

# Osmo Genius Starter Kit für das iPad



Inklusive 5 vielfältiger Lernspiele - für Kinder im Alter von 6-10+ Jahren  
fördert Rechnen, Zeichnen, Schreiben, Puzzeln und Experimentieren

Unterstützt und fördert MINKT (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften, Kunst und Technik)

## OSMO BASIS & REFLEKTOR INBEGRIFFEN



### Was ist in der Box:

- Osmo-Basis & Reflektor für iPad
- Tangram-Teile
- 40 Zahlenplättchen
- 72 Buchstabenplättchen(DE,EN,FR)
- Wort-Spielsteine
- stapelbare Aufbewahrungsboxen für jedes Spiel

**TECHNOLOGIE:** Osmo ist ein preisgekröntes Lernspiel für das iPad, das mit seiner smarten Technologie das Lernen in einen interaktiven Spaß verwandelt. Das Prinzip dahinter ist clever: Das iPad wird auf die Basis gestellt und ein kleiner Reflektor auf die Kamera gesetzt. Alles, was nun auf dem Tisch vor dem iPad passiert, wird auf den Bildschirm gescannt und steuert dadurch die verschiedenen Spiele-Apps.

**SPIELERISCH LERNEN:** Formen entdecken und Figuren legen (Tangram), Lösungskompetenz stärken und den Einstieg in die Welt der Physik ermöglichen (Newton), kreatives Zeichnen üben mit Spaßfaktor (Masterpiece), zählen und Grundrechenarten trainieren mit Zahlen und Würfeln (Numbers), Rechtschreibung und Wortschatz lernen mit Buchstaben (Words)

### Lernmethoden



#### Numbers

Freestyle Mathematik. Mathematik in einer unbegrenzten Umgebung erforschen und spielerisch Lernen



#### Words

Unbegrenzter Inhalt. Versteckte Wörter mit physischen Kacheln erraten und buchstabieren.



#### Tangram

Über 500 visuelle Puzzles. Hölzerne Puzzleteile so anordnen, dass Formen, die eine Herausforderung darstellen, zusammengelegt werden.



#### Newton & Masterpiece

Über 60 Level kreativer Ingenieurskunst, die virtuelle Bälle mit realen Objekten lenkt. Die Kreativität und die hervorragenden Zeichenfähigkeiten walten lassen und irgendetwas zeichnen.



**FÄHIGKEITEN.** Osmo fördert die Kreativität, die Lese- und Schreibfähigkeiten sowie das lösungsorientierte Denken. Da die Spiele auch mit mehreren Spielern oder in Gruppen gespielt werden können, werden zusätzlich die sozialen Kompetenzen gefördert. Die Spiele sind für Kinder von 6 bis 10+ Jahren gedacht und umfassen Schwierigkeitsgrade von Anfänger bis Experte.

### **TECHNISCHE DATEN.**

Artikelnummer: 901-00041

Artikelgewicht: 1.18 kg

Produktmaße (BxTxH): 19.64 x 10.18 x 23.92

Packmaße (BxTxH): 24.56 x 12.73 x 29.90

Sprache: Deutsch & Englisch

Vom Hersteller empfohlenes Alter: ab 6 Jahren

Material: 100% Kunststoff

Garantie: 1 Jahr Garantie auf Fabrikationsfehler

Kompatibilität: Kompatibel mit allen iPad-Modellen, **ausgenommen**

**iPad 1**

**iPad Pro 12,9 Zoll**

**iPad Pro 11-Zoll**

Fire Tablets sind mit dieser Basis nicht kompatibel

**iOS Version:** mindestens iOS Version 9 erforderlich.



**Echtes Spiel, echtes Lernen**

**Osmo ist magisch!**

Osmo-Lernspiele spiegeln alles, was vor dem iPad passiert und erkennen sämtliche Bewegungen für einen interaktiven Lernerfolg.