

Animation ADD-ON Blocks Introduction



x3

CN 设置右轮前进速度

改变玛塔机器人右轮的向前移动速度;将数字模块放置在该模块下方,可设置速率。

EN Set speed of right wheel to move forward

Changes the rate of right wheel to move forward; put number beneath the block to set the rate.

ES Establecer la velocidad de la rueda derecha para avanzar

Cambiar la velocidad de la rueda derecha para avanzar. Colocar un número debajo del bloque para establecer la velocidad.

IT Imposta la velocità della ruota destra in avanti

Cambia la velocità di rotazione in avanti della ruota destra; inserisci un numero sotto il blocco per impostare la velocità.

FR Définir la vitesse de la roue droite pour avancer

Changer la vitesse de la roue droite pour avancer. Placer un bloc chiffre en dessous du bloc Vitesse pour en modifier la valeur.

PT Definir a velocidade da roda direita para avançar

Mudar a velocidade da roda direita para avançar. Colocar um número por baixo do bloco para definir a velocidade.

TR Sağ tekerin ileri gitme hızı

Altına koyulan sayı kadar sağ motorun ileri gitme hızını değiştirir.

RU Установка скорости правого колеса для движения вперед

Блок изменяет скорость правого колеса при движении вперед. Поставив число (от 2 до 5) под блоком, установите нужную скорость. Чем больше число, тем выше скорость движения колеса.

KR 오른쪽 바퀴 속도 조절(앞으로)

오른쪽 바퀴가 앞으로 움직이는 속도를 바꿉니다. 블록 아래 숫자를 놓으면 숫자에 따라 속도를 바꿀 수 있습니다.



x3

CN 设置左轮前进速度

改变玛塔机器人左轮的向前移动速度;将数字模块放置在该模块下方,可设置速率。

EN Set speed of left wheel to move forward

Changes the rate of left wheel to move forward; put number beneath the block to set the rate.

ES Establecer la velocidad de la rueda izquierda para avanzar

Cambiar la velocidad de la rueda izquierda para avanzar. Colocar un número debajo del bloque para establecer la velocidad.

IT Imposta la velocità della ruota sinistra in avanti

Cambia la velocità di rotazione in avanti della ruota sinistra; inserisci un numero sotto il blocco per impostare la velocità.

FR Définir la vitesse de la roue gauche pour reculer

Changer la vitesse de la roue gauche pour reculer. Placer un bloc chiffre en dessous du bloc Vitesse pour en modifier la valeur.

PT Definir a velocidade da roda esquerda para avançar

Alterar a velocidade da roda esquerda para avançar. Colocar um número por baixo do bloco para definir a velocidade.

TR Sol tekerin ileri gitme hızı

Altına koyulan sayı kadar sol motorun ileri gitme hızını değiştirir.

RU Установка скорости левого колеса для движения вперед

Блок изменяет скорость левого колеса при движении вперед. Поставив число (от 2 до 5) под блоком, установите нужную скорость. Чем больше число, тем выше скорость движения колеса.

KR 왼쪽 바퀴 속도 조절(앞으로)

왼쪽 바퀴가 앞으로 움직이는 속도를 바꿉니다. 블록 아래 숫자를 놓으면 숫자에 따라 속도를 바꿀 수 있습니다.

Animation ADD-ON Blocks Introduction



x3

CN 设置右轮后退速度

改变玛塔机器人右轮的后退移动速度;将数字模块放置在该模块下方,可设置速率。

EN Set speed of right wheel to move backward

Changes the rate of right wheel to move backward; put number beneath the block to set the rate.

ES Establecer la velocidad de la rueda derecha para retroceder

Cambiar la velocidad de la rueda derecha para retroceder. Colocar un número debajo del bloque para establecer la velocidad.

IT Imposta la velocità della ruota destra indietro

Cambia la velocità di rotazione indietro della ruota destra; inserisci un numero sotto il blocco per impostare la velocità.

FR Définir la vitesse de la roue droite pour reculer

Changer la vitesse de la roue droite pour reculer. Placer un bloc chiffre en dessous du bloc Vitesse pour en modifier la valeur.

PT Definir a velocidade da roda direita para retroceder

Alterar a velocidade da roda direita para retroceder. Colocar um número por baixo do bloco para definir a velocidade.

TR Sol tekerin geri gitme hızı

Altına koyulan sayı kadar sağ motorun geri gitme hızını değiştirir.

RU Установка скорости правого колеса для движения назад

Блок изменяет скорость правого колеса при движении назад. Поставив число (от 2 до 5) под блоком, установите нужную скорость. Чем больше число, тем выше скорость движения колеса.

KR 오른쪽 바퀴 속도 조절(뒤로)

오른쪽 바퀴가 뒤로 움직이는 속도를 바꿉니다. 블록 아래 숫자를 놓으면 숫자에 따라 속도를 바꿀 수 있습니다.



x3

CN 设置左轮后退速度

改变玛塔机器人左轮的后退移动速度;将数字模块放置在该模块下方,可设置速率。

EN Set speed of left wheel to move backward

Changes the rate of left wheel to move backward; put number beneath the block to set the rate.

ES Establecer la velocidad de la rueda derecha para retroceder

Cambiar la velocidad de la rueda derecha para retroceder. Colocar un número debajo del bloque para establecer la velocidad.

IT Imposta la velocità della ruota sinistra indietro

Cambia la velocità di rotazione indietro della ruota sinistra; inserisci un numero sotto il blocco per impostare la velocità.

FR Définir la vitesse de la roue gauche pour reculer

Changer la vitesse de la roue gauche pour reculer. Placer un bloc chiffre en dessous du bloc Vitesse pour en modifier la valeur.

PT Definir a velocidade da roda esquerda para retroceder

Alterar a velocidade da roda esquerda para retroceder. Colocar um número por baixo do bloco para definir a velocidade.

TR Sol tekerin geri gitme hızı

Altına koyulan sayı kadar sol motorun ileri gitme hızını değiştirir.

RU Установка скорости левого колеса для движения назад

Блок изменяет скорость левого колеса при движении назад. Поставив число (от 2 до 5) под блоком, установите нужную скорость. Чем больше число, тем выше скорость движения колеса.

KR 왼쪽 바퀴 속도 조절(뒤로)

왼쪽 바퀴가 뒤로 움직이는 속도를 바꿉니다. 블록 아래 숫자를 놓으면 숫자에 따라 속도를 바꿀 수 있습니다.

Animation ADD-ON Blocks Introduction



x4

CN 等待

在特定时间内暂停执行指令;暂不执行1秒钟,将数字模块放置在该模块下方,可设置等待时长。

EN Wait

Pauses the command for a specified amount of time; default for 1sec; put number beneath the block to set

ES Esperar

Pausar la orden durante un período específico de tiempo (por defecto durante 1 segundo). Colocar el número debajo del bloque para establecer los segundos de espera.

IT Attendi

Mette in pausa il comando per un tempo specifico; di default 1 secondo; inserisci un numero sotto il blocco per definire il numero di secondi

FR Attendre

Temps d'attente pour exécuter l'instruction, par défaut 1 seconde. Placer un bloc chiffre en dessous du bloc Attendre pour définir un temps d'attente de 2 à 5 secondes.

PT Esperar

Pausar a ordem durante um período específico de tempo (por defeito durante 1 segundo). Colocar o número debaixo do bloco para definir os segundos de espera.

TR Bekle

İtina koyulan sayı kadar saniye koclarn çalışmasını duraklatır.

RU Ожидание

Приостанавливает выполнение команды на указанное время. По умолчанию ожидание равно 1 секунде, если поставить число под блоком (от 2 до 5), можно установить время ожидания ("5"- 5 секунд ожидания).

KR 기다리기

정해진 시간만큼 명령을 잠시 정지합니다. 기본은 1이며, 블록 아래에 놓는 숫자에 따라 정지하는 시간을 바꿀 수 있습니다.

Animation ADD-ON Blocks Introduction



x2

- CN** 停止左轮
停止左轮转动。
- EN** Stop the left wheel
Stop the left wheel motion.
- ES** Detener la rueda izquierda
Detener el movimiento de la rueda izquierda
- IT** Blocca la ruota sinistra
Blocca il movimento della ruota sinistra
- FR** Arrêter la roue gauche
Arrêter la roue gauche.
- PT** Parar a roda esquerda
Parar o movimento da roda esquerda.
- TR** Sol tekeri durdur
Sol tekeri durdurur.
- RU** Остановка движения левого колеса
Блок установит цвет для светодиода на левом глазу робота MatataBot. Вращайте колесо на блоке, чтобы выбрать нужный цвет светодиода. Чтобы увеличить или уменьшить яркость, поместите под блоком числовой блок (от 2 до 5). Чем больше число, тем ярче горит светодиод.
- KR** 왼쪽 바퀴 정지
왼쪽 바퀴를 멈춥니다.



x2

- CN** 停止右轮
停止右轮转动。
- EN** Stop the right wheel
Stop the right wheel motion.
- ES** Detener la rueda derecha
Detener el movimiento de la rueda derecha
- IT** Blocca la ruota destra
Blocca il movimento della ruota destra
- FR** Arrêter la roue droite
Arrêter la roue droite.
- PT** Parar a roda direita
Parar o movimento da roda direita
- TR** Sağ tekeri durdur
Sağ tekeri durdurur.
- RU** Остановка движения правого колеса
Установка блока остановит движение правого колеса.
- KR** 오른쪽 바퀴 정지
오른쪽 바퀴를 멈춥니다.
- KR** 오른쪽 눈 색상
마타타봇의 오른쪽 LED 색상을 설정하며, 원을 돌려 LED 색상을 바꿀 수 있습니다. 블록 아래 놓는 숫자에 따라 LED의 밝기를 조절할 수 있으며, 숫자가 클수록 밝아집니다.

Animation ADD-ON Blocks Introduction



x2

- CN** 右眼灯光颜色
设置玛塔机器人右眼灯光颜色;转动轮盘选择一个灯光颜色,将数字模块放置于该模块下方,可设置灯光亮度,数字越大灯越亮。
- EN** Right LED Color
Set color for LED on MatataBot's right eye; shuffle the color to choose a light color, put number beneath the block to set the brightness of the light, the bigger number the brighter.
- ES** Color LED derecho
Establecer el color del LED situado en el ojo derecho de MatataBot. Reproducir los colores en orden aleatorio y elegir uno de ellos. Colocar un número debajo del bloque para configurar el brillo de la luz. Cuanto mayor sea el número, más intenso será el brillo de la luz.
- IT** Colore LED destro
Imposta il colore dell'occhio destro di MatataBot; mescola il colore per scegliere il colore della luce, inserisci un numero sotto il blocco per definire la luminosità della luce (maggiore il numero, maggiore la luminosità)
- FR** Couleur LED droite
Définir la couleur de l'œil droit du MatataBot. Tourner le disque du bloc pour choisir la couleur et placer un bloc chiffre en dessous pour changer l'intensité lumineuse.
- PT** Cor LED direito
Definir a cor do LED situado no olho direito do MatataBot. Reproduzir as cores aleatoriamente e escolher uma delas. Colocar um número por baixo do bloco para configurar o brilho da luz. Quanto maior for o número, mais intenso será o brilho da luz.
- TR** Sol göz rengi
Matatabot'un sol gözünün rengini belirler, altına koyulan sayı kadar parlak yanar daha büyük sayı daha parlak ışık demektirto maior for o número, mais intenso será o brilho da luz.
- RU** Правый светодиод
Блок установит цвет для светодиода на правом глазу робота MatataBot. Вращайте колесо на блоке, чтобы выбрать нужный цвет светодиода. Чтобы увеличить или уменьшить яркость, поместите под блоком числовой блок (от 2 до 5). Чем больше число, тем ярче горит светодиод.



x2

- CN** 左眼灯光颜色
设置玛塔机器人左眼灯光颜色;转动轮盘选择一个灯光颜色,将数字模块放置于该模块下方,可设置灯光亮度,数字越大灯越亮。
- EN** Left LED Color
Set color for LED on MatataBot's left eye; shuffle the color to choose a light color, put number beneath the block to set the brightness of the light, the bigger number the brighter.
- ES** Color LED izquierdo
Establecer el color del LED situado en el ojo izquierdo de MatataBot. Reproducir los colores en orden aleatorio y elegir uno de ellos. Colocar un número debajo del bloque para configurar el brillo de la luz. Cuanto mayor sea el número, más intenso será el brillo de la luz.
- IT** Colore LED sinistro
Imposta il colore dell'occhio sinistro di MatataBot; mescola il colore per scegliere il colore della luce, inserisci un numero sotto il blocco per definire la luminosità della luce (maggiore il numero, maggiore la luminosità)
- FR** Couleur LED gauche
Définir la couleur de l'œil gauche du MatataBot. Tourner le disque du bloc pour choisir la couleur et placer un bloc chiffre en dessous pour changer l'intensité lumineuse.
- PT** Cor LED esquerdo
Definir a cor do LED situado no olho esquerdo do MatataBot. Reproduzir as cores aleatoriamente e escolher uma delas. Colocar um número por baixo do bloco para configurar o brilho da luz. Quanto maior for o número, mais intenso será o brilho da luz.
- TR** Sol göz rengi
Matatabot'un sol gözünün rengini belirler, altına koyulan sayı kadar parlak yanar daha büyük sayı daha parlak ışık demektir.
- RU** Левый светодиод
Блок установит цвет для светодиода на левом глазу робота MatataBot. Вращайте колесо на блоке, чтобы выбрать нужный цвет светодиода. Чтобы увеличить или уменьшить яркость, поместите под блоком числовой блок (от 2 до 5). Чем больше число, тем ярче горит светодиод.

Animation ADD-ON Blocks Introduction



x2

- CN** 数字模块
- EN** Number Blocks
- ES** Bloques numéricos
- IT** Blocchi numerici
- FR** Blocs de chiffres
- PT** Blocos de Números
- TR** Sayı Blokları
- RU** Числовые блоки
- KR** 숫자 블록
- KR** 왼쪽 눈 색상
마타타봇의 왼쪽 LED 색상을 설정하며, 원을 돌려 LED 색상을 바꿀 수 있습니다. 블록 아래 놓는 숫자에 따라 LED의 밝기를 조절할 수 있으며, 숫자가 클수록 밝아집니다.