



Gomer

User Manual V1.1

English	3
Español	9
Français	15
Deutsch	21
Italiano.....	27
Русский	33
中文	39

Contents: device and charger
*Accessory: buliding blocks



Gomer X1

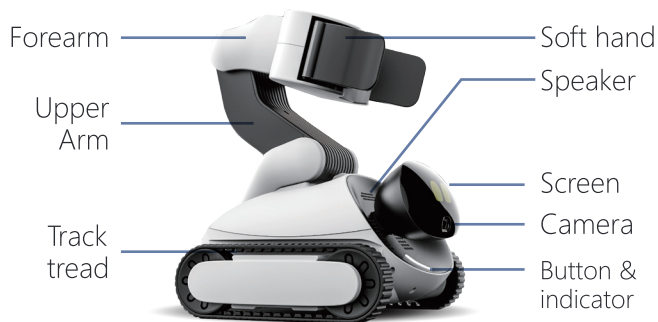



Building Block X3



Charger X1

* Building blocks are accessories and not included in the scope of the warranty.



Soft hand	Gomer can grab and hold various objects, from toys and household goods to soft, fragile items. The maximum diameter of its grasp is about 50mm, and the maximum weight is about 200g.
Upper arm & forearm	The upper arm and forearm can achieve multiple degrees of freedom, effectively grasping objects together with the soft hand. To avoid injury, do not put your fingers between the two arms.
Head*	The screen on the head is used to show Gomer's expressions and information such as product ID, Wi-Fi name, and so on. The camera is used to perceive information about the environment. The head can rotate about 90 degrees to view different angles.
Track tread	The track tread can adapt to various ground conditions, even climbing over some low hurdles. It underperforms in certain long-haired surfaces such as carpets, lawns, and so on, as these materials affect its speed and turning. If the tread falls off the wheel, put it back manually.
Indicator	The color and status of the indicator tells you the stage of Gomer. Check the details in the following table.
Reset hole	Poke with a needle to power Gomer off.
Charging jack	Connect a charger to charge Gomer when its battery is low.
<p> * Warning: Do not rotate the head of Gomer manually. Doing so will damage the internal parts. You can adjust the angle of head in the "Control" screen of the app.</p>	

1 Indicator

Indicator	Gomer
Solid white light	The system is initializing. Please be wait for about 30 seconds.
Solid red light	The battery is low, charge as soon as possible.
Solid orange light	Gomer is charging.
Solid green light	Gomer is fully charged.

2 Start-up

Press the button for about three seconds. The indicator will turn into a solid white light. Wait for about 30 seconds, and Gomer will start up and enter into "Idle" mode.



Switch & Indicator

3 Download App

For iOS Users: Search for "Gomer" in the App Store and download it.
For Android Users: Search for "Gomer" in Google Play and download it.

4 Information Display

After powering Gomer on, press the button. He will display connection information on its screen including product ID, connection mode, Wi-Fi network name, and password. Please note that if the connection is in STA mode (via router, as explained in the next paragraph), for privacy, the password will not be displayed on the screen.



5 Connecting Gomer to the App

In the Settings of your mobile phone, choose the Wi-Fi name displayed on the Gomer, and then enter the password. Normally the password is 88888888, and you can reset it as desired.

If you choose to connect the app using a router, enter the Wi-Fi network name and password of your router, and then save it. Launch the app and tap "Connect," then choose Gomer's Wi-Fi name. You will enter into the main screen of the app.

6 Power off

Press the button for 3 seconds to power the system off.



You can also power off Gomer by tapping the "Sleep" option in the Settings part of the app.

7 Charging

To charge Gomer, plug the charger into the charging jack and connect him to a power source. The indicator light will turn a solid orange. When the indicator light turns a solid green, he is fully charged. Please note that only our own charger is compatible with Gomer. Use of other hardware may cause damage or injury.

Normally, one batter charge will take 3 hours, and Gomer will work for about 3hours. When you disconnect the charger, Gomer will enter "information display mode" and be quiet. Click the button to wake it up.

If you do not have an immediate use for Gomer, turn it off, otherwise the battery will be drained.

CHARGER DETAILS :

Model: MX24W1-1202000U

Input: 100-240V ~ 0.7A 50-60Hz

Output: 12V 2A



Charging Jack

8 Working Environment

As Gomer can move and turn around, it is better to provide it a large working space. The ground should be flat and firm to help Gomer perform smoothly. Be very cautious about putting Gomer on desks or other high platforms, as it may fall and break, and even hurt you and others. Gomer perceives and analyzes the environment with its built-in AI and computer vision technology. Without a bright environment, and with a highly reflective ground, some functions –including facial and expression recognition – may not work optimally.

WARNING: Read all safety information and operating instructions before using Gomer in order to avoid personal injury or damage to property.

CAUTION: It is recommended to examine Gomer's charger periodically for conditions that may result in risk of fire, electric shock, or injury to persons (such as damage to the output cord, blades, housing, or other parts). In the event such conditions exist, the charger should not be used until properly repaired. Do not allow children to play with the charger.

WARNING: To avoid damage or injury, do not attempt to remove Gomer's shell. No user-serviceable parts are contained within. The lithium battery can't be replaced.

CAUTION: As with all electric products, precautions should be taken during handling and use to prevent electric shock.

CAUTION: Gomer and its blocks are not suitable for use by children under the age of 8.

CAUTION: Do not attempt to charge non-rechargeable batteries with the provided charger. Attempting to charge a non-rechargeable battery can cause explosion and/or fire.

CAUTION: To avoid pinching, do not attempt to put your hand and fingers into the gap between Gomer's arms.

CAUTION: To avoid injury or damage, be careful holding Gomer, as it is heavy.

CAUTION: To avoid damage or injury, keep Gomer away from water and other conductive liquids.

WARNING: Gomer and his accessories may contain small parts, which may present a choking hazard to small children and pets. Keep such parts away from small children.

WARNING: Long cables may cause a strangulation hazard.

WARNING: If you have epilepsy or have had seizures or other unusual reactions to flashing lights or patterns, consult a doctor before playing AR games (combined video and physical games).

WARNING: To avoid damage and injury, please only charge the battery using the charger and cable provided by GLI.

CAUTION: The battery should be only charged by adults.

CAUTION: Please be careful picking up Gomer and pay attention to safety, to avoid personal injury or damage to property.



Contiene: dispositivo y cargador
*Accesorios: bloques de juguete



Gomer X1

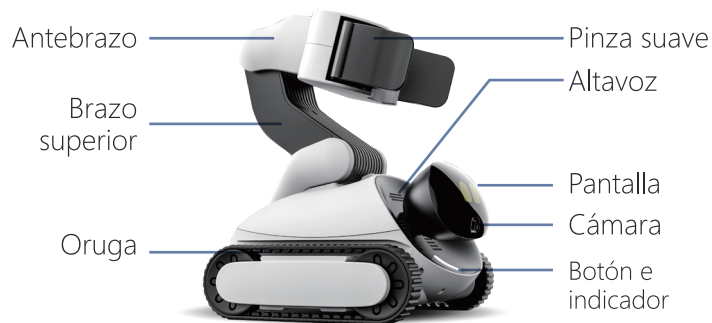


Bloques de juguete X3



Cargador X1

* Los bloques de juguete son accesorios y no están cubiertos por la garantía.



Pinza suave	El Gomer puede agarrar y sostener diferentes objetos, desde juguetes y enseres domésticos hasta artículos suaves y frágiles. El diámetro máximo de su pinza es de 50 mm y aguanta un peso máximo de unos 200 g.
Brazo superior y antebrazo	El brazo superior y el antebrazo permiten una gran libertad de movimiento, pudiendo agarrar objetos con la pinza suave. Para evitar lesiones, no meta los dedos en la articulación entre los dos brazos.
Cabeza *	La pantalla de la cabeza muestra las expresiones del Gomer y cierta información como el ID del producto, el nombre del Wi-Fi, etc. La cámara se utiliza para percibir la información del entorno. La cabeza puede girar unos 90 grados para lograr diferentes ángulos de visión.
Oruga	La oruga se adapta a las diferentes condiciones del terreno, incluso le permite pasar por encima de pequeños obstáculos. Este sistema de desplazamiento tiene un peor rendimiento en superficies de pelo largo como alfombras, césped, etc., afectando a su velocidad y giro. Si la oruga se sale de la rueda, vuelva a colocarla manualmente.
Indicador	El color y el estado del indicador le informan del estado del Gomer. Consulte los detalles en la tabla siguiente.
Orificio de reinicio	Presione con una aguja para apagar el Gomer.
Puerto de carga	Conecte el cargador para cargar el Gomer cuando tenga poca carga de batería.



* Advertencia: No gire la cabeza del Gomer manualmente. Si lo hace, podría dañar las piezas internas. Es posible ajustar la posición de la cabeza desde la pantalla de "Control" de la aplicación.

1 Indicador

Indicador	Gomer
Luz blanca fija	El sistema se está inicializando. Espere unos 30 segundos.
Luz roja fija	La batería tiene poca carga. Cárguelo lo antes posible.
Luz naranja fija	El Gomer se está cargando.
Luz verde fija	El Gomer está completamente cargado.

2 Puesta en marcha

Mantenga pulsado el botón unos tres segundos. El indicador se encenderá con una luz blanca fija. Espere unos 30 segundos y el Gomer se pondrá en marcha y se quedará en el modo "inactivo".



Interruptor e indicador

3 Descargar la aplicación

Para usuarios de iOS: Desde la App Store, busque "Gomer" y descárguela.
 Para usuarios de Android: Desde Google Play, busque "Gomer" y descárguela.

4 Pantalla de información

Una vez que el Gomer esté encendido, pulse el botón. Le mostrará la información de la conexión en su pantalla, incluyendo el ID del producto, el modo de conexión, el nombre de la red Wi-Fi y la contraseña. Tenga en cuenta que si la conexión está en modo STA (a través de un enrutador, como se explica en el párrafo siguiente), la contraseña no aparecerá en la pantalla por motivos de seguridad.



5 Conectar el Gomer con la aplicación

Desde los Ajustes de su teléfono móvil, seleccione el nombre de la red Wi-Fi que aparece en la pantalla del Gomer y escriba la contraseña. Normalmente la contraseña es 88888888 y podrá restablecerla cuando lo desee.

Si decide conectar la aplicación usando un enrutador, introduzca el nombre de la red Wi-Fi y la contraseña de su enrutador y, a continuación, guárdela. Ejecute la aplicación, toque sobre "Conectar" y seleccione el nombre del Wi-Fi del Gomer. Accederá a la pantalla principal de la aplicación.

6 Apagar

Mantenga pulsado el botón durante 3 segundos para apagar el sistema.



También puede apagar el Gomer tocando en la opción "Dormir" en la pestaña de Ajustes de de la aplicación.

7 Cargar

Para cargar el Gomer, conecte el cargador en el puerto de carga y enchúfelo en una toma de corriente. La luz del indicador se iluminará en color naranja fijo. Cuando la luz cambie a color verde fijo, estará completamente cargado. Tenga en cuenta que solamente nuestro cargador es compatible con el Gomer. Utilizar otro cargador podría causar averías o lesiones en las personas. Normalmente, la carga de la batería tarda 3 horas, permitiendo que el Gomer funcione unas 3 horas. Cuando desconecte el cargador, el Gomer permanecerá quieto en el "modo de presentación de información". Presione el botón para despertarlo. Si no va a utilizar el Gomer inmediatamente, apáguelo, o de lo contrario se irá descargando la batería.

DETALLES DEL CARGADOR:

Modelo: MX24W1-1202000U

Entrada: 100-240 VCA, 0,7 A y 50-60 Hz

Salida: 12 VCC y 2 A



Puerto de carga

8 Entorno de funcionamiento

Como el Gomer puede moverse y girarse, lo mejor es proporcionarle una área de funcionamiento amplia. El terreno debería ser plano y firme para que el Gomer se desplace sin problemas. Tenga mucha precaución si coloca el Gomer sobre una mesa u otra plataforma alta, ya que existe el riesgo de que se caiga y se rompa, e incluso de causar daños a otras personas. El Gomer percibe y analiza el entorno con su tecnología de visión computarizada y su inteligencia artificial (IA) integrada. Si el entorno no está lo suficientemente iluminado o si el terreno es muy reflectante, algunas funciones como las de reconocimiento facial y de expresiones podrían no funcionar óptimamente.

ADVERTENCIA: Lea toda la información de seguridad y las instrucciones de funcionamiento antes de usar el Gomer para evitar daños corporales o daños a la propiedad.

PRECAUCIÓN: Se recomienda examinar periódicamente el cargador del Gomer comprobando que no existan daños visibles que resulten ser un riesgo de incendio, descarga eléctrica o daños corporales (como el cable de salida, las hojas, carcasa y otras piezas en mal estado). En caso de encontrar estos problemas, no deberá usar el cargador hasta que lo repare correctamente. No permita que los niños jueguen con el cargador.

ADVERTENCIA: Para evitar daños o lesiones, no intente quitar la carcasa del Gomer. No contiene piezas reparables por el usuario. La batería de litio no puede ser reemplazada.

PRECAUCIÓN: Como con cualquier equipo eléctrico, deben de tomarse precauciones durante el manejo y uso para evitar descargas eléctricas.

PRECAUCIÓN: El Gomer y sus bloques no son adecuados para que lo usen niños menores de 8 años.

PRECAUCIÓN: No intente cargar pilas no recargables con el cargador proporcionado. Intentar cargar pilas no recargables puede ocasionar una explosión y/o un incendio.

PRECAUCIÓN: Para evitar pillarse los dedos, no intente poner la mano o los dedos en el hueco entre el brazo superior y el antebrazo del Gomer.

PRECAUCIÓN: Para evitar lesiones o daños, tenga cuidado al sostener al Gomer, ya que es pesado.

PRECAUCIÓN: Para evitar daños o lesiones, mantenga el Gomer lejos del agua u otros líquidos conductores.

ADVERTENCIA: El Gomer y sus accesorios pueden contener piezas pequeñas, las cuales pueden representar un riesgo de asfixia para niños pequeños y mascotas. Mantenga dichas piezas lejos del alcance de los niños pequeños.

ADVERTENCIA: Los cables largos pueden suponer un riesgo de estrangulamiento.

ADVERTENCIA: Si tiene epilepsia o sufre de desmayos u otras reacciones inusuales a las luces o patrones destellantes, consulte con un médico antes de jugar a juegos de RA (realidad aumentada).

ADVERTENCIA: Para evitar daños y lesiones, cargue la batería usando únicamente el cargador y el cable proporcionados por GLI.

PRECAUCIÓN: La batería debe ser cargada únicamente por adultos.

PRECAUCIÓN: Tenga cuidado al recoger el Gomer y preste atención a la seguridad para evitar daños corporales y daños a la propiedad.



Contenus : appareil et chargeur
*Accessoires : cubes de construction



Gomer X1

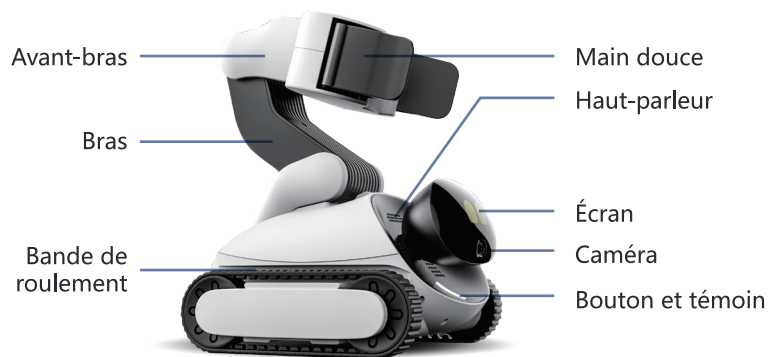



Cubes de construction X3



Chargeur X1

*Les cubes de construction sont des accessoires et ne sont pas inclus dans la garantie.



Main douce	Gomer peut saisir et tenir divers objets, qu'il s'agisse de jouets, d'articles ménagers ou d'objets mous et fragiles. Le diamètre maximal de sa prise est d'environ 50 mm, et le poids maximal est d'environ 200 g.
Bras et avant-bras	Le bras et l'avant-bras peuvent atteindre de multiples degrés de mouvement en saisissant efficacement les objets avec la main douce. Afin d'éviter les blessures, ne mettez pas vos doigts entre les deux bras.
Tête *	L'écran situé sur la tête permet d'afficher les expressions de Gomer et les informations telles que l'ID du produit, le nom du Wi-Fi, etc. La caméra est utilisée pour percevoir les informations sur l'environnement. La tête peut tourner à environ 90 degrés pour voir différents angles.
Bande de roulement	La bande de roulement peut s'adapter aux différentes conditions du sol, et même grimper sur certains obstacles assez bas. Il a du mal à se déplacer sur certaines surfaces à poil long comme les tapis, les pelouses, etc., car ces matériaux affectent sa vitesse et sa capacité à tourner. Si la bande de roulement tombe de la roue, remettez-la en place manuellement.
Témoin	La couleur et l'état du témoin vous indiquent le stade de Gomer. Vérifiez les détails dans le tableau suivant.
Orifice de réinitialisation	Piquez à l'aide d'une aiguille pour éteindre Gomer.
Prise de chargeur	Branchez un chargeur pour recharger Gomer lorsque sa batterie est faible.
	* Avertissement : Ne tournez pas la tête de Gomer manuellement. Cette action pourrait endommager les pièces internes. Vous pouvez régler l'angle de la tête à l'écran « Commande » de l'application.

1 Témoin

Témoin	Gomer
Lumière blanche fixe	Le système est encours d' initialisation. Veuillez attendre environ 30 secondes.
Lumière rouge fixe	La batterie est faible, chargez dès que possible.
Lumière orange fixe	Chargement de Gomer en cours
Lumière verte fixe	Gomer est complètement chargé.

2 Démarrage

Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pendant environ trois secondes. L' indicateur émet une lumière blanche fixe. Attendez environ 30 secondes, Gomer se met en marche et passe en mode « Ralenti »



Commutateur et témoin

3 Téléchargement de l' application

Pour les utilisateurs du système iOS : Cherchez « Gomer » dans l' App Store et téléchargez-le.
Pour les utilisateurs Android : Cherchez « Gomer » dans Google Play et téléchargez-le.

4 Affichage des informations

Après avoir allumé Gomer, appuyez sur le bouton. Il affiche les informations de connexion sur son écran, y compris l' ID du produit, le mode de connexion, le nom du réseau Wi-Fi et le mot de passe. Veuillez noter que si la connexion est en mode STA (via un routeur tel qu' expliqué au paragraphe suivant), le mot de passe ne s' affichera pas à l' écran pour des raisons de confidentialité.



5 Connexion de Gomer à l' application

Dans les Paramètres de votre téléphone mobile, choisissez le nom Wi-Fi affiché sur Gomer, puis entrez le mot de passe. Par défaut, le mot de passe est 88888888, et vous pouvez le réinitialiser à votre guise.

Si vous choisissez de connecter l' application à l' aide d' un routeur, entrez le nom du réseau Wi-Fi et le mot de passe de votre routeur, puis enregistrez-le. Lancez l' application et appuyez sur « Connexion », puis choisissez le nom du Wi-Fi de Gomer. Vous accédez à l'écran principal de l'application.

6 Arrêt

Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pendant 3 secondes pour éteindre le système.



Bouton

Vous pouvez également éteindre Gomer en sélectionnant l' option « Veille ».dans la section Paramètres de l' application.

7 Charge

Pour charger Gomer, branchez le chargeur dans la prise de charge et branchez-la à une source d'alimentation. Le témoin devient orange fixe. Lorsque le témoin devient vert fixe, Gomer est complètement chargé. Veuillez noter que seul notre propre chargeur est compatible avec Gomer. L'utilisation d'un autre chargeur peut causer des dommages ou des blessures.

Normalement, une charge complète de la batterie prend 3 heures, ce qui correspond à 3 heures d'activité de Gomer. Lorsque vous débranchez le chargeur, Gomer passe en « mode d'affichage des informations » et reste silencieux. Appuyez sur le bouton pour le réactiver

Si vous n'allez pas utiliser Gomer immédiatement, éteignez-le pour éviter de décharger sa batterie.

DÉTAILS DU CHARGEUR :

Modèle : MX24W1-1202000U

Entrée : 100-240 V, 0,7 A 50-60 Hz

Sortie : 12 V 2 A



Prise de chargeur

8 Environnement de fonctionnement

Comme Gomer peut se déplacer et se retourner, il est préférable de lui fournir un grand espace de fonctionnement. Le sol doit être plat et ferme pour permettre à Gomer de se mouvoir en douceur. Soyez très prudent lorsque vous mettez Gomer sur des bureaux ou d'autres plateformes relevées, car il peut tomber et se briser, et même vous blesser, ainsi que les autres. Gomer perçoit et analyse l'environnement grâce à sa technologie intégrée d'intelligence artificielle et de vision par ordinateur. Certaines fonctions - y compris la reconnaissance faciale et la reconnaissance de l'expression - peuvent ne pas fonctionner de manière optimale en l'absence d'un environnement lumineux et d'un sol très réfléchissant.

AVERTISSEMENT : Lisez toutes les informations de sécurité et les instructions d' utilisation avant d' utiliser Gomer afin d' éviter tout dommage matériel ou toute blessure corporelle.

MISE EN GARDE : Il est recommandé d' inspecter le chargeur Gomer de manière périodique afin de détecter toute condition pouvant entraîner un risque d' incendie, de choc électrique ou de blessures corporelles (notamment des dommages au cordon de sortie, aux lames, au boîtier ou à d' autres pièces). Si de telles conditions existent, le chargeur ne doit pas être utilisé tant qu' il n' a pas été correctement réparé. Ne permettez pas aux enfants de jouer avec le chargeur.

AVERTISSEMENT : Afin d' éviter tout dommage ou blessure, n' essayez pas de retirer la coque de Gomer. L' appareil ne contient aucune pièce réparable par l' utilisateur. La batterie au lithium ne peut pas être remplacée.

MISE EN GARDE : Comme pour tout produit électrique, des précautions doivent être prises lors de la manipulation et de l' utilisation afin d' éviter les chocs électriques.

MISE EN GARDE : Gomer et ses cubes ne conviennent pas aux enfants de moins de 8 ans.

MISE EN GARDE : N' essayez pas de charger des batteries non rechargeables avec le chargeur fourni. Tenter de charger une batterie non rechargeable peut provoquer une explosion et/ou un incendie.

MISE EN GARDE : Afin d' éviter tout pincement, n' essayez pas de mettre votre main et vos doigts dans l' espace entre les bras de Gomer.

MISE EN GARDE : Soyez prudent lorsque vous tenez Gomer afin d' éviter des blessures ou des dommages, car il est lourd.

MISE EN GARDE : Pour éviter tout dommage ou blessure, tenez Gomer à l' écart de l' eau et autre liquide conducteur.

AVERTISSEMENT : Gomer et ses accessoires peuvent contenir de petites pièces, ce qui peut présenter un risque d' étouffement pour les petits enfants et les animaux domestiques. Maintenez de telles pièces hors de portée des enfants en bas âge.

AVERTISSEMENT : Les longs câbles peuvent provoquer un risque d' étranglement.

AVERTISSEMENT : Si vous souffrez d' épilepsie ou si vous avez eu des crises ou d' autres réactions inhabituelles à des lumières clignotantes ou à des motifs, consultez un médecin avant de jouer à des jeux d' AR (jeux vidéo et jeux physiques combinés).

AVERTISSEMENT : Pour éviter les dommages et les blessures, veuillez charger la batterie uniquement à l' aide du chargeur et du câble fournis par GLL.

MISE EN GARDE : La batterie doit être chargée uniquement par des adultes.

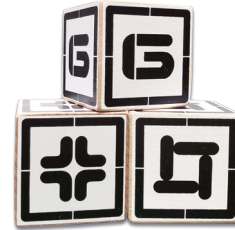
MISE EN GARDE : Soyez prudent en portant Gomer et observez les mesures de sécurité afin d' éviter des blessures corporelles ou des dommages matériels.



Inhalt: Gerät und Ladegerät
*Zubehör: Bauklötzer



Gomer X1

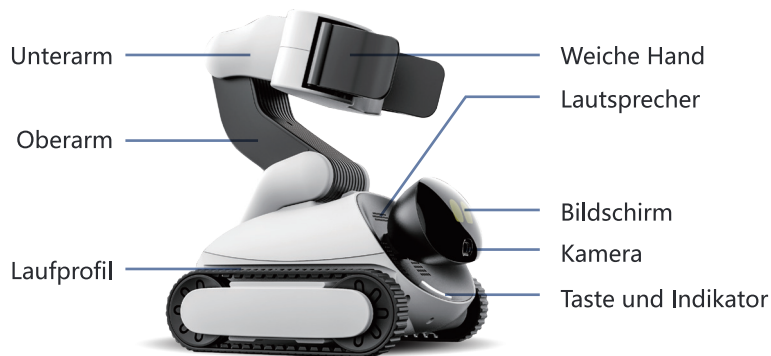



Bauklötz X3



Ladegerät X1

* Bauklötzer sind Zubehör und nicht im Umfang der Garantie enthalten.



Weiche Hand	Gomer kann verschiedene Gegenstände, von Spielzeug und Haushaltswaren bis hin zu weichen, zerbrechlichen Gegenständen, greifen und halten. Der maximale Durchmesser seines Griffs beträgt ungefähr 50 mm und das maximale Gewicht beträgt ungefähr 200 g.
Ober- und Unterarm	Der Oberarm und der Unterarm können mehrere Freiheitsgrade erreichen und Objekte zusammen mit der weichen Hand effektiv greifen. Um Verletzungen zu vermeiden, legen Sie Ihre Finger nicht zwischen die beiden Armteile.
Kopf *	Der Bildschirm auf dem Kopf dient dazu, Gomers Ausdrücke und Informationen wie Produkt-ID, WLAN-Name usw. anzuzeigen. Die Kamera dient dazu, Informationen über die Umgebung wahrzunehmen. Der Kopf kann um 90 Grad gedreht werden, um verschiedene Blickwinkel zu betrachten.
Laufprofil	Das Laufprofil kann sich verschiedenen Bodenverhältnissen anpassen und sogar über niedrige Hürden klettern. Bei bestimmten langfaserigen Oberflächen wie Teppichen, Rasen usw. ist die Leistung zu gering, da diese Materialien die Geschwindigkeit und das Wenden beeinflussen. Wenn das Profil vom Rad fällt, legen Sie es manuell wieder an.
Indikator	Die Farbe und der Status des Indikators zeigen Ihnen den Zustand von Gomer. Überprüfen Sie die Details in der folgenden Tabelle.
Resetöffnung	Stechen Sie mit einer Nadel hinein, um Gomer auszuschalten.
Ladebuchse	Schließen Sie ein Ladegerät an, um Gomer zu laden, wenn die Batterie schwach ist.
<p>* Warnung: Drehen Sie den Kopf von Gomer nicht von Hand. Andernfalls können die inneren Bauteile beschädigt werden. Sie können den Winkel des Kopfes im „Steuerung“-Bildschirm der App einstellen.</p> 	

1 Indikator

Indikator	Gomer
Durchgängig weißes Licht	Das System wird initialisiert. Bitte warten Sie ca. 30 Sekunden.
Durchgängig rotes Licht	Die Batterie ist schwach, laden Sie sie so schnell wie möglich auf.
Durchgängig oranges Licht	Gomer lädt.
Durchgängig grünes Licht	Gomer ist voll aufgeladen.

2 Inbetriebnahme

Drücken Sie die Taste für etwa drei Sekunden. Der Indikator leuchtet durchgängig weiß auf. Warten Sie ca. 30 Sekunden und Gomer startet und wechselt in den „Leerlauf“-Modus.



Schalter und Indikator

3 App herunterladen

Für iOS Benutzer: Suchen Sie im App Store nach „Gomer“ und laden Sie die App herunter.
Für Android-Nutzer: Suchen Sie in Google Play nach „Gomer“ und laden Sie die App herunter.

4 Informationsanzeige

Nachdem Sie Gomer eingeschaltet haben, drücken Sie die Taste. Er zeigt Verbindungsinformationen auf dem Bildschirm an, darunter Produkt-ID, Verbindungsmodus, WLAN-Netzwerkname und Passwort. Bitte beachten Sie, dass das Passwort nicht auf dem Bildschirm angezeigt wird, wenn die Verbindung im STA-Modus ist (über einen Router, wie im nächsten Abschnitt erläutert).



5 Gomer mit der App verbinden

Wählen Sie in den Einstellungen Ihres Mobiltelefons den auf Gomer angezeigten WLAN-Namen und geben Sie dann das Passwort ein. Normalerweise ist das Passwort 88888888 und Sie können es wie gewünscht zurücksetzen. Wenn Sie die App über einen Router verbinden möchten, geben Sie den WLAN-Netzwerknamen und das Passwort Ihres Routers ein und speichern Sie diese anschließend. Starten Sie die App und tippen Sie auf „Verbinden“. Wählen Sie dann den WLAN-Namen von Gomer. Sie gelangen auf den Hauptbildschirm der App.

6 Ausschalten

Drücken Sie die Taste für 3 Sekunden, um das System auszuschalten.



Sie können Gomer auch ausschalten, indem Sie im Bereich „Einstellungen“ der App auf die Option „Schlaf“ tippen.

7 Aufladen

Um Gomer aufzuladen, stecken Sie den Stecker des Ladegeräts in die Ladebuchse und schließen Sie es an eine Stromquelle an. Die Kontrollleuchte leuchtet orange. Wenn die Kontrollleuchte grün leuchtet, ist Gomer vollständig geladen. Bitte beachten Sie, dass nur unser eigenes Ladegerät mit Gomer kompatibel ist. Die Verwendung anderer Hardware kann zu Schäden oder Verletzungen führen. Normalerweise dauert eine Batterieladung 3 Stunden, und Gomer wird damit etwa 3 Stunden arbeiten. Wenn Sie das Ladegerät trennen, wechselt Gomer in den „Informationsanzeigemodus“ und bleibt still. Klicken Sie auf die Schaltfläche, um ihn zu aktivieren. Wenn Sie Gomer nicht sofort benutzen, schalten Sie ihn aus, sonst entleert sich die Batterie.

LADEGERÄT DETAILS:

Modell: MX24W1-1202000U

Eingang: 100-240V, 0,7A 50-60Hz

Ausgang: 12V 2A



Ladebuchse

8 Arbeitsumfeld

Da Gomer sich bewegen und umdrehen kann, ist es besser, ihm einen großen Spielraum zu bieten. Der Boden sollte eben und fest sein, damit Gomer reibungslos funktionieren kann. Seien Sie sehr vorsichtig, wenn Sie Gomer auf Schreibtische oder andere hohe Plattformen stellen, da er fallen und zerbrechen kann und Sie und andere verletzen kann. Gomer erkennt und analysiert die Umgebung mit seiner integrierten KI- und Computer Vision-Technologie. Ohne eine helle Umgebung und auf einem stark reflektierenden Untergrund arbeiten einige Funktionen - einschließlich Gesichts- und Ausdruckserkennung - möglicherweise nicht optimal.

WARNUNG: Lesen Sie vor der Verwendung von Gomer alle Sicherheits- und Betriebsanweisungen, um Personen- und Sachschäden zu vermeiden.

VORSICHT: Es wird empfohlen, das Ladegerät von Gomer regelmäßig auf Umstände Falls solche Umstände vorhanden sind, sollte das Ladegerät nicht verwendet werden, bis es ordnungsgemäß repariert wurde-. Lassen Sie Kinder nicht mit dem Ladegerät spielen.

WARNUNG: Um Schäden oder Verletzungen zu vermeiden, versuchen Sie nicht, Gomers Abdeckung zu entfernen. Keine vom Benutzer zu wartenden Teile sind darin enthalten. Die Lithium-Batterie kann nicht ersetzt werden.

VORSICHT: Wie bei allen elektrischen Produkten sollten Vorsichtsmaßnahmen bei der Handhabung und Verwendung getroffen werden, um einen elektrischen Schlag zu vermeiden.

VORSICHT: Gomer und seine Blöcke sind nicht für Kinder unter 8 Jahren geeignet.

VORSICHT: Versuchen Sie nicht, nicht wiederaufladbare Batterien mit dem mitgelieferten Ladegerät zu laden. Der Versuch, eine nicht wiederaufladbare Batterie aufzuladen, kann zu Explosion und / oder Feuer führen.

VORSICHT: Um ein Einklemmen zu vermeiden, versuchen Sie nicht, Ihre Hand und Finger in die Lücke zwischen Gomers Armen zu stecken.

VORSICHT: Um Verletzungen oder Schäden zu vermeiden, seien Sie vorsichtig mit Gomer, da er schwer ist.

VORSICHT: Um Schäden oder Verletzungen zu vermeiden, halten Sie Gomer von Wasser und anderen leitfähigen Flüssigkeiten fern.

WARNUNG: Gomer und sein Zubehör können kleine Teile enthalten, die für Kleinkinder und Haustiere eine Erstickungsgefahr darstellen können. Halten Sie solche Teile von kleinen Kindern fern.

WARNUNG: Lange Kabel können eine Strangulationsgefahr verursachen.

WARNUNG: Wenn Sie an Epilepsie leiden oder Anfälle oder andere ungewöhnliche Reaktionen auf Blitzlichter oder -muster hatten, konsultieren Sie einen Arzt, bevor Sie AR-Spiele (kombinierte Video- und physische Spiele) spielen.

WARNUNG: Um Schäden und Verletzungen zu vermeiden, laden Sie den Akku nur mit dem von GLI bereitgestellten Ladegerät und Kabel auf.

VORSICHT: Der Akku sollte nur von Erwachsenen geladen werden.

VORSICHT: Bitte seien Sie vorsichtig, wenn Sie Gomer anheben und achten Sie stets auf Sicherheit, um Personen- oder Sachschäden zu vermeiden.



Contenuto: dispositivo e caricabatterie
*Accessori: blocchi costruzione



Gomer X1




Blocco costruzione X3



Caricabatterie X1

*1 blocchi costruzione sono accessori e non sono inclusi nella garanzia.



Mano morbida	Gomer può afferrare e tenere diversi oggetti, da giocattoli e articoli per la casa a oggetti morbidi e fragili. Il diametro massimo della sua presa è di circa 50 mm e il peso massimo è di circa 200 g.
Braccio superiore e avambraccio	La parte superiore del braccio e l'avambraccio possono raggiungere più gradi di libertà di movimento, afferrando efficacemente gli oggetti insieme alla mano morbida. Per evitare lesioni, non mettere le dita tra le due braccia.
Testa *	Lo schermo sulla testa viene utilizzato per mostrare le espressioni e le informazioni di Gomer come ID prodotto, nome Wi-Fi e così via. La videocamera viene utilizzata per percepire le informazioni sull'ambiente. La testa può ruotare di circa 90 gradi per visualizzare a diverse angolazioni.
Ruote cingolate	Le ruote cingolate possono adattarsi alle varie condizioni del terreno, superando anche alcuni ostacoli. Presenta prestazioni inferiori su determinate superfici a pelo lungo come tappeti, prati e così via, poiché questi materiali ne influenzano la velocità e la rotazione. Se il battistrada cade dalla ruota, rimetterlo in posizione manuale.
Indicatore	Il colore e lo stato dell'indicatore indicano lo stadio di Gomer. Verificare i dettagli nella tabella seguente.
Foro di ripristino	Premere con un ago per spegnere Gomer.
Jack di ricarica	Collegare un caricabatterie per caricare Gomer quando la batteria è scarica.
<p>* Avvertenza: non ruotare manualmente la testa di Gomer. Questa azione danneggerebbe le parti interne. È possibile impostare l'angolazione della testa nella schermata "Controllo" dell'app.</p> 	

1 Indicatore

Indicatore	Gomer
Spia bianca fissa	Il sistema si sta inizializzando. Attendere circa 30 secondi.
Spia rossa fissa	La batteria è scarica, ricaricarla il prima possibile.
Spia arancione fissa	Gomer si sta ricaricando.
Spia verde fissa	Gomer è completamente carico.

2 Avvio

Premere il pulsante per circa tre secondi. La spia si trasformerà in una luce bianca fissa. Attendere circa 30 secondi dopo i quali Gomer si avvia e accede alla modalità "Inattivo".



Interruttore e spia

3 Scaricare l'app

Per utenti iOS: Ricercare "Gomer" nell'App Store e scaricarla.
 Per utenti Android: Ricercare "Gomer" in Google Play e scaricarla.

4 Visualizzazione informazioni

Dopo aver acceso Gomer, premere il pulsante. Visualizzerà le informazioni di connessione sullo schermo, tra cui ID prodotto, modalità di connessione, nome della rete Wi-Fi e password. Se la connessione è in modalità STA (tramite router, come spiegato nel paragrafo successivo), per il rispetto della privacy, la password non verrà visualizzata sullo schermo.



5 Connessione di Gomer all'app

Nelle Impostazioni del tuo telefono cellulare, scegliere il nome Wi-Fi visualizzato su Gomer, quindi inserire la password. Normalmente la password è 88888888 ed è possibile resettarla come desiderato. Se si sceglie di connettere l'app utilizzando un router, immettere il nome della rete Wi-Fi e la password del router, quindi salvare. Lanciare l'app e toccare "Connetti", quindi scegliere il nome Wi-Fi di Gomer. Entrerai nella schermata principale dell'app.

6 Spegnimento

Premere il pulsante per 3 secondi per spegnere il sistema.



Pulsante

È anche possibile spegnere Gomer toccando l'opzione "Spegnimento" nella parte Impostazioni dell'app.

7 Ricarica

Per ricaricare Gomer, collegare il caricabatterie alla presa di ricarica e collegarlo a una fonte di alimentazione. La spia luminosa diventa arancione fissa. Quando la spia luminosa diventa verde fissa, è completamente carico. Solo il caricabatterie fornito è compatibile con Gomer. L'uso di altri componenti hardware può causare danni o lesioni.

Normalmente, una ricarica della batteria impiegherà 3 ore e Gomer funzionerà per circa 3 ore. Quando si disconnette il caricabatterie, Gomer accede a "modalità visualizzazione informazioni" e si ferma. Fare clic sul pulsante per riattivarlo.

Se non si usa Gomer immediatamente, spegnerlo per evitare che si scarichi la batteria.

DETTAGLI DEL CARICABATTERIE:

Modello: MX24W1-1202000U

Ingresso: 100-240 V, 0,7 A 50-60 Hz

Uscita: 12 V 2 A



Jack di ricarica

8 Ambiente di lavoro

Dato che Gomer può muoversi e girarsi, è meglio fornire un ampio spazio di lavoro. Il pavimento dovrebbe essere piano e resistente per aiutare Gomer a funzionare senza intoppi. Prestare attenzione quando si usa Gomer su scrivanie o altre piattaforme alte, perché potrebbe cadere e rompersi, e persino ferire l'utente e gli altri. Gomer percepisce e analizza l'ambiente con la sua tecnologia IA integrata e quella di visione artificiale. Senza un ambiente luminoso e con un pavimento altamente riflettente, alcune funzioni, tra cui riconoscimento facciale ed espressione, potrebbero non funzionare in modo ottimale.

AVVERTENZA: leggere tutte le informazioni sulla sicurezza e le istruzioni per l'uso prima di utilizzare Gomer per evitare lesioni personali o danni alle cose.

ATTENZIONE: esaminare periodicamente il caricabatterie di Gomer per condizioni che possono comportare rischi di incendio, scosse elettriche o lesioni a persone (come danni al cavo di uscita, alette, alloggiamenti o altre parti). Nel caso in cui tali condizioni sussistano, il caricabatterie non dovrebbe essere utilizzato fino a quando non riparato correttamente. Non permettere ai bambini di giocare con il caricabatterie.

AVVERTENZA: per evitare danni o lesioni, non tentare di rimuovere il guscio di Gomer. All'interno non sono contenute parti riparabili dall'utente. La batteria al litio non può essere sostituita.

ATTENZIONE: Come per tutti i prodotti elettrici, è necessario prendere precauzioni durante la manipolazione e l'uso per evitare scosse elettriche.

ATTENZIONE: Gomer e i suoi blocchi non sono adatti per l'uso da parte di bambini di età inferiore a 8 anni.

ATTENZIONE: non tentare di caricare batterie non ricaricabili con il caricabatterie fornito. Il tentativo di caricare una batteria non ricaricabile può causare esplosioni e/o incendi.

ATTENZIONE: per evitare di pizzicarsi, non tentare di mettere la mano e le dita nello spazio tra le braccia di Gomer.

ATTENZIONE: per evitare lesioni o danni, fare attenzione a tenere Gomer, poiché è pesante.

ATTENZIONE: per evitare danni o lesioni, tenere Gomer lontano da acqua e altri liquidi conduttivi.

AVVERTENZA: Gomer e i suoi accessori possono contenere piccole parti, che possono presentare un rischio di soffocamento per i bambini piccoli e gli animali domestici. Tenere tali parti lontano dai bambini piccoli.

AVVERTENZA: cavi lunghi possono causare un rischio di strangolamento.

AVVERTENZA: se si soffre di epilessia o convulsioni o altre reazioni insolite a luci lampeggianti o schemi, consultare un medico prima di giocare ai giochi AR (video combinati e giochi fisici).

AVVERTENZA: per evitare danni e lesioni, caricare la batteria esclusivamente tramite il caricatore e il cavo forniti da GLL.

ATTENZIONE: la batteria dovrebbe essere ricaricata solo dagli adulti.

ATTENZIONE: fare attenzione a prendere Gomer e prestare attenzione alla sicurezza, per evitare lesioni personali o danni alla proprietà.



Содержимое: зарядное устройство
*Аксессуары: строительные блоки



Gomer X1




Строительный блок X3



Зарядное устройство X1

* Строительные блоки являются аксессуарами и не включены в объем гарантийных обязательств.



Мягкая рука	Gomer способен подбирать и удерживать различные предметы, начиная с игрушек и предметов быта до мягких и хрупких предметов. Максимальный диаметр захвата — 50 мм, а максимально возможный вес предмета — 200 г.
Верхняя часть руки и предплечье	Верхняя часть руки и предплечье имеют множество вариантов свободного движения, прочно захватывая несколько предметов с помощью мягкой руки. Во избежание травм не вставляйте пальцы между суставами двух рук.
Голова *	Экран на голове Gomer используется, чтобы выразить эмоции, а также выводить информацию об ID продукта, Wi-Fi и т. д. С помощью камеры робот воспринимает окружающие предметы и обстановку. Голова может вращаться на 90 градусов для обзора с нескольких углов.
Гусеницы	Гусеницы позволяют роботу передвигаться по различным поверхностям и даже преодолевать небольшие препятствия. На траве или на ковре с длинным ворсом проходимость будет хуже, так как такие поверхности влияют на его скорость и повороты. Если гусеницы спадут с колес, их необходимо установить обратно вручную.
Индикатор	Цвет и состояние индикатора указывают на статус Gomer. Подробнее с ними можно ознакомиться в следующей таблице.
Отверстие для перезапуска	Вставьте иглу и нажмите, чтобы отключить Gomer.
Соединитель для зарядного устройства	Подсоедините зарядное устройство, чтобы зарядить Gomer, когда у него будет низкий заряд батареи.
<p>* Предостережение. Не вращайте голову Gomer вручную. Это приведет к повреждению его внутренних деталей. Вы можете отрегулировать угол наклона головы в разделе «Контроль» приложения.</p> 	

1 Индикатор

Индикатор	Gomer
Горит непрерывно белым	Система запускается. Подождите 30 секунд.
Горит непрерывно красным	Заряд батареи на исходе, зарядите робота при первой возможности.
Горит непрерывно оранжевым	Gomer заряжается.
Горит непрерывно зеленым	Gomer полностью заряжен.

2 Начало работы

Нажмите и удерживайте кнопку около 3 секунд. Цвет индикатора сменится на немигающий белый. Через 30 секунд Gomer включится и перейдет в режим бездействия.



Переключатель и индикатор

3 Загрузка приложения

Для iOS пользователей: Выполните поиск по запросу «Gomer» в магазине приложений и загрузите приложение.
Для пользователей Android: Выполните поиск по запросу «Gomer» в Google Play и загрузите приложение.

4 Просмотр информации

Когда Gomer включится, нажмите кнопку. Он выведет на дисплей информацию о соединении, включая ID продукта, режим соединения, имя сети Wi-Fi и пароль. Обратите внимание, что если соединение находится в режиме STA (с помощью маршрутизатора, как описано в следующем разделе), то в целях обеспечения конфиденциальности пароль показан не будет.



5 Подсоединение Gomer к приложению

В настройках вашего телефона выберите имя сети Wi-Fi, указанное на экране Gomer, и введите пароль. В большинстве случаев пароль будет 88888888, но вы можете изменить его на любой другой. Если вы хотите использовать приложение с маршрутизатором, то введите имя сети Wi-Fi и пароль маршрутизатора, а затем сохраните. Запустите приложение и нажмите «Подсоединиться», после чего выберите имя Wi-Fi Gomer. Отобразится главный экран приложения.

6 Отключение

Нажмите и удерживайте кнопку 3 секунды, чтобы выключить систему.



Также вы можете отключить Gomer, нажав «Режим сна» в настройках приложения.

7 Зарядка

Чтобы зарядить Gomer, вставьте зарядное устройство в соединитель, а затем подсоедините его к источнику питания. Цвет индикатора сменится на немигающий оранжевый. Когда цвет индикатора сменится на немигающий зеленый, робот полностью заряжен. Обратите внимание, что для зарядки Gomer подходит только заводское зарядное устройство. Использование других зарядных устройств может привести к поломке или травме.

Обычно, зарядка одной батареи занимает около 3 часов, после чего Gomer может работать в течение 3 часов. Когда вы отключите зарядное устройство, Gomer войдет в режим «вывода информации» и будет бездействовать. Нажмите кнопку, чтобы активировать его.

Если Gomer не будет использоваться сразу же после зарядки, то его следует отключить для сохранения заряда батареи.

ХАРАКТЕРИСТИКИ ЗАРЯДНОГО УСТРОЙСТВА:

Модель: MX24W1-1202000U

Вход: 100–240 В, 0,7 А 50–60 Гц

Выход: 12 В 2 А



Соединитель для зарядного устройства

8 Рабочее пространство

Так как Gomer может передвигаться и поворачиваться, необходимо предоставить ему достаточно пространства. Поверхность должна быть ровной и твердой. В таком случае Gomer будет работать максимально эффективно. Будьте осторожны, помещая Gomer на столы или другие высокие платформы, — он может упасть и сломаться, а также нанести вред вам и окружающим. Gomer воспринимает и анализирует обстановку с помощью встроенного ИИ и технологии компьютерного обзора. В чрезмерно освещенной обстановке и на сильно отражающих поверхностях некоторые функции робота могут работать некорректно, включая распознавание лиц и эмоции.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Чтобы избежать каких-либо травм и ущерба, прочтите все инструкции по использованию Gomer.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Рекомендуется периодически проверять зарядное устройство Gomer на наличие повреждений, которые могут привести к пожару, поражению электрическим током или травмам (повреждения могут быть на шнуре, вилке, оболочке или других частях). В случае появления таких повреждений зарядное устройство запрещается использовать вплоть до ремонта. Не позволяйте детям играть с зарядным устройством.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Во избежание травм и повреждения собственности не вскрывайте корпус Gomer. Внутри не содержится деталей, подлежащих ремонту пользователем. Литиевые батареи не заменяются.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Как и в случае со многими другими электрическими продуктами, при использовании робота нужно принимать меры по предотвращению поражения электрическим током.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Gomer и его блоки не предназначены для детей младше 8 лет.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Не пытайтесь заряжать перезаряжаемую батарею с помощью зарядного устройства Gomer. Попытки сделать это могут привести к взрыву и/или пожару.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Во избежание зажатий, не вставляйте пальцы между двигающимися частями рук Gomer.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Во избежание вреда для здоровья, будьте осторожны держа Gomer — он тяжелый.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Во избежание вреда для здоровья или повреждений, держите Gomer подальше от воды и других электропроводящих жидкостей.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Gomer содержит мелкие детали, которыми могут подавиться маленькие дети и домашние животные. Держите такие детали вдали от детей.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Длинные кабели представляют опасность удушения.

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Если у вас случается эпилепсия или неадекватная реакция на мигающие огни, обратитесь к врачу, прежде чем играть в AR-игры (игры, сочетающие виртуальный мир и реальность).

ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ. Во избежание повреждений и травм, используйте только прилагаемое зарядное устройство для зарядки батарей Gomer.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Батареи должны заряжаться только взрослыми.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. При подъеме Gomer обращайтесь внимание на безопасность во избежание вреда для здоровья и повреждений имущества.





Gomer
果·小·聪

说明书简引V1.0

产品：包括本机和充电器

*配件：包括辅具



果小聪 X1: 机器人本机

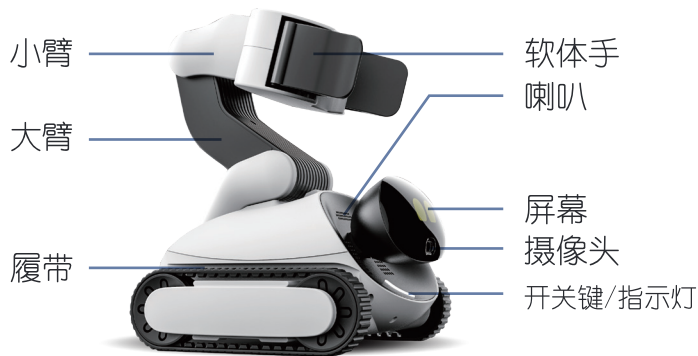



辅具 X3: 果小聪的辅具



充电器 X1

*配件不在保修范围



软体手	可抓取任意形状、不同硬度甚至易碎的物品，最大抓取直径约50mm，最大抓取质量约200g。
大臂 & 小臂	大小臂可以实现不同自由度，配合软体手可以实现更加灵活的抓取。但在使用时请注意避免将手指放入两臂中间或夹缝中，以免夹伤。
头部*	头部上的屏幕用来显示果小聪的表情和一些信息如产品编号、Wi-Fi信息等。摄像头用来收集环境和场景信息，头部在垂直方向具有大约90°的转动角度通过头部转动改变果小聪的上下视角。
履带	履带具有较强的适应性，可以翻越一些低矮的障碍使用时尽量避免一些长绒材质的表面，比如长绒地毯、草坪等，这会影响到果小聪的运动速度并有可能导致履带的脱落。当履带脱落时，手动将其套回即可，安装时尽量保持果小聪不动，避免果小聪运动夹伤手指或给安装带来困难。
指示灯	指示灯不同的颜色和状态表示果小聪处于不同的阶段，详情见表格“指示灯颜色与含义”所示。
	* 警示：注意不要用手掰弄果小聪的头部，这会损伤头部内部件，您可以选择在App中的控制界面内改变头部转动角度。

1 指示灯颜色与含义说明

指示灯颜色及状态	果小聪所处阶段
白灯长亮	系统正在启动，系统启动时间大约30秒，请耐心等待。
红色长亮	果小聪电量过低，请尽快充电。
橙色长亮	果小聪正在充电。
绿色长亮	电量已经充满。

2 开机

长按“开关键”约3秒直至指示灯白色长亮，等待约30秒，果小聪会开机并进入自主闲逛模式中，指示灯熄灭。



开关键/指示灯

3 下载App

对于iOS系统的智能设备，在App Store搜索“果小聪”，然后下载。

对于Android系统的智能设备，在应用宝、360手机助手、百度手机助手、小米应用商店、华为应用商店、OPPO应用商店或步步高（vivo）应用商店搜索“果小聪”，然后下载。

4 显示信息

开机后，连接App前，短按开关键可以切换果小聪的“显示信息模式”和“自主闲逛模式”，在“显示信息模式”中，果小聪静止且屏幕显示关于产品的信息，包含：产品编号，连接模式，Wi-Fi名称，Wi-Fi密码，这些信息在App连接果小聪时会用到。“自主闲逛模式”是果小聪自由探索的模式，在后面的“自主闲逛模式”部分中有详细介绍。

需注意，如果是通过路由器连接，为保护隐私，只显示路由器名称不显示密码。产品在第一次使用时默认是AP连接模式，连接模式可在App的设置中更改，具体操作和连接模式的对比详见“App介绍-设置和帮助”部分。



5 App连接果小聪

从屏幕的显示信息中，可以看到果小聪Wi-Fi的名称，在手机的设置中，选择该Wi-Fi，并按照屏幕显示的密码信息输入对应密码。如果是路由器连接，直接输入接入的路由器的密码即可。然后进入App，点击“连接”按钮，在弹出的果小聪列表中选择要连接的果小聪，果小聪的编号显示在屏幕中，字样为Gomerxxxxxx。连接成功后，进入果小聪App主界面。

6 关机

长按“开关键”3秒，即可关闭果小聪。



开关键/指示灯

也可以通过App中设置部分中的“睡眠”选项进行关机。

7 充电

充电时请使用果小聪配套充电器，将充电器一头插入果小聪背部的充电孔如下图所示，另一头插入电源。接入电源的果小聪指示灯为橙色长亮，当指示灯变为绿色长亮时表示电量充满。

充电需要约3小时，充满之后可供持续使用约3小时。断电后，果小聪会在“显示信息模式”，即机身静止且屏幕显示信息，此时可以直接通过App连接，或者短按开关键进入“自主闲逛模式”。需注意如果将电源断开却不是立即使用，请关闭果小聪，如果没有关闭，果小聪仍属于工作状态，电量会不断流失。

充电器信息：

输入：100-240V ~ 0.7A 50-60Hz

输出：12V 2A



8 使用环境

果小聪活动范围较大，尽量在空旷平整的硬质地面使用，同时避免在高空使用，以防坠落损坏和砸伤。果小聪通过头部摄像头搜集环境信息，并运用人工智能计算机视觉技术分析处理这些数据，请尽量在较明亮且不反光的环境中使用，如果环境过暗，会影响果小聪部分功能的使用，如人脸识别、表情识别等。

提示

- 电动产品。与所有电器产品一样，应遵照注意事项操作和使用，防止触电。
- 请勿尝试使用随附的充电器为非充电式电池充电。尝试为非充电式电池充电有可能会引起爆炸和/或火灾。
- 请不要将手放在果小聪的手臂中或其他缝隙中以免夹伤。
- 请小心拿起果小聪并注意安全，以免果小聪掉落造成人身伤害和财产损失。
- 使用时请不要遮挡果小聪的摄像头，以免影响正常功能的使用。

警告

- 请在使用果小聪前认真阅读所有的安全信息和操作说明以避免人身伤害和财产损失。
- 为降低人身伤害和财产损失风险，请不要试图移除机器人的外壳。机器人内部没有任何用户可自行维修的部件。锂电池不可更换。
- 为避免人身伤害和财产损失，请保持果小聪和充电器远离水和其他导电液体。
- 果小聪及其配件可能含有微小部件，这些部件可能会导致幼儿窒息。请避免幼儿接触此类件。
- 线缆较长，可能会导致人员被勒身亡。
- 如果您患有癫痫，或曾因光线或图案闪烁而导致癫痫发作或其他异常反应，请在玩混合现实游戏（合成视频或体力游戏）之前先咨询医生。
- 为避免造成伤害，请仅用GLI提供的充电器和线缆来充电。
- 建议本产品的使用年龄在14岁以上，14岁以下儿童在家长的陪同下使用。
- 本产品含有小零件，不适合3岁以下儿童使用。
- 该说明书含重要信息，请保留备用。



详细操作说明请链接官网下载 www.glitech.com。

果小聪 Gomer

深圳果力智能科技有限公司

深圳市南山区高新南环路29号留学生创业大厦1401室

www.glitech.com



微信公众号

FCC Warning Statement

This device has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in residential installation. This device generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio or television reception. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this device does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning it off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorienting or relocating the receiving antenna.
- Increasing the separation between the device and receiver.
- Connecting the device into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consulting the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution: Any changes or modifications to this device not explicitly approved by the manufacturer could void your authority to operate this device.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This device has been evaluated to meet general RF exposure requirements. It can be used in portable exposure conditions without restriction.

Shen Zhen GLI Technology Limited
1401, OverSeas Chinese Scholars Venture Building, Nanshan, Shenzhen, China

App Store is a service mark of Apple Inc.
Google Play^TM is a trademark of Google Inc.

Designed in Shenzhen
Made in China

Support Contacts:
Website: <http://www.gomerrobot.com/index.html#/support/en>
Email: Support@glitech.com