

REELY

Ⓓ **Bedienungsanleitung**
DIY Bricked Drone
Best.-Nr. 1574078

Seite 2 - 24

ⒼⒷ **Operating Instructions**
DIY Bricked Drone
Item No. 1574078

Page 25 - 48

CE

	Seite
1. Einführung	4
2. Symbol-Erklärungen	4
3. Bestimmungsgemäße Verwendung	5
4. Produktbeschreibung	5
5. Lieferumfang	5
6. Bedienelemente	6
7. Sicherheitshinweise	9
a) Allgemeines	9
b) Vor der Inbetriebnahme	9
c) Während des Betriebs	10
8. Hinweise zu Batterien und Akkus	11
a) Sender	11
b) Flugakku	12
9. Flugvorbereitung	13
a) Laden des Flugakkus	13
b) Einlegen der Batterien in den Sender	13
c) Herunterladen der APP	14
d) Anbringen des Smartphone-Halters am Sender	14
e) Verbinden des Senders mit dem Quadrocopter	15
f) Kalibrierung und Entsicherung	15
g) Abheben und Return-to-Home per Knopfdruck	16
h) Sofortstopp	16
i) Akkuwarnung	16
10. Der erste Flug	17
a) Bedienelemente für den Flug	17
b) Headless Modus	20
11. Auswechseln beschädigter Rotorblätter	22
12. Wartung und Pflege	22
13. Entsorgung	23
a) Produkt	23
b) Batterien/Akkus	23

14. Konformitätserklärung (DOC)	23
15. Technische Daten	23
a) Allgemeines	23
b) Quadrocopter.....	24
c) Sender	24
d) Akku.....	24
e) USB-Ladegerät.....	24

1. Einführung

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

wir bedanken uns für den Kauf dieses Produkts.

Dieses Produkt entspricht den gesetzlichen, nationalen und europäischen Anforderungen.

Um diesen Zustand zu erhalten und einen gefahrlosen Betrieb sicherzustellen, müssen Sie als Anwender diese Bedienungsanleitung beachten!



Diese Bedienungsanleitung gehört zu diesem Produkt. Sie enthält wichtige Hinweise zur Inbetriebnahme und Handhabung. Achten Sie hierauf, auch wenn Sie dieses Produkt an Dritte weitergeben. Heben Sie deshalb diese Bedienungsanleitung zum Nachlesen auf!

Bei technischen Fragen wenden Sie sich bitte an:

Deutschland: www.conrad.de/kontakt

Österreich: www.conrad.at
www.business.conrad.at

Schweiz: www.conrad.ch
www.biz-conrad.ch

2. Symbol-Erklärungen



Das Symbol mit dem Blitz im Dreieck wird verwendet, wenn Gefahr für Ihre Gesundheit besteht, z.B. durch elektrischen Schlag.



Das Symbol mit dem Ausrufezeichen im Dreieck weist auf wichtige Hinweise in dieser Bedienungsanleitung hin. Lesen Sie diese Informationen immer aufmerksam.



Das Pfeil-Symbol ist zu finden, wenn Ihnen besondere Tipps und Hinweise zur Bedienung gegeben werden sollen.

3. Bestimmungsgemäße Verwendung

Bei diesem Produkt handelt es sich um ein elektrisch angetriebenes Hubschrauber-ähnliches Modell, das mithilfe des beiliegenden Senders (Fernsteuerung) drahtlos per Funk gesteuert wird. Die Drone ist ausschließlich für den Einsatz im Privatbereich konzipiert. Das Modell muss mit einzelnen Bausteinen selbst zusammengesetzt werden. Das Modell ist für den Einsatz in Innenräumen ausgelegt, kann jedoch bei absoluter Windstille auch im Außenbereich eingesetzt werden.

Für einen anderen Einsatz ist dieses Produkt nicht geeignet. Eine andere Verwendung als zuvor beschrieben kann das Produkt beschädigen. Außerdem ist dies mit weiteren Gefahren wie z.B. Kurzschluss, Brand, elektrischer Schlag etc. verbunden. Das Produkt darf nicht feucht oder nass werden.

Dieses Produkt ist nicht geeignet für Kinder unter 14 Jahren.



Beachten Sie stets die Sicherheitshinweise in dieser Bedienungsanleitung. Sie enthalten wichtige Informationen über den sicheren Umgang mit dem Produkt. Lesen Sie die Anleitung vor dem ersten Gebrauch des Produktes aufmerksam durch.

Bei Nichtbeachtung bestehen diverse Gefahren; z.B. Verletzungsgefahr.

4. Produktbeschreibung

Das Modell „DIY Bricked Drone“ ist für Einsteiger und für Benutzer mit Vorkenntnissen geeignet. Zu dem Modell wird eine Reihe von Zubehör mitgeliefert. Für die Bedienung dieses Modells sind nur geringe Vorkenntnisse im Umgang mit Dronen erforderlich.

Die Drone ist mit einer Kamera zur Video-Liveübertragung an ein mobiles Endgerät mit einer App (Android oder iOS) ausgestattet. Bei Steuerung mit dem Sender kann das Modell auf vier verschiedene Geschwindigkeiten und bei Steuerung per App auf drei Geschwindigkeiten eingestellt werden. Die Drone ist mit den Funktionen Abheben und Return-To-Home per Knopfdruck ausgestattet, bei denen die LED-Anzeigen zur Anzeige der Flugrichtung und zur Alarmierung bei schwacher Batterie dienen. Mit der eingebauten Kamera können Sie über die App während des Flugs auf einem kompatiblen Android oder iOS Mobilgerät Videos aufnehmen und ansehen. Das Produkt wird mit einem Akku, einem Ladegerät und einer Fernsteuerung (Sender) geliefert.

Für den Sender benötigen Sie 3 x 1,5 V Batterien des Typs AA (nicht mitgeliefert).

5. Lieferumfang

Prüfen Sie vor dem Zusammenbau des Modells, ob alle im Lieferumfang aufgelisteten Zubehörteile vorhanden sind.

- Quadrocopter (aus Bausteinen zum Zusammenbauen)
- Fernsteuerung
- Flugakku
- USB-Ladekabel
- Smartphonehalterung
- 4x Ersatzpropeller
- Schraubendreher, Schlüssel, Klettband
- Propellerschutz
- Bedienungsanleitung
- Broschüre „Dies ist kein Spielzeug“



Aktuelle Bedienungsanleitungen

Laden Sie aktuelle Bedienungsanleitungen über den Link www.conrad.com/downloads herunter oder scannen Sie den QR-Code auf dieser Seite. Befolgen Sie die Anweisungen auf der Webseite.

6. Bedienelemente



A Quadrocopter

B Kamera

C Sender

D Smartphonehalterung

E Schraubendreher

F Flugakku

G USB-Ladekabel

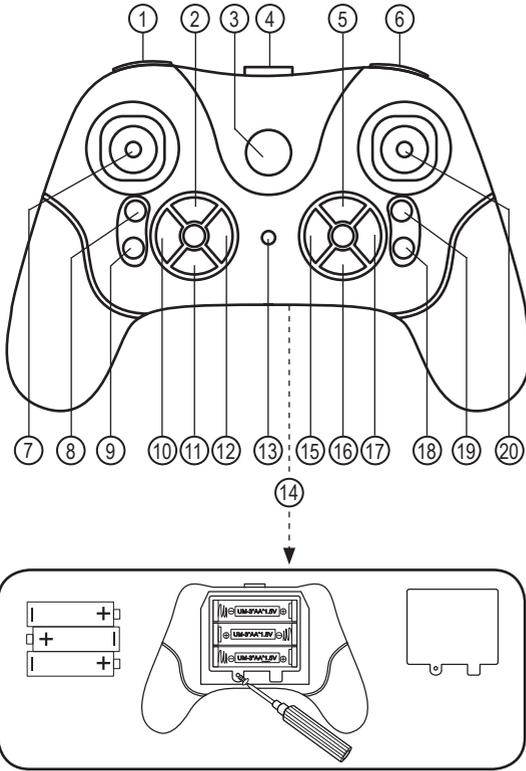
H Klettband

I Propellerschutz

J Schlüssel

K 4x Ersatzpropeller

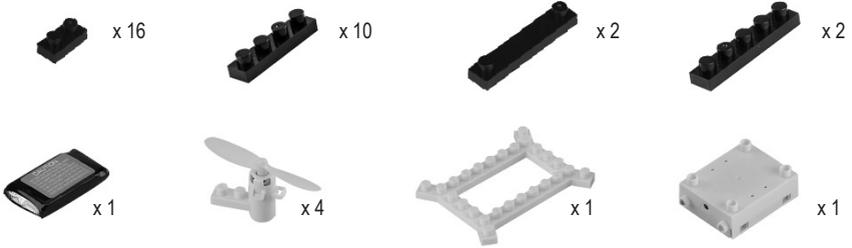
→ Der Sender kann sich von der Version in dieser Anleitung unterscheiden. Die Abbildungen zu dem Sender sind daher nur symbolisch zu verstehen.



- 1 Geschwindigkeitswähler
- 2 Abheben-Taste
- 3 Betriebstaste
- 4 Öffnung für Smartphone-Halter
- 5 Vorwärts-Trimmtaste
- 6 Flip-Taste
- 7 Beschleunigungs-Joystick
- 8 Taste für Headless-Modus
- 9 Rückkehrtaste
- 10 Trimmtaste Linksdrehung
- 11 Eintasten-Senkflug
- 12 Trimmtaste Rechtsdrehung
- 13 Power-LED
- 14 Batteriefach (Unterseite)
- 15 Trimmtaste links
- 16 Trimmtaste rückwärts
- 17 Trimmtaste rechts
- 18 keine Funktion
- 19 keine Funktion
- 20 Richtungs-Joystick

Quadrocopter Zusammenbau

Quadrocopter Teileliste (Bausteine und Flugakku)



Montageschritte

- ① Montagerahmen mit Kamera montieren
- ② Linke und rechte Stützen für Flugakku montieren
- ③ Vier Arme und Flugakku montieren. Diagramm mit Rotorblättern beachten, siehe unten sowie Kapitel 11, Abb. 11
- ④ Anschlussdiagramm für Motoren
- ⑤ Mit Propellern montiert
- ⑥ Akkuabdeckung anbringen
- ⑦ Montierten Rahmen mit Klettband fixieren
- ⑧ Propellerschutz montieren. Unter den Propellern einrasten

7. Sicherheitshinweise



Bei Schäden, die durch Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung verursacht werden, erlischt die Garantie. Für Folgeschäden übernehmen wir keine Haftung!



Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung! In solchen Fällen erlischt die Gewährleistung/Garantie.

Von der Garantie und Gewährleistung ausgeschlossen sind ferner normaler Verschleiß und Unfall- bzw. Absturzschäden (z. B. gebrochene Rotorblätter oder Teile des Chassis).

Sehr geehrte Kunden,

Diese Sicherheitshinweise sollen den sicheren Betrieb des Produktes sicherstellen. Lesen Sie sich dieses Kapitel aufmerksam durch, bevor Sie das Produkt in Betrieb nehmen.

a) Allgemeines

Achtung, wichtiger Hinweis!

Beim Betrieb des Modells kann es zu Sach- und/oder Personenschäden kommen. Achten Sie deshalb unbedingt darauf, dass Sie für den Betrieb des Modells ausreichend versichert sind, z.B. über eine Haftpflichtversicherung. Falls Sie eine solche bereits besitzen, informieren Sie sich, ob der Betrieb des Modells unter den Versicherungsschutz fällt, bevor Sie Ihr Modell in Betrieb nehmen.

Beachten Sie: In manchen Ländern besteht eine Versicherungspflicht für alle Flugmodelle!

- Aus Sicherheits- und Zulassungsgründen ist das eigenmächtige Umbauen und/oder Verändern des Gerätes nicht gestattet.
- Dieses Produkt ist kein Spielzeug und nicht geeignet für Kinder unter 14 Jahren.
- Das Produkt darf nicht feucht oder nass werden.
- Sollten Sie noch nicht über ausreichende Kenntnisse über den Umgang mit ferngesteuerten Modellen verfügen, fragen Sie bitte einen erfahrenen Modellsportler oder einen Modellbau-Club um Rat.
- Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Es könnte für Kinder zu einem gefährlichen Spielzeug werden.
- Sollten sich Fragen ergeben, die nicht mithilfe der Bedienungsanleitung abgeklärt werden können, setzen Sie sich mit uns (Kontaktinformationen siehe Kapitel 1) oder einem anderen Fachmann in Verbindung.

→ Die Bedienung und der Betrieb von ferngesteuerten Quadrocoptern muss erlernt werden! Wenn Sie noch nie ein Modell ferngesteuert haben, beginnen Sie besonders vorsichtig und machen Sie sich erst mit den Reaktionen des Modells auf die Fernsteuerbefehle vertraut. Haben Sie Geduld!

b) Vor der Inbetriebnahme

- Stellen Sie sicher, dass innerhalb der Reichweite der Fernsteuerung keine weiteren Modelle auf der gleichen 2,4-GHz-Sendefrequenz betrieben werden. Prüfen Sie stets, ob zur gleichen Zeit betriebene 2,4-GHz-Übertragungssysteme den Betrieb Ihres Modells beeinträchtigen.



- Folgen Sie den in Kapitel 9 beschriebenen Schritten zur Flugvorbereitung des Quadrocopters, wenn Sie das Modell einschalten. Nur so kann eine Abstimmfunktion zwischen Sender und Empfänger (Bindung) stattfinden, damit Ihr Modell auf die Steuerbefehle Ihres Senders zuverlässig reagiert.
- Überprüfen Sie die Funktionssicherheit Ihres Modells und des Fernsteuerungssystems (Sender). Achten Sie auf sichtbare Schäden, wie Schäden an der Mechanik (z. B. Rotoren), defekte Steckverbindungen oder beschädigte Kabel. Sämtliche beweglichen Teile am Modell müssen leichtgängig funktionieren, dürfen jedoch kein Lagerspiel aufweisen.
- Überprüfen Sie vor jeder Inbetriebnahme den korrekten und festen Sitz der Rotoren.
- Der zum Betrieb erforderliche Flugakku muss vor dem Betrieb geladen werden.
- Vergewissern Sie sich, dass die Batterien im Sender über ausreichende Restkapazität verfügen (Senderanzeige). Sollten die Batterien leer sein, tauschen Sie immer den kompletten Satz und niemals nur einzelne Zellen aus.
- Achten Sie darauf, dass sich weder Gegenstände noch Körperteile im Dreh- und Sogbereich der Rotoren befinden, wenn die Rotoren laufen.

c) Während des Betriebs

- Gehen Sie beim Betrieb des Produkts kein Risiko ein! Ihre eigene Sicherheit und die Ihres Umfeldes hängen alleine von Ihrem verantwortungsbewussten Umgang mit dem Modell ab.
- Der unsachgemäße Betrieb kann schwerwiegende Personen- und Sachschäden verursachen! Achten Sie daher während des Betriebs auf einen ausreichenden Sicherheitsabstand zu Personen, Tieren oder Gegenständen. Versuchen Sie nie das fliegende Modell mit der Hand zu greifen!
- Wählen Sie ein geeignetes Gelände zum Betrieb des Modells aus.
- Fliegen Sie mit Ihrem Modell nur dann, wenn Ihre Reaktionsfähigkeit uneingeschränkt gegeben ist. Müdigkeit, Alkohol- oder Medikamenten-Einfluss können zu Fehlreaktionen führen.
- Fliegen Sie nie direkt auf Zuschauer oder auf sich selbst zu.
- Sowohl die Motoren, der Motorregler als auch der Flugakku können sich im Betrieb erhitzen. Machen Sie aus diesem Grund eine Pause von 5 bis 10 Minuten, bevor Sie den integrierten Flugakku wieder laden.
- Schalten Sie niemals die Fernsteuerung (Sender) aus, während das Modell in Betrieb ist. Trennen Sie nach der Landung als Erstes den Akku vom Quadrocopter. Erst danach darf die Fernsteuerung ausgeschaltet werden.
- Bei einem Defekt oder einer Fehlfunktion ist zuerst das Problem zu beseitigen, bevor Sie Ihr Modell wieder starten.
- Setzen Sie Ihr Modell oder die Fernsteuerung nicht über längere Zeit der direkten Sonneneinstrahlung oder großer Hitze aus.
- Im Falle eines schweren Absturzes (z. B. aus großer Höhe) können die elektrischen Kreiselsensoren beschädigt werden. Aus diesem Grund muss unbedingt erst die volle Funktionsfähigkeit geprüft werden, bevor Sie das Modell wieder fliegen!
- Bei einem Aufprall des Quadrocopters, der zur Änderung seines Flugverhaltens führt, stellen Sie bitte die Benutzung umgehend ein.
- Schalten Sie die Rotormotoren nach einem Absturz sofort aus. Rotierende Rotoren können beschädigt werden, wenn sie mit Hindernissen, z. B. Überhang, in Berührung kommen. Diese sollten vor dem nächsten Flug auf mögliche Risse oder Bruchstellen untersucht werden!



- Wir empfehlen, dass Sie in jedem Fall die Lichtsignale bei niedriger Spannung beachten, um Schäden am Modell durch Absturz aufgrund niedriger Spannung oder Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.
- Denken Sie daran, dass der Quadrocopter mit einem Abstand von mindestens 2 bis 3 Metern zum Betreiber oder zu anderen Personen, die sich gerade in der Nähe befinden, geflogen werden muss, um sicherzustellen, dass er niemand am Kopf, im Gesicht oder am Körper treffen kann.
- Halten Sie immer alle Körperteile von den Rotoren fern, wenn sich diese bewegen.
- Kinder dürfen das Modell nur unter ständiger Aufsicht eines Erwachsenen fliegen, der sicherstellen muss, dass sich das Modell unter Kontrolle und im Blickfeld befindet und ohne Probleme gesteuert werden kann.
- Suchen Sie nach einem offenem Gelände ohne Bäume, Gebäude und/oder sonstige Hindernisse, das den maßgeblichen Vorschriften entspricht.
- Fliegen Sie das Modell niemals in der Nähe von Flughäfen, Bahnlinien oder Straßen.
- Halten Sie einen Sicherheitsabstand zu möglicherweise gefährlichen Bereichen und zu besonderen Schutzgebieten ein.
- Respektieren Sie in Bezug auf Flugaufzeichnungen und beim Fliegen mit Kamera (FPV) die Privatsphäre anderer. Richten Sie sich stets nach den geltenden Vorschriften und Gesetzen.
- Berühren Sie nicht den Motor während oder unmittelbar nach dem Flug, da Sie sich Verbrennungen zuziehen könnten.

8. Hinweise zu Batterien und Akkus



Obwohl der Umgang mit Batterien und Akkus im täglichen Leben heute eine Selbstverständlichkeit ist, ergeben sich daraus zahlreiche Gefahren und Probleme. Insbesondere bei der Nutzung von LiPo-/Lithium-Ionen-Akkus müssen aufgrund des hohen Energiegehalts (im Vergleich zu herkömmlichen NiCd- oder NiMH-Batterien) verschiedene Vorschriften eingehalten werden, um Explosions- und Brandgefahren zu vermeiden.

Beachten Sie deshalb unbedingt die nachfolgenden allgemeinen Informationen und Sicherheitshinweise zum Umgang mit Batterien und Akkus.

a) Sender

- Beachten Sie beim Einlegen der Batterien die richtige Polarität.
- Batterien müssen aus dem Gerät entfernt werden, falls dieses längere Zeit nicht verwendet werden soll, um ein Auslaufen zu umgehen. Auslaufende oder beschädigte Batterien können bei Kontakt mit der Haut ätzende Verbrennungen verursachen. Tragen Sie deshalb entsprechende Schutzhandschuhe bei der Handhabung beschädigter Batterien.
- Batterien müssen für Kinder unzugänglich aufbewahrt werden. Lassen Sie Batterien nicht herumliegen, da die Gefahr besteht, dass diese von Kindern oder Haustieren verschluckt werden. Falls Batterien verschluckt wurden, suchen Sie umgehend einen Arzt auf!
- Beim Austausch müssen alle Batterien gleichzeitig ersetzt werden. Die gleichzeitige Verwendung alter und neuer Batterien im Gerät kann zu einem Auslaufen der Batterien führen und das Gerät beschädigen.



- Nehmen Sie keine Batterien auseinander, schließen Sie sie nicht kurz und werfen Sie sie nicht ins Feuer. Versuchen Sie niemals, Einwegbatterien aufzuladen. Es besteht Explosionsgefahr!
- Mischen Sie auch niemals Einwegbatterien mit Akkus!



b) Flugakku

Achtung!

Lassen Sie den Flugakku niemals am Quadrocopter angesteckt, wenn Sie ihn nicht benutzen (z.B. bei Transport oder Lagerung). Andernfalls kann sich der LiPo-Flugakku tiefentladen, wodurch er irreparabel beschädigt und unbrauchbar würde. Außerdem besteht die Gefahr von Fehlfunktionen aufgrund von Interferenzen. Die Rotoren könnten unbeabsichtigt starten und Beschädigungen oder Verletzungen verursachen.

- Beschädigen Sie den Akku niemals. Durch Beschädigung der Hülle des Akkus besteht Explosions- und Brandgefahr! Die Hülle des LiPo-Akkus besteht nicht wie bei herkömmlichen Batterien/Akkus (z.B. AA- oder AAA-Baugröße) aus einem dünnen Blech, sondern nur aus einer empfindlichen Kunststoffolie.
- Schließen Sie die Kontakte/Anschlüsse des Akkus niemals kurz. Werfen Sie den Akku bzw. das Produkt nicht ins Feuer. Es besteht Explosions- und Brandgefahr!
- Laden Sie den Akku regelmäßig auf, auch wenn das Produkt nicht benötigt wird. Durch die verwendete Akkutechnik ist zum Aufladen keine vorherige Entladung des Akkus erforderlich.
- Laden Sie den Akku des Produkts niemals unbeaufsichtigt.
- Laden Sie den LiPo-Flugakku niemals unmittelbar nach dem Gebrauch. Lassen Sie den LiPo-Flugakku immer zuerst abkühlen (mindestens 5 bis 10 Minuten).
- Laden Sie den LiPo-Flugakku, nachdem Sie ihn vom Quadrocopter entfernt haben, und benutzen Sie hierzu nur das beiliegende USB-LiPo-Ladegerät.
- Laden Sie nur intakte und unbeschädigte Akkus. Sollte die äußere Isolierung des Akkus beschädigt sein bzw. der Akku verformt oder aufgebläht sein, darf er auf keinen Fall aufgeladen werden. In diesem Fall besteht akute Brand- und Explosionsgefahr!
- Stellen Sie den Flugakku zum Aufladen auf eine feuerfeste Oberfläche (z. B. einen Teller). Halten Sie Abstand zu brennbaren Gegenständen (benutzen Sie gegebenenfalls ein USB-Verlängerungskabel).
- Da sich sowohl das Ladegerät als auch der LiPo-Flugakku während des Ladevorgangs erwärmen, muss auf eine ausreichende Belüftung geachtet werden. Decken Sie das Ladegerät oder den Flugakku niemals zu!
- Lassen Sie niemals LiPo-Akkus während des Ladevorgangs unbeaufsichtigt.
- Entnehmen Sie den vollständig geladenen Flugakku aus dem Ladegerät.
- Das Ladegerät ist nur für den Innengebrauch in einer trockenen Umgebung vorgesehen. Das Ladegerät und der Flugakku dürfen nicht feucht oder nass werden.
- Bei Fehlern besteht Brand- oder Explosionsgefahr durch den Akku. Bedingt durch die enthaltenen Chemikalien reagieren besonders LiPo-Akkus sehr stark auf Feuchtigkeit und Sauerstoff! Setzen Sie das Ladegerät, den Flugakku oder den Quadrocopter weder hohen/niedrigen Temperaturen noch direkter Sonneneinstrahlung aus.

9. Flugvorbereitung

a) Laden des Flugakkus

- Entfernen Sie vor dem Aufladen den Flugakku vom Quadcopter.
- Ein geeignetes USB-Netzteil oder ein USB-Zigarettenanzünderadapter (beide nicht mitgeliefert) können als Energiequelle für das mitgelieferte USB-Ladekabel (G) genutzt werden. Der Ausgangsstrom muss mindestens 500 mA betragen.
- Alternativ kann der USB-Anschluss eines Computers oder ein aktiver USB-Hub mit eigenem Stromanschluss verwendet werden, der pro Anschluss 500 mA Strom liefert.

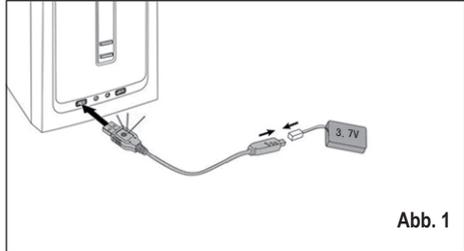


Abb. 1

- Verbinden Sie den USB-Stecker des mitgelieferten USB-Ladekabels mit der USB-Stromquelle (wie oben in Abb. 1 gezeigt, z. B. ein USB-Netzgerät oder der USB-Anschluss eines Computers). Verbinden Sie dann den kleinen Stecker des USB-Ladekabels mit der entsprechenden Buchse des Flugakkus. Beachten Sie die korrekte Ausrichtung des Steckers (der Umriss des Steckers muss mit der Buchse des Ladekabels übereinstimmen).
- Wenn der Akku nicht defekt ist und die Stromversorgung gewährleistet ist, beginnt der Ladevorgang. Dies wird durch die rote LED an dem USB-Ladegerät signalisiert. Bis der Akku voll aufgeladen ist, dauert der Ladevorgang voraussichtlich 100 Minuten.
- Folgende LED-Anzeigen sind möglich:
 - LED leuchtet kontinuierlich: Der Akku wird aufgeladen
 - LED ist aus: Der Akku ist voll bzw. voll aufgeladen.
- Wenn die beiden LEDs während des Flugs blinken, ist der Akku fast leer. Landen Sie den Quadcopter sofort am Boden und laden Sie den Flugakku nach einer Abkühlphase von 5 bis 10 Minuten auf.

b) Einlegen der Batterien in den Sender

- Öffnen Sie mithilfe des mitgelieferten Schraubendrehers (E) das Batteriefach (14) an der Unterseite des Senders.
- Legen Sie 3 AA-Batterien mit je 1,5 V in das Batteriefach ein. Achten Sie bitte auf korrekte Polarität (+/-), wie im Batteriefach angegeben. Siehe Abb. 2. Schließen Sie den Batteriefachdeckel wieder.

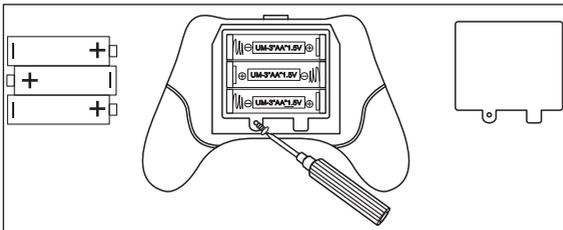


Abb. 2

- Der Sender sendet Pieptöne aus, wenn die Batterien leer sind.

c) Herunterladen der APP

Scannen Sie den QR-Code und laden Sie die App „Heliway FPV“ aus dem App Store (Google Play oder Apple App Store) herunter.



Gehen Sie folgendermaßen vor um die App zu aktivieren:

- Stellen Sie sicher, dass der Sender ausgeschaltet ist, bevor Sie die Verbindung mit der App starten. Schließen Sie den Flugakku an und stellen Sie den Quadrocopter auf einer horizontalen Fläche ab.
- Wenn Sie den Quadrocopter über Ihr Smart-Gerät/Smartphone steuern, sind die Bedienelemente des Senders deaktiviert. Wenn Sie Ihren Sender wieder benutzen möchten, müssen Sie zuerst die App deaktivieren und dann den Sender dann mit dem Quadrocopter verbinden. Die Flugsteuerung funktioniert entweder nur auf dem Smart-Gerät oder dem Sender, je nachdem, welches Gerät mit dem Quadrocopter gekoppelt wird.
- Rufen Sie nach dem Herunterladen der App die Einstellungen auf. Aktivieren Sie Ihr WLAN. Suchen Sie nach dem Eintrag „WiFi Ufo...“ und stellen Sie die Verbindung her.
- Klicken Sie auf den Button „Start“, um die App zu starten. Die Kontrollseite wird geöffnet. Wenn die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, ist das Live-Bild der Kamera am Quadrocopter zu sehen.
- Falls Sie kein Signal empfangen, trennen Sie Ihren Quadrocopter, starten Sie Ihre WLAN-Verbindung erneut und wiederholen Sie den Vorgang.
- Folgen Sie dem App-Menü, um ausführlichere Informationen und Hilfe zu erhalten. Die App enthält ein Video mit Anweisungen.

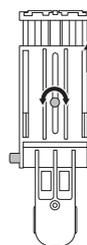
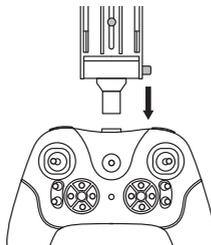
➔ Einsteigern empfehlen wir das Üben mit einer Reichweite von 10 Metern. Je vertrauter Sie mit der Steuerung des Quadrocopters werden, desto größer kann die Entfernung gewählt werden.

Um Videoclips und Fotos aufzunehmen, muss die App auf Ihrem Smartphone aktiviert sein. Wird der Quadrocopter über das Smartphone gesteuert, sollten Videos und Fotos optimalerweise in einem Bereich von 10 Metern aufgenommen werden.

d) Anbringen des Smartphone-Halters am Sender

- Führen Sie den Smartphone-Halter (D) in die Öffnung (4) an der Vorderseite des Senders ein.

Setzen Sie den Smartphone-Halter in die Öffnung des Senders ein.



Lösen Sie die Schraube hinten am Halter und versetzen Sie die Halteklammer nach oder unten, um sie auf die Größe Ihres Smartphones einzustellen.

Abb. 3

- Befestigen Sie Ihr Smartphone am Smartphone-Halter und rufen Sie das Live-Bild von der Quadrocopter-Kamera auf. Mit den Bedienfunktionen der App können Sie das Fluggerät nun steuern. Lösen Sie die Schrauben am Halter, um ihn auf die Größe Ihres Smartphones einzustellen. Ziehen Sie die Schrauben fest, sodass das Smartphone fest in der Halterung sitzt.
- Prüfen Sie, ob Ihr Smartphone für den Halter geeignet ist. Geben Sie auf die seitlichen Tasten an Ihrem Smartphone Acht, damit nicht zu viel Druck auf diese ausgeübt wird, während das Smartphone in den Halter eingesetzt wird. Zu dem Zweck ist eine Seite des Halters mit Schaumstoff ausgepolstert.

e) Verbinden des Senders mit dem Quadrocopter

Der Sender arbeitet einer Übertragungsfrequenz von 2,4 GHz und hat eine Reichweite von ungefähr 30 bis 50 Metern, je nach Umfeld und Umgebungsbedingungen.

- Der Flugakku muss korrekt aufgeladen sein, bitte prüfen.
- Stellen Sie Ihren Quadrocopter auf eine ebene Fläche.
- Verbinden Sie den Akku mit dem Fluggerät. Die vorderen LED-Leuchten blinken weiter.
- Schalten Sie den Sender ein und bewegen Sie den linken Beschleunigungs-Joystick (7) nach oben und unten, um die Fluggeräteverbindung herzustellen. Sobald ein Piepton zu hören ist, hat der Sender das Fluggerät erfasst und die LED-Leuchten blinken nicht weiter. Die Kopplung ist damit abgeschlossen.

f) Kalibrierung und Entsicherung

- Vor dem ersten Flug muss das Flugmodell kalibriert werden. Weicht das Flugmodell ferner nach einem Unfall oder Zusammenstoß von außen vom Kurs ab, muss es auf dem Boden gelandet werden. Stellen Sie zum Kalibrieren sicher, dass die Vorderseite des Modells (LED vorn) in die gleiche Richtung wie die Vorderseite des Senders zeigt. Kalibrieren Sie dann das Fluggerät.
- Bewegen Sie den linken Beschleunigungs-Joystick auf dem Sender nach rechts unten und schieben Sie den rechten Richtungs-Joystick nach unten links. (Die 2 Joysticks müssen gleichzeitig bewegt werden.) Siehe Abb. 4.
- Die beiden vorderen LEDs wechseln von schnell blinkend zu einem hellen Dauerleuchten. Wenn der Sender einen Piepton ausgibt, ist die Kalibrierung abgeschlossen und alle Trimmer sind zurückgesetzt.
- Stellen Sie den Beschleunigungs-Joystick nach Abschluss der Kalibrierung zum Entsperren nach außen. Siehe Abb. 5.
- Die Propeller des Flugmodells drehen sich langsam und das Modell ist zum Abheben bereit.

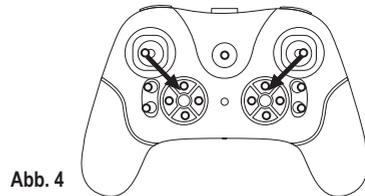


Abb. 4



Abb. 5

g) Abheben und Return-to-Home per Knopfdruck

- Drücken Sie nach Abschluss der Entsicherung die Abhebetaste (2). Der Sender gibt ein Klickgeräusch aus. Nach dem Drücken der Abhebetaste hebt der Quadrocopter ab und schwebt dann in etwa 1,5 m Höhe.
- Der Quadrocopter hält diese Höhe solange, bis Sie die Bedienelemente auf dem Sender betätigen.
- Nach dem Flugmanöver können Sie die Return-Taste (9) drücken. Der Sender gibt einen Piepton aus und kehrt automatisch zur Ausgangsposition zurück. Die Return-to-Home-Funktion ist eine Flughilfe, mit welcher der Quadrocopter in die zuvor eingestellte Rückwärtsrichtung zurückgebracht werden kann.
- Drücken Sie die Return-Taste erneut, um die Return-to-Home-Funktion anzuhalten. Der Sender gibt einen Piepton aus.
- Sie können den Richtungs-Joystick (20) nach oben bewegen, um die Richtung des Quadrocopters zu korrigieren, sofern dieser vom Kurs abgekommen ist.



Achtung!

Für einen automatischen Start des Modells mit der Abhebefunktion per Knopfdruck ist eine in alle Richtungen zugängliche Startposition erforderlich. Deshalb kann diese Funktion nur in großen Hallen oder im Freien benutzt werden. Zu Personen und Gegenständen muss ein Abstand von mindestens 5 Metern zur Startposition eingehalten werden. Wird dies missachtet, besteht die Gefahr, dass das Modell oder andere in der Nähe befindliche Gegenstände beschädigt werden und es besteht Verletzungsgefahr für Personen/Tiere in der Nähe!

Das automatische Landen mit der Return-to-Home-Taste ist ein fest einprogrammierter Ablauf. Grundvoraussetzungen für das sichere vollautomatische Landen ist, dass sich das Modell in einer stabilen Fluglage (Schwebelage) befindet, bevor die jeweilige Steuertaste am Sender gedrückt wird, dass die Flughöhe maximal 1,5 Meter beträgt und dass der Landepunkt mindestens 5 Meter von Hindernissen und Personen entfernt ist. Wird dies missachtet, besteht die Gefahr, dass das Modell oder andere in der Nähe befindliche Gegenstände beschädigt werden und es besteht Verletzungsgefahr für Personen/Tiere in der Nähe!

h) Sofortstopp

- Die Sofortstopp-Funktion kann aktiviert werden, wenn eine Notsituation eintritt. Eine Notsituation ist beispielsweise, wenn der Quadrocopter außer Kontrolle ist oder wenn das Fluggerät auf eine Person oder einen Gegenstand geprallt ist.
- Stellen Sie die Motoren des Quadrocopters ab, indem Sie den linken und rechten Joystick nach unten in die Mitte bewegen. Der Quadrocopter sinkt sofort zu Boden.

i) Akkuwarnung

- Wenn der Flugakku nicht mehr viel Energie hat, blinken die beiden LED-Leuchten schnell. Der Flug sollte dann unterbrochen werden. Nach einer Abkühlphase von 5 bis 10 Minuten müssen Sie den Flugakku aufladen.

10. Der erste Flug

Die Flugzeit Ihres Quadrocopters kann abhängig von verschiedenen Faktoren variieren:

- Akku-Ladestand
- Die Geschwindigkeit, mit der Sie Ihr Modell fliegen
- Die Windgeschwindigkeit, der das Modell ausgesetzt ist
- Ob das Modell mit einer Kamera ausgestattet ist oder nicht

Bei Original-Konfiguration des Modells und bei voll aufgeladenem Akku können Sie im Allgemeinen davon ausgehen, dass ein Dauerschwebeflug von 5 Minuten möglich ist. Abhängig von den oben erwähnten Faktoren kann diese Zeit aber länger oder kürzer ausfallen.

Bei schwach geladenem Flugakku blinken die LEDs schnell. Fliegen Sie den Quadrocopter sofort zurück und laden Sie den Flugakku nach 5 bis 10 Minuten Abkühlung auf.

→ Beim Flug knapp über dem Boden und beim Abheben wirken Turbulenzen und Luftströmungen auf den Quadrocopter ein. Das kann eine schnellere Reaktion der Steuerbewegungen und ein leichtes Schwanken des Quadrocopters nach vorn, nach hinten und zur Seite zur Folge haben. Dieser so genannte Bodeneffekt ist aber nach dem Starten ab einer Flughöhe von etwa 50 cm nicht mehr vorhanden.

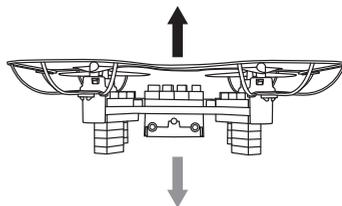
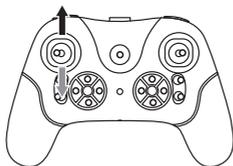
Der Quadrocopter ist eine leistungsstarke Maschine. Sie müssen den linken Beschleunigungs-Joystick langsam bewegen, um zu vermeiden, dass der Quadrocopter zu schnell aufsteigt und einen Zusammenstoß verursacht.

Mit den Trimmastasten können Sie den Flug korrigieren, falls sich das Flugmodell herumdreht oder von seinem Kurs abweicht.

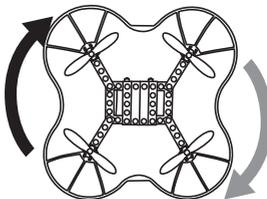
a) Bedienelemente für den Flug

- Der linke Beschleunigungs-Joystick (7) steuert den Aufstieg/Abstieg sowie die Eigendrehung in beide Richtungen.
- Der rechte Richtungs-Joystick (20) steuert die Vorwärts-/Rückwärtsbewegung und die Seitwärtsbewegung in beide Richtungen. Siehe Abb. 6.
- Der Geschwindigkeitsregler (1) stellt die Geschwindigkeit ein. Mit jeder Betätigung des Geschwindigkeitsreglers wird eine andere Geschwindigkeit eingestellt. Eine der Geschwindigkeitseinstellung entsprechende Anzahl an Pieptönen wird dabei ausgegeben. Mit dem Sender können vier verschiedene Quadrocopter-Geschwindigkeiten eingestellt werden: 20 % (1 Piepton), 50 % (2 Pieptöne), 70 % (3 Pieptöne), 100 % (4 Pieptöne).
- Wenn Sie die App nutzen und mit der App die Geschwindigkeit regeln, stehen drei Geschwindigkeiten zur Verfügung: 30 %, 60 %, 100 %.

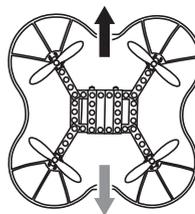
- Wenn Sie den Beschleunigungs-Joystick nach oben oder unten bewegen, fliegt das Modell nach oben bzw. nach unten.



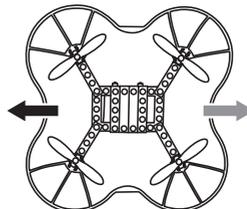
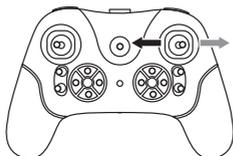
- Wenn Sie den Beschleunigungs-Joystick nach links oder rechts bewegen, fliegt das Modell nach links bzw. nach rechts.



- Wenn Sie den Richtungs-Joystick nach oben oder unten bewegen, fliegt das Modell vorwärts bzw. rückwärts.



- Wenn Sie den Richtungs-Joystick nach links oder rechts bewegen, fliegt das Modell nach links bzw. nach rechts.



- Wenn Sie die Flip-Taste (6) drücken und den Richtungs-Joystick vorwärts bewegen, führt das Flugmodell eine 360° Rollbewegung vorwärts aus.

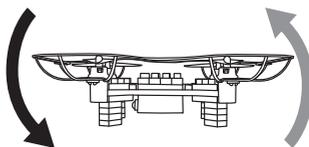
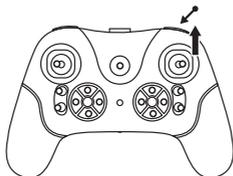
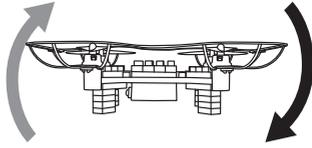
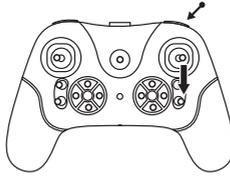
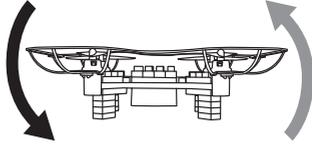
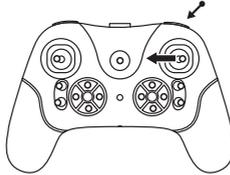


Abb. 6

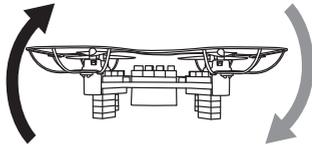
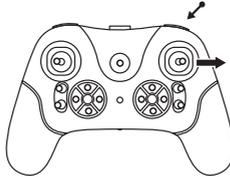
- Wenn Sie die Flip-Taste drücken und den Richtungs-Joystick rückwärts bewegen, führt das Flugmodell eine 360° Rollbewegung nach hinten aus.



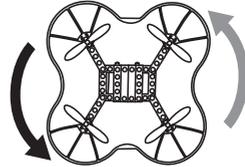
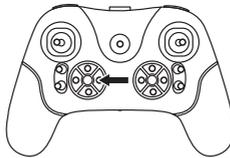
- Wenn Sie die Flip-Taste drücken und den Richtungs-Joystick nach links bewegen, führt das Flugmodell eine 360° Rollbewegung nach links aus.



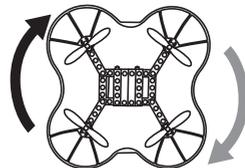
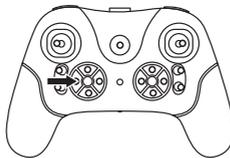
- Wenn Sie die Flip-Taste drücken und den Richtungs-Joystick nach rechts bewegen, führt das Flugmodell eine 360° Rollbewegung nach rechts aus.



- Wenn sich das Modell beim Fliegen automatisch langsam nach links dreht, drücken Sie die Rechtsdreh-Trimmtaste (12), bis sich das Flugmodell im Schwebeflug befindet.



- Wenn sich das Modell beim Fliegen automatisch langsam nach rechts dreht, drücken Sie die Linksdreh-Trimmtaste (10), bis sich das Flugmodell im Schwebeflug befindet.



- Wenn das Modell automatisch langsam vorwärts fliegt, drücken Sie die Rückwärts-Trimmtaste (16), bis sich das Flugmodell im Schwebeflug befindet.

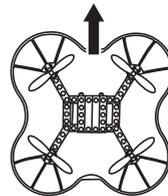
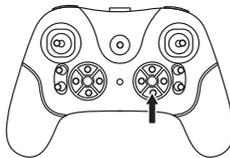
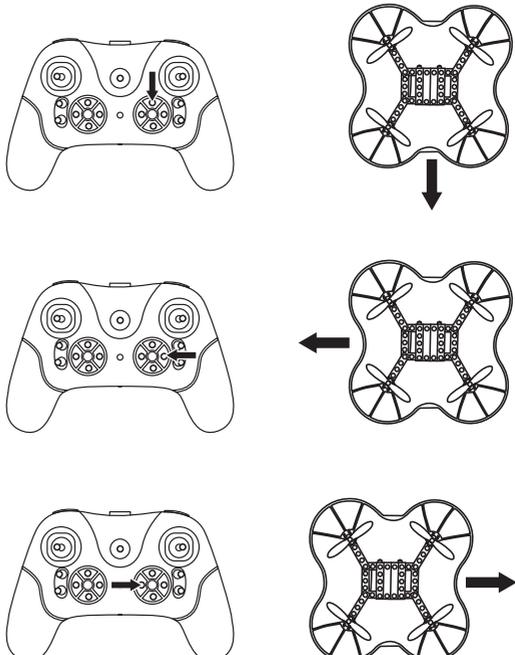


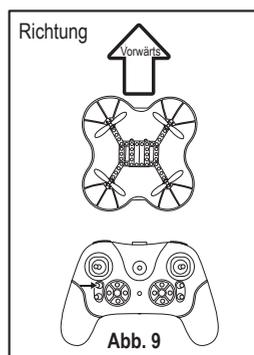
Abb. 7

<ul style="list-style-type: none"> • Wenn das Modell automatisch langsam rückwärts fliegt, drücken Sie die Vorwärts-Trimmtaste (5), bis sich das Flugmodell im Schwebeflug befindet. • Wenn das Modell automatisch langsam nach links fliegt, drücken Sie die Rechts-Trimmtaste (17), bis sich das Flugmodell im Schwebeflug befindet. • Wenn das Modell automatisch langsam nach rechts fliegt, drücken Sie die Links-Trimmtaste (15), bis sich das Flugmodell im Schwebeflug befindet. 	 <p style="text-align: right;">Abb. 8</p>
---	---

b) Headless Modus

Der Headless-Modus ist ein relativer Steuerungsmodus; d. h., dass der Quadrocopter unabhängig von dessen Ausrichtung aus Pilotensicht beim Steuern nach rechts immer nach rechts fliegt, ganz gleich, ob das Modell nach hinten, links, vorn oder rechts mit der Kamera zeigt (= vorn). Der Quadrocopter zeigt immer in die Richtung, in die er sich mit dem rechten Steuerknüppel (Nicken und Rollen) bewegen soll.

- **Start und Einrichtung:** Beim Einschalten ist die Vorderseite des Flugmodells normalerweise die Vorderseite im Headless-Modus nach der Frequenzabstimmung. Nach einem Aufprall oder einer Kursabweichung vorn muss das Flugmodell neu gestartet werden, um die Richtung zu korrigieren, die Sie für die Frequenzabstimmung benötigen. Wenn Sie die Headless-Taste (8) drücken, gibt der Sender einen Piepton aus und die beiden vorderen LED-Leuchten am Flugmodell blinken. Damit signalisieren sie den Start des Headless-Modus.
- **Beenden des Headless-Modus:** Drücken Sie die Headless-Taste erneut. Der Sender gibt einen Piepton aus und die LEDs leuchten dauerhaft hell, um das Beenden des Headless-Modus zu signalisieren.



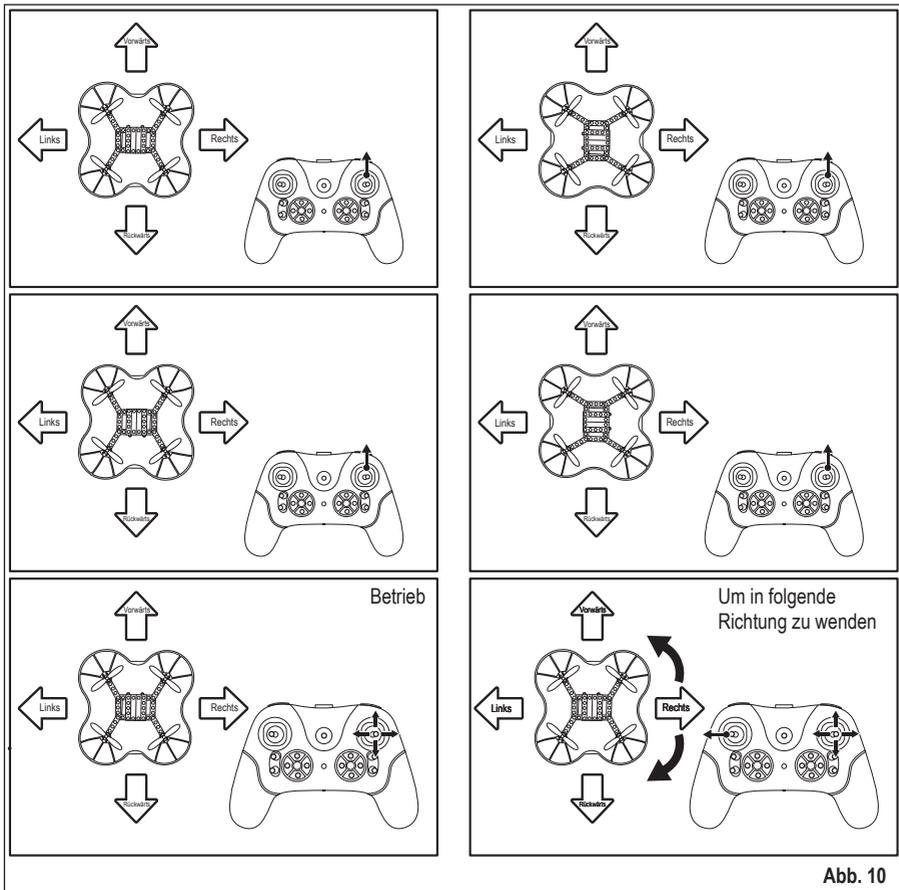


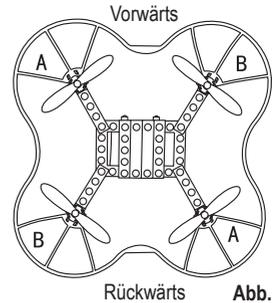
Abb. 10

- Zum Headless-Modus, siehe Abb. 10. Der Headless-Modus wird durch die beiden langsam blinkenden LEDs signalisiert. Ganz gleich, wo sich das Flugmodell befindet, die Position des Senders ist die Rückseite des Flugmodells. Wenn Sie den Richtungs-Joystick in dem Moment nach unten bewegen, kehrt das Flugmodell zurück. Wenn Sie den Richtungs-Joystick nach oben bewegen, entfernt sich das Flugmodell weiter vom Sender.

➔ Der Headless-Modus ist in dem Modell mit relativ simplen Mitteln realisiert (d. h. ohne Kompass / GPS-Unterstützung). Daher sind Abweichungen und Ungenauigkeiten bei der Flugkurs-Ermittlung oder ein ungenauer Rückflug normal.

11. Auswechseln beschädigter Rotorblätter

- Falls ein Rotorblatt des Fluggeräts nach einem Aufprall beschädigt ist, müssen Sie es durch ein neues Blatt vom gleichen Typ aus dem beiliegenden Zubehörset (Ersatzpropeller) ersetzen.
- Ihr Quadrocopter besitzt vier Rotoren, davon drehen sich zwei im Uhrzeigersinn und zwei gegen den Uhrzeigersinn. Bei der Anordnung der Rotorblätter sind die Kennzeichnungen „A“ und „B“ an den Blättern zu beachten. Beachten Sie bei der Montage der Blätter bitte die Markierungen, die in Abb. 11 zu sehen sind.
- Werden die Rotorblätter nicht in der richtigen Position montiert, kann der Quadrocopter nicht ungestört fliegen.
- Halten Sie beim Montieren die Blattnabe fest und schieben Sie das Bauteil gerade auf die Motorwelle.



- ➔ Geben Sie beim Auswechseln auf die Rotorblätter Acht. Verbiegen Sie die Blätter nicht und bringen Sie keine beschädigten oder verbogenen Blätter wieder an.

12. Wartung und Pflege

- Reinigen Sie den Quadrocopter nur mit einem sauberen, weichen Tuch.
- Tauchen Sie den Quadrocopter nicht in Wasser, sonst werden die elektrischen Komponenten beschädigt.
- Quadrocopter-Komponenten wie die Rotorblätter, das Chassis, die Motoren usw. müssen regelmäßig überprüft werden. Wenn eines dieser Bauteile beschädigt oder abgenutzt ist, benutzen Sie das Modell erst wieder, wenn es repariert ist.
- Führen Sie möglichst oft Kalibrierungen durch.
- Wenn Sie ein Quadrocopter-Modell mit Zahnradern gekauft haben, empfehlen wir, diese relativ regelmäßig mit einem Fett auf Silikon-Basis zu schmieren. Sie verlängern dadurch die Nutzungsdauer der Zahnräder.
- Prüfen Sie regelmäßig den Ladestand des Quadrocopter-Akkus. Auch wenn Sie den Quadrocopter voraussichtlich längere Zeit nicht benutzen, sollte der Flugakku aufgeladen werden. Lagern Sie den Flugakku niemals im entladenen Zustand.



Wichtig!

Sollten Sie beschädigte oder verschlissene Teile erneuern müssen, setzen Sie nur Original-Ersatzteile ein.

Die Ersatzteilliste finden Sie auf unserer Internetseite www.conrad.com im Download-Bereich zum jeweiligen Produkt. Alternativ können Sie die Ersatzteilliste auch telefonisch anfordern. Die Kontaktdaten finden Sie am Anfang dieser Bedienungsanleitung im Kapitel „Einführung“.

13. Entsorgung

a) Produkt



Elektronische Geräte sind Wertstoffe und gehören nicht in den Hausmüll. Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Bestimmungen.



Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien/Akkus und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.

b) Batterien/Akkus

Als Endverbraucher sind Sie gesetzlich verpflichtet, gebrauchte Batterien zurückzugeben. Batterien im Hausmüll zu entsorgen, ist untersagt.



Schadstoffhaltige Batterien/Akkus sind mit dem nebenstehenden Symbol gekennzeichnet, das auf das Verbot der Entsorgung über den Hausmüll hinweist. Schwermetalle in Batterien/Akkus sind folgendermaßen abgekürzt: Cd = Cadmium, Hg = Quecksilber, Pb = Blei (die Bezeichnung steht auf den Batterien/Akkus z.B. unter dem links abgebildeten Mülltonnen-Symbol).

Ihre verbrauchten Batterien/Akkus können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde, unseren Filialen oder überall dort abgeben, wo Batterien/Akkus verkauft werden.

Sie erfüllen damit die gesetzlichen Verpflichtungen und leisten Ihren Beitrag zum Umweltschutz.

14. Konformitätserklärung (DOC)

Hiermit erklärt Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, dass dieses Produkt der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.



Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: www.conrad.com/downloads

Wählen Sie eine Sprache durch Anklicken eines Flaggensymbols aus und geben Sie die Bestellnummer des Produkts in das Suchfeld ein. Die EU-Konformitätserklärung steht im PDF-Format zum Herunterladen zur Verfügung.

15. Technische Daten

a) Allgemeines

Übertragungsfrequenz..... 2,4 GHz (2400 – 2480 MHz)

Übertragungsleistung <20 dBm

Informationen zur Reichweite 30 - 50 m

Betriebssystemunterstützung Android 3.0 und höher
IOS 5.1.1 und neuer

b) Quadrocopter

Länge.....	175 mm
Breite.....	175 mm
Höhe.....	48 mm
Hauptrotor-Durchmesser.....	60 mm
Funktionen.....	Nach oben/unten fliegen, vorwärts/rückwärts fliegen, nach links/rechts wenden, links/rechts seitlich fliegen, 3D Flip, Return-to-Home per Knopfdruck, Headless-Modus, Höhe halten
Anzahl der Geschwindigkeitsstufen.....	3 Geschwindigkeiten per App, 4 Geschwindigkeiten mit dem Sender einstellbar
Flugzeit.....	ca. 5 Minuten
Optische Videoauflösung der Kamera.....	640 * 480 Pixel / 20-25 fps
Auflösung in Pixel.....	0,3 Megapixel
Gewicht.....	55 g (ohne Akku)

c) Sender

Betriebsspannung.....	3 x 1,5 V Batterie, Typ AA
Gewicht.....	120 g (ohne Akku)

d) Akku

Eingangsspannung.....	5 V/DC (über USB)
Akku und Spannung.....	1S LiPo 3,7 V
Kapazität.....	600 mAh
Ladezeit.....	ca. 100 min

e) USB-Ladegerät

Eingangsspannung.....	5 V/DC (über USB)
Eingangsstrom.....	500 mA
Ausgangsspannung.....	5 V/DC

Table of contents



	Page
1. Introduction	28
2. Explanation of symbols	28
3. Intended use	29
4. Product description	29
5. Package contents	29
6. Operating elements	30
7. Safety instructions	33
a) General information	33
b) Before Commissioning	33
c) During Operation	34
8. Battery and Rechargeable Battery Notes	35
a) Transmitter.....	35
b) Flight Battery	36
9. Flight preparation.....	37
a) Flight battery charging	37
b) Inserting batteries into transmitter	37
c) Download the APP.....	38
d) Attach Smartphone holder to transmitter.....	38
e) Binding the Transmitter with Quadcopter	39
f) Calibration and unlock.....	39
g) One key take-off and return home function	40
h) Sudden stop	40
i) Low power alarm	40
10. First flight	41
a) Flight controls	41
b) Headless Mode.....	44
11. Replacing damaged rotor blades.....	46
12. Maintenance and cleaning.....	46
13. Disposal	47
a) Product	47
b) (Rechargeable) batteries	47
14. Declaration of conformity (DOC).....	47

15. Technical data.....	47
a) General.....	47
b) Quadcopter.....	48
c) Transmitter.....	48
d) Rechargeable battery.....	48
e) USB charger.....	48

1. Introduction

Dear Customer,

Thank you for purchasing this product.

This product complies with statutory national and European regulations.

In order to ensure safe operation, always observe the information in these operating instructions!



These operating instructions are part of this product. They contain important information on setting up and using the product. Never give the product to a third party without these instructions, and keep them in a safe place for reference.

If there are any technical questions, please contact:

International: www.conrad.com/contact

United Kingdom: www.conrad-electronic.co.uk/contact

2. Explanation of symbols



The symbol with the lightning in the triangle is used if there is a risk to your health, e.g. due to an electric shock.



This symbol is used to highlight important information in these operating instructions. Always read this information carefully.



This symbol indicates special information and advice on how to use the product.

3. Intended use

This product is an electrically powered helicopter-like model with a wireless remote control system (transmitter) which is included in the delivery. The drone is solely designed for private use. The model needs to be self-assembled with individual brick components. The model is suitable for indoor operation but may also be used outdoors at totally calm conditions.

This product is not suitable for other types of use. Any use other than that described above can damage the product and involves additional risks such as short circuit, fire, electric shock, etc. The product must not get damp or wet.

The product is not suitable for children under 14 years of age.



Always follow the safety information in these operating instructions. They contain important information on how to handle the product safely. Read the instructions carefully before using the model for the first time.

Failure to observe the instructions can result in numerous hazards (e.g. injury).

4. Product description

The "DIY Bricked Drone" model is suitable for beginners and intermediate users. The model comes with a number of accessories. Only a small amount of prior knowledge in the handling of drones is required to operate this model.

The drone is equipped with a camera for video live-stream on a mobile device via app (Android or iOS). It operates with four different speeds if controlled by transmitter and with three different speeds if controlled via app. The drone features a "One key take-off" and "Return to home" function with LED indicators for flight direction and low battery indication. The built-in camera lets you record and view videos during flight through the app on a compatible Android or iOS mobile device. The product comes with a rechargeable battery, a charger and a remote control system (transmitter).

You need 3 x 1,5 V batteries type AA (not included) for the transmitter.

5. Package contents

Before assembling the model, check that none of the accessories listed in the package contents are missing.

- Quadcopter (bricks to be assembled)
- Remote control system
- Rechargeable flight battery
- USB charging cable
- Smartphone holder
- 4x spare propeller
- Screwdriver, wrench, hook and loop tape
- Propeller guard
- Operating instructions
- Not a toy leaflet



Up-to-date operating instructions

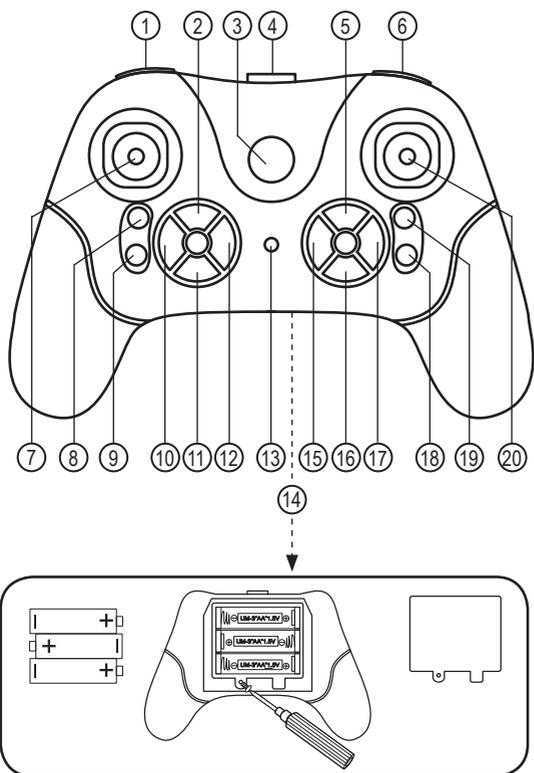
Download the latest operating instructions at www.conrad.com/downloads or scan the QR code on this page. Follow the instructions on the website.

6. Operating elements



- A Quadcopter
- B Camera
- C Transmitter
- D Smartphone holder
- E Screw driver
- F Rechargeable flight battery
- G USB charging cable
- H Hook and loop tape
- I Propeller guard
- J Wrench
- K 4x spare propeller

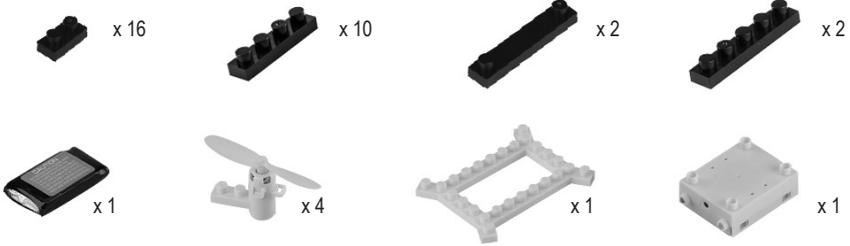
→ The transmitter may vary from the version illustrated in these instructions. The images of the transmitter are provided for reference purposes only.



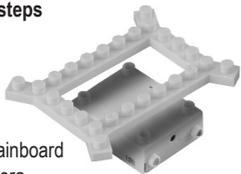
- 1 Speed selector
- 2 Take-off button
- 3 Power switch
- 4 Opening for smartphone holder
- 5 Forward trim button
- 6 Flip button
- 7 Throttle joystick
- 8 Headless mode button
- 9 Return button
- 10 Left turn trim button
- 11 One button descend
- 12 Right turn trim button
- 13 Power LED
- 14 Battery compartment (bottom)
- 15 Leftward trim button
- 16 Backward trim button
- 17 Rightward trim button
- 18 no function
- 19 no function
- 20 Direction joystick

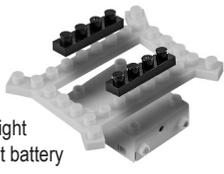
Quadrocopter assembly

Quadrocopter parts list (bricks and flight battery)

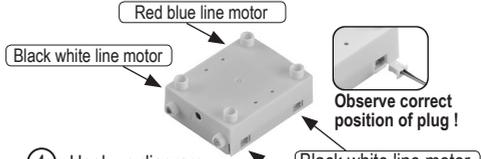


Assembly steps

- 

① Install mainboard with camera
- 

② Install left and right support for flight battery
- 

③ Install four arms and flight battery. Observe blade diagram as shown below and in Chapter 11, Fig. 11
- 

④ Hook up diagram for motors

Red blue line motor

Black white line motor

Observe correct position of plug !

Black white line motor

Red blue line motor
- 

⑤ Assembled with propellers
- 

⑥ Install battery covers
- 

⑦ Fix the frame with hook and loop tape
- 

⑧ Install propeller guard. Click in place below propellers.

7. Safety instructions



Damage arising due to failure to follow these instructions will void the warranty. We shall not be liable for any consequential damages.



We shall not be liable for damage to property or personal injury caused by incorrect handling or failure to observe the safety information! Such cases will void the warranty/guarantee.

Normal wear and tear and accident and crash damage (e.g. broken rotor blades or chassis parts) are also excluded from the guarantee and warranty.

Dear Customer,

These safety instructions are provided to ensure the safe operation of the product. Read this section carefully before using the product for the first time.

a) General information

Caution, important note!

Operating the model may cause damage to property and/or individuals. Therefore, make sure that you are sufficiently insured when using the model, e.g. by taking out private liability insurance. If you already have private liability insurance, verify whether or not operation of the model is covered by your insurance before commissioning your model.

Observe: In some countries you are required to have insurance for all model aircraft!

- The unauthorized conversion and/or modification of the product is inadmissible for safety and approval reasons (CE).
- This product is not a toy and not suitable for children under 14 years of age.
- The product must not become damp or wet.
- If you do not have sufficient knowledge as to how to deal with remote-controlled models, please seek the advice of an experienced model maker or a model making club.
- Do not leave packaging material unattended. It may become a dangerous toy for children.
- Should questions arise that are not answered by these operating instructions, contact us (for contact information, see chapter 1) or another expert.

→ The operation and handling of remote controlled quadcopters must be learned! If you have never steered such a model, start especially carefully and get used to the reactions of the model to the remote control commands first. Be patient!

b) Before Commissioning

- Make sure that no other models are operated within the range of the transmitter on the same 2.4 GHz band (transmitter frequency). Always check if concurrently operated 2.4 GHz transmission systems interfere with your model.
- When switching on the quadcopter, stick with the procedure described in chapter 9 for flight preparation of the quadcopter. This is the only way for an attunement function (binding) to take place between transmitter and receiver, so that your model will react reliably to the control commands of your transmitter.



- Check the functional reliability of your model and of the remote control system (transmitter). Watch out for any visible damage such as damaged mechanics (e.g. rotors), defective plug connections or damaged cables. All moving parts on the model must run smoothly but must not have any tolerance in the bearing.
- Check before each operation the correct and secure position of the rotors.
- The flight battery required for operation must be charged before operation.
- Ensure that the batteries in the transmitter have a sufficient remaining capacity (transmitter indication). If the batteries are empty, always replace the complete set, never individual cells only.
- When the rotors are running, make sure that neither objects nor body parts are in the rotating and suction area of the rotors.

c) During Operation

- Do not take any risks when operating the product! Your own safety and that of your environment depends completely on your responsible use of the model.
- Improper operation can cause serious damage to people and property! Therefore make sure to keep a sufficiently safe distance from persons, animals or objects during operation. Never try to grab the flying model with your hand!
- Select an appropriate location for the operation of your model.
- Fly your model only if your ability to respond is unrestricted. The influence of tiredness, alcohol or medication can cause incorrect responses.
- Do not direct your model towards spectators or towards yourself.
- Motors, motor regulator and flight battery can heat up during operation. For this reason, take a break of 5 to 10 minutes before recharging the integrated flight battery.
- Never switch off the remote control (transmitter) while the model is in use. After landing, always first disconnect the battery from the quadcopter. Only then may the transmitter be switched off.
- In case of a defect or a malfunction, remove the problem before using the model again.
- Never expose your model or the transmitter to direct sunlight or excessive heat for an extended period of time.
- In the case of a severe crash (e.g. from a high altitude). The electric gyro sensors can be damaged. Therefore, full functionality must be tested before flying again without fail!
- If the quadcopter suffers an impact that results in any alteration of its flight characteristics, please stop using it immediately.
- Switch off the rotor motors at once after a crash. Rotating rotors may be damaged if they come into contact with obstacles e.g. overcharging. Before flying again, these should be checked for possible tears or breakages!
- To avoid damage to the model through crashing due to low voltage or deep discharge of the rechargeable battery through total discharge, we recommend that you respect the low voltage light signals without fail.
- Bear in mind that the quadcopter must be flown at least 2-3 meters from the operator or from other persons that happen to be in the vicinity, to ensure that it cannot hit anybody in the head, face or body.
- Keep all parts of the body away from the rotors at all times when they are moving.



- If children fly the aircraft they must be under the supervision of an adult at all times, who shall ensure that it is under control and within the field of vision, so that it can be handled easily.
- Look for an open space that complies with relevant regulations, with no trees, buildings and/or other obstacles.
- Never fly the aircraft near airports, railway lines or roads.
- Keep at a safe distance from potentially dangerous areas and from specially-protected areas.
- For the flight recordings and when flying by camera (FPV), observe the privacy of other persons. Always comply with the respective applicable laws and provisions.
- Do not touch the motor during or immediately after flight as it could result in burns.



8. Battery and Rechargeable Battery Notes



Although use of batteries and rechargeable batteries in everyday life is a matter of course today, there are many dangers and problems. In particular in LiPo/Lilon batteries with high energy content (as compared to conventional NiCd or NiMH batteries), various provisions must be complied with to avoid danger of explosion and fire.



Ensure that you observe the following general information and safety information when handling batteries and rechargeable batteries.

a) Transmitter

- Correct polarity must be observed while inserting the batteries.
- Batteries should be removed from the device if it is not used for a long period of time to avoid damage through leaking. Leaking or damaged batteries might cause acid burns when in contact with skin, therefore use suitable protective gloves to handle corrupted batteries.
- Batteries must be kept out of reach of children. Do not leave batteries lying around, as there is risk, that children or pets swallow them. If swallowed, consult a doctor immediately!
- All batteries should be replaced at the same time. Mixing old and new batteries in the device can lead to battery leakage and device damage.
- Batteries must not be dismantled, short-circuited or thrown into fire. Never recharge non-rechargeable batteries. There is a risk of explosion!
- Never mix batteries and rechargeable batteries!



b) Flight Battery

Attention!



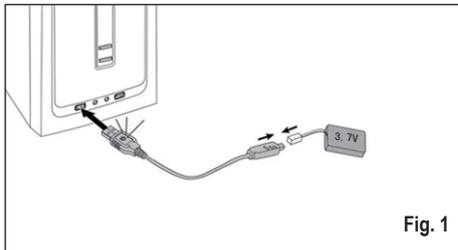
Never leave the flight battery connected to the quadcopter when you are not using it (e.g. during transport or storage). Otherwise, the LiPo flight battery may be deep-discharged and is thus destroyed and rendered useless! There is also a danger of malfunction due to interferences. The rotors could start up inadvertently and cause damage or injury.

- Never damage the rechargeable battery. Damaging the casing of the rechargeable battery might cause an explosion or a fire! Unlike conventional batteries/rechargeable batteries (e.g. AA or AAA type), the casing of the LiPo rechargeable battery does not consist of a thin sheet but rather a sensitive plastic film only.
- Never short-circuit the contacts of the rechargeable battery. Do not throw the battery or the product into fire. There is a danger of fire and explosion!
- Charge the rechargeable battery regularly, even if you are not using the product. Due to the rechargeable battery technology being used, you do not need to discharge the rechargeable battery first.
- Never charge the rechargeable battery of the product unattended.
- Never charge the LiPo flight battery immediately after use. Always leave the LiPo flight battery to cool off first (at least 5 - 10 minutes).
- Charge the LiPo flight battery after removing it from the quadcopter and only use the supplied USB-LiPo-charger.
- Only charge intact and undamaged batteries. If the outer isolation of the rechargeable battery is damaged or the battery is deformed or bloated, it must not be charged. In this case, there is immediate danger of fire and explosion!
- Place the flight battery on a fire-resistant surface for charging (e.g. a plate). Keep a distance to flammable objects (use USB extension cable if required).
- As the charger and the rechargeable LiPo flight battery both heat up during the charging procedure, it is necessary to ensure sufficient ventilation. Never cover the charger or the flight battery!
- Never leave LiPo batteries unattended while charging them.
- Remove the flight battery from the charger when it is fully charged.
- The charger is intended for dry indoor use only. The charger and the flight battery must not become damp or wet.
- There is the risk of fire or explosion by the rechargeable battery in case of error. LiPo batteries specifically react very strongly at moisture and oxygen due to the chemicals contained in them! Do not expose the charger, flight battery or quadcopter to high/low temperatures or to direct solar radiation.

9. Flight preparation

a) Flight battery charging

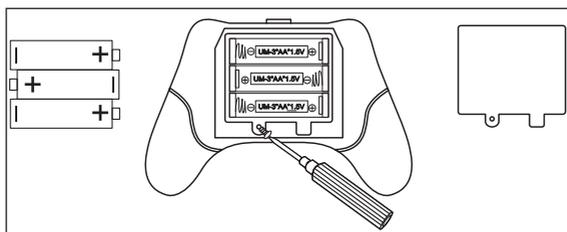
- Remove the flight battery from the quadcopter before charging.
- A suitable USB mains unit or USB cigarette lighter adapter (neither enclosed) may be used for power supply to the enclosed USB charging cable (G). The output current must be at least 500 mA.
- Alternatively, the USB port of a computer or USB hub with a dedicated mains unit that can supply a current of 500 mA per port can be used.



- Connect the USB charging cable from the delivery to the USB power supply with its USB plug (as shown above in Fig. 1, e.g. a USB mains unit or computer USB port). Then connect the small plug of the USB charging cable to the corresponding socket of the flight battery. Observe proper alignment of the plug (the plug contour must match the socket of the charging cable).
- If the battery is not defective and power supply is warranted, charging commences. This is signalled by the red LED in the USB charger. Charging will take approx. 100 minutes until battery is fully charged.
- The following LED displays are possible:
 - LED is permanently lit: The battery is being charged
 - LED is off: The battery is full or fully charged
- To indicate low battery power during flight the two LEDs will flash. Return the quadcopter immediately to the ground and recharge the flight battery after a 10 minute cooling-off period.

b) Inserting batteries into transmitter

- Open the battery compartment (14) at the bottom of the transmitter with the supplied screwdriver (E).
- Insert 3 pieces 1.5V batteries type AA into the battery compartment. Please observe correct polarity (+/-) as indicated in the battery compartment. See Fig. 2. Close the battery compartment.



- When the batteries are low the transmitter beeps.

c) Download the APP

Scan the QR code and download the app "Heliway FPV" via your App Store (Google Play or Apple App Store).



In order to activate the app please follow the following steps:

- Make sure that the transmitter is switched off before you start the connection with the app. Connect your flight battery and place the quadcopter on a horizontal surface.
- If you control the quadcopter with your smart device / smartphone the transmitter controls are disabled. If you wish to use the transmitter again, you need to deactivate the App first and then bind the transmitter with the quadcopter. The flight controls only work on either smart device or transmitter depending on which one is connected through "Binding" with the Quadcopter.
- After the App has been downloaded, enter the settings. Activate your Wifi. Search for the name "Wifi Ufo..." and connect it.
- Start the App by clicking on the "Start" button field. The control page will open. The live image from the camera of the quadcopter can be seen, if the connection is successful.
- In case of not receiving the signal, disconnect your quadcopter, restart your Wifi connection and repeat the process again.
- Follow the App menu for further information and help. The app includes a video for instructions.

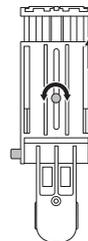
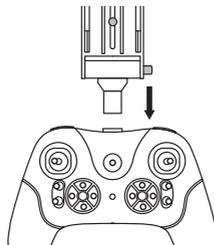
→ For beginners it is suggested to play within a range of 10 meters. After you are skillful you can control the quadcopter at a longer distance.

Video recording and photo shooting requires the App to be activated on your smartphone. When the quadcopter is controlled by smartphone, it is recommended to record video and take photos within a range of 10 meters for a better result.

d) Attach Smartphone holder to transmitter

- Connect the smartphone holder (D) with the transmitter by sliding it into the opening (4) at the front part .

Slide in the smartphone holder into the opening of the transmitter.



Loosen screw at the back of holder and move holder bracket up or down to adjust according to the size of your smartphone.

Fig. 3

- Attach your smartphone to the smartphone holder and view the live image from the quadcopter's camera while you use the controls of the app. Loosen the screws at the holder to match the size of your smartphone. Then tighten the screws so that the smartphone sits securely in the bracket.
- Check whether your smartphone is suitable for the holder. Observe the side buttons of your smartphone in order not to put too much force on them while it is placed in the smartphone holder. One side of the holder is therefore equipped with a padded foam.

e) Binding the Transmitter with Quadcopter

The transmitter uses a 2.4 GHz transmission frequency and achieves a transmission range of up to approx. 30 - 50 metres, depending on the environment and ambient conditions.

- Check that your flight battery has been correctly charged.
- Place your quadcopter on a flat surface.
- Connect the battery to the aircraft, the front LED lights will keep flashing.
- Turn on the transmitter and push the left throttle joystick (7) up and down to bind the aircraft. When you hear a beep sound, it means the transmitter has matched the aircraft and the LED lights will stop flashing. The binding is complete.

f) Calibration and unlock

- Before the first flight the aircraft needs to be calibrated. Furthermore, if after a flight the aircraft is in deviation of direction due to a hit or crash from outside, please land it to the flat ground. For calibration make sure that the front side of aircraft (LED at the front) is in the same direction as the transmitter front side. Then calibrate the aircraft.
- Push left throttle joystick on the transmitter to the bottom right and push right direction joystick to the bottom left (Please make sure pushing 2 joysticks at the same time). See Fig. 4.
- The two front LED lights change from quick flash to solid bright. When the transmitter makes one beep sound the calibration is completed and all trimmers are reset.
- After finishing the calibration turn the throttle sticks outwards to unlock. See Fig. 5.
- The propellers of the quadcopter turn at low speed and the aircraft is ready for take-off.

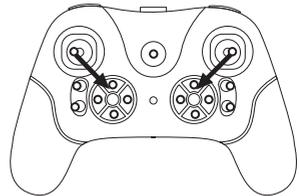


Fig. 4

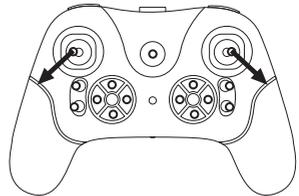


Fig. 5

g) One key take-off and return home function

- After finish the unlock function push the take-off button (2). The transmitter sends a click sound. After pushing the take-off button, the quadcopter will take-off and hover at about 1.5 m height.
- The quadcopter will hold this altitude until you start using the controls of the transmitter.
- After the flight you can press the return button (9). The transmitter will beep and the aircraft returns automatically. The return home function is an aid of flight that is to return the quadcopter in the backward direction that was set initially.
- Press the return button again to stop the return function. The transmitter will beep.
- You can push the direction joystick (20) up in order to correct the direction if the quadcopter is off course.



Attention!

Automatic starting of the model using the one key take-off requires an accessible starting position in all directions. Therefore, this function can only be used in large halls or outdoors. Persons and objects must be at least 5 metres away from the starting position. When not observing this, there is a danger of damage to the model or other objects nearby and a danger of injury to persons/animals in the vicinity!

Automatic landing with the return button is a firmly programmed process. The prerequisite for safe automated landing is that the model is in a stable flight condition (hovering) before the respective operating button is pushed at the transmitter, the flight height does not exceed 1.5 metres and the landing point is at least 5 metres away from obstacles and persons. When not observing this, there is a danger of damage to the model or other objects nearby and a danger of injury to persons/animals in the vicinity!

h) Sudden stop

- The sudden stop function can be activated, if an emergency situation arises. An emergency situation can be the case, if the quadcopter is out of control or if an impact with a person or object is imminent.
- Deactivate the motors of the quadcopter by pushing the left and right joysticks down and to the center. The quadcopter will drop immediately to the ground.

i) Low power alarm

- When the aircraft is in low battery state, the two LED lights keep flashing fast. The flight should be stopped. You need to charge the flight battery after a 5-10 minute cooldown period.

10. First flight

Your quadcopter's flight time may vary depending on a range of factors:

- The battery charge level.
- The speed at which you fly your aircraft.
- The wind speed to which the aircraft is subjected.
- Whether it is fitted with a camera or not.

As a general rule, with the original configuration of the aircraft and with the battery fully charged, you can expect a continuous hovering flight time of 5 minutes, which may increase or decrease depending on the factors mentioned above.

When the flight battery is low the LEDs keep on flashing fast. Return the quadcopter immediately and recharge the flight battery after a 5 to 10 minute cooldown period.

→ During flight close above the ground and during take-off, turbulence and air flow can be experienced which may affect the quadcopter. A quicker response to the controlling motions and slight swerving of the quadcopter forwards, backwards or to the side may result from this. This so-called ground effect is no longer present starting at a flight height of about 50 cm.

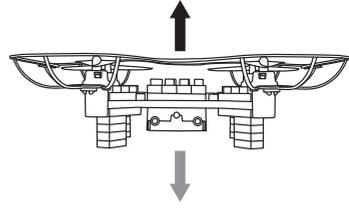
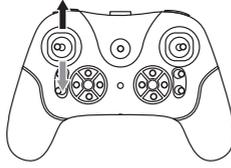
The quadcopter is a powerful machine. You must move the left throttle joystick slowly (the accelerator joystick) to ensure that the quadcopter does not climb rapidly and cause a collision.

You can use the trim buttons to correct the flight if the aircraft is spinning or deviating from its direction.

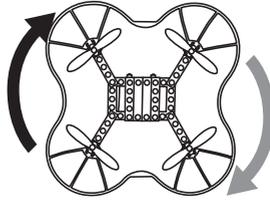
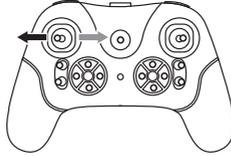
a) Flight controls

- The left throttle joystick (7) controls the ascent/descent and the turn on itself in both directions.
- The right direction joystick (20) controls the forward/backward and lateral displacement in both directions. See Fig. 6.
- The speed selector (1) controls the speed. With each press of the speed selector a different speed will be set and indicated by the number of beeps corresponding to the speed setting. The quadcopter can be set to four different speeds with the transmitter: 20% (1 beep), 50% (2 beeps), 70% (3 beeps), 100% (4 beeps).
- If you use the app and control the speed by app there are three different speeds available: 30%, 60%, 100%.

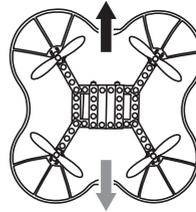
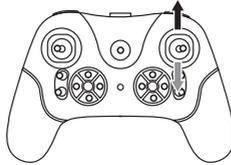
- Push the throttle joystick up or down, the aircraft flies upward or downward.



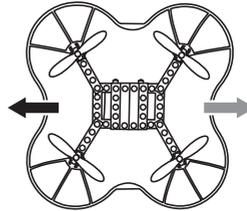
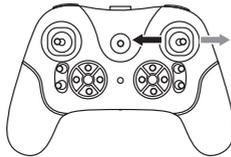
- Push the throttle joystick left or right, the aircraft turns to left or right.



- Push the direction joystick up or down, the aircraft flies forward or backward.



- Push the direction joystick left or right, the aircraft flies to left side or right side.



- Press the flip button (6) and push the direction joystick forward, the aircraft does a 360° forward rolling action.

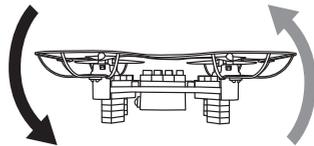
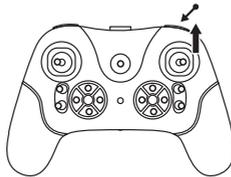
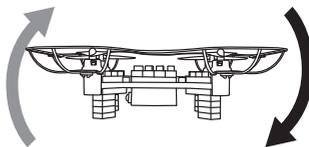
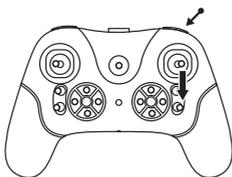
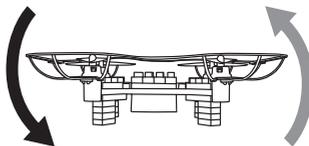
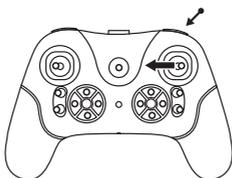


Fig. 6

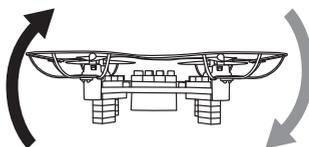
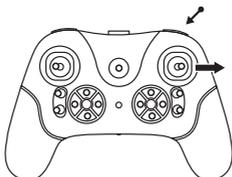
- Press the flip button and push the direction joystick backward, the aircraft does a 360° backward rolling action.



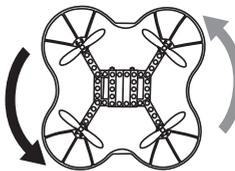
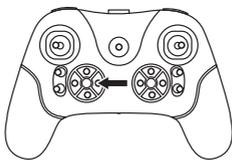
- Press the flip button and push the direction joystick leftward, the aircraft does a 360° leftward rolling action.



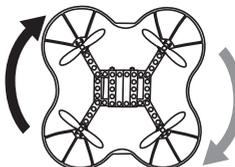
- Press the flip button and push the direction joystick rightward, the aircraft does a 360° rightward rolling action.



- When the aircraft automatically turns left slowly in flight, press the right turn trim button (12) until the aircraft is in hovering flight.



- When the aircraft automatically turns right slowly in flight, press the left turn trim button (10) until the aircraft is in hovering flight.



- When the aircraft automatically flies forward slowly, press the backward trim button (16) until the aircraft is in hovering flight.

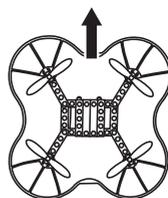
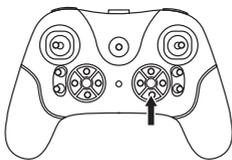
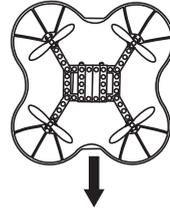
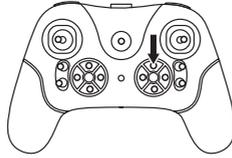
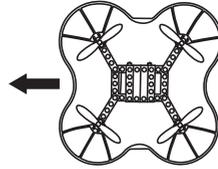
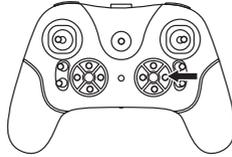


Fig. 7

- When the aircraft automatically flies backward slowly, press the forward trim button (5) until the aircraft is in hovering flight.



- When the aircraft automatically flies leftward slowly, press the rightward trim button (17) until the aircraft is in hovering flight.



- When the aircraft automatically flies rightward slowly, press the leftward trim button (15) until the aircraft is in hovering flight.

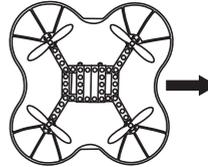
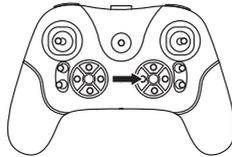


Fig. 8

b) Headless Mode

Headless mode is a relative control mode, i.e. no matter the alignment of the quadcopter, it will always fly to the right when viewed from the pilot's position when steering to the right - no matter if the model points backwards, to the left, front or right with the camera (= front). The quadcopter is shown the direction into which it is to go with the right control lever (nod and roll) at all times.

- Start and Setup: When the power is turned on, normally the front side of aircraft is the front side of headless mode after frequency matching. If impacted or deviated on front side, please restart the aircraft again to adjust the direction you need for frequency matching. When pressing the headless mode button (8) the transmitter makes a beep sound and the two front LED lights on the aircraft will flash indicating that the headless mode starts.
- Exit the headless mode: Press the headless mode button again. The transmitter makes a beep sound and the LED lights are solid bright indicating to exit the headless mode.

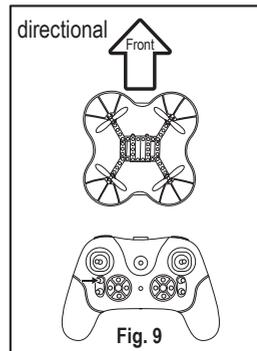


Fig. 9

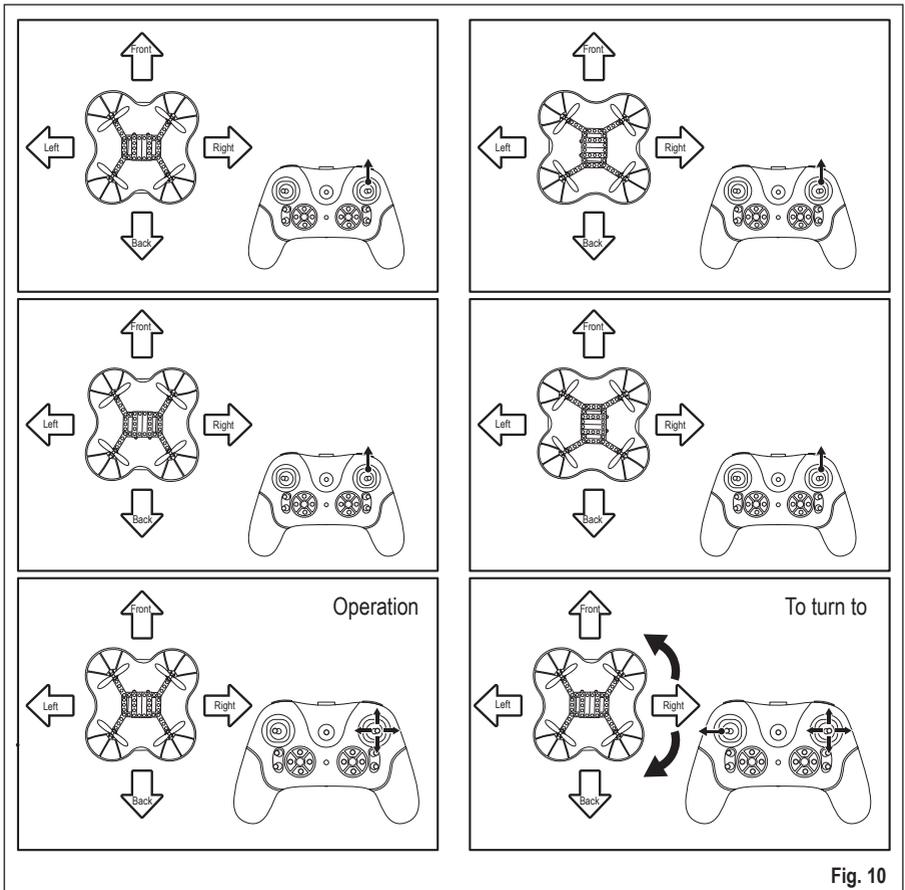


Fig. 10

- See Fig. 10, headless mode. The headless mode is indicated by the two LED lights slowly flashing. No matter where the aircraft locates, the position of the transmitter is the rear of the aircraft. At this time, push the direction joystick down, the aircraft will come back. Push the direction joystick up, the aircraft will fly away from the transmitter.

➔ The headless mode is implemented in the model with relatively simple means (e.g. without compass / GPS-support). Therefore, deviations and inaccuracies in flight course determination or return accuracy are normal.

11. Replacing damaged rotor blades

- If the aircraft blade is damaged or deformed following an impact, you must replace it with a new blade of the same type from the included accessories pack (spare propeller).
- Your quadcopter has four rotors, two of which turn clockwise and the other two turn anti-clockwise. The blades must be positioned according to the markings "A" and "B" as shown on the blades. When installing the blades please follow the markings as shown in Fig. 11.
- If the blades are not installed in the correct position the quadcopter cannot fly normally.
- During blade installation hold the blade's cup and press down correctly onto the motor shaft.

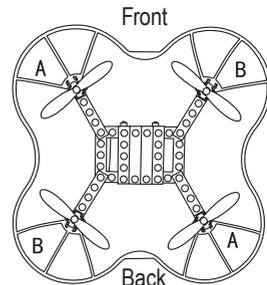


Fig. 11

- During replacement be careful with the blades. Do not deform the blades and do not install damaged or deformed blades.

12. Maintenance and cleaning

- Clean the quadcopter with a clean, soft cloth.
- Do not immerse the quadcopter in water, or the electrical parts will be damaged.
- Check the component parts of the quadcopter regularly, such as rotor blades, the chassis, motors, etc. If any of them is damaged or worn, please do not use it again until it has been repaired.
- Carry out a calibration fairly often.
- Depending on the quadcopter model you have purchased, if it has gears, we recommend that you lubricate them with a silicon-based lubricant fairly regularly. In this way you will extend the useful life of the gears.
- Check the quadcopter's battery charge regularly. If you are not going to use the quadcopter for a while, ensure that the flight battery is charged. Never store the flight battery after it is discharged.



Important!

Only use genuine replacement components to replace damaged or worn parts.

The spare parts list can be found in the downloads section of our website (www.conrad.com).

You can also order the replacement part list by calling our customer service hotline. For contact details, please refer to the "Introduction" section at the beginning of these instructions.

13. Disposal

a) Product



Electronic devices are recyclable waste and must not be disposed of in household waste. Always dispose of the product according to the relevant statutory regulations.



Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.

b) (Rechargeable) batteries

You as the end user are required by law to return all used batteries. Placing batteries in household waste is prohibited.



Batteries contain harmful chemicals and are labelled with this symbol to indicate that disposal in household waste is forbidden. The abbreviations for heavy metals in batteries are: Cd = Cadmium, Hg = Mercury, Pb = Lead (indicated on the battery, e.g. below the trash icon on the left).

Used (rechargeable) batteries can be returned to local collection points, our stores or battery retailers.

You thus fulfil your statutory obligations and contribute to the protection of the environment.

14. Declaration of conformity (DOC)

Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau hereby declares that this product conforms to the 2014/53/EU directive.



Click on the following link to read the full text of the EU declaration of conformity:

www.conrad.com/downloads

Select a language by clicking on a flag symbol, and then enter the product order number in the search box. The EU declaration of conformity is available for download in PDF format.

15. Technical data

a) General

Transmission frequency..... 2.4 GHz (2400–2480 MHz)

Transmission power..... <20 dBm

Transmission range..... 30 - 50 m

Smart device OS support Android 3.0 and later
IOS 5.1.1 and later

b) Quadrocopter

Length.....	175 mm
Width	175 mm
Height	48 mm
Main rotor diameter	60 mm
Functions	Go up/down, forward/backward, turn left/right, left/right side flying, 3D flip, 1 key return, headless mode, altitude hold
Number of speeds	3 speed settings with app, 4 speed settings with transmitter
Flight time	approx. 5 minutes
Camera optical video resolution	640 * 480P / 20-25 FPS
Resolution in pixels.....	0.3 M pixel
Weight	55 g (without battery)

c) Transmitter

Operating voltage	3 x 1.5 V battery type AA
Weight	120 g (without battery)

d) Rechargeable battery

Input voltage	5 V/DC (via USB)
Rechargeable battery and voltage.....	1S LiPo 3.7 V
Capacity.....	600 mAh
Charging time	approx. 100 min.

e) USB charger

Input voltage.....	5 V/DC (via USB)
Input current	500 mA
Output voltage	5 V/DC

Ⓓ Dies ist eine Publikation der Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle Rechte einschließlich Übersetzung vorbehalten. Reproduktionen jeder Art, z. B. Fotokopie, Mikroverfilmung, oder die Erfassung in elektronischen Datenverarbeitungsanlagen, bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Herausgebers. Nachdruck, auch auszugsweise, verboten. Die Publikation entspricht dem technischen Stand bei Drucklegung.

Copyright 2017 by Conrad Electronic SE.

ⒼⒷ This is a publication by Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

All rights including translation reserved. Reproduction by any method, e.g. photocopy, microfilming, or the capture in electronic data processing systems require the prior written approval by the editor. Reprinting, also in part, is prohibited. This publication represent the technical status at the time of printing.

Copyright 2017 by Conrad Electronic SE.