

PYTHON SNAKE

für eine 64 x 64 RGB LED Matrix

Quickstart

1. Bereiten Sie Ihr Raspbian Betriebssystem für die Verwendung einer RGB LED Matrix vor (siehe Anleitung unserer RGB LED Matrix) und schließen Sie eine RGB LED Matrix mit 64 x 64 LEDs an Ihren Raspberry Pi an.

Alternativ können Sie auch das von uns [vorbereitete Image](#) nutzen. In diesem Fall können Sie Schritt 2 überspringen.

2. Kopieren Sie zunächst die Schriftarten (Scott*.bdf) in das Verzeichnis `/home/pi/rpi-rgb-led-matrix/fonts/` und anschließend das Pythonscript `snake1x1.py` in das Verzeichnis `/home/pi/rpi-rgb-led-matrix/bindings/python/samples/`.

3. Wechseln Sie mit folgendem Befehl in das Verzeichnis `/home/pi/rpi-rgb-led-matrix/bindings/python/samples/`:

```
cd /home/pi/rpi-rgb-led-matrix/bindings/python/samples/
```

4. Nun können Sie das Spiel mit folgendem Befehl starten:

```
sudo python3 snake1x1.py --led-rows=64 --led-cols=64
```

Sollten Sie einen Raspberry Pi 4 verwenden muss der Befehl noch um die GPIO-Slowdown-Funktion erweitert werden:

```
sudo python3 snake1x1.py --led-rows=64 --led-cols=64 --led-slowdown-gpio=2
```

5. Steuerung:

Pfeiltasten - mit Hilfe der Pfeiltasten wird die Richtung der Schlange gesteuert

ESC - mit der Escape Taste starten Sie aus dem „Game Over Screen“ und aus dem „Screensaver“ ein neues Spiel

A - mit der „A“ Taste können Sie aus dem „Game Over Screen“ den „Screensaver“ starten

