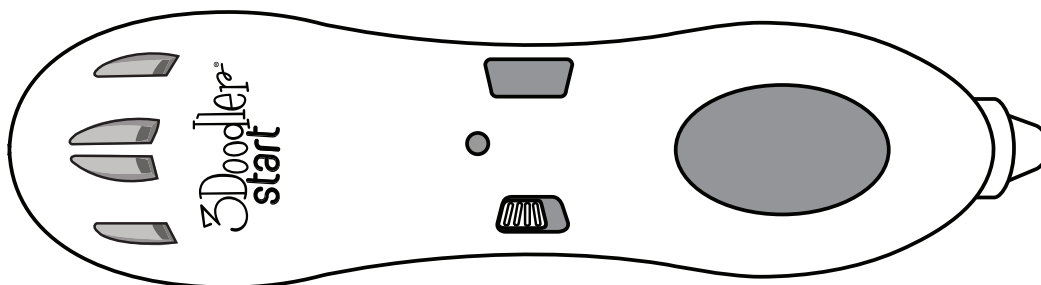




3Doodler[®] start

DESIGNED
FOR YOUNG
CREATORS



EN

CHOKING HAZARD.
Not suitable for children
under 36 months. May
contain small parts.

FR

RISQUE D'ÉTOUFFEMENT.
Ne convient pas à des
enfants de moins de 36
mois. Peut contenir de
petits éléments.

ES

PELIGRO DE ASFIXIA.
No recomendado para
niños menores de 3
años por pequeñas que
pueden ser ingeridas por
el niño y producir asfixia.

DE

ERSTICKUNGSGEFAHR.
Nicht geeignet für
Kinder unter 3 Jahren.
Enthält verschluckbare
Kleinteile.

IT

**PERICOLO DI
SOFFOCAMENTO.**
Non è adatto ai bambini
di età inferiore ai 36
mesi. Può contenere
piccole parti.

NL

VERSTIKKINGSGEVAAR.
Houd gemaakte
Doodles uit de buurt
van kinderen onder 3
jaar. Kleine kinderen
stoppen speelgoed in
hun mond, hierdoor is
er risico op verstikking.



STEP 1: Turn It On

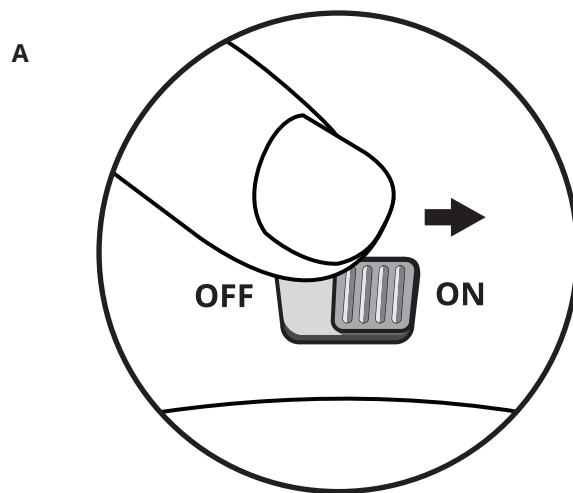
FR ETAPE 1: Mise en marche

ES PASO 1: Encenderlo

DE SCHRITT 1: Einschalten

IT FASE 1: Accensione

NL STAP 1: Gebruiksklaar maken



EN To turn on your 3Doodler Start, slide the power switch from OFF to ON.

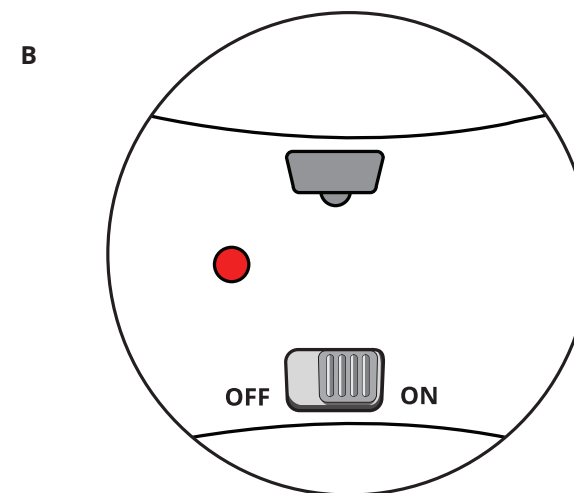
FR Pour mettre en marche votre 3Doodler, faire passer l'interrupteur de OFF (arrêt) à ON (marche).

ES Para encender el 3Doodler Start, desliza el interruptor de encendido de la posición ON.

DE Um den 3Doodler einzuschalten muss der Einschaltknopf auf "ON" gestellt werden.

IT Per accendere il vostro 3Doodler Start, fare scorrere il pulsante di alimentazione da OFF a ON.

NL Om je 3Doodler Start gebruiksklaar te maken, schuif je de AAN/UIT knop naar AAN.



EN The LED light will turn SOLID RED to indicate the pen is warming up.

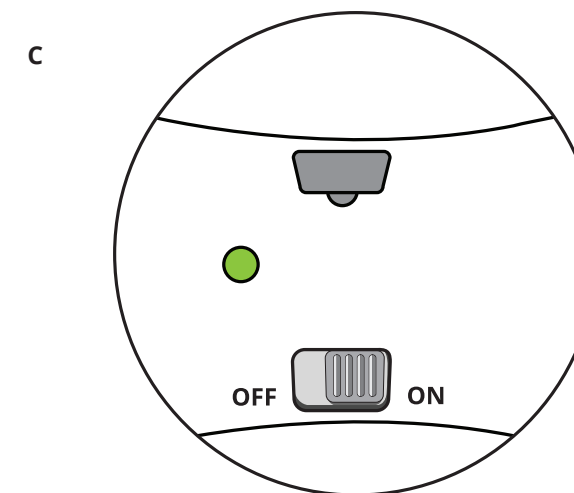
FR La LED deviendra rouge pour indiquer que le stylo est en chauffe.

ES El indicador LED se iluminará en rojo para indicar que se está calentando.

DE Das LED-Licht leuchtet rot auf, was bedeutet dass sich der Stift aufwärmt.

IT La luce del LED diventerà ROSSA e FISSA per indicare che la penna si sta avviando.

NL Het LED indicatorlampje brandt continu rood om aan te geven dat de pen aan het opwarmen is.



EN Wait until the light turns SOLID GREEN.

FR Attendez jusqu'à ce que l'ampoule devienne verte.

ES Espera hasta que la luz cambie a verde.

DE Warte, bis das Licht grün aufleuchtet, dann ist der Stift bereit.

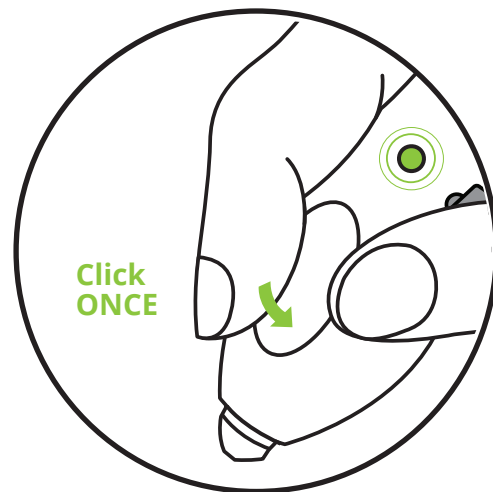
IT Attendete che la luce diventi VERDE e FISSA.

NL De pen is opgeladen wanneer het lampje continu groen brandt.

STEP 2: Start and Stop

- FR** ETAPE 2: Démarrer et Arrêter
ES PASO 2: Iniciar y Detener
DE SCHRITT 2: Ein- und Ausschalten
IT FASE 2: Avvio e Arresto
NL STAP 2: In- en Uitschakelen

A



EN Click the button once to start your pen. The LED light will SLOWLY FLASH GREEN to show that your pen is active.

FR Pour mettre en marche votre 3Doodler, faire passer l'interrupteur de OFF (arrêt) à ON(marche).La LED deviendra rouge pour indiquer que le stylo est en chauffe.

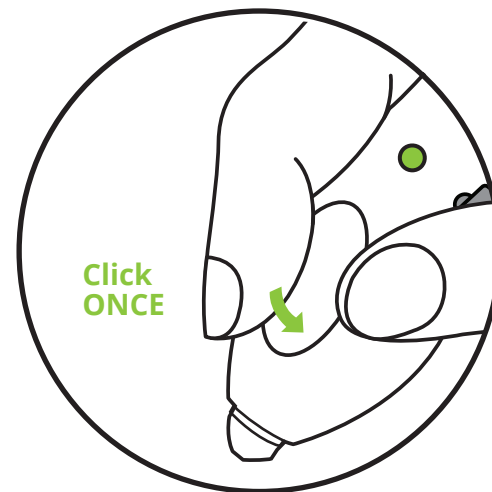
ES Haz clic en el botón para iniciar la pluma. La luz LED parpadeará en verde para mostrar que la pluma está activa.

DE Der Stift startet, wenn der Knopf einmal gedrückt wird. Das LED-Licht wird in langen Abständen grün aufblinken, um dir zu signalisieren, dass der Stift aktiviert ist.

IT Premere una sola volta il pulsante per avviare la vostra penna. La luce del LED diventerà VERDE e inizierà a LAMPEGGIARE LENTAMENTE per indicare che la vostra penna è attiva.

NL Druk op de oranje knop om de pen in te schakelen. Het indicatorlampje zal langzaam groen knipperen om aan te geven dat de pen actief is.

B



EN Click the button again to stop pen. The LED light will turn to SOLID GREEN.

FR Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter le fonctionnement du Stylo. La LED verte s'arrêtera de clignoter.

ES Haz clic en el botón de nuevo para detener la pluma. El indicador LED se iluminará en color verde.

DE Drücke den Knopf noch einmal um den Stift zu stoppen. Das LED-Licht wird dann dauerhaft grün aufleuchten.

IT Premere nuovamente il pulsante per arrestare il funzionamento della penna. La luce del LED diventerà VERDE e FISSA.

NL Druk nogmaals op de oranje knop om de pen uit te schakelen. Het indicatorlampje zal continu Groen Gaan branden.

STEP 3: Insert Plastic and Doodle

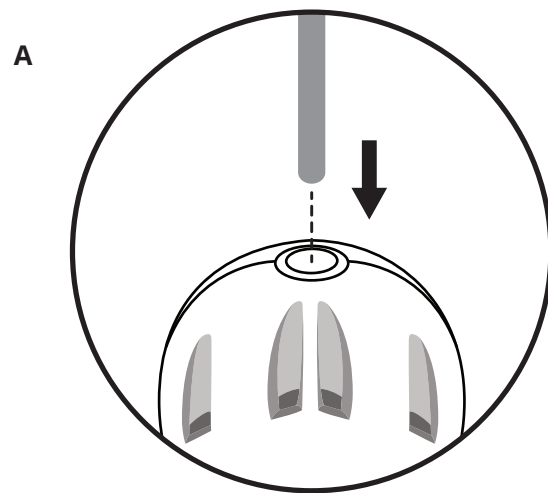
FR ETAPE 3: insérer le baton de plastique et Dessine en 3D

ES PASO 3: Insertar el plástico y Doodlea

DE SCHRITT 3: Kunststoff einsetzen und losdoodeln

IT FASE 3: Inserire i filamenti di plastica e iniziare a creare i Doodle

NL STAP 3: Plastic plaatsen & Doodle



EN Insert a strand of plastic into the back of the pen until you feel it grip.

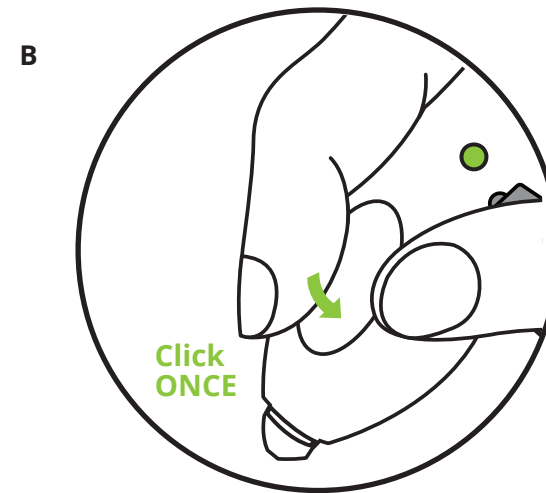
FR Insérez un baton de plastique dans le trou situé dans la partie arrière du stylo jusqu'à ce que vous sentiez que cela accroche.

ES Introdúz una línea de plástico na parte posterior da caneta até que notes que fica seguro.

DE Führe ein Kunststoffstäbchen auf der Rückseite des Stiftes ein, bis du ein Einrasten spürst.

IT Inserire un filamento di plastica nella parte posteriore della penna fino a quando sentite che fa presa.

NL Plaats een plastic staafje in de achterkant van de pen totdat je voelt dat het vastgeklemd zit.



EN Click to start.

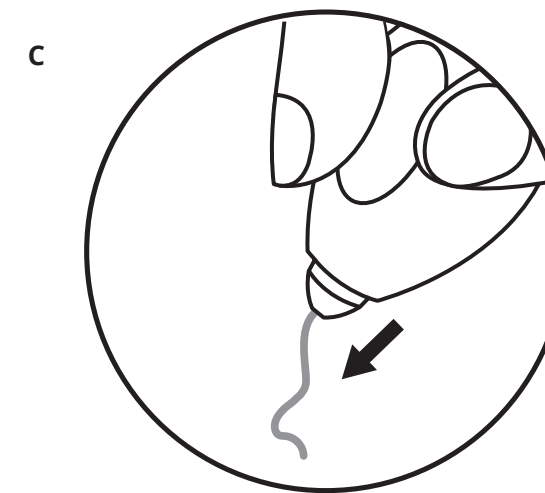
FR Appuyez sur le bouton pour démarrer.

ES Haz clic para iniciar.

DE Drück den Schalter zum Starten.

IT Premere start.

NL Druk op de oranje knop om de pen in te schakelen.



EN After a few seconds, you should see plastic appear from the Nozzle of your 3Doodler Start.

FR Quelques secondes plus tard un filament de plastique fondu sortira de l'embout (la buse) du Stylo 3Doodler.

ES Unos segundos más tarde deberías ver aparecer plástico en la boquilla de tu 3Doodler Start.

DE Wenige Sekunden später, sollte der Kunststoff aus der Düse deines 3Doodlers kommen.

IT Dopo alcuni secondi dovreste vedere fuoriuscire della plastica dall'ugello del vostro 3Doodler Start.

NL Een aantal seconden later zal het verwarmde plastic aan het spuitstuk van je 3Doodler Start verschijnen.

How to Charge your 3Doodler Start

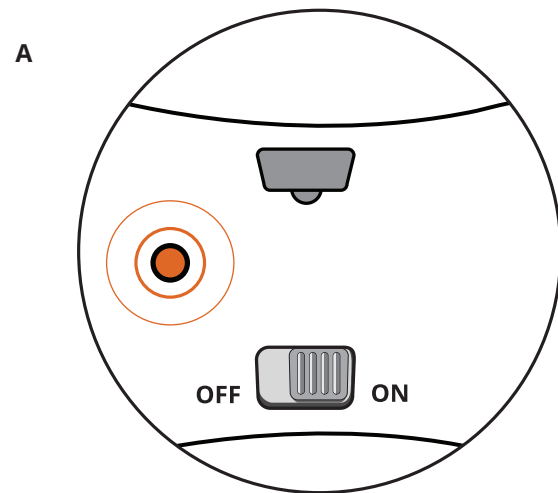
FR Comment Charger ton 3Doodler

ES Como Cargar tu 3Doodler Start

DE So wird dein 3Doodler aufgeladen

IT Come Caricare il Vostro 3Doodler Start

NL Het opladen van je 3Doodler Start en 3D



EN When the 3Doodler Start's battery is running low, the LED light will SLOWLY FLASH ORANGE.

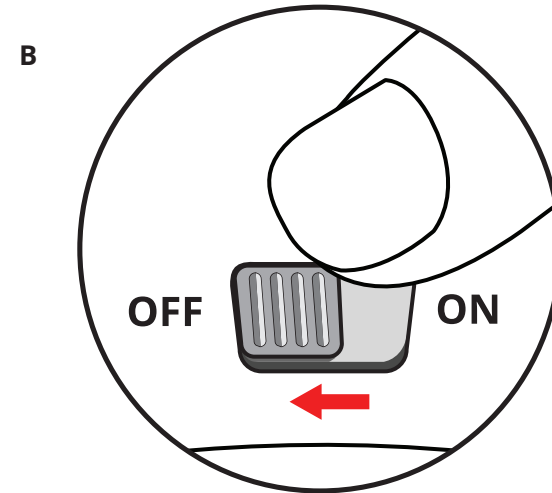
FR Lorsque la batterie de ton 3Doodler est trop faible la LED deviendra orange et clignotera lentement.

ES Cuando la batería del 3Doodler Start se está agotando, la luz LED parpadeará lentamente en color naranja.

DE Wenn die Batterie des 3Doodlers schwächer wird, beginnt das LED-Licht langsam orange zu blinken.

IT Quando la batteria del vostro 3Doodler Start si sta per esaurire, la luce del LED diventerà ARANCIONE e inizierà a LAMPEGGIARE LENTAMENTE.

NL Indien de batterij van je 3Doodler Start bijna leeg is, zal het indicatorlampje langzaam oranje knipperen.



EN Turn off your 3Doodler Start, by sliding the power switch to OFF.

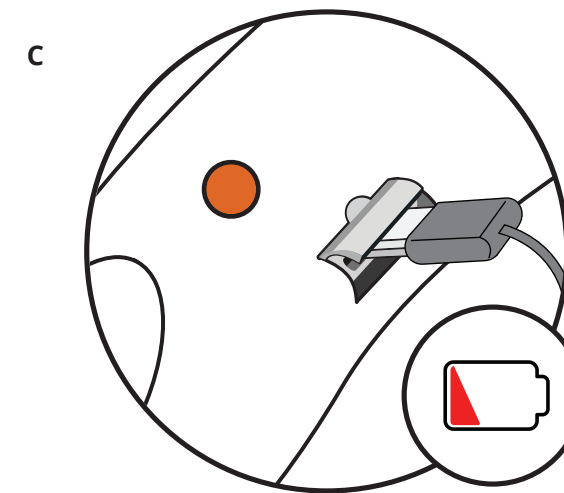
FR Mettre l'interrupteur sur OFF pour éteindre le 3Doodler.

ES Para apagar el 3Doodler Start, desliza el interruptor de encendido a OFF.

DE Um den 3Doodler auszuschalten, muss der Schalter auf "OFF" gestellt werden.

IT Spegner il 3Doodler Start, facendo scorrere il pulsante di alimentazione da ON a OFF.

NL Zet de 3Doodler Start uit door de power switch naar 'OFF' te schuiven.



EN Connect your 3Doodler Start to a power source using a micro USB cable (as provided).

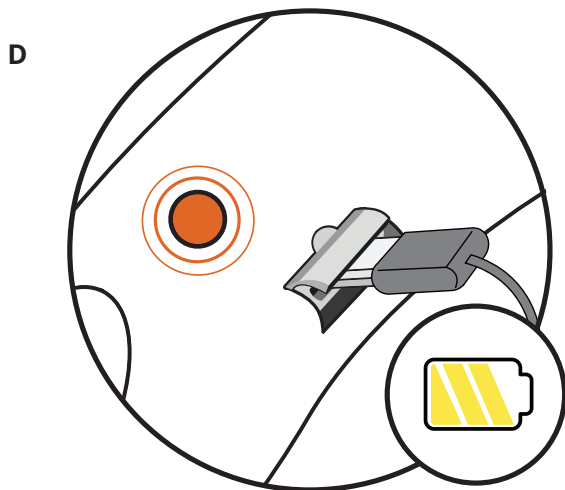
FR Et branche grace au cable micro USB fourni, ton 3Doodler a une source d'énergie.

ES Conecta tu 3Doodler Start a una fuente de alimentación mediante el cable micro USB que se proporciona.

DE Verbinde deinen 3Doodler über das Micro-USB-Kabel mit einem Ladegerät.

IT Collegare il vostro 3Doodler Start a una fonte di alimentazione utilizzando il cavo micro-USB in dotazione.

NL Plug de 3Doodler Start in een USB aansluiting met de oplaad micro USB kabel (bijgesloten in de doos).



EN The LED light will **FAST FLASH ORANGE** while charging.

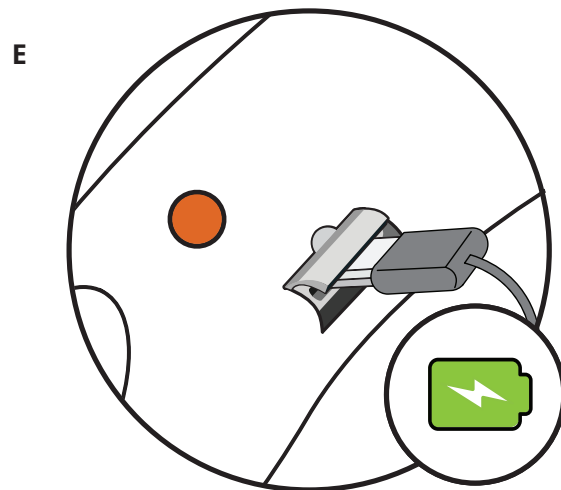
FR La LED orange clignotera rapidement pendant la charge.

ES La luz LED parpadeará rápidamente en color naranja mientras se carga.

DE Das LED-Licht wird in schnellen Abständen orange blinken, während der Stift geladen wird.

IT Durante la ricarica la luce del LED diventerà ARANCIONE e inizierà a LAMPEGGIARE VELOCEMENTE.

NL Het indicatorlampje zal snel oranje knipperen tijdens het opladen.



EN When your 3Doodler Start is fully charged, the LED light will stop flashing and change to **SOLID ORANGE**.

FR Quand ton 3Doodler est complètement chargé, la LED s'arrêtera de clignoter, et restera orange fixe.

ES Cuando el 3Doodler Start está completamente cargado, la luz LED dejará de parpadear y cambiará a naranja fijo.

DE Wenn dein 3Doodler fertig geladen ist, wird das LED-Licht aufhören zu blinken und dauerhaft orange leuchten.

IT Una volta che il vostro 3Doodler Start sarà completamente carico, la luce del LED smetterà di lampeggiare e diventerà ARANCIONE.

NL Als je 3Doodler Start volledig is opgeladen, zal het indicatorlampje ophouden te knipperen en continu oranje branden.

How to Reverse Pastic

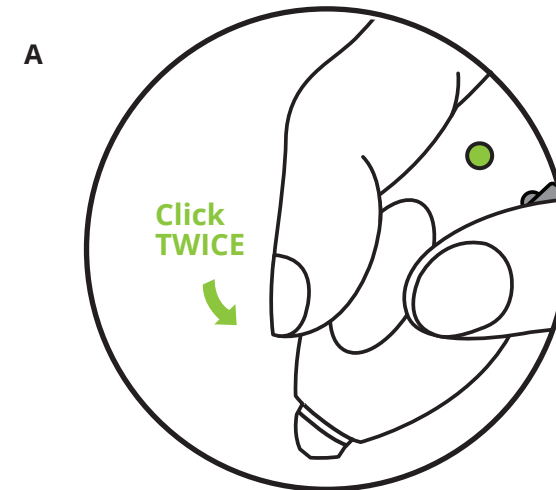
FR comment retirer le bâtonnet de P lastique

ES Como cambiar el Plástico

DE So wird der Kunststoff gewechselt

IT Come cambiare il filamento di Plastica

NL Hoe verwijder je plastic kleurstaafjes



EN While your pen is idle and the LED is **SOLID GREEN**, **DOUBLE CLICK** the button on your 3Doodler Start.

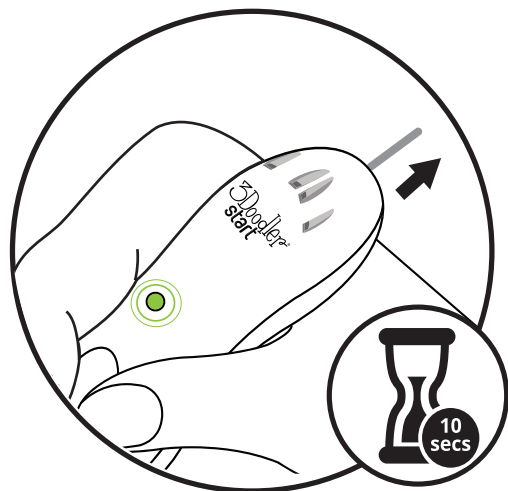
FR Lorsque ton Stylo est à l'arrêt, double clique sur le bouton de ton 3Doodler.

ES Mientras la Pluma está inactiva, haz doble clic en el botón de tu 3Doodler Start.

DE Mache einen Doppelklick auf den Schalter auf deinem 3Doodler, solange sich dein Stift im Leerlauf befindet.

IT Mentre la vostra penna è inattiva e la luce del LED è VERDE e FISSA, premete DUE VOLTE il pulsante del vostro 3Doodler Start.

NL Als je pen niet ingeschakeld is en het lampje continu groen brandt, dubbelklik je op de oranje knop.

**B**

ES The plastic will reverse for around 10 seconds. The LED light will Quickly FLASH GREEN while reversing.

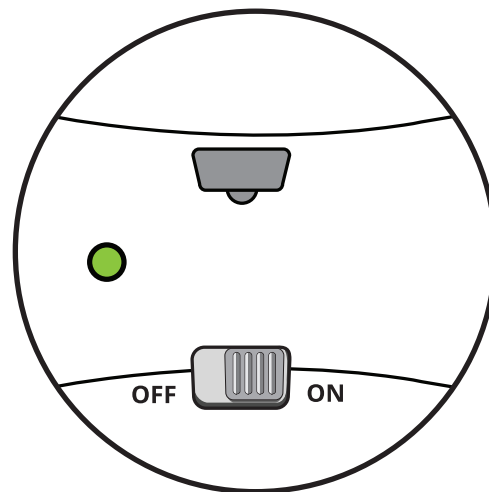
FR Le bâtonnet de plastique sera entraîné vers l'arrière pendant a peu près 10 secondes. La LED verte clignotera rapidement pendant la marche arrière du plastique.

ES El hilo de plástico saldrá automáticamente durante 10 segundos. La luz LED parpadeará rápidamente en verde.

DE Das Kunststoffstäbchen wird für etwa zehn Sekunden lang rückwärts herausgeschoben.

IT Il filamento di plastica si ritirerà in circa 10 secondi. Durante questo procedimento la luce del LED diventerà VERDE e inizierà a LAMPEGGIARE VELOCEMENTE.

NL Het plastic kleurstaafje zal er aan de achterkant van je pen uitkomen gedurende ca.10 sec, het indicatorlampje knippert tijdens dit proces Snel Groen.

C

EN Once reversing is complete, the LED light will change to SOLID GREEN.

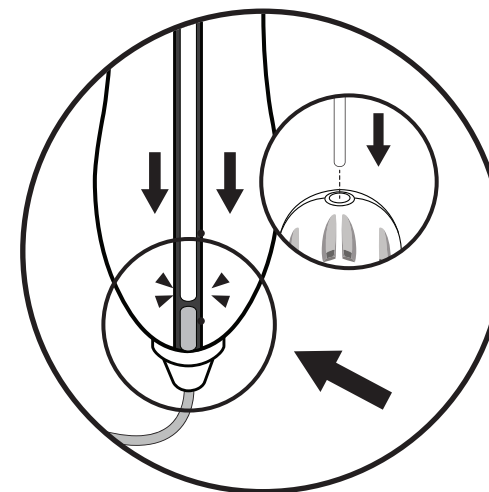
FR Lorsque que cette operation est terminée , la LED restera sur vert fixe.

ES Una vez completa la extracción la luz LED cambiará a verde fijo.

DE Sobald der Auswurf abgeschlossen ist, wird das LED-Licht dauerhaft grün aufleuchten.

IT Una volta che l'operazione sarà terminata, la luce del LED diventerà VERDE e FISSA.

NL Als het indicatorlampje continu Groen brandt, kan het kleurstaafje eruit getrokken worden.

D

EN NOTE: If your Plastic is too short to fully reverse you will be unable to remove it. Instead of reversing, please use another strand of plastic to push it through the pen until it is used up.

FR ATTENTION: Si ton bâtonnet de plastique est trop petit pour être entraîné en arrière ,tu ne pourras pas le retirer .Au lieu de le retirer,utilise un autre bâtonnet de plastique pour le pousser vers l'avant du stylo afin que le bâtonnet se consomme complètement.

ES NOTA: Si el hilo de plástico es demasiado corto como para extraerse por completo, en lugar de sacarlo, empújalo con otro hilo de plástico a través de la pluma hasta que salga por completo.

DE ACHTUNG: Wenn dein Kunststoffstäbchen zu kurz ist, kannst du es nicht mehr entfernen. Anstatt es dann herauszufahren, kannst du ein neues Stäbchen einschieben, um den Rest herauszudrücken, bis alles verbraucht ist.

IT ATTENZIONE: Se il vostro filamento di plastica è troppo corto per essere ritirato non potrà essere rimosso. Invece di ritirarlo, inserite un altro filamento in modo che il vecchio filamento venga spinto in avanti fino a quando si sarà completamente esaurito.

NL LET OP: als het kleurstaafje te kort is, zal het niet mogelijk zijn om het staafje te verwijderen en te vervangen. Neem dan een nieuw kleurstaafje en duw deze voorzichtig tegen het andere staafje achter in de pen, totdat de kleur van het eerste staafje is opgebruikt.

Tips & Tricks

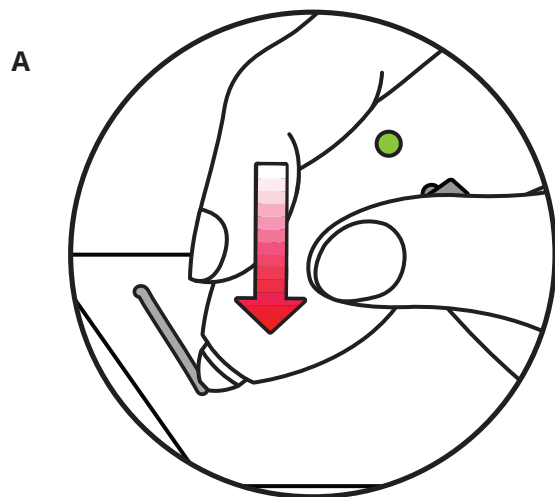
FR Astuces et Trucs

ES Consejos y Trucos

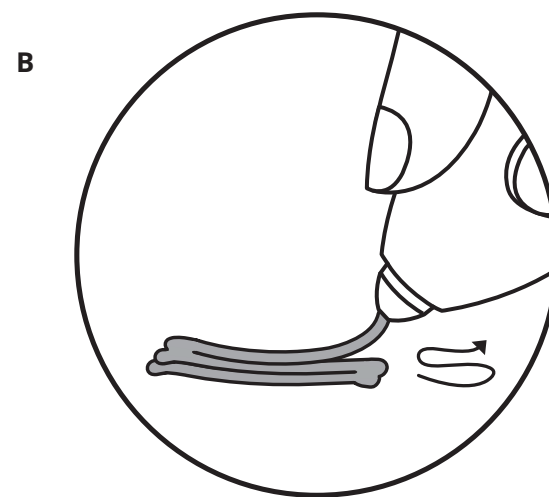
DE Tipps & Tricks

IT Consigli e Suggestimenti

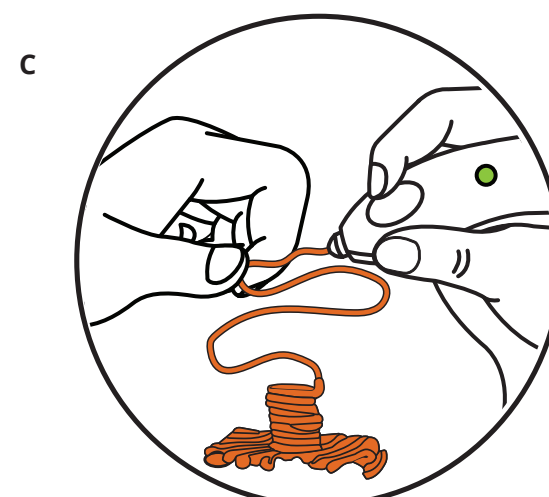
NL Tips & Trucs



- EN** If you want your plastic to stick to surfaces (for example paper), or stick to other Doodles, push your 3Doodler Start into the surface or into the other Doodle while Doodling.
- FR** Si tu veux que ton plastique colle à des surfaces (sur le papier par exemple), ou sur une autre création (Doodles), presse ton stylo 3Doodler sur la surface ou sur une de tes créations pendant que tu dessines.
- ES** Si quieres que tu hilo de plástico se quede pegado a una superficies (por ejemplo, papel), o se adhiera a otras creaciones presiona tu 3Doodler Start sobre la superficie o sobre la otra creación mientras creas con Doodler Start.
- DE** Wenn du deinen Kunststoff auf Oberflächen haften lassen möchtest (Papier zum Beispiel), oder mit anderen Doodles verbinden möchtest, halte deinen 3Doodler einfach an die gewünschte Oberfläche während du doodelst.
- IT** Se volete che la plastica aderisca a superfici (come ad esempio sulla carta), oppure che aderisca ad altri Doodle, premete il vostro 3Doodler Start sulla superficie o sopra un altro Doodle durante l'utilizzo.
- NL** Als je je verwarmde plastic wilt hechten aan andere ondergronden (bijv. papier), of wilt vastmaken aan een andere Doodle, druk de 3Doodler Start dan tegen het papier of de andere Doodle aan terwijl je tekent.



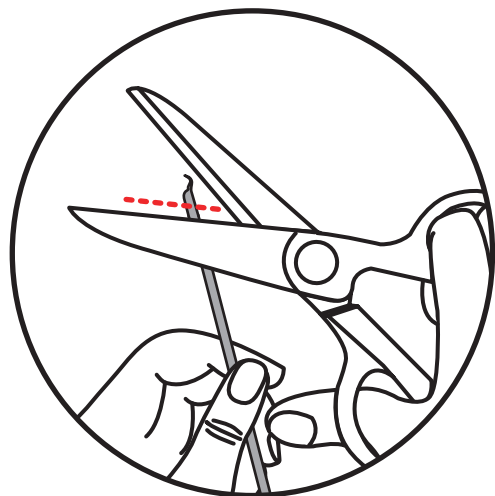
- EN** Want to strengthen your Doodles? Try layering! The more plastic you add, the stronger your Doodles will be.
- FR** Tu veux renforcer tes Doodles (créations)? Essaye de faire plusieurs couches! Plus tu ajouteras de plastique plus tes Doodles (créations) seront solides.
- ES** ¿Quieres reforzar tus creaciones? Utiliza capas! Cuanto más plástico añadas más fuerte será tu creación.
- DE** Du möchtest deine Doodles stabiler machen? Versuche es mit mehreren Schichten. Je mehr Kunststoff du hinzufügst, desto härter werden deine Doodles.
- IT** Turn off your 3Doodler Start, Volete rinforzare i vostri Doodle? Provate a usare più strati! Più plastica usate, più solidi saranno i vostri Doodle.
- NL** Als je je Doodle wilt verstevigen, probeer dan meer laagjes toe te voegen. Hoe meer plastic, hoe steviger je Doodle zal zijn.



- EN** To get the exact shape you want, wait a few seconds after the plastic comes out of the nozzle, then mold and shape your Doodles for a few more seconds before they harden.
- FR** Pour obtenir la forme exacte que tu souhaites, tu peux utiliser tes doigts pendant quelques secondes après que le plastique soit sorti de la buse du 3Doodler.
- ES** Para obtener la forma exacta que deseas, espera unos segundos después de que el plástico salga de la boquilla, moldea y da forma a tus creaciones durante unos segundos más antes de que se endurezcan.
- DE** Um deine Formen genauer zu machen, warte ein paar Sekunden nachdem der Kunststoff aus der Düse kommt, bis du deine Doodles verformst.
- IT** Per ottenere esattamente le forme desiderate, una volta che la plastica è uscita dall'ugello attendete alcuni secondi, poi modellate i vostri Doodle prima che si solidifichino. Doodles for a few more seconds before they harden.
- NL** Als het verwarmde plastic net uit het spuitstuk komt, is het nog een paar seconden warm en kun je met je handen een vorm aanbrengen. Zo krijgt je Doodle precies de vorm die jij wilt.



D



EN Always snip your ends of the plastic when re-inserting a used strand.

FR Entaille le bout du bâtonnet de plastique avant de l'introduire dans ton 3Doodler.

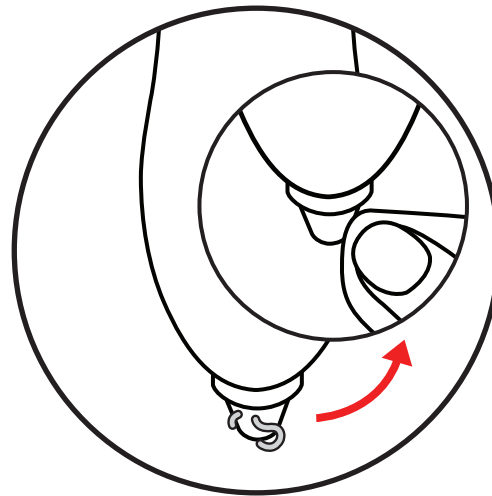
ES Corta la punta del hilo de plástico antes de insertarlo.

DE Schneide die Enden ab, wenn du Kunststoffstäbchen einführst.

IT In caso di inserimento di un filamento usato spuntante sempre la sua estremità.

NL Knip het uiteinde van een gebruikt kleurstafje af voordat je het opnieuw in je 3Doodler Start plaatst.

E



EN If you have trouble extruding, try cleaning away any plastic that may be stuck to the nozzle while the pen is switched on.

FR Si tu as des soucis à extruder, essaye de nettoyer la buse des résidus de plastique qui ont pu rester pendant l'utilisation du Stylo.

ES Si el plástico sale con dificultad, limpia la boquilla de cualquier plástico que pueda estar adherido a la boquilla mientras la pluma está encendida.

DE Wenn es Probleme beim Durchlaufen des Kunststoffes gibt, reinige die Düse von Kunststoffstückchen, während der Stift eingeschaltet ist.

IT In caso di problemi con l'estrusione, eliminare i residui di plastica che possono essere rimasti attaccati all'ugello durante l'utilizzo della penna.

NL Indien het verwarmde plastic niet goed doorkomt, probeer dan het spuitstuk voorzichtig schoon te maken, terwijl de pen ingeschakeld staat. Wellicht zit er hard plastic aan het spuitstuk.

For inspiration visit our website:

FR ¿Necesitas inspiración? Visita nuestra web **ES** Per nuove idee visitate il nostro sito internet

DE Besuche unsere Website für mehr Ideen **IT** Besoin d'inspiration : visite notre site internet

NL Voor meer ideeën, bezoek onze website

the3Doodler.com/community

For troubleshooting visit:

FR Dépannage **ES** Para solucionar problemas, visite **DE** Bei Problemen wende dich an

IT Per la risoluzione dei problemi visitate **NL** Voor probleemoplossing, bezoek

www.the3Doodler.com/start/troubleshooting/

FAQs on our website:

FR FAQ's sur le site internet **ES** FAQs en nuestra web

DE FAQ's auf unserer Website **IT** FAQs sul nostro sito internet **NL** FAQ's op onze website

www.the3Doodler.com/start/FAQs/



EN


Packaging has to be kept since it contains important information.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Rechargeable batteries are only to be charged by adults or by children at least 8 years.

The toy must only be used with a transformer for toys.

The transformer is not a toy.

The toy is only to be connected to Class II equipment bearing with symbol 

The transformer/charging unit (Not Included) should be regularly examined for potential hazard, such as damage to the cable or cord, plug, enclosure of other parts and if in the event of such damage, the toy must not be used until that damage had been properly removed.

Minimum transformer specification -- Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 1A
Recommended transformer specification -- Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 2A

The toy is not intended for children under 3 years old.

RSS-210 Compliance Statement:

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.



FR


Le boitage doit être gardé ,celui-ci contenant des informations importantes.

L'appareil respecte la partie 15 du règlement FCC. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes:(1)cet appareil ne doit pas causé de brouillage préjudiciable et(2) l'appareil doit accepter toute les interférences reçues,incluant les interférences pouvant entrainer un mauvais fonctionnement.

Le chargement des batteries rechargeables ne peuvent se faire que par un adulte ou un enfant d'au moins 8 ans.

Ce jouet ne doit être utiliser qu'avec un transformateur pour jouets.

Le transformateur n'est pas un jouet.

Le jouet ne peut être connecté qu'avec des équipement de Classe 2 portant le symbole requis 

L'unité de transformation / chargement (non inclus) devrait être examiné régulièrement danger potentiel, tels que les dommages au câble ou cordon, la fiche, enceinte d'autres parties et si dans le cas de tels dommages, le jouet ne doit pas être utilisé jusqu'à ce que les dommages avait été correctement supprimé.

Spécification du transformateur minimum -- Contribution: 100~240V 50~60Hz. Sortie: 5V 1A
Spécification de transformateur recommandée -- Contribution: 100~240V 50~60Hz. Sortie: 5V 2A

Le jouet est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans.

RSS-210 Compliance Statement:

Déclaration de conformité CNR-210:

Le présent appareil est conforme aux CNR d'industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes:

(1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage. et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromette le fonctionnement.

ES


Conservar las instrucciones para futuras referencias. Contiene información importante.

Declaración de la FCC: Este aparato cumple con el artículo 15 de las normas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos siguientes condiciones: 1) Este aparato no debe causar interferencias perjudiciales, y 2) Este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las que podrían causar un funcionamiento no deseado. Este equipo se sometió a las pruebas debidas y se comprobó que cumple con los requisitos específicos para aparatos digitales de clase B en conformidad con el artículo 15 de las normas de la FCC.

Las pilas son objetos pequeños. - El cambio de las pilas debe ser efectuado por adultos o por niños mayores de 8 años.

El juguete sólo debe utilizarse con un transformador para juguetes.

El transformador no es un juguete.

The toy is only to be connected to Class II equipment bearing with symbol 

Examine el cargador/transformador con regularidad que no haya daños en los conectores, cajas y otras partes. En caso de averías, no se debe usar el juguete con el cargador de la emisora hasta que el daño haya sido reparado.

Especificación del transformador mínimo -- Entrada: 100~240V 50~60Hz. Salida: 5V 1A
Especificación del transformador recomendado -- Entrada: 100~240V 50~60Hz. Salida: 5V 2A

El juguete no está destinado a niños menores de 3 años de edad.

Reglas FCC: Esta máquina cumple la parte 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- 1) Esta máquina no puede causar interferencias dañinas, y
- 2) Esta máquina debe aceptar las interferencias recibidas, incluyendo las interferencias que pueda causar un funcionamiento indeseado.


DE

Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.

Wiederaufladbare Batterien dürfen nur von Erwachsenen oder Kindern ab 8 Jahren aufgeladen werden.

Das Spielzeug darf nur mit einem Trafo für Spielzeuge verwendet werden.

Der Trafo ist kein Spielzeug.

Dieses Spielzeug darf nur an Geräte mit dem Symbol der Klasse II gesteckt werden. 

Das Ladegerät (nicht enthalten) sollte immer auf Beschädigungen am Kabel oder Stecker geprüft werden, um potenzielle Gefahren zu vermeiden. Bei Beschädigungen darf das Gerät nicht verwendet werden, bis diese behoben sind.

Die Minimale Trafo Spezifikation -- Energiezufuhr: 100~240V 50~60Hz. Leistung: 5V 1A
Empfohlene Trafo Spezifikation -- Energiezufuhr: 100~240V 50~60Hz. Leistung: 5V 2A

Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Enthält verschluckbare Kleinteile. Erstickenungsgefahr.

Entspricht EN: RSS-210

IT


Conservare l'imballaggio, contiene informazioni importanti.

Questo dispositivo è conforme alla sezione 15 delle normative FCC. L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni: (1) questo apparecchio potrebbe non provocare interferenze dannose, e (2) questo apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, inclusa quella interferenza che potrebbe causare operazioni indesiderate.

Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate esclusivamente da adulti o da bambini di età maggiore agli 8 anni.

Il giocattolo può essere utilizzato esclusivamente con un trasformatore per giocattoli.

Il trasformatore non è un giocattolo.

Il giocattolo deve essere collegato esclusivamente ad apparecchiature di Classe II contrassegnate dal relativo simbolo. 

È necessario controllare regolarmente il trasformatore/l'unità di ricarica (non in dotazione) per evitare eventuali pericoli. Nel caso in cui siano presenti danni al cavo, alla spina, e ad altre parti accessibili, il giocattolo non deve essere utilizzato fino alla riparazione del danno.

Requisiti minimi del trasformatore -- Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 1A
Requisiti consigliati del trasformatore -- Input: 100~240V 50~60Hz. Output: 5V 2A

Il giocattolo non è destinato ai bambini di età inferiore ai 3 anni.

Dichiarazione di Conformità RSS-210:

Questo dispositivo è conforme agli standard RSS essenti da licenza di Industry Canada.

L'operazione è soggetta alle seguenti due condizioni: (1) questo apparecchio potrebbe non provocare interferenze, e (2) questo apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza, inclusa quella interferenza che potrebbe causare operazioni indesiderate.the device.

NL


Bewaar de verpakking om productinformatie altijd te kunnen raadplegen.

Dit apparaat functioneert volgens de richtlijnen van deel 15 van de FCC Regels. Het gebruik is onderhevig aan de volgende voorwaarden: (1) Het apparaat mag geen schadelijke problemen veroorzaken en (2) het apparaat dient elk probleem te kunnen weerstaan, ook problemen die ongewenste verrichtingen kunnen veroorzaken.

Opladbare batterijen mogen alleen door volwassenen of door kinderen ouder dan 8 jaar opgeladen worden.

Het speelgoed mag alleen gebruikt worden met een transformator voor speelgoed.

De transformator is geen speelgoed.

Het speelgoed mag alleen worden aangesloten aan een apparaat met het symbool Klasse II worden aangesloten. 

De transformator/oplaad unit (niet inbegrepen) dient regelmatig te worden onderzocht op mogelijke mankementen. Bijv. schade aan de kabel of stekker of andere delen. In het geval van schade, dient het speelgoed niet te worden gebruikt totdat de schade is verholpen.

CE RECYCLE (LOGO)

Minimum transformator specificatie - Input ... Output...

Aanbevolen transformator specificatie: Input Output....

Het speelgoed is niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

RSS-210 Compliance Statement:

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s).

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

