

SHARP
PAPERLESS PRINTING CALCULATOR
CALCULATRICE IMPRIMANTE SANS PAPIER
PAPIERLOS DRUCKENDE RECHENMASCHINE
EL-1901**OPERATION MANUAL****MODE D' EMPLOI****SHARP CORPORATION**PRINTED IN CHINA / IMPRIMÉ EN CHINE
17JSC (TINSA20EHZZ)**INTRODUCTION**

This calculator shows calculations on a sub-display rather than printing on roll paper. You can view and correct the calculation history. To view and correct the history, use CHECK MODE.

OPERATIONAL NOTES

To insure trouble-free operation of your SHARP calculator, we recommend the following:
 1. The calculator should be kept in areas free from extreme temperature changes, moisture and dust.
 2. A dry cloth should be used to clean the calculator. Do not use solvents or a wet cloth.
 3. Since this product is not waterproof, do not use it where fluids, for example water, can splash onto it. Raindrops, water spray, juice, coffee, steam, perspiration, etc. will also cause damage.
 4. If service should be required, use only a SHARP servicing dealer, a SHARP approved service facility or SHARP repair service.
 5. Do not remove the insulation sheet attached; the insulation sheet prevents the battery wear while shipping, and can be found at the back of the unit's body. If the battery is not removed, the tax rate setting, the MODE setting, the history and the memory contents will be lost.
 6. Do not wind the cord around the body or otherwise forcibly bend or twist it.
 7. Do not drop the calculator by pulling on the plug portion, not the cord.
 8. Do not let objects press on the cord. Do not run the cord under rugs, mats, or other such objects.
 9. This product, including accessories, may change due to upgrading without prior notice.
 SHARP will not be liable nor responsible for any incidental or consequential economic or property damage caused by misuse and/or malfunctions of this product and its peripherals, unless such liability is acknowledged by law.

USING THE CALCULATOR FOR THE FIRST TIME

First, pull out the insulation sheet for the memory protection battery (installed for retaining the tax rate information).

Removing the insulation sheet, and resetting
 1. Connect the AC adaptor to an outlet.
 2. Pull out the insulation sheet for the memory protection battery.
 3. Pressing the RESET switch.
 (See "REINITIALISATION DE L'UNITÉ".)

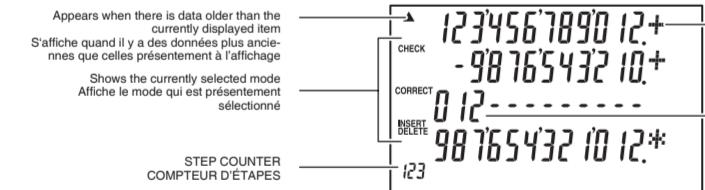
**LCD DISPLAY AND SYMBOLS (MAIN AND SUB-DISPLAYS) / AFFICHAGE ACL ET SYMBOLES (AFFICHAGES PRINCIPAL ET SECONDAIRE)****Main display**

• Shows calculation results and entered numeric values.
 • In CHECK MODE, shows numeric values entered for correction.

• Affiche les résultats de calcul et les valeurs numériques saisies par l'utilisateur.
 • En mode de vérification < CHECK MODE >, les valeurs numériques saisies pour correction sont affichées.

Symbols in the main display

MGN : Appears when the margin is entered or calculated.
 COST : Appears when the cost price is entered or calculated.
 SELL : Appears when the selling price is entered or calculated.
 TAX RATE : Appears when the tax rate is entered or calculated.
 TAX+ : Appears when tax is included in the calculation result.
 TAX- : Appears when tax is not included in the calculation result.
 GT : Shows the round setting.
 (1) An answer is rounded up.
 (2) An answer is rounded off.
 (3) An answer is rounded down.
 : Appears when GT mode is selected.
 E : Appears when an overflow or other error is detected.
 2nd : Shows when a number is in the grand total memory.
 G : Shows when a number is in memory.
 M : Shows when a number is in the memory.

Sub display

Appears when there is data older than the currently displayed item.
 S'affiche quand il y a des données plus anciennes que celles présentement sélectionnées.

Shows the currently selected mode.
 Affiche le mode qui est présentement sélectionné.

Shows the item counter.
 Compteur d'articles.

Shows when there is data newer than the currently selected item.
 S'affiche quand il y a des données plus récentes que celles présentement sélectionnées.

Shows the summary of deleted block and ---[300]--- appear on the first line.

Viewing the sub-display
 Press Δ or ∇ to change to CHECK MODE and check the history in the sub-display.

During actual use, not all symbols displayed at the same time.

Only symbols shown for the usage under instruction are shown in the display and calculation examples of this manual.

Sub-display symbols

▲ : Appears when scrolling upwards is possible.
 ▾ : Appears when scrolling downwards is possible.

CHECK : Appears when CHECK MODE is selected.

CORRECT : Appears when CORRECT SUB-MODE is selected.

INSERT : Appears when INSERT SUB-MODE is selected.

DELETE : Appears when DELETE SUB-MODE is selected.

STEP COUNTER : Shows the number of line that is displayed at the bottom of the sub-display.

OPERATORS/MARKS : Shows operators such as +, marks such as =.

Note: There are three types of item counters.
 1. For addition or subtraction, each time $\boxed{+}$ or $\boxed{-}$ is pressed, 1 is added to the item counter, and each time $\boxed{=}$ is pressed, 1 is subtracted from the item counter.
 2. The count of the item counter is the calculated result obtained.
 3. Pressing of $\boxed{\times}$ or $\boxed{\div}$ clears the counter.

When the grand total mode is ON, the counter will count the number of times that the current value has been stored in the grand total memory. To display and clear the count, press the $\boxed{\times}$ key.

The memory item counter will count the number of times that the $\boxed{=}$ key has been pressed in the addition.

Notes:
 • Each time the $\boxed{\times}$ key is used in the subtraction, 1 will be subtracted from the count.
 • Pressing of the $\boxed{\times}$ key clears the counter.

Explanation of modes (CALCULATION MODE /CHECK MODE)

CALCULATION MODE
 This mode is for normal entry and calculation of values.

CHECK MODE
 This mode is used to check and correct history content. Press $\boxed{\nabla}$ or $\boxed{\Delta}$ to enter CHECK MODE.

To return to CALCULATION MODE, press $\boxed{\nabla}$.

In CHECK MODE, press $\boxed{\nabla}$ or $\boxed{\Delta}$ to check history content, or $\boxed{\times}$ to automatically replay content. To correct, insert, or delete, use the three sub-modes applicable.

CORRECT SUB-MODE
 You can use this sub-mode to correct history content.
 - If a correction causes a contradiction in the calculation and "—" appears in the main display, the correction cannot be made.

INSERT SUB-MODE
 You can use this sub-mode to insert a new calculation in the history content.
 - A blank line is inserted above the last item that appears in the sub-display.

- If a deletion caused a contradiction in the calculation and "—" appears in the main display, insertion is not possible.

DELETE SUB-MODE
 You can use this sub-mode to delete history content items.

- You can delete combinations of operators and numbers.

Example: (Before) $100 + 200 \rightarrow 300 = 600$ (After) $100 + 200 \rightarrow 300$

- If a deletion caused a contradiction in the calculation and "—" appears in the main display, the expression is not possible.

SOUSS-MODE DE CORRECTION
 Vous pouvez utiliser ce sous-mode pour corriger les données en historique.

- Vous pouvez utiliser les opérateurs et les opérandes.

- Si une insertion de données provoque une contradiction au calcul et ---- s'affiche à l'affichage principal, la correction ne sera donc pas possible.

SOUSS-MODE D'INSERTION
 Vous pouvez utiliser ce sous-mode pour insérer un nouveau calcul dans le contenu d'histoires.

- Une ligne vide est insérée au-dessus du dernier article qui paraît à l'affichage secondaire.

- Si une insertion de données provoque une contradiction au calcul et ---- s'affiche à l'affichage principal, l'insertion ne sera donc pas possible.

SOUSS-MODE DE SUPPRESSION
 Vous pouvez utiliser ce sous-mode pour supprimer les données dans l'historique.

- Il est possible de supprimer des combinaisons d'opérandes et de nombres.

Exemple: (Before) $100 + 200 \rightarrow 300 = 600$ (After) $100 + 200 \rightarrow 300$

- Si une expression utilise deux chiffres, il peut être de supprimer l'expression entière.

- Si une suppression de données provoque une contradiction au calcul et ---- s'affiche à l'affichage principal, l'expression ne peut donc pas être supprimée.

OPERATING CONTROLS

POWER ON/OFF KEY
 $\boxed{\text{ON}}$ 2nd KEY:
 Press to specify the function indicated above or to the right of the key.

ROUND SELECT KEY
 Press to set the rounding method for decimal place numbers that can be displayed. Press repeatedly to cycle through the three modes.

Example: Set Decimal Selector to 2.
 $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

$\boxed{4}$	$\boxed{+}$	$\boxed{9}$	$\boxed{=}$	$\boxed{5}$	$\boxed{+}$	$\boxed{9}$	$\boxed{=}$
0.45				0.56			
0.44				0.55			

Note: The decimal point fluctuates during successive calculation by the use of $\boxed{+}$ or $\boxed{-}$. If the decimal selector is set to "F", then the answer is always rounded down (4).
DECIMAL/ADD MODE SELECT KEY:

Sets the display of decimal places.

Press repeatedly to cycle through the seven modes.

(F) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

F: The answer is displayed in the floating decimal system.

"A": The decimal point in addition and subtraction entries is automatically positioned to the 2nd digit from the lowest digit of entry number. Use of the add mode permits addition and subtraction of numbers without entry of the decimal point. Use of $\boxed{+}$ or $\boxed{-}$ will automatically override the add mode and decimal correctly answers will be displayed.

COST PRICE ENTRY KEY:

Press this key to enter the cost price.

MARGIN/PRICE KEY:

Press this key to enter the margin or price.

LAST DIGIT CORRECTION KEY

Changes the sign of the last digit of the margin or price.

CHANGE SIGN KEY:

Changes the algebraic sign of a number (i.e., positive to negative or negative to positive).

DIVISION KEY

EQUAL KEY

MULTIPLICATION KEY

CLEAR / CLEAR ENTRY KEY:

Press this key twice, followed by $\boxed{\text{F}}$, to display the set tax rate.

Return to CALCULATION MODE:

TOUCHÉ DE MISE SOUSHORS

Press to set the counting method for decimal place numbers that can be displayed. Press repeatedly to cycle through the three modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION D'ARRONDIE

Presses for regular the method of arrondi applicable aux décomptes qui peuvent être affichés.

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les trois modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE DÉCOMPTE

Presses to régler la méthode de décompte.

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les sept modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE MODE DECIMALE:

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les sept modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE MODE TAXE

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les sept modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE MODE DE COMMANDE

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les sept modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE MODE DE VENTE

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les sept modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE MODE DE PURCHASE

Presses à plusieurs reprises pour faire défiler les sept modes.

($\boxed{\nabla}$) $4 + 9 = 0.444 \dots 5 + 9 = 0.555 \dots$

TOUCHÉ DE SELECTION DE MODE DE TAXE

BEDIENUNGSANLEITUNG

EINLEITUNG

Diese Rechenmaschine zeigt Berechnungsergebnisse im Nebendisplay an, erstellt diese auf Rollenpapier zu drucken. Auf diese Weise können Sie den Berechnungsverlauf verfolgen und korrigieren.

Um den Berechnungsverlauf zu verfolgen, verwenden Sie den BERECHNUNGSMODUS (CALCULATION MODE). Um den Berechnungsverlauf anzuzeigen und zu korrigieren, verwenden Sie den ÜBERPRÜFUNGSMODUS (CHECK MODE).

BEDIENUNGSHINWEISE

Um einen störungsfreien Betrieb Ihres SHARP-Rechners zu gewährleisten, empfehlen wir Folgendes:

1. Der Rechner sollte nur in Bereichen verwendet werden, in denen keine extremen Temperaturschwankungen, Feuchtigkeit und Staub auftreten.

2. Zur Reinigung des Gehäuses ein trockenes Tuch verwenden. Verwenden Sie keine Lösungsmittel oder ein feuchtes Tuch.

3. Das dieses Produkt nicht wasserfest, darf es nicht berechen verwendet oder aufbewahrt werden. Wenn es auf einer Oberfläche platziert wird, spritzen können. Regentropfen, Wasserstein, Saft, Kaffee, Dampf, Schweißabsonderung, usw. können ebenfalls zu Fehlfunktionen führen.

4. Falls der Rechner eine Wartung durchführen zu lassen, verwenden Sie hierfür ausschließlich einen SHARP-Servicehändler, einen von SHARP zugelassene Serviceeinrichtung oder einen SHARP-Reparaturdienst.

5. Durch die Verwendung von Akkus wird die Lebensdauer des Rechners verlängert; verhindern den Verschleiß der Batterie während des Transports und befindet sich auf der Rückseite des Gehäuses. Wechseln Sie isolierfolie, um die sie Modus zu blättern.

6. „6 = 3 → 2 → 1 → 0 → A → F → ...“ Legt die Anzahl an Dezimalstellen im Gesamtbereich fest.

7. „F“: Das Ergebnis wird automatisch gespeichert, um es später zu verwenden.

8. „A“: Der Einstellung zu eingeben für Additionen und Subtraktionen wird automatisch die 2. Stelle von der niedrigsten Stelle der Eintragsnummer gesetzt. Die Verwendung des Hinzufügemodus ermöglicht das Hinzufügen und die Streichung von Zahlen ohne eingeben der Dezimalpunkte und die Ergebnisse werden decimal automatisch aktualisiert.

9. „W“: Eine Wartung durchführen zu lassen, verwenden Sie hierfür ausschließlich einen SHARP-Servicehändler, einen von SHARP zugelassene Serviceeinrichtung oder einen SHARP-Reparaturdienst.

10. „D“: Der Einstellung zu eingeben für Divisionen und Brüche betrieben werden; die isolierfolie verhindert den Verschleiß der Batterie während des Transports und befindet sich auf der Rückseite des Gehäuses. Wechseln Sie isolierfolie, um die sie Modus zu blättern.

11. „M“: Das Ergebnis wird automatisch gespeichert, um es später zu verwenden.

12. „R“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

13. „S“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

14. „P“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

15. „T“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

16. „C“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

17. „E“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

18. „D“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

19. „F“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

20. „G“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

21. „H“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

22. „I“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

23. „J“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

24. „K“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

25. „L“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

26. „M“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

27. „N“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

28. „O“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

29. „P“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

30. „Q“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

31. „R“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

32. „S“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

33. „T“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

34. „U“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

35. „V“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

36. „W“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

37. „X“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

38. „Y“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

39. „Z“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

40. „A“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

41. „B“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

42. „C“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

43. „D“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

44. „E“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

45. „F“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

46. „G“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

47. „H“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

48. „I“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

49. „J“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

50. „K“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

51. „L“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

52. „M“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

53. „N“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

54. „O“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

55. „P“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

56. „Q“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

57. „R“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

58. „S“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

59. „T“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

60. „U“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

61. „V“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

62. „W“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

63. „X“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

64. „Y“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

65. „Z“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

66. „A“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

67. „B“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

68. „C“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

69. „D“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

70. „E“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

71. „F“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

72. „G“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

73. „H“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

74. „I“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

75. „J“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

76. „K“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

77. „L“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

78. „M“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

79. „N“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

80. „O“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

81. „P“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

82. „Q“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

83. „R“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

84. „S“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

85. „T“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

86. „U“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

87. „V“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

88. „W“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

89. „X“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

90. „Y“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

91. „Z“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

92. „A“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

93. „B“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

94. „C“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

95. „D“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

96. „E“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

97. „F“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

98. „G“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

99. „H“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

100. „I“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

101. „J“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

102. „K“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

103. „L“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

104. „M“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

105. „N“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

106. „O“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

107. „P“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

108. „Q“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

109. „R“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

110. „S“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

111. „T“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

112. „U“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.

113. „V“: Der Einstellung zu eingeben für Rundungen, wie z.B. „RND 2“.