile riportare danni uditivi permanenti in soli 15 minuti. Anche volumi più bassi possono danneggiare l'udito se ci si espone per molte ore.
- Tutti i suoni a cui ci si espone durante la giornata si sommano. Se si è esposti ad altri suoni con volume elevato, i danni all'udito richiedono un'esposizione ancora minore ai volumi elevati.
- Per utilizzare il dispositivo in sicurezza senza limiti di tempo, tenere il volume sufficientemente basso per poter conversare con le persone nelle vicinanze.

ATTENZIONE: dispositivi medici personali

Le emissioni di radiofrequenze da parte di apparecchiature elettroniche possono influire negativamente sul funzionamento di altre apparecchiature elettroniche. Sebbene il dispositivo sia stato progettato, testato e prodotto per soddisfare le normative in materia di emissione di radiofrequenze in paesi come Stati Uniti, Canada, Unione Europea e Giappone, i trasmettitori wireless e i circuiti elettrici del dispositivo possono causare interferenze in altre apparecchiature elettroniche. Rispettare sempre le seguenti precauzioni:

Persone con pacemaker

- La Health Industry Manufacturers Association consiglia di rispettare una distanza minima di 15 centimetri tra un dispositivo wireless e un pacemaker per evitare possibili interferenze con il pacemaker.
- I dispositivi wireless non dovrebbero essere riposti nelle tasche superiori di giacche e camicie.
- In caso si sospetti che possano verificarsi delle interferenze, spegnere immediatamente il dispositivo.

Altri dispositivi medici

In caso di utilizzo di altri dispositivi medici personali, contattare il produttore del dispositivo medico o il proprio medico per determinare se sia appropriato utilizzare altri dispositivi elettronici in prossimità del dispositivo medico.

RIEPILOGO DELLA GARANZIA DEL PRODUTTORE

Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irlanda ("Microsoft") garantisce che la console Xbox One e il sensore Kinect non saranno soggetti a malfunzionamento in condizioni di normale utilizzo per un (1) anno dalla data di acquisto presso un rivenditore autorizzato. Il periodo di garanzia per un accessorio Xbox One è di 90 giorni dalla data di acquisto presso un rivenditore autorizzato.

La presente garanzia deve considerarsi distinta rispetto alle altre garanzie di prodotto concesse sulla base della legislazione nazionale applicabile dai rivenditori e/o dai produttori. Lo scopo di questa garanzia è di concedere alcuni specifici e, se del caso, aggiuntivi diritti nei limiti di quanto previsto dalla legge nazionale applicabile e non di limitare quei diritti già garantiti dalla legislazione in materia di garanzia del produttore. Essa non può in alcun modo essere trasferita a terze parti.

La garanzia esclude la normale usura e i danni causati da incidenti o uso improprio. **Si applicano altre esclusioni e limitazioni, inclusa la commerciabilità.** Per assistenza, chiamare Microsoft al numero (800) 4MY-XBOX (469-9269) o visitare il sito Web all'indirizzo xbox.com/xboxone/support. Leggere tutta la Garanzia del produttore, incluse le informazioni aggiuntive per l'assistenza, all'indirizzo xbox.com/xboxone/warranty. È possibile leggerne una copia e inviarla al proprio indirizzo di posta elettronica durante la registrazione del prodotto.

INFORMAZIONI DI CARATTERE NORMATIVO

- Non utilizzabile con macchinari o applicazioni mediche o industriali.
- Qualsiasi cambiamento o modifica apportati senza il permesso esplicito di Microsoft potrebbero annullare il diritto dell'utente all'utilizzo del dispositivo.
- Questo prodotto deve essere utilizzato con apparecchiature IT certificate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alle norme IEC/EN 60950-1 (con contrassegno CE).
- Non include parti utilizzabili.
- Questo dispositivo è classificato come prodotto commerciale, con temperatura di funzionamento compresa tra +5°C (+41°F) e +35°C (+95°F).

Per soddisfare i requisiti della conformità all'esposizione RF, è necessario rispettare le seguenti configurazioni operative: l'antenna deve essere installata dal produttore e non devono essere apportate modifiche. I

dispositivi wireless non devono essere collocati in prossimità di alcuna altra antenna o trasmettitore, né devono funzionare insieme a questi. Ad eccezione di cuffie e dispositivi palmari, la distanza tra l'antenna del dispositivo wireless e le persone deve essere di almeno 20 cm.

Conformità alle direttive UE

Con la presente, Microsoft Corporation dichiara che questo prodotto è conforme ai requisiti essenziali e alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalle direttive 2009/125/EC, 2011/65/EU, 2006/95/EC, 2004/108/EC and 1999/5/EC ove applicabili.

In base a quanto richiesto dalla procedura di valutazione della conformità, la documentazione tecnica è disponibile all'indirizzo seguente:

Società:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Indirizzo:	The Atrium Building 1 Carmanshall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
Paese:	Irlanda
Numero telefonico:	+353 1 295 3826
Numero di fax:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



Solo per dispositivi 802.11a e 802.11n a 5 GHz

Questo prodotto è riservato all'uso esclusivamente in ambienti chiusi per ridurre potenziali interferenze dannose nel funzionamento autorizzato nell'intervallo di frequenze compreso tra 5,15 e 5,25 GHz. Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, USA. Stati Uniti: (800) 426-9400.

Normative sulle interferenze radio e TV

I dispositivi hardware Microsoft possono emettere radiofrequenze (RF). Se non installato e utilizzato in modo assolutamente conforme alle istruzioni fornite nella documentazione cartacea e/o nei file di Guida su schermo, il dispositivo potrebbe causare interferenze dannose per altri dispositivi di comunicazione, ad esempio radio AM/FM, televisori, baby monitor, telefoni senza fili e così via. Tuttavia, non è garantito che non si verifichino interferenze radio in una particolare installazione.

Per stabilire se il dispositivo hardware causa interferenze per altri dispositivi di comunicazione radio, scollegare il dispositivo dal computer o rimuoverne le batterie (in caso di dispositivo alimentato a batterie). Se le interferenze cessano, è probabile che fossero causate dal dispositivo. Se le interferenze persistono dopo aver scollegato il dispositivo hardware o aver rimosso le batterie, spegnere e accendere di nuovo il computer. Se le interferenze cessano mentre il computer è spento, verificare se il problema è causato da uno dei dispositivi di I/O o da una scheda di espansione del computer. Scollegare i dispositivi di I/O uno alla volta e verificare se le interferenze cessano.

Se il dispositivo hardware non causa interferenze, provare le misure correttive seguenti:

- Riposizionare l'antenna del dispositivo di comunicazione, ad esempio la radio AM/FM, il televisore, il baby monitor, il telefono senza fili e così via, finché l'interferenza non cessa.
- Allontanare il dispositivo hardware dalla radio o dal televisore oppure spostarlo su uno dei lati della radio o del televisore.
- Collegare il computer a una presa di alimentazione diversa in modo che il dispositivo hardware e la radio o il televisore si trovino su circuiti diversi controllati da fusibili o interruttori differenti.

Se necessario, rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radiotelevisivo esperto per ottenere ulteriore assistenza.

AVVERTENZA: dispositivi wireless a bordo di un aereo

Prima di imbarcarsi su qualsiasi aereo o di collocare il dispositivo wireless in bagagli che saranno controllati, rimuovere le batterie dal dispositivo wireless o spegnerlo (se dispone di un interruttore di accensione). I dispositivi wireless possono trasmettere energia in radiofrequenza (RF), in maniera molto simile a un telefono cellulare, ogni volta che le batterie sono installate e il dispositivo wireless è acceso (se dispone di un interruttore di accensione).

Specifiche laser

ATTENZIONE

L'utilizzo di comandi o regolazioni o l'esecuzione di procedure in modo difforme rispetto alle indicazioni fornite può causare l'esposizione a radiazioni dannose.

Questo dispositivo è conforme allo standard internazionale EN 60825-1:2007 per un prodotto laser di classe 1. Questo dispositivo è inoltre conforme a 21 CFR 1040.10 e 1040.11, a eccezione delle deviazioni previste a norma della Laser Notice n. 50 del 24 giugno 2007.

La seguente etichetta per laser di Classe 1 si trova alla base del sensore:



Smaltimento di batterie e apparecchiature elettriche ed elettroniche



Questo simbolo riportato sul prodotto o sulle sue batterie o sulla confezione indica che il prodotto e le eventuali batterie in esso contenute non devono essere smaltiti insieme ai normali rifiuti domestici. L'utente deve infatti farsi carico dello smaltimento in un apposito punto di raccolta per il riciclaggio delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. La raccolta differenziata e il riciclaggio favoriscono la preservazione delle risorse naturali e garantiscono che tali apparecchiature vengano smaltite nel rispetto dell'ambiente e della tutela della salute. Questi aspetti potrebbero invece essere compromessi in caso di inappropriato smaltimento, a causa della possibile presenza di sostanze nocive nelle apparecchiature e nelle batterie. Per ulteriori informazioni sui punti di raccolta delle batterie e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il comune di residenza, il servizio locale di smaltimento dei rifiuti o il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto. Contattare weee@microsoft.com per ulteriori informazioni sullo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche e delle batterie. Questo prodotto può utilizzare batterie al litio, NiMH o alcaline. Questo prodotto deve essere utilizzato con apparecchiature IT certificate da NRTL (UL, CSA, ETL e così via) e/o conformi alle norme IEC/EN 60950 (con contrassegno CE).

Per ulteriori informazioni, visitare www.xbox.com/xboxone/regulatory.

COPYRIGHT

Le informazioni e le opinioni espresse nel presente documento, inclusi gli URL e altri riferimenti ai siti Web, possono essere soggette a modifiche senza preavviso. Il presente documento non implica la concessione di alcun diritto di proprietà intellettuale relativo ai prodotti Microsoft. È possibile copiare e utilizzare questo documento per fini di riferimento interno.

© 2013 Microsoft Corporation. Tutti i diritti riservati. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, il logo Xbox e il logo Xbox Live sono marchi di fabbrica del gruppo di aziende Microsoft.

Questo prodotto incorpora la tecnologia di protezione del copyright tutelata dalle dichiarazioni sui metodi di determinati brevetti USA e altri diritti di

proprietà intellettuale appartenenti a Macrovision Corporation e ad altri proprietari di diritti. L'uso di questa tecnologia di protezione del copyright deve essere autorizzato da Macrovision Corporation; la tecnologia è destinata ad un uso domestico e ad altri utilizzi di visualizzazione limitati, a meno che non siano autorizzati da Macrovision Corporation. È proibito disassemblare o decodificare il software.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC.

HDMI[™]
REGISTERED TRADEMARK

I nomi delle società effettive e dei prodotti menzionati in questo documento potrebbero essere marchi registrati dei rispettivi proprietari. Stati Uniti e/o in attesa dei brevetti internazionali.

SUPPORTO TECNICO

Per consultare le risposte alle domande frequenti, le procedure per la risoluzione dei problemi e le informazioni di contatto del Supporto tecnico Xbox, visitare il sito xbox.com/xboxone/support.


XBOX ONE UND KINECT-SENSOR – PRODUKTHANDBUCH

Produktführer für Xbox One Konsole, Kinect-Sensor für Xbox One und Zubehör finden Sie online unter xbox.com/xboxone/support/manual.

WICHTIGE INFORMATIONEN ZUR PRODUKTSICHERHEIT UND GARANTIE

Dieses Symbol kennzeichnet Sicherheits- und Gesundheitshinweise in diesem Handbuch

In diesem Handbuch finden Sie wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen für das von Ihnen erworbene Produkt.

 **WARNUNG:** Eine nicht ordnungsgemäße Einrichtung, Verwendung und Pflege der Xbox One Konsole und des Kinect-Sensors für Xbox One kann zu ernsthaften Verletzungen, Tod, Sachschäden oder Beschädigungen des Produkts sowie entsprechenden Zubehörs führen. Lesen Sie die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in diesem Handbuch, oder besuchen Sie xbox.com/xboxone/support/manual.

AKZEPTIEREN DER EINGESCHRÄNKTEN GARANTIE UND SOFTWARE-LIZENZBEDINGUNGEN FÜR DIE XBOX ONE

Sie müssen die Xbox Nutzungsbedingungen (einschließlich der Xbox Software- und Spiellicenzbedingungen) unter xbox.com/live/termsofuse, die Software-Lizenzbedingungen unter xbox.com/xboxone/slt und die eingeschränkte Garantie unter xbox.com/xboxone/warranty akzeptieren, um die Xbox One Konsole, Xbox One Zubehör und/oder den Kinect-Sensor für Xbox One verwenden zu dürfen. Durch die Verwendung der Xbox One Konsole, des Xbox One Zubehörs und/oder des Kinect-Sensors für Xbox One stimmen Sie zu, diese Bedingungen einzuhalten. Gehen Sie die Bedingungen durch. Wenn Sie nicht zustimmen, dürfen Sie Ihre Xbox One Konsole, das Xbox One Zubehör und/oder den Kinect-Sensor für Xbox One weder einrichten noch verwenden. Geben Sie Ihr Xbox Produkt bei Microsoft oder Ihrem Einzelhändler zurück, um eine Rückerstattung zu erhalten.

ANFÄNGLICHES SETUP DER KONSELE UND UPDATES

Für das anfängliche Setup der Konsole und Updates wird eine Internetverbindung benötigt, anschließend können Sie offline spielen. Breitbandinternetverbindung (1,5 MBit/s Download- und 768 KBit/s Uploadgeschwindigkeit empfohlen) erforderlich. In Ländern/Regionen mit Unterstützung von Xbox Live für Xbox One benötigen Sie für das anfängliche Setup, Updates und einige Funktionen ein Microsoft-Konto sowie ein Xbox Live-Konto. ISP-Gebühren fallen an. Während des anfänglichen Setups sind möglicherweise wesentliche Online-Updates erforderlich. Antworten auf Fragen zum Konsolensetup, Fehlerbehebungsschritte und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter xbox.com/xboxone/support.

VERWENDUNG MIT IR-GERÄTEN

Der Kinect-Sensor kann möglicherweise mit Störungen oder verringerter Leistung auf IR-Geräte reagieren, einschließlich Fernbedienungen und 3D-Brillen. Versuchen Sie den Kinect-Sensor oder das IR-Gerät neu zu positionieren, wenn Sie Störungen oder eine verringerte Reichweite feststellen.

ELEKTRISCHE SICHERHEIT

WARNUNG

Wie bei vielen anderen elektrischen Geräten kann ein Nichtbefolgen der folgenden Vorsichtsmaßnahmen zu schweren Verletzungen oder Tod durch Stromschlag bzw. einem Brand oder einer Beschädigung der Xbox One Konsole oder des Kinect-Sensors führen.

Mit Wechselstrom betriebene Geräte

Wählen Sie eine geeignete Stromquelle für die Xbox One Konsole aus:

- Verwenden Sie nur das Netzteil und das Netzkabel, die mit der Konsole

geliefert wurden oder die Sie von einem autorisierten Reparaturcenter erhalten haben. Wenn Sie nicht sicher sind, ob Sie über das richtige Netzteil verfügen, vergleichen Sie die Modellnummer auf dem Netzteil mit der auf der Konsole angegebenen Modellnummer. Wenn Sie ein Ersatz-Netzteil oder ein Ersatz-Netzkabel benötigen, finden Sie die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports unter xbox.com/xboxone/support.

- Überprüfen Sie, ob die Daten der Netzsteckdose mit den auf dem Netzteil angegebenen Daten übereinstimmen (d. h. Spannung [V] und Frequenz [Hz]). Wenden Sie sich an einen qualifizierten Elektriker, wenn Sie sich in Bezug auf die Daten der Spannungsversorgung in Ihrem Haushalt nicht sicher sind.
- Verwenden Sie keine Stromquellen, die nicht dem Standard entsprechen, zum Beispiel Generatoren oder Wechselrichter, auch wenn Spannung und Frequenz passend erscheinen. Verwenden Sie nur Wechselstrom, der von einer normalen Netzsteckdose geliefert wird.
- Überlasten Sie die Netzsteckdose, das Netzkabel, die Stromleiste oder sonstige elektrische Steckdosen nicht. Stellen Sie sicher, dass diese für den Gesamtstrom (in Ampere [A]) ausgelegt sind, der von der Xbox One Konsole (auf dem Netzgerät angegeben) und anderen Geräten benötigt wird, die am selben Stromkreis angeschlossen sind.

ACHTUNG: Kabel

- Um Stolpern oder Verheddern zu vermeiden, verlegen Sie alle Kabel so, dass keine Menschen oder Haustiere darüber fallen oder sie versehentlich herausziehen können, wenn sie sich im entsprechenden Bereich bewegen. Lassen Sie Kinder nicht mit Kabeln spielen.

So vermeiden Sie Schäden an Netzkabeln und am Netzteil

- Verhindern Sie, dass jemand auf die Netzkabel tritt oder diese gequetscht werden.
- Sorgen Sie dafür, dass die Kabel nicht gequetscht oder stark geknickt werden, insbesondere an den Stellen, an denen diese an die Netzsteckdose, das Netzteil oder die Konsole angeschlossen sind.
- Reißen Sie nicht an Netzkabeln, verknoten oder knicken Sie sie nicht, und gehen Sie sorgfältig mit ihnen um.
- Setzen Sie Netzkabel keinen Wärmequellen aus.
- Halten Sie Netzkabel außerhalb der Reichweite von Kindern und Haustieren. Sorgen Sie dafür, dass diese nicht darauf herumbeißen oder -kauen.
- Ziehen Sie beim Entfernen von Netzkabeln am Stecker, nicht am Kabel.

Verwenden Sie keinesfalls ein beschädigtes Netzkabel bzw. Netzteil. Die Kontaktinformationen des Xbox Kundensupports finden Sie unter xbox.com/xboxone/support.

Ziehen Sie während Gewittern oder bei längerem Nichtgebrauch den Stecker der Xbox One Konsole.

BATTERIEBETRIEBENE GERÄTE

WARNUNG: Batteriesicherheit

Die folgenden Vorsichtsmaßnahmen gelten für alle Produkte, in denen Einwegbatterien oder Akkus eingesetzt werden, einschließlich Lithium-Polymer-Akkus. Eine nicht ordnungsgemäße Verwendung von Batterien kann zu ernsthaften Verletzungen, Tod, Sachschäden oder Beschädigungen des Produkts sowie entsprechenden Zubehörs aufgrund von auslaufenden Batterieflüssigkeiten, Feuer, Überhitzung oder Explosionen führen.

Ausgelaufene Batterieflüssigkeit ist ätzend und kann giftig sein. Batterieflüssigkeit kann Verbrennungen an Haut und Augen verursachen und ist bei Verschlucken schädlich. So verringern Sie die Verletzungsgefahr: Bewahren Sie Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn diese verbraucht sind oder bevor Sie das Gerät längere Zeit nicht verwenden. Alte, schwache oder abgenutzte Batterien sollten stets unmittelbar entfernt und recycelt bzw. gemäß den

diesbezüglichen lokalen und staatlichen/regionalen Vorschriften entsorgt werden.

Entfernen Sie im Fall eines Batterielecks sämtliche Batterien, indem Sie die Schritte zur Einrichtung dieses Produkts in umgekehrter Reihenfolge befolgen. Achten Sie sorgfältig darauf, dass die ausgelaufene Flüssigkeit nicht mit Ihrer Haut oder Kleidung in Berührung kommt. Wenn Flüssigkeit von der Batterie mit Haut oder Kleidung in Kontakt kommt, spülen Sie die Haut sofort mit Wasser ab. Reinigen Sie vor dem Einlegen neuer Batterien das Batteriefach mit einem trockenen Tuch, oder befolgen Sie die Empfehlungen des Batterieherstellers für die Reinigung.

- Batterien dürfen nicht gequetscht, geöffnet, aufgestochen, beschädigt, über 35 °C erhitzt, direkten Hitzequellen ausgesetzt oder in Feuer entsorgt werden.
- Mischen Sie keine neuen und alten Batterien oder Batterien unterschiedlichen Typs (beispielsweise Kohle-Zink- und Alkali-Batterien).
- Sorgen Sie dafür, dass keine Metallgegenstände die Batterieklappen am Gerät berühren. Diese können heiß werden und Verbrennungen verursachen.
- Transportieren oder lagern Sie Batterien nicht zusammen mit Halsketten, Haarnadeln oder anderen Gegenständen aus Metall.
- Setzen Sie batteriebetriebene Geräte nicht für längere Zeit direkter Sonneneinstrahlung aus, z. B. auf dem Armaturenbrett eines Autos im Sommer.
- Vermeiden Sie, dass Batterien in Wasser eingetaucht oder feucht werden.
- Schließen Sie Batterien nicht direkt an Steckdosen oder Buchsen für Zigarettenzünder in Autos an.
- Schließen Sie die Batterieklappen ausschließlich an Geräte an, die von Microsoft für diesen Zweck genehmigt wurden.
- Batterien dürfen nicht geschlagen oder geworfen werden. Treten Sie nicht auf Batterien, und verhindern Sie, dass diese starken physischen Kräften ausgesetzt werden.
- Batteriegehäuse dürfen keinesfalls durchstoßen werden.
- Reinigen Sie nicht, Batterien zu zerlegen oder anderweitig zu modifizieren.
- Laden Sie Akkus nicht in der Nähe von Feuer oder in sehr heißen Umgebungen auf.

VERWENDUNG UND PFLEGE IHRER XBOX ONE KONSOLE

WARNUNG: Versuchen Sie keine selbständigen Reparaturen

Versuchen Sie nicht, das Produkt, das Netzteil oder Zubehör zu zerlegen, zu öffnen, zu reparieren oder zu ändern. Dies kann zu Stromschlägen, Bränden und sonstigen Gefährdungen oder Schäden an Ihrem Xbox One System führen. Jegliche Anzeigen eines versuchten Öffnens und/oder Modifizierens des Geräts, einschließlich Abziehens, Durchlöchern oder Entfernen von Etiketten, führen zum Erlöschen der eingeschränkten Garantie und dazu, dass keine autorisierten Reparaturen an der Xbox One mehr durchgeführt werden können. Das Modifizieren Ihrer Konsole kann eine dauerhafte Sperrung von Xbox LIVE nach sich ziehen, dem Dienst, der zum Spielen und für einige andere Konsolenfunktionen erforderlich ist.

Nutzung und Reinigung

 **WARNUNG:** Setzen Sie die Konsole oder den Sensor keiner Feuchtigkeit aus. Um die Gefahr von Feuer oder Stromschlägen zu verringern, dürfen Konsole oder Sensor niemals mit Regen oder anderen Feuchtigkeitsquellen in Kontakt kommen.

Verwenden Sie die Xbox gemäß diesen Anweisungen:

- Verwenden Sie sie nicht in der Nähe einer Wärmequelle.
- Stellen Sie die Konsole nicht senkrecht auf.
- Verwenden Sie nur von Microsoft dafür vorgesehene Erweiterungen/ Zubehörteile.

- Trennen Sie das Netzkabel der Konsole von der Stromversorgung, um zu verhindern, dass die Konsole während der Reinigung ein- und ausgeschaltet oder die Disk ausgeworfen wird.
- Reinigen Sie die Xbox One nur aus. Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände in den Belüftungsöffnungen stecken.
- Verwenden Sie ein trockenes Tuch. Verwenden Sie keine Scheuerpads, Reinigungsmittel, Scheuerpulver, Lösungsmittel (beispielsweise Alkohol, Benzol, Lackverdünner oder Benzol) bzw. andere Flüssigkeiten oder Aerosolreiniger.
- Verwenden Sie keine Druckluft.
- Verwenden Sie keine DVD-Reinigungsgeräte.
- Versuchen Sie nicht, die Anschlussstecker zu reinigen.
- Reinigen Sie die Fläche der Konsole und die Fläche, auf der die Xbox One steht, mit einem trockenen Tuch.
- Reinigen Sie die Oberfläche, auf der der Sensor steht, mit einem trockenen Tuch.

Rauch und Staub vermeiden

Verwenden Sie die Konsole nicht an rauchigen oder staubigen Orten. Rauch und Staub können die Konsole beschädigen, insbesondere das Laufwerk.

Umgang mit Disks

So vermeiden Sie ein Blockieren des Laufwerks und Beschädigungen an Disks oder der Konsole

- Werfen Sie ggf. die Disk aus, bevor Sie die Konsole bewegen.
- Verwenden Sie keine angebrochenen Disks. Diese können in der Konsole zerbrechen und interne Teile blockieren oder beschädigen.
- Legen Sie Disks immer in die Aufbewahrungshülle zurück, wenn sie sich nicht im Laufwerk befinden. Bewahren Sie die Disks nicht in direkter Sonneneinstrahlung, in der Nähe einer Wärmequelle oder auf der Xbox One auf. Fassen Sie Disks immer an den Kanten an. So reinigen Sie Spiele- und sonstige Disks
 - Fassen Sie Disks an den Kanten an. Berühren Sie die Diskoberfläche nicht mit den Fingern.
 - Reinigen Sie Disks mit einem weichen Tuch, indem Sie von der Mitte nach außen wischen.
 - Verwenden Sie keine Lösungsmittel, da diese die Disk beschädigen können. Verwenden Sie keine Diskreinigungsräte.

Metallische Objekte und Sticker

Platzieren Sie keine metallischen Geräte oder Sticker in der Nähe oder auf der Xbox One, da diese Störungen der Controller, des Netzwerks sowie der Auswurf- und Ein-/Auswahltaaste hervorrufen können.

 **ACHTUNG:** Feststehende Bilder in Videospielen können sich bei einigen TV-Bildschirmen „einbrennen“ und zu einem ständig sichtbaren Schatten führen. Schlagen Sie im Handbuch des TV-Geräts nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller, bevor Sie Spiele spielen.

SPIELFELD

 **WARNUNG: Für Spiele mit dem Kinect-Sensor ist in unterschiedlichem Maß Bewegungsspielraum erforderlich. Treffen Sie vor dem Spielen folgende Vorsichtsmaßnahmen, um Verletzungen und Sachschäden zu vermeiden:**

- Stellen Sie sicher, dass Sie über genug Platz verfügen, um sich frei bewegen zu können.
- Sehen Sie sich in alle Richtungen um (rechts, links, vorwärts, rückwärts, unten und oben). Stellen Sie sicher, dass der Boden frei ist – achten Sie beispielsweise auf Spielzeuge, Möbel, lose Teppiche usw.
- Achten Sie darauf, dass Ihr Spielfeld weit genug von Fenstern, Wänden, Treppen usw. entfernt ist.
- Achten Sie darauf, dass sich keine Kinder oder Tiere im Spielfeld aufhalten. Entfernen Sie ggf. Objekte oder Personen aus dem Spielfeld.

Beim Spielen:

- Halten Sie ausreichend Abstand zum Fernsehgerät, sodass Sie nicht dagegen stoßen.
- Halten Sie ausreichend Abstand zu anderen Spielern, Zuschauern und Haustieren. Dieser Abstand kann von Spiel zu Spiel unterschiedlich groß sein. Berücksichtigen Sie deshalb bei Ihrer Einschätzung des Abstands die Art des Spiels.
- Achten Sie stets darauf, ob sich Objekte oder Personen im Spielfeld befinden, um Zusammenstöße und Stolpern zu vermeiden. Da sich Personen und Objekte auch während des Spielens in Ihr Spielfeld bewegen können, sollten Sie stets aufmerksam sein.
- Achten Sie beim Spielen stets darauf, dass Sie einen festen Stand haben.
- Spielen Sie auf einer ebenen Fläche, die genügend Haftung für Ihre Spieleaktivitäten bietet.
- Tragen Sie zum Spielen geeignete Fußbekleidung, oder spielen Sie barfuß. Tragen Sie keine hohen Absätze, Flipflops usw.

Überanstrengen Sie sich nicht.

Spiele mit dem Kinect-Sensor können in unterschiedlichem Maß körperliche Aktivitäten erfordern.

Holen Sie zunächst ärztlichen Rat ein, bevor Sie den Sensor verwenden, wenn Sie an Beschwerden oder unter Krankheiten leiden, die Ihr Leistungsvermögen bei körperlichen Aktivitäten beeinträchtigen, oder wenn Sie:

- schwanger sind oder sein könnten,
- an Herz-, Atem-, Rücken-, Gelenk- oder anderen orthopädischen Beschwerden oder Krankheiten leiden,
- einen hohen Blutdruck haben,
- körperliche Aktivitäten nicht gewohnt sind oder
- wenn körperliche Betätigung auf Anraten eines Arztes eingeschränkt werden soll.

Holen Sie zunächst ärztlichen Rat ein, bevor Sie ein Übungs- oder Fitnessprogramm beginnen, das die Verwendung des Kinect-Sensors beinhaltet.

Spielen Sie niemals unter Alkohol- oder Drogeneinfluss, und stellen Sie sicher, dass Sie Ihr Balancegefühl und Ihre körperlichen Fähigkeiten alle Bewegungen beim Spielen zulassen.

Machen Sie regelmäßig Pausen.

Unterbrechen Sie Ihre Aktivitäten, und legen Sie eine Pause ein, wenn Ihre Muskeln, Gelenke oder Augen ermüden oder schmerzen.

Wenn Sie übermäßige Ermüdungserscheinungen, Übelkeit, Kurzatmigkeit, Schwindelgefühle, Beschwerden oder Schmerzen verspüren, MÜSSEN SIE SOFORT DAS SPIELEN ABBRECHEN und ärztliche Hilfe anfordern.

GESUNDES SPIELEN



WARNUNG: Wichtige Gesundheitshinweise zum Spielen von Videospielen

Photosensitive Anfälle

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während des Spielens von Videospielen hervorruft kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Seheistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender

Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch den Zusammenstoß mit in der Nähe befindlichen Objekten oder durch Hinfallen führen.

Wenn beim Spielen derartige Symptome auftreten, unterbrechen Sie das Spiel sofort, und holen Sie ärztlichen Rat ein. Eltern sollten Ihre Kinder beobachten oder zu den oben genannten Symptomen befragen, da bei Kindern und Jugendlichen diese Anfälle häufiger sind als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch folgende Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

- Einhalten einer größeren Entfernung zum Bildschirm
- Verwendung eines kleineren Bildschirms
- Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer
- Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit
- Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele spielen.

Muskel- und Skeletterkrankungen

Die Verwendung von Spiele-Controllern, Tastaturen, Mäusen oder anderen elektronischen Eingabegeräten kann schwere Verletzungen oder Krankheiten nach sich ziehen.

Spielen von Videospielen kann, wie viele Aktivitäten, zu gelegentlichen Beschwerden in den Händen, Armen, Schultern, im Nacken oder anderen Körperteilen führen. Falls Sie jedoch Symptome wie ständige oder immer wieder auftretende Beschwerden, Schmerzen, Hämmern, Knibbeln, Taubheitsgefühl, Brennen oder Steifheit beobachten, SOLLTEN SIE DIESE WARNSIGNALN NICHT IGNORIEREN. WENDEN SIE SICH UMGEHEND AN EINEN ARZT, auch, falls die Symptome auftreten, wenn Sie gerade kein Videospiel spielen. Solche Symptome können mit schmerzhaften und manchmal dauerhaft einschränkenden Verletzungen oder Beschwerden der Nerven, Muskeln, Sehnen, Blutgefäße und anderer Körperteile verbunden sein. Zu solchen Muskel- und Skeletterkrankungen gehören das Karpaltunnelsyndrom, Sehnscheidenentzündung, Tenosynovitis, Erschütterungssyndrome und andere Krankheitsbilder.

Viele Fragen im Zusammenhang mit Muskel- und Skeletterkrankungen sind noch nicht ausreichend untersucht, es herrscht jedoch Einigkeit, dass manche Faktoren zu deren Auftreten beitragen, beispielsweise medizinische und körperliche Zustände, Stress und der Umgang damit, der allgemeine Gesundheitszustand sowie die Körperhaltung bei der Arbeit und anderen Aktivitäten (einschließlich Videospielen). Einige Studien legen die Vermutung nahe, dass die Dauer einer bestimmten Tätigkeit ein Faktor sein kann.

Einige Richtlinien, die Ihnen helfen können, bequemer zu arbeiten und zu spielen und möglicherweise das Risiko von Muskel- und Skeletterkrankungen zu vermeiden, finden Sie in der Anleitung zum gesunden Spielen unter xbox.com/xboxone/playhealthy. Diese Richtlinien sprechen unter anderem folgende Themen an:

- Bequeme Körperhaltung
- Entspannen der Hände, Finger und des restlichen Körpers
- Pausen
- Gesunder Lebensstil

Wenn Sie Fragen zu den Zusammenhängen von Lebensstil, Tätigkeiten und medizinischen oder körperlichen Zuständen mit Muskel- und Skeletterkrankungen haben, wenden Sie sich an einen Arzt oder medizinisches Fachpersonal.



WARNUNG: Erstickungsgefahr

Dieses Gerät kann kleine Teile enthalten, die für Kinder unter 3 Jahren eine Erstickungsgefahr darstellen können.

Sicheres Spielen für Kinder

Stellen Sie sicher, dass Kinder, die Xbox One Zubehör mit der Xbox One Konsole und dem Kinect-Sensor verwenden, auf die Sicherheit beim Spielen achten, ihre Grenzen kennen und mit der ordnungsgemäßen Bedienung des Systems vertraut sind.

Verwenden Sie keinesfalls nicht lizenziertes Zubehör, nicht genehmigte Zusätze oder andere Gegenstände mit dem Kinect-Sensor.

Die Verwendung derartigen Zubehörs bzw. derartigen Gegenstände kann zu Verletzungen führen und/oder den Sensor sowie anderes Eigentum beschädigen. Die Verwendung nicht genehmigten Zubehörs kann zum Erlöschen der Softwarelizenz und der eingeschränkten Garantie führen.

Vermeiden von blendendem Licht

Versuchen Sie Folgendes, um eine Überanstrengung der Augen durch blendendes Licht zu minimieren:

- Positionieren Sie sich in einer für Sie angenehmen Entfernung zum Fernsehgerät oder Monitor und dem Kinect-Sensor.
- Platzieren Sie das Fernsehgerät oder den Monitor und den Kinect-Sensor so, dass Lichtquellen, die ein blendendes Licht produzieren, nicht stören, oder regeln Sie den Helligkeitsgrad durch eine entsprechende Verdunkelung der Fenster.
- Bevorzugen Sie beruhigendes natürliches Licht. Dies minimiert eine Überanstrengung der Augen und bietet höheren Kontrast und mehr Klarheit.
- Passen Sie die Helligkeit und den Kontrast Ihres Fernsehgeräts oder Monitors an.

Herunterfallen der Konsole verhindern

Wenn die Xbox One herunterfällt und jemanden trifft, insbesondere kleine Kinder, kann dies zu schweren Verletzungen führen. Sie sollten die Xbox One gemäß dieser Anleitung aufstellen, um die Gefahr solcher Verletzungen und Schäden an der Xbox One Konsole zu verringern. Stellen Sie die Konsole auf eine Fläche mit folgenden Eigenschaften:

- Sie ist eben und gerade.
- Sie ist stabil und kippsicher.
- Alle vier Füße der Konsole haben Kontakt mit der Fläche.
- Die Konsole sollte nicht rutschen oder heruntergleiten können.
- Die Fläche ist sauber und frei von Staub und Fremdkörpern.

Positionieren Ihrer Xbox One

Damit die Konsole ordnungsgemäß funktioniert, sollte sie nur in waagerechter Aufstellung verwendet werden. Wenn Sie den Standort Ihrer Konsole wechseln möchten, werfen Sie ggf. die Disk aus, schalten Sie das System aus, und entfernen Sie alle Kabel, bevor Sie die Konsole bewegen.

Überhitzen der Konsole verhindern

Blockieren Sie keine Belüftungsoffnungen an der Konsole oder am Netzteil. Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht auf ein Bett, Sofa oder eine andere weiche Fläche, von der die Öffnungen blockiert werden können. Platzieren Sie die Konsole oder das Netzteil nicht an einem beengten Ort wie z. B. in einem Bücherschrank, ein Regal oder einen Stereoschrank, es sei denn, der Platz ist gut belüftet.

Stellen Sie die Konsole oder das Netzteil nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Radiatoren, Heizungen, Öfen oder Stereotürkern auf. Durch die Verwendung der Xbox One in Umgebungen mit starken und schnellen Temperaturschwankungen kann die Konsole beschädigt werden. Wenn die Konsole an einen Ort gebracht wird, dessen Temperatur um mehr als 20 Grad von der des vorherigen Orts abweicht, warten Sie, bis sich die Konsole an die Raumtemperatur angeglichen hat, bevor Sie sie einschalten. Die Betriebstemperatur der Konsole liegt im Bereich zwischen +5 und +35 °C.

⚠️ WARNUNG: Gehörschutz

Hohe Lautstärke über einen längeren Zeitraum bei der Verwendung eines Headsets kann zu vorübergehendem oder dauerhaftem Hörverlust führen. Um diese Gefahr zu mindern, stellen Sie die Lautstärke nur so hoch ein, dass Sie in einer ruhigen Umgebung gut hören können.

- Erhöhen Sie die Lautstärke nicht, während Sie zuhören. Ihre Ohren gewöhnen sich mit der Zeit an die hohe Lautstärke, sodass diese zwar

normal klingt, aber dennoch Ihr Hörvermögen schädigen kann.

- Erhöhen Sie die Lautstärke nicht, um Nebengeräusche zu übertönen. Die kombinierte Lautstärke der Nebengeräusche und der Kopfhörer kann Ihr Hörvermögen schädigen. Durch versiegelte oder mit Störgeräuschunterdrückung ausgestattete Kopfhörer können Sie Nebengeräusche verringern, ohne die Lautstärke erhöhen zu müssen.
- Wenn Sie jemanden nicht hören können, der sich in der Nähe befindet und normal laut spricht, verringern Sie die Lautstärke. Sound, der normale Sprache übertönt, kann Ihr Hörvermögen schädigen. Auch mit versiegelten oder Störgeräusche unterdrückenden Kopfhörern sollten Sie dazu in der Lage sein, Personen in Ihrer Nähe zu verstehen.

Minimieren der Dauer von lautem Sound

- Je länger Sie hohen Lautstärken ausgesetzt sind, desto wahrscheinlicher wird eine Schädigung Ihres Hörvermögens. Außerdem nimmt Ihr Gehör bei höheren Lautstärken entsprechend schneller Schaden.
- Wenn Sie mit dem Gerät bei maximaler Lautstärke Musik über Kopfhörer hören, kann Ihr Gehör bereits nach 15 Minuten dauerhaft geschädigt werden. Auch geringere Lautstärken können langfristig zu Schädigungen des Hörvermögens führen.
- Alle während eines Tages gehörten Geräusche summieren sich. Wenn Sie anderen lauten Geräuschkulissen ausgesetzt sind, kann Ihr Gehör durch hohe Lautstärken entsprechend schneller Schaden nehmen.
- Um das Gerät ohne zeitliche Einschränkung sicher zu verwenden, stellen Sie die Lautstärke so niedrig ein, dass Sie sich problemlos mit Personen in Ihrer Nähe unterhalten können.

⚠️ ACHTUNG: Persönliche medizinische Geräte

Funkfrequenzmissionen elektronischer Geräte können sich negativ auf den Betrieb anderer Elektronik auswirken und Fehlfunktionen verursachen. Obwohl das Gerät gemäß den Vorschriften für Funkfrequenzmissionen in Ländern wie den USA, Kanada, der EU und Japan entworfen, getestet und gefertigt wurde, können die drahtlosen Sender und elektrischen Schaltkreise des Geräts Interferenzen bei anderen elektronischen Geräten verursachen. Treffen Sie stets die folgenden Vorsichtsmaßnahmen:

Personen mit Herzschrittmachern

- Die Health Industry Manufacturers Association empfiehlt das Einhalten eines Mindestabstands von 15 cm zwischen drahtlosen Geräten und einem Herzschrittmacher, um mögliche Störungen des Schrittmachers zu vermeiden.
- Drahtlose Geräte sollten nicht in einer Brusttasche getragen werden.
- Wenn Sie vermuten, dass Interferenzen auftreten, schalten Sie das Gerät sofort aus.

Andere medizinische Geräte

Wenn Sie irgendein anderes persönliches medizinisches Gerät nutzen, wenden Sie sich an den Hersteller oder Ihren Arzt, um herauszufinden, ob Sie in der Nähe Ihres medizinischen Geräts andere Elektronik verwenden können.

ZUSAMMENFASSUNG DER HERSTELLERGARANTIE

Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate; Dublin 18, Irland („Microsoft“) garantiert, dass Ihre Xbox One Konsole und Ihr Kinect-Sensor bei normalen Betriebsbedingungen für einen Zeitraum von einem (1) Jahr und Xbox One Zubehör 90 Tage ab dem Kauf bei einem autorisierten Händler fehlerfrei funktionieren.

Diese Garantie gilt unabhängig von allen gesetzlich verankerten Produktgarantien von Einzelhändlern oder Herstellern gemäß aller anwendbaren nationalen Gesetze. Zweck dieser Garantie ist das Gewähren bestimmter und möglicherweise zusätzlicher Rechte innerhalb der rechtlich zulässigen Grenzen, nicht das Einschränken Ihrer obligatorischen Rechte gemäß anwendbarer gesetzlicher Produktgarantiebestimmungen. Sie kann nicht Drittanbietern zugewiesen oder auf sonstige Weise übertragen werden.

Normaler Verschleiß sowie durch Unfälle oder missbräuchliche Verwendung verursachte Schäden fallen nicht unter die Garantie. **Zudem gelten andere Ausschlüsse und Einschränkungen, einschließlich der Handelsüblichkeit.** Kundenservice erhalten Sie bei Microsoft unter der Telefonnummer (800) 4MY-XBOX (469-9269) oder auf xbox.com/xboxone/support. Die vollständige Herstellergarantie, einschließlich Informationen zu Serviceanforderungen, finden Sie unter xbox.com/xboxone/warranty. Während der Produktregistrierung können Sie die Garantie lesen und sich selbst per E-Mail eine Kopie senden.

REGULATORISCHE INFORMATIONEN

- Nicht für den Einsatz in Maschinen-, Medizin- oder Industrieanwendungen vorgesehen.
- Alle Änderungen oder Modifizierungen, die nicht ausdrücklich von Microsoft genehmigt wurden, können dazu führen, dass die Befugnis des Benutzers für den Betrieb dieses Geräts aufgehoben wird.
- Dieses Produkt ist für die Verwendung mit von der NTRL geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950-1-kompatiblen (CE-Zeichen) IT-Geräten gedacht.
- Es sind keine reparierbaren Teile enthalten.
- Dieses Gerät ist als kommerzielles Produkt für den Betrieb bei Temperaturen von +5 bis +35 °C eingestuft.

Für die Einhaltung der FCC-Anforderungen zur HF-Exposition müssen die folgenden Betriebsbedingungen erfüllt sein: Die Antenne wurde vom Hersteller installiert, und es wurden keine Änderungen vorgenommen. Das drahtlose Gerät darf nicht zusammen mit einer anderen Antenne oder einem anderen Sender aufgestellt oder betrieben werden. Bei allen drahtlosen Geräten außer Headsets und Mobilgeräten muss der Abstand zwischen der Antenne des drahtlosen Geräts und allen Personen mindestens 20 cm betragen.

Erklärung zur Einhaltung von EU-Richtlinien

Hiermit erklärt die Microsoft Corporation, dass dieses Produkt den jeweils geltenden wesentlichen Anforderungen und anderen relevanten Bestimmungen der Richtlinien 2009/125/EC, 2011/65/EU, 2006/95/EC, 2004/108/EC und 1999/5/EC entspricht.

Die im Rahmen des Konformitätsbewertungsverfahrens erforderliche technische Dokumentation wird unter folgender Adresse aufbewahrt:

Unternehmen:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresse:	The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandymount Industrial Estate, DUBLIN 18
Land:	Ireland
Telefonnummer:	+353 1 295 3826
Faxnummer:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



Nur für 802.11a- und 802.11n-5-GHz-Geräte

Die Verwendung dieses Produkts ist auf Innenräume beschränkt, um die Möglichkeit schädlicher Interferenzen beim lizenzierten Betrieb im Frequenzbereich von 5,15 bis 5,25 GHz zu verringern.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; USA. Vereinigte Staaten: (800) 426-9400.

Bestimmungen bezüglich Radio- und TV-Interferenzen

Hardwaregeräte von Microsoft können Energie im Funkfrequenzbereich (HF) abstrahlen. Wenn das Gerät nicht in Übereinstimmung mit

den Anweisungen in der gedruckten Dokumentation und/oder den Bildschirmhilfedateien verwendet wird, kann das Gerät möglicherweise Störungen anderer Funkempfänger bzw. -sender verursachen (z. B. AM/FM-Radios, TV-Geräte, Babyfone, drahtlose Telefone usw.). Es gibt jedoch keine Garantie, dass Funkstörungen bei einer bestimmten Installation nicht auftreten.

Trennen Sie das Gerät von Ihrem Computer, oder entnehmen Sie die Batterien aus dem Gerät (bei batteriebetriebenen Geräten), um zu ermitteln, ob das Hardwaregerät eine Störung anderer Funkempfänger bzw. -sender verursacht. Wenn die Störung dadurch behoben wird, wurde Sie möglicherweise durch das Gerät verursacht. Schalten Sie den Computer aus und anschließend wieder ein, wenn die Störung auch nach dem Trennen der Hardware oder dem Entnehmen der Batterien besteht. Wenn die Störung bei ausgeschaltetem Computer nicht auftritt, überprüfen Sie, ob eines der E/A-Geräte oder eine der internen Zusatzplatinen des Computers das Problem verursacht. Trennen Sie nacheinander die E/A-Geräte, um zu überprüfen, ob die Störung behoben wird.

Führen Sie die folgenden Maßnahmen zur Behebung durch, wenn die Störung durch dieses Hardwaregerät verursacht wird.

- Stellen Sie die Antenne des anderen Funkempfängers bzw. -senders (z. B. AM/FM-Radios, Fernsehgeräte, Babyfone, drahtlose Telefone usw.) neu ein, bis die Störung behoben ist.
- Stellen Sie das Hardwaregerät weiter entfernt bzw. auf der anderen Seite des Radio- oder Fernsehgeräts auf.
- Schließen Sie den Computer an einer anderen Steckdose an, sodass das Hardwaregerät und das Radio- bzw. Fernsehgerät an unterschiedlichen Stromkreisen mit anderen Schutzschaltern oder Sicherungen angeschlossen sind.

Wenden Sie sich ggf. an den Computerhändler oder einen erfahrenen Radio-/TV-Techniker, um weitere Vorschläge zu erhalten.

⚠️ WARNUNG: Drahtlose Geräte an Bord von Flugzeugen

Bevor Sie an Bord eines Flugzeugs gehen oder das drahtlose Gerät in einem Koffer verstauen, der kontrolliert wird, sollten Sie alle Batterien aus dem drahtlosen Gerät nehmen oder es ausschalten (falls es über einen Ein-/Ausschalter verfügt). Drahtlose Geräte können, genau wie ein Handy, Hochfrequenzenergie (HF) senden, wenn die Batterien eingelegt sind und das Gerät eingeschaltet ist (falls es über einen Ein-/Ausschalter verfügt).

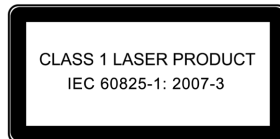
Laserspezifikationen

⚠️ ACHTUNG

Die Verwendung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Steuerungen oder Anpassungen bzw. die Durchführung von nicht in diesem Dokument beschriebenen Verfahren kann zu gefährlichen Strahlenbelastungen führen.

Dieses Gerät entspricht der internationalen Norm EN 60825-1:2007 für Laserprodukte der Klasse 1. Dieses Gerät entspricht außerdem 21 CFR 1040.10 und 1040.11, mit Ausnahme von Abweichungen gemäß Laser Notice No. 50 vom 24. Juni 2007.

Die folgende Kennzeichnung der Laserklasse 1 befindet sich an der Unterseite des Sensors:



Entsorgung von leeren Batterien und Elektro- und Elektronikaltgeräten



Dieses Symbol auf dem Produkt, den Akkus oder der Verpackung bedeutet, dass dieses Produkt und darin enthaltene Akkus nicht im Hausmüll entsorgt werden dürfen. Stattdessen müssen Sie Produkt und Batterien an einem entsprechenden Sammelpunkt für das Recycling von Batterien und Elektro- bzw.

Elektronikaltgeräten abgeben. Die getrennte Sammlung und das Recycling tragen zum Umweltschutz bei und verhindern möglicherweise negative Folgen für die menschliche Gesundheit und die Umwelt, die ungeeignete Entsorgung aufgrund des möglichen Vorhandenseins gefährlicher Substanzen in Batterien und Elektro- bzw. Elektronikgeräten verursachen kann. Weitere Informationen, wo Sie Ihre Batterien und Elektro- und Elektronikgeräte abgeben sollten, erhalten Sie bei Ihrer Stadt-/ Gemeindeverwaltung, Ihrem Müllentsorgungsbetrieb oder im Geschäft, in dem Sie dieses Produkt gekauft haben. Senden Sie für weitere Informationen zu aus elektrischen und elektronischen Geräten sowie leeren Batterien entstehendem Abfall eine E-Mail an weee@microsoft.com.

Für dieses Produkt können Lithium-, NiMH- oder Alkali-Batterien verwendet werden. Dieses Produkt ist für die Verwendung mit von der NTRL geprüften (UL, CSA, ETL usw.) und/oder IEC/EN 60950-kompatiblen (CE-Zeichen) IT-Geräten gedacht.

Weitere Informationen finden Sie unter xbox.com/xboxone/regulatory.

COPYRIGHT

Die in diesem Dokument aufgeführten Informationen und Ansichten, einschließlich URLs und anderer Verweise auf Internetwebsites, können ohne Ankündigung geändert werden. Dieses Dokument gewährt Ihnen keinerlei rechtliche Ansprüche auf geistiges Eigentum aus beliebigen Microsoft-Produkten. Sie dürfen dieses Dokument zum internen Nachschlagen von Informationen kopieren und verwenden.

© 2013 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, die Xbox Logos und das Xbox Live-Logo sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

Dieses Produkt enthält Technologie zum Schutz des Urheberrechts, die durch Verfahrensansprüche bestimmter US-Patente und anderer geistiger Eigentumsrechte geschützt ist, deren Inhaber die Macrovision Corporation oder andere Rechteinhaber sind. Die Verwendung dieser Technologie zum Schutz des Urheberrechts muss von der Macrovision Corporation autorisiert werden und ist nur für den privaten und sonstigen eingeschränkten Gebrauch gedacht, außer dies ist von der Macrovision Corporation autorisiert. Zurückentwickeln oder Disassemblieren ist untersagt.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC.



Die Namen der hier erwähnten Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Inhaber sein.

US- und/oder internationale Patente eingereicht.

KUNDENSUPPORT

Antworten auf häufig gestellte Fragen, Fehlerbehebungsschritte und Kontaktinformationen für den Xbox Kundensupport finden Sie unter xbox.com/xboxone/support.

GUÍA DEL PRODUCTO DE XBOX ONE Y EL SENSOR KINECT

Para obtener los manuales del producto de la consola Xbox One, el sensor Kinect para Xbox One y los accesorios, visite xbox.com/xboxone/support/manual.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD Y GARANTÍA DEL PRODUCTO

⚠ Este símbolo identifica la información en materia de seguridad y salud de esta guía del producto

Lea en esta guía información importante sobre seguridad y salud del producto que ha adquirido.

⚠ ADVERTENCIA: Si la consola Xbox One y el sensor Kinect para Xbox One no se instalan, usan y mantienen de forma adecuada, existen riesgos de lesiones graves, muerte, daños materiales o averías en el producto y accesorios relacionados. Lea esta guía del producto para conocer información importante en materia de seguridad y salud o visite xbox.com/xboxone/support/manual.

CONTRATO DE GARANTÍA LIMITADA Y CONDICIONES DE LICENCIA DEL SOFTWARE DE XBOX ONE

Debe aceptar las Condiciones de uso de Xbox (incluidas las condiciones de software y de licencia de juego de Xbox) en xbox.com/live/terms/sofuse, las Condiciones de licencia del software en xbox.com/xboxone/slt y la Garantía limitada en xbox.com/xboxone/warranty para poder usar la consola Xbox One, los accesorios de Xbox One y el sensor Kinect para Xbox One. Al usar la consola Xbox One, los accesorios de Xbox One y el sensor Kinect para Xbox One, acepta cumplir estas condiciones. Lea las condiciones. Si no lo acepta, no instale ni use la consola Xbox One, los accesorios de Xbox One ni el sensor Kinect para Xbox One. Devuelva el producto Xbox a Microsoft o al distribuidor para que le reembolsen el dinero.

CONFIGURACIÓN INICIAL Y ACTUALIZACIONES DE LA CONSOLA

Es necesario conectarse a Internet para realizar la configuración inicial y las actualizaciones correspondientes antes de poder jugar sin conexión. (Es necesario contar con una conexión a Internet de banda ancha, con una velocidad recomendada de 1,5 mbps de bajada y 768 kbps de subida, una cuenta Microsoft y una cuenta de Xbox Live en un país o región de Xbox Live compatible con Xbox One para la configuración inicial, las actualizaciones y algunas características; tarifas del proveedor de acceso a Internet aplicables). Puede requerirse una importante carga de datos en línea durante la configuración inicial. Para obtener respuesta a preguntas sobre la configuración de la consola, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del servicio de soporte técnico de Xbox, visite xbox.com/xboxone/support.

USO CON DISPOSITIVOS INFRARROJOS

El sensor Kinect puede interferir o afectar al funcionamiento de dispositivos infrarrojos, como mandos a distancia y gafas 3D. Si nota alguna interferencia o un rango reducido, intente cambiar de posición el sensor Kinect o el dispositivo infrarrojo.

SEGURIDAD DEL SISTEMA ELÉCTRICO

⚠ ADVERTENCIA

Como sucede con otros muchos dispositivos eléctricos, si no se adoptan las precauciones siguientes se pueden producir lesiones graves o muerte por descarga eléctrica, incendio o daños en la consola Xbox One o el sensor Kinect.

Dispositivos con corriente alterna

Seleccione una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox One:

- Utilice únicamente la unidad de alimentación y el cable de alimentación de CA suministrados con la consola o recibidos de un centro de reparaciones autorizado. Si no está seguro de tener la unidad de alimentación correcta, compare el número de modelo de la unidad con el número de modelo especificado en la consola. Si necesita una unidad de alimentación o un cable de alimentación de CA de repuesto, póngase en contacto con el servicio de soporte técnico de Xbox en xbox.com/xboxone/support.
- Asegúrese de que el enchufe al que va a conectar la consola corresponde al tipo de alimentación indicada en la unidad de alimentación (en cuanto a voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación eléctrica disponible en su casa, consulte a un electricista cualificado.
- No utilice fuentes de alimentación que no sean estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utilice solamente la alimentación de CA proporcionada para un enchufe de pared estándar.
- No sobrecargue el enchufe de la pared, el cable de prolongación, la regleta de enchufes u otro receptáculo eléctrico. Asegúrese de que pueden soportar la corriente total (en amperios [A]) de la consola Xbox One (se indica en la unidad de alimentación) y de otros dispositivos que se encuentren en el mismo circuito.

⚠ PRECAUCIÓN: Cables

- Para reducir el riesgo de tropiezo o enredo, coloque los cables de forma que las personas y los animales no tropiecen ni puedan tirar de ellos accidentalmente cuando pasen por esa zona. No permita que los niños jueguen con los cables.

Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Coloque los cables para que nadie tenga que cruzar o pasar por encima de ellos.
- Proteja los cables de modo que no queden aprisionados o doblados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico, la unidad de la fuente de alimentación y la consola.
- No sacuda, anude ni doble excesivamente los cables de alimentación ni los utilice de forma inadecuada.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- Mantenga a los niños y animales de compañía alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe, no del cable.

Si una unidad o un cable de alimentación resultan dañados, deje de utilizarlos inmediatamente. Visite xbox.com/xboxone/support para obtener información del servicio de soporte técnico de Xbox.

Desconecte la consola Xbox One durante las tormentas eléctricas o cuando no piense utilizarla durante un periodo prolongado de tiempo.

DISPOSITIVOS CON BATERÍAS

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

Debe seguir estas precauciones con todos los productos que utilicen baterías desechables o recargables, como las de polímero de litio. Un uso inadecuado de las baterías podría generar lesiones graves e incluso la muerte, daños materiales o defectos en el producto y accesorios relacionados por la pérdida de líquido de las baterías, ignición, sobrecalentamiento o explosión. El líquido de las baterías es corrosivo y podría resultar tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones: Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños. Extraiga las baterías si están gastadas o antes de guardar el mando durante

mucho tiempo. Retire inmediatamente las baterías viejas o gastadas y recíclelas o deséchelas conforme a las disposiciones locales o nacionales. Si alguna batería pierde líquido, quítelas todas siguiendo los pasos de instalación en sentido inverso indicados para este producto. Tenga cuidado de que el fluido vertido no entre en contacto con la piel ni la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, lave la piel con agua inmediatamente. Antes de colocar baterías nuevas, limpie a fondo el compartimento de las baterías con un paño húmedo o siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de las pilas.


- No rompa, abra, perforo ni deforme las baterías. No las caliente por encima de los 35°C (95°F), las sitúe bajo una fuente de calor directa ni las arroje al fuego.
- No mezcle baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos (p. ej., de carbono-cinc y alcalinas).
- No permita que objetos metálicos entren en contacto con los terminales de las baterías del dispositivo; pueden calentarse y causar quemaduras.
- No transporte ni coloque las baterías junto a collares, pendientes u otros objetos metálicos.
- No deje ningún dispositivo con baterías bajo la luz directa del sol durante un periodo prolongado, como el salpicadero de un coche durante el verano.
- No sumerja las baterías en agua ni deje que se humedezcan.
- No conecte directamente las baterías a los enchufes de pared ni al cargador del mechero del coche.
- No intente conectar nada a los terminales de las baterías a menos que use un dispositivo aprobado por Microsoft.
- No golpee, tire, pise ni exponga las baterías a impactos fuertes.
- No perforo de ningún modo la cubierta de las baterías.
- No intente desmontar o modificar las baterías de ningún modo.
- No recargue las baterías cerca de una fuente de ignición o en condiciones de calor extremo.

USO Y CUIDADO DE LA CONSOLA XBOX ONE

ADVERTENCIA: No intente realizar reparaciones

No intente desmontar, abrir, reparar ni alterar el producto, los accesorios ni la fuente de alimentación. Si lo hace, existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio o daño para el sistema Xbox One. Cualquier evidencia de que este dispositivo se haya intentado abrir y/o modificar, como arañazos, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas, invalidará la Garantía limitada e inutilizará a la consola Xbox One para ser reparada por un servicio autorizado. Cualquier manipulación de la consola la inhabilitará permanentemente para Xbox Live, que es un servicio necesario para jugar y otros usos de la consola.

Uso y limpieza

 **ADVERTENCIA:** No permita que se moje la consola ni el sensor. Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga la consola o el sensor a la lluvia o a otro tipo de humedad.

Utilice la consola siguiendo estas instrucciones:

- No la use cerca de una fuente de calor.
- No sitúe la consola verticalmente.
- Utilice únicamente accesorios especificados por Microsoft.
- Desconecte la fuente de alimentación de la toma eléctrica para evitar que, durante la limpieza, la consola se encienda y se apague, o que se expulse la bandeja del disco.
- Limpie únicamente la parte exterior de la consola Xbox One. Asegúrese de que no se introduce ningún objeto por las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco; no utilice estropajos ásperos, detergentes, polvos para estropajos, disolventes (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente de pintura o benceno), ni otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilice aire comprimido.

- No utilice dispositivos limpiadores de cabezales de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie las patas de la consola Xbox One y la superficie en la que descansa con un paño seco.
- Limpie la superficie en la que descansa el sensor con un paño seco.

Evitar el humo y el polvo

No utilice la consola en lugares llenos de humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, especialmente el disco duro óptico.


Uso del disco

Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Extraiga los discos antes de mover la consola.
- No utilice discos agrietados. Pueden romperse dentro de la consola y atascarla o romper componentes internos.
- Guarde siempre los discos en sus cajas cuando no se encuentren en la unidad de disco. No almacene los discos bajo la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor ni sobre la consola Xbox One. Agarre siempre los discos por los bordes. Para limpiar los discos de juego y otros discos:
 - Sujete los discos por los bordes; no toque la superficie del disco con los dedos.
 - Limpie los discos con un trapo suave, pasándolo con suavidad desde el centro hacia afuera.
 - No utilice disolventes; pueden dañar el disco. No utilice dispositivos limpiadores de discos.

Objetos metálicos y adhesivos

No coloque objetos metálicos ni adhesivos cerca de la consola Xbox One, ya que pueden interferir en el mando, la red y los botones de expulsión y alimentación.

 **PRECAUCIÓN:** Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden "quemar" algunas pantallas de televisión y crear una sombra permanente. Consulte el manual del propietario o fabricante de su televisor antes de utilizar los juegos.

ÁREA DE JUEGO

 **ADVERTENCIA:** Los juegos del sensor Kinect pueden requerir diferentes grados de movimiento. Para minimizar el riesgo de lesión o daños materiales, tome las siguientes precauciones antes de jugar:

- Asegúrese de disponer de espacio suficiente para moverse libremente.
- Mire en todas las direcciones (derecha, izquierda, delante, detrás, arriba y abajo). Asegúrese de que no hay nada alrededor con lo que pueda tropezar o resbalar, como por ejemplo juguetes, muebles o alfombras.
- Asegúrese de que el área de juego está suficientemente alejada de ventanas, paredes, escaleras, etc.
- Tenga cuidado también con los niños y animales de compañía que estén en la sala. Si es necesario, saque a las personas y los objetos del área de juego.

Mientras juega:

- Aléjese lo suficiente del televisor para no golpearlo.
- Deje distancia suficiente con otros jugadores, espectadores y animales de compañía. Esta distancia variará según el juego, así que tenga en cuenta cómo va a jugar cuando determine la distancia que debe mantener.
- Esté al tanto de los objetos o personas con los que podría tropezar o chocar. Las personas y objetos podrían moverse por el área de juego, así que vigile siempre el espacio circundante.
- Asegúrese de usar siempre calzado adecuado mientras juega.

- Juegue sobre una superficie nivelada con tracción suficiente para las actividades de juego.
- No olvide usar calzado apropiado para el juego o, si fuera necesario, descálcese. No lleve tacones altos, chancas, etc.

No haga esfuerzos excesivos

Jugar con el sensor Kinect puede requerir diversos grados de actividad física. Consulte a su médico antes de usar el sensor si tiene alguna dolencia o problema médico que afecte a su capacidad para realizar actividades físicas de manera segura o si:

- está o pudiera estar embarazada,
- tiene dolencias cardíacas, respiratorias, de espalda, de articulaciones u otros problemas ortopédicos,
- sufre de hipertensión,
- tiene dificultades para realizar ejercicio físico o
- le han ordenado que limite la actividad física.

Consulte con su médico antes de iniciar una rutina de ejercicios o un programa de preparación física que incluya el uso del sensor Kinect.

No juegue bajo la influencia de las drogas o el alcohol, y asegúrese de que su equilibrio y aptitudes físicas son suficientes para todos los movimientos que haga durante el juego.

Haga pausas periódicamente

Deje de jugar y descanse si está fatigado o le duelen los músculos, las articulaciones o los ojos.

Si experimenta fatiga excesiva, náuseas, respiración entrecortada, opresión en el pecho, mareos, malestar o dolores, DEJE DE JUGAR INMEDIATAMENTE y consulte al médico.

JUEGO SALUDABLE

⚠ ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos

Crisis de epilepsia fotosensible

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir ataques epilépticos de este tipo al exponerse a determinadas imágenes, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos. Incluso la gente que no haya sufrido nunca este tipo de problemas puede padecer un trastorno no diagnosticado y que lo provoque estas "crisis de epilepsia fotosensible" mientras observa un videojuego.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics en los ojos o en la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. Los ataques epilépticos pueden causar también la pérdida de la consciencia o convulsiones que podrían provocar lesiones debidas a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si nota alguno de estos síntomas, deje de jugar de inmediato y consulte a su médico. Los padres deben vigilar a sus hijos y preguntarle si sienten los síntomas anteriormente mencionados. Los niños y adolescentes son más propensos que los adultos a sufrir ataques epilépticos. El riesgo de ataques epilépticos por sensibilidad a la luz puede reducirse si se adoptan las siguientes precauciones:

- Cuando esté sentado o de pie, hágalo alejado de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión de menor tamaño.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue si tiene sueño o está cansado.
- Si alguno de sus familiares o usted mismo han sufrido algún tipo de ataque o crisis de epilepsia con anterioridad, consulte a su médico antes de jugar.

Afecciones en músculos y huesos

El uso de mandos de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Cuando utilice videojuegos, al igual que sucede en muchas otras actividades, es posible que experimente molestias ocasionales en las manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASE POR ALTO ESTAS SEÑALES DE AVISO. ACUDA INMEDIATAMENTE A UN PROFESIONAL DE SALUD CUALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no está jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Entre estas afecciones musculoesqueléticas se encuentran el síndrome del túnel metacarpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes vibratorios y otras dolencias.

Aunque los investigadores no han sido aún capaces de responder a muchas preguntas sobre las enfermedades musculoesqueléticas, existe un consenso generalizado en que muchos factores pueden estar relacionados con su aparición, entre ellos la condición física y las afecciones, el estrés y la forma de sobrellevarlo de cada persona, la salud en general y la posición y utilización del cuerpo durante el trabajo y otras actividades (como jugar a un videojuego). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona dedica a realizar una actividad puede ser un factor determinante.

En la Guía de juego saludable se indican algunas directrices que pueden ayudarle a trabajar y jugar de una forma más cómoda, y posiblemente a reducir el riesgo de experimentar una MSD. Esta guía está disponible en xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas directrices abordan temas como:

- Colocación del cuerpo para adoptar posturas cómodas y naturales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Realización de pausas.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tiene alguna pregunta sobre la relación que pudiera tener su estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acuda a un profesional de la salud cualificado.

⚠ ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que pueden suponer un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

Garantizar la seguridad de los niños durante el juego

Asegúrese de que los niños que utilizan algún accesorio de Xbox One con la consola Xbox One y el sensor Kinect juegan de forma segura sin sobrepasar sus límites y de que saben darle un uso adecuado al sistema.

No use accesorios sin licencia u otros objetos no autorizados con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos podría causar daños a usted o a otras personas, o dañar el sensor u otros objetos. El uso de accesorios no autorizados infringe los términos de la licencia de software y podría anular la garantía limitada.

Evitar los destellos

Para reducir la fatiga ocular provocada por los destellos, pruebe lo siguiente:

- Colóquese a una distancia confortable de la televisión o monitor y del sensor Kinect.
- Coloque la televisión o monitor y el sensor Kinect alejado de fuentes de luz que produzcan destellos, o baje la persiana para controlar el grado de iluminación.
- Ilumine la estancia con luz natural cálida que reduzca los destellos y la fatiga ocular, y aumente el contraste y la claridad.
- Ajuste el brillo y el contraste de la televisión o monitor.

Evitar que la consola se caiga

Si la consola Xbox One se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de

lesiones y daños provocados por la consola Xbox One, instálela siguiendo estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:

- Sea plana y horizontal.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Posición de la consola Xbox One

La consola debe utilizarse en posición horizontal para que funcione correctamente. Si necesita cambiar de sitio la consola, extraiga los discos, apague el sistema y quite todos los cables antes de hacerlo.

Evitar que la consola se sobrecaliente

No bloquee las aberturas de ventilación de la consola ni de la fuente de alimentación. No coloque la consola ni la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas. No coloque la consola ni la fuente de alimentación en un espacio reducido, como una estantería, estante o mueble de equipo de música, a no ser que este espacio esté bien ventilado.

No coloque la consola ni la fuente de alimentación cerca de una fuente de calor, como radiadores, rejillas de calefacción, estufas o amplificadores. El uso de la consola Xbox One en un entorno donde la temperatura externa puede variar considerable y rápidamente podría dañar la consola. Si cambia a un lugar con una diferencia de temperatura de 20 grados o más con respecto al lugar anterior, debe dejar que la consola se aclimate a la temperatura ambiente antes de encenderla. La temperatura de funcionamiento de la consola es de entre +5°C (41°F) y +35°C (+95°F).

ADVERTENCIA: Seguridad para la audición

La exposición prolongada a sonidos con un volumen elevado a través de auriculares puede provocar pérdida de audición temporal o permanente. Para reducir el riesgo de pérdida de audición, establezca el volumen lo suficientemente alto como para que pueda escucharlo con claridad en un lugar tranquilo; nunca más alto.

- No suba el volumen cuando comience a escuchar el dispositivo. Sus oídos se irán adaptando hasta que el volumen le resulte normal; pero si es demasiado alto, puede seguir dañándole la audición.
- No suba el volumen para anular los sonidos externos. La combinación de ruidos externos y sonidos procedentes del auricular puede dañar la audición. Los auriculares cerrados o con eliminación de ruido pueden reducir los sonidos externos para que no sea necesario subir el volumen.
- Si no puede comprender lo que le dice alguien que habla normalmente y se encuentra cerca, baje el volumen. Los sonidos que superan en volumen a una conversación normal pueden dañar la audición. Incluso con auriculares cerrados o con cancelación de ruido, debe poder escuchar la conversación de la gente cercana.

Minimizar el tiempo de exposición a sonidos elevados

- Cuanto más tiempo se exponga a sonidos elevados, más probabilidades tendrá de dañar su audición. Cuando mayor sea el sonido, menor será el tiempo necesario para que su audición se vea afectada.
- Si escucha música en un dispositivo dotado de auriculares al máximo volumen, en solo 15 minutos su audición puede verse dañada permanentemente. Incluso la exposición a sonidos más bajos puede dañar la audición si se prolonga durante muchas horas.
- Todo el sonido al que se expone durante el día se va acumulando. Si se expone a otros sonidos elevados, su audición necesitará menos tiempo para verse afectada por sonidos elevados.
- Para usar el dispositivo de forma segura sin límite de tiempo, mantenga el volumen lo suficientemente bajo para que pueda entablar una conversación con las personas cercanas.

PRECAUCIÓN: Dispositivos médicos de uso personal

Las emisiones de radiofrecuencia de los equipos electrónicos pueden afectar negativamente al funcionamiento de otros equipos electrónicos. Aunque el dispositivo se ha diseñado, probado y fabricado conforme a las disposiciones que regulan las emisiones de radiofrecuencia en países como Estados Unidos, Canadá, Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y los circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencias con otros equipos electrónicos. Tome siempre las siguientes precauciones:

Personas con marcapasos

- La Asociación de Fabricantes del Sector Sanitario recomienda que se mantenga una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias.
- No deben transportarse dispositivos inalámbricos en el bolsillo de la camisa.
- Si por alguna razón sospecha que se están produciendo interferencias, apague el dispositivo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si emplea otros dispositivos médicos de uso personal, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo o su médico para determinar si es conveniente utilizar otros dispositivos electrónicos cerca de su dispositivo médico.

RESUMEN DE LA GARANTÍA DEL FABRICANTE

Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft") garantiza que la consola Xbox One y el sensor Kinect funcionarán correctamente bajo condiciones de uso normales durante un (1) año a partir de la fecha de compra en un distribuidor autorizado y 90 días desde la fecha de compra de un accesorio de Xbox One en un distribuidor autorizado.

Esta garantía es independiente de cualquier otra garantía legal del producto proporcionada por los distribuidores y fabricantes conforme a la legislación del país aplicable. La garantía pretende conceder derechos concretos y, según el caso, adicionales dentro de los límites permitidos por la ley y no pretende limitar los derechos obligatorios según las disposiciones legales vigentes de garantía del producto. No puede cederse ni transferirse en modo alguna a otra persona.

La garantía excluye el desgaste y deterioro normal y los daños accidentales o derivados de un mal uso. **Pueden aplicarse otras exclusiones y limitaciones, como comerciabilidad.** Para solicitar una reparación, llame a Microsoft al número (800) 4MY-XBOX (469-9269) o visite xbox.com/xboxone/support. Lea la garantía del fabricante en su totalidad, donde se incluye más información para solicitar una reparación, en xbox.com/xboxone/warranty. Puede leer y enviar por correo electrónico una copia para su propio uso durante el registro del producto.

INFORMACIÓN NORMATIVA

- No destinada para su uso en aplicaciones de fabricación, médicas o industriales.
- Cualquier cambio o modificación no aprobado expresamente por Microsoft podría anular el permiso del usuario de utilizar este dispositivo.
- Este producto debe utilizarse con equipos de tecnología de la información certificados por un NRTL (Nationally Recognized Testing Laboratory) estadounidense (UL, CSA, ETL, etc.) y/o conformes con IEC/EN 60950 (marca CE).
- No contiene piezas reparables.
- Este dispositivo está calificado como un producto comercial cuya temperatura de funcionamiento es de +5°C (+41°F) a +35°C (+95°F).

Para cumplir los requisitos de exposición a radiofrecuencia, deben satisfacerse las siguientes configuraciones de funcionamiento: la

antena ha sido instalada por el fabricante y no se ha realizado ninguna modificación. Los dispositivos inalámbricos no deben colocarse o ponerse en funcionamiento con otra antena o transmisor. Excepto en el caso de los dispositivos portátiles y auriculares, en los dispositivos inalámbricos debe haber como mínimo una distancia de 20 cm (8 pulgadas) entre la antena del dispositivo inalámbrico y cualquier persona.

Declaración de conformidad con las directivas de la UE

Por la presente, Microsoft Corporation declara que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones pertinentes de las directivas 2009/125/EC, 2011/65/UE, 2006/95/EC, 2004/108/EC y 1999/5/EC, según sea aplicable.

La documentación técnica requerida por el procedimiento de evaluación de conformidad se encuentra en la siguiente dirección:

Compañía:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Dirección:	The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18
País:	Irlanda
Número de teléfono:	+353 1 295 3826
Número de fax:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



Solo para dispositivos 802.11a y 802.11n de 5 GHz

El uso de este producto está limitado al interior para disminuir el riesgo de interferencias perjudiciales con operaciones autorizadas en el rango de frecuencias de 5,15 a 5,25 GHz.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399; EE.UU. Estados Unidos: (800) 426-9400.

Normativa sobre interferencias de radio y TV

Los dispositivos de hardware de Microsoft pueden emitir energía de radiofrecuencia (RF). Si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones dadas en la documentación impresa o en los archivos de ayuda en pantalla, puede producir interferencias perjudiciales en combinación con otros dispositivos de comunicaciones por radio (radios AM/FM, televisiones, dispositivos de supervisión de bebés, teléfonos inalámbricos, etc.). Sin embargo, no puede garantizarse que no se produzcan interferencias en una instalación concreta.

Para determinar si su dispositivo de hardware está causando interferencias con otros dispositivos de comunicaciones por radio, desconéctelo del equipo o, si el dispositivo funciona con baterías, quíteselas. Si la interferencia deja de producirse, probablemente era a causa del dispositivo. Si la interferencia persiste después de desconectar el dispositivo de hardware o extraer las baterías, apague el equipo y enciéndalo nuevamente. Si la interferencia deja de producirse con el equipo apagado, compruebe si alguno de los dispositivos de entrada o salida (E/S) o las placas accesorias internas del equipo están causando el problema. Desconecte los dispositivos de E/S uno por uno y vea si la interferencia deja de producirse.

Si el dispositivo de hardware es el causante de la interferencia, pruebe lo siguiente para resolver el problema:

- Recolecte la antena del otro dispositivo de radiocomunicación (por ejemplo, radio AM/FM, televisión, interfonos para bebés, teléfono inalámbrico, etc.) hasta que cese la interferencia.
- Aleje el dispositivo de hardware de la radio o el televisor, o bien colóquelo a un lado o a otro de los mismos.
- Conecte el equipo a otro enchufe diferente para que el dispositivo

de hardware y la radio o el televisor estén en circuitos distintos controlados por interruptores o fusibles diferentes.

Si es necesario, consulte al distribuidor o a un técnico de radio y televisión para que le sugiera otras soluciones.

⚠️ ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos en aviones

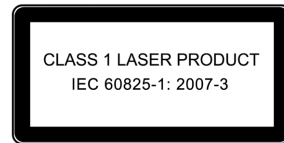
Antes de embarcar en un avión o de facturar un dispositivo inalámbrico con el equipaje, extraiga las baterías del dispositivo inalámbrico o apáguelo (si tiene un botón de encendido y apagado). Al igual que un teléfono móvil, los dispositivos inalámbricos pueden emitir energía de radiofrecuencia (RF) cuando las baterías están conectadas y el dispositivo encendido (si tiene un interruptor de encendido y apagado).

Especificaciones sobre láser

⚠️ PRECAUCIÓN

El uso de controles o ajustes, o la realización de procedimientos distintos de los que se especifican en el presente documento, pueden provocar una exposición peligrosa a la radiación.

Este dispositivo cumple con la norma internacional EN 60825-1:2007:03 para productos láser de la clase 1. Este dispositivo cumple también las normas 21 CFR 1040.10 y 1040.11 excepto para las variaciones de acuerdo con la notificación sobre láser n° 50, con fecha del 24 de junio de 2007. La siguiente etiqueta de equipo láser de Clase 1 se encuentra en la parte inferior del sensor:



Reciclaje de baterías y residuos de equipos eléctricos y electrónicos



Este símbolo en el producto o sus baterías significa que ni este producto ni sus baterías deben desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es su responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde desechar baterías y equipos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina local de su ciudad/municipio, el servicio de tratamiento de residuos o el establecimiento en el que compró el producto. Póngase en contacto con weee@microsoft.com para obtener más información sobre la eliminación de residuos de equipos eléctricos y electrónicos, así como de las baterías. Este producto puede usar baterías de litio, NiMH o alcalinas. Este producto debe utilizarse con equipos de tecnología de la información certificados por un NRTL (Nationally Recognized Testing Laboratory) estadounidense (UL, CSA, ETL, etc.) y/o conformes con IEC/EN 60950 (marca CE). Visite xbox.com/xboxone/regulatory para obtener más información.

COPYRIGHT

La información e imágenes mostradas en este documento, incluidas las direcciones URL y otras referencias a sitios web, pueden cambiar sin previo aviso. Este documento no le otorga derecho legal sobre la propiedad intelectual de ningún producto de Microsoft. Puede copiar y usar este documento como referencia para su uso personal.

© 2013 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de copyright que está protegida por reclamaciones de método de algunas patentes estadounidenses y otros derechos de la propiedad intelectual que pertenecen a Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección del copyright debe ser autorizado por Macrovision Corporation, y está destinado únicamente al uso doméstico y otros usos de visión limitada a no ser que se autorice de otro modo por parte de Macrovision Corporation. Se prohíbe la ingeniería inversa y el desensamblado.

HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC.



Los nombres de las compañías y productos reales mencionados en el presente documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Pendiente de patentes de Estados Unidos o patentes internacionales.

SERVICIO DE SOPORTE TÉCNICO

Para obtener respuesta a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del servicio de soporte técnico de Xbox, visite xbox.com/xboxone/support.



XBOX ONE