



ATARI FLASHBACK® 8 GOLD

INSTRUCTION MANUAL

MODEL NO: AR3620 / M711


AtGames

© 2017 AtGames Digital Media, Inc.

All rights reserved.

Made in China.



Vertrieben durch

MILLENNIUM 2000 GmbH

Heisenbergbogen 1 (Dornach)

D-85609 Aschheim, Deutschland

Service

Sie finden die Garantiebedingungen in der beigefügten Garantiekarte.

Sie erreichen unsere Service Hotline unter

Für Deutschland 0800 64 55 366

Für Österreich 0800 28 18 29

Für die Schweiz 0800 83 51 28

Serviceadresse

Phone +49 (0)2773 7441 222

Fax +49 (0)2773 7441 221

support@computerchess.com

MILLENNIUM 2000 GmbH

Servicecenter

Reiherstrasse 2

D-35708 Haiger

Konformität

Hiermit erklären wir dass dieses Gerät konform ist zu den relevanten europäischen Richtlinien. Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie auf unserer Website <http://www.millennium2000.de/>

© 2017 Atari Interactive, Inc.

Atari and Atari logo are trademarks owned by Atari Interactive, Inc. All individual Atari game names and logos are trademarks or registered trademarks of Atari Interactive, Inc. or its affiliates. All other trademarks are the property of their respective owners.

© 2017 Activision Publishing, Inc. ACTIVISION is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners, including in some cases Activision Publishing, Inc.

JUNGLE HUNT™ © TAITO CORPORATION 1982 ALL RIGHTS RESERVED.

FRONT LINE™ © TAITO CORPORATION 1982 ALL RIGHTS RESERVED.

POLARIS™ © TAITO CORPORATION 1980 ALL RIGHTS RESERVED.

The versions of JUNGLE HUNT™, FRONT LINE™, and POLARIS™ included in the Atari Flashback® 8 are based on those created for the ATARI 2600® and therefore may differ in appearance and performance from the original arcade and console editions developed by TAITO Corporation.



Copyright Good Deal Games, Inc.

M Network™ Games® 2017 Intellivision Productions, inc. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners.

AtGames

AtGames Digital Media, Inc.

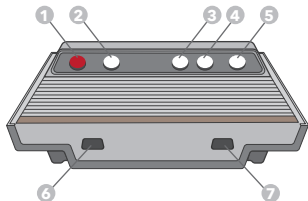
IMPORTANT: READ BEFORE USE

In very rare circumstances, some people may experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our everyday life. Flashing lights and patterns are also common to almost any video game. Please consult your physician before playing ANY video game if you have had an epileptic condition or seizure OR if you experience any of the following while playing - Altered vision, eye or muscle twitching, mental confusion or disorientation, loss of awareness of the surroundings or involuntary movements. It is advised to take a 20-minute rest after 1 hour of continuous play.

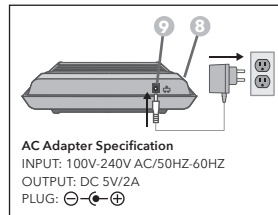
Atari Flashback® 8 Gold Console

Appearance and Key List

The image below shows the location of the connectors and buttons. Each function is outlined below (the illustration is for reference only).



- 1 Power**
Turn the game console's power ON/OFF.
- 2 START (Original RESET Button)**
Press this button to begin or reset most games.
- 3 Difficulty Button - Left Player**
Press this button to switch between one of two difficulty levels in most games.
- 4 Difficulty Button - Right Player**
Press this button to switch between one of two difficulty levels in most games.
- 5 SELECT**
Select game option.
- 6 Left Player Game Controller Jack**
Game controller connected to this jack controls games in 1-player games and controls the first player in 2-player games. Note that some two player games alternate use of the left player joystick.
- 7 Right Player Game Controller Jack**
Game controller connected to this jack controls the second player in 2-player games.



NOTE

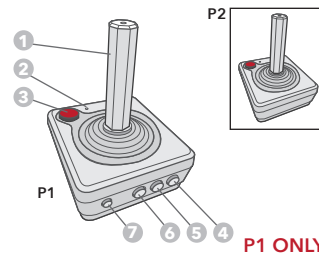
- Must use the AC adapter included as power supply to the console.
- Do not connect the AC adapter to the power input other than the above specifications.
- AC adapter is not a toy.
- The socket-outlet shall be installed near the equipment and shall be easily accessible.

Wireless Game Controller

Appearance and Key List

The image below shows the location of the connectors and buttons. Each function is outlined below (the illustration is for reference only).

- 1 Joystick**
Push joystick to move.
- 2 Power Indicator**
Press any key and the indicator will blink if there is still battery power left in the controller.
- 3 Fire Button**
Press button for most in-game actions.
- 4 REPLAY**
Press the button to rewind gameplay by 7 seconds.
- 5 START**
Press the button to start the game and press it again to pause the game.
- 6 SELECT**
Press the button to change menu order and to select stage in game play.
- 7 RESET**
Press the button to get back to menu.



How to connect the console to a HD TV?

Connect the game console to TV using the enclosed HDMI cable.

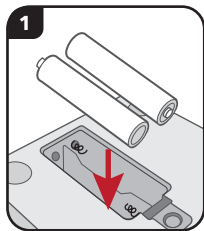


Press the button on the game console after configuring the TV input to the selected HDMI source.

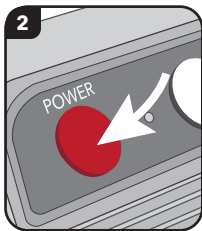
NOTE

Display results will vary by TV. Consult your TV's manual to adjust Brightness, Sharpness, Contrast, Aspect Ratio, and other features for best display results.

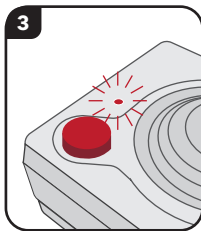
How to confirm the 2.4 GHz wireless controllers connect to the console?



Insert two AAA batteries into the back of the controller.



Power on the console. Press any button on the controller and it will connect to the console automatically.



The Power indicator light will blink. Repeat for the second controller.

If a controller button has not been pressed for a while, the controller will enter standby mode. Press any button to wake the controller from standby.

NOTE

Wireless controllers require 4 AAA batteries, not included.
IR-based controllers from previous AtGames' consoles are not supported.

What are the two controller ports on the console for?

These ports are for optional wired joysticks and paddle controllers. These ports are also compatible with original Atari 2600 wired joysticks and paddle controllers.

How to connect wired controllers?

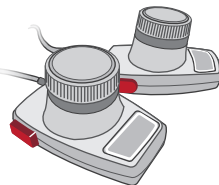
For 1 player games: Connect a wired controller to the left controller port.
For 2 player games: Connect a second wired controller to the right controller port for player two.

HOW DO I **START** PLAYING?

-  Press the button to turn on the game console.
- Use the controller that is connected to the port to browse menu and select game. Move the joystick left and right to navigate the menu pages, and move up and down to highlight games on each page.
-   Press any of these buttons on the controller to enter the selected game.
-  Press the button to begin the game. Note that for some games, pressing the controller button begins the game.

How do I play 3- and 4-player games?

The 3- and 4-player games are designed for paddle controllers. Please plug your paddle controllers into each controller port on the game console.



How do I adjust the game level?

SELECT

Press the button on the game console.

START

Press the button to begin the adjusted level.

How do I go back to game menu while playing the game?

1



Press the button and go back to the game menu directly.

2



Press the button and push the joystick **DOWN** to display in-game menu.
Press the button again to Quit game.

What do I do when the power supply is not working?

You might be using the wrong AC adapter. Please use the one included in the package, which is rated for 5V/2A.

What do I do when the controller is not working?

1

The batteries may have run out. Change the batteries following the "Change the batteries for the controllers" section.

2

If you only have a controller plugged into the P2 socket, turn off your console and connect the controller to the P1 (left) controller port. Then, turn on the console and try again.

Change the batteries for the controllers

- 1 Remove the battery compartment cover using a Phillips screwdriver.



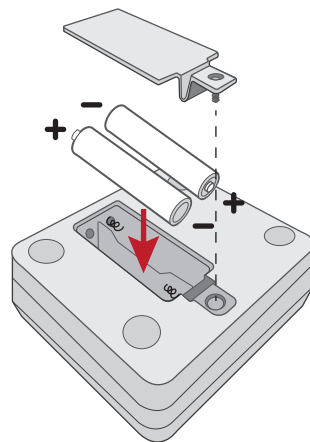
NOTE

A screwdriver is not included in the package.

- 2 Insert two new "AAA" batteries with the correct polarity as indicated inside the battery compartment.

Secure the battery compartment cover by clipping it back into place and using the screwdriver to tighten the screw.

Expected battery life is up to 150 hours.
Change the battery when the power indicator stops blinking.



Battery Safety

- Never try to short-circuit the battery terminals.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Batteries are to be inserted with the correct polarity as indicated inside the battery compartment.
- Do not mix old and new batteries. Do not mix batteries of different types: standard (carbon-zinc), alkaline, or rechargeable (nickel-cadmium)
- Remove batteries during long period of non-use.
- Always remove flat batteries from the product.
- Dispose batteries safely. Do not dispose this product or any batteries in a fire.

Safety Notice

Do not submerge the game console in water or expose it to extreme heat or to strong magnetic fields. Doing so may cause permanent damage to your game player. Always use dry towel to clean the game console and controllers. Transformers suitable for indoor use only. Transformers and power supplies for toys are not intended to be used as toys, and the use of these products by children shall be under the full supervision of parents.

WICHTIG: VOR DEM GEBRAUCH LESEN

Bei manchen Personen kann es in besonderen Fällen zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten ausgesetzt sind. Diese Personen können möglicherweise bei der Benutzung von Computer- und Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Familienmitglied unter Einwirkung von Blitzlichtern schon einmal ähnliche Symptome aufgetreten sind, die möglicherweise mit Epilepsie zusammenhängen (wie z.B. Bewusstseinsstörungen oder Anfälle), wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihr Kind bei der Benutzung von Computer- und Videospielen grundsätzlich beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- oder Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, schalten Sie das Gerät sofort ab und konsultieren Sie Ihren Arzt, bevor Sie erneut spielen.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung:

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie spielen, stets gut gelüftet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Videospiels nach spätestens jeder Stunde eine Pause von mindestens 10 bis 15 Minuten ein.
- Kleine Kinder sollten das Gerät nicht ohne Aufsicht verwenden.

Allgemein

- Beachten Sie bitte, dass dieses Produkt kein Kinderspielzeug im Sinne der Richtlinie 2009/48/EG ist. Wenn Sie Ihre Kinder das Gerät benutzen lassen, weisen Sie sie entsprechend ein und achten Sie darauf, dass das Gerät nur bestimmungsgemäß benutzt wird.
- Halten Sie Verpackungsbeutel und -folien von Babys und Kleinkindern fern, es besteht Erstickungsgefahr!
- Setzen Sie das Gerät keiner Hitze, z.B. auf Heizkörpern oder durch direkte Sonneneinstrahlung und keinerlei Feuchtigkeit aus, um Beschädigungen zu vermeiden.
- Betreiben Sie das Gerät nicht auf oder unmittelbar neben Geräten, die Magnetfelder oder elektromagnetische Strahlung erzeugen, wie z.B. Fernsehgeräte, Lautsprecherboxen, Funktelefone, WLAN-Einrichtungen usw., um Funktionsstörungen zu vermeiden.
- Öffnen Sie keinesfalls das Gerät, dieses enthält keine zu wartenden Einzelteile. Wenden Sie sich bei Fehlfunktionen an die angegebene Serviceadresse.

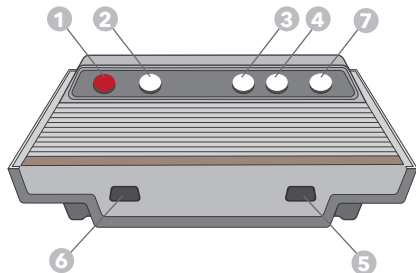
Hinweise zum Umgang mit Batterien

- **VORSICHT!** Explosionsgefahr bei unsachgemäßem Austausch der Batterien. Entsorgung gebrauchter Batterien nur nach Anleitung!
- Nicht wieder aufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden. Explosionsgefahr!
- Aufladbare Akkus dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
- Aufladbare Akkus müssen aus dem Spielzeug herausgenommen werden, bevor sie aufgeladen werden.
- Immer alle Batterien gleichzeitig austauschen.
- Legen Sie die Batterien immer mit der korrekten Polarität ein! (+ an +, - an -)
- Verschiedene Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Alkali- und normale Batterien (Zink-Kohle) sowie aufladbare Akkus nicht untereinander mischen.
- Batterien von kleinen Kindern fernhalten, nicht ins Feuer werfen, kurzschließen oder auseinander nehmen.
- Batterie- und Gerätekontakte vor dem Einlegen bei Bedarf reinigen.
- Die Batterie-Anschlussklemmen dürfen niemals kurzgeschlossen werden!
- Batterien keinen extremen Bedingungen aussetzen, z. B. auf Heizkörpern, direkte Sonnenstrahlung! Erhöhte Auslaufgefahr!
- Erschöpfte Batterien umgehend aus dem Gerät entfernen. Erhöhte Auslaufgefahr!
- Kontakt mit Haut, Augen und Schleimhäuten vermeiden. Bei Kontakt mit einer Batterieflüssigkeit die betroffenen Stellen sofort mit reichlich klarem Wasser spülen und umgehend einen Arzt aufsuchen.
- Batterien bei längerer Nichtverwendung aus dem Gerät entfernen.
- Einlegen und Wechseln der Batterien nur durch Erwachsene.

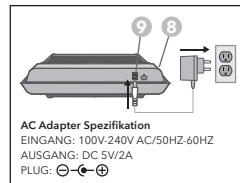
Atari Flashback® 8 Gold Console

Überblick

Die Abbildung unten zeigt die Anschlüsse und Tasten.
Im Folgenden sind die Funktionen beschrieben.



- 1 Power**
Schaltet die Konsole EIN/AUS.
- 2 START (Original RESET Taste)**
Bei den meisten Spielen: Start oder Reset des Spiels.
- 3 Taste für den Schwierigkeitsgrad - Linker Spieler**
Bei den meisten Spielen: Zwischen den beiden Schwierigkeitsstufen wechseln.
- 4 Taste für den Schwierigkeitsgrad - Rechter Spieler**
Bei den meisten Spielen: Zwischen den beiden Schwierigkeitsstufen wechseln.
- 5 SELECT**
Auswählen oder bestätigen.
- 6 Anschluss für den linken Spieler**
Ein Controller der an diesen Anschluss angeschlossen ist, steuert das Spiel in 1-Spieler Spielen, und steuert den ersten Spieler in 2-Spieler Spielen.
Manche 2-Spieler Spiele verwenden stattdessen abwechselnd den linken Controller.
HINWEIS: Um einen Controller mit Kabel (nicht mitgeliefert) anzuschließen.
- 7 Anschluss für den rechten Spieler**
Ein Controller der an diesen Anschluss angeschlossen ist, steuert den zweiten Spieler in 2-Spieler Spielen.
HINWEIS: Um einen Controller mit Kabel (nicht mitgeliefert) anzuschließen.



- 8 HDMI Ausgang**
Verbinden Sie das HDMI Kabel mit diesem Anschluss, dann mit Ihrem Fernseher.
- 9 AC Netzanschluss (DC 5V)**
Verbinden Sie den Netzadapter mit diesem Anschluss, anschließend mit einer Steckdose.

Beachten Sie beim Anschluss des Gerätes an einer Steckdose die folgenden Sicherheitshinweise:

- Verwenden Sie nur den mitgelieferten Netzadapter.
- Die Steckdose sollte sich nahe am Gerät befinden und leicht erreichbar sein.
- Das Gerät sollte nicht mit mehr Stromquellen als empfohlen verbunden werden.
- Die Anschlusskontakte dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Trennen Sie das Netzgerät vor der Reinigung unbedingt von der Stromversorgung.
- Ein Netzadapter ist kein Spielzeug.

Kabelloser Controller

Überblick

Die Abbildung unten zeigt die Anschlüsse und Tasten.
Im Folgenden sind die Funktionen beschrieben.

- 1 Joystick**
Joystick zum Bewegen drücken.
 - 2 Power Anzeige**
Eine beliebige Taste drücken. Die Power Anzeige blinkt anschließend, solange die Batterien im Controller noch nicht leer sind.
 - 3 Fire Taste**
Meist: Für Aktionen im Spiel.
-
- Nur Spieler1**

- 4 REPLAY**
Drücken, um das Spiel 7 Sekunden zurück zu drehen.
- 5 START**
Drücken um ein Spiel zu starten. Erneut drücken zum Pausieren.
- 6 SELECT**
Drücken um die Menü Reihenfolge zu ändern, und um die Stufe (stage) im Spiel auszuwählen.
- 7 RESET**
Drücken um zurück ins Menü zu gelangen.

Die Konsole an einen HD Fernseher anschließen

Verbinden Sie die Spielkonsole mit dem mitgelieferten HDMI Kabel an Ihren Fernseher.

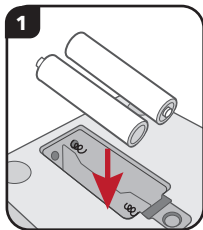


Stellen Sie an Ihrem Fernseher den TV Eingang / Quelle auf HDMI, und drücken Sie an der Spielkonsole die POWER Taste.

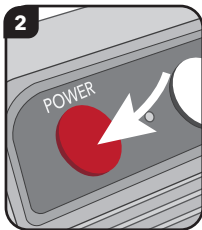
HINWEIS

Die Darstellung variiert je nach Fernseher. Lesen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Fernsehers nach, um Helligkeit, Schärfe, Kontrast, Seitenverhältnis etc. einzustellen.

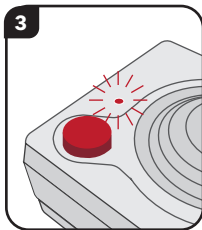
Die 2.4 GHz kabellosen Controller an die Konsole anschließen



Legen Sie zwei AAA Batterien in die Rückseite des Controllers ein.



Schalten Sie die Konsole an. Drücken Sie am Controller einen beliebigen Knopf, und er verbindet sich mit der Konsole.



Die Power Anzeige blinkt. Wiederholen Sie den Vorgang für den zweiten Controller.

Wenn ein Controller für einige Zeit nicht verwendet wird, geht er in Standby. Drücken Sie eine beliebige Taste, um den Standby Modus zu verlassen.

HINWEIS

Die kabellosen Controller benötigen je zwei AAA Batterien (nicht mitgeliefert). IR (Infrarot) Controller von früheren AtGames Konsolen werden nicht unterstützt.

Controller Anschlüsse an der Konsole

Diese Anschlüsse sind für optionale Joysticks und Controller mit Kabeln. Die Anschlüsse sind auch geeignet für original Atari 2600 Joysticks und Controller mit Kabeln.

Controller mit Kabeln anschließen

Für 1 Spieler Spiele: Verbinden Sie einen Controller mit Kabel an den linken Controller Anschluss.

Für 2 Spieler Spiele: Verbinden Sie für den zweiten Spieler einen zweiten Controller mit Kabel an den rechten Controller Anschluss.

SPIELEN

-  Drücken Sie POWER um die Konsole einzuschalten.
-  Verwenden Sie den Controller der mit dem Eingang verbunden ist um im Menü ein Spiel auszuwählen. Bewegen Sie den Joystick nach links und rechts um im Menü zu navigieren. Bewegen Sie ihn nach oben und unten um auf einer Seite ein Spiel hervorzuheben.
-   Drücken Sie eine dieser Tasten am Controller um ein ausgewähltes Spiel zu beginnen.
-  Drücken Sie diese Taste um das Spiel zu beginnen. Bei manchen Spielen beginnt das Spiel wenn Sie die Controller Taste drücken.

Den Schwierigkeitsgrad einstellen

SELECT

Drücken Sie SELECT an der Konsole.

START

Drücken Sie START um das Spiel im eingestellten Level zu beginnen.

Während des Spiels das Spiel-Menü aufrufen

1/

RESET

Drücken Sie die Taste. Sie gelangen direkt ins Spiel-Menü.

2/

SELECT

Drücken Sie die Taste und bewegen Sie den Joystick nach **UNTEN** um das in-game Menü anzuzeigen. Drücken Sie die Taste erneut um das Spiel zu beenden.

Hilfe wenn der Controller nicht funktioniert

1/

Eventuell sind die Batterien leer. Wechseln Sie die Batterien wie beschrieben.

2/

Falls Sie nur einen Controller an den Spieler 2 Anschluss angeschlossen haben, schalten Sie die Konsole aus, und verbinden Sie den Controller mit dem Spieler 1 Anschluss (links). Schalten Sie dann die Konsole wieder an.

Batterien der Controller wechseln

1

Lösen Sie die Schraube am Batteriefach mit einem Schraubendreher.

HINWEIS

Ein Schraubendreher wird nicht mitgeliefert.

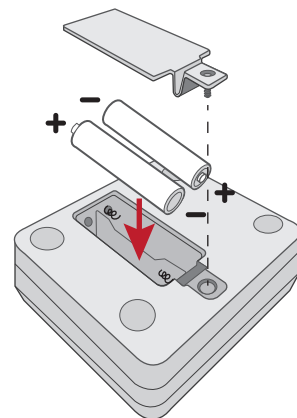


2

Legen Sie zwei neue AAA Batterien ein, mit der korrekten Polarität wie im Batteriefach angegeben.

Setzen Sie den Deckel des Batteriefachs wieder ein und drehen Sie die Schraube wieder fest.

Je nach Batterien und Nutzung halten die Batterien bis zu 100 Stunden. Wechseln Sie die Batterien wenn die Power Anzeige nicht mehr blinkt.



Entsorgung

Entsorgen Sie Verpackungsmaterialien umweltgerecht in den dafür bereitgestellten Sammelbehältern.

Batterien dürfen nicht über den Hausmüll entsorgt werden. Jeder Verbraucher ist gesetzlich dazu verpflichtet, Batterien ordnungsgemäß an den vorgesehenen Sammelstellen, z. B. im Batterie vertreibenden Handel, zu entsorgen.

Entsprechend EG-Richtlinie 2012/19/EU muss das Gerät am Ende seiner Lebensdauer der geordneten Entsorgung zugeführt werden. Dabei werden im Gerät enthaltene Wertstoffe der Wiederverwertung zugeführt und die Belastung der Umwelt vermieden. Wenden Sie sich für nähere Auskünfte an Ihr örtliches Entsorgungsunternehmen oder Ihre kommunale Verwaltung.

IMPORTANT : A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION

Certaines personnes peuvent subir des crises d'épilepsie ou des troubles de la conscience si elles sont exposées à certains flashs ou effets lumineux. Ces personnes peuvent éventuellement entrer en crise lors de l'utilisation des jeux d'ordinateur ou vidéo. Cela peut aussi concerner des personnes dont le dossier médical ne démontre jusqu'à présent aucune épilepsie et qui n'ont jamais encore été victimes d'une crise d'épilepsie. Si chez vous ou un membre de votre famille, des symptômes similaires liés éventuellement à l'épilepsie (par ex. des troubles de la conscience ou des crises) sont déjà apparus sous l'effet de flashs, nous vous prions de consulter votre médecin avant d'utiliser le jeu.

Les parents doivent systématiquement surveiller leur enfant lors de l'utilisation de jeux d'ordinateur ou vidéo. Si vous ou votre enfant constatez des symptômes tels que des vertiges, des troubles de la vue, des tremblements oculaires ou musculaires, des pertes de conscience, une désorientation, ainsi que tous types de mouvements involontaires ou de crampes pendant l'utilisation d'un jeu d'ordinateur ou vidéo, coupez immédiatement l'appareil et consultez votre médecin avant de jouer à nouveau.

Mesures de précaution pendant l'utilisation:

- Tenez-vous à une distance suffisante de l'écran.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou n'avez pas assez dormi.
- Veillez à ce que la pièce dans laquelle vous jouez est toujours suffisamment ventilée.
- Lors de l'utilisation d'un jeu vidéo, veillez à faire une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Les jeunes enfants ne doivent pas utiliser l'appareil sans surveillance.

Généralités

- Veuillez noter que ce produit n'est pas un jouet pour enfants dans le sens de la directive 2009/48/CE. Si vous permettez à des enfants d'utiliser cet appareil, vous devez les instruire en fonction et veiller à ce que l'appareil ne soit utilisé que de manière conforme.
- En raison du risque d'asphyxie, tenez les sacs et films d'emballage à l'écart des bébés et enfants en bas-âge !
- Afin de prévenir les détériorations, n'exposez pas l'appareil à la chaleur, par ex. sur des radiateurs ou par le rayonnement direct du soleil, ni à l'humidité.
- Afin de prévenir les dysfonctionnements, n'utilisez pas l'appareil sur ou à proximité immédiate d'appareils générant des champs magnétiques ou des rayonnements électromagnétiques, par ex. les téléviseurs, baffles, téléphones sans fil, installations Wifi, etc.
- N'ouvrez en aucun cas l'appareil. Il ne contient aucun élément nécessitant un entretien. En cas de dysfonctionnements, veuillez vous adresser au SAV à l'adresse indiquée.

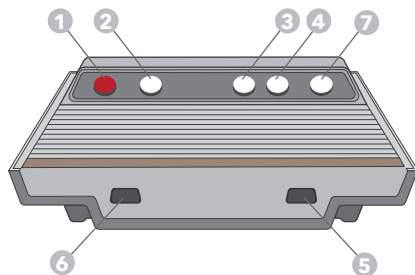
Remarques concernant la manipulation des piles

- PRUDENCE ! Risque d'explosion en cas de remplacement non conforme des piles. Mise au rebut des piles usagées uniquement selon la notice !
- Les piles non rechargeables ne doivent jamais être rechargées.. Risque d'explosion!
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'adultes.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du jouet avant de les recharger.
- Remplacez toujours toutes les piles en même temps.
- Veuillez toujours à la polarité lorsque vous insérez les piles ! (+ sur +, - sur -)
- N'insérez jamais ensemble différents types de piles ni des piles neuves avec des piles usagées.
- Ne mélangez pas les piles alcalines et normales (zinc-charbon) et les piles rechargeables..
- Tenez les piles à l'écart des jeunes enfants. Ne jetez pas les piles au feu, ne les court-circuitez pas et ne les désassemblez pas.
- Le cas échéant, nettoyez les contacts des piles et de l'appareil avant d'insérer les piles.
- Ne court-circuitez jamais les bornes des piles !
- N'exposez pas les piles à des conditions extrêmes, par ex. sur des radiateurs ou sous les rayons directs du soleil ! Risque de fuite accru !
- Retirez les piles usagées de l'appareil. Risque de fuite accru !
- Évitez le contact avec la peau, les yeux et les muqueuses. En cas de contact avec du liquide de pile, rincez les zones touchées immédiatement et abondamment à l'eau claire et consultez un médecin dans les meilleurs délais.
- Retirez les piles de l'appareil si vous ne l'utilisez pas pendant une durée prolongée.
- L'insertion et le remplacement des piles doivent être réalisés par des adultes.

Atari Flashback® 8 Gold Console

Vue d'ensemble

La figure ci-dessous montre les ports et les touches.
Les fonctions sont décrites par la suite.



1 Alimentation

Allume ou éteint la console.

2 START (touche RESET d'origine)

Pour la plupart des jeux : Démarrage ou réinitialisation du jeu.

3 Touche pour le niveau de difficulté - joueur de gauche

Pour la plupart des jeux : Commutation entre les deux niveaux de difficulté.

4 Touche pour le niveau de difficulté - joueur de droite

Pour la plupart des jeux : Commutation entre les deux niveaux de difficulté.

5 SELECT

Sélection ou confirmation.

6 Port pour le joueur de gauche

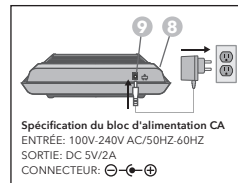
Un contrôleur branché à ce port pilote le jeu pour les jeux à 1 joueur, et pilote le premier joueur pour les jeux à deux joueurs. Certains jeux à deux joueurs utilisent aussi alternativement le contrôleur gauche.

REMARQUE : Pour brancher un contrôleur à l'aide d'un câble (non fourni).

7 Port pour le joueur de droite

Un contrôleur branché à ce port pilote le second joueur pour les jeux à deux joueurs.

REMARQUE : Pour brancher un contrôleur à l'aide d'un câble (non fourni).



8 Sortie HDMI

Branchez le câble HDMI à ce port, puis au téléviseur.

9 Alimentation secteur CA (CC 5V)

Branchez le bloc d'alimentation à ce port, puis à une prise électrique.

Lors du branchement à une prise électrique, reportez-vous aux consignes de sécurité suivantes :

- Utilisez uniquement le bloc d'alimentation fourni.
- La prise électrique doit se trouver à proximité de l'appareil et être facilement accessible.
- Ne branchez l'appareil qu'au nombre de sources électriques conseillé.
- Ne court-circuitiez pas les broches de contact.
- Débranchez impérativement l'appareil de l'alimentation électrique avant de le nettoyer.
- Un bloc d'alimentation n'est pas un jouet.

Contrôleur sans fil

Vue d'ensemble

La figure ci-dessous montre les ports et les touches.
Les fonctions sont décrites par la suite.

1 Joystick

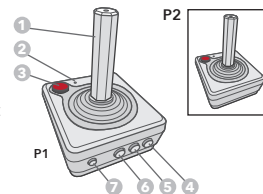
Actionnez le joystick pour les mouvements.

2 Témoin d'alimentation

Appuyez sur une touche quelconque. Le témoin d'alimentation clignote ensuite tant que les piles du contrôleur ne sont pas encore épuisées.

3 Touche FIRE

Généralement : Pour les actions du jeu.



Joueur 1 uniquement

4 REPLAY

Appuyez pour revenir de 7 secondes en arrière dans le jeu.

5 START

Appuyez pour démarrer un jeu. Appuyez une nouvelle fois pour une pause.

6 SELECT

Appuyez pour modifier l'ordre des menus et pour sélectionner le niveau (Stage) du jeu.

7 RESET

Appuyez pour revenir au menu.

Branchement de la console à un téléviseur HD

Branchez la console de jeux à votre téléviseur à l'aide du câble HDMI fourni.

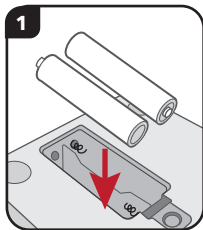


Sur votre téléviseur, réglez l'entrée/la source TV sur HDMI, puis appuyez sur la touche POWER (Marche) de la console de jeux.

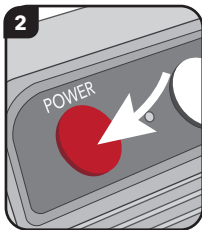
REMARQUE

La présentation varie en fonction du téléviseur. Reportez-vous à la notice d'emploi de votre téléviseur pour régler la luminosité, la netteté, le contraste, le rapport d'affichage, etc.

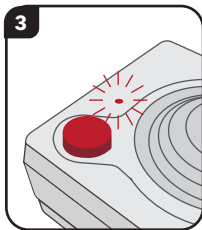
Branchement du contrôleur sans fil 2,4 GHz à la console



Placez deux piles AAA dans le compartiment à piles au dos du contrôleur.



Allumez la console. Appuyez sur un bouton quelconque du contrôleur afin qu'il se connecte à la console.



Le témoin POWER clignote. Répétez le processus pour le second contrôleur.

Si un contrôleur n'est pas utilisé pendant un certain temps, il commute en mode veille. Appuyez sur une touche quelconque pour quitter le mode veille.

REMARQUE

Les contrôleurs sans fil requièrent respectivement deux piles AAA (non fournies).

Les contrôleurs IR (infrarouge) des anciennes consoles AtGames ne sont pas compatibles.

Port de contrôleur sur la console

Ces ports sont destinés à des joysticks optionnels et aux contrôleurs câblés. Les ports sont également adaptés aux joysticks et aux contrôleurs câblés Atari d'origine.

Branchement du contrôleur câblé

Pour les jeux pour 1 joueur : A l'aide d'un câble, branchez un contrôleur au port de contrôleur gauche.

Pour les jeux pour 2 joueurs : A l'aide d'un câble, branchez un second contrôleur au port de contrôleur droit pour le second joueur.

EXÉCUTION DU JEU

- 1/  Appuyez sur POWER (Marche) pour allumer la console.
- 2/ Utilisez le contrôleur branché à l'entrée pour sélectionner un jeu dans le menu. Déplacez le joystick à gauche et à droite pour naviguer dans le menu. Déplacez-le vers le haut et le bas pour sélectionner un jeu sur une page.
- 3/   Appuyez sur l'une de ces touches pour lancer un jeu sélectionné sur le contrôleur.
- 4/  Appuyez sur cette touche pour démarrer le jeu. Certains jeux démarrent lorsque vous appuyez sur la touche de contrôleur.

Réglage du niveau de difficulté

SELECT

Appuyez sur la touche SELECT de la console.

START

Appuyez sur START pour démarrer le jeu avec le niveau défini.

Ouverture du menu de jeux en cours de jeu

1/

RESET

Appuyez sur la touche. Vous accédez directement au menu du jeu.

2/

SELECT

Appuyez sur la touche et déplacez le joystick vers le **BAS** pour afficher le menu interne du jeu. Appuyez une nouvelle fois sur la touche pour terminer le jeu.

Aide en cas de dysfonctionnement du contrôleur

1/

Les piles peuvent être épuisées. Remplacez les piles comme indiqué ci-dessus.

2/

Si vous n'avez branché qu'un contrôleur au port du joueur 2, éteignez la console et branchez le contrôleur au port du joueur 1 (à gauche). Rallumez ensuite la console.

Remplacement des piles du contrôleur

1

Dévissez la vis du compartiment à piles avec un tournevis.

REMARQUE

Le tournevis n'est pas fourni.

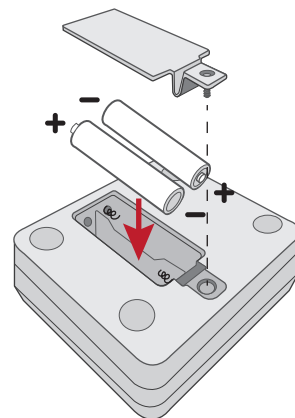


2

Insérez deux piles AAA neuves en vous reportant à la polarité indiquée dans le compartiment à piles.

Remettez en place le couvercle du compartiment à piles et resserrez la vis.

En fonction des piles et de l'utilisation de l'appareil, les piles peuvent durer jusqu'à 100 heures. Remplacez les piles lorsque le témoin POWER ne clignote plus.



Mise au rebut

Pour préserver l'environnement, mettez les matériels d'emballage au rebut dans les récipients collecteurs prévus à cet effet.

Ne jetez pas les piles dans les ordures ménagères. Chaque consommateur est légalement tenu de remettre les piles usagées aux points de collecte prévus à cet effet, par ex. chez les revendeurs de piles.

Conformément à la directive européenne 2012/19/CE, l'appareil doit être remis à un point de collecte agréé à la fin de sa durée de service. Les déchets récupérables contenus dans l'appareil sont alors acheminés vers une revalorisation afin de prévenir toute pollution de l'environnement. Pour de plus amples informations, veuillez vous adresser à votre entreprise de traitement de déchets agréé locale ou à votre administration communale.

IMPORTANTE: LEGGERE PRIMA DELL'USO

Alcune persone possono essere soggette in casi particolari ad attacchi epilettici o alterazioni della coscienza, se esposte a determinati flash o effetti luminosi. Queste persone possono eventualmente subire un attacco durante l'uso di giochi al computer o videogiochi. Possono esserne colpite anche persone la cui anamnesi non ha finora mostrato la presenza di epilessia e che non hanno mai avuto prima attacchi epilettici. Se voi o un membro della vostra famiglia avete già riscontrato una volta sotto l'effetto dei flash sintomi analoghi, che potrebbero essere ricondotti all'epilessia (come ad es. alterazioni della coscienza o attacchi), per favore rivolgetevi al vostro medico prima di utilizzare il gioco.

In generale, i genitori dovrebbero sorvegliare il loro bambino durante l'uso di giochi al computer o videogiochi. Se a voi o al vostro bambino dovessero insorgere durante l'uso di giochi al computer o videogiochi sintomi quali vertigini, disturbi della vista, spasmi muscolari o agli occhi, perdita di coscienza, disorientamento, qualsiasi tipo di movimento involontario o crampi, spegnete immediatamente il dispositivo e consultate il vostro medico, prima di giocare di nuovo.

Misure di prevenzione durante l'utilizzo:

- Non state troppo vicino allo schermo.
- Non giocate quando siete stanchi o non avete dormito abbastanza.
- Fate in modo che la stanza in cui giocate sia sempre ben areggiata.
- Durante l'uso del videogioco fate una pausa di almeno 10-15 minuti al massimo ogni ora.
- I bambini piccoli non dovrebbero usare il dispositivo senza sorveglianza.

In generale

- Si prega di notare che questo prodotto non è un gioco per bambini ai sensi della Direttiva 2009/48/CE. Se fate utilizzare il dispositivo ai vostri bambini, fornite loro le istruzioni necessarie e assicuratevi che venga impiegato esclusivamente per gli scopi previsti.
- Tenete lontano buste e fogli di imballaggio da neonati e bambini piccoli, c'è pericolo di soffocamento!
- Non esponete il dispositivo al calore, ad es. sopra i caloriferi o ai raggi diretti del sole, e all'umidità per evitare danni.
- Non utilizzate il dispositivo sopra o nelle immediate vicinanze di dispositivi che generano campi magnetici o radiazioni elettromagnetiche, come ad es. televisori, casse altoparlanti, radiotelefon, apparecchi WLAN, etc. per evitare malfunzionamenti.
- Non aprite mai il dispositivo, non contiene pezzi che richiedono manutenzione. In caso di malfunzionamenti rivolgetevi all'indirizzo del service indicato.

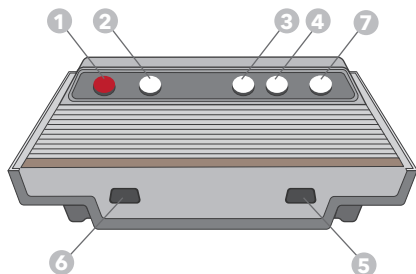
Avvisi per l'uso delle batterie

- **ATTENZIONE!** Pericolo di esplosione in caso di sostituzione inappropriata delle batterie. Smaltimento delle batterie usate solo come da istruzioni!
- Le batterie non ricaricabili non possono essere ricaricate. Pericolo di esplosione!
- Le batterie ricaricabili possono essere ricaricate esclusivamente sotto la sorveglianza di un adulto.
- Le batterie ricaricabili devono essere estratte dal giocattolo prima di essere ricaricate.
- Sostituire sempre tutte le batterie contemporaneamente.
- Inserite le batterie sempre con la corretta polarità! (+ con +, - con -)
- Non possono essere utilizzati diversi tipi di batterie o batterie nuove e usate contemporaneamente.
- Non mescolare fra loro batterie alcaline e normali (zinco-carbone), né batterie ricaricabili.
- Tenere le batterie lontano dai bambini piccoli, non gettarle nel fuoco, non mandarle in cortocircuito o smontarle.
- Se necessario, prima di inserirle, pulire le batterie e i contatti dell'apparecchio.
- Le linguette di contatto delle batterie non devono essere mai usate per provocare un cortocircuito!
- Non esporre le batterie a condizioni estreme, ad es. non appoggiarle sui caloriferi e non esporle ai raggi diretti del sole! Pericolo di fuoriuscita di liquidi!
- Estrarre subito le batterie esaurite dall'apparecchio. Pericolo di fuoriuscita di liquidi!
- Evitare il contatto con la pelle, gli occhi e le mucose. In caso di contatto con il liquido delle batterie, lavare subito le parti interessate con abbondante acqua pulita e consultare subito un medico.
- In caso di inutilizzo prolungato, estrarre le batterie dall'apparecchio.
- L'inserimento e la sostituzione delle batterie devono essere effettuati esclusivamente da un adulto.

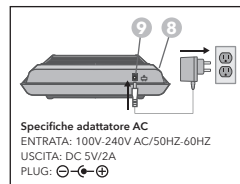
Atari Flashback® 8 Gold Console

Sommario

La figura in basso mostra i collegamenti e i tasti.
Di seguito sono descritte le funzioni.



- 1 Power**
ACCENDE/SPEGNE la console.
- 2 START (tasto RESET originale)**
Nella maggior parte dei giochi: Start o Reset del gioco.
- 3 Tasto per il livello di difficoltà - giocatore a sinistra**
Nella maggior parte dei giochi: Passare da un livello di difficoltà all'altro.
- 4 Tasto per il livello di difficoltà - giocatore a destra**
Nella maggior parte dei giochi: Passare da un livello di difficoltà all'altro.
- 5 SELECT**
Selezionare o confermare.
- 6 Collegamento per il giocatore a sinistra**
Un controller collegato a questo collegamento controlla il gioco nei giochi per 1 giocatore e controlla il primo giocatore nei giochi per 2 giocatori. Alcuni giochi con 2 giocatori utilizzano invece il controller di sinistra in modo alternato.
AVVISO: Per collegare un controller con filo (non incluso nella fornitura).
- 7 Collegamento per il giocatore a destra**
Un controller collegato a questo collegamento controlla il secondo giocatore nei giochi per 2 giocatori.
AVVISO: Per collegare un controller con filo (non incluso nella fornitura).



- 8 Uscita HDMI**
Collegate il cavo HDMI con questo collegamento, poi con il vostro televisore.
- 9 Alimentatore di rete AC (DC 5V)**
Collegate l'adattatore di rete a questo collegamento, quindi a una presa di corrente.

Per il collegamento del dispositivo a una presa di corrente osservate i seguenti avvisi di sicurezza:

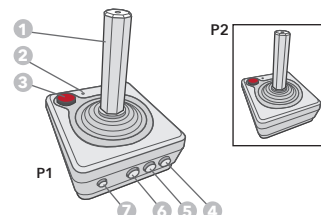
- Utilizzate soltanto l'adattatore di rete incluso nella fornitura.
- La presa dovrebbe trovarsi vicino al dispositivo ed essere facilmente raggiungibile.
- Il dispositivo non dovrebbe essere collegato a più fonti di energia elettrica di quelle consigliate.
- I contatti del collegamento non devono essere usati per provocare un cortocircuito.
- E' assolutamente necessario staccare l'alimentatore dalla corrente di alimentazione prima della pulizia.
- Un adattatore di rete non è un giocattolo.

Controller senza fili

Sommario

La figura in basso mostra i collegamenti e i tasti.
Di seguito sono descritte le funzioni.

- 1 Joystick**
Premere il joystick per muovere.
- 2 Display Power**
Premere un tasto qualsiasi. Quindi il display Power lampeggia finché le batterie del controller non si scaricano.
- 3 Tasto Fire**
In genere: Per azioni nel gioco.



Solo giocatore1

- 4 REPLAY**
Premere per far tornare indietro il gioco di 7 secondi.
- 5 START**
Premere per iniziare il gioco. Premere di nuovo per mettere in pausa.
- 6 SELECT**
Premere per modificare l'ordine del menù e selezionare il livello (stage) nel gioco.
- 7 RESET**
Premere per tornare al menù.

Collegare la console a un televisore HD

Collegate la console di gioco al televisore con il cavo HDMI incluso nella vostra fornitura.

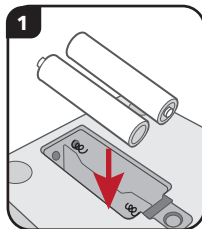


Impostate l'entrata / fonte del vostro televisore su HDMI e premete il tasto POWER sulla console di gioco.

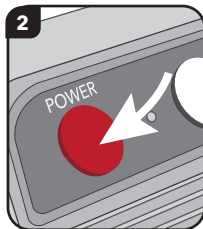
AVVISO

La rappresentazione varia a seconda del televisore. Consultate il manuale d'uso del vostro televisore per impostare luminosità, nitidezza, contrasto, proporzioni, etc.

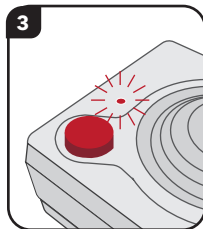
Collegare i controller senza fili da 2.4GHz alla console



Inserite due batterie AAA nel retro del controller.



Accendete la console. Premete un qualsiasi tasto sul controller e questo si collega con la console.



Il display Power lampeggia. Ripetete il procedimento per il secondo controller.

Se un controller non viene utilizzato per un po' di tempo, va in standby. Premete un tasto qualsiasi per uscire dalla modalità standby.

AVVISO

I controller senza fili richiedono due batterie AAA ciascuno (non incluse nella fornitura).
Il controller IR (a raggi infrarossi) delle precedenti console AtGames non sono supportati.

Collegamenti dei controller alla console

Questi collegamenti sono per joystick facoltativi o controller con filo. I collegamenti sono adatti anche per controller con fili e joystick Atari 2600 originali.

Collegare il controller con fili

Per giochi con 1 giocatore: Collegate un controller con filo al collegamento del controller di sinistra.

Per giochi con 2 giocatori: Collegate un secondo controller con filo per il secondo giocatore al collegamento del controller di sinistra.

GIOCARRE

-  Premete POWER per accendere la console.
- Utilizzate il controller che è collegato con l'entrata per selezionare un gioco nel menù. Muovete il joystick verso destra e verso sinistra per navigare nel menù. Muovetelo verso l'alto e verso il basso per evidenziare un gioco su una pagina.
-   Premete uno di questi tasti sul controller per iniziare il gioco selezionato.
-  Premete questo tasto per iniziare il gioco. In alcuni giochi il gioco inizia quando premete il tasto sul controller.

Impostare il livello di difficoltà

SELECT

Premete SELECT sulla console.

START

Premete START per iniziare il gioco con il livello impostato.

Tornare al menù del gioco durante il gioco

- 1/  Premete il tasto. Arrivate direttamente nel menù del gioco.
- 2/  Premete il tasto e muovete il joystick verso **GIU'** per visualizzare il menù in-game. Premete di nuovo il tasto per terminare il gioco.

Aiuto quando il controller non funziona

- 1/ Le batterie potrebbero essere scariche. Cambiate le batterie come descritto.
- 2/ Se avete collegato soltanto un controller al collegamento del giocatore 2, spegnete la console e collegate il controller al collegamento del giocatore 1 (a sinistra). Quindi riaccendete la console.

Cambiare le batterie dei controller

- 1 Svitare la vite sul vano batterie con un cacciavite.

AVVISO

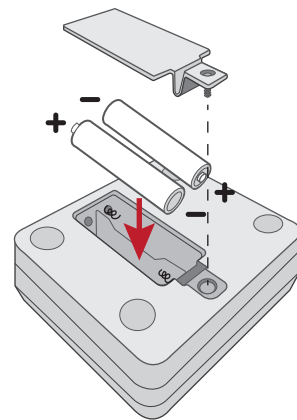
Il cacciavite non è incluso nella fornitura.



- 2 Inserire due nuove batterie AAA con la corretta polarità così come indicato nel vano batterie.

Reinserire il coperchio del vano batterie e riavvitare la vite.

A seconda delle batterie e dell'utilizzo, le batterie durano fino a 100 ore. Cambiate le batterie quando il display Power non lampeggia più.



Smaltimento

Smaltite i materiali di imballaggio in modo ecologico negli appositi contenitori di raccolta previsti a questo scopo.

Le batterie non possono essere smaltite nei rifiuti domestici. Ciascun utilizzatore è obbligato per legge a smaltire conformemente le batterie nei punti di raccolta previsti, ad es. nei negozi dove si vendono batterie.

Nel rispetto della direttiva 2012/19/EU, al termine del suo ciclo di vita, l'apparecchio deve essere smaltito in modo adeguato. I materiali riutilizzabili contenuti nell'apparecchio vengono riciclati minimizzando così l'impatto ambientale. Per informazioni più dettagliate rivolgersi alle imprese di smaltimento locali o all'amministrazione comunale.

GARANTIEKARTE

Sie haben ein Qualitätsprodukt eines der erfahrensten Hersteller für elektronische Geräte und Spielzeuge erworben. Für dieses Produkt gelten Ihre gesetzlichen Gewährleistungs-Rechte für Verbraucherprodukte. Auf dieses Produkt gewähren wir zudem eine Garantie von 36 Monaten. Dadurch werden Ihre gesetzlichen Rechte nicht eingeschränkt. Es gelten nachstehende Garantiebedingungen:

1. Wir beheben unentgeltlich Schäden oder Mängel am Gerät, die nachweislich auf einem Herstellungsfehler beruhen. Bitte melden Sie auftretende Störungen unmittelbar nach Feststellung und innerhalb der Garantifrist.
2. Die Gewährleistung erstreckt sich nicht auf Batterien sowie leicht zerbrechliche Teile, wie z.B. Glas oder Kunststoff. Eine Garantipflicht wird nicht ausgelöst durch geringfügige Abweichungen von Produktbeschreibungen, die für Wert oder Gebrauchstauglichkeit des Gerätes unerheblich sind, durch Schäden aus chemischen, elektrochemischen oder Wasser-Einwirkungen, sowie allgemein aus anormalen äußeren Bedingungen.
3. Die Garantieleistung erfolgt in der Weise, dass mangelhafte Teile nach unserer Wahl unentgeltlich instandgesetzt oder durch einwandfreie Teile ersetzt werden. Reklamierter Geräte sind der Kaufstelle zu übergeben oder an unsere Servicestelle einzusenden. Ersetzte Teile gehen in unser Eigentum über.
4. Bei Reklamationen ist grundsätzlich der Kaufbeleg mit Kauf- oder Lieferdatum vorzulegen bzw. einzusenden.
5. Der Garantianspruch erlischt, wenn Reparaturen oder Eingriffe von nicht autorisierten Personen vorgenommen werden.
6. Garantieleistungen bewirken weder eine Verlängerung der Gewährleistungsfrist, noch setzen sie eine neue Frist in Lauf. Die Gewährleistungsfrist für eingebaute Ersatzteile endet mit derjenigen für das ganze Gerät.
7. Weitergehende Ansprüche, insbesondere auf Ersatz außerhalb des Gerätes entstandener Schäden, sind – soweit nicht durch gesetzliche Regelungen begründet – ausgeschlossen.
8. Im Service-Fall: Die rückseitigen Fragen füllen Sie bitte gut lesbar in Blockschrift aus. Sie erleichtern uns damit die Service-Abwicklung und erhalten Ihr Gerät schneller wieder zurück. Falls lediglich etwas fehlen sollte, dann senden Sie bitte umseitigen Reklamationschein mit der entsprechenden Anforderung an die unten gezeigte Adresse ein.
9. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist haben Sie ebenfalls die Möglichkeit, ein defektes Gerät an die unten gezeigte Adresse zu senden. Überprüfungen und Reparaturen nach Ablauf der Garantiezeit sind kostenpflichtig.
10. Falls sich im Zusammenhang mit der Bedienung des Gerätes Fragen ergeben sollten, welche Sie in der Bedienungsanleitung nicht ausreichend beantwortet finden, dann wenden Sie sich bitte von Montags bis Freitag zwischen 08.00 und 17.00 Uhr telefonisch an eine der unten genannten Service Hotlines.
11. Für eine schnelle und reibungslose Bearbeitung, sowie vor jeder Einsendung wenden Sie sich bitte an die jeweilige kostenfreie Service Hotline. Sie erhalten dort umgehend Auskunft und Abholunterlagen für Ihre Einsendung:

Hotline Deutschland: ☎ 0800 – 64 55 366	Hotline Österreich: ☎ 0800 – 28 18 29	Hotline Schweiz: ☎ 0800 – 83 51 28
---	---	--

MILLENNIUM 2000 GmbH Servicecenter Reiherstrasse 2 D-35708 Haiger	☎ +49 (0)2773 7441 222 ☎ +49 (0)2773 7441 221 ✉ support@computerchess.com
---	---

BON DE GARANTIE

Vous avez fait l'acquisition d'un produit de qualité conçu par l'un des fabricants d'appareils et de jouets électroniques les plus expérimentés. Les droits légaux de garantie pour les produits de consommation s'appliquent à ce produit. De plus, nous accordons une garantie de 36 mois sur ce produit. Cette garantie ne limite pas vos droits légaux. Les conditions suivantes de garantie s'appliquent:

1. Nous remédions gratuitement aux dommages ou aux défauts de l'appareil résultant d'un vice de fabrication s'ils nous sont signalés immédiatement dès leur constatation et pendant la période de garantie.
2. La garantie ne couvre ni les piles, ni les parties fragiles comme, p. ex., le verre ou le plastique. La garantie ne s'applique pas aux variations minimales dans les descriptifs de produits, qui sont négligeables pour la valeur ou le fonctionnement de l'appareil, aux dommages résultant de réactions chimiques, électrochimiques ou de contacts avec l'eau, ainsi qu'aux conditions extérieures anormales.
3. La garantie comprend la réparation gratuite des pièces défectueuses ou le remplacement par des pièces neuves, à notre entière discrétion. Les appareils faisant l'objet d'une réclamation doivent être remis au lieu d'achat ou envoyés à notre service après-vente. Les pièces remplacées deviennent notre propriété.
4. En cas de réclamation, il faut impérativement présenter ou envoyer le justificatif d'achat comportant la date d'achat ou de livraison.
5. La garantie est caduque en cas de réparations ou d'interventions effectuées par des personnes non autorisées.
6. Les prestations de garantie n'entraînent ni la prorogation de la période de garantie, ni l'établissement d'une nouvelle garantie. La période de garantie de la pièce de rechange montée prend fin en même temps que celle de l'appareil complet.
7. Sauf dispositions légales contraires, toute autre revendication, notamment de compensation, concernant des dommages occasionnés en dehors de l'appareil est exclue de la garantie.
8. Si une réparation est nécessaire : Veuillez remplir les questions au verso en lettres capitales bien lisibles. Ainsi, nous pourrions traiter votre demande plus facilement et nous vous renverrons votre appareil plus rapidement. Si des éléments venaient à manquer, veuillez renvoyer le bon de réclamation au verso avec la demande correspondante à l'adresse indiquée ci-dessous.
9. A l'expiration du délai de garantie, vous avez également la possibilité d'envoyer votre appareil défectueux à cette adresse. Les vérifications et réparations réalisées après expiration de la garantie sont payantes.
10. Pour le cas où la notice d'utilisation ne répondrait pas à toutes vos questions, vous pouvez nous contacter gratuitement du lundi au vendredi de 08h00 à 20h00 par téléphone sur notre service en ligne gratuite:

Hotline Allemagne: ☎ 0800 – 64 55 366	Hotline Autriche: ☎ 0800 – 28 18 29	Hotline Suisse: ☎ 0800 – 83 51 28
---	---	---

MILLENNIUM 2000 GmbH Servicecenter Reiherstrasse 2 D-35708 Haiger	☎ +49 (0)2773 7441 222 ☎ +49 (0)2773 7441 221 ✉ support@computerchess.com
---	---

CERTIFICAZIONE DI GARANZIA

Avete acquistato un prodotto di qualità di una delle aziende con più esperienza nel campo dei dispositivi elettronici e giocattoli. Per questo dispositivo valgono i diritti alla garanzia legale per i prodotti di consumo. Riconosciamo inoltre su questo prodotto una garanzia di 36 mesi. Di conseguenza i diritti legali non sono limitati. Si applicano le condizioni di garanzia che seguono:

1. Ripariamo gratuitamente danni o imperfezioni del dispositivo che in modo documentabile si basano su un difetto di fabbricazione. Si prega di segnalare eventuali anomalie subito dopo la verifica e durante il periodo di garanzia.
2. La garanzia non copre le batterie e le parti fragili, come per esempio vetro o plastica. Un obbligo di garanzia non viene attivato da piccole irregolarità rispetto alle specifiche del prodotto, che sono insignificanti per il valore o l'usabilità del dispositivo, da danni derivanti da effetti chimici, elettrochimici o dovuti all'acqua, o in generale da condizioni esterne anomale.
3. Il servizio di garanzia prevede che le parti da noi ritenute difettose siano riparate o sostituite da altre senza difetti. I dispositivi contestati devono essere consegnati dove sono stati acquistati oppure spediti al nostro centro di assistenza. Le parti sostituite diventano di nostra proprietà.
4. Nelle contestazioni è di fondamentale importanza presentare o spedire la prova di acquisto con la data di acquisto o di consegna.
5. La garanzia è nulla se le riparazioni o gli interventi vengono effettuati da persone non autorizzate.
6. I servizi di garanzia non estendono il periodo di garanzia, nè fanno iniziare una nuova garanzia. Il periodo di garanzia per i componenti integrati termina con quello dell'intero dispositivo.
7. Si escludono ulteriori rivendicazioni, in modo particolare richieste di sostituzione al di fuori delle rotture sostenute dal dispositivo, a meno che non siano giustificate da norme di legge.
8. Quando ci si rivolge al servizio di assistenza: è necessario rispondere in modo leggibile e in stampatello alle domande sul retro. Questo ci aiuta nella gestione del servizio e il cliente potrà riavere il dispositivo in modo più veloce. Nel caso in cui si rilevi solo una mancanza, si prega di inviare all'indirizzo sotto indicato il modulo per il reclamo che si trova sul retro, specificando la richiesta.
9. Dopo la scadenza del periodo di garanzia, si ha inoltre la possibilità di inviare un dispositivo difettoso all'indirizzo sotto indicato. I controlli e le riparazioni al termine del periodo di garanzia sono a pagamento.
10. In caso di domande relative al funzionamento del dispositivo che non trovano una risposta soddisfacente nelle istruzioni per l'uso, si prega di chiamare il nostro numero verde gratuito, dalle 08.00 alle 20.00 (chiuso il lunedì)

Hotline Germania:  0800 - 64 55 366	Hotline Austria:  0800 - 28 18 29	Hotline Svizzera:  0800 - 83 51 28
--	--	---

MILLENNIUM 2000 GmbH Servicecenter Reiherstrasse 2 D-35708 Haiger	 +49 (0)2773 7441 222  +49 (0)2773 7441 221  support@computerchess.com
---	---