

sygonix®

- (GB)** Operating Instructions
Mini weatherproof fingerprint &
RFID access control IP66
Item No. 2299888 Page 2 - 56
- (F)** Notice d'emploi
Module miniature de contrôle d'accès
RFID et empreinte digitale, protégé
contre les intempéries (IP66)
N° de commande 2299888 Page 57 - 118
- (NL)** Gebruiksaanwijzing
Mini weerbestendige vingerafdruk-
& RFID-toegangscontrole IP66
Bestelnr. 2299888 Pagina 119 - 177
- (I)** Istruzioni
Lettore di schede RFID IP66 con
impronte digitali
N°.: 2299888 Pagina 178 - 240
- (PL)** Instrukcja użytkowania
Czytnik linii papilarnych, czytnik
kart RFID IP66
Nr zamówienia: 2299888 Strona 241 - 305



Table of contents



	Page
1. Introduction.....	5
2. Description of symbols	6
3. Intended use.....	6
4. Features and functions.....	8
5. Safety information	9
a) General information.....	9
b) Connected devices.....	10
c) Persons and product.....	11
d) Battery.....	11
6. Product overview.....	13
7. Installation and connection.....	13
a) Installation.....	13
8. Connection cable.....	16
a) Connection.....	17
b) Circuit diagrams	18
c) Door opener design.....	19
9. Setup.....	20
a) Remote control.....	20
b) Code lock.....	21

10. Remote control	21
11. Programming	22
a) General information.....	22
b) Entering/exiting programming mode	23
c) Changing the master code	24
d) Adding the master fingerprint with the master ID	25
e) Adding user fingerprints (with automatic assignment of the user ID)	27
f) Adding user transponders with automatic assignment of the user ID.....	31
g) Deleting a user fingerprint.....	34
h) Deleting a user transponder.....	35
i) Deleting fingerprints or transponders using user IDs	36
j) Deleting all user data	37
k) Using the master fingerprint.....	38
l) Adding guest user codes (transponders only).....	40
m) Selecting the access mode (transponder or fingerprint)	43
n) Scheduling the timer for the relay output or switching to toggle mode	45
o) Setting the alarm duration.....	47
p) Security function for invalid access attempts	48
q) Restoring factory settings.....	50

12. Operation.....	50
a) Activating the changeover contact (opening and closing the door).....	50
b) Stopping the alarm / switching off the alarm	51
13. Audible and visual signals	52
14. Care and cleaning	53
15. Declaration of Conformity (DOC).....	53
16. Disposal.....	54
a) Product.....	54
b) Batteries.....	54
17. Technical data	55
a) Product.....	55
b) Remote control.....	56

1. Introduction

Dear customer,

Thank you for purchasing this product.

This product complies with statutory, national and European regulations.

To ensure that the product remains in this state and to guarantee safe operation, always follow the instructions in this manual.



These operating instructions are part of this product. They contain important information on setting up and using the product. Do not give this product to a third party without the operating instructions. Keep these operating instructions in a safe place for future reference.

If there are any technical questions, please contact:

www.conrad.com/contact

2. Description of symbols



The symbol with the lightning in a triangle indicates that there is a risk to your health, e.g. due to an electric shock.



The symbol with an exclamation mark in a triangle is used to highlight important information in these operating instructions. Always read this information carefully.



The arrow symbol indicates special information and tips on how to use the product.

3. Intended use

This product is designed to prevent unauthorised access to doors (e.g. in an office) and to activate/disable alarm systems. A maximum of 890 users can be set up with different transponder cards (EM user cards), 100 user fingerprints and 10 temporary guest codes (transponders with a limit on the number of users).

The device can be controlled either via suitable transponders or the integrated fingerprint sensor. When you hold an added transponder in front of the code lock or place a saved fingerprint on the fingerprint sensor, a potential-free changeover contact will be activated (see "Technical data" for the specified contact rating). This can be used, for example, to trigger a door opener or an alarm system. The product is designed for indoor and outdoor

use (IP66). It also features a relay output (1x switch contact, max. 18 V/DC, 3 A), which can be used to control a door opener or other devices (e.g. an alarm system). The code lock must be powered with a 9–18 V/DC power supply.

For safety and approval purposes, do not rebuild and/or modify this product. Using the product for purposes other than those described above may damage the product. In addition, improper use can cause hazards such as a short circuit, fire or electric shock. Read the operating instructions carefully and store them in a safe place. Only make this product available to third parties together with its operating instructions.

All company and product names contained herein are trademarks of their respective owners. All rights reserved.

Package contents

- Fingerprint/transponder code lock (reads RFIDs and fingerprints for authorization)
- Remote control with 1x CR2025 battery
- 1x diode
- 2x screws
- 2x dowels
- 1x hex key
- User manual
- Programming overview

Up-to-date operating instructions

Download the latest operating instructions at www.conrad.com/downloads or scan the QR code shown. Follow the instructions on the website.



4. Features and functions

- Vandal-proof metal housing
- IP66 protection rating (weatherproof)
- Fingerprint and transponder card access
- 1000 users (890 regular card users, 100 users with fingerprints & 10 guest/visitor transponders)
- One relay output
- Tamper alarm
- Timer or toggle mode
- Choose between timer or toggle mode
- Multi-coloured LED status indicator

5. Safety information



Read the operating instructions carefully and especially observe the safety information. If you do not follow the safety information and information on proper handling in these operating instructions, we will assume no liability for any resulting personal injury or damage to property. Such cases will invalidate the warranty/guarantee.

a) General information

- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets.
- Do not leave packaging material lying around carelessly. It may become a dangerous toy for children.
- Protect the product from extreme temperatures, direct sunlight, strong jolts, high humidity, moisture, flammable gases, vapours and solvents.
- Do not place the product under any mechanical stress.
- If it is no longer possible to operate the product safely, stop using it and prevent unauthorised use. Safe operation can no longer be guaranteed if the product:



- is visibly damaged,
 - is no longer working properly,
 - has been stored for extended periods in poor ambient conditions or
 - has been subjected to any serious transport-related stress.
- Handle the product carefully. Jolts, impacts or a fall even from a low height may damage the product.
 - Consult a technician if you are not sure how to use or connect the product, or if you have concerns about safety.
 - Maintenance, modifications and repairs may only be carried out by a technician or a specialist repair centre.
 - If you have questions which remain unanswered by these operating instructions, contact our technical support service or other technical personnel.

b) Connected devices

- Always observe the safety information and operating instructions of any other devices which are connected to the product.



c) Persons and product

- Never pour any liquids over electrical devices or put objects filled with liquid next to the device. If liquid or an object does get inside the device, power down the respective socket (e.g. switch off the circuit breaker), and then remove the mains plug from the mains socket. Discontinue use and take the product to a specialist repair centre.
- Never use the product immediately after it has been taken from a cold room into to a warm one. This may cause condensation to form, which can destroy the product. Allow the product to reach room temperature before connecting it and putting it into use. This may take several hours.
- The relay switch contact has a maximum contact rating of 24 V/DC, 2 A. It may never be used with a higher voltage, other type of voltage (e.g. mains voltage) or high currents. This may cause a fatal electric shock!

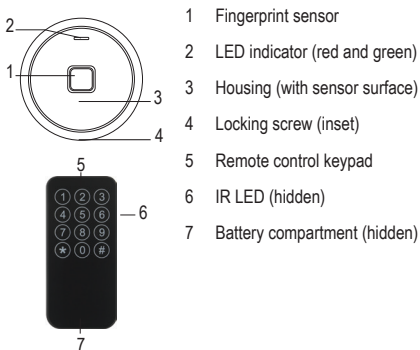
d) Battery

- Ensure that the battery is inserted in the correct polarity (observe the plus/+ and minus/- signs).



- To prevent battery leakage, remove the batteries if you do not plan to use the product for an extended period. Leaking or damaged batteries may cause acid burns if they come into contact with your skin. Always use protective gloves when handling damaged batteries.
- Keep batteries out of the reach of children. Do not leave batteries lying around, as there is a risk that children or pets may swallow them. Seek immediate medical attention if a battery is swallowed. Risk of death!
- Batteries must not be dismantled, short-circuited or thrown into fire. Never recharge non-rechargeable batteries. This may cause an explosion!
- Always store batteries in a suitable location that is not prone to damage. For details on how to dispose of batteries in an environmentally friendly manner, refer to the "Disposal" section.

6. Product overview



7. Installation and connection

a) Installation



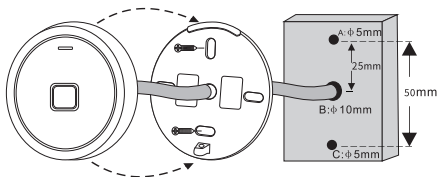
Ensure that the connection cables are not kinked or squashed. This can cause malfunctions, short circuits and device defects. Do not connect the cables when the product is connected to a power supply.

- Remove the top part of the housing with the fingerprint sensor from the mounting plate. To do this, unscrew the locking screw (4) on the bottom with the hex key provided, and then remove the upper part of the housing.
- Use the mounting bracket as a template. Place it on the mounting surface and mark the two mounting holes.
- Drill the holes and, depending on the surface, insert the dowels (included). On wood or metal surfaces, the dowels are not required.



Use the fixing screws, and if necessary, the dowels provided to secure the housing (when securing to walls). Ensure that no cables or wires are damaged when drilling holes or tightening screws.

- Screw the mounting plate to the wall securely. The connection cable should be fed through the cable feed in the middle of the rear panel.



- Connect the product to the screw terminals. For more information, refer to section 8 "a) Connection".
- Wire the connection cables according to the following circuit examples. Ensure that there is suitable insulation (e.g. heat shrink tubing).
- A protective diode is included for connecting a door opener. This protects the code lock from damage caused by voltage peaks.
- Pay attention to the correct polarity. Refer to following connection examples (the white ring on the protective diode must point in the direction of the positive terminal/+ when connecting).



Caution! Never switch the mains voltage via the potential-free changeover contact! This may cause a fatal electric shock! Refer to the "Technical data" section for information on the permissible contact rating.



- Use suitable cables with different colours. Note the colours and store this information together with these instructions. When connecting the cables, pay attention to the correct polarity (plus/+ and minus/-).
- Attach the code lock to the mounting plate. Ensure that the cables are not pinched. The code lock can be fixed to the mounting plate using the fixing screw (4) on the bottom. Use the hex key provided, which is designed for the fixing screw.

8. Connection cable

Colour	Function
Yellow	Connection for the opening button
Red	Positive pole up to 9 -18 V/DC (regulated)
Black	Negative pole ground connection (GND)
White	N.O. connection for relay in fail-safe configuration
Brown	COM contact of the relay
Green	N.C. connection for relay in fail-secure configuration

Connection for operating voltage (wires: Red + black)

The power supply (18 V/DC) must be connected here. Pay attention to the correct polarity. The code lock requires a current of max. 100 mA. It also requires power for the alarm output siren (up to 2 A).

Potential-free changeover contact (wires: white + brown +green)

The potential-free changeover contact (see "Technical data" section for contact rating) is activated in the event of a successful access attempt (correct transponder card or fingerprint). The switch-on duration can be programmed (max. 99 seconds). Toggle operation is also possible.

Input for separate door opener button (wire: yellow)

The potential-free changeover contact can be activated by pressing a button (NO contact). For example, it can be used for manual activation of a door opener. If you need to connect more than one button, connect them in parallel.

a) Connection

- Connect the connection cables to the corresponding screw terminals on the back of the code lock. Two circuit examples are shown in section "b) Circuit diagrams".
- A direct voltage of 9 to 18 V must be used for the power supply. The DC voltage must be located at the place of installation (e.g. bell transformer or plug-in power supply unit). When using a DC voltage, ensure that the cables are connected in the correct polarity (observe the positive/+ and negative/- markings).



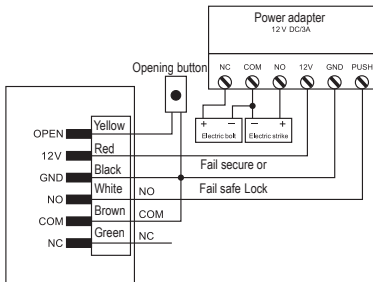
Never connect a mains voltage here! Risk of fatal electric shock!

- The "OPEN" and "COM" screw terminals can be used to connect a door opener, which can be placed inside the room next to the door. If required, you can also connect additional buttons for other door openers in parallel.
- Always connect the earth, as this prevents ESD (electrostatic discharge) or interference that may cause the code lock to malfunction.

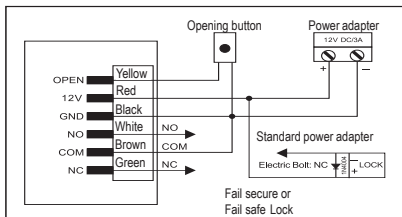
- The diode should be connected as close as possible to the N.O. contacts. This prevents a current from being generated in the N.O contact coil due to mutual induction, which may damage the code lock.
- Place the code lock on the lower section when you have finished with the connections. Ensure that the cables are not squashed, and check that they have not become detached from the screw terminals.
- If necessary, use cable ties to fasten and organize the cables.
- Turn on the power supply. The red LED indicator (standby) will turn on. The light on the fingerprint sensor will be switched off.

b) Circuit diagrams

Special power supply for access control systems:



Power supply via standard power adapter



→ A diode (1N4004) must be installed when using a standard power adapter for the relay and code lock, otherwise the code lock may be damaged.

c) Door opener design

The code lock can be used with fail-safe or fail-secure door openers. Pay attention to the following during the connection process.

- "Fail-secure" door openers: Fail-secure door openers release the latch when the power supply delivers a voltage (standard door opener type).
- "Fail-safe" door openers: Fail-safe door openers release the latch when the power supply stops delivering a voltage (non-standard door opener type, used for emergency exit doors so that the door opens in the event of a power cut).

- The connection steps for this code lock depend on the type of door opener you wish to use. Refer to section "a) Connection" for information on which contacts the door opener should be connected to.
- Check which type of door opener you wish to use. A fail-secure door opener requires relatively high currents for short periods in order to open the door and is therefore not designed to be subjected to continuous loads.

9. Setup

a) Remote control

- If a small transparent plastic strip protrudes from the bottom of the IR remote control, the battery is already inserted. Pull the plastic strip out of the IR remote control. The remote control will then be ready for use.
- Change the battery when the code lock stops responding to the remote control under normal conditions (and you are sure that the infrared sensor is clean and that there are no obstructions).
- To change the battery, pull out the battery holder (7) on the bottom of the IR remote control. Replace the depleted battery (1x CR2025) with a new one. Push the correctly oriented battery holder back into the IR remote control (the plus pole/+ of the battery should point towards the bottom of the IR remote control).

→ A battery change is required if the range decreases significantly over time or the code lock stops responding to the remote control.

b) Code lock

- After completing the installation and connection process, switch on the operating voltage.
- The code lock will emit a short beep. The LED indicator on the top of the code lock will be bright red.

10. Remote control



Number keys 0 to 9

Asterisk key

Cross key

The remote control is used to program the code lock by pressing a button. If a digit is requested in the following section, use the corresponding button on the remote control.

- Point the remote control in the direction of the code lock to make settings and program users.
- Press the designated button as described.
- The code lock will beep to confirm each entry.

11. Programming

a) General information

→ Program the code lock at the installation location/ before mounting to reduce the installation time.

Do not disconnect the code lock from the power supply during programming. This may result in memory errors and corrupt the existing data/settings. Note the following important information:

- The master code is required to enter programming mode. By default, the master code is "123456".
- Each transponder user can be assigned a specific user ID (this is a number from 100 to 989, without "0" at the beginning). The adding and saving of fingerprints or transponders is also possible without entering a user ID (the code lock assigns it automatically). In this case, however, a specific user can only be deleted if their user fingerprint or transponder is still available.
- We therefore recommend that you also assign a user ID for each fingerprint and transponder that you want to add to the code lock.

- These should be recorded in a list together with other data (employee name, access via fingerprint or transponder).
- Of the 1000 available user IDs, some are reserved for special functions: e.g. **919** The master fingerprint for adding and deleting user fingerprints or user transponders.
- One fingerprint and one transponder can be assigned to each user ID.
- Any standard EM transponder which works with a transponder frequency of 125 kHz can be used as a transponder.

b) Entering/exiting programming mode

To enter programming mode, you need to enter the master code using the IR remote control. By default (default factory settings or after a reset), the master code is "123456".

→ In the following programming examples, "123456" is used as a master code (default setting).

Change the master code as soon as possible – no later than when you have finished the programming steps.

Entering programming mode:

- The LED indicator (2) on the top of the code lock must be red. The code lock is now in standby mode.
- Press the ***** key. Once the code lock has detected the IR signal from the remote control, the LED indicator on the code lock will flash red (the code lock will automatically return to standby mode after 5 seconds without any further input (LED indicator (2) turns red).

- Enter the master code ("123456": by default):

1 2 3 4 5 6

- Press the # key to confirm your entry.

→ The default master code "123456" must be changed as described in section 11 "Programming", "c) Changing the master code" before the code lock is placed into regular use.

- The code lock will emit a beep and the LED indicator (2) will briefly turn red. The LED indicator (2) will then turn orange. Programming mode is now enabled.

Exiting programming mode

→ Programming mode exits automatically after 30 seconds if no programming commands (key presses) are made. The code lock will then return to standby mode (the LED indicator (2) will turn red).

c) Changing the master code

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enabling programming mode (see section 11 "Programming", "b) Enabling/exiting programming mode". The LED indicator (2) will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 # (factory setting)

- Press the 0 key. The LED indicator (2) will turn orange.

- Enter the new master code,

e.g.:

→ The master code must always consist of six digits.

- Press the key to confirm your entry. Enter the new master code again to confirm:

- Press the key to confirm your entry. The LED indicator (2) will briefly light up green to confirm your entry before flashing red.
- Press the button to exit programming mode. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

d) Adding the master fingerprint with the master ID

Adding a user fingerprint with the master ID

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red and turn orange. The code lock is now in add mode.

Example: (master code)

- Press the following keys: **1** **9** **9** **#**. Hold a finger on the fingerprint sensor (1). When the fingerprint has been read, the code lock will emit a short beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.
 - Take your finger off the fingerprint sensor.
 - Place the same finger on the fingerprint sensor again. When the fingerprint has been detected and it matches with the first fingerprint, the code lock will emit another short beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.
 - Take your finger off the fingerprint sensor.
 - Place the same finger on the fingerprint sensor for a third time. When the fingerprint has been detected and it matches with the first two fingerprints, the code lock will emit another short beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.
 - The LED indicator (2) will then turn orange again.
 - The master fingerprint is stored in the previously entered reserved ID-99.
- If the two fingerprints do not match, the code lock will emit three short beeps and the LED indicator (2) will flash red before turning orange. If this occurs, repeat the adding process again.
- The same applies if you enter a user ID which is already assigned to a fingerprint.

e) Adding user fingerprints (with automatic assignment of the user ID)

General information

- A specific user ID (a number from [0] to [9][8], without "0" at the beginning) can be assigned to each user fingerprint.
- Fingerprints can also be added without a user ID. This speeds up the adding of fingerprints.
- If a user ID is not specified when a user fingerprint is added, the code lock will automatically assign the next available user ID. However, it will not then be possible to determine which ID was assigned.



If you do not assign a specific user ID to a user and record it in a list, this can lead to problems later.

If an employee leaves the company or loses a user transponder, you will not know which user ID to delete, and the fingerprint will not be available for deletion!

Instead of simply deleting the corresponding user ID with the saved fingerprint, all data stored in the code lock would have to be deleted for security reasons in order to prevent unauthorised access.

We therefore recommend that you assign a user ID for each authorised person and enter all data (employee name, user ID, access by transponder or fingerprint, etc.) in a list.

First option: Automatically adding a user fingerprint without a specific user ID

The code lock automatically uses the next available user ID, but it is not possible to determine which one:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 #

- Press the 1 key. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in add fingerprint mode.
- Hold a finger on the fingerprint sensor (1). The code lock will beep when the fingerprint has been read. The LED indicator will briefly flash green.
- Take your finger off the fingerprint sensor.
- Place the same finger on the fingerprint sensor again. When the fingerprint has been detected and it matches with the first fingerprint, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.
- Take your finger off the fingerprint sensor.
- Place the same finger on the fingerprint sensor for a third time. When the fingerprint has been detected and it matches with the first two fingerprints, the code lock will emit another beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.

- The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The new user fingerprint will be associated with the automatically assigned user ID.

→ If the two fingerprints do not match, the code lock will emit three short beeps and the LED indicator (2) will flash red before turning orange. If this occurs, repeat the adding process again.

The same applies if you enter a user ID which is already assigned to a fingerprint.

A previously added/stored fingerprint cannot be assigned again to another user ID.

- You can now add another user fingerprint. The next user ID will be automatically assigned. To do this, start by placing the next finger you want to add on the sensor and proceed in the same way as described above.
- To end the adding process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

Second option: Adding a user fingerprint with manual assignment of a user ID

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.


Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the **[1]** key. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in add fingerprint mode.
- Enter a user ID (a number from **[0]** to **[9][8]**).
- Press the **[#]** key to confirm the user ID. The LED indicator (2) will briefly turn green, and then orange again.
- Hold a finger on the fingerprint sensor (1). The code lock will beep when the fingerprint has been read.
- Take your finger off the fingerprint sensor.
- Place the same finger on the fingerprint sensor again. When the fingerprint has been detected and it matches with the first fingerprint, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.
- Take your finger off the fingerprint sensor.
- Place the same finger on the fingerprint sensor for a third time. When the fingerprint has been detected and it matches with the first fingerprint, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green.
- The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The new user fingerprint will be associated with the entered user ID.

→ If the fingerprints do not match, the code lock will emit three short beeps and the LED indicator (2) will flash red before turning orange. If this occurs, repeat the adding process again.









The same applies if you enter a user ID which is already assigned to a fingerprint.

A fingerprint that has already been added/saved cannot be used again for another user ID.

- You can now add another user fingerprint. Start by entering the user ID.
- To end the adding process and exit programming mode, press the  key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

f) Adding user transponders with automatic assignment of the user ID

General information

- A specific user ID (a number from    to   ) can be assigned to each user transponder. The user ID   has a special function. See section 11 "Programming", "a) General information" for details.

Transponders can also be added without a user ID. This speeds up the adding of transponders.

If a user ID is not specified when a user transponder is added, the code lock will automatically assign the next available user ID. However, it will not then be possible to determine which ID was assigned.



If you do not assign a specific user ID to a user and record it in a list, this can lead to problems later.

If an employee leaves the company or loses a user transponder, you will not know which user ID to delete, and the transponder will not be available for deletion!

Instead of simply deleting the corresponding user ID with the saved transponder, all data stored in the code lock would have to be deleted for security reasons in order to prevent unauthorised access.

We therefore recommend that you assign a user ID for each authorised person and enter all data (employee name, user ID, access by transponder or fingerprint, etc.) in a list.

First option: Adding a user transponder with automatic assignment of the user ID

The code lock automatically uses the next available user ID, but it is not possible to determine which one:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 #

- Press the 1 key. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in add mode.
- To add a user transponder, hold it in front of the code lock (near to the fingerprint sensor).
- When the transponder has been detected, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The new user transponder is now saved.

→ A transponder that has already been added/saved cannot be added again. In this case, the code lock emits 3 short beeps and the LED indicator (2) flashes red before turning orange again.

The same applies if you enter a user ID which is already assigned to a transponder.

- You can now add another user transponder. Simply hold it in front of the code lock as described above.
- To end the adding process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

Second option: Adding a user transponder with manual assignment of the user ID

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [1] key. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in add mode.
- Enter a user ID (a number from [1] [0] [0] to [9] [8] [9]). See section 11 "Programming", "a) General information" for details.
- Press the [#] key to confirm the user ID. The LED indicator (2) will briefly turn green, and then orange again.

- To add a user transponder, hold it in front of the code lock (near to the fingerprint sensor).
- When the transponder has been read, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The new user transponder will be associated with the entered user ID.

→ A transponder that has already been added/saved cannot be added again. In this case, the code lock emits 3 short beeps and the LED indicator (2) flashes red before turning orange again.

The same applies if you enter a user ID which is already assigned to a transponder.

- You can now add another user transponder. Start by entering the user ID and follow the steps above.
- To end the adding process and exit programming mode, press the **[*]** key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

g) Deleting a user fingerprint

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: **[*]** **[1]** **[2]** **[3]** **[4]** **[5]** **[6]** **[#]**

- Press the **[2]** key on the remote control. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in delete mode.
- Hold the fingerprint that you want to delete from the code lock system on the fingerprint sensor.
- When the fingerprint has been detected, the code lock will emit a beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator will then turn orange again.
- The user fingerprint has now been deleted.

→ If the fingerprint was not recognized or cannot be found in the code lock memory, the code lock will emit 3 short beeps and the LED indicator (2) will flash red before switching back to orange.

- You can now delete another user fingerprint. Simply hold the finger on the fingerprint sensor as above.
- To end the deletion process and exit programming mode, press the **[*]** key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

h) Deleting a user transponder

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [2] key on the remote control. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in delete mode.
- To delete a user transponder, hold it in front of the code lock (near to the fingerprint sensor).
- When the transponder has been detected, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The user transponder is now deleted. If the transponder cannot be found in the code lock memory, the code lock will emit 3 short beeps and the LED indicator (2) will flash red before switching back to orange.
- You can now delete another user transponder. Simply hold it in front of the code lock as described above.
- To abort the deletion process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

i) Deleting fingerprints or transponders using user IDs

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The

LED indicator (2) will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [2] key on the remote control. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in delete mode.
- Enter the user ID that you want to delete via the remote control and complete your entry with the [#] key.

Example: [1] [2] [#]

- When the transponder has been detected, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again. The user ID has now been deleted.

→ If the user ID cannot be found in the code lock memory, the code lock will emit 3 short beeps and the LED indicator (2) will flash red before switching back to orange.

- You can now delete other user IDs.
- To abort the deletion process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

j) Deleting all user data

This function allows all user data (all fingerprints and transponders) to be deleted from the code lock memory.

Proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator must be red.

- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [2] key. The LED indicator will light up orange. The code lock is now in delete mode.
- Enter [0] [0] [0] [0].
- Press the [#] button to confirm your entry. The LED indicator will light up green briefly, and then orange again.
- All user data (fingerprints, transponders) will be deleted. The master code will be reset. However, the master fingerprint will not be deleted, as this is part of the user information.
- To end the deletion process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

k) Using the master fingerprint

Adding transponders or fingerprints via the master fingerprint

Proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.

- Activate programming mode by reading the master fingerprint; the LED indicator (2) will flash red.
 - The LED indicator will light up orange. The code lock is now in add mode.
 - In order to add a user transponder or fingerprint, read it by presenting and removing it three times.
 - The code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.
- If the master fingerprint cannot be found in the code lock memory, the code lock will emit 3 short beeps and the LED indicator (2) will flash red before switching back to orange.
- You can add additional user transponders or fingerprints using the same procedure.
 - Present the master fingerprint to end the programming process.

Deleting transponders or fingerprints using the master fingerprint

Proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator must be red.
- Activate programming mode by presenting the master fingerprint twice within a period of no more than 5 seconds.

- The LED indicator will light up orange. The code lock is now in delete mode.
- To delete a user transponder or fingerprint, present it once.
- You can now delete additional user transponders or fingerprints.
- Present the master fingerprint to end the programming process.

I) Adding guest user codes (transponders only)

Adding a guest transponder by entering the user ID:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 #

- Press the 8 key. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in add mode.
- Enter the number of uses for the guest transponder and complete your entry with the # remote control button.

→ The number of uses can be set from 1 to 10 (0=10 uses).

- Enter a user ID (a number from 990 to 999).

- To add the guest transponder, hold it in front of the code lock (close to the fingerprint sensor) and complete the process with the [#] key on the remote control:

Example [9][#][9][9][9][#] Read transponder

- When the transponder has been detected, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The guest transponder has now been saved to the previously entered guest ID.

→ A transponder that has already been added/saved cannot be added again. In this case, the code lock emits 3 short beeps and the LED indicator (2) flashes red before turning orange again.

The same applies if you enter a guest/user ID which is already assigned to a transponder.

- You can now add other guest transponders. Start by entering the guest ID and follow the steps above.
- To end the adding process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

Deleting guest transponders with a guest ID

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming",

paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [2] key on the remote control. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in delete mode.
- To delete a guest transponder, enter the guest ID that you want to delete via the remote control and complete your entry with the [#] key.

Example: [9] [9] [9] [#]

- When the guest ID has been deleted, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.

→ If the guest ID cannot be found in the code lock memory, the code lock will emit 3 short beeps and the LED indicator (2) will flash red before switching back to orange.

- You can now delete other guest IDs/transponders.
- To abort the deletion process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

Deleting a guest transponder with a transponder

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming",

paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [2] key on the remote control. The LED indicator (2) will turn orange. The code lock is now in delete mode.
- To delete a guest transponder, hold it in front of the code lock (near to the fingerprint sensor).
- When the transponder has been detected, the code lock will beep and the LED indicator (2) will briefly turn green. The LED indicator (2) will then turn orange again.
- The transponder is now deleted. If the transponder cannot be found in the code lock memory, the code lock will emit 3 short beeps and the LED indicator (2) will flash red before switching back to orange.
- You can now delete another guest transponder. Simply hold it in front of the code lock as described above.
- To end the deletion process and exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

m) Selecting the access mode (transponder or fingerprint)

There are a number of ways to activate the changeover contact (relay) of the code lock. You can choose from three access modes. Opening methods:

Activating the changeover contact via a user fingerprint or user transponder (default setting)

Hold a transponder in front of the sensor surface or place your finger on the fingerprint sensor. If the transponder or the fingerprint is valid, the changeover contact will be activated.

Activating the changeover contact via a user fingerprint

Hold your finger on the fingerprint sensor. If a valid fingerprint is detected by the code lock, the changeover contact will be activated.

The changeover contact cannot be activated with transponders stored in the code lock.

Activating the changeover contact via a user transponder

Hold a transponder in front of the sensor surface. If a valid transponder is detected by the code lock, the changeover contact will be activated.

The changeover contact cannot be activated with fingerprints stored in the code lock.

The lock is opened according to the selected setting. For more information, refer to section "a) Opening and closing the door" in "Operation".

To configure the access mode, proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.

- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Press the [3] key. The LED indicator (2) will turn orange.
- Enter the desired function for the access mode:
 - 0 = Access via transponder or fingerprint (default setting)
 - 1 = Access via fingerprint only
 - 2 = Access via transponder only
- Press the [#] key to confirm your entry. The LED indicator (2) will briefly turn green and then flash red (programming mode).
- To exit programming mode, press the [*] key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

n) Scheduling the timer for the relay output or switching to toggle mode

The potential-free changeover contact of the code lock can be activated with a transponder or a user fingerprint.

The following functions are possible:

- The changeover contact is activated for 2....99 seconds (default setting 5 seconds); optimal e.g. for a door opener.
- The changeover contact is activated for 100 ms (pulse mode); optimal e.g. for controlling an alarm system..

- Toggle mode: The changeover contact switches between the two switch settings for each valid access attempt. For example, this is optimal for arming/disarming an alarm system..

Proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 #

- Press the 4 key. The LED indicator will light up orange.
- Enter the desired time/function:
 - 0 = Toggle operation, output is switched
 - 1 = Pulse operation, output is activated for 100 ms
 - 1 - 99 = Output is activated for 55 seconds (example 55).
- Press the # button to confirm your entry. The LED indicator will briefly turn green and then flash red (programming mode).
- To exit programming mode, press the * key. The LED indicator will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

o) Setting the alarm duration

The alarm duration for the security function can be set (from 1 to 3 minutes, default setting = 1 minute). To configure the alarm and alarm duration, proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 #

- Press the 5 key. The LED indicator (2) will turn orange.
- Enter the desired function:
0 = Alarm is switched off.
1 - 3 = Alarm sounds for 1 to 3 seconds. (The default setting is one minute.)
- Press the # button to confirm your entry. The LED indicator (2) will briefly turn green and then flash red (programming mode).
- To exit programming mode, press the * key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

p) Security function for invalid access attempts

An alarm sounds or the code lock is locked to deny the user access (e.g. if an attempt is made to try multiple transponders). This alarm function can be enabled and disabled (see section 11 "Programming" "o) Setting the alarm duration").

→ Pressing the opening button opens the lock from the inside even when the alarm is active. Pressing the opening button does not switch off the alarm.

The following functions are available:

No lock (default setting)

Invalid access attempts are ignored.

Lock for ten minutes

If ten invalid access attempts are made with a transponder or a fingerprint, the code lock will be locked for ten minutes. The LED indicator (2) will flash red. During this time, access cannot be gained, even with valid transponders or fingerprints.

Triggering an alarm

After 10 invalid access attempts have been made via a transponder or fingerprints, the code lock sounds an alarm.

The alarm duration is adjustable (from 1 to 3 minutes, default setting = 1 minute), as described in section 11 "Programming", "o) Setting the alarm duration".

The alarm can be terminated prematurely with the valid master code, a valid user PIN code or by presenting a valid transponder. The alarm is disabled by default.

To configure the security function, proceed as follows:

- The code lock must be in standby mode and the LED indicator (2) must be red.
- Enable programming mode (see section 11 "Programming", paragraph "b) Enabling/exiting programming mode"). The LED indicator (2) will then flash red.

Example: * 1 2 3 4 5 6 #

- Press the 6 key. The LED indicator (2) will turn orange.
- Enter the desired function:
 - 0 = Alarm is switched off.
 - 1 = Code lock is locked for 10 minutes
 - 2 = Alarm sounds for 1 to 3 seconds. (The default setting is one minute.)
- Press the # key to confirm your entry. The LED indicator (2) will briefly turn green and then flash red (programming mode).
- To exit programming mode, press the * key. The LED indicator (2) will switch to constant red to indicate that the code lock is in standby mode.

q) Restoring factory settings

- Switch the power supply off.
- Press and hold the open button while switching the power supply back on. You will hear two short beeps. Wait for approx. 5 seconds until a long beep sounds, and then release the button. The product is now reset to factory settings.

→ Any programmed user information and transponder information will be retained after a factory reset. The master fingerprint is part of the user information and will be retained.

12. Operation

a) Activating the changeover contact (opening and closing the door)

Activating with a user transponder (EM card)

The transponder must be held in front of the sensor surface (around the fingerprint sensor) at a maximum distance of approximately 4 cm. If a valid transponder is detected, the code lock will emit a beep and the LED indicator (2) will turn green to indicate that the changeover contact has been activated. In toggle mode, a second reading of the transponder closes the code lock.

Activation via user fingerprint

Place your finger on the sensor surface (1). If a valid fingerprint is detected, the code lock will emit a beep and the LED indicator (2) will turn green (the fingerprint sensor light will turn blue) to indicate that the changeover contact has been activated. In toggle mode, a second reading of the fingerprint closes the code lock.

Activating the changeover contact via the opening button

If a door opener button has been connected to the code lock, the changeover contact can be activated by briefly pressing the button. The activation duration is the same as the duration which is used for a valid user transponder or user fingerprint. In toggle mode, the opening button changes the switch position of the changeover contact.

b) Stopping the alarm / switching off the alarm

The code lock monitors the number of opening attempts. After ten incorrect opening attempts, an alarm is triggered. When the alarm is triggered, you can stop it in several ways:

- Enter the correct master code + via the remote control
- Enter the correct master fingerprint using the fingerprint sensor
- Enter a valid fingerprint
- Present a previously added transponder

13. Audible and visual signals

The LEDs (red and green) are located on the front of the code lock (2). The housing also contains a buzzer. The signals of both warning systems have the following functions:

Status	LED	Beep
Standby	Red LED indicator lights up brightly	-
Enable programming mode	Red LED indicator turns on	One beep
Programming mode enabled	Control LEDs are bright orange (the red and green LEDs light up together)	One beep
Operating error	-	Three short beeps
Exiting programming mode	Red LED indicator lights up brightly	One short beep
Open lock	Green LED indicator lights up brightly	One beep
Alarm triggered	Red LED indicator flashes quickly	Continuous beeps

- A detailed description of the LED indicator and sound signals can be found in the respective sections of these operating instructions.

14. Care and cleaning



Never use aggressive detergents, rubbing alcohol or other chemical solutions, as these could damage the housing or stop the product from functioning properly.

- Use a damp, lint-free cloth to clean the exterior casing.
- Always disconnect the product from the power supply before cleaning the interior.

15. Declaration of Conformity (DOC)

Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, hereby declares that this product conforms to Directive 2014/53/EU.

- Click on the following link to read the full text of the EU Declaration of Conformity:

www.conrad.com/downloads

Enter the product's item number in the search field; you can then download the EU Declaration of Conformity in the available languages.

16. Disposal

a) Product



Electronic devices are recyclable waste and must not be placed in household waste.

At the end of its service life, dispose of the product in accordance with the applicable regulatory guidelines.

If a battery is inserted, remove it and dispose of it separately from the product.

b) Batteries



You are required by law to return all used batteries (Battery Directive). They must not be placed in household waste.

Contaminated (rechargeable) batteries are labelled with this symbol to indicate that disposal in the domestic waste is forbidden. The abbreviations for heavy metals in batteries are: Cd = Cadmium, Hg = Mercury, Pb = Lead (indicated on the battery, e.g. below the waste bin icon on the left).

Used batteries can be returned to local collection points, our stores or battery retailers.

You thus fulfil your statutory obligations and contribute to protection of the environment.

17. Technical data

a) Product

Power supply	9 to 18 V/DC
Current consumption	Max. 100 mA (<45 mA (typical when idle)
Capacity of the relay contact	max. 24 V/DC, 2 A
Load capacity of the alarm contact...	max. 2 A
Installation location	Indoors and outdoors
Frequency range	124.6 - 125.4 kHz
Transmission power.....	16.37 dBm
Operating/Storage conditions	-25 to +60 °C
Dimensions (Ø x H)	73 x 20 mm
Weight	170 g
Transponder	125 kHz transponder card
Fingerprint sensor.....	Capacitive
Reading distance.....	≤4cm
Resolution.....	500 dpi
Detection time.....	<1 s
Length of the PIN code.....	4 - 6 digits
Programmable users	1000 cards/PINs (890 regular users, 100 fingerprints, 10 guests)

Relay times..... 0 to 99 seconds
(typically 5 seconds)

Material..... Die-cast zinc and
ABS (front panel)

b) Remote control

Type of remote control..... Infrared

Battery 1x CR2025

	Page
1. Introduction.....	60
2. Explication des symboles	61
3. Utilisation prévue.....	61
4. Caractéristiques et fonctions	63
5. Consignes de sécurité.....	64
a) Généralités.....	64
b) Appareils connectés.....	66
c) Personnes et produit.....	66
d) Pile.....	67
6. Éléments de fonctionnement.....	68
7. Montage et branchements.....	68
a) Montage.....	68
8. Câble de raccordement.....	71
a) Connexion.....	72
b) Schéma de branchement.....	74
c) Type de gâche électrique.....	75
9. Mise en service	76
a) Télécommande	76
b) Serrure à code	77

10. Télécommande.....	77
11. Programmation.....	78
a) Généralités.....	78
b) Activer/quitter le mode de programmation	79
c) Modifier le code maître.....	81
d) Configurer l'empreinte digitale principale avec l'ID maître.....	82
e) Configurer l'empreinte digitale d'utilisateur (avec attributi- on automatique de l'ID d'utilisateur).....	83
f) Configurer le transpondeur d'utilisateur avec attribution automatique de l'ID d'utilisateur	89
g) Suppression d'une empreinte digitale utilisateur.....	93
h) Suppression d'un transpondeur utilisateur.....	94
i) Effacer les empreintes digitales ou les transpondeurs par ID d'utilisateur	95
j) Suppression de toutes les données utilisateur.....	96
k) Utilisation de l'empreinte digitale maître	98
l) Ajouter des codes utilisateur invités (uniquement pour les transpondeurs)	99
m) Sélectionner le mode d'accès (transpondeur ou empreinte digitale)	103
n) Régler la durée d'activation de la sortie relais en cas de commutation temporisée ou de mode bascule (commu- tation alternative).....	106

o) Réglage de la durée d'alarme.....	107
p) Fonction de sécurité en cas de tentatives d'accès invalides.....	108
q) Réinitialiser aux réglages d'usine.....	110
12. Utilisation.....	111
a) Activer le contact de commutation (ouvrir et fermer la porte).....	111
b) Arrêter la tonalité d'alarme / désactiver l'alarme	112
13. Signaux sonores et affichages LED	113
14. Entretien et nettoyage	114
15. Déclaration de conformité (DOC).....	115
16. Élimination des déchets	115
a) Produit.....	115
b) Piles/batteries rechargeables.....	116
17. Données techniques.....	117
a) Produit.....	117
b) Télécommande	118

1. Introduction

Chers clients,

Nous vous remercions d'avoir choisi ce produit.

Ce produit est conforme aux exigences des normes européennes et nationales en vigueur.

Afin de maintenir l'appareil en bon état et d'en assurer un fonctionnement sans danger, l'utilisateur doit impérativement respecter ce mode d'emploi !



Ce mode d'emploi fait partie intégrante du produit. Il contient des consignes importantes pour la mise en service et la manipulation du produit. Tenez compte de ces remarques, même en cas de cession de ce produit à un tiers. Conservez ce mode d'emploi afin de pouvoir le consulter à tout moment !

Pour toute question technique, veuillez vous adresser à:

France (email): technique@conrad-france.fr

Suisse: www.conrad.ch

2. Explication des symboles



Le symbole de l'éclair dans un triangle indique un risque pour votre santé, par ex. suite à un choc électrique.



Le symbole du point d'exclamation dans un triangle attire l'attention sur les consignes importantes du mode d'emploi à respecter impérativement.



Le symbole de la flèche précède les conseils et remarques spécifiques à l'utilisation.

3. Utilisation prévue

Le produit sert principalement à sécuriser l'accès des portes (par ex. d'un bureau) ou pour activer/désactiver un système d'alarme. Vous pouvez configurer jusqu'à 890 utilisateurs avec différentes cartes de transpondeur (cartes d'utilisateur EM), 100 empreintes digitales d'utilisateurs et 10 codes d'invités temporaires (transpondeurs avec limitation du nombre d'utilisations).

Il peut se commander à l'aide d'un transpondeur adapté ou du capteur d'empreintes digitales intégré. Si vous tenez un transpondeur configuré devant la serrure à code ou posez un doigt enregistré dans le système sur le capteur d'empreintes digitales, un contact de commutation sans potentiel s'active (pour la capacité de charge des contacts, voir chapitre « Données techniques »). Ceci permet par exemple de contrôler un dispositif

d'alarme ou un ouvre-porte. Le produit est prévu pour une utilisation à l'intérieur comme à l'extérieur (IP66). Une sortie relais (1 x contact inverseur, max. 18 V/DC, 3 A) peut commander une gâche électrique mais aussi d'autres appareils (par ex. un système d'alarme). La serrure à code doit exclusivement être alimentée avec une tension de 9 à 18 V/DC.

Pour des raisons de sécurité et d'homologation, toute transformation et/ou modification du produit est interdite. Si vous utilisez le produit à des fins autres que celles décrites précédemment, vous risquez de l'endommager. Par ailleurs, une utilisation incorrecte peut être source de dangers tels que court-circuit, incendie, électrocution. Lisez attentivement le mode d'emploi et conservez-le. Ne donnez le produit à un tiers qu'accompagné de son mode d'emploi.

Tous les noms d'entreprises et appellations de produits contenus dans ce mode d'emploi sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

Contenu d'emballage

- Serrure à code à empreintes digitales/transpondeur (lit les RFID et les empreintes digitales pour autorisation)
- Télécommande avec 1 x CR2025
- 1 diode
- 2 vis
- 2 chevilles
- 1 x clé six pans
- Mode d'emploi
- Aperçu de la programmation

Modes d'emploi actuels

Téléchargez les modes d'emploi actualisés via le lien www.conrad.com/downloads ou scannez le Code QR illustré. Suivez les instructions disponibles sur le site Internet.



4. Caractéristiques et fonctions

- Boîtier métallique anti-effraction
- Degré de protection IP66 (protection contre les intempéries)
- Accès aux cartes par empreintes digitales et transpondeur
- 1000 utilisateurs (890 utilisateurs réguliers de cartes, 100 utilisateurs avec empreinte digitale et 10 invités/transpondeurs visiteurs)
- Une sortie relais
- Alarme anti-sabotage
- Mode de commutation temporisée ou alternée
- Mode de commutation temporisé ou alternée (« mode commutation ») possible
- Témoin de fonctionnement à LED multicolore

5. Consignes de sécurité



Lisez attentivement le mode d'emploi dans son intégralité, en étant particulièrement attentif aux consignes de sécurité. Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommage corporel ou matériel résultant du non-respect des consignes de sécurité et des instructions d'utilisation de ce mode d'emploi. En outre, la garantie est annulée dans de tels cas.

a) Généralités

- Ce produit n'est pas un jouet. Gardez-le hors de portée des enfants et des animaux domestiques.
- Ne laissez pas traîner le matériel d'emballage. Cela pourrait constituer un jouet très dangereux pour les enfants.
- Le produit ne doit pas être exposé à des températures extrêmes, à la lumière directe du soleil, à des secousses intenses, à une humidité élevée, à l'eau, à des gaz inflammables, à des vapeurs et à des solvants.
- N'exposez pas le produit à des contraintes mécaniques.



- Si une utilisation en toute sécurité ne peut plus être garantie, cessez d'utiliser le produit et protégez-le contre toute utilisation accidentelle. Une utilisation en toute sécurité n'est plus garantie si le produit :
 - présente des traces de dommages visibles,
 - ne fonctionne plus correctement,
 - a été rangé dans des conditions inadéquates sur une longue durée, ou
 - a été transporté dans des conditions très rudes.
- Manipulez le produit avec précaution. Les chocs, les coups et les chutes, même d'une faible hauteur, suffisent pour endommager l'appareil.
- En cas de doutes concernant le mode de fonctionnement, la sécurité ou le raccordement de l'appareil, adressez-vous à un technicien spécialisé.
- Toute opération d'entretien, de réglage ou de réparation doit être effectuée par un spécialiste ou un atelier spécialisé.
- Si vous avez encore des questions auxquelles ce mode d'emploi n'a pas su répondre, nous vous prions de vous adresser à notre service technique ou à un expert.



b) Appareils connectés

- Respectez également les consignes de sécurité et le mode d'emploi des autres appareils connectés au produit.

c) Personnes et produit

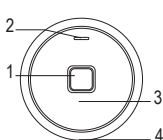
- Ne versez jamais de liquides sur les appareils électriques et ne posez pas d'objets contenant des liquides à côté de l'appareil. Toutefois, si du liquide ou un objet pénètre à l'intérieur de l'appareil, mettez d'abord la prise de courant correspondante hors tension (déconnectez par ex. le coupe-circuit automatique) et débranchez ensuite la fiche de la prise de courant. N'utilisez plus le produit par la suite et confiez-le à un atelier spécialisé.
- N'allumez jamais l'appareil immédiatement après son passage d'une pièce froide à une pièce chaude. L'eau de condensation qui en résulterait pourrait éventuellement détruire l'appareil. Laissez l'appareil s'acclimater à la température ambiante avant de le brancher et de le mettre en marche. Selon les cas, cela peut prendre plusieurs heures.
- Le contact de commutation de relais dispose d'une charge admissible max. de 24 V/DC, 2 A. Il ne doit jamais être utilisé avec des tensions supérieures ou différentes (par ex. la tension secteur) ou des courants plus élevés. Il pourrait en résulter un risque de choc électrique !



d) Pile

- Lors de l'insertion de la pile/l'accu, respectez bien la polarité (attention : positif/+ et négatif/-).
- Retirez la pile de l'appareil si vous avez l'intention de ne pas l'utiliser pendant longtemps, afin d'éviter les risques de fuites. Des piles qui fuient ou qui sont endommagées peuvent provoquer des brûlures en cas de contact avec la peau. l'utilisation de gants protecteurs appropriés est par conséquent recommandée pour manipuler les piles corrompues.
- Gardez les piles hors de portée des enfants. Ne laissez pas les piles sans surveillance, car elles risquent d'être avalées par des enfants ou des animaux domestiques. En cas d'ingestion, consultez immédiatement un médecin ! danger de mort !
- Les batteries ne doivent pas être démontées, court-circuitées ni jetées au feu. Ne rechargez jamais des piles non rechargeables. Cela entraînerait un risque d'explosion !
- C'est pourquoi les piles sont à conserver dans un endroit choisi en conséquence. Pour une élimination écologique des piles, veuillez vous reporter au chapitre « Mise au rebut ».

6. Éléments de fonctionnement



- 1 Capteur d'empreintes digitales
- 2 LED de contrôle (rouge/ jaune/vert)
- 3 Boîtier (avec surface de capteur)
- 4 Vis de verrouillage (à l'intérieur)
- 5 Télécommande à clavier
- 6 Voyant à LED (caché)
- 7 Compartiment à piles (caché)



7. Montage et branchements

a) Montage



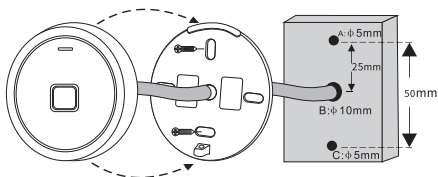
Les câbles de raccordement ne doivent jamais être pliés ni coincés. Cela peut causer des défauts de fonctionnement, des courts-circuits ou des défauts sur l'appareil. Le raccordement est autorisé uniquement hors tension.

- Retirez la partie supérieure du boîtier de la plaque de montage à l'aide du capteur d'empreintes digitales. Pour ce faire, dévissez la vis de verrouillage (4) sur la partie inférieure à l'aide de la clé à six pans creux fournie et retirez la partie supérieure.
- Utilisez la plaque de montage comme gabarit. Aligned-la sur la surface de fixation et tracez les deux trous de fixation.
- Percez les trous et insérez les chevilles (fournies) selon le support. Sur du bois ou un support métallique, utilisez uniquement les vis.



Pour le vissage, utilisez les vis de fixation fournies et le cas échéant les chevilles fournies (pour la maçonnerie). Lors du perçage ou du vissage sur différentes surfaces, veillez à ce qu'aucun câble et fil ou qu'aucune canalisation ne soit endommagé(e).

- Vissez bien la plaque de montage au mur. Le câble de raccordement est effectué par l'insertion du câble au centre de la paroi arrière.



- Branchez le produit sur les bornes à vis. Consultez les détails du connecteur dans la section 8 « a) Connexion ».
- Branchez les câbles de raccordement selon les modèles de câblage suivants. Assurez-vous que l'isolation soit appropriée (par ex. gaines thermorétractables).
- Une diode de protection appropriée est fournie pour le raccordement d'un ouvre-porte. Elles protègent la serrure à code contre les dommages causés par les pics de tension.
- Respectez la polarité, consultez les modèles de raccordement suivants (l'anneau blanc sur la diode de protection doit être orienté vers la polarité plus/+ lors du raccordement).



Attention ! Ne coupez jamais le réseau électrique par le biais du contact de commutation sans potentiel ! Dans le cas contraire, vous courez un danger de mort par électrocution ! Respectez la capacité de charge supplémentaire de contacts, voir le chapitre « Caractéristiques techniques ».



Utilisez des câbles adaptés possédant des couleurs différentes. Prenez bonne note des couleurs de chaque câble, conservez ces informations avec le présent mode d'emploi. Lors du raccordement des câbles, veillez à respecter la polarité (plus/+ et moins/-).

- Placez la serrure à code sur la plaque de montage. Veillez à ce qu'aucun câble ne se coince. La vis de verrouillage (4) sur la partie inférieure permet de fixer la serrure à code sur la plaque de montage. Utilisez la clé à six pans adaptée à la vis incluse dans la livraison.

8. Câble de raccordement

Couleur	Fonction
jaune	Connexion pour le bouton d'ouverture
Rouge	Pôle positif jusqu'à 9 -18 V/DC (régulé)
noir	Pôle négatif de raccordement à la terre (GND)
Blanc	Contact de travail pour relais selon le type Fail-Safe
marron	Contact COM du relais
vert	Contact de repos pour relais selon le type Fail-Secure

Raccordement de la tension de service (câbles : rouge + noir)

La tension de service (18 V/DC) doit être raccordée ici. Veillez à respecter la bonne polarité. La serrure à code proprement dite nécessite un courant de 100 mA max. À cela s'ajoute le courant requis pour la sirène située sur la sortie d'alarme (2 A max.).

Contact de commutation sans potentiel (câbles : Blanc + marron + vert)

Le contact de commutation sans potentiel (pour la capacité de charge des contacts, voir chapitre « Données techniques ») est activé après une tentative d'accès réussie (transpondeur ou empreinte digitale correcte). La durée d'activation peut être programmée (99 secondes max.). Le fonctionnement à commutation est également possible.

Entrée de touche d'ouvre-porte séparée (câble : jaune)

Le contact de commutation sans potentiel peut être activé en appuyant sur un bouton (contact de travail, fermeture). Celui-ci s'utilise par exemple pour activer manuellement un ouvre-porte. Si vous souhaitez raccorder plusieurs boutons-poussoirs, ceux-ci doivent être branchés en parallèle.

a) Connexion

- Branchez les câbles de connexion sur les bornes à vis correspondantes à l'arrière de la serrure de code. Vous trouverez deux exemples de câblage à la section « b) Schéma de branchement ».
- Lors du branchement de la tension de service, une tension continue de 9 à 18 V doit être utilisée. La tension continue doit être disponible sur le lieu de montage (par ex. transformateur pour sonnerie ou bloc d'alimentation etc.). En cas de tension continue (DC), veillez à respecter la polarité (positif/+ et négatif/-) lors du branchement.

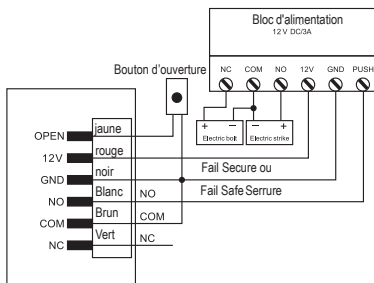


Ne branchez par ex. jamais une tension secteur !
Risque d'électrocution pouvant entraîner la mort !

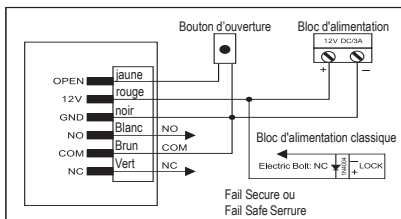
- Les borne à vis « OPEN » et « COM » vous permettent de raccorder le bouton d'un ouvre-porte, qui par exemple sera placé à l'intérieur de la pièce à côté de la porte. Si besoin, vous pouvez également raccorder en parallèle plusieurs boutons pour des ouvre-portes supplémentaires.
- Afin d'éviter que des interférences ESD (décharges électrostatiques) n'affectent le fonctionnement de la serrure à code, branchez-la toujours à une prise reliée à la terre.
- La diode fournie doit être connectée aussi près que possible des contacts de fermeture pour éviter que l'inductance du courant produit dans la bobine n'endommage la serrure à code.
- Placez la serrure à code sur la partie inférieure lorsque vous avez terminé le branchement. Veillez à ce que les câbles ne soient pas coincés ou qu'ils se desserrent des bornes à vis.
- Utilisez éventuellement des serre-câbles pour fixer et organiser les câbles.
- Activez la tension de service. La LED de contrôle rouge (veille) s'allume, l'éclairage du capteur d'empreintes digitales est éteint.

b) Schéma de branchement

Bloc d'alimentation spécial réservé aux systèmes de contrôle d'accès :



Alimentation électrique via un bloc d'alimentation classique



→ Si vous utilisez un bloc d'alimentation classique pour le relais et la serrure à code, vous devez installer une diode (1N4004). Sinon, la serrure à code peut être endommagée.

c) Type de gâche électrique

La serrure à code peut être utilisée avec des gâches électriques Fail-Secure ou Fail-Safe. Respectez les points suivants lors du raccordement.

- Gâche électrique « Fail-Secure » : Le verrou de fermeture s'ouvre uniquement lorsqu'une tension de service est appliquée (conception habituelle).
- Gâche électrique « Fail-Safe » : Le verrou de fermeture s'ouvre alors uniquement en l'absence de tension de service (conception rare, par ex. pour les portes de secours qui doivent pouvoir être ouvertes en cas de panne de courant).

→ Le raccordement de cette serrure à code dépend du type d'ouvre-porte utilisé. Dans la section « a) Connexion », lisez sur quels contacts raccorder l'ouvre-porte.

→ Déterminez le type d'ouvre-porte utilisé. Une gâche électrique Fail Secure nécessite des courants brefs relativement élevés pour s'ouvrir et n'est donc pas prévue pour supporter charges de longue durée.

9. Mise en service

a) Télécommande

- Si une petite bande plastique transparente déborde au bas de la télécommande IR, la pile est déjà insérée. Tirez la bande plastique de la télécommande IR pour que cette dernière soit opérationnelle.
 - Un changement de pile est nécessaire, si la serrure à code ne réagit plus aux commandes de la télécommande dans des conditions normales (capteur infrarouge propre, ligne de visée directe).
 - Pour changer la pile, retirez simplement le support de pile situé (7) au bas de la télécommande IR. Remplacez la pile usagée (1 CR2025) par une pile neuve. Posez de nouveau le support de pile sur la télécommande tout en respectant le sens d'orientation (la polarité plus/+ de la pile indique vers la face inférieure de la télécommande IR).
- Un remplacement de pile s'impose lorsque la portée a fortement diminué au fil du temps ou que la serrure à code ne réagit plus à la télécommande.

b) Serrure à code

- Activez la tension de fonctionnement après le montage et le raccordement.
- La serrure à code émet un bip sonore bref. La LED de contrôle (2) en haut de la serrure à code s'allume en permanence en rouge.

10. Télécommande



Touches numériques 0 à 9

Touche astérisque

Touche croix

La télécommande permet de programmer la serrure à code par simple pression sur un bouton. Si la saisie d'un chiffre est requise ci-dessous, utilisez la touche correspondante de la télécommande.

- Maintenez la télécommande en direction de la serrure à code pour effectuer des réglages et programmer les utilisateurs.
- Appuyez sur la touche décrite comme indiqué.

- Un bip de la serrure à code confirme chaque fois une entrée.

11. Programmation

a) Généralités

→ Vous pouvez effectuer la programmation sur le lieu de l'installation ou déjà dans un atelier, avant le montage, afin de réduire la durée nécessaire pour l'installation sur le site.

Ne débranchez pas la serrure à code pendant la programmation. Cela peut entraîner des erreurs de mémoire, de sorte que les données ou les programmations déjà existantes pourraient être endommagées. Tenez compte des informations importantes qui suivent :

- Le code maître est nécessaire pour accéder au mode de programmation. Ce code par défaut est « 123456 ».
- Chaque utilisateur peut se voir attribuer un ID d'utilisateur spécifique (il s'agit d'un numéro allant de 100 à 989, sans « 0 » au début). Il est également possible de configurer et d'enregistrer des empreintes digitales ou des transpondeurs sans saisir un ID d'utilisateur (la serrure à code l'indique automatiquement). Dans ce cas, il n'est toutefois possible de supprimer un utilisateur spécifique ultérieurement que si son empreinte digitale ou son transpondeur sont disponibles
- Il est donc recommandé de saisir un ID d'utilisateur pour chaque empreinte digitale et transpondeur que vous souhaitez configurer sur la serrure à code.

- Vous devez les conserver dans une liste avec d'autres données (nom du collaborateur, accès à l'aide d'une empreinte digitale ou d'un transpondeur).
- Parmi les 1000 ID d'utilisateur disponibles, certains sont réservés à des fonctions spéciales : par exemple [9] [9] l'empreinte digitale maître pour la configuration et la suppression des empreintes digitales d'utilisateur et des transpondeurs d'utilisateur.
- Une empreinte digitale et un transpondeur peuvent être attribués à un ID d'utilisateur.
- Tout transpondeur EM standard fonctionnant avec une fréquence de 125 kHz peut être utilisé.

b) Activer/quitter le mode de programmation

Pour accéder au mode de programmation, vous devez saisir le code maître sur la télécommande IR. Le code maître par défaut de la serrure à code à la sortie d'usine (ou après une réinitialisation) est « 123456 ».

→ Dans les exemples de programmation suivants, le code « 123456 » est utilisé comme code maître (configuration par défaut).

Modifiez le code maître au plus tard, une fois la programmation terminée.

Activer le mode de programmation

- La LED de contrôle (2) située en haut de la serrure à code doit s'allumer en rouge. La serrure à code se trouve en mode veille.

- Appuyez sur la touche **[*]**. Une fois que la serrure à code reconnaît le signal IR de la télécommande, la LED de contrôle (2) de la serrure à code clignote en rouge (après 4 secondes sans aucune activité, la serrure à code retourne automatiquement en mode veille (la LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en rouge)).
- Saisissez le code maître (« 123456 » dans la configuration par défaut à la sortie d'usine) :
[1] [2] [3] [4] [5] [6]
- Veuillez confirmer la saisie en appuyant sur la touche **[#]**.

→ Le code maître « 123456 » réglé en usine comme au chapitre 11 « Programmation ». « c) Modifier le code maître » doit être modifié avant d'utiliser la serrure à code en mode normal.

- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en rouge. La LED de contrôle (2) s'allume ensuite en orange. Le mode de programmation est activé.

Quitter le mode de programmation

→ Le mode de programmation se désactive automatiquement au bout de 30 secondes si aucune programmation (pression sur une touche) n'est effectuée. La serrure à code passe alors de nouveau en mode veille (la LED de contrôle (2) s'allume en rouge).

c) Modifier le code maître

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation, voir chapitre 11 « Programmation ». La section « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote en rouge.

Exemple : [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#] (Réglage d'usine)

- Appuyez sur la touche [0]. La LED de contrôle (2) s'allume en orange.
- Saisissez le nouveau code maître,
exemple : [4] [5] [6] [7] [8] [9]

→ Le code maître doit toujours comporter 6 chiffres.

- Veuillez confirmer la saisie en appuyant sur la touche [#]. Saisissez une fois de plus le nouveau code maître pour confirmation :

[4] [5] [6] [7] [8] [9]

- Veuillez confirmer la saisie en appuyant sur la touche [#]. La LED de contrôle (2) s'allume en vert pendant un court instant pour confirmation, puis clignote en rouge.
- Appuyez sur la touche [*] pour quitter le mode de programmation. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

d) Configurer l'empreinte digitale principale avec l'ID maître

Configuration d'une empreinte digitale d'utilisateur avec ID maître

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation, voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge puis s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.

Exemple : * 1 2 3 4 5 6 # (Code maître)

- Appuyez sur les touches 1 9 9 #. Maintenez un doigt sur le capteur d'empreintes digitales (1). La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale a été lue.
- Retirez votre doigt du capteur d'empreintes digitales.
- Placez à nouveau le même doigt sur le capteur d'empreintes digitales. La serrure à code émet un autre signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale est détectée et qu'elle correspond à la première.
- Retirez votre doigt du capteur d'empreintes digitales.

- Placez à nouveau le même doigt une troisième fois sur le capteur d'empreintes digitales. La serrure à code émet un troisième signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale est détectée et qu'elle correspond aux deux premières.
- La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- L'empreinte digitale maître est enregistrée dans l'ID-99 réservée précédemment saisie.

→ Si les deux empreintes digitales ne correspondent pas, la serrure à code émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume à nouveau en orange. Répétez ensuite le processus de configuration.

Il en va de même si un ID d'utilisateur a été saisi dans lequel une empreinte digitale est déjà enregistrée.

e) Configurer l'empreinte digitale d'utilisateur (avec attribution automatique de l'ID d'utilisateur)

Généralités

- L'empreinte digitale d'utilisateur peut se voir attribuer un ID d'utilisateur spécifique (il s'agit d'un numéro allant de à , sans « 0 » au début).

- Il est également possible de configurer les empreintes digitales sans cet ID d'utilisateur. Cela accélère la configuration des empreintes digitales.
- Si, lors de la configuration de l'empreinte digitale utilisateur, aucun ID d'utilisateur n'est spécifié, la serrure à code utilise automatiquement et simplement l'ID d'utilisateur libre suivant ; toutefois, il n'est plus possible de déterminer par la suite lequel a été attribué.



Si vous n'affectez pas un ID d'utilisateur spécifique à un utilisateur et ne le consignez pas dans une liste, cela pourrait entraîner des problèmes ultérieurement.

En effet, en cas de départ d'un collaborateur de l'entreprise ou de perte d'un transpondeur utilisateur, il n'est plus possible de savoir quel ID d'utilisateur doit être supprimé. Dans ce cas, l'empreinte digitale n'est pas disponible pour le processus de suppression !

Au lieu de supprimer l'ID d'utilisateur avec l'empreinte digitale enregistrée, toutes les données enregistrées dans la serrure à code doivent être supprimées pour des raisons de sécurité afin d'empêcher tout accès non autorisé.

Nous vous recommandons donc d'attribuer un ID d'utilisateur à chaque personne autorisée et de consigner toutes les données (nom du collaborateur, ID d'utilisateur, accès à l'aide du transpondeur ou de l'empreinte digitale, etc.) dans une liste.

Possibilité 1 : Configuration automatique d'une empreinte digitale d'utilisateur sans ID d'utilisateur spécifique

La serrure à code utilise automatiquement l'ID d'utilisateur libre suivant, mais il n'est pas possible de déterminer lequel :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 1. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.
- Maintenez un doigt sur le capteur d'empreintes digitales (1). La serrure à code émet un signal sonore lorsque l'empreinte digitale est détectée. Le témoin lumineux à LED clignote brièvement en vert.
- Retirez votre doigt du capteur d'empreintes digitales.
- Placez à nouveau le même doigt sur le capteur d'empreintes digitales. La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale est détectée et qu'elle correspond à la première.
- Retirez votre doigt du capteur d'empreintes digitales.

- Placez à nouveau le même doigt une troisième fois sur le capteur d'empreintes digitales. La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale est détectée et qu'elle correspond à la première.
- La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- La nouvelle empreinte digitale d'utilisateur est enregistrée dans l'ID d'utilisateur attribué automatiquement.

→ Si les deux empreintes digitales ne correspondent pas, la serrure à code émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume à nouveau en orange. Répétez ensuite le processus de configuration.

Il en va de même si un ID d'utilisateur a été saisi dans lequel une empreinte digitale est déjà enregistrée.

Une empreinte digitale déjà configurée/enregistrée ne peut pas être associée à un autre ID d'utilisateur.

- Vous pouvez alors configurer une autre empreinte digitale utilisateur. L'ID d'utilisateur suivant est attribué automatiquement. Pour ce faire, commencez en positionnant le premier doigt suivant à configurer et procédez de la même manière que celle décrite ci-dessus.
- Pour terminer le processus de configuration et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

Possibilité 2 : Configuration d'une empreinte digitale d'utilisateur avec saisie manuelle de l'ID d'utilisateur :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 1. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.
- Saisissez un ID d'utilisateur (un numéro de 0 à 9 8).
- Veuillez confirmer l'ID d'utilisateur à l'aide de la touche #. La LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert, puis de nouveau en orange.
- Maintenez un doigt sur le capteur d'empreintes digitales (1). La serrure à code émet un signal sonore lorsque l'empreinte digitale est détectée.
- Retirez votre doigt du capteur d'empreintes digitales.
- Placez à nouveau le même doigt sur le capteur d'empreintes digitales. La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale est détectée et qu'elle correspond à la première.
- Retirez votre doigt du capteur d'empreintes digitales.

- Placez à nouveau le même doigt une troisième fois sur le capteur d'empreintes digitales. La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque l'empreinte digitale est détectée et qu'elle correspond à la première.
- La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- La nouvelle empreinte digitale d'utilisateur est enregistrée dans l'ID d'utilisateur saisi.

→ Si les empreintes digitales ne correspondent pas, la serrure à code émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle clignote en rouge, puis s'allume à nouveau en orange. Répétez ensuite le processus de configuration.

Il en va de même si un ID d'utilisateur a été saisi dans lequel une empreinte digitale est déjà enregistrée.

Une empreinte digitale qui a déjà été configurée/enregistrée ne peut pas être configurée à nouveau dans un autre ID d'utilisateur.

- Vous pouvez alors configurer une autre empreinte digitale utilisateur. Commencez par la saisie de l'ID d'utilisateur.
- Pour terminer le processus de configuration et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

f) Configurer le transpondeur d'utilisateur avec attribution automatique de l'ID d'utilisateur

Généralités

- Le transpondeur d'utilisateur peut se voir attribuer un ID d'utilisateur spécifique (il s'agit d'un numéro de à). L'ID d'utilisateur a une fonction spéciale. Veuillez tenir compte du chapitre 11 « Programmation ». « a) Généralités ».

Il est également possible de configurer les transpondeurs sans ces ID d'utilisateur. Cela accélère la configuration des transpondeurs.

Si, lors de la configuration du transpondeur utilisateur, aucun ID d'utilisateur n'est spécifié, la serrure à code utilise automatiquement et simplement l'ID d'utilisateur libre suivant ; toutefois, il n'est plus possible de déterminer ensuite lequel a été attribué.



Si vous n'affectez pas un ID d'utilisateur spécifique à un utilisateur et ne le consignez pas dans une liste, cela pourrait entraîner des problèmes ultérieurement.

En effet, en cas de départ d'un collaborateur de l'entreprise ou de perte d'un transpondeur utilisateur, il n'est plus possible de savoir quel ID d'utilisateur doit être supprimé. Dans ce cas, le transpondeur n'est pas disponible pour le processus de suppression !

Au lieu de supprimer l'ID d'utilisateur avec l'empreinte digitale enregistrée, toutes les données enregistrées dans la serrure à code doivent être supprimées pour des raisons de sécurité afin d'empêcher tout accès non autorisé.

Nous vous recommandons donc d'attribuer un ID d'utilisateur à chaque personne autorisée et de consigner toutes les données (nom du collaborateur, ID d'utilisateur, accès à l'aide du transpondeur ou de l'empreinte digitale, etc.) dans une liste.

Possibilité 1 : Configuration d'un transpondeur d'utilisateur avec saisie automatique de l'ID d'utilisateur

La serrure à code utilise automatiquement l'ID d'utilisateur libre suivant, mais il n'est pas possible de déterminer lequel :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 1. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.
- Pour configurer un transpondeur d'utilisateur, tenez-le maintenant devant la serrure à code (près du capteur d'empreintes digitales).

- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque le transpondeur a été détecté. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- Le nouveau transpondeur utilisateur est enregistré.

→ Un transpondeur qui a déjà été configuré/enregistré ne peut pas être reconfiguré. Dans ce cas, la serrure à code émet 3 signaux sonores, la LED de contrôle clignote (2) en rouge et s'allume à nouveau en orange.

Il en va de même si un ID d'utilisateur a été saisi dans lequel un transpondeur est déjà enregistré.

- Vous pouvez alors configurer un autre transpondeur utilisateur. Il suffit de le tenir devant la serrure à code, voir ci-dessus.
- Pour terminer le processus de configuration et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

Possibilité 2 : Configuration d'un transpondeur utilisateur avec saisie manuelle de l'ID d'utilisateur

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation » b, la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 1. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.
- Saisissez un ID d'utilisateur (un numéro de 1 0 0 à 9 8 9). A cet effet, tenez compte du chapitre 11 « Programmation ». « a) Généralités ».
- Veuillez confirmer l'ID d'utilisateur à l'aide de la touche #. La LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert, puis de nouveau en orange.
- Pour configurer un transpondeur d'utilisateur, tenez-le devant la serrure à code (près du capteur d'empreintes digitales).
- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle s'allume brièvement en vert lorsque le transpondeur a été lue. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- Le nouveau transpondeur d'utilisateur est maintenant enregistré dans l'ID d'utilisateur saisi.

→ Un transpondeur qui a déjà été configuré/enregistré ne peut pas être reconfiguré. Dans ce cas, la serrure à code émet 3 signaux sonores, la LED de contrôle clignote (2) en rouge et s'allume à nouveau en orange.

Il en va de même si un ID d'utilisateur a été saisi dans lequel un transpondeur est déjà enregistré.

- Vous pouvez alors configurer un autre transpondeur utilisateur. Pour ce faire, commencez par saisir l'ID d'utilisateur et procédez comme indiqué ci-dessus.

- Pour terminer le processus de configuration et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

g) Suppression d'une empreinte digitale utilisateur

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Actionnez la touche **[2]** sur la télécommande. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.
- Maintenez le doigt dont vous souhaitez supprimer l'empreinte digitale de la mémoire de la serrure à code sur le capteur d'empreintes digitales.
- La serrure à code émet un signal sonore lorsque l'empreinte digitale est détectée, et la LED de contrôle (2) s'allume en vert pendant un court instant. La LED de contrôle s'allume à nouveau en orange.

- L’empreinte digitale utilisateur est supprimée.
- Lorsque l’empreinte digitale est indétectable ou ne se trouve pas dans la mémoire de la serrure à code, cette dernière émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s’allume de nouveau en orange.
- Vous pouvez alors supprimer une autre empreinte digitale utilisateur. Maintenez simplement le doigt sur le capteur d’empreintes digitales, voir ci-dessus.
 - Pour terminer le processus de suppression et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s’allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

h) Suppression d’un transpondeur utilisateur

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s’allume en rouge.
- Activez le mode de programmation, voir chapitre 11, « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation » la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Actionnez la touche **[2]** sur la télécommande. La LED de contrôle (2) s’allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.
- Pour supprimer un transpondeur d'utilisateur, tenez-le devant la serrure à code (près du capteur d'empreintes digitales).

- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque le transpondeur a été détecté. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- Le transpondeur utilisateur est supprimé. Lorsque le transpondeur ne se trouve pas dans la mémoire de la serrure à code, cette dernière émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume de nouveau en orange.
- Vous pouvez à présent supprimer un autre transpondeur utilisateur. Il suffit de le tenir devant la serrure à code, voir ci-dessus.
- Pour terminer le processus de suppression et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche [*]. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

i) Effacer les empreintes digitales ou les transpondeurs par ID d'utilisateur

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Actionnez la touche **[2]** sur la télécommande. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.
 - Saisissez l'ID utilisateur à supprimer à l'aide de la télécommande et confirmez l'entrée à l'aide de la touche **[#]**.
(exemple : **[1][2][#]**)
 - La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque le transpondeur a été détecté. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange. L'ID d'utilisateur est supprimé.
- Lorsque l'ID d'utilisateur ne se trouve pas dans la mémoire de la serrure à code, cette dernière émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume de nouveau en orange.
- Vous pouvez à présent supprimer d'autres ID d'utilisateur.
 - Pour terminer les processus de suppression et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

j) Suppression de toutes les données utilisateur

Cette fonction permet de supprimer toutes les données utilisateur (l'ensemble des empreintes digitales et des transpondeurs) de la mémoire de la serrure à code.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 2. La LED de contrôle s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.
- Saisissez 0 0 0 0.
- Veuillez confirmer la saisie à l'aide de la touche #. La LED de contrôle s'allume brièvement en vert, puis de nouveau en orange.
- Toutes les données utilisateur (empreintes digitales, transpondeurs) sont supprimées. Le code maître est réinitialisé. En revanche, l'empreinte digitale maître n'est pas effacée car elle fait partie des informations de l'utilisateur.
- Pour terminer le processus de suppression et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche *. La LED de contrôle s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

k) Utilisation de l'empreinte digitale maître

Configurer un transpondeur ou des empreintes digitales à l'aide d'une empreinte digitale maître

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
 - Activez le mode de programmation en lisant l'empreinte digitale maître, puis la LED de contrôle (2) clignote en rouge.
 - La LED de contrôle s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.
 - Pour configurer un transpondeur d'utilisateur ou une empreinte digitale, lisez-les en les positionnant puis en les retirant trois fois.
 - Le code à serrure émet des signaux sonores et la LED de contrôle (2) s'allume en orange. La LED de contrôle (2) s'allume ensuite en orange.
- Lorsque l'empreinte digitale maître ne se trouve pas dans la mémoire de la serrure à code, cette dernière émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume de nouveau en orange.
- Vous pouvez utiliser la même procédure pour configurer d'autres transpondeurs d'utilisateur ou empreintes digitales.
 - Lisez l'empreinte digitale maître, pour terminer la programmation.

Supprimer le transpondeur ou les empreintes digitales par empreinte digitale maître

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation en lisant 2 fois l'empreinte digitale principale maître dans un délai maximal de 5 secondes.
- La LED de contrôle s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.
- Pour effacer un transpondeur d'utilisateur ou une empreinte digitale, lisez-les une fois.
- Vous pouvez désormais supprimer d'autres transpondeurs d'utilisateur ou empreintes digitales.
- Lisez l'empreinte digitale maître, pour terminer la programmation.

l) Ajouter des codes utilisateur invités (uniquement pour les transpondeurs)

Configuration d'un transpondeur invité avec saisie de l'ID d'utilisateur

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.

- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 8. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode de configuration.
- Saisissez le nombre de limites d'utilisation pour le transpondeur invité et terminez l'entrée à l'aide de la touche de télécommande # :

→ Un maximum de 1 à 10 utilisations sont réglables (0=10 fois).

- Saisissez ensuite un ID d'utilisateur (un numéro de 9 9 0 à 9 9 9).
- Pour configurer le transpondeur de l'invité, il suffit de le tenir devant la serrure à code (près du capteur d'empreintes digitales) et de terminer l'entrée à l'aide de la touche de télécommande # :

Lire l'exemple 9 # 9 9 9 # du transpondeur

- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque le transpondeur a été détecté. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.

- Le transpondeur invité est enregistré dans l'ID d'invité saisi précédemment.

→ Un transpondeur qui a déjà été configuré/enregistré ne peut pas être reconfiguré. Dans ce cas, la serrure à code émet 3 signaux sonores, la LED de contrôle clignote (2) en rouge et s'allume à nouveau en orange.

Il en va de même si un ID d'utilisateur/invité a été saisi dans lequel un transpondeur est déjà enregistré.

- Vous pouvez alors configurer un autre transpondeur invité. Pour ce faire, commencez par saisir l'ID d'invité et suivez les instructions ci-dessus.
- Pour terminer le processus de configuration et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

Supprimer le transpondeur d'invité avec l'ID d'invité

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation, voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Actionnez la touche **[2]** sur la télécommande. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.

- Pour supprimer un transpondeur d'invité, saisissez l'ID d'invité à supprimer à l'aide de la télécommande et terminez l'entrée avec la touche [#].

Exemple : [9][9][9][#]

- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque l'ID d'invité a été supprimé. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.

→ Lorsque l'ID d'invité ne se trouve pas dans la mémoire de la serrure à code, cette dernière émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume de nouveau en orange.

- Vous pouvez maintenant supprimer d'autres ID/transpondeurs d'invités.
- Pour terminer le processus de suppression et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche [*]. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

Suppression d'un transpondeur d'invité avec transpondeur

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation, voir chapitre « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : [*][1][2][3][4][5][6][#]

- Actionnez la touche **[2]** sur la télécommande. La LED de contrôle (2) s'allume en orange. La serrure à code est maintenant en mode Suppression.
- Pour supprimer un transpondeur d'invité, il suffit de le tenir devant la serrure à code (près du capteur d'empreintes digitales).
- La serrure à code émet un signal sonore et la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert lorsque le transpondeur a été détecté. La LED de contrôle (2) s'allume à nouveau en orange.
- Le transpondeur est supprimé. Lorsque le transpondeur ne se trouve pas dans la mémoire de la serrure à code, cette dernière émet 3 signaux sonores brefs, la LED de contrôle (2) clignote en rouge, puis s'allume de nouveau en orange.
- Vous pouvez à présent supprimer un autre transpondeur d'invité. Il suffit de le tenir devant la serrure à code, voir ci-dessus.
- Pour terminer le processus de suppression et quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche **[*]**. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

m) Sélectionner le mode d'accès (transpondeur ou empreinte digitale)

Il existe plusieurs méthodes d'activation du contact de commutation (relais) de la serrure à code. Trois modes d'accès peuvent être configurés à cet effet. L'ouverture s'effectue soit :

Activation du contact de commutation au moyen de l'empreinte digitale utilisateur ou du transpondeur utilisateur (configuration par défaut)

Tenez un transpondeur devant la surface du capteur ou posez un doigt sur le capteur d'empreintes digitales. Si le transpondeur ou l'empreinte digitale est valide, le contact de commutation s'active.

Activation du contact de commutation uniquement au moyen de l'empreinte digitale d'utilisateur

Maintenez un doigt sur le capteur d'empreintes digitales. Lorsque la serrure à code détecte une empreinte digitale valide, le contact de commutation s'active.

Les transpondeurs enregistrés dans la serrure à code ne peuvent pas activer le contact de commutation.

Activation du contact de commutation uniquement au moyen du transpondeur d'utilisateur

Tenez un transpondeur devant la surface du capteur. Lorsque la serrure à code détecte un transpondeur valide, le contact de commutation s'active.

Les empreintes digitales enregistrées dans la serrure à code ne peuvent pas activer le contact de commutation.

L'ouverture de la serrure s'effectue en fonction du réglage sélectionné ici. Pour cela, lisez le chapitre 12 « a) Activer le contact de commutation (ouvrir et fermer la porte) ».

Procédez comme suit pour le réglage du mode d'accès :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Appuyez sur la touche [3]. La LED de contrôle (2) s'allume en orange.
- Indiquez la fonction souhaitée pour le mode d'accès :
0 = Accès à l'aide du transpondeur ou de l'empreinte digitale (configuration par défaut)
1 = Accès uniquement au moyen de l'empreinte digitale
2 = Accès uniquement à l'aide du transpondeur
- Veuillez confirmer la saisie en appuyant sur la touche [#]. La LED de contrôle (2) s'allume en vert pendant un court instant, puis clignote en rouge (mode de programmation).
- Pour quitter le mode de programmation, appuyez brièvement sur la touche [*]. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

n) Régler la durée d'activation de la sortie relais en cas de commutation temporisée ou de mode bascule (commutation alternative)

Il est possible d'activer le contact de commutation sans potentiel de la serrure à code au moyen d'un transpondeur ou d'une empreinte digitale d'utilisateur.

Les fonctions suivantes sont disponibles :

- Activation du contact de commutation pendant une durée de 2 à 99 secondes (configuration par défaut : 5 secondes) ; fonction idéale pour un ouvre-porte, par exemple.
- Activation du contact de commutation pendant 100 ms (mode d'impulsion) ; idéale pour commander un dispositif d'alarme, par exemple
- Mode bascule : Le contact de commutation commute entre les deux positions de commutation (marche/arrêt) à chaque tentative d'accès valide. Cette fonction est optimale, par exemple pour une activation/désactivation sur un système d'alarme.

Procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation (voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche [4]. La LED de contrôle s'allume en orange.
- Saisissez le temps/la fonction souhaité(e) :
 [0] = Fonctionnement à commutation, la sortie est commutée
 [1] = Mode d'impulsion, la sortie est activée pendant 100 ms
 [1] - [9][9] = la sortie est activée pendant 55 secondes (exemple [5][5]).
- Veuillez confirmer la saisie à l'aide de la touche [#]. La LED de contrôle clignote en vert pendant un court instant, puis clignote en rouge (mode de programmation).
- Pour quitter le mode de programmation, appuyez sur la touche [*]. La LED de contrôle s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

o) Réglage de la durée d'alarme

La durée d'alarme de la fonction de sécurité est réglable (1 à 3 minutes, configuration par défaut 1 minute). Pour régler l'alarme ainsi que la durée de l'alarme, procédez comme suit :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.
- Activez le mode de programmation, voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : [*][1][2][3][4][5][6][#]

- Appuyez sur la touche [5]. La LED de contrôle (2) s'allume en orange.
- Saisissez la fonction souhaitée :
 [0] = l'alarme est désactivée.
 [1] - [3] = l'alarme retentit pendant 1 à 3 secondes. (La configuration par défaut est d'une minute.)
- Veuillez confirmer la saisie à l'aide de la touche [#]. La LED de contrôle (2) s'allume en vert pendant un court instant, puis clignote en rouge (mode de programmation).
- Pour quitter le mode de programmation, appuyez brièvement sur la touche [*]. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

p) Fonction de sécurité en cas de tentatives d'accès invalides

L'alarme retentit ou l'accès est refusé à l'utilisateur (par ex. si l'on essaie de tester des transpondeurs) en bloquant la serrure à code. Cette fonction d'alarme peut être activée et désactivée, voir également le chapitre 11 « Programmation » « o) Réglage de la durée d'alarme ».

→ Le bouton d'ouverture permet d'ouvrir le verrou de l'intérieur même lorsque l'alarme est active. Par contre, l'alarme n'est pas éteinte.

Les fonctions suivantes sont disponibles :

Verrouillage désactivé (configuration par défaut)

Les tentatives d'accès invalides sont ignorées.

Verrouillage pendant 10 minutes

Après 10 tentatives d'accès invalides au moyen d'un transpondeur ou d'une empreinte digitale, la serrure à code se verrouille pendant 10 minutes. La LED de contrôle (2) clignote en rouge. Pendant ce temps, il est également impossible d'activer l'accès au moyen de transpondeurs ou d'empreintes digitales valides.

Déclenchement d'une alarme

Si 10 tentatives d'accès non valides ont été enregistrées par transpondeur ou empreinte digitale, la serrure à code émet une tonalité d'alarme.

La durée de l'alarme est réglable (1 à 3 minutes, configuration par défaut : 1 minute), voir chapitre 11 « Programmation ». « o) Réglage de la durée d'alarme »).

Avec le code maître valide, un code PIN utilisateur valide ou le positionnement d'un transpondeur valide, l'alarme peut être interrompue prématurément. L'alarme est désactivé par défaut.

Procédez de la manière suivante pour le réglage de la fonction de sécurité :

- La serrure à code doit être en mode veille, la LED de contrôle (2) s'allume en rouge.

- Activez le mode de programmation, voir chapitre 11 « Programmation » « b) Activer/quitter le mode de programmation », la LED de contrôle (2) clignote alors en rouge.

Par exemple : * 1 2 3 4 5 6 #

- Appuyez sur la touche 6. La LED de contrôle (2) s'allume en orange.
- Saisissez la fonction souhaitée :
 - 0 = l'alarme est désactivée.
 - 1 = verrouillage de la serrure à code pendant 10 minutes
 - 2 = l'alarme retentit de 1 à 3 secondes. (La configuration par défaut est d'une minute.)
- Appuyez chaque fois sur # pour confirmer votre choix. La LED de contrôle (2) s'allume en vert pendant un court instant, puis clignote en rouge (mode de programmation).
- Pour quitter le mode de programmation, appuyez brièvement sur la touche *. La LED de contrôle (2) s'allume de nouveau en rouge fixe, la serrure à code est en mode veille.

q) Réinitialiser aux réglages d'usine

- Couper l'alimentation du produit
- Appuyez ensuite sur le bouton d'ouverture puis maintenez-le enfoncé pendant la remise sous tension. Deux bips sonores courts retentissent. Patientez 5 secondes environ jusqu'à ce qu'un long bip vous invite à relâcher la touche. Relâchez. Les réglages d'usine du produit sont ainsi réinitialisés avec succès.

- Toutes les informations utilisateur et les informations de transpondeur éventuellement programmées sont conservées après une restauration des réglages d'usine. L'empreinte digitale maître compte comme information utilisateur et reste enregistrée.

12. Utilisation

a) Activer le contact de commutation (ouvrir et fermer la porte)

Activation par transpondeur d'utilisateur (carte EM)

Le transpondeur doit être tenu devant la surface du capteur (à proximité du capteur d'empreintes digitales (distance max. env. 4 cm). Si un transpondeur valide est détecté, la serrure à code émet un signal sonore prolongé, la LED de contrôle (2) s'allume brièvement en vert et le contact de commutation s'active. En mode commutation, une deuxième lecture du transpondeur ferme la serrure à code.

Activation à l'aide d'une empreinte digitale d'utilisateur

Placez votre doigt sur la surface du capteur (1). Lorsqu'une empreinte digitale valide a été détectée, la serrure à code émet un signal sonore, la LED de contrôle (2) s'allume en vert (le témoin du capteur d'empreintes digitales en bleu), un bip retentit et le contact de commutation est activé. En mode commutation, une deuxième lecture de l'empreinte digitale ferme la serrure à code.

Activation du contact de commutation à l'aide d'un bouton d'ouverture

Si une touche d'ouvre-porte a été associée à la serrure à code, le contact de commutation peut être activé en actionnant brièvement la touche en question. La durée d'activation correspond à la durée utilisée pour un transpondeur d'utilisateur ou une empreinte digitale d'utilisateur valide. En mode commutation, le bouton d'ouverture permet de changer la position de commutation du contact de commutation.

b) Arrêter la tonalité d'alarme / désactiver l'alarme

La serrure à code surveille le nombre de tentatives d'ouverture. Après dix tentatives d'ouverture incorrectes, une alarme se déclenche. Si l'alarme a été déclenchée, vous avez les moyens suivants pour l'arrêter.

- Saisie du bon code maître+ [#] via la télécommande
- Saisie de l'empreinte digitale maître correcte à l'aide du capteur d'empreintes digitales
- Saisie d'une empreinte digitale valide
- Le positionnement d'un transpondeur configuré valide

13. Signaux sonores et affichages LED

Les LED (rouge et verte) se trouvent à l'avant de la serrure à code (2). Un générateur de son (buzzer) est également installé dans le boîtier. Les signaux des deux systèmes d'avertissement ont les fonctions suivantes :

État	DEL	Signal sonore
Veille	la LED de contrôle rouge s'allume	-
Activer le mode de programmation	la LED de contrôle rouge brille	un bip sonore
Mode de programmation activé	Les LED de contrôle s'allument en orange clair (les LED rouge et verte s'allument ensemble)	un bip sonore
Erreur de fonctionnement	-	trois bips courts

Quitter le mode de programmation	la LED de contrôle rouge s'allume	un bip court
Ouverture de l'antivol	La LED de contrôle verte s'allume	un bip sonore
Alarme déclenchée	la LED rouge de contrôle clignote rapidement	bips sonores constants

→ Veuillez vous reporter aux sections correspondantes de ce manuel pour une description détaillée des LED de contrôle et des signaux sonores.

14. Entretien et nettoyage



N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage agressifs, à base d'alcool ou toute autre solution chimique, car ceux-ci pourraient endommager le boîtier et nuire au bon fonctionnement de l'appareil.

- Utilisez un chiffon sec et non pelucheux pour nettoyer le boîtier de l'appareil.
- Avant chaque nettoyage intérieur, débranchez le produit de l'alimentation électrique.

15. Déclaration de conformité (DOC)

Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, déclare par la présente que ce produit est conforme à la directive 2014/53/UE.

→ Le texte intégral de la déclaration de conformité UE est disponible au lien suivant :

www.conrad.com/downloads

Saisissez le numéro de commande du produit dans le champ de recherche et vous pourrez ensuite télécharger la déclaration de conformité de l'UE dans les langues disponibles.

16. Élimination des déchets

a) Produit



Les appareils électroniques sont des matériaux recyclables et ne doivent pas être éliminés avec les ordures ménagères. En fin de vie, éliminez l'appareil conformément aux dispositions légales en vigueur.

Retirez la pile insérée (le cas échéant) et éliminez-la séparément du produit.

b) Piles/batteries rechargeables



Le consommateur final est légalement tenu (ordonnance relative à l'élimination des piles usagées) de rapporter toutes les piles/batteries rechargeables ; il est interdit de les jeter dans les ordures ménagères.

Les piles/batteries rechargeables qui contiennent des substances toxiques sont caractérisées par les symboles ci-contre qui indiquent l'interdiction de les jeter dans les ordures ménagères. Les désignations pour le métal lourd prépondérant sont : Cd = cadmium, Hg = mercure, Pb = plomb (la désignation se trouve sur les piles/accumulateurs, par ex. sous le symbole de la poubelle illustré à gauche).

Vous pouvez rapporter gratuitement vos piles/batteries rechargeables usagées aux centres de récupération de votre commune, à nos succursales ou à tous les points de vente de piles/ accumulateurs.

Vous respectez ainsi les ordonnances légales et contribuez à la protection de l'environnement.

17. Données techniques

a) Produit

Alimentation électrique	de 9 à 18 V/CC
Consommation de courant	100 ma max. (< 45 ma (typique au ralenti)
Charge admissible du contact de relais	max. 24 V/DC, 2 A
Charge admissible du contact d'alarme	max. 2 A
Lieu de montage	à l'intérieur et à l'extérieur
Plage de fréquences	124,6 - 125,4 kHz
Puissance de transmission	16,37 dBm
Conditions de fonctionnement/ de stockage	-25 à +60 °C
Dimensions (Ø x H)	73 x 20 mm
Poids	170 g
Transpondeur	Carte de transpondeur 125 kHz
Capteur d'empreintes digitales	capacitif
Distance de lecture	≤ 4 cm
Résolution	500 ppp
Temps de détection	<1 s

Longueur du code PIN.....	4 à 6 chiffres
Utilisateurs programmables.....	1000 cartes/PIN (utilisateurs réguliers 890, empreintes digitales 100, invités 10)
Temps de relais	0 à 99 secondes (5 secondes en général)
Matériau.....	Zinc moulé sous pression et ABS (avant de l'appareil)

b) Télécommande

Type de télécommande	Infrarouge
Pile.....	1 x CR2025

	Pagina
1. Inleiding	122
2. Verklaring van de symbolen	123
3. Beoogd gebruik	123
4. Eigenschappen en functies	125
5. Veiligheidsinstructies	126
a) Algemeen	126
b) Aangesloten apparaten	128
c) Personen en product	128
d) Batterij	129
6. Bedieningselementen	130
7. Montage en aansluiting	131
a) Montage	131
8. Aansluitkabel	133
a) Aansluiting	134
b) Schakelschema voor het aansluiten	136
c) Model van de deuropener	137
9. Ingebruikname	138
a) Afstandsbediening	138
b) Codeslot	138

10. Afstandsbediening.....	139
11. Programmering.....	140
a) Algemeen.....	140
b) Programmeermodus activeren/verlaten.....	141
c) Mastercode wijzigen.....	143
d) Master-vingerafdruk met master-ID aanleren	144
e) Gebruiker-vingerafdrukken aanleren (met automatische toewijzing van de gebruikers-ID).....	145
f) Gebruikerstransponder aanleren met automatische toewijzing van de gebruikers-ID.....	150
g) Verwijderen van een gebruikersvingerafdruk.....	154
h) Verwijderen van een gebruikerstransponder.....	155
i) Vingerafdrukken of transponders via gebruikers-ID's wissen	156
j) Alle gebruikersgegevens verwijderen	157
k) Gebruik van de master-vingerafdruk.....	158
l) Gebruikerscodes voor gasten toevoegen (alleen bij transponders).....	160
m) Toegangsmodus kiezen (transponder of vingerafdruk).....	163
n) Activeringsduur voor relaisuitgang bij tijdschakeling of schakelmodus (wisselschakeling) instellen.....	165
o) Alarmduur instellen	167

p)	Veiligheidsfunctie voor ongeldige toegangspogingen.....	168
q)	Herstellen naar fabrieksinstellingen	170
12.	Bediening	170
a)	Omschakelcontact activeren (deur openen en sluiten)	170
b)	Alarmtoon beëindigen / alarm uitschakelen	171
13.	Geluidssignalen en visuele indicaties.....	172
14.	Onderhoud en reiniging.....	173
15.	Conformiteitsverklaring (DOC)	174
16.	Verwijdering.....	174
a)	Product.....	174
b)	Batterijen/accu's.....	175
17.	Technische gegevens.....	176
a)	Product.....	176
b)	Afstandsbediening.....	177

1. Inleiding

Geachte klant,

Hartelijk dank voor de aankoop van dit product.

Het product voldoet aan alle wettelijke, nationale en Europese normen.

Om dit zo te houden en een veilig gebruik te garanderen, dient u als gebruiker de aanwijzingen in deze gebruiksaanwijzing op te volgen.



Deze gebruiksaanwijzing hoort bij dit product. Er staan belangrijke aanwijzingen in over de ingebruikname en het gebruik. Houd hier rekening mee als u dit product doorgeeft aan derden. Bewaar deze gebruiksaanwijzing daarom voor later gebruik!

Bij technische vragen kunt u zich wenden tot onze helpdesk.

Voor meer informatie kunt u kijken op www.conrad.nl of www.conrad.be

2. Verklaring van de symbolen



Het symbool met een bliksemschicht in een driehoek wordt gebruikt als er gevaar voor uw gezondheid bestaat bijv. door elektrische schokken.



Het symbool met een uitroepteken in een driehoek duidt op belangrijke aanwijzingen in deze gebruiksaanwijzing die beslist opgevolgd moeten worden.



U ziet het pijl-symbool waar bijzondere tips en aanwijzingen over de bediening worden gegeven.

3. Beoogd gebruik

Het product wordt hoofdzakelijk gebruikt voor de toegangsbeveiliging van deuren (bijv. van een kantoor) of het activeren/deactiveren van een alarminstallatie. Er kunnen maximaal 890 gebruikers met verschillende transponderkaarten (EM-gebruikerskaarten), 100 vingerafdrukken van gebruikers en 10 tijdelijke gastcodes (transponders met beperking van het aantal toepassingen) worden ingesteld.

De besturing is zowel via een geschikte transponder of via de geïntegreerde vingerafdruksensor mogelijk. Als u een aangeleerde transponder voor het codeslot houdt of een vinger op de vingerafdruksensor legt, wordt een potentiaalvrij omschakelcontact geactiveerd (contactbelastbaarheid zie hoofdstuk "Technische gegevens"). Hierover kan bijvoorbeeld

een deuropener of een alarminstallatie worden aangestuurd. Het product is geschikt voor binnen- en buitengebruik (IP66). Door een relaisuitgang (1x omschakelcontact, max. 18 V/DC, 3 A) kan een deuropener maar ook andere apparaten worden aangestuurd (bijv. een alarminstallatie). Het codeslot mag uitsluitend worden gebruikt met een spanning van 9 tot 18 V DC.

In verband met veiligheid en normering zijn geen aanpassingen en/of wijzigingen aan dit product toegestaan. Als het product voor andere doeleinden wordt gebruikt dan de hiervoor beschreven doeleinden, kan het product beschadigd raken. Bovendien kan bij verkeerd gebruik een gevaarlijke situatie ontstaan met als gevolg bijvoorbeeld kortsluiting, brand, elektrische schok etc. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en bewaar deze goed. Geef het product alleen samen met de gebruiksaanwijzing door aan derden.

Alle vermelde bedrijfs- en productnamen zijn handelsmerken van de respectievelijke eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

Omvang van de levering

- Vingerafdruk-/transpondercodeslot (leest RFID's en vingerafdrukken voor autorisatie)
- Afstandsbediening met 1x CR2025
- 1 x diode
- 2 x schroeven
- 2 x plug
- 1 x binnenzeskantsleutel
- Gebruiksaanwijzing
- Programmeeroverzicht

Actuele gebruiksaanwijzingen

Download de meest recente gebruiksaanwijzing via de link www.conrad.com/downloads of scan de afgebeelde QR-code. Volg de instructies op de website.



4. Eigenschappen en functies

- Inbraakveilige metalen behuizing
- Beschermingsgraad IP66 (weerbestendig)
- Vingerafdruk- en transponderkaarttoegang
- 1000 gebruikers (890 gewone kaartgebruikers, 100 gebruikers met vingerafdruk en 10 gasten/bezoekers-transponders)
- Eén relaisuitgang
- Sabotagealarm
- Tijdschakeling of wisselschakeling
- Tijdschakeling of wisselschakeling ("schakelmodus") mogelijk
- Meerkleurige ledindicatoren

5. Veiligheidsinstructies



Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en let vooral op de veiligheidsinstructies. Als u de veiligheidsinstructies en de aanwijzingen voor een juiste bediening in deze gebruiksaanwijzing niet opvolgt, kunnen wij niet aansprakelijk worden gesteld voor het daardoor ontstane persoonlijke letsel of schade aan voorwerpen. Bovendien vervalt in dergelijke gevallen de aansprakelijkheid/garantie.

a) Algemeen

- Het product is geen speelgoed. Houd het buiten bereik van kinderen en huisdieren.
- Laat verpakkingsmateriaal niet achteloos rondslingeren. Dit kan gevaarlijk materiaal worden voor spelende kinderen.
- Bescherm het product tegen extreme temperaturen, direct zonlicht, zware schokken, hoge luchtvochtigheid, vocht, ontvlambare gassen, dampen en oplosmiddelen.
- Stel het product niet bloot aan welke mechanische belasting dan ook.



- Als het product niet langer veilig gebruikt kan worden, stel het dan buiten bedrijf en zorg ervoor dat niemand het per ongeluk kan gebruiken. Veilig gebruik kan niet langer worden gegarandeerd wanneer het product:
 - zichtbaar is beschadigd,
 - niet meer naar behoren werkt,
 - gedurende langere tijd onder ongunstige omstandigheden werd opgeslagen of
 - tijdens het vervoer aan hoge belastingen onderhevig is geweest.
- Behandel het product met zorg. Schokken, stoten of zelfs vallen vanaf een geringe hoogte kunnen het product beschadigen.
- Raadpleeg een vakman wanneer u twijfelt over het juiste gebruik, de veiligheid of het aansluiten van het product.
- Laat onderhoud, aanpassingen en reparaties alleen uitvoeren door een specialist of in een servicecentrum.
- Als u nog vragen hebt die niet door deze gebruiksaanwijzing zijn beantwoord, neem dan contact op met onze technische dienst of andere specialisten.



b) Aangesloten apparaten

- Neem ook de veiligheidsinstructies en gebruiksaanwijzingen van alle andere apparaten in acht die met het product zijn verbonden.

c) Personen en product

- Zorg dat elektrische apparaten niet met vloeistof in contact komen. Zet voorwerpen waar vloeistof in zit niet naast het apparaat. Mocht er toch vloeistof of een voorwerp in het apparaat terecht zijn gekomen, schakel dan het betreffende stopcontact stroomloos (zet bijv. de aardlekschakelaar uit) en trek vervolgens de stekker uit het stopcontact. Het product mag daarna niet meer worden gebruikt; breng het naar een servicecentrum.
- Gebruik het product nooit meteen nadat het vanuit een koude naar een warme ruimte is overgebracht. De condens die hierbij ontstaat kan in bepaalde gevallen het product onherstelbaar beschadigen. Laat het product eerst op kamertemperatuur komen voordat u het aansluit en gebruikt. Dit kan eventueel enkele uren duren.



- Het relais-omschakelcontact beschikt over een contactbelastbaarheid van max. 24 V/DC, 2 A. Het relais mag nooit met hogere of andere spanningen (zoals bijv. netspanning) of hogere stromen worden gebruikt. Er bestaat eventueel gevaar voor een elektrische schok!

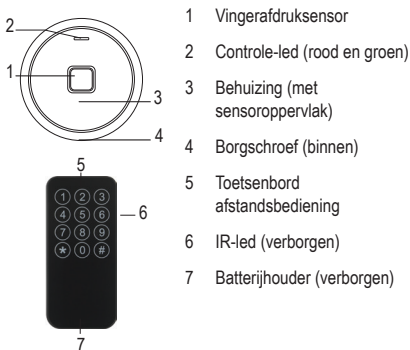
d) Batterij

- Let op de juiste polariteit bij het plaatsen van de batterijen (plus/+ en min/-).
- Verwijder de batterij als u het apparaat langere tijd niet gebruikt, om beschadigingen door lekken te vermijden. Lekkende of beschadigde batterijen kunnen bij contact met de huid chemische brandwonden veroorzaken. Gebruik daarom veiligheidshandschoenen om beschadigde batterijen aan te pakken.
- Bewaar batterijen buiten het bereik van kinderen. Laat batterijen niet rondslingeren omdat het gevaar bestaat dat kinderen of huisdieren ze inslikken. Raadpleeg bij inslikken onmiddellijk een arts, er bestaat levensgevaar!



- Batterijen mogen niet worden ontmanteld, kortgesloten of verbrand. Probeer nooit niet-oplaadbare batterijen op te laden. Er bestaat explosiegevaar!
- Bewaar batterijen daarom op een daarvoor geschikte plek. Zie voor het milieuvriendelijke weggooien van batterijen het hoofdstuk "Verwijdering".

6. Bedieningselementen



7. Montage en aansluiting

a) Montage



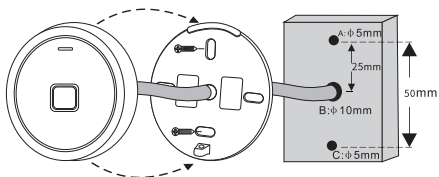
Geen enkele aansluitkabel mag geknikt of ingeklemd worden. Storingen, kortsluiting evenals een defect apparaat kunnen het gevolg zijn. Het aansluiten is alleen in spanningsloze toestand toegestaan.

- Verwijder het bovenste deel van de behuizing met de vingerafdruksensor van de montageplaat. Draai hiervoor de borgschroef (4) aan de onderzijde los met de meegeleverde inbussleutel en verwijder het bovenste deel.
- Gebruik de montageplaat als sjabloon. Richt deze op het bevestigingsoppervlak uit en markeer de twee bevestigingsgaten.
- Boor de gaten en gebruik de pluggen (bij de levering inbegrepen), afhankelijk van het montagevlak. Gebruik op houten of metalen ondergronden alleen de schroeven.



Gebruik voor het vastschroeven de meegeleverde bevestigingsschroeven en indien nodig de meegeleverde pluggen (bij montage op een muur). Zorg er tijdens het boren en vastschroeven op verschillende oppervlakken voor dat u geen kabels of leidingen beschadigt.

- Monteer de montageplaat aan de wand vast. De aansluitkabel wordt door de kabeldoorvoer in het midden van het achterpaneel gevoerd.



- Sluit het product aan op de passende schroefklemmen. Zie hoofdstuk 8 , a) "Aansluiting" voor details over de aansluiting.
- Sluit de verbindingkabels aan volgens de volgende circuitvoorbeelden. Let op geschikte isolatie (bijv. krimpkous).
- Een beveiligingsdiode is meegeleverd voor het aansluiten van een deuropener. Dit beschermt het codeslot tegen beschadigen veroorzaakt door spanningspieken.
- Let op de juiste polariteit, zie de volgende aansluitvoorbeelden (witte ring op de beveiligingsdiode moet in de richting van pluspool/+ wijzen).



Opgelet! De netspanning mag nooit over het spanningsvrije wisselcontact worden geschakeld! Er bestaat levensgevaar door een elektrische schok! Neem de toegestane contactbelasting in acht; zie hoofdstuk "Technische gegevens".

- Gebruik geschikte kabels in verschillende kleuren. Schrijf de kleurentoewijzing op; bewaar deze informatie samen met deze gebruiksaanwijzing. Let bij het aansluiten van de kabels op de juiste polariteit (plus/+ en min/-).
- Plaats het codeslot op de montageplaat. Zorg er hierbij voor dat er geen kabels bekneld raken. Het codeslot kan met de borgschroef (4) aan de onderkant op de montageplaat worden bevestigd. Gebruik de speciale zeskantsleutel die is meegeleverd.

8. Aansluitkabel

Kleur	Functie
geel	Aansluiting voor de openingsknop
rood	Positieve pool tot 9 -18 V/DC (geregeld)
zwart	Aardaansluiting negatieve pool (GND)
Wit	Werkcontact voor relais conform Fail-Safe-type
bruin	COM-contact van het relais
groen	Rustcontact voor relais conform Fail-Secure-type

Aansluiting voor bedrijfsspanning (kabel: rood/zwart)

Hierop moet de bedrijfsspanning (9 - 18 V/DC) worden aangesloten. Let op de juiste polariteit. Het codeslot zelf vereist een stroom van max. 100 mA. Hierbij komt nog de stroom voor de sirene op de alarmuitgang (maximaal 2 A).

Potentiaalvrij wisselcontact (kabel: wit + bruin + groen)

Het potentiaalvrij wisselcontact (contactbelastbaarheid zie hoofdstuk "Technische gegevens") wordt geactiveerd in geval van een succesvolle toegangspoging (correcte transponder of vingerafdruk). De duur van de activering kan worden geprogrammeerd (max. 99 seconden). Ook een schakelmodus is mogelijk.

Ingang voor aparte deuropenerknop (ader: geel)

Door op een knop te drukken (NO-contact, sluiters) kan het spanningsvrije wisselcontact worden geactiveerd. Dit kan bijv. voor het handmatig activeren van een deuropener worden gebruikt. Als er meerdere drukknoppen worden aangesloten, dienen deze parallel te worden geschakeld.

a) Aansluiting

- Sluit de aansluitkabels aan op de overeenkomstige schroefklemmen aan de achterzijde van het codeslot. Een schakelvoorbeeld vindt u in de paragraaf "b) Schakelschema voor het aansluiten".

- Bij het aansluiten van de bedrijfsspanning moet een gelijkspanning van 9 tot 18 V worden gebruikt. De gelijkspanning moet op de montageplaats ter beschikking staan (bijv. deurbeltransformator of netvoedingsadapter enz.). Bij gelijkspanning (DC) dient er bij het aansluiten op de juiste polariteit (plus/+ en min/-) te worden gelet.

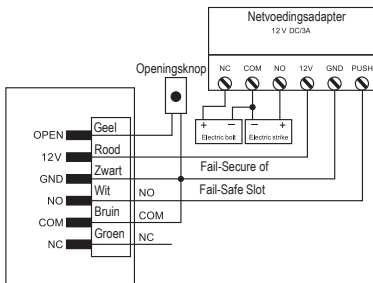


Sluit hier bijv. nooit een netspanning aan! Levensgevaar door een elektrische schok!

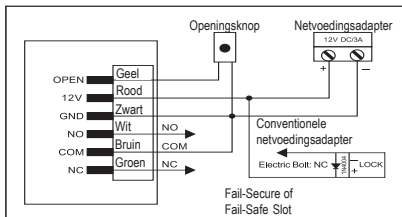
- Aan de schroefklemmen "OPEN" en "COM" kan een knop van de deuropener worden aangesloten, die bijvoorbeeld binnen in de ruimte naast de deur wordt aangebracht. Indien nodig, kunt u hier ook meerdere knoppen van andere deuropeners in een parallelle schakeling aansluiten.
- Om te voorkomen dat ESD-interferenties (elektrostatische ontladingen) de functie van het codeslot beïnvloeden, dient u altijd een aarde aan te sluiten.
- De meegeleverde diode dient zo dicht mogelijk met de sluitcontacten te worden verbonden om te voorkomen dat een door wederkerige inductie in de sluiterspoel gegenereerde stroom het codeslot kan beschadigen.
- Plaats het codeslot op het onderste gedeelte wanneer u klaar bent met het aansluiten. Let erop dat de kabels niet bekneld raken of losraken van de schroefklemmen.
- Gebruik evt. kabelbinders voor het bevestigen en rangschikken van de kabels.
- Schakel de bedrijfsspanning in. De rode controle-led (stand-by) brandt, de verlichting van de vingerafdruksensor is uit.

b) Schakelschema voor het aansluiten

Speciale netvoedingsadapter voor toegangscontrolesystemen:



Stroomvoorziening door een externe netvoedingsadapter



→ Als u een conventionele netvoedingsadapter gebruikt voor het relais en het codeslot, moet u een diode (1N4004) installeren. Anders kan het codeslot beschadigd raken.

c) Model van de deuropener

Het codeslot kan met Fail-Secure- of Fail-Safe-deuropeners worden gebruikt. Let bij het aansluiten op de volgende punten.

- "Fail-Secure"-deuropener: Deze geeft de vergrendeling alleen dan vrij wanneer er bedrijfsspanning op staat (gebruikelijke constructie).
- "Fail-Safe"-deuropener: Deze geeft de vergrendeling vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (ongebruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, omdat bij stroomuitval de deur dan geopend kan worden).

→ De aansluiting van dit codeslot is afhankelijk van het ontwerp van de gebruikte deuropener. Zie paragraaf a) "Aansluiting" voor de contacten waarop de deuropener moet worden aangesloten.

→ Bepaal het type elektrische deuropener dat wordt gebruikt. Een Fail-Secure-deuropener heeft kortstondig een relatieve hoge spanning nodig voor het openen en is zodoende niet geschikt voor langdurige belastingen.

9. Ingebruikname

a) Afstandsbediening

- Als er een kleine transparante plastic strip uitsteekt aan de onderkant van de IR-afstandsbediening, is de batterij al geplaatst. Trek de plastic strip uit de IR-afstandsbediening en vervolgens is deze klaar voor gebruik.
- Het vervangen van de batterij is noodzakelijk, als het codeslot onder normale omstandigheden (schone infraroodsensor, direct zichtveld) niet meer reageert op de commando's van de afstandsbediening.
- Om de batterij te vervangen, trekt u de batterijhouder (7) aan de onderkant van de IR-afstandsbediening uit. Vervang de gebruikte batterij (1x CR2025) door een nieuwe. Duw de batterijhouder in de juiste richting terug in de IR-afstandsbediening (de pluspool/+ van de batterij wijst naar de onderkant van de IR-afstandsbediening).

→ Het vervangen van de batterij is noodzakelijk als het IR-bereik aanzienlijk is gedaald in de loop van de tijd of wanneer het codeslot niet meer reageert op de IR-afstandsbediening.

b) Codeslot

- Schakel de bedrijfsspanning in na montage en aansluiting.
- Het codeslot geeft een korte toon af. De controle-led (2) boven op het codeslot licht constant rood op.

10. Afstandsbediening



Cijfertoetsen 0 tot 9

Asterisk-knop

Kruisknop

De afstandsbediening dient voor het programmeren van het codeslot met één druk op de knop. Als hieronder de invoer van een cijfer wordt gevraagd, gebruik dan de betreffende knop van de afstandsbediening.

- Houd de afstandsbediening in de richting van het codeslot om instellingen uit te voeren en gebruikers te programmeren.
- Druk op de beschreven knop.
- Een piepton van het codeslot bevestigt telkens een invoer.

11. Programmering

a) Algemeen

→ U kunt de programmering op de plaats van installatie resp. voor de montage al in een werkplaats uitvoeren om de gehele installatietijd ter plaatse te verminderen.

Koppel het codeslot tijdens het programmeren niet los van de voeding. Dit kan leiden tot geheugenfouten, waardoor de reeds bestaande gegevens of de programmering kunnen worden beschadigd. Let op de volgende belangrijke informatie:

- Om de programmeermodus te activeren, is de hoofdcode vereist. Dit is in de basisinstelling "123456".
- Aan elke gebruiker kan een specifieke gebruikers-ID worden toegewezen (dit is een nummer van 100 ... 989, zonder voorafgaande "0"). Het aanleren en opslaan van vingerafdrukken of transponders is in principe ook mogelijk zonder een gebruikers-ID in te voeren (het codeslot wijst dit automatisch toe). In dit geval kan een specifieke gebruiker echter pas later worden verwijderd als zijn vingerafdruk of transponder beschikbaar is.
- We raden u daarom aan om ook een gebruikers-ID toe te wijzen voor elke vingerafdruk en transponder die u bij het codeslot wilt aanleren.
- U moet deze samen met andere gegevens (naam van de werknemer, toegang per vingerafdruk of transponder, enz.) in een lijst verzamelen.

- Van de 1000 beschikbare gebruikers-ID's zijn enkele voor speciale functies gereserveerd: bijv. 99 master-vingerafdruk voor het aanleren en wissen van gebruikersvingerafdrukken en gebruikerstransponders.
- Aan een gebruikers-ID kan telkens een vingerafdruk en een transponder worden toegewezen.
- Als transponder kan elke standaard EM-transponder worden gebruikt, die werkt met een transponderfrequentie van 125 kHz.

b) Programmeermodus activeren/verlaten

Om naar de programmeermodus te gaan, hebt u de hoofdcode nodig die u moet invoeren met behulp van de IR-afstandsbediening. In de basisinstelling van het codeslot (of na een reset) is de mastercode "123456".

→ In de volgende programmeervoorbeelden wordt "123456" als mastercode gebruikt (basisinstelling).

Wijzig de mastercode uiterlijk wanneer het programmeren is voltooid.

Programmeermodus activeren

- De controle-led (2) boven op het codeslot licht rood op. Het codeslot staat dan in de stand-bymodus.

- Druk op de knop **[*]**. Als het codeslot het IR-signaal van de afstandsbediening heeft herkend, knippert de controle-led (2) op het codeslot rood. Na 5 seconden zonder verdere invoer keert het codeslot automatisch terug naar de stand-bymodus (controle-led (2) licht rood op).
- Voer de mastercode in (in de standaard basisinstelling "123456"):

[1] [2] [3] [4] [5] [6]

- Bevestig de invoer met de knop **[#]**.

→ De in de fabriek ingestelde mastercode "123456" moet door u worden gewijzigd zoals in hoofdstuk 11 "programmering", c) "Mastercode wijzigen" wordt beschreven voordat u het codeslot in normaal bedrijf gebruikt.

- Het codeslot geeft een geluidssignaal en de controle-led (2) brandt kortstondig rood. Vervolgens brandt de controle-led (2) oranje. De programmeermodus is actief.

Programmeermodus verlaten

→ De programmeermodus wordt automatisch na 30 seconden afgesloten als er geen programmering (druk op een knop) werd uitgevoerd. Het codeslot staat dan opnieuw in de stand-bymodus (de controle-led (2) licht rood op).

c) Mastercode wijzigen

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering". paragraaf b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#] (fabrieksinstelling)

- Druk op de knop [0]. De controle-led (2) brandt oranje.
- Voer de nieuwe mastercode in,

Voorbeeld: [4] [5] [6] [7] [8] [9]

→ De mastercode moet altijd uit 6 cijfers bestaan.

- Bevestig de invoer met de knop [#]. Voer de nieuwe mastercode opnieuw in om te bevestigen:

[4] [5] [6] [7] [8] [9]

- Bevestig de invoer met de knop [#]. De controle-led (2) licht groen op om te bevestigen, daarna knippert deze rood.
- Druk op de knop [*] om de programmeermodus te verlaten. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

d) Master-vingerafdruk met master-ID aanleren

Leren van een gebruikersvingerafdruk met master-ID

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering" b) "Programmeermodus activeren/verlaten", daarna knippert de controle-led (2) rood en wordt daarna oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 # (Mastercode)

- Druk op de knop 1 9 9 #. Houd een vinger op de vingerafdruksensor (1). Het codeslot laat een korte pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt.
- Haal de vinger van de vingerafdruksensor.
- Plaats dezelfde vinger opnieuw op de vingerafdruksensor. Het codeslot laat weer een korte pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt en met de eerste overeenkomt.
- Haal de vinger van de vingerafdruksensor.
- Plaats dezelfde vinger een derde keer op de vingerafdruksensor. Het codeslot laat een derde keer een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt en met de eerste beide vingerafdrukken overeenkomt.

- Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De master-vingerafdruk is in de eerder ingevoerde gereserveerde ID-99 opgeslagen.

→ Als de twee vingerafdrukken niet overeenkomen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en licht aansluitend weer oranje op. Probeer vervolgens het aanleerproces opnieuw.

Hetzelfde geldt als een gebruikers-ID werd ingevoerd waarin reeds een vingerafdruk is opgeslagen.

e) Gebruiker-vingerafdrukken aanleren (met automatische toewijzing van de gebruikers-ID)

Algemeen

- Aan elke gebruiker kan een specifieke gebruikers-ID worden toegewezen (dit is een nummer van $\boxed{0}$ tot $\boxed{9} \boxed{8}$, zonder voorafgaande "0").
- Het aanleren van vingerafdrukken is ook mogelijk zonder een gebruikers-ID. Dit versnelt het aanleren van vingerafdrukken.
- Als er geen specifieke gebruikers-ID wordt opgegeven bij het leren van een gebruikersvingerafdruk, neemt het codeslot automatisch het volgende vrije gebruikers-ID op, maar dan is het niet langer mogelijk om achteraf te bepalen welk nummer is toegewezen.



Als u geen specifieke gebruikers-ID aan een gebruiker toewijst en deze in een lijst opneemt, kan dit later tot problemen leiden.

Wanneer een medewerker het bedrijf verlaat of een gebruikerstransponder verliest, kunt u niet achterhalen welk gebruikers-ID u moet verwijderen. Omdat de vingerafdruk in dit geval niet beschikbaar is voor het verwijderingsproces!

In plaats van het verwijderen van een gebruikers-ID met de daarin opgeslagen vingerafdruk, zouden om veiligheidsredenen alle gegevens die zijn opgeslagen in het codeslot moeten worden verwijderd om ongeautoriseerde toegang te voorkomen.

We raden u daarom aan een gebruikers-ID voor elke geautoriseerde persoon toe te wijzen en alle gegevens (naam van de gebruikers-ID van de werknemer, toegang per transponder of vingerafdruk enz.) in een lijst in te voeren.

Mogelijkheid 1: Automatisch aanleren van een gebruikers-vingerafdruk zonder bepaalde gebruikers-ID.

Het codeslot gebruikt automatisch het volgende vrije gebruikers-ID, maar het is niet mogelijk om te bepalen welke dat is:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programming" b) "Programmeermodus activeren/verlaten". Daarna brandt de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop 1. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.
- Houd een vinger op de vingerafdruksensor (1). Het codeslot laat een pieptoon horen wanneer de vingerafdruk wordt herkend. De controle-led knippert kort in groen.
- Haal de vinger van de vingerafdruksensor.
- Plaats dezelfde vinger opnieuw op de vingerafdruksensor. Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt en met de eerste overeenkomt.
- Haal de vinger van de vingerafdruksensor.
- Plaats dezelfde vinger een derde keer op de vingerafdruksensor. Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt en met de eerste beide overeenkomt.
- Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De nieuwe gebruikersvingerafdruk is in de automatisch aangegeven gebruikers-ID opgeslagen.

→ Als de twee vingerafdrukken niet overeenkomen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en licht aansluitend weer oranje op. Probeer vervolgens het aanleerproces opnieuw.

Hetzelfde geldt als een gebruikers-ID werd ingevoerd waarin reeds een vingerafdruk is opgeslagen.

Een reeds aangeleerde/opgeslagen vingerafdruk kan niet aan een andere gebruikers-ID worden toegewezen.

- U kunt nu een andere gebruikersvingerafdruk aanleren. De volgende gebruikers-ID wordt automatisch toegewezen. Begin hiervoor met de eerste plaatsing van de volgende vinger die moet worden aangeleerd en ga op dezelfde manier te werk als hierboven beschreven.
- Om het aanleerproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

Mogelijkheid 2: Een gebruikersvingerafdruk aanleren met handmatige toewijzing van een gebruikers-ID.

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Druk op de knop **[1]**. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.
- Voer een gebruikers-ID in (een getal van **[0]** tot **[9] [8]**).
- Bevestig het gebruikers-ID met de knop **[#]**. De controle-led (2) licht kort groen en daarna weer oranje op.


- Houd een vinger op de vingerafdruksensor (1). Het codeslot laat een piepton horen wanneer de vingerafdruk wordt herkend.
- Haal de vinger van de vingerafdruksensor.
- Plaats dezelfde vinger opnieuw op de vingerafdruksensor. Het codeslot laat een piepton horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt en met de eerste overeenkomt.
- Haal de vinger van de vingerafdruksensor.
- Plaats dezelfde vinger een derde keer op de vingerafdruksensor. Het codeslot laat een piepton horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de vingerafdruk herkend wordt en met de eerste overeenkomt.
- Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De nieuwe gebruikersvingerafdruk is in de eerder ingevoerde gebruikers-ID opgeslagen.

→ Als de vingerafdrukken niet overeenkomen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en licht aansluitend weer oranje op. Probeer vervolgens het aanleerproces opnieuw.

Hetzelfde geldt als een gebruikers-ID werd ingevoerd waarin reeds een vingerafdruk is opgeslagen.









Een vingerafdruk die al is aangeleerd/opgeslagen, kan niet opnieuw in een ander gebruikers-ID worden aangeleerd.

- U kunt nu een andere gebruikersvingerafdruk aanleren. Begin hiervoor met het invoeren van een gebruikers-ID.

- Om het aanleerproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop . De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

f) Gebruikerstransponder aanleren met automatische toewijzing van de gebruikers-ID.

Algemeen

- Aan de gebruikerstransponders kan een bepaalde gebruikers-ID worden toegewezen (dit is een getal van    tot   ). De gebruikers-ID   heeft een speciale functie. Raadpleeg hiervoor hoofdstuk 11 "Programming", a) "Algemeen".

Het aanleren van transponders is ook mogelijk zonder een dergelijk gebruikers-ID. Dit versnelt het aanleren van transponders.

Als er geen specifiek gebruikers-ID wordt opgegeven bij het leren van een gebruikerstransponder, neemt het codeslot automatisch het volgende vrije gebruikers-ID op, maar dan is het niet langer mogelijk om achteraf te bepalen welk nummer is toegewezen.



Als u geen specifieke gebruikers-ID aan een gebruiker toewijst en deze in een lijst opneemt, kan dit later tot problemen leiden.

Wanneer een medewerker het bedrijf verlaat of een gebruikerstransponder verliest, kunt u niet achterhalen welk gebruikers-ID u moet verwijderen. Omdat de transponder in dit geval niet beschikbaar is voor het verwijderingsproces!

In plaats van het verwijderen van een gebruikers-ID met de daarin opgeslagen vingerafdruk, zouden om veiligheidsredenen alle gegevens die zijn opgeslagen in het codeslot moeten worden verwijderd om ongeautoriseerde toegang te voorkomen.

We raden u daarom aan een gebruikers-ID voor elke geautoriseerde persoon toe te wijzen en alle gegevens (naam van de gebruikers-ID van de werknemer, toegang per transponder of vingerafdruk enz.) in een lijst in te voeren.

Mogelijkheid 1: Een gebruikerstransponder aanleren met handmatige toewijzing van een gebruikers-ID.

Het codeslot gebruikt automatisch het volgende vrije gebruikers-ID, maar het is niet mogelijk om te bepalen welke dat is:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programming" b) "Programmeermodus activeren/verlaten". Daarna brandt de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Druk op de knop [1]. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.

- Als u een gebruikerstransponder wilt aanleren, houdt u deze voor het codeslot (in de buurt van de vingerafdruksensor).
- Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de transponder herkend wordt. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De nieuwe gebruikerstransponder is opgeslagen.

→ Een transponder die al is aangeleerd/opgeslagen, kan niet opnieuw worden aangeleerd. In dit geval geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en licht het vervolgens opnieuw oranje op.

Hetzelfde geldt als een gebruikers-ID werd ingevoerd waarin reeds een transponder is opgeslagen.

- U kunt nu een andere gebruikerstransponder aanleren. Houd deze gewoon voor het codeslot, zie hierboven.
- Om het aanleerproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

Mogelijkheid 2: Een gebruikerstransponder aanleren met handmatige invoer van een gebruikers-ID.

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering" b) "Programmeermodus activeren/verlaten" b), vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: **[*]** **[1]** **[2]** **[3]** **[4]** **[5]** **[6]** **[#]**

- Druk op de knop [1]. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.
- Voer een gebruikers-ID in (een getal van [1] [0] [0] tot [9] [8] [9]). Lees hiervoor hoofdstuk 11 "Programming", a) "Algemeen".
- Bevestig het gebruikers-ID met de knop [#]. De controle-led (2) licht kort groen en daarna weer oranje op.
- Als u een gebruikerstransponder wilt aanleren, houdt u deze voor het codeslot (in de buurt van de vingerafdruksensor).
- Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de transponder herkend wordt. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De nieuwe gebruikerstransponder is in de eerder ingevoerde gebruikers-ID opgeslagen.

→ Een transponder die al is aangeleerd/opgeslagen, kan niet opnieuw worden aangeleerd. In dit geval geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en licht het vervolgens opnieuw oranje op.

Hetzelfde geldt als een gebruikers-ID werd ingevoerd waarin reeds een transponder is opgeslagen.

- U kunt nu een andere gebruikerstransponder aanleren. Begin met het invoeren van het gebruikers-ID en volg de bovenstaande instructies.
- Om het aanleerproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop [*]. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

g) Verwijderen van een gebruikersvingerafdruk

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering" b) "Programmeermodus activeren/verlaten". Daarna brandt de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop 2 op de afstandsbediening. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.
- Houd uw vinger op de vingerafdruksensor waarvan de vingerafdruk uit het codeslotgeheugen moet worden verwijderd.
- Het codeslot laat een piepton horen, wanneer de vingerafdruk wordt herkend en de controle-led (2) licht kort groen op. Vervolgens licht de controle-led opnieuw oranje op.
- De gebruikersvingerafdruk is verwijderd.

→ Als de vingerafdruk niet wordt herkend of als deze niet wordt gevonden in het codeslotgeheugen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en wordt vervolgens weer oranje.

- U kunt nu een andere gebruikersvingerafdruk verwijderen. Houd uw vinger gewoon op de vingerafdruksensor, zie hierboven.

- Om het verwijderproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

h) Verwijderen van een gebruikerstransponder

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programming", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Druk op de knop **[2]** op de afstandsbediening. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.
- Als u een gebruikerstransponder wilt verwijderen, houdt u deze voor het codeslot (in de buurt van de vingerafdruksensor).
- Het codeslot laat een piepton horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de transponder herkend wordt. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De gebruikerstransponder is verwijderd. Als de transponder niet wordt gevonden in het codeslotgeheugen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en wordt vervolgens weer oranje.

- U kunt nu een andere gebruikerstransponder verwijderen. Houd hem gewoon voor het codeslot, zie hierboven.
- Om het verwijderproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

i) Vingerafdrukken of transponders via gebruikers-ID's wissen

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programming" b) "Programmeermodus activeren/verlaten". Daarna brandt de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Druk op de knop **[2]** op de afstandsbediening. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.
- Voer de te wissen gebruikers-ID via de afstandsbediening in en sluit de invoer met de knop **[#]** af.

Voorbeeld: **[1] [2] [#]**

- Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de transponder herkend wordt. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op. De gebruikers-ID is verwijderd.

→ Als de gebruikers-ID niet wordt gevonden in het codeslotgeheugen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en wordt vervolgens weer oranje.

- U kunt nu een andere gebruikers-ID verwijderen.
- Om het verwijderproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

j) Alle gebruikersgegevens verwijderen


Met deze functie worden alle gebruikersgegevens (alle vingerafdrukken en transponders) uit het geheugen van het codeslot verwijderd.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led licht rood op.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programming", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led rood.

Voorbeeld: **[*]** **[1]** **[2]** **[3]** **[4]** **[5]** **[6]** **[#]**

- Druk op de knop **[2]**. De controle-led licht oranje op. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.
- Voer **[0]** **[0]** **[0]** **[0]** in.
- Bevestig de invoer met de knop **[#]**. De controle-led licht kort groen en daarna weer oranje op.

- Alle gebruikersgegevens (vingerafdruk, transponder) zijn verwijderd. De mastercode wordt teruggezet. De master-vingerafdruk wordt daarentegen niet gewist, want het behoort tot de gebruikersinformatie.
- Om het verwijderproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop . De controle-led brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

k) Gebruik van de master-vingerafdruk

Transponder of vingerafdrukken via master-vingerafdruk aanleren

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus door het lezen van de master-vingerafdruk, vervolgens knippert de controle-LED (2) rood.
- De controle-led licht oranje op. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.
- Om een gebruikerstransponder of vingerafdruk te leren, leest u deze door drie keer op te leggen en te verwijderen.
- Het codeslot geeft piepsignalen af en de controle-led (2) licht op. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.

- Als de master-vingerafdruk niet wordt gevonden in het codeslotgeheugen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en wordt vervolgens weer oranje.
- U kunt met dezelfde procedure nog meer gebruikerstransponders of vingerafdrukken aanleren.
 - Lees de master-vingerafdruk voor het beëindigen van de programmering.

Transponders of vingerafdrukken via master-vingerafdruk wissen

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led licht rood op.
- Activeer de programmeermodus door 2 keer de master-vingerafdruk te lezen binnen een periode van maximaal 5 seconden.
- De controle-led licht oranje op. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.
- Om een gebruikerstransponder of vingerafdruk te wissen, leest u deze telkens één keer in.
- U kunt nu nog meer gebruikerstransponders of vingerafdrukken verwijderen.
- Lees de master-vingerafdruk voor het beëindigen van de programmering.

l) Gebruikerscodes voor gasten toevoegen (alleen bij transponders)

Een gebruikerstransponder aanleren met invoer van de gebruikers-ID.

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programming" b) "Programmeermodus activeren/verlaten". Daarna brandt de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop 8. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de aanleermodus.
- Voer het aantal gebruikslimieten van de gasttransponder in en sluit de invoer af met de knop # :

→ Er kunnen maximaal 1 tot 10 keren gebruik worden ingesteld (0=10 keer gebruik).

- Voer een gast-ID in (een getal van 9 9 0 tot 9 9 9).
- Om de gasttransponder te leren, houdt u deze gewoon voor het codeslot (bij de vingerafdruksensor) en sluit u de invoer af met de afstandsbediening-knop # :

Voorbeeld 9 # 9 9 9 # Transponder lezen

- Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de transponder herkend wordt. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.

- De gasttransponder is opgeslagen in het eerder ingevoerde gast-ID.

→ Een transponder die al is aangeleerd/opgeslagen, kan niet opnieuw worden aangeleerd. In dit geval geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en licht het vervolgens opnieuw oranje op.

Hetzelfde geldt als een gast-/gebruikers-ID werd ingevoerd waarin reeds een transponder is opgeslagen.

- U kunt nu een andere gasttransponder aanleren. Begin hiervoor met het invoeren van de gast-ID en volg de bovenstaande instructies.
- Om het aanleerproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

Gasttransponder met gast-ID wissen

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Druk op de knop **[2]** op de afstandsbediening. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.

- Om een gasttransponder te wissen, voert u de te wissen gast-ID via de afstandsbediening in en sluit u de invoer met de knop [#] af.

Voorbeeld: [9] [9] [9] [#]

- Het codeslot laat een piepton horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer het gast-ID verwijderd is. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.

→ Als het gast-ID niet wordt gevonden in het codeslotgeheugen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en wordt vervolgens weer oranje.


- U kunt nu een andere gast-ID's/transponders verwijderen.
- Om het verwijderproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop [*]. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

Wissen van een gasttransponder met transponder

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Druk op de knop [2] op de afstandsbediening. De controle-led (2) brandt oranje. Het codeslot bevindt zich nu in de verwijdermodus.

- Als u een gasttransponder wilt verwijderen, houdt u deze gewoon voor het codeslot (In de buurt van de vingerafdruksensor).
- Het codeslot laat een pieptoon horen en de controle-led (2) licht kort groen op wanneer de transponder herkend wordt. Vervolgens licht de controle-led (2) opnieuw oranje op.
- De transponder is verwijderd. Als de transponder niet wordt gevonden in het codeslotgeheugen, geeft het codeslot 3 korte pieptonen, knippert de controle-led (2) rood en wordt vervolgens weer oranje.
- U kunt nu een andere gasttransponder verwijderen. Houd hem gewoon voor het codeslot, zie hierboven.
- Om het verwijderproces te beëindigen en de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop . De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

m) Toegangsmodus kiezen (transponder of vingerafdruk)

Er zijn verschillende mogelijkheden om het wisselcontact (relais) van het codeslot te activeren. Hiervoor kunnen drie toegangsmodi worden ingesteld. Het openen gebeurt ofwel:

Activeren van het wisselcontact via gebruikersvingerafdruk of gebruikerstransponder (basisinstelling)

Houd een transponder voor het sensoroppervlak of plaats een vinger op de vingerafdruksensor. Als de transponder of de vingerafdruk geldig is, wordt het wisselcontact geactiveerd.

Activeren van het wisselcontact alleen via de gebruikersvingerafdruk

Houd de vinger op de vingerafdruksensor. Als het codeslot een geldige vingerafdruk heeft herkend, dan wordt het wisselcontact geactiveerd.

Transponders die in het codeslot zijn opgeslagen, kunnen het wisselcontact niet activeren.

Het activeren van het wisselcontact kan alleen via de gebruikerstransponder

Houd een transponder voor het sensoroppervlak. Als het codeslot een geldige transponder heeft herkend, dan wordt het wisselcontact geactiveerd.

Vingerafdrukken die in het codeslot zijn opgeslagen, kunnen het wisselcontact niet activeren.

Het openen van het slot gebeurt volgens de hier gekozen instelling. Raadpleeg hiervoor het hoofdstuk 12 "Bediening" paragraaf a) Omschakelcontact activeren (deur openen en sluiten).

Volg de onderstaande stappen om deze toegangsmodus in te stellen:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controleled (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering" b) "Programmeermodus activeren/verlaten". Daarna brandt de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop **[3]**. De controle-led (2) brandt oranje.
- Voer de gewenste functie in voor de toegangsmodus:
 0 = Toegang via de transponder of vingerafdruk (Basisinstelling)
 1 = Toegang alleen via de vingerafdruk
 2 = Toegang alleen via de transponder
- Bevestig de invoer met de knop **[#]**. De controle-led (2) licht kort groen op en knippert daarna rood (programmeermodus).
- Om de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop **[*]**. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

n) Activeringsduur voor relaisuitgang bij tijdschakeling of schakelmodus (wissel-schakeling) instellen

Het potentiaalvrije wisselcontact van het codeslot kan worden geactiveerd via een transponder of een gebruikersvingerafdruk.

Volgende functies zijn mogelijk:

- Wisselcontact wordt geactiveerd gedurende een tijd van 2 99 seconden (basisinstelling 5 seconden); optimaal bijv. voor een deuropener.
- Wisselcontact wordt geactiveerd gedurende een tijd van 100 ms (pulswerking); optimaal bijv. voor het besturen van een alarmsysteem

- Schakelmodus: Het wisselcontact schakelt bij elke geldige toegangspoging tussen de twee schakelaarposities open/dicht. Dit is optimaal voor bijvoorbeeld het in- en uitschakelen van een alarmsysteem.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led licht rood op.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering" b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop 4. De controle-led licht oranje op.
- Voer de gewenste tijd/functie in:
 - 0 = Schakelmodus, uitgang wordt omgeschakeld
 - 1 = Pulsmodus, uitgang wordt gedurende 100 ms geactiveerd
 - 1 - 99 = uitgang wordt gedurende 55 seconden geactiveerd (voorbeeld 5 5).
- Bevestig de invoer met de knop #. De controle-led licht kort groen op en knippert rood (programmeermodus).
- Om de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop *. De controle-led brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

o) Alarmduur instellen

De alarmduur van de veiligheidsfunctie is instelbaar (1...3 minuten is mogelijk, basisinstelling 1 minuut). Ga voor het instellen van het alarm en de alarmduur als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop 5. De controle-led (2) brandt oranje.
- Voer de gewenste functie in:
0 = alarm is uitgeschakeld.
1 - 3 = alarm klinkt 1 tot 3 seconden. (De basisinstelling is één minuut.)
- Bevestig de invoer met de knop #. De controle-led (2) licht kort groen op en knippert daarna rood (programmeermodus).
- Om de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop *. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

p) Veiligheidsfunctie voor ongeldige toegangspogingen

Het alarm klinkt of de gebruiker wordt de toegang onthouden (bijv. wanneer wordt geprobeerd transponders door te proberen) door het codeslot te blokkeren. Deze alarmfunctie kan worden geactiveerd en gedeactiveerd, zie ook hoofdstuk 11 "Programmering" o) "Alarmduur instellen".

→ Het indrukken van de openingsknop opent het slot van binnenuit ook bij actief alarm. Het alarm wordt daarbij niet uitgeschakeld.

De volgende functies staan ter beschikking:

Geen vergrendeling (Basisinstelling)

Ongeldige toegangspogingen worden genegeerd.

Vergrendeling gedurende 10 minuten

Als 10 ongeldige toegangspogingen plaatsvinden via een transponder of vingerafdrukken, wordt het codeslot gedurende 10 minuten vergrendeld. De controle-led (2) knippert rood. Gedurende deze tijd kunnen geldige transponders of vingerafdrukken de toegang niet activeren.

Activering van een alarm

Als 10 ongeldige toegangspogingen via transponder of vingerafdruk zijn geregistreerd, geeft het codeslot een alarmtoon.

De alarmduur is instelbaar (1 ... 3 minuten is mogelijk, basisinstelling 1 minuut), zie hoofdstuk 11 "Programmering". o) "Alarmduur instellen".

Met de geldige mastercode, een geldige gebruikerspincode of een geldige transponder kan het alarm voortijdig worden gestopt. Het alarm is dan permanent uitgezet.

Ga als volgt te werk om de veiligheidsfunctie in te stellen:

- Het codeslot moet in de stand-bymodus staan, de controle-led (2) brandt rood.
- Activeer de programmeermodus, zie hoofdstuk 11 "Programmering", b) "Programmeermodus activeren/verlaten", vervolgens knippert de controle-led (2) rood.

Voorbeeld: * 1 2 3 4 5 6 #

- Druk op de knop 6. De controle-led (2) brandt oranje.
- Voer de gewenste functie in:
 - 0 = Alarm is uitgeschakeld.
 - 1 = Vergrendeling van het codeslot gedurende 10 minuten
 - 2 = Alarm klinkt 1 tot 3 seconden. (De basisinstelling is één minuut.)
- Bevestig uw invoer met de knop #. De controle-led (2) licht kort groen op en knippert daarna rood (programmeermodus).
- Om de programmeermodus te verlaten, drukt u op de knop *. De controle-led (2) brandt nu weer constant rood, het codeslot bevindt zich in de stand-bymodus.

q) Herstellen naar fabrieksinstellingen

- Schakel de stroomvoorziening van het product uit.
- Houd vervolgens de openingsknop ingedrukt terwijl u de stroomvoorziening weer inschakelt. Twee korte pieptonen klinken. Wacht ca. 5 seconden tot een lange pieptoon u vraagt om de knop los te laten. Laat de knop los. Het product is nu met succes gereset naar de fabrieksinstellingen.

→ Alle eventueel geprogrammeerde gebruikersinformatie en transponderinformatie blijven na het herstel behouden. De master-vingerafdruk telt als gebruikersinformatie en blijft opgeslagen.

12. Bediening

a) Omschakelcontact activeren (deur openen en sluiten)

Activeren via gebruikerstransponder (EM-kaart)

De transponder moet voor het sensorvlak (bij de vingerafdruksensor) worden gehouden (maximale afstand ongeveer 4 cm). Als een geldige transponder is gedetecteerd, geeft het codeslot een toonsignaal af, de controle-led (2) licht kort groen op en het wisselcontact wordt geactiveerd. In de schakelmodus sluit een tweede lezing van de transponder het codeslot.

Activeren via gebruikersvingerafdruk

Plaats uw vinger op het sensoroppervlak (1). Als een geldige vingerafdruk is herkend, geeft het codeslot een geluidssignaal af, de controle-led (2) brandt groen (de verlichting van de vingerafdruksensor is blauw), een pieptoon klinkt en het omschakelcontact wordt geactiveerd. In de schakelmodus sluit een tweede lezing van de vingerafdruk het codeslot.

Wisselcontact via openingsknop activeren

Als een deuropenerknop is aangesloten op het codeslot kan het wisselcontact worden geactiveerd door een korte druk op de knop. De tijdsduur voor de activering komt overeen met de tijd die ook bij een geldige gebruikerstransponder of gebruikersvingerafdruk wordt gebruikt. Bij het gebruik van de schakelmodus kan met de openingsknop de schakelstand van het omschakelcontact worden veranderd.

b) Alarmtoon beëindigen / alarm uitschakelen

Het codeslot bewaakt het aantal openingspogingen. Na tien verkeerde openingspogingen wordt een alarm geactiveerd. Als het alarm is geactiveerd, hebt u de volgende mogelijkheden om het te beëindigen.

- Invoer van de juiste mastercode+ via de afstandsbediening
- Invoer van de juiste master-vingerafdruk via de vingerafdruksensor
- Invoer van een geldige vingerafdruk
- Het gebruik van een geldig aangeleerde transponder

13. Geluidssignalen en visuele indicaties

De leds (rood en groen) bevinden zich aan de voorkant van het codeslot (2). In de behuizing is bovendien een zoemer ingebouwd. De signalen van beide waarschuwingssystemen hebben de volgende functies:

Status	Led	Geluidssignaal
Stand-by	Rode controle-led brandt	-
Programmeermodus inschakelen	Rode controle-led brandt	een pieptoon
Programmeermodus ingeschakeld	Controle-leds branden oranje (De rode en groene leds branden samen)	een pieptoon
Bedrijfsfouten	-	drie korte pieptonen
Programmeermodus verlaten	Rode controle-led brandt	een korte pieptoon

Slot openen	groene controle-led brandt	een pieptoon
Alarm geactiveerd	Rode controle-led knippert snel	continue pieptonen

→ Een gedetailleerde beschrijving van de controle-led en piepsignalen vindt u in de respectievelijke secties van deze gebruiksaanwijzing.

14. Onderhoud en reiniging



Gebruik in geen geval agressieve reinigingsmiddelen, reinigingsalcohol of andere chemische producten omdat de behuizing beschadigd of de werking zelfs belemmerd kan worden.

- Gebruik voor de reiniging van de behuizing van het product een droge, pluisvrije doek.
- Koppel het product iedere keer voordat u het schoon gaat maken los van de stroomvoorziening.

15. Conformiteitsverklaring (DOC)

Hiermee verklaart Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau dat het product voldoet aan richtlijn 2014/53/EU.

→ De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring is als download via het volgende internetadres beschikbaar:

www.conrad.com/downloads

Typ het bestelnummer van het product in het zoekveld; Vervolgens kunt u de EU-conformiteitsverklaring downloaden in de beschikbare talen.

16. Verwijdering

a) Product



Elektronische apparaten zijn recyclebaar en horen niet bij het huisvuil. Voer het product aan het einde van zijn levensduur volgens de geldende wettelijke bepalingen af.

Verwijder een eventueel geplaatste batterij en verwijder deze afzonderlijk van het product.

b) Batterijen/accu's



U bent als eindverbruiker volgens de KCA-voorschriften wettelijk verplicht alle lege batterijen en accu's in te leveren; verwijdering via het huisvuil is niet toegestaan.

Batterijen/accu's die schadelijke stoffen bevatten, zijn gemarkeerd met nevenstaand symbool. Deze mogen niet via het huisvuil worden afgevoerd. De aanduidingen voor irriterend werkende, zware metalen zijn: Cd = cadmium, Hg = kwik, Pb = lood (de aanduiding staat op de batterijen/accu's bijv. onder het links afgebeelde vuilnisbaksymbool).

U kunt verbruikte batterijen/accu's gratis bij de verzamelpunten van uw gemeente, onze filialen of overal waar batterijen/accu's worden verkocht, afgeven.

U voldoet daarmee aan de wettelijke verplichtingen en draagt bij aan de bescherming van het milieu.

17. Technische gegevens

a) Product

Stroomvoorziening.....	9 tot 18 V/DC
Opgenomen stroom.....	Max. 100 mA (<45 mA (typisch bij stand-by)
Belastbaarheid van het relaiscontact	max. 24 V/DC, 2 A
Belastbaarheid van het alarmcontact	max. 2 A
Montageplaats	Binnen en buiten
Frequentiebereik.....	124,6 - 125,4 kHz
Transmissiecapaciteit	16,37 dBm
Gebruiks-/opslagcondities	-25 tot +60 °C
Afmetingen (Ø x H).....	73 x 20 mm
Gewicht.....	170 g
Transponder	125 kHz Transponder-kaart
Vingerafdruksensor	Capacitief
Leesafstand	≤ 4 cm
Resolutie.....	500 dpi
Detectietijd.....	<1 s
Lengte van de pincode	4-6 cijfers

Programmeerbare gebruikers.....	1000 kaarten/pins (gewone gebruikers 890, vingerafdrukken 100, gasten 10)
Relaistijden	0 tot 99 seconden (5 seconden gebruikelijk)
Materiaal.....	Spuitgietzink en ABS (voorkant van het apparaat)

b) Afstandsbediening

Type afstandsbediening	infrarood
Batterij	1 x CR2025

	Pagina
1. Introduzione	181
2. Spiegazione dei simboli	182
3. Utilizzo conforme	182
4. Caratteristiche e funzioni	184
5. Istruzioni di sicurezza.....	185
a) Informazioni generali.....	185
b) Dispositivi collegati.....	187
c) Persone e prodotto.....	187
d) Batteria.....	188
6. Dispositivi di comando	189
7. Montaggio e collegamento.....	189
a) Montaggio	189
8. Cavo di collegamento	192
a) Collegamento.....	193
b) Schemi per il collegamento	195
c) Tipo di apriporta	196
9. Messa in funzione.....	197
a) Telecomando.....	197
b) Serratura codificata	198

10. Telecomando.....	198
11. Programmazione.....	199
a) Informazioni generali.....	199
b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione ...	200
c) Modifica del codice master.....	202
d) Apprendere l'impronta digitale master con l'ID master.....	203
e) Memorizzare le impronte digitali (con assegnazione automatica dell'ID utente)	205
f) Memorizzare i transponder con assegnazione automatica dell'ID utente	210
g) Cancellazione di un'impronta digitale utente.....	214
h) Cancellazione di un transponder utente.....	215
i) Cancellare le impronte digitali o i transponder tramite ID utente	217
j) Cancellazione di tutti i dati utente	218
k) Utilizzo dell'impronta digitale master	219
l) Aggiungere codici utente ospiti (solo con transponder)	221
m) Selezionare la modalità di accesso (transponder o impronta digitale)	225
n) Impostare la durata di attivazione per l'uscita relè in caso di commutazione temporizzata o funzionamento toggle	227
o) Impostazione del tempo di allarme	228
p) Funzione di sicurezza in caso di un tentativo di accesso non valido.....	229
q) Ripristino delle impostazioni di fabbrica	232

12. Funzionamento	233
a) Attivare il contatto di commutazione (aprire e chiudere la porta).....	233
b) Terminare l'allarme acustico / disattivare l'allarme	234
13. Segnali acustici e indicatori visivi.....	235
14. Manutenzione e pulizia	236
15. Dichiarazione di conformità (DOC)	237
16. Smaltimento	237
a) Prodotto.....	237
b) Batterie/batterie ricaricabili	238
17. Dati tecnici	239
a) Prodotto.....	239
b) Telecomando.....	240

1. Introduzione

Gentile Cliente,

grazie per aver acquistato questo prodotto.

Il prodotto è conforme alle norme di legge nazionali ed europee.

Per mantenere queste condizioni e garantire il funzionamento in sicurezza, è necessario rispettare le istruzioni qui riportate.



Il presente manuale istruzioni costituisce parte integrante di questo prodotto. Contiene informazioni importanti per la messa in funzione e la gestione. Consegnarlo assieme al prodotto nel caso esso venga ceduto a terzi. Conservare il manuale per consultazione futura.

Per domande tecniche rivolgersi ai seguenti contatti:

Italia: Tel: 02 929811

Fax: 02 89356429

e-mail: assistentatecnica@conrad.it

Lun – Ven: 9:00 – 18:00

2. Spiegazione dei simboli



Il simbolo con il fulmine in un triangolo è usato per segnalare un rischio per la salute, come per esempio le scosse elettriche.



Il simbolo composto da un punto esclamativo inscritto in un triangolo indica istruzioni importanti all'interno di questo manuale che è necessario osservare in qualsivoglia caso.



Il simbolo della freccia indica suggerimenti e note speciali per l'utilizzo.

3. Utilizzo conforme

Il prodotto serve per abilitare l'apertura o la chiusura di una porta (ad esempio di un ufficio) in modo sicuro o per attivare/disattivare un impianto di allarme. È possibile impostare un massimo di 890 utenti con diverse schede transponder (schede utente EM), 100 impronte digitali degli utenti e 10 codici ospiti temporanei (transponder con limitazione del numero di utenti).

Il controllo è possibile tramite transponder adeguati o tramite il sensore di impronte digitali integrato. Se si tiene un transponder memorizzato davanti alla serratura codificata o si posiziona un dito memorizzato nel sistema sul sensore di impronte digitali, viene attivato un contatto di commutazione a potenziale zero (per la capacità di carico dei contatti, vedere capitolo "Dati

tecnici"). Può essere utilizzato, ad esempio, per controllare un apriporta o un sistema di allarme. Il prodotto è idoneo per l'uso in ambienti interni ed esterni (IP66). Un'uscita a relè (1 contatto di commutazione, max. 18 V/CC, 3 A) consente di comandare un apriporta o anche altri dispositivi (ad es. un impianto di allarme). La serratura codificata può funzionare solo con una tensione da 9 a 18 V/CC.

Per motivi di sicurezza e di omologazione, il prodotto non deve essere smontato e/o modificato. Nel caso in cui il prodotto venga utilizzato per scopi diversi da quelli precedentemente descritti, potrebbe subire dei danni. Inoltre un utilizzo inappropriato potrebbe causare pericoli quali cortocircuiti, incendi, scosse elettriche ecc. Leggere attentamente le istruzioni per l'uso e rispettarle. Consegnare il prodotto ad altre persone solo insieme alle istruzioni per l'uso.

Tutti i nomi di società e di prodotti citati sono marchi di fabbrica dei rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati.

Contenuto della confezione

- Serratura codificata transponder/per impronte digitali (legge RFID e impronte digitali per l'autorizzazione)
- Telecomando con 1 batteria CR2025
- 1 diodo
- 2 viti
- 2 tasselli
- 1 chiave esagonale
- Istruzioni d'uso
- Panoramica della programmazione

Istruzioni di funzionamento aggiornate

È possibile scaricare le istruzioni per l'uso aggiornate al link www.conrad.com/downloads o tramite la scansione del codice QR. Seguire le istruzioni sul sito web.



4. Caratteristiche e funzioni

- Alloggiamento in metallo antiscasso
- Grado di protezione IP66 (protetto contro le intemperie)
- Accesso tramite scheda transponder e per impronte digitali
- 1000 utenti (890 utilizzatori regolari di schede, 100 utenti con impronte digitali e 10 transponder per ospiti/visitatori)
- Un'uscita a relè
- Allarme anti-manomissione
- Funzionamento a commutazione temporizzata o alternata
- Possibilità di commutazione temporizzata o alternata ("funzionamento toggle")
- Spia a LED multicolore

5. Istruzioni di sicurezza



Leggere attentamente le istruzioni per l'uso e rispettare in particolare le avvertenze per la sicurezza. Nel caso in cui non vengano osservate le avvertenze per la sicurezza e le indicazioni relative all'utilizzo conforme contenute in queste istruzioni per l'uso, non ci assumiamo alcuna responsabilità per eventuali conseguenti danni a cose o persone. Inoltre in questi casi la garanzia decade.

a) Informazioni generali

- Questo prodotto non è un giocattolo. Tenerlo fuori dalla portata di bambini e animali domestici.
- Non lasciare incustodito il materiale di imballaggio. Potrebbe trasformarsi in un pericoloso giocattolo per i bambini.
- Proteggere il prodotto dalle temperature estreme, dalla luce solare diretta, da forti vibrazioni, dall'acqua, dall'eccessiva umidità, da gas, vapori o solventi infiammabili.
- Non sottoporre il prodotto ad alcuna sollecitazione meccanica.



- Nel caso in cui non sia più possibile l'uso in piena sicurezza, scollegare il prodotto dall'alimentazione ed evitare che possa essere utilizzato in modo improprio. La sicurezza d'uso non è più garantita, se il prodotto:
 - presenta danni visibili,
 - non funziona più correttamente,
 - è stato conservato per periodi prolungati in condizioni ambientali sfavorevoli oppure
 - è stato esposto a considerevoli sollecitazioni dovute al trasporto.
- Maneggiare il prodotto con cautela. Urti, colpi o la caduta anche da un'altezza minima potrebbero danneggiarlo.
- Rivolgersi a un tecnico in caso di dubbi relativi al funzionamento, alla sicurezza o alle modalità di collegamento del prodotto.
- Far eseguire i lavori di manutenzione, adattamento e riparazione esclusivamente da un esperto o da un laboratorio specializzato.
- In caso di ulteriori domande a cui non viene data risposta nelle presenti istruzioni per l'uso, rivolgersi al nostro servizio clienti tecnico oppure ad altri professionisti.



b) Dispositivi collegati

- Osservare anche le avvertenze per la sicurezza e le istruzioni per l'uso degli altri dispositivi a cui viene collegato il prodotto.

c) Persone e prodotto

- Non versare mai alcun liquido su dispositivi elettrici e non posizionare alcun oggetto pieno di liquidi accanto al dispositivo. Nel caso in cui dovesse penetrare nel dispositivo del liquido o un oggetto estraneo, staccare innanzitutto la corrente dalla presa elettrica corrispondente (per esempio, disattivando il salvavita) e poi rimuovere la spina di alimentazione dalla presa. In seguito non è più possibile utilizzare il prodotto, che dovrà essere portato in un centro assistenza specializzato.
- Non utilizzare mai il prodotto immediatamente, quando viene spostato da un ambiente freddo a uno caldo. La condensa che si forma in questo caso potrebbe danneggiare il prodotto. Aspettare che il prodotto raggiunga la temperatura ambiente prima di collegarlo e utilizzarlo. Questo potrebbe richiedere alcune ore.

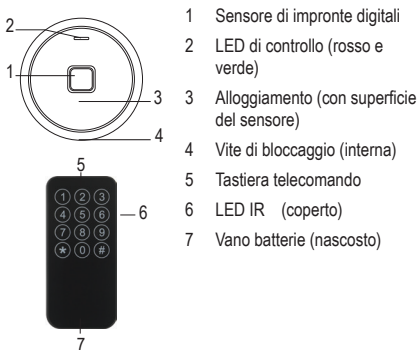


- Il contatto di commutazione del relè è dotato di una portata di max. 24 V/CC, 2 A. Non deve mai essere azionato con tensioni maggiori o diverse (come ad es. tensione di rete) né correnti superiori. Sussiste eventualmente il pericolo di scossa elettrica!

d) Batteria

- Prestare attenzione alla corretta polarità (più/+ e meno/-) quando si inseriscono le batterie.
- Se si prevede di non utilizzare il dispositivo per molto tempo, rimuovere le batterie al fine di evitare danni dovuti alle perdite dalle batterie. Batterie danneggiate o che presentano perdite possono causare corrosione cutanea in caso entrino in contatto con la pelle. Indossare dunque guanti protettivi in caso si maneggino batterie danneggiate.
- Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini. Non lasciare le batterie incustodite, potrebbero essere ingerite dai bambini o da animali domestici. In caso di ingestione, consultare immediatamente un medico, pericolo di morte!
- Non smontare le batterie, non metterle in corto circuito e non gettarle nel fuoco. Non tentare mai di ricaricare batterie non ricaricabili. Sussiste il pericolo di esplosione!
- Conservare quindi le batterie in un luogo idoneo. Per uno smaltimento ecologico delle batterie, consultare il capitolo "Smaltimento".

6. Dispositivi di comando



7. Montaggio e collegamento

a) Montaggio



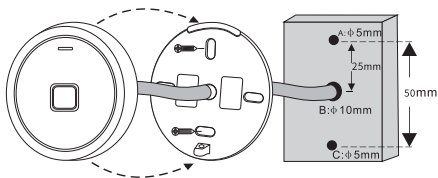
Tutti i cavi di collegamento non devono essere né piegati né schiacciati. In caso contrario possono verificarsi malfunzionamenti, cortocircuiti o difetti dell'apparecchio. Il collegamento è consentito solo in assenza di tensione.

- Rimuovere la parte superiore dell'alloggiamento dalla piastra di montaggio con il sensore di impronte digitali. A tale scopo, svitare la vite di bloccaggio (4) sul lato inferiore con la chiave a brugola in dotazione e rimuovere la parte superiore.
- Utilizzare la piastra di montaggio come mascherina. Allineare sulla superficie di fissaggio e tracciare i due fori di fissaggio.
- Praticare i fori e inserire i tasselli (in dotazione) a seconda della superficie. Utilizzare solo le viti sulle superfici di legno o metallo.



Per il fissaggio, utilizzare le viti di fissaggio in dotazione e, se necessario, i tasselli in dotazione (per muratura). Durante la perforazione e il serraggio delle viti su superfici diverse, assicurarsi di non danneggiare cavi o fili.

- Avvitare la piastra di montaggio fermamente alla parete. Il cavo di collegamento viene condotto attraverso la guida per cavi al centro della parete posteriore.



- Collegare il prodotto ai morsetti a vite. Per informazioni dettagliate sul collegamento leggere nel capitolo 8 “Cavo di collegamento”, “a)
- Cablare i cavi di collegamento secondo i seguenti esempi di cablaggio. Accertarsi che l'isolamento sia adeguato (ad es. tubi termoretraibili).
- Per il collegamento di un apriporta è incluso un diodo di protezione, che protegge la serratura codificata da danni causati da picchi di tensione.
- Prestare attenzione alla polarità corretta, vedere i seguenti esempi di collegamento (l'anello bianco sul diodo di protezione deve puntare verso il polo positivo/+ durante il collegamento).



Attenzione! La tensione di rete non deve mai essere commutata attraverso il contatto di commutazione a potenziale zero! Potrebbe verificarsi una scarica elettrica mortale! Rispettare la capacità di carico ammissibile di contatto, vedere il capitolo "Dati tecnici".



Utilizzare un cavo adatto con diversi colori. Annotarsi l'abbinamento dei colori e conservare questi dati insieme al manuale istruzioni. Durante il collegamento del cavo prestare attenzione alla polarità corretta (polo positivo/+ e polo negativo/-).

- Posizionare la serratura codificata sulla piastra di montaggio. Assicurarsi che nessun cavo venga pizzicato. La serratura codificata può essere fissata alla piastra di montaggio utilizzando la vite di fissaggio (4) sul lato inferiore. Utilizzare la chiave esagonale adatta alla vite, che è inclusa nella fornitura.

8. Cavo di collegamento

Colore	Funzione
giallo	Collegamento per il pulsante di apertura
rosso	Polo positivo fino a 9 -18 V/CC (regolato)
nero	Collegamento a terra polo negativo (GND)
bianco	Contatto di lavoro per relè di tipo Fail-Safe
marrone	Contatto COM del relè
verde	Contatto di riposo per relè di tipo Fail-Secure

Collegamento per tensione di esercizio (cavi: rosso + nero)

Qui va collegata la tensione di esercizio (9 - 18 V/CC). Osservare la corretta polarità. La stessa serratura codificata richiede una corrente massima di 100 mA. Inoltre, anche la corrente per la sirena all'uscita dell'allarme (fino a max. 2 A).

Contatto di commutazione a potenziale zero (cavi: bianco + marrone + verde)

Il contatto di commutazione a potenziale zero (per la capacità di carico di contatto vedere capitolo "Dati tecnici") si attiva quando viene eseguito un tentativo di accesso corretto (scheda transponder o impronte digitali corrette). La durata di attivazione può essere programmata (max. 99 secondi). Inoltre è possibile anche la modalità toggle.

Ingresso per tasto apriporta separato (cavo: giallo)

Il contatto di commutazione a potenziale zero può essere attivato premendo un tasto (contatto di lavoro, contatto di chiusura). Questo può essere utilizzato, ad esempio, per l'attivazione manuale di un apriporta. Se dovessero essere collegati più tasti, questi devono essere in parallelo.

a) Collegamento

- Collegare i cavi di collegamento ai corrispondenti morsetti a vite sul retro della serratura codificata. Due esempi di circuito sono disponibili alla sezione "b) Schemi per il collegamento".
- Quando si collega la tensione di esercizio, è necessario utilizzare una tensione continua fino a 9 - 18 V. La tensione continua deve essere disponibile nel punto di montaggio (ad es. trasformatore di suoneria o alimentatore a spina ecc.). In caso di tensione continua (CC) quando si effettua il collegamento bisogna prestare particolare attenzione alla corretta polarità (più/+ e meno/-).

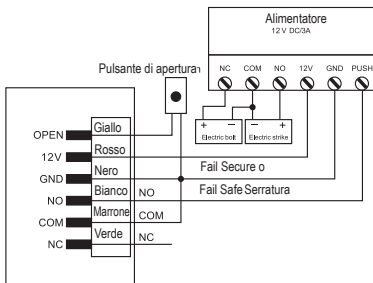


**Non collegare mai una tensione di rete in questo punto!
Pericolo di morte per scosse elettriche!**

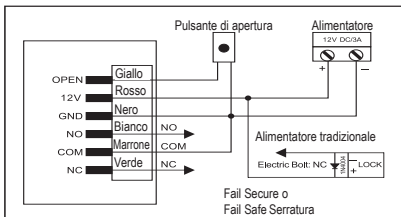
- Sui morsetti a vite "OPEN" e "COM" è possibile collegare il pulsante di un apriporta, che viene applicato ad es. all'interno della stanza vicino alla porta. Se necessario, qui è possibile collegare in parallelo anche più tasti di altri apriporta.
- Per evitare che le interferenze delle scariche elettrostatiche (ESD) compromettano il funzionamento della serratura codificata, collegare sempre la messa a terra.
- Il diodo fornito deve essere collegato il più possibile vicino ai contatti di chiusura, per evitare che un flusso di corrente generato dall'induzione mutua nella bobina del contatto di chiusura possa danneggiare la serratura codificata.
- Posizionare la serratura codificata sulla parte inferiore al termine del collegamento. Assicurarsi che i cavi non siano schiacciati e non si stacchino dai morsetti a vite.
- Se necessario utilizzare le fascette per fissare e organizzare i cavi.
- Inserire l'alimentazione. Il LED di controllo rosso (standby) si accende, l'illuminazione del sensore di impronte digitali è spenta.

b) Schemi per il collegamento

Alimentatore speciale per sistemi di controllo dell'accesso:



Alimentazione di corrente tramite alimentatore tradizionale



- Se si utilizza un alimentatore tradizionale per relè e serratura codificata, è necessario installare un diodo (1N4004). Altrimenti la serratura codificata potrebbe danneggiarsi.

c) Tipo di apriporta

La serratura codificata può funzionare con apriporta Fail-Secure o Fail-Safe. Rispettare i seguenti punti durante il collegamento.

- Apriporta "Fail-Secure": questa libera la serratura solo quando viene applicata tensione di esercizio (struttura tipica).
 - Apriporta "Fail-Safe": questa libera la serratura solo se viene a mancare la tensione d'esercizio (in alcune installazioni viene usata per esempio per le uscite di sicurezza, in modo che, in caso di interruzione di corrente, la porta possa essere aperta).
- Il collegamento di questa serratura codificata dipende dalla struttura dell'apriporta utilizzato. Nella sezione "a) Collegamento", leggere a quali contatti deve essere collegato l'apriporta.
- Determinare il tipo di apriporta utilizzato. Un apriporta fail-secure ha bisogno di intensità di corrente relativamente elevate per breve tempo e non è quindi idoneo alle sollecitazioni di lunga durata.

9. Messa in funzione

a) Telecomando

- Se una piccola striscia di plastica trasparente sporge dal lato inferiore del telecomando a infrarossi, la batteria è già inserita. Estrarre la striscia di plastica dal telecomando a infrarossi, dopodiché sarà pronto per l'uso.
 - La sostituzione della batteria è necessaria quando la serratura codificata in condizioni normali (sensore infrarossi pulito, linea di ispezione diretta) non risponde più ai comandi del telecomando.
 - Per sostituire la batteria, è sufficiente estrarre il vano batteria (7) dall'estremità inferiore del telecomando. Sostituire la batteria usata (1x CR2025) con una nuova. Ricollocare il vano batterie nel telecomando con l'orientamento corretto (il polo positivo/+ della batteria punta verso la parte inferiore del telecomando a infrarossi).
- La sostituzione della batteria è necessaria se la portata si è notevolmente ridotta nel tempo o se la serratura codificata non risponde più al telecomando a infrarossi.

b) Serratura codificata

- Inserire la tensione di esercizio dopo l'installazione e il collegamento.
- La serratura codificata emette un breve segnale acustico. Il LED di controllo (2) nella parte superiore della serratura codificata si illumina di rosso.

10. Telecomando



Tasti numerici da 0 a 9

Tasto asterisco

Tasto cancelletto

Il telecomando viene utilizzato per programmare la serratura codificata premendo un pulsante. Se viene richiesto l'inserimento di una cifra, utilizzare il tasto corrispondente del telecomando.

- Tenere il telecomando rivolto verso la serratura codificata per effettuare le regolazioni e programmare gli utenti.
- Premere il tasto descritto come illustrato.

- Un segnale acustico della serratura codificata conferma un'immissione alla volta.

11. Programmazione

a) Informazioni generali

→ È possibile eseguire la programmazione sul luogo di installazione o prima del montaggio già in laboratorio per ridurre il tempo complessivo di installazione in loco.

Non staccare la serratura codificata dalla tensione di esercizio durante la programmazione. Ciò può causare errori di memoria, danneggiando i dati o le programmazioni già esistenti. Osservare le seguenti informazioni importanti:

- Per il richiamo della modalità di programmazione è necessario il codice master. Il codice master per impostazione predefinita è il seguente "123456".
- Ad ogni utente transponder può essere assegnato un ID utente specifico (si tratta di un numero da 100....989, senza "0" iniziali). È anche possibile registrare e memorizzare impronte digitali o transponder senza immettere un ID utente (la serratura codificata lo assegna automaticamente). In questo caso, tuttavia, un utente specifico può essere cancellato successivamente solo se l'impronta digitale o il transponder è disponibile.
- Si consiglia pertanto di assegnare anche un ID utente per ogni impronta digitale e transponder che si desidera registrare sulla serratura codificata.

- È necessario inserirli in un elenco insieme ad altri dati (nome del dipendente, accesso tramite impronte digitali o transponder).
- Tra i 1000 ID utente disponibili, alcuni sono riservati per funzioni speciali: ad es. [9] [9] impronte digitali master per l'apprendimento e l'eliminazione delle impronte digitali dell'utente e dei transponder dell'utente.
- È possibile assegnare un'impronta digitale e un transponder a un ID utente.
- Qualsiasi transponder EM standard che opera con una frequenza di 125 kHz può essere utilizzato come transponder.

b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione

Per il richiamo della modalità di programmazione è necessario il codice master, che deve essere inserito tramite il telecomando a infrarossi. Per impostazione predefinita in fabbrica della serratura codificata (o dopo un ripristino), il codice master è "123456".

→ Negli esempi di programmazione successivi, "123456" viene utilizzato come codice master (impostazione di base).

Modificare il codice master al più tardi al termine della programmazione.

Attivare la modalità di programmazione

- Il LED di controllo (2) nella parte superiore della serratura codificata deve illuminarsi di rosso. La serratura codificata si trova in modalità Standby.
- Premere il tasto **[*]**. Se la serratura codificata ha rilevato il segnale IR del telecomando, il LED di controllo (2) sulla serratura codificata lampeggia di rosso (dopo 5 secondi senza ulteriori immissioni, la serratura codificata ritorna automaticamente in modalità stand-by (il LED di controllo (2) ridiventa rosso).
- Inserire il codice master (per impostazione predefinita in fabbrica è il seguente "123456"):

[1] [2] [3] [4] [5] [6]

- Confermare l'inserimento con il tasto **[#]**.

→ Il codice master impostato in fabbrica "123456" deve essere modificato come descritto nel capitolo 11 "Programmazione". "c) Modifica del codice master" prima di inserire la serratura codificata in funzionamento regolare.

- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde. Poi, il LED di controllo (2) diventa arancione. A questo punto la modalità di programmazione è attiva.

Uscire dalla modalità di programmazione

→ La modalità di programmazione si chiude automaticamente dopo 30 secondi se non viene eseguita alcuna programmazione (se non viene premuto alcun tasto). La serratura codificata si trova di nuovo in modalità stand-by (il LED di controllo (2) si illumina di rosso).

c) Modifica del codice master

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione". Sezione "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 # (Impostazione di fabbrica)

- Premere il tasto 0. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione.
- Inserire il nuovo codice master, esempio: 4 5 6 7 8 9

→ Il codice master deve essere sempre di 6 cifre.

- Confermare l'inserimento con il tasto #. Per confermare, inserire di nuovo il codice master:

4 5 6 7 8 9

- Confermare l'inserimento con il tasto [#]. Il LED di controllo (2) diventa brevemente verde ad indicare la conferma, poi lampeggia di rosso.
- Premere il tasto [*], per uscire dalla modalità di programmazione. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

d) Apprendere l'impronta digitale master con l'ID master

Apprendimento di un'impronta digitale utente con ID master

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere il capitolo 11 "Programmazione" "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di apprendimento.

Esempio: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#] (codice master)

- Premere i tasti [1] [9] [9] [#]. Tenere un dito sul sensore di impronte digitali (1). La serratura codificata emette un breve segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene letta l'impronta digitale.

- Togliere il dito dal sensore di impronte digitali.
- Posizionare nuovamente lo stesso dito sul sensore di impronte digitali. La serratura codificata emette un altro segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'impronta digitale viene rilevata e corrisponde alla prima.
- Togliere il dito dal sensore di impronte digitali.
- Posizionare per la terza volta lo stesso dito sul sensore di impronte digitali. La serratura codificata emette un terzo segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'impronta digitale viene rilevata e corrisponde alle prime due.
- Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- L'impronta digitale master è memorizzata nell'ID-99 riservato precedentemente inserito.

→ Se le due impronte digitali non coincidono, la serratura codificata emette 3 brevi segnali acustici e il LED di controllo (2) lampeggia di rosso per poi diventare di nuovo arancione. Tentare nuovamente la procedura di memorizzazione.

Lo stesso vale se è stato inserito un ID utente in cui è già memorizzata un'impronta digitale.

e) Memorizzare le impronte digitali (con assegnazione automatica dell'ID utente)

Informazioni generali

- Alle impronte digitali dell'utente può essere assegnato un ID utente specifico (si tratta di un numero da [0] a [9][8], senza "0" iniziali).
- La memorizzazione di impronte digitali è possibile anche senza un ID utente. Ciò velocizza la memorizzazione delle impronte digitali.
- Se durante la memorizzazione di un'impronta digitale utente non viene indicato alcun ID utente specifico, la serratura codificata utilizza automaticamente l'ID utente successivo disponibile, tuttavia in seguito non sarà più possibile determinare quale sia stato assegnato.



Se non si assegna un ID utente specifico per un utente e lo si inserisce in un elenco, ciò può portare a problemi in seguito.

Poiché se un dipendente lascia l'azienda o si perde un transponder utente, non sarebbe più possibile determinare quale ID utente sia necessario cancellare. In questo caso, l'impronta digitale non è disponibile per la procedura di cancellazione!

Invece di cancellare direttamente un singolo ID utente con l'impronta digitale in esso memorizzato, per motivi di sicurezza tutti i dati memorizzati nella serratura codificata devono essere cancellati per impedire l'accesso non autorizzato.

Si consiglia pertanto di assegnare un ID utente ad ogni persona autorizzata e di inserire tutti i dati in un elenco (nome del dipendente, ID utente, accesso tramite transponder o impronta digitale ecc.).

Opzione 1: Apprendimento automatico di un'impronta digitale utente senza un ID utente specifico

La serratura codificata utilizza automaticamente il successivo ID utente libero, tuttavia non è possibile determinare quale sia:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 1. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di memorizzazione.
- Tenere un dito sul sensore di impronte digitali (1). La serratura codificata emette un segnale acustico quando l'impronta digitale è stata rilevata. La spia LED lampeggia brevemente di verde.
- Togliere il dito dal sensore di impronte digitali.

- Posizionare nuovamente lo stesso dito sul sensore di impronte digitali. La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'impronta digitale viene rilevata e corrisponde alla prima.
 - Togliere il dito dal sensore di impronte digitali.
 - Posizionare per la terza volta lo stesso dito sul sensore di impronte digitali. La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'impronta digitale viene riconosciuta e corrisponde alle prime due.
 - Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
 - La nuova impronta digitale utente viene memorizzata automaticamente nell'ID utente precedentemente inserito.
- Se le due impronte digitali non coincidono, la serratura codificata emette 3 brevi segnali acustici e il LED di controllo (2) lampeggia di rosso per poi diventare di nuovo arancione. Tentare nuovamente la procedura di memorizzazione.

Lo stesso vale se è stato inserito un ID utente in cui è già memorizzata un'impronta digitale.

Un'impronta digitale già appresa/memorizzata non può essere associata a un altro ID utente.

- Ora è possibile memorizzare un'altra impronta digitale utente. L'ID utente successivo viene assegnato automaticamente. A tale scopo, iniziare con il primo posizionamento del dito successivo da apprendere e procedere nello stesso modo descritto in precedenza.
- Per terminare la procedura di memorizzazione, premere il tasto **[*]**. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

Opzione 2: Memorizzazione di un'impronta digitale utente tramite l'inserimento manuale di un ID utente:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione" "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione" il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: **[*]** **[1]** **[2]** **[3]** **[4]** **[5]** **[6]** **[#]**

- Premere il tasto **[1]**. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di memorizzazione.
- Inserire un ID utente (un numero da **[0]** a **[9]** **[8]**).
- Confermare l'ID utente con il tasto **[#]**. Il LED di controllo (2) diventa brevemente verde e poi di nuovo arancione.
- Tenere un dito sul sensore di impronte digitali (1). La serratura codificata emette un segnale acustico quando l'impronta digitale è stata rilevata.

- Togliere il dito dal sensore di impronte digitali.
- Posizionare nuovamente lo stesso dito sul sensore di impronte digitali. La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'impronta digitale viene rilevata e corrisponde alla prima.
- Togliere il dito dal sensore di impronte digitali.
- Posizionare per la terza volta lo stesso dito sul sensore di impronte digitali. La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'impronta digitale viene rilevata e corrisponde alla prima.
- Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- La nuova impronta digitale utente viene memorizzata nell'ID utente precedentemente inserito.

→ Se le due impronte digitali non coincidono, la serratura codificata emette 3 brevi segnali acustici e il LED di controllo (2) lampeggia di rosso per poi diventare di nuovo arancione. Tentare nuovamente la procedura di memorizzazione.

Lo stesso vale se è stato inserito un ID utente in cui è già memorizzata un'impronta digitale.

Un'impronta digitale che è già stata memorizzata/registrata non può essere memorizzata di nuovo in un altro ID utente.

- Ora è possibile memorizzare un'altra impronta digitale utente. Iniziare inserendo l'ID utente.
- Per terminare la procedura di memorizzazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto **[*]**. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

f) Memorizzare i transponder con assegnazione automatica dell'ID utente

Informazioni generali

- Ai transponder utente può essere assegnato un ID utente specifico (si tratta di un numero da **[1][0][0]** a **[9][8][9]**). L'ID utente **[9][9]** ha una funzione speciale. A tale scopo, si veda il capitolo 11 "Programmazione". a) Informazioni generali".

La memorizzazione di transponder è possibile anche senza un ID utente. Ciò velocizza la memorizzazione dei transponder.

Se durante la memorizzazione di un transponder utente non viene indicato alcun ID utente specifico, la serratura codificata utilizza automaticamente l'ID utente successivo disponibile, tuttavia in seguito non sarà più possibile determinare quale sia stato assegnato.



Se non si assegna un ID utente specifico per un utente e lo si inserisce in un elenco, ciò può portare a problemi in seguito.

Poiché se un dipendente lascia l'azienda o si perde un transponder utente, non sarebbe più possibile determinare quale ID utente sia necessario cancellare. In questo caso, il transponder non è disponibile per la procedura di cancellazione!

Invece di cancellare direttamente un singolo ID utente con l'impronta digitale in esso memorizzato, per motivi di sicurezza tutti i dati memorizzati nella serratura codificata devono essere cancellati per impedire l'accesso non autorizzato.

Si consiglia pertanto di assegnare un ID utente ad ogni persona autorizzata e di inserire tutti i dati in un elenco (nome del dipendente, ID utente, accesso tramite transponder o impronta digitale ecc.).

Opzione 1: memorizzazione di un transponder utente tramite l'inserimento automatico di un ID utente

La serratura codificata utilizza automaticamente il successivo ID utente libero, tuttavia non è possibile determinare quale sia:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Premere il tasto [1]. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di memorizzazione.
- Per memorizzare un transponder utente è sufficiente tenerlo davanti la serratura codificata (sotto il sensore di impronte digitali).
- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene rilevato il transponder. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- Ciò indica che il nuovo transponder utente è stata memorizzato.

→ Un transponder che è già stato memorizzato/registrato non può essere memorizzato di nuovo. In questo caso, la serratura codificata emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.

Lo stesso vale se è stato inserito un ID utente in cui è già memorizzato un transponder.

- Ora è possibile memorizzare un altro transponder utente. Per fare ciò è sufficiente tenerlo davanti alla serratura codificata, vedere sopra.
- Per terminare la procedura di memorizzazione, premere il tasto [*]. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

Opzione 2: memorizzazione di un transponder utente tramite l'inserimento manuale di un ID utente

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione" "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione" il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 1. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di memorizzazione.
- Inserire un ID utente (un numero da 1 0 0 a 9 8 9). A tale scopo, fare riferimento al capitolo 11 "Programmazione". "a) Informazioni generali".
- Confermare l'ID utente con il tasto #. Il LED di controllo (2) diventa brevemente verde e poi di nuovo arancione.
- Per memorizzare un transponder utente è sufficiente tenerlo davanti la serratura codificata (vicino al sensore di impronte digitali).
- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene letto il transponder. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- Il nuovo transponder utente viene memorizzato nell'ID utente precedentemente inserito.

→ Un transponder che è già stato memorizzato/registrato non può essere memorizzato di nuovo. In questo caso, la serratura codificata emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.

Lo stesso vale se è stato inserito un ID utente in cui è già memorizzato un transponder.


- Ora è possibile memorizzare un altro transponder utente. A tale scopo, iniziare inserendo l'ID utente e procedere come descritto in precedenza.
- Per terminare la procedura di memorizzazione, premere il tasto **[*]**. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

g) Cancellazione di un'impronta digitale utente

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Premere il tasto **[2]** sul telecomando. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.

- Tenere il dito sul sensore di impronte digitali di cui si desidera cancellare l'impronta digitale dalla memoria della serratura codificata.
 - La serratura codificata emette un segnale acustico quando l'impronta digitale è stata rilevata e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde. Successivamente, il LED di controllo diventa di nuovo arancione.
 - Ciò indica che l'impronta digitale utente è stata cancellata.
- Se l'impronta digitale non è stata riconosciuta o non si trova nella memoria della serratura codificata, quest'ultima emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.
- Ora è possibile cancellare un'altra impronta digitale utente. Per fare ciò è sufficiente tenere il dito sul sensore di impronte digitali, vedere sopra.
 - Per terminare la procedura di cancellazione, premere il tasto . Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

h) Cancellazione di un transponder utente

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 2 sul telecomando. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.
- Per cancellare un transponder utente è sufficiente tenerlo davanti la serratura codificata (vicino al sensore di impronte digitali).
- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene rilevato il transponder. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- Ciò indica che il transponder utente è stato cancellato. Se il transponder non si trova nella memoria della serratura codificata, quest'ultima emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.
- Ora è possibile cancellare un altro transponder utente. Per fare ciò è sufficiente tenerlo davanti alla serratura codificata, vedere sopra.
- Per terminare la procedura di cancellazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto *. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

i) Cancellare le impronte digitali o i transponder tramite ID utente

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 2 sul telecomando. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.
- Inserire l'ID utente da eliminare tramite il telecomando e completare l'immissione con il tasto #.

Esempio: 1 2 #

- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene rilevato il transponder. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione. Ciò indica che l'ID utente è stato cancellato.
- Se l'ID utente non si trova nella memoria della serratura codificata, quest'ultima emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.
- Ora è possibile cancellare altri ID utente.

- Per terminare la procedura di cancellazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto **[*]**. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

j) Cancellazione di tutti i dati utente

Questa funzione cancella tutti i dati utente (tutte le impronte digitali e i transponder) dalla memoria della serratura codificata.

Procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in modalità stand-by e il LED di controllo diventa rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione" "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo lampeggia di rosso.

Esempio: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Premere il tasto **[2]**. Il LED di controllo diventa arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.
- Inserire **[0] [0] [0] [0]**.
- Confermare l'inserimento con il tasto **[#]**. Il LED di controllo diventa brevemente verde e poi di nuovo arancione.
- Tutti i dati utente sono stati cancellati (impronte digitali, transponder). Il codice master viene ripristinato. L'impronta digitale master non viene cancellata, in quanto è una delle informazioni dell'utente.

- Per terminare la procedura di cancellazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto **[*]**. Il LED di controllo diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

k) Utilizzo dell'impronta digitale master

Memorizzare transponder o impronte digitali tramite impronte digitali master

Procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
 - Attivare la modalità di programmazione, leggendo l'impronta digitale master, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.
 - Il LED di controllo diventa arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di memorizzazione.
 - Per memorizzare un transponder o un'impronta digitale dell'utente, leggerli posizionandoli e staccandoli per tre volte di seguito.
 - La serratura codificata emette segnali acustici e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- Se l'impronta digitale master non si trova nella memoria della serratura codificata, quest'ultima emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.

- Con la stessa procedura è possibile memorizzare ulteriori transponder o impronte digitali dell'utente.
- Leggere l'impronta digitale master per terminare la programmazione.

Cancellare il transponder o le impronte digitali tramite l'impronta digitale master

Procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in modalità stand-by e il LED di controllo diventa rosso.
- Attivare la modalità di programmazione leggendo 2 volte di fila l'impronta digitale master entro un periodo di non oltre 5 secondi.
- Il LED di controllo diventa arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.
- Per cancellare un transponder o un'impronta digitale dell'utente, leggerli una volta alla volta.
- A questo punto è possibile memorizzare ulteriori transponder o impronte digitali dell'utente.
- Leggere l'impronta digitale master per terminare la programmazione.

I) Aggiungere codici utente ospiti (solo con transponder)

Memorizzazione di un transponder ospite tramite l'inserimento di un ID utente

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 8. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di memorizzazione.
- Inserire il numero di limiti di utilizzo per il transponder ospite e completare l'immissione con il tasto del telecomando # :

→ Si possono impostare da 1 a 10 utilizzi massimo (0=10 volte).

- Inserire un ID ospite (un numero da 9 9 0 a 9 9 9).
- Per memorizzare il transponder ospiti, basta tenerlo davanti alla serratura a codice (vicino al sensore di impronte digitali) e completare l'immissione con il tasto del telecomando # :

Esempio 9 # 9 9 9 # leggere il transponder

- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene rilevato il transponder. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- Il transponder ospite viene memorizzato nell'ID ospite precedentemente inserito.

→ Un transponder che è già stato memorizzato/registrato non può essere memorizzato di nuovo. In questo caso, la serratura codificata emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.

Lo stesso vale se è stato inserito un ID utente/ospite in cui è già memorizzato un transponder.

- Ora è possibile memorizzare un altro transponder ospite. A tale scopo, iniziare inserendo l'ID ospite e procedere come descritto in precedenza.
- Per terminare la procedura di memorizzazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto *. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

Cancelare il transponder ospite con ID ospite

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione" b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 2 sul telecomando. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.
- Per eliminare un transponder ospite, inserire l'ID ospite da eliminare tramite il telecomando e completare l'immissione con il tasto #.

Esempio: 9 9 9 #

- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando l'ID ospite viene eliminato. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.

→ Se l'ID ospite non si trova nella memoria della serratura codificata, quest'ultima emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.

- È ora possibile cancellare altri ID ospiti/transponder.
- Per terminare la procedura di cancellazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto *. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

Cancellazione di un transponder ospite con transponder

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità

di programmazione”, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 2 sul telecomando. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione. A questo punto la serratura codificata si trova in modalità di cancellazione.
- Per cancellare un transponder ospite è sufficiente tenerlo davanti la serratura codificata (vicino al sensore di impronte digitali).
- La serratura codificata emette un segnale acustico e il LED di controllo (2) diventa brevemente verde quando viene rilevato il transponder. Successivamente, il LED di controllo (2) diventa di nuovo arancione.
- Il transponder è stato cancellato. Se il transponder non si trova nella memoria della serratura codificata, quest'ultima emette 3 brevi segnali acustici, il LED di controllo (2) lampeggia di rosso e poi diventa di nuovo arancione.
- Ora è possibile cancellare un altro transponder ospite. Per fare ciò è sufficiente tenerlo davanti alla serratura codificata, vedere sopra.
- Per terminare la procedura di cancellazione e uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto *. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

m) Selezionare la modalità di accesso (transponder o impronta digitale)

Sono presenti diverse opzioni per attivare il contatto di commutazione (relè) della serratura codificata. A tale scopo è possibile impostare tre modalità di accesso. L'apertura avviene così:

Attivazione del contatto di commutazione tramite l'impronta digitale o il transponder utente (impostazione predefinita)

Tenere un transponder davanti alla superficie del sensore oppure mettere un dito sul sensore di impronte digitali. Se il transponder o l'impronta digitale sono validi, il contatto di commutazione viene attivato.

Attivazione del contatto di commutazione tramite l'impronta digitale utente

Tenere il dito sul sensore di impronte digitali. Se la serratura codificata ha rilevato un'impronta digitale valida, il contatto di commutazione viene attivato.

I transponder memorizzati nella serratura codificata non possono attivare il contatto di commutazione.

Attivazione del contatto di commutazione tramite il transponder utente

Tenere un transponder davanti alla superficie del sensore. Se la serratura codificata ha rilevato un transponder valido, il contatto di commutazione viene attivato.

Le impronte digitali memorizzate nella serratura codificata non possono attivare il contatto di commutazione.


L'apertura della serratura avviene in base all'impostazione selezionata. A tale scopo, leggere nel capitolo 12 "Funzionamento" la sezione a) Attivare il contatto di commutazione (aprire e chiudere la porta)

Per impostare la modalità di accesso, procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione", "b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 3. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione.
- Inserire la funzione desiderata per la modalità di accesso:
0 = accesso tramite transponder o impronta digitale (impostazione predefinita)
1 = accesso solo tramite impronta digitale
2 = accesso solo tramite transponder
- Confermare l'inserimento con il tasto #. Il LED di controllo (2) diventa brevemente verde, successivamente lampeggia nuovamente di rosso (modalità di programmazione).

- Per uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto . Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

n) Impostare la durata di attivazione per l'uscita relè in caso di commutazione temporizzata o funzionamento toggle

Il contatto di commutazione a potenziale zero della serratura codificata può essere attivato tramite un transponder o un'impronta digitale utente.

Sono possibili le funzioni seguenti:

- Il contatto di commutazione viene attivato per una durata di 2....99 secondi (l'impostazione predefinita è 5 secondi); ciò è ottimale ad es. per un apriporta.
- Il contatto di commutazione viene attivato per un tempo di 100 ms (funzionamento ad impulsi); ciò è ottimale ad es. per il controllo di un sistema di allarme
- Modalità toggle: il contatto di commutazione oscilla tra le due posizioni di commutazione (su/giù) a ogni tentativo di accesso valido. Ciò è ottimale, ad esempio, per un circuito di attivazione/disattivazione in un impianto di allarme.

Procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in modalità stand-by e il LED di controllo diventa rosso.

- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione". b) il LED di controllo lampeggia di rosso.
Esempio: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]
- Premere il tasto [4]. Il LED di controllo diventa arancione.
- Inserire il tempo/la funzione desiderata:
[0] = modalità toggle, l'uscita viene commutata
[1] = funzionamento a impulsi, l'uscita viene attivata per 100 ms
[1] - [9][9] = l'uscita viene attivata per 55 secondi (esempio [5][5]).
- Confermare l'inserimento con il tasto [#]. Il LED di controllo diventa brevemente verde, successivamente lampeggia nuovamente di rosso (modalità di programmazione).
- Per uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto [*]. Il LED di controllo diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

o) Impostazione del tempo di allarme

La durata dell'allarme della funzione di sicurezza è regolabile (è possibile 1...3 minuti, impostazione di base 1 minuto). Per impostare l'allarme e la durata dell'allarme, procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.

- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione" b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 5. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione.
- Inserire la funzione desiderata:
 - 0 = l'allarme è spento.
 - 1 – 3 = l'allarme suona da 1 a 3 secondi. (L'impostazione di base è un minuto).
- Confermare l'inserimento con il tasto #. Il LED di controllo (2) diventa brevemente verde, successivamente lampeggia nuovamente di rosso (modalità di programmazione).
- Per uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto *. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

p) Funzione di sicurezza in caso di un tentativo di accesso non valido

L'allarme suona o viene negato l'accesso all'utente (ad es. quando si tenta di provare il transponder), bloccando la serratura a codice. Questa funzione di allarme può essere attivata e disattivata, vedere anche il capitolo 11 "Programmazione" "o) Impostazione del tempo di allarme".

→ Premendo il pulsante di apertura si apre la serratura dall'interno anche con l'allarme attivo. L'allarme non viene disinserito.

Sono disponibili le funzioni seguenti:

Nessun blocco (impostazione predefinita)

I tentativi di accesso non validi vengono ignorati.

Blocco per 10 minuti

Nel caso in cui vengono effettuati 10 tentativi di accesso non validi tramite transponder o impronte digitali, la serratura codificata si blocca per 10 minuti. Il LED di controllo (2) lampeggia di rosso. Durante questo periodo, anche i transponder o le impronte digitali valide non possono attivare l'accesso.

Attivazione di un allarme

Se sono stati registrati 10 tentativi di accesso non validi tramite transponder o impronte digitali, la serratura a codice emette un segnale acustico di allarme.

Il tempo di allarme può essere impostato (è possibile scegliere tra 1 e 3 minuti, l'impostazione predefinita è 1 minuto), vedere capitolo 11 "Programmazione". "o) Impostazione del tempo di allarme").

Con il codice master valido, un codice pin utente valido o l'arresto di un transponder valido, l'allarme può essere interrotto anticipatamente. L'allarme è quindi spento per impostazione di fabbrica.

Per impostare la funzione di sicurezza, procedere come segue:

- La serratura codificata deve trovarsi in funzionamento stand-by e il LED di controllo (2) si illumina di rosso.
- Attivare la modalità di programmazione, vedere capitolo 11 "Programmazione" b) Attivazione/abbandono della modalità di programmazione", il LED di controllo (2) lampeggia di rosso.

Esempio: * 1 2 3 4 5 6 #

- Premere il tasto 6. Il LED di controllo (2) si illumina di arancione.
- Inserire la funzione desiderata:

0 = l'allarme è spento.

1 = blocco della serratura codificata per 10 minuti

2 = l'allarme suona da 1 a 3 secondi. (L'impostazione di base è un minuto).

- Confermare l'inserimento con il tasto #. Il LED di controllo (2) diventa brevemente verde, successivamente lampeggia nuovamente di rosso (modalità di programmazione).
- Per uscire dalla modalità di programmazione, premere il tasto *. Il LED di controllo (2) diventa di nuovo rosso fisso, ciò indica che la serratura codificata si trova in stand-by.

q) Ripristino delle impostazioni di fabbrica

- Spegnere immediatamente l'alimentazione di corrente.
 - Premere e tenere premuto il pulsante di apertura mentre si riaccende l'alimentazione di corrente. Vengono emessi due brevi segnali acustici. Dopo circa 5 secondi, attendere fino a quando un lungo segnale acustico chiede di rilasciare il tasto. Rilasciare. In questo modo il prodotto viene ripristinato alle impostazioni di fabbrica.
- Tutte le informazioni utente e i transponder eventualmente programmati vengono conservati dopo un ripristino di fabbrica. L'impronta digitale master conta come informazione dell'utente e rimane memorizzata.

12. Funzionamento

a) **Attivare il contatto di commutazione (aprire e chiudere la porta)**

Attivazione tramite transponder utente (scheda EM)

Il transponder deve essere tenuto davanti alla superficie del sensore (nell'area sotto il sensore di impronte digitali e a una distanza massima di circa 4 cm). Se è stato rilevato un transponder valido, la serratura codificata emette un segnale acustico, il LED di controllo (2) diventa brevemente verde e il contatto di commutazione viene attivato. In modalità toggle, una seconda lettura del transponder chiude la serratura codificata.

Attivazione tramite impronta digitale utente

Posizionare il dito sulla superficie del sensore (1). Se è stata rilevata un'impronta digitale valida, la serratura codificata emette un segnale acustico, il LED di controllo (2) diventa brevemente verde (l'illuminazione del sensore di impronte è blu), viene emesso un segnale acustico e il contatto di commutazione viene attivato. In modalità toggle, una seconda lettura dell'impronta digitale chiude la serratura codificata.

Attivazione del contatto di commutazione tramite pulsante di apertura

Se alla serratura codificata è stato collegato un tasto apriporta, il contatto di commutazione può essere attivato premendo brevemente il pulsante. La durata dell'attivazione corrisponde all'intervallo di tempo utilizzato anche con un transponder utente o un'impronta digitale utente valida. Durante il funzionamento toggle, il pulsante di apertura consente di cambiare la posizione di commutazione del contatto di commutazione.

b) Terminare l'allarme acustico / disattivare l'allarme

La serratura codificata controlla il numero di tentativi di apertura. Dopo dieci tentativi di apertura errati, viene attivato un allarme. Se l'allarme è stato attivato, sono disponibili le seguenti opzioni per terminarlo.

- Inserimento del codice master+ corretto tramite telecomando
- Inserimento dell'impronta digitale master corretta tramite sensore di impronte digitali
- Inserimento di un'impronta digitale valida
- L'arresto di un transponder programmato in modo valido

13. Segnali acustici e indicatori visivi

I LED (rosso e verde) si trovano sul lato anteriore della serratura codificata (2). Nell'alloggiamento è integrato anche un generatore di toni acustici (cicalino). I segnali di entrambi i sistemi di allarme hanno le seguenti funzioni:

Stato	LED	Segnale acustico
Stand-by	Il LED di controllo rosso si accende in modo luminoso	–
Attivare la modalità di programmazione	Il LED di controllo rosso si illumina	Un segnale acustico
Modalità di programmazione attivata	I LED di controllo si illuminano di arancione (i LED rossi e verdi si accendono insieme)	Un segnale acustico
Errore di funzionamento	–	Due brevi segnali acustici

Uscire dalla modalità di programmazione	Il LED di controllo rosso si accende in modo luminoso	Un breve segnale acustico
Aprire la serratura	Il LED di controllo verde si accende in modo luminoso	Un segnale acustico
Allarme attivato	Il LED di controllo rosso lampeggia rapidamente	Segnali acustici continui

→ Per una descrizione dettagliata dei LED di controllo e dei segnali acustici, fare riferimento alle rispettive sezioni di questo manuale.

14. Manutenzione e pulizia



Non utilizzare in nessun caso detersivi aggressivi, alcool o altre soluzioni chimiche in quanto queste possono aggredire l'alloggiamento o addirittura pregiudicare la funzionalità del prodotto.

- Utilizzare un panno umido e privo di lanugine per pulire l'alloggiamento del prodotto.
- Prima di ogni intervento di pulizia interna, scollegare il prodotto dall'alimentazione di corrente.

15. Dichiarazione di conformità (DOC)

Con la presente Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, dichiara che questo prodotto soddisfa la direttiva 2014/53/UE.

→ Il testo integrale della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

www.conrad.com/downloads

Inserire il numero d'ordine del prodotto nel campo di ricerca; in modo da poter scaricare la dichiarazione di conformità UE nelle lingue disponibili.

16. Smaltimento

a) Prodotto



I dispositivi elettronici sono materiali riciclabili e non devono essere smaltiti tra i rifiuti domestici. Alla fine della sua vita utile, il prodotto deve essere smaltito in conformità alle disposizioni di legge vigenti.

Rimuovere l'eventuale batteria e smaltirla separatamente.

b) Batterie/batterie ricaricabili



Il consumatore finale ha l'obbligo legale (Normativa sulle batterie) di restituire tutte le batterie/batterie ricaricabili usate; è vietato smaltirle tra i rifiuti domestici.

Le batterie/batterie ricaricabili contaminate sono etichettate con questo simbolo, che indica che lo smaltimento tra i rifiuti domestici è proibito. Le denominazioni principali per i metalli pesanti sono: Cd=cadmio, Hg=mercurio, Pb=piombo (l'indicazione si trova sulle batterie/batterie ricaricabili, per es. sotto il simbolo del bidone dell'immondizia indicato a sinistra).

È possibile consegnare le batterie e le batterie ricaricabili usate negli appositi centri di raccolta comunali, nelle nostre filiali o in qualsiasi punto vendita di batterie e accumulatori!

In questo modo si rispettano gli obblighi di legge contribuendo al contempo alla tutela ambientale.

17. Dati tecnici

a) Prodotto

Alimentazione di tensione.....	Da 9 a 18 V/CC
Corrente assorbita	max. 100 mA (<45 mA (tipica a vuoto)
Capacità di carico del contatto del relè.....	max. 24 V/CC, 2 A
Capacità di carico del contatto di allarme	max. 2 A
Luogo di installazione	Ambienti interni ed esterni
Gamma di frequenza	124,6 – 125,4 kHz
Potenza trasmissione	16,37 dBm
Condizioni di esercizio/ immagazzinamento	Da -25 a +60 °C
Dimensioni (Ø x A).....	73 x 20 mm
Peso	170 g
Transponder	Scheda transponder 125 kHz
Sensore di impronte digitali	capacitivo
Distanza di lettura.....	≤4 cm
Risoluzione	500 dpi
Tempo di rilevamento	<1 s
Lunghezza del codice pin	4 - 6 cifre

Utenti programmabili	1000 schede/PIN (890 utenti regolari, 100 impronte digitali, 10 ospiti)
Tempi relè	Da 0 a 99 secondi (solitamente 5 secondi)
Materiale	Pressofusione di zinco e ABS (parte anteriore del dispositivo)

b) Telecomando

Tipo di telecomando	infrarossi
Batteria	1 x CR2025

	Strona
1. Wprowadzenie	244
2. Objaśnienie symboli	245
3. Użytkowanie zgodne z przeznaczeniem	245
4. Cechy i funkcje	247
5. Wskazówki bezpieczeństwa	248
a) Ogólne informacje	248
b) Podłączone urządzenia	250
c) Człowiek i produkt	250
d) Bateria	251
6. Elementy obsługowe	252
7. Montaż i podłączenie	253
a) Montaż	253
8. Kabel przyłączeniowy	256
a) Podłączenie	257
b) Schematy połączeń z przyłączem	259
c) Budowa urządzenia do otwierania drzwi	260
9. Uruchomienie	261
a) Moduł zdalnego sterowania	261
b) Zamek szyfrowy	262

10. Moduł zdalnego sterowania	262
11. Programowanie.....	263
a) Ogólne informacje	263
b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania	264
c) Zmiana kodu głównego	266
d) Przyuczenie odcisku głównego palca z identyfikatorem głównym	267
e) Przyuczanie odcisków palców użytkownika (z automatycz- nym przydzielaniem identyfikatora użytkownika)	269
f) Przyuczanie transpondera użytkownika z automatycznym przydzielaniem identyfikatora użytkownika	274
g) Usuwanie odcisku palca użytkownika	279
h) Usuwanie transpondera użytkownika.....	280
i) Usuwanie odcisków palców lub transponderów za pomocą identyfikatorów użytkowników	281
j) Usuwanie wszystkich danych użytkowników	283
k) Użycie odcisku głównego palca	284
l) Dodanie kodów użytkownika gości (tylko w przypadku transponderów)	286
m) Wybór trybu dostępu (transponder lub odcisk palca).....	290
n) Ustawianie czasu trwania aktywacji dla wyjścia przekaźnika przy przełączaniu czasowym lub trybie przełączania (przełączanie naprzemienne).....	292
o) Ustawienie czasu trwania alarmu.....	294

p)	Funkcja bezpieczeństwa przy nieważnych próbach dostępu.....	295
q)	Resetowanie do ustawień fabrycznych	297
12.	Obsługa.....	298
a)	Aktywacja styku przełączającego (otwieranie i zamykanie drzwi)	298
b)	Wyłączanie dźwięku alarmu / wyłączanie alarmu	299
13.	Sygnaly dźwiękowe i wskazania optyczne.....	300
14.	Pielęgnacja i czyszczenie	301
15.	Deklaracja zgodności (DOC)	302
16.	Utylizacja.....	302
a)	Produkt.....	302
b)	Baterie/akumulatory	303
17.	Dane techniczne	304
a)	Produkt.....	304
b)	Moduł zdalnego sterowania	305

1. Wprowadzenie

Szanowni Klienci!

Dziękujemy za zakup naszego produktu.

Produkt jest zgodny z obowiązującymi ustawowymi wymogami krajowymi i europejskimi.

Aby utrzymać ten stan i zapewnić bezpieczną eksploatację, użytkownik musi przestrzegać niniejszej instrukcji obsługi!



Niniejsza instrukcja obsługi jest częścią tego produktu. Zawiera ona ważne wskazówki dotyczące uruchamiania i użytkowania produktu. Należy o tym pamiętać, gdy produkt przekazywany jest osobom trzecim. Zachowaj niniejszą instrukcję obsługi do wykorzystania w przyszłości!

Potrzebujesz pomocy technicznej? Skontaktuj się z nami:

E-mail: bok@conrad.pl

Strona www: www.conrad.pl

Dane kontaktowe znajdują się na stronie kontakt:

<https://www.conrad.pl/kontakt>

Dystrybucja Conrad Electronic Sp. z o.o, ul. Książnica 12, 31-637
Kraków, Polska

2. Objaśnienie symboli



Symbol błyskawicy w trójkącie jest stosowany, gdy istnieje ryzyko dla zdrowia, np. na skutek porażenia prądem.



Symbol z wykrzyknikiem w trójkącie wskazuje na ważne wskazówki w tej instrukcji użytkownika, których należy bezwzględnie przestrzegać.



Symbol „strzałki” pojawia się, gdy podawane są konkretne wskazówki i uwagi dotyczące obsługi.

3. Użytkowanie zgodne z przeznaczeniem

Produkt służy głównie do zabezpieczania dostępu do drzwi (np. biura) lub aktywacji/dezaktywacji systemu alarmowego. Można skonfigurować maksymalnie 890 użytkowników z różnymi kartami transponderów (karty użytkowników EM), 100 odcisków palców użytkowników, jak również 10 tymczasowych kodów gości (transpondery z ograniczeniem liczby zastosowań).

Sterowanie jest możliwe za pośrednictwem odpowiedniego transpondera lub zintegrowanego czujnika linii papilarnych. Po przytrzymaniu zaprogramowanego transpondera przed zamkiem szyfrowym lub położeniu zapisanego w systemie palca na czujniku linii papilarnych następuje aktywacja bezpotencjałowego zestyku przelączającego (obciążalność stylu patrz rozdział

„Dane techniczne”). Można w ten sposób sterować na przykład urządzeniem do otwierania drzwi lub instalacją alarmową. Produkt nadaje się do użytku w pomieszczeniach zamkniętych oraz na zewnątrz (IP66). Wyjście przekaźnikowe (1x styk przełączający, maks. 18 V/DC, 3 A) może służyć do sterowania otwieraniem drzwi lub innymi urządzeniami (np. systemem alarmowym). Zamek szyfrowy może być zasilany tylko napięciem wynoszącym 9 do 18 V/DC.

Ze względów bezpieczeństwa oraz certyfikacji, produktu nie można w żaden sposób przebudowywać i/lub zmieniać. W przypadku korzystania z produktu w celach innych niż opisane może on ulec uszkodzeniu. Niewłaściwe użytkowanie może ponadto spowodować zagrożenia, takie jak zwarcie, pożar, porażenie prądem itp. Dokładnie przeczytaj instrukcję obsługi i zachowaj ją do późniejszego wykorzystania. Produkt można przekazywać osobom trzecim wyłącznie z załączoną instrukcją obsługi.

Wszystkie zawarte w instrukcji obsługi nazwy firm i produktów są znakami towarowymi należącymi do ich właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Zakres dostawy

- Zamek szyfrowy - odcisk palca/transponder (odczytuje RFID i odciski palców do autoryzacji)
- Moduł zdalnego sterowania z 1x CR2025
- 1 dioda
- 2 śruby
- 2 kołki

- 1 klucz sześciokątny
- Instrukcja obsługi
- Przegląd programowania

Aktualne instrukcje obsługi

Aktualne instrukcje obsługi można pobrać, klikając link www.conrad.com/downloads lub skanując przedstawiony kod QR. Przestrzegaj instrukcji na stronie internetowej.



4. Cechy i funkcje

- Metalowa obudowa odporna na włamanie
- Stopień ochrony IP66 (odporny na warunki atmosferyczne)
- Dostęp do karty transpondera i odcisku palca
- 1000 użytkowników (890 zwykłych użytkowników kart, 100 użytkowników z odciskami palców i 10 transponderów gości/odwiedzających)
- Wyjście przekaźnika
- Alarm sabotażowy
- Przełącznik czasowy lub tryb przełączania
- Możliwość pracy w trybie czasowym lub przełączania („tryb przełączania“)
- Wielokolorowa lampka kontrolna LED działania

5. Wskazówki bezpieczeństwa



Dokładnie przeczytaj instrukcję obsługi i przestrzegaj zawartych w niej wskazówek dotyczących bezpieczeństwa. Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za obrażenia oraz szkody spowodowane nieprzestrzeganiem wskazówek bezpieczeństwa i informacji dotyczących prawidłowego użytkowania zawartych w niniejszej instrukcji obsługi. Poza tym w takich przypadkach wygasa rękojmia/gwarancja.

a) Ogólne informacje

- Produkt nie jest zabawką. Przechowuj go w miejscu niedostępnym dla dzieci i zwierząt.
- Nie pozostawiaj materiałów opakowaniowych bez nadzoru. Mogą one stać się niebezpieczną zabawką dla dzieci.
- Chroń produkt przed ekstremalnymi temperaturami, bezpośrednim promieniowaniem słonecznym, silnymi wibracjami, wysoką wilgotnością, wilgocią, palnymi gazami, oparami i rozpuszczalnikami.
- Nie narażaj produktu na obciążenia mechaniczne.



- Jeśli bezpieczna praca nie jest już możliwa, należy przerwać użytkowanie i zabezpieczyć produkt przed ponownym użyciem. Bezpieczna praca nie jest zapewniona, jeśli produkt:
 - posiada widoczne uszkodzenia,
 - nie działa prawidłowo,
 - był przechowywany przez dłuższy czas w niekorzystnych warunkach lub
 - został nadmiernie obciążony podczas transportu.
- Z produktem należy obchodzić się ostrożnie. Wstrząsy, uderzenia lub upadek produktu nawet z niewielkiej wysokości spowodują jego uszkodzenie.
- Jeśli istnieją wątpliwości w kwestii zasad działania, bezpieczeństwa lub podłączania produktu, należy zwrócić się do wykwalifikowanego fachowca.
- Prace konserwacyjne, regulacyjne i naprawy może przeprowadzać wyłącznie specjalista lub specjalistyczny warsztat.
- Jeśli pojawią się jakiegokolwiek pytania, na które nie ma odpowiedzi w niniejszej instrukcji, prosimy o kontakt z naszym biurem obsługi klienta lub z innym specjalistą.



b) Podłączone urządzenia

- Przestrzegaj również wskazówek bezpieczeństwa i instrukcji obsługi innych urządzeń, do których produkt zostanie podłączony.

c) Człowiek i produkt

- Nie wylewaj płynów na urządzenia elektryczne ani nie stawiaj w ich pobliżu przedmiotów wypełnionych płynami. Jeżeli mimo to płyn lub przedmiot dostanie się do środka urządzenia, należy odłączyć zasilanie elektryczne gniazdka (np. za pomocą automatycznego bezpiecznika), a następnie wyciągnąć wtyczkę z gniazdka elektrycznego. Produkt nie może być już używany, należy go oddać do specjalistycznego warsztatu.
- Nigdy nie używaj produktu bezpośrednio po przeniesieniu go z zimnego do ciepłego pomieszczenia. W ten sposób może wytworzyć się kondensacja, która w pewnych okolicznościach może uszkodzić urządzenie. Przed podłączeniem produktu i rozpoczęciem użytkowania należy poczekać, aż urządzenie osiągnie temperaturę pokojową. Zależnie od okoliczności, może to potrwać kilka godzin.



- Styk przełączający przekaźnika ma obciążalność styków maks. 24 V/DC, 2 A. Nigdy nie wolno pracować z wyższym lub innym napięciem (takim jak napięcie sieciowe) lub wyższymi natężeniami. Może wystąpić ryzyko porażenia prądem elektrycznym!

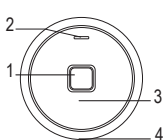
d) Bateria

- Podczas wkładania baterii należy zwrócić uwagę na właściwą polaryzację (plus/+ i minus/-).
- Aby uniknąć uszkodzeń spowodowanych wyciekami z baterii, należy je wyjąć, jeśli urządzenie nie jest używane przez dłuższy czas. Nieszczelne lub uszkodzone baterie w kontakcie ze skórą mogą powodować oparzenia. Z tego względu podczas obchodzenia się z uszkodzonymi bateriami należy nosić rękawice.
- Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci. Nie pozostawiaj baterii w miejscach ogólnodostępnych, ponieważ mogą zostać połknięte przez dzieci lub zwierzęta domowe. W przypadku połknięcia należy jak najszybciej skontaktować się z lekarzem, ponieważ istnieje ryzyko zagrożenia życia!



- Nie wolno rozbierać baterii, powodować ich zwarcia ani wrzucać ich do ognia. Nigdy nie próbuj ładować jednorazowych baterii. Istnieje niebezpieczeństwo wybuchu!
- Baterie należy przechowywać w odpowiednim miejscu. Informacje na temat przyjaznej dla środowiska utylizacji baterii znajdują się w rozdziale „Utylizacja”.

6. Elementy obsługowe



- 1 Czujnik odcisków palców
- 2 Dioda kontrolna LED (czerwona i zielona)
- 3 Obudowa (z powierzchnią czujnika)
- 4 Śruba blokująca (wewnętrzna)
- 5 Moduł zdalnego sterowania z klawiaturą
- 6 Dioda IR (niewidoczna)
- 7 Uchwyt baterii (zakryty)

7. Montaż i podłączenie

a) Montaż



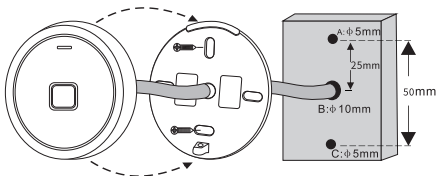
Nie wolno zaginać ani zaciskać żadnych przewodów przyłączeniowych. Może to prowadzić do nieprawidłowego działania, zwarcia i uszkodzenia urządzenia. Podłączenia można dokonać tylko wtedy, gdy zasilanie jest odłączone.

- Zdejmij górną część obudowy z czujnikiem odcisków palców z płyty montażowej. W tym celu odkręć śrubę blokującą (4) od spodu za pomocą dołączonego klucza sześciokątnego i zdejmij górną część.
- Użyj płyty montażowej jako szablonu. Umieść ją na powierzchni montażowej i zaznacz dwa otwory mocujące.
- W zależności od podłoża należy wywiercić otwory i włożyć kołki (zawarte w zakresie dostawy). Na podłożach drewnianych lub metalowych należy używać wyłącznie wkrętów.



Do przykręcenia należy użyć dostarczonych w zestawie śrub mocujących oraz, w razie potrzeby, dostarczonych kołków (w przypadku muru). Podczas wiercenia i przykręcania śrub na różnych powierzchniach należy upewnić się, że żadne kable ani przewody nie zostaną uszkodzone.

- Przykręć płytę montażową do ściany. Kabel przyłączeniowy jest prowadzony przez prowadnicę kablowa na środku tylnej ściany.



- Podłącz produkt do zacisków śrubowych. Szczegółowe informacje na temat podłączenia znajdują się w punkcie 8 „a) Podłączenie”.
- Podłącz kable połączeniowe zgodnie z poniższymi przykładami połączeń. Zwróć uwagę na odpowiednią izolację (np. węże termokurczliwe).
- Do podłączenia urządzenia do otwierania drzwi dołączona jest odpowiednia dioda zabezpieczająca. Chronią one zamek szyfrowy przez uszkodzeniami spowodowanymi przez wartości szczytowe napięcia.
- Zwróć uwagę na prawidłową biegunowość, patrz poniższe przykłady połączeń (biały pierścień przy diodzie zabezpieczającej musi przy podłączaniu być skierowany w stronę bieguna dodatniego / +).



Uwaga! Przez bezpotencjalowy styk przełączny nie można nigdy prowadzić napięcia sieciowego! Istnieje zagrożenie życia wskutek porażenia prądem elektrycznym! Zwróć uwagę na dozwoloną obciążalność styku, patrz rozdział „Dane techniczne”.

→ Stosuj odpowiednie przewody o różnych kolorach. Zapisz przyporządkowanie kolorów; dołącz tę informację do niniejszej instrukcji obsługi. Podczas podłączania kabli zwróć uwagę na odpowiednią biegunowość (plus/+ i minus/-).

- Umieść zamek kodowy na płycie montażowej. Upewnij się, że żaden kabel nie został zmiażdżony. Przy użyciu śruby blokującej (4) na spodzie można zamocować zamek kodowy do płyty montażowej. Użyj odpowiedniego klucza sześciokątnego pasującego do śruby, który jest dołączony do zestawu.

8. Kabel przyłączeniowy

Kolor	Funkcja
Żółty	Przyłącze do przycisku otwierania
Czerwony	Biegun dodatni do 9 -18 V/DC (regulowany)
Czarny	Przyłącze uziemienia ujemnego bieguna (GND)
Biały	Styk roboczy do przekaźnika o konstrukcji Fail-Safe
Brązowy	Styk COM przekaźnika
Zielony	Styk spoczynkowy do przekaźnika o konstrukcji Fail-Secure

Przyłącze napięcia roboczego (żyły: czerwona + czarna)

W tym miejscu podłącz napięcie robocze (9- 18 V/DC). Zwróć uwagę na prawidłową polaryzację. Zamek szyfrowy potrzebuje prądu o wartości wynoszącej maks. 100 mA. Do tego dochodzi prąd dla syreny na wyjściu alarmowym (do maks. 2 A).

Bezpotencjałowy styk przełączający (żyły: biała + brązowa + zielona)

Bezpotencjałowy styk przełączający (obciążalność styku patrz rozdział „Dane techniczne”) aktywowany jest przy pomyślnie zakończonej próbie dostępu (prawidłowy transponder lub odcisk palca). Czas aktywacji można zaprogramować (maks. 99 sekund). Możliwy jest również tryb przełączania.

Wejście dla osobnego przycisku urządzenia do otwierania drzwi (żyła: żółta)

Poprzez naciśnięcie przycisku (styk roboczy, styk zwierny) można aktywować bezpotencjałowy styk przełączający. Można tego użyć np. do ręcznej aktywacji urządzenia do otwierania drzwi. Jeśli zamontowanych jest kilka przycisków, należy je połączyć równolegle.

a) Podłączenie

- Podłącz przewody przyłączeniowe do odpowiednich zacisków śrubowych z tyłu zamka szyfrowego. Dwa przykłady obwodów znajdują się w punkcie „b) Schematy połączeń z przyłączem”.
- Przy podłączaniu napięcia roboczego należy stosować napięcie stałe o wartości do 9 do 18 V. Napięcie stałe musi być dostępne w miejscu instalacji (np. transformator dzwonkowy lub zasilacz itd.). Przy napięciu stałym (DC), w przypadku podłączenia, należy zwrócić uwagę na właściwą polaryzację (plus/+ i minus/-).



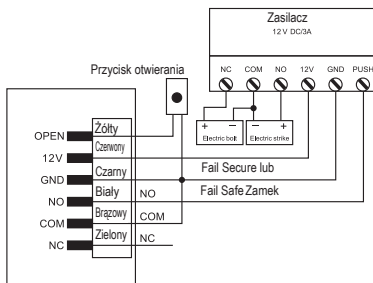
Nigdy nie podłączaj tutaj np. napięcia sieciowego! Istnieje zagrożenie dla życia wskutek porażenia prądem elektrycznym!

- Do zacisków śrubowych „OPEN” i „COM” można podłączyć przycisk urządzenia do otwierania drzwi, który może być umieszczony przykładowo wewnątrz pomieszczenia obok drzwi. W razie potrzeby można również podłączyć równolegle przyciski dla dodatkowych urządzeń do otwierania drzwi.

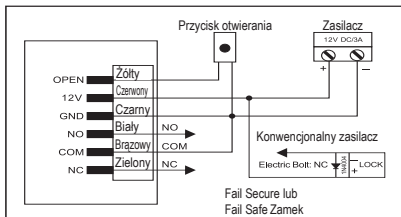
- Aby zakłócenia elektrostatyczne (ESD) nie przeszkadzały w działaniu zamka szyfrowego, należy zawsze podłączać uziemienie.
- Dołączona dioda powinna być podłączona jak najbliżej styków zwiernych, aby zapobiec uszkodzeniu zamka szyfrowego przez prąd generowany przez przeciwprąd w cewce zwiernej.
- Umieść zamek szyfrowy na dolnej części, gdy skończysz podłączanie. Upewnij się, że przewody nie są zgniecione ani odłączone od zacisków śrubowych.
- W razie potrzeby użyj opasek kablowych do zabezpieczenia i uporządkowania kabli.
- Włącz napięcie zasilania. Czerwona dioda kontrolna LED (Standby) świeci się, oświetlenie czujnika odcisków palców jest wyłączone.

b) Schematy połączeń z przyłączem

Specjalny zasilacz do systemów kontroli dostępu:



Zasilanie elektryczne standardowym zasilaczem



→ W przypadku korzystania ze standardowego zasilacza przełącznika i zamka szyfrowego, należy zainstalować diodę (1N4004). W przeciwnym razie zamek szyfrowy może ulec uszkodzeniu.

c) Budowa urządzenia do otwierania drzwi

Zamek szyfrowy może być użytkowany z urządzeniem do otwierania drzwi Fail-Secure lub Fail-Safe. Podczas podłączania należy zwrócić uwagę na następujące punkty.

- Urządzenie do otwierania drzwi „Fail-Secure”: Zwalnia ono zasuwę zamykającą tylko wtedy, gdy przyłożone jest napięcie robocze (typowa konstrukcja).
- Urządzenie do otwierania drzwi „Fail-Safe”: Zwalnia ono zasuwę zamykającą wtedy, gdy brak jest napięcia roboczego (rzadka konstrukcja, stosowana np. przy drzwiach ewakuacyjnych, ponieważ w razie przerwy w dostawie prądu można otworzyć drzwi).

→ Podłączenie tego zamka szyfrowego zależy od konstrukcji zastosowanego urządzenia do otwierania drzwi. Przeczytaj w punkcie „a) Podłączenie”, do których styków powinno zostać podłączone urządzenie do otwierania drzwi.

→ Ustal rodzaj zastosowanego urządzenia do otwierania drzwi. Otwieranie mechanizmu otwierania drzwi Fail-Secure wymaga stosunkowo wysokiego prądu przez krótki czas i dlatego nie nadaje się do długotrwałych obciążeń.

9. Uruchomienie

a) Moduł zdalnego sterowania

- Wychodzący na dole z modułu zdalnego sterowania IR mały przezroczysty pasek z tworzywa sztucznego informuje o włożonej baterii. Po wyciągnięciu paska z tworzywa sztucznego z modułu zdalnego sterowania IR jest on gotowy do pracy.
 - Wymiana baterii jest wymagana, kiedy zamek szyfrowy w normalnych warunkach (czysty czujnik podczerwieni, bezpośrednia linia widzenia) nie reaguje na polecenia modułu zdalnego sterowania.
 - W celu wymiany baterii, wyjmij uchwyt baterii (7) na dolnym końcu modułu zdalnego sterowania. Wymień zużyta baterię (1x CR2025) na nową. Włóż ponownie uchwyt baterii w prawidłowym ustawieniu do modułu zdalnego sterowania (biegun dodatni/+ baterii skierowany jest do dołu modułu zdalnego sterowania na podczerwień).
- Wymiana baterii jest konieczna, kiedy zasięg uległ z upływem czasu mocnemu zredukowaniu lub kiedy zamek szyfrowy nie reaguje na polecenia modułu zdalnego sterowania.

b) Zamek szyfrowy

- Włącz napięcie robocze po zakończonym montażu i podłączeniu.
- Zamek szyfrowy wygeneruje krótki sygnał dźwiękowy. Dioda kontrolna LED (2) u góry na zamku szyfrowym świeci jasno czerwonym światłem.

10. Moduł zdalnego sterowania



Przyciski numeryczne 0 do 9

Przycisk Asterisk

Przycisk krzyżowy

Moduł zdalnego sterowania służy do programowania zamka szyfrowego poprzez naciśnięcie przycisku. Jeśli zostaniesz poproszony o wprowadzenie poniższej cyfry, użyj do tego celu odpowiedniego przycisku na module zdalnego sterowania.

- Przytrzymaj moduł zdalnego sterowania w kierunku zamka szyfrowego, aby dokonać ustawień i zaprogramować użytkowników.

- Naciśnij oznaczony przycisk zgodnie z opisem.
- Sygnał dźwiękowy zamka szyfrowego potwierdza wprowadzenie.

11. Programowanie

a) Ogólne informacje

→ Programowanie można przeprowadzić w miejscu instalacji lub w warsztacie przed instalacją, aby skrócić czas potrzebny na instalację na miejscu.

Nie odłączaj zamka szyfrowego od napięcia roboczego podczas programowania. Może to prowadzić do błędów w pamięci, w związku z czym istniejące już dane lub programowane dane mogą zostać uszkodzone. Przestrzegaj poniższych ważnych informacji:

- Do wywołania trybu programowania wymagany jest kod główny. W ustawieniu podstawowym jest to „123456”.
- Każdemu użytkownikowi transpondera można przypisać określony identyfikator użytkownika (jest to liczba od 100 do 989, bez wiodącego „0”). Przyuczanie i zapisywanie odcisków palców lub transponderów możliwe jest zasadniczo również bez wpisywania identyfikatora użytkownika (zamek szyfrowy przydziela go automatycznie). W tym przypadku jednak konkretny użytkownik może zostać później usunięty indywidualnie tylko wtedy, gdy jego odcisk palca lub transponder są dostępne.

- Dlatego też zalecamy, aby dla każdego odcisku palca i transpondera, którego chcesz przyuczyć do zamka szyfrowego, przypisać również identyfikator użytkownika.
- Należy je umieścić na liście wraz z innymi danymi (nazwisko pracownika, dostęp przez odcisk palca lub transponder).
- Z 1000 dostępnych identyfikatorów użytkowników kilka jest zarezerwowanych dla funkcji specjalnych: Np. 919 odcisk głównego palca do przyuczania i usuwania odcisków palców użytkowników oraz transponderów użytkowników.
- Każdemu identyfikatorowi użytkownika można przypisać odcisk palca i transponder.
- Jako transponder może służyć dowolny standardowy transponder, który działa z częstotliwością 125 kHz.

b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania

W celu wywołania trybu programowania wymagany jest główny kod, który należy wpisać przy pomocy modułu IR zdalnego sterowania. W ustawieniu fabrycznym podstawowym zamka szyfrowego (lub po resecie) główny kod to „123456”.

→ W poniższych przykładach programowania, jako kodu głównego użyto „123456” (ustawienie podstawowe).

Kod główny należy zmienić najpóźniej po zakończeniu programowania.

Aktywacja trybu programowania

- Dioda kontrolna LED (2) u góry na zamku szyfrowym musi świecić czerwonym światłem. Zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.
- Naciśnij przycisk . Po rozpoznaniu przez zamek szyfrowy sygnału IR z modułu zdalnego sterowania, dioda kontrolna LED (2) na zamku szyfrowym miga na czerwono (po 5 sekundach bez dalszego wpisywania zamek szyfrowy powraca automatycznie do trybu czuwania (dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na czerwono).
- Wpisz kod główny (w fabrycznym ustawieniu podstawowym to „123456”):

- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem .
- Ustawiony fabrycznie kod główny „123456” musi zostać zmieniony zgodnie z opisem w rozdziale 11 „Programowanie”. „c) Zmiana kodu głównego” przed rozpoczęciem normalnego użytkownika zamka szyfrowego.
- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy, a dioda kontrolna LED (2) świeci krótko na czerwono. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się na pomarańczowo. Tryb programowania jest aktywny.

Opuszczenie trybu programowania

→ Tryb programowania zostanie automatycznie zakończony po 30 sekundach, jeśli nie zostanie wykonane żadne programowanie (naciśnięcie przycisku). Zamek szyfrowy znajduje się wówczas ponownie w trybie czuwania (dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono).

c) Zmiana kodu głównego

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, punkt b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”, następnie dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 # (ustawienie fabryczne)

- Naciśnij przycisk 0. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo.
- Wpisz nowy kod główny,

Przykład: 4 5 6 7 8 9

→ Kod główny musi mieć zawsze 6 cyfr.

- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem #. Wpisz ponownie nowy kod główny w celu potwierdzenia:

4 5 6 7 8 9

- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem [#]. Dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w celu potwierdzenia, następnie miga na czerwono.
- Naciśnij przycisk [*], w celu opuszczenia trybu programowania. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

d) Przyuczenie odcisku głównego palca z identyfikatorem głównym

Przyuczenie odcisku palca użytkownika z głównym identyfikatorem

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono, a następnie świeci się na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.

Przykład: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#] (kod główny)

- Naciśnij przyciski [1] [9] [9] [#]. Przytrzymaj palec na czujniku odcisków palców (1). Zamek szyfrowy emituje krótki sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy następuje odczyt odcisku palca.
- Zdejmij palec z czujnika odcisków palców.

- Połóż ponownie ten sam palec na czujniku odcisków palców. Zamek szyfrowy emituje kolejny sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku rozpoznania odcisku palca i jego zgodności z pierwszym odciskiem.
 - Zdejmij palec z czujnika odcisków palców.
 - Połóż ponownie ten sam palec na czujniku odcisków palców. Zamek szyfrowy emituje trzeci sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku rozpoznania odcisku palca i jego zgodności z pierwszym odciskiem.
 - Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
 - Główny odcisk palca jest zapisany w uprzednio wprowadzonym zastrzeżonym identyfikatorze ID-99.
- Jeżeli oba odciski palców nie są zgodne, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie ponownie na pomarańczowo. Wówczas spróbuj ponownie wykonać proces przyuczania.

Ta sama zasada obowiązuje w przypadku wprowadzenia identyfikatora użytkownika, w którym jest już zapisany odcisk palca.

e) Przyuczanie odcisków palców użytkownika (z automatycznym przydzielaniem identyfikatora użytkownika)

Ogólne informacje

- Każdym odciskom palców użytkowników można przypisać określony identyfikator użytkownika (jest to liczba od do , bez wiodącego „0”).
- Przyuczenie odcisków palców możliwe jest również bez identyfikatora użytkownika. To przyspiesza przyuczanie odcisków palców.
- Jeżeli podczas przyuczania odcisku palca użytkownika nie został przydzielony określony identyfikator użytkownika, zamek szyfrowy automatycznie przypisuje kolejny wolny identyfikator użytkownika - jednak później nie ma możliwości określenia, jaki został przydzielony.



Jeśli nie przypiszesz danemu użytkownikowi określonego identyfikatora użytkownika i nie ujmiesz go w liście, może to później prowadzić do problemów.

Jeśli jakiś pracownik opuści przedsiębiorstwo lub zostanie zgubiony transponder użytkownika, nie będzie można ustalić, który identyfikator użytkownika należy usunąć. W takim przypadku odcisk palca nie będzie dostępny do przeprowadzenia procedury usunięcia!

Zamiast usunięcia danego identyfikatora użytkownika z zapisanym odciskiem palca należałoby ze względów bezpieczeństwa usunąć wszystkie dane zapisane w zamku szyfrowym, co pozwoli zapobiec nieupoważnionemu wejściu.

Dlatego zalecamy przydzielenie identyfikatora użytkownika każdej upoważnionej do wejścia osobie i umieszczenie na liście wszystkich danych (nazwisko pracownika, identyfikator użytkownika, dostęp przez transponder lub odcisk palca itd.).

Możliwość 1: Automatyczne przyuczanie odcisku palca użytkownika bez określonego identyfikatora użytkownika

Zamek szyfrowy automatycznie korzysta z kolejnego wolnego identyfikatora użytkownika, ale nie jest możliwe określenie, który to jest:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, punkt „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 1. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.

- Przytrzymaj palec na czujniku odcisków palców (1). Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy w przypadku rozpoznania odcisku palca. Lampka kontrolna LED miga krótko na zielono.
- Zdejmij palec z czujnika odcisków palców.
- Połóż ponownie ten sam palec na czujniku odcisków palców. Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku rozpoznania odcisku palca i jego zgodności z pierwszym odciskiem.
- Zdejmij palec z czujnika odcisków palców.
- Połóż ponownie ten sam palec na czujniku odcisków palców. Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku rozpoznania odcisku palca i jego zgodności z pierwszym odciskiem.
- Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Nowy odcisk palca użytkownika został zapisany do automatycznie przypisanego identyfikatora użytkownika.

→ Jeżeli oba odciski palców nie są zgodne, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie ponownie na pomarańczowo. Wówczas spróbuj ponownie wykonać proces przyuczania.

Ta sama zasada obowiązuje w przypadku wprowadzenia identyfikatora użytkownika, w którym jest już zapisany odcisk palca.

Już przyuczonego/zapisanego odcisku palca nie można przyporządkować do innego identyfikatora użytkownika.

- Teraz można przyuczyć kolejny odcisk palca użytkownika. Następny identyfikator użytkownika jest przydzielany automatycznie. W tym celu należy zacząć od pierwszego przyłożenia kolejnego palca, który ma być przyuczony i postępować w taki sam sposób, jak opisano powyżej.
- W celu zakończenia procedury przyuczania i opuszczenia trybu programowania należy nacisnąć przycisk **[*]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

Możliwość 2: Przyuczenie odcisku palca użytkownika z ręcznym wpisaniem identyfikatora użytkownika:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Naciśnij przycisk **[1]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.
- Wprowadź identyfikator użytkownika (liczba od **[0]** do **[9] [8]**).
- Potwierdź identyfikator użytkownika przyciskiem **[#]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, a następnie na pomarańczowo.

- Przytrzymaj palec na czujniku odcisków palców (1). Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy w przypadku rozpoznania odcisku palca.
- Zdejmij palec z czujnika odcisków palców.
- Połóż ponownie ten sam palec na czujniku odcisków palców. Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku rozpoznania odcisku palca i jego zgodności z pierwszym odciskiem.
- Zdejmij palec z czujnika odcisków palców.
- Połóż ponownie ten sam palec na czujniku odcisków palców. Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku rozpoznania odcisku palca i jego zgodności z pierwszym odciskiem.
- Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Nowy odcisk palca użytkownika został zapisany do wprowadzonego identyfikatora użytkownika.

→ Jeżeli odciski palców nie są zgodne, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie ponownie na pomarańczowo. Wówczas spróbuj ponownie wykonać proces przyuczania.

Ta sama zasada obowiązuje w przypadku wprowadzenia identyfikatora użytkownika, w którym jest już zapisany odcisk palca.

Odcisk palca, który został już przyuczony/zapisany, nie może być ponownie przyuczony do innego identyfikatora użytkownika.

- Teraz można przyuczyć kolejny odcisk palca użytkownika. W tym celu należy zacząć od wprowadzenia identyfikatora użytkownika.
- W celu zakończenia procedury przyuczania i opuszczenia trybu programowania naciśnij przycisk **[*]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

f) Przyuczanie transpondera użytkownika z automatycznym przydzielaniem identyfikatora użytkownika

Ogólne informacje

- Transponderom użytkowników można przyporządkować określony identyfikator użytkownika (jest to liczba **[1][0][0]** do **[9][8][9]**). Identyfikator użytkownika **[9][9]** ma specjalną funkcję. W tym celu przestrzegaj informacji w rozdziale 11 „Programowanie”, a) Ogólne informacje”.

Przyuczenie transponderów możliwe jest również bez użycia takich identyfikatorów użytkowników. To przyspiesza przyuczanie transponderów.

Jeżeli podczas przyuczania transpondera użytkownika nie został przydzielony określony identyfikator użytkownika, zamek szyfrowy automatycznie przypisuje kolejny wolny identyfikator użytkownika - jednak później nie ma możliwości określenia, jaki został przydzielony.



Jeśli nie przypiszesz danemu użytkownikowi określonego identyfikatora użytkownika i nie umiesz go w liście, może to później prowadzić do problemów.

Jeśli jakiś pracownik opuści przedsiębiorstwo lub zostanie zgubiony transponder użytkownika, nie będzie można ustalić, który identyfikator użytkownika należy usunąć. W takim przypadku transponder nie będzie dostępny do przeprowadzenia procedury usunięcia!

Zamiast usunięcia danego identyfikatora użytkownika z zapisanym odciskiem palca należałoby ze względów bezpieczeństwa usunąć wszystkie dane zapisane w zamku szyfrowym, co pozwoli zapobiec nieupoważnionemu wejściu.

Dlatego zalecamy przydzielenie identyfikatora użytkownika każdej upoważnionej do wejścia osobie i umieszczenie na liście wszystkich danych (nazwisko pracownika, identyfikator użytkownika, dostęp przez transponder lub odcisk palca itd.).

Możliwość 1: Przyuczanie transpondera użytkownika z automatycznym przydzielaniem identyfikatora użytkownika

Zamek szyfrowy automatycznie korzysta z kolejnego wolnego identyfikatora użytkownika, ale nie jest możliwe określenie, który to jest:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, punkt „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 1. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.
- W celu przyuczenia transpondera użytkownika, przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym (w pobliżu czujnika odcisków palców).
- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy transponder zostanie rozpoznany. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Nowy transponder użytkownika jest zapisany.

→ Transponder, który został już przyuczony/zapisany, nie może być ponownie przyuczony. Zamek szyfrowy emituje w takim przypadku 3 sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.

Ta sama zasada obowiązuje w przypadku wpisania identyfikatora użytkownika, w którym jest już zapisany transponder.

- Teraz można przyuczyć następny transponder użytkownika. Przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym, patrz powyżej.
- W celu zakończenia procedury przyuczania i opuszczenia trybu programowania należy nacisnąć przycisk **[*]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

Możliwość 2: Przyuczenie transpondera użytkownika z ręcznie wpisaniem identyfikatorem użytkownika:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: **[*]** **[1]** **[2]** **[3]** **[4]** **[5]** **[6]** **[#]**

- Naciśnij przycisk [1]. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.
- Wprowadź identyfikator użytkownika (liczba od [1][0][0] do [9][8][9]). W tym celu przestrzegaj informacji w rozdziale 11 „Programowanie”. a) „Ogólne informacje”.
- Potwierdź identyfikator użytkownika przyciskiem [#]. Dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, a następnie na pomarańczowo.
- W celu przyuczenia transpondera użytkownika, przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym (w pobliżu czujnika odcisków palców).
- Zamek szyfrowy wydaje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono w przypadku odczytania transpondera. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Nowy transponder użytkownika jest teraz zapisany we wprowadzonym identyfikatorze użytkownika.

→ Transponder, który został już przyuczony/zapisany, nie może być ponownie przyuczony. Zamek szyfrowy emituje w takim przypadku 3 sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.

Ta sama zasada obowiązuje w przypadku wpisania identyfikatora użytkownika, w którym jest już zapisany transponder.

- Teraz można przyuczyć następnego transponder użytkownika. W tym celu należy zacząć od wprowadzenia identyfikatora użytkownika i kontynuować w opisany powyżej sposób.
- W celu zakończenia procedury przyuczania i opuszczenia trybu programowania należy nacisnąć przycisk **[*]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

g) Usuwanie odcisku palca użytkownika

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, punkt „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: **[*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]**

- Naciśnij przycisk **[2]** na module zdalnego sterowania. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.
- Przytrzymaj palec, którego odcisk ma zostać usunięty z pamięci zamku szyfrowego, na czujniku odcisków palców.
- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy w przypadku rozpoznania odcisku palca i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono. Następnie dioda kontrolna LED świeci się ponownie na pomarańczowo.

- Odcisk palca użytkownika został usunięty.
- W przypadku nierozpoznania odcisku palca lub nieznaleszenia go w pamięci zamka szyfrowego, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci ponownie na pomarańczowo.
- Teraz można usunąć kolejne odciski palców użytkownika. Wystarczy przytrzymać palec na czujniku odcisków palców, patrz powyżej.
- W celu zakończenia procedury usuwania i opuszczenia trybu programowania, naciśnij przycisk **[*]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

h) Usuwanie transpondera użytkownika

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: **[*]** **[1]** **[2]** **[3]** **[4]** **[5]** **[6]** **[#]**

- Naciśnij przycisk **[2]** na module zdalnego sterowania. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.

- W celu usunięcia transpondera użytkownika, przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym (w pobliżu czujnika odcisków palców).
- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy transponder zostanie rozpoznany. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Transponder użytkownika jest usunięty. Jeżeli transponder nie zostanie znaleziony w pamięci zamka szyfrowego, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Teraz można usunąć kolejny transponder użytkownika. Przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym, patrz powyżej.
- W celu zakończenia procesu usuwania i opuszczenia trybu programowania, naciśnij przycisk **[*]**. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

i) Usuwanie odcisków palców lub transponderów za pomocą identyfikatorów użytkowników

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.

- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, punkt „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 2 na module zdalnego sterowania. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.
- Wpisz identyfikator użytkownika, który ma zostać usunięty, przy pomocy modułu zdalnej obsługi i zakończ wprowadzenie przyciskiem #.

Przykład: 1 2 #

- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy transponder zostanie rozpoznany. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo. Identyfikator użytkownika jest usunięty.

→ Jeżeli identyfikator użytkownika nie zostanie znaleziony w pamięci zamka szyfrowego, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.

- Teraz można usunąć kolejne identyfikatory użytkowników.
- W celu zakończenia procesu usuwania i opuszczenia trybu programowania, naciśnij przycisk *. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

j) Usuwanie wszystkich danych użytkowników


Ta funkcja służy do usuwania wszystkich danych użytkowników (wszystkie odciski palców i transpondery) z pamięci zamku szyfrowego.

Postępuj w następujący sposób:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 2. Dioda kontrolna LED świeci się na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.
- Wprowadź 0 0 0 0.
- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem #. Dioda kontrolna świeci się krótko na zielono, a następnie ponownie na pomarańczowo.
- Wszystkie dane użytkowników (odciski palców, transpondery) są usunięte. Główny kod zostanie zresetowany. Z kolei odcisk głównego palca nie zostanie usunięty, ponieważ jest on jednym z informacji użytkownika.

- W celu zakończenia procesu usuwania i opuszczenia trybu programowania, naciśnij przycisk . Dioda kontrolna LED świeci się teraz ponownie na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

k) Użycie odcisku głównego palca

Przyuczanie transpondera lub odcisków palców za pomocą odcisku głównego palca

Postępuj w następujący sposób:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, poprzez odczyt odcisku głównego palca, dioda kontrolna LED (2) będzie migać na czerwono.
- Dioda kontrolna LED świeci się na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.
- Aby przyuczyć transponder użytkownika lub odcisk palca, zeskanuj go poprzez trzykrotne przyłożenie i zdjęcie.
- Zamek szyfrowy emituje sygnały dźwiękowe, a dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.

- Jeżeli odcisk palca użytkownika nie zostanie znaleziony w pamięci zamka szyfrowego, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Tej samej procedury można użyć do zapisania kolejnych transponderów użytkowników lub odcisków palców.
 - Wczytaj w odcisk głównego palca, aby zakończyć programowanie.

Usuwanie transpondera lub odcisków palców za pomocą odcisku głównego palca

Postępuj w następujący sposób:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, skanując dwukrotnie odcisk głównego palca w ciągu nie więcej niż 5 sekund.
- Dioda kontrolna LED świeci się na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.
- Aby usunąć transponder użytkownika lub odcisk palca, zeskanuj go jeden raz.
- Teraz możesz usunąć inne transpondery użytkowników lub odciski palców.
- Wczytaj w odcisk głównego palca, aby zakończyć programowanie.

I) Dodanie kodów użytkownika gości (tylko w przypadku transponderów)

Przyuczenie transpondera gościa z przypisaniem identyfikatora użytkownika:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, punkt „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: [*] [1] [2] [3] [4] [5] [6] [#]

- Naciśnij przycisk [8]. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie przyuczania.
- Wprowadź liczbę limitów użycia transpondera gościa i zakończ wprowadzenie przyciskiem modułu zdalnego sterowania [#]:

→ Można ustawić maksymalnie od 1 do 10 zastosowań (0=10 zastosowań).


- Następnie wprowadź identyfikator gościa (liczba od [9] [9] [0] do [9] [9] [9]).
- Aby przyuczyć transponder gościa, wystarczy przytrzymać go przed zamkiem szyfrowym (w pobliżu czujnika odcisków palców) i zakończyć wprowadzanie przyciskiem modułu zdalnego sterowania [#]:

Przykład [9] [#] [9] [9] [9] [#] Odczyt transpondera

- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy transponder zostanie rozpoznany. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Transponder gościa zapisany jest we wcześniej wpisanym identyfikatorze gościa.

→ Transponder, który został już przyuczony/zapisany, nie może być ponownie przyuczony. Zamek szyfrowy emituje w takim przypadku 3 sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.

Ta sama zasada obowiązuje w przypadku / wpisania identyfikatora użytkownika/gościa, w którym jest już zapisany transponder.

- Teraz można przyuczyć następne transpondery gości. Aby to zrobić, należy najpierw wprowadzić identyfikator gościa i postępować zgodnie z powyższymi instrukcjami.
- W celu zakończenia procedury przyuczania i opuszczenia trybu programowania należy nacisnąć przycisk . Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

Usunięcie transpondera gościa przy pomocy identyfikatora gościa

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.

- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 2 na module zdalnego sterowania. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.
- Aby usunąć transpondera gościa, należy wprowadzić identyfikator gościa, który ma zostać usunięty poprzez moduł zdalnego sterowania i zakończyć wprowadzenie przyciskiem #.

Przykład: 9 9 9 #

- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy identyfikator gościa został usunięty. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.

→ Jeżeli identyfikator gościa nie zostanie znaleziony w pamięci zamka szyfrowego, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.


- Teraz można usunąć kolejne identyfikatory gości / transpondery.
- W celu zakończenia procesu usuwania i opuszczenia trybu programowania, naciśnij przycisk *. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

Usuwanie transpondera gościa z użyciem transpondera

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 2 na module zdalnego sterowania. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo. Zamek szyfrowy znajduje się teraz w trybie usuwania.
- W celu usunięcia transpondera gościa, przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym (w pobliżu czujnika odcisków palców).
- Zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy i dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, gdy transponder zostanie rozpoznany. Następnie dioda kontrolna LED (2) świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Transponder jest usunięty. Jeżeli transponder nie zostanie znaleziony w pamięci zamka szyfrowego, zamek szyfrowy emituje 3 krótkie sygnały dźwiękowe, dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono, a następnie świeci się ponownie na pomarańczowo.
- Teraz można usunąć kolejny transponder gościa. Przytrzymaj go przed zamkiem szyfrowym, patrz powyżej.

- W celu zakończenia procesu usuwania i opuszczenia trybu programowania, naciśnij przycisk . Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

m) Wybór trybu dostępu (transponder lub odcisk palca)

Istnieje kilka możliwości aktywowania styku przełączającego (przełącznika) zamka szyfrowego. W tym celu można ustawić trzy tryby dostępu. Otwarcie następuje:

Aktywowanie styku przełączającego przy pomocy odcisku palca użytkownika lub transpondera użytkownika (ustawienie podstawowe)

Przytrzymaj transponder przed powierzchnią czujnika lub połóż palec na czujniku odcisków palców. Styk przełączający jest aktywowany w przypadku rozpoznania ważnego transpondera lub ważnego odcisku palca.

Aktywowanie styku przełączającego przy pomocy odcisku palca użytkownika

Przytrzymaj palec na czujniku odcisków palców. W przypadku rozpoznania przez zamek szyfrowy ważnego odcisku palca następuje aktywowanie styku przełączającego.

Zapisane w zamku szyfrowym transpondery nie mogą aktywować styku przełączającego.

Aktywowanie styku przełączającego przy pomocy transpondera użytkownika

Przytrzymaj transponder przed powierzchnią czujnika. W przypadku rozpoznania przez zamek szyfrowy ważnego transpondera następuje aktywowanie styku przełączającego.

Zapisane w zamku szyfrowym odciski palców nie mogą aktywować styku przełączającego.

Otwieranie zamka przebiega odpowiednio do wybranego ustawienia. Przeczytaj w tym celu rozdział 12 „Obsługa”, punkt a) „Aktywacja styku przełączającego (otwieranie i zamykanie drzwi)”.

W celu ustawienia trybu dostępu, wykonaj następujące czynności:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, punkt „b) Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 3. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo.
- Wprowadź wymaganą funkcję dla trybu dostępu:
0 = dostęp poprzez transponder lub odcisk palca (ustawienie podstawowe)

- 1 = dostęp tylko poprzez odcisk palca
2 = dostęp tylko poprzez transponder
- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem [#]. Dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, następnie miga na czerwono (tryb programowania).
 - Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk [*]. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

n) Ustawianie czasu trwania aktywacji dla wyjścia przekaźnika przy przełączeniu czasowym lub trybie przełączania (przełączanie naprzemienne)

Bezpotencjałowy styk przełączający zamka szyfrowego można aktywować za pośrednictwem transpondera lub odcisku palca użytkownika.

Możliwe są następujące funkcje:

- Styk przełączający aktywowany jest na czas od 2 do 99 sekund (ustawienie podstawowe 5 sekund); optymalne np. dla automatycznego urządzenia do otwierania drzwi
- Styk przełączający aktywowany jest na 100 ms (tryb impulsowy); optymalne np. dla sterowania instalacji alarmowej

- Tryb przełączania: Przy każdej ważnej próbie dostępu styk przełączający przełącza się tam i z powrotem między dwoma pozycjami przełączania (otwartą/zamkniętą). Jest to optymalne rozwiązanie, np. do uzbrajania/rozbrajania obwodu instalacji alarmowej.

Postępuj w następujący sposób:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”. Po aktywowaniu dioda kontrolna LED świeci się na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 4. Dioda kontrolna LED świeci się na pomarańczowo.
- Wpisz wymagany czas/funkcję:
 0 = tryb przełączania, wyjście jest przełączane
 1 = tryb impulsowy, wyjście jest aktywowane na 100 ms
 1 - 99 = wyjście zostaje uaktywnione na 55 sekund (przykład 5 5).
- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem #. Dioda kontrolna świeci się krótko na zielono, następnie miga na czerwono (tryb programowania).
- Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk *. Dioda kontrolna LED świeci się teraz ponownie na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

o) Ustawienie czasu trwania alarmu

Czas trwania alarmu funkcji bezpieczeństwa jest regulowany (możliwe jest ustawienie 1 do 3 minut, ustawienie podstawowe to 1 minuta). W celu ustawienia alarmu oraz czasu trwania alarmu wykonaj następujące czynności:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie“, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania“. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk 5. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo.
- Wpisz wymagany funkcję:
0 = alarm jest wyłączony.
1 - 3 = alarm rozlega się 1 do 3 sekund. (Ustawienie podstawowe to jedna minuta)
- Potwierdź wprowadzenie przyciskiem #. Dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, następnie miga na czerwono (tryb programowania).
- Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk *. Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

p) Funkcja bezpieczeństwa przy nieważnych próbach dostępu

Dźwięk alarmu lub odmowa dostępu (np. w przypadku próby transponderów) poprzez zablokowanie zamka szyfrowego. Ta funkcja alarmu może być aktywowana i dezaktywowana, patrz również rozdział 11 „Programowanie”, o) „Ustawienie czasu trwania alarmu”.

→ Naciśnięcie przycisku otwarcia otwiera zamek od wewnątrz również przy aktywnym alarmie. Alarm nie zostanie przy tym wyłączony.

Dostępne są następujące funkcje:

Brak blokady (ustawienie podstawowe)

Nieważne próby dostępu są ignorowane.

Blokada na 10 minut

W przypadku 10 nieważnych prób dostępu poprzez transpondery lub odciski palców, zamek szyfrowy jest blokowany na 10 minut. Dioda kontrolna LED (2) miga na czerwono. W tym czasie dostępu nie mogą aktywować również ważne transpondery lub odciski palców.

Wyzwalanie alarmu

Po 10 nieważnych próbach dostępu poprzez transponder lub odciski palców, zamek szyfrowy emituje sygnał alarmowy.

Czas trwania alarmu jest regulowany (możliwość ustawienia od 1 do 3 minut, ustawienie podstawowe to 1 minuta), patrz rozdział 11 „Programowanie”. o) „Ustawienie czasu trwania alarmu”).


Za pomocą ważnego kodu głównego, ważnego kodu PIN użytkownika lub przytrzymania ważnego transpondera, alarm może zostać wcześniej zakończony. Alarm jest wyłączany przez ustawienie fabryczne.

W celu ustawienia funkcji bezpieczeństwa, wykonaj następujące czynności:

- Zamek szyfrowy musi znajdować się w trybie czuwania, dioda kontrolna LED (2) świeci się na czerwono.
- Aktywuj tryb programowania, patrz rozdział 11 „Programowanie”, b) „Aktywowanie / opuszczanie trybu programowania”. Po aktywowaniu miga dioda kontrolna LED (2) na czerwono.

Przykład: * 1 2 3 4 5 6 #

- Naciśnij przycisk [6]. Dioda kontrolna LED (2) świeci na pomarańczowo.
- Wpisz wymaganą funkcję:
 - [0] = alarm jest wyłączony.
 - [1] = blokada zamka szyfrowego na 10 minut
 - [2] = alarm rozlega się 1 do 3 sekund. (Ustawienie podstawowe to jedna minuta)
- Potwierdź odpowiednie wprowadzenie przyciskiem [#]. Dioda kontrolna LED (2) świeci się krótko na zielono, następnie miga na czerwono (tryb programowania).

- Aby wyjść z trybu programowania, naciśnij przycisk . Dioda kontrolna LED (2) świeci się teraz ponownie trwale na czerwono, zamek szyfrowy znajduje się w trybie czuwania.

q) Resetowanie do ustawień fabrycznych

- Wyłącz zasilanie elektryczne produktu.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk otwierania podczas ponownego włączania zasilania elektrycznego. Rozlegają się dwa krótkie sygnały dźwiękowe. Odczekaj ok. 5 sekund, aż rozlegnie się długi sygnał dźwiękowy, wymagający zwolnienia przycisku. Zwolnij go. Produkt jest teraz pomyślnie zresetowany do ustawień fabrycznych.

→ Wszystkie ew. zaprogramowane informacje o użytkowniku i transponderze zostają zachowane po zresetowaniu do ustawień fabrycznych. Odcisk głównego palca zalicza się do informacji użytkownika i pozostaje zapisany.

12. Obsługa

a) Aktywacja styku przełączającego (otwieranie i zamykanie drzwi)

Aktywacja za pomocą transpondera użytkownika (karta EM)

Transponder należy przytrzymać przed powierzchnią czujnika (w obszarze czujnika odcisków palców) (odległość maks. ok. 4 cm). W przypadku rozpoznania ważnego transpondera, zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy, dioda kontrolna LED (2) świeci się na zielono i aktywowany jest styk przełączający. W trybie przełączania, drugi odczyt transpondera zamyka zamek szyfrowy.

Aktywacja poprzez odcisk palca użytkownika

Położ palec na powierzchni czujnika (1). W przypadku rozpoznania ważnego odcisku palca, zamek szyfrowy emituje sygnał dźwiękowy, dioda kontrolna LED (2) świeci się na zielono (oświetlenie czujnika odcisków palców jest niebieskie), emitowany jest sygnał dźwiękowy i aktywowany jest styk przełączający. W trybie przełączania, drugi odczyt odcisku palca zamyka zamek szyfrowy.

Aktywacja styku przełączającego przyciskiem otwierania

W przypadku podłączenia do zamka szyfrowego przycisku urządzenia do otwierania drzwi, styk przełączający można aktywować poprzez krótkie naciśnięcie przycisku. Czas trwania aktywacji odpowiada okresowi czasu, który jest również używany dla ważnego transpondera użytkownika lub odcisku palca użytkownika. W trybie przełączania, przycisk otwierania może być użyty do zmiany pozycji przełączania styku przełączającego.

b) Wyłączanie dźwięku alarmu / wyłączanie alarmu

Zamek szyfrowy monitoruje liczbę prób otwarcia. Po dziesięciu błędnych próbach otwarcia zostanie uruchomiony alarm. Jeśli alarm został uruchomiony, masz kilka możliwości jego zakończenia.

- Wprowadzenie prawidłowego kodu głównego + za pomocą modułu zdalnego sterowania
- Wprowadzenie prawidłowego odcisku głównego palca za pomocą czujnika odcisków palców
- Wprowadzenie ważnego odcisku palca
- Przytrzymanie prawidłowo przyuczonego transpondera

13. Sygnały dźwiękowe i wskazania optyczne

Diody LED (czerwona i zielona) znajdują się na przedniej stronie zamka szyfrowego (2). W obudowę wbudowany jest również generator dźwięku (brzęczyk). Sygnały obu systemów ostrzegawczych mają następujące funkcje:

Status	LED	Sygnał dźwiękowy
Tryb czuwania	Czerwona dioda kontrolna LED świeci się jasno	-
Włączenie trybu programowania	Czerwona dioda kontrolna LED świeci się	Jeden sygnał dźwiękowy
Włączony tryb programowania	Diody kontrolne LED świecą się jasno na pomarańczowo (czerwone i zielone diody świecą razem)	Jeden sygnał dźwiękowy

Błąd pracy	-	Trzy krótkie sygnały dźwiękowe
Opuszczenie trybu programowania	Czerwona dioda kontrolna LED świeci się jasno	Jeden krótki sygnał dźwiękowy
Otwarcie zamka	Zielona dioda kontrolna LED świeci się jasno	Jeden sygnał dźwiękowy
Wyzwolony alarm	Czerwona dioda kontrolna LED miga szybko	Stałe sygnały dźwiękowe

→ Dokładny opis diody kontrolnej LED i sygnałów dźwiękowych znajduje się we właściwych punktach niniejszej instrukcji obsługi.

14. Pielęgnacja i czyszczenie



Nie stosuj agresywnych detergentów, alkoholu ani innych rozpuszczalników chemicznych, ponieważ mogą one spowodować uszkodzenie obudowy a nawet ograniczyć funkcjonalność produktu.

- Do czyszczenia obudowy produktu używaj suchej, niepozostawiającej włókien szmatki.
- Przed każdym czyszczeniem wnętrza odłączaj produkt od zasilania elektrycznego.

15. Deklaracja zgodności (DOC)

My, Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, deklarujemy, że produkt ten jest zgodny z postanowieniami Dyrektywy 2014/53/UE.

→ Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:

www.conrad.com/downloads

W polu wyszukiwania należy wpisać numer zamówienia produktu, a następnie pobrać deklarację zgodności UE w dostępnych językach.

16. Utylizacja

a) Produkt



Urządzenia elektroniczne mogą być poddane recyklingowi i nie zaliczają się do odpadów z gospodarstw domowych. Produkt należy utylizować po zakończeniu jego eksploatacji zgodnie z obowiązującymi przepisami prawnymi.

Usuń ewentualnie włożone baterie i utylizuj je oddzielnie od produktu.

b) Baterie/akumulatory



Użytkownik końcowy jest prawnie (rozporządzenie w sprawie baterii) zobowiązany do zwrotu wszystkich zużytych baterii/akumulatorów; utylizacja z odpadami gospodarstwa domowego jest zakazana.

Baterie/akumulatory zawierające szkodliwe substancje są oznaczone zamieszczonym obok symbolem, który wskazuje na zakaz ich utylizacji z odpadami gospodarstwa domowego. Oznaczenia metali ciężkich: Cd = kadm, Hg = rtęć, Pb = ołów (oznaczenia znajdują się na bateriach/akumulatorach np. pod ikoną kosza na śmieci po lewej stronie).

Zużyte baterie/akumulatory można także oddawać do nieodpłatnych gminnych punktów zbiorczych, do sklepów producenta lub we wszystkich punktach, gdzie sprzedawane są baterie.

W ten sposób użytkownik spełnia wymogi prawne i ma swój wkład w ochronę środowiska.

17. Dane techniczne

a) Produkt

Zasilanie elektryczne	9 do 18 V/DC
Pobór prądu.....	Maks. 100 ma (< 45 mA (typowa praca jałowa)
Obciążalność styku przekaźnika	24 V/DC, maks. 2 A
Obciążalność styku alarmowego	Maks. 2 A
Miejsce montażu.....	Wewnątrz i na zewnątrz
Zakres częstotliwości.....	124,6 - 125,4 kHz
Moc transmisji.....	16,37 dBm
Warunki pracy/przechowywania	-25 do +60°C
Wymiary (Ø × wys.)	73 x 20 mm
Masa.....	170 g
Transponder	Karta transpondera 125 kHz
Czujnik odcisków palców	Pojemnościowy
Odległość odczytu	≤ 4 cm
Rozdzielczość.....	500 dpi
Czas rozpoznania.....	< 1 s
Długość kodu PIN.....	4 - 6 cyfr
Programowalni użytkownicy	1000 kart / kodów PIN (zwykły użytkownik 890, odciski palców 100, goście 10)

Czasy przekaźnika	0 do 99 sekund (standardowo 5 sekund)
Materiał.....	Cynkowy odlew ciśnieniowy i ABS (przód urządzenia)

b) Moduł zdalnego sterowania

Rodzaj modułu.....	podczerwień
Bateria	1 x CR2025

(GB) This is a publication by Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

All rights including translation reserved. Reproduction by any method, e.g. photocopy, microfilming, or the capture in electronic data processing systems require the prior written approval by the editor. Reprinting, also in part, is prohibited. This publication represent the technical status at the time of printing.

Copyright 2021 by Conrad Electronic SE.

(F) Ceci est une publication de Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Tous droits réservés, y compris de traduction. Toute reproduction, quelle qu'elle soit (p. ex. photocopie, microfilm, saisie dans des installations de traitement de données) nécessite une autorisation écrite de l'éditeur. Il est interdit de le réimprimer, même par extraits. Cette publication correspond au niveau technique du moment de la mise sous presse.

Copyright 2021 by Conrad Electronic SE.

(NL) Dit is een publicatie van Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle rechten, vertaling inbegrepen, voorbehouden. Reproducties van welke aard dan ook, bijvoorbeeld fotokopie, microverfilming of de registratie in elektronische gegevensverwerkingsapparatuur, vereisen de schriftelijke toestemming van de uitgever. Nadruk, ook van uittreksels, verboden. De publicatie voldoet aan de technische stand bij het in druk bezorgen.

Copyright 2021 by Conrad Electronic SE.

(I) Questa è una pubblicazione da Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Tutti i diritti, compresa la traduzione sono riservati. È vietata la riproduzione di qualsivoglia genere, quali fotocopie, microfilm o memorizzazione in attrezzature per l'elaborazione elettronica dei dati, senza il permesso scritto dell'editore. È altresì vietata la riproduzione sommaria. La pubblicazione corrisponde allo stato tecnico al momento della stampa.

Copyright 2021 by Conrad Electronic SE.

(PL) To publikacja została opublikowana przez Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau, Niemcy (www.conrad.com).

Wszelkie prawa odnośnie tego tłumaczenia są zastrzeżone. Reprodukowanie w jakiegokolwiek formie, kopiowanie, tworzenie mikrofilmów lub przechowywanie za pomocą urządzeń elektronicznych do przetwarzania danych jest zabronione bez pisemnej zgody wydawcy. Powielanie w całości lub w części jest zabronione. Publikacja ta odpowiada stanowi technicznemu urządzeń w chwili druku.

Copyright 2021 by Conrad Electronic SE.