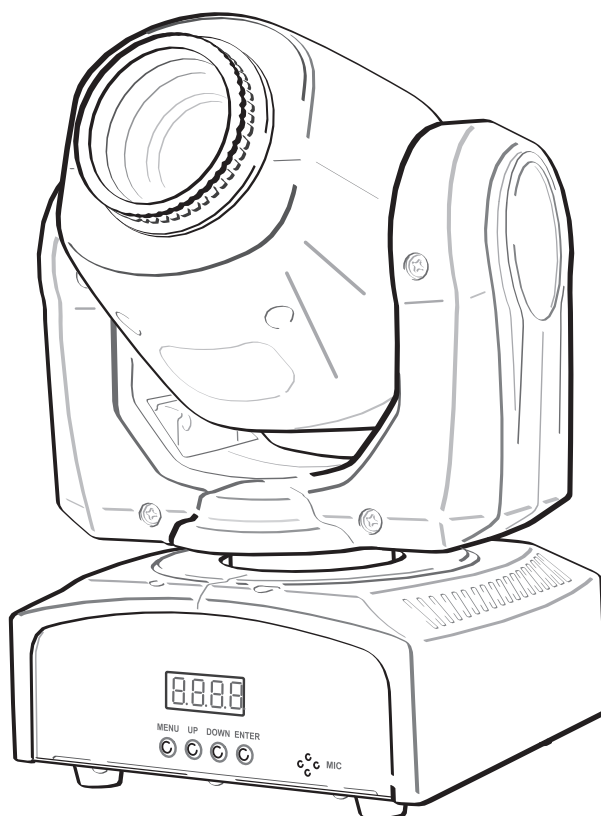


eurolite® **LED** **TMH-S30** Moving Head Spot

Bedienungsanleitung
User manual



eurolite®

LED TMH-S30 Moving Head Spot

Aparter Moving-Head-Spot mit 30-W-LED, Gobos und Farbrad

Distinctive Moving Head Spot with 30 W LED, gobos and color wheel



**STAND
ALONE**

**MASTER
SLAVE**

STROBE



FLICKER FREE



**COB
LED**

**COLD WHITE
LED**

No. 51786070

www.eurolite.de

Inhaltsverzeichnis/Table of content

Deutsch

EINFÜHRUNG	3
Produktmerkmale	3
SICHERHEITSHINWEISE	3
GERÄTEBESCHREIBUNG	6
INSTALLATION	7
Einsetzen/Austauschen von Gobos	8
ANSCHLÜSSE	9
Anschluss an den DMX512-Controller / Verbindung Gerät – Gerät	9
DMX512-Ansteuerung	9
Drahtlose DMX-Übertragung mit QuickDMX	9
Anschluss ans Netz.....	10
Standalone-Betrieb	10
Master/Slave-Betrieb.....	10
BEDIENUNG	10
Menüstruktur	10
DMX-Betrieb.....	12
Funktionen im DMX-Betrieb.....	12
REINIGUNG UND WARTUNG	14
Sicherungswechsel	14
UMWELTSCHUTZ	14
TECHNISCHE DATEN	15
Zubehör	15

English

INTRODUCTION	16
Product features	16
SAFETY INSTRUCTIONS	17
DESCRIPTION OF THE DEVICE	19
INSTALLATION	20
Inserting/Exchanging gobos.....	21
CONNECTIONS	22
DMX512 connection / connection between fixtures.....	22
DMX512 control	22
Wireless DMX transmission with QuickDMX	22
Connection to the mains	23
Stand-alone operation.....	23
Master/Slave operation	23
OPERATION	23
Menu structure	23
DMX operation	25
Functions in DMX mode.....	25
CLEANING AND MAINTENANCE	27
Replacing the fuse	27
PROTECTING THE ENVIRONMENT	27
TECHNICAL SPECIFICATIONS	28
Accessories.....	28

Diese Bedienungsanleitung gilt für die Artikelnummer: /This user manual is valid for the article number:

51786070

Das neueste Update dieser Bedienungsanleitung finden Sie im Internet unter:
You can find the latest update of this user manual in the Internet under:

www.eurolite.de

BEDIENUNGSANLEITUNG

eurolite®

LED TMH-S30 Moving Head Spot



GEFAHR! Elektrischer Schlag durch Kurzschluss

Seien Sie besonders vorsichtig beim Umgang mit gefährlicher Netzspannung. Bei dieser Spannung können Sie einen lebensgefährlichen elektrischen Schlag erhalten. Öffnen Sie das Gerät niemals und schützen Sie es vor Feuchtigkeit und Nässe.



Lesen Sie vor der Verwendung des Geräts diese Bedienungsanleitung. Sie erhalten dadurch wichtige Hinweise für den korrekten Betrieb.

Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Gerätes zu tun haben, müssen

- entsprechend qualifiziert sein
- diese Bedienungsanleitung genau beachten
- die Bedienungsanleitung als Teil des Produkts betrachten
- die Bedienungsanleitung während der Lebensdauer des Produkts behalten
- die Bedienungsanleitung an jeden nachfolgenden Besitzer oder Benutzer des Produkts weitergeben
- sich die letzte Version der Anleitung im Internet herunterladen

EINFÜHRUNG

Wir freuen uns, dass Sie sich für eines unserer Produkte entschieden haben. Wenn Sie nachfolgende Hinweise beachten, sind wir sicher, dass Sie lange Zeit Freude an Ihrem Kauf haben werden.

Produktmerkmale

Aparter Moving-Head-Spot mit 30-W-LED, Gobos und Farbrad

- Eine leistungsstarke 30-W-COB-LED in kaltweiß
- Positionierung innerhalb 540° PAN und 180° TILT
- Exakte Positionierung durch 16-Bit-Auflösung der PAN/TILT-Bewegung
- Auto-, Musik-, Master/Slave- und DMX-Modus
- Integrierte Showprogramme im Auto- und Musikmodus
- 10 oder 12 DMX-Kanäle wählbar
- 7 dichroitische Farben plus weiß
- Rainbow-Effekt mit variabler Geschwindigkeit
- Rotierendes Gobo-Rad mit 7 rotierenden Gobos plus offen
- Mit Gobo-Shake Funktion
- Slot-In-Gobo-System für Gobowechsel ohne Werkzeug
- Strobe-Effekt mit variabler Geschwindigkeit
- Elektronischer Dimmer
- Manueller Fokus
- Kompatibel zu QuickDMX - das Funk-DMX-System von Eurolite
- Phantomgespeiste USB-Buchse für QuickDMX-Empfänger (Zubehör)
- Musiksteuerung über eingebautes Mikrofon; Empfindlichkeit einstellbar
- Lüftergekühlt
- Control-Board mit 4-stelligem LED-Display zur Einstellung der DMX-Startadresse, PAN-/TILT-Reverse, Programm, Reset
- Schalternetzteiltechnologie für Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt
- Zusätzliche GummifüÙe wenn der Spot auf den Boden gestellt werden soll

SICHERHEITSHINWEISE



WARNUNG!

Lesen Sie aufmerksam die Sicherheitshinweise und benutzen Sie das Produkt nur wie in dieser Anleitung beschrieben, damit es nicht versehentlich zu Verletzungen oder Schäden kommt.

Verwendungszweck

- Bei diesem Gerät handelt es sich um einen kopfbewegten LED-Effektstrahler, mit dem sich dekorative Lichteffekte erzeugen lassen. Das Gerät ist für professionelle Anwendungen im Bereich der Veranstaltungstechnik vorgesehen (z. B. auf Bühnen). Es ist nicht für die Raumbeleuchtung in Haushalten geeignet.
- Verwenden Sie das Produkt ausschließlich gemäß den hier gegebenen Vorgaben. Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Anleitung verursacht werden, erlischt der Garantieanspruch. Für Folgeschäden wird keine Haftung übernommen.
- Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung und es erlischt jeder Garantieanspruch.
- Aus Sicherheitsgründen ist das eigenmächtige Umbauen oder Verändern des Geräts nicht gestattet und hat den Verfall der Garantieleistung zur Folge.


Gefahr durch Elektrizität

- Das Gerät ist nur zur Verwendung im Innenbereich geeignet. Benutzen Sie es nicht im Freien. Setzen Sie es niemals Regen oder Feuchtigkeit aus. Bewahren Sie es nicht in feuchten Räumen auf.
- Um Stromschläge zu vermeiden, niemals irgendeinen Teil des Produkts öffnen. Im Geräteinneren befinden sich keine vom Benutzer zu wartende Teile.
- Schließen Sie das Gerät nur an eine vorschriftsmäßig installierte Steckdose an, deren Spannung und Frequenz mit dem Typenschild des Geräts genau übereinstimmt und die über einen Fehlerstromschutzschalter (FI) abgesichert ist. Wenn der Netzstecker mit einem Schutzkontakt ausgestattet ist, muss er an eine Steckdose mit Schutzleiter angeschlossen werden. Deaktivieren Sie niemals den Schutzleiter eines Netzkabels. Nichtbeachtung kann zu Schäden am Gerät und zu Verletzungen des Benutzers führen.
- Die Steckdose muss gut zugänglich sein, damit Sie im Bedarfsfall den Netzstecker schnell ziehen können.
- Fassen Sie den Netzstecker niemals mit nassen Händen an, da die Gefahr eines Stromschlags besteht.
- Das Netzkabel darf nicht geknickt oder gequetscht werden. Halten Sie es von heißen Oberflächen und scharfen Kanten fern.
- Ziehen Sie den Netzstecker nie am Kabel aus der Steckdose, fassen Sie immer am Stecker an.
- Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz bei längerem Nichtgebrauch, bevor Sie es reinigen und wenn Gewitter auftreten.
- Setzen Sie das Gerät keinen hohen Temperaturen, direktem Sonnenlicht, Tropf- oder Spritzwasser, starken Vibrationen sowie hohen mechanischen Beanspruchungen aus. Benutzen Sie das Gerät nicht in tropischem Klima.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeit gefüllten Gegenstände sowie offene Brandquellen wie brennende Kerzen auf oder direkt neben dem Gerät ab.
- Sorgen Sie dafür, dass keine Gegenstände in das Gerät fallen können, insbesondere Metallteile.
- Lassen Sie Reparaturen am Gerät oder am Netzkabel nur von qualifiziertem Fachpersonal durchführen. Reparaturen müssen durchgeführt werden, wenn sichtbare Schäden am Gerät oder am Netzkabel vorhanden sind, Flüssigkeiten oder Objekte in das Gerät gelangt sind, das Gerät Regen ausgesetzt war, das Gerät heruntergefallen ist oder wenn Funktionsstörungen auftreten.
- Die Reinigung beschränkt sich auf die Oberfläche. Dabei darf keine Feuchtigkeit in Anschlussräume oder an Netzspannung führende Teile gelangen. Wischen Sie das Produkt nur mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch ab. Niemals Lösungsmittel oder scharfe Reinigungsmittel verwenden.

Gefahr für Kinder und Personen mit eingeschränkter Fähigkeit

- Das Gerät ist kein Spielzeug. Halten Sie es von Kindern und Haustieren fern. Lassen Sie Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen. Betreiben Sie das Gerät nicht unbeaufsichtigt.
- Das Gerät darf nur von Personen benutzt werden, die über ausreichende physische, sensorische und geistige Fähigkeiten sowie über entsprechendes Wissen und Erfahrung verfügen. Andere Personen dürfen das Gerät nur benutzen, wenn sie von einer für ihre Sicherheit zuständigen Person beaufsichtigt oder angeleitet werden.

Warnung vor Verbrennung und Brand

- Der zulässige Umgebungstemperaturbereich (Ta) beträgt -5 bis +45 °C. Verwenden Sie das Gerät niemals außerhalb dieses Temperaturbereichs.
- Die Gehäusetemperatur (Tc) kann im Betrieb bis zu 60°C betragen. Vermeiden Sie den Kontakt mit Personen oder Gegenständen.
- Der Mindestabstand zur beleuchteten Fläche beträgt 10 cm. Der Wert ist am Gerät über das Bildzeichen angegeben: .
- Halten Sie das Gerät vor leicht entflammaren Materialien fern. Platzieren Sie es so, dass im Betrieb eine ausreichende Luftzirkulation gewährleistet ist. Das Gerät muss einen Mindestabstand von 50 cm zu angrenzenden Flächen haben und die Lüftungsöffnungen am Gehäuse dürfen auf keinen Fall abgedeckt werden.

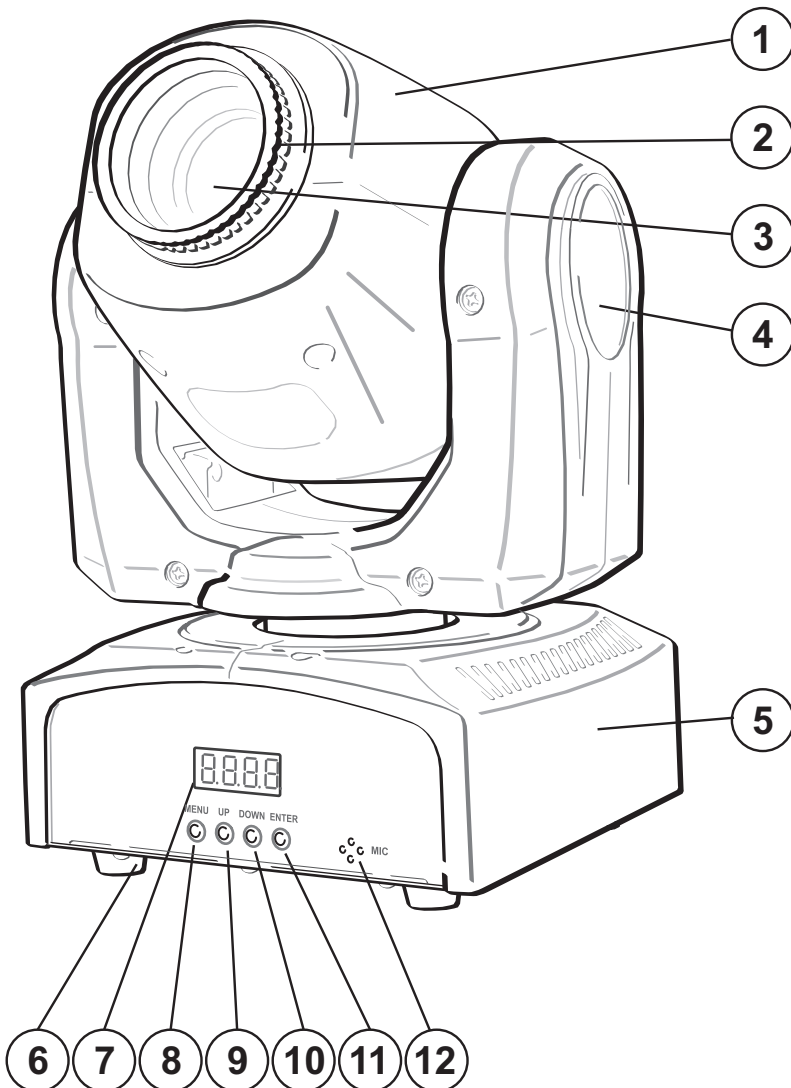
Warnung vor Verletzungen

- Nicht direkt in die Lichtquelle blicken. Personen mit lichtempfindlicher Epilepsie könnten epileptische Anfälle erleiden oder bewusstlos werden.
- Stellen Sie sicher, dass das Gerät fachgerecht und sicher aufgestellt oder befestigt ist und nicht herunterfallen kann. Beachten Sie bei der Installation die gesetzlichen, nationalen Sicherheitsvorschriften insbesondere die Bestimmungen der EN 60598-2-17.
- Versuchen Sie niemals, die Installation selbst vorzunehmen, wenn Sie nicht über eine ausreichende Qualifikation verfügen, sondern beauftragen Sie einen professionellen Installateur. Unsachgemäße Installationen können zu Verletzungen und/oder zur Beschädigung von Eigentum führen.
- Der Hersteller haftet nicht für Schäden, die durch unsachgemäße Installation und unzureichende Sicherheitsvorkehrungen verursacht werden.
- Bei einer Montage über Kopf ist das Gerät immer durch eine zweite Befestigung (z. B. Fangseil oder Fangnetz) zu sichern.
- Während Montage- und Wartungsarbeiten muss der Bereich unterhalb des Geräts abgesperrt sein.
- Bei gewerblicher Nutzung sind die landesspezifischen Unfallverhütungsvorschriften des Verbandes der gewerblichen Berufsgenossenschaften für elektrische Anlagen und Betriebsmittel unbedingt zu beachten.

Vorsicht - Sachschäden

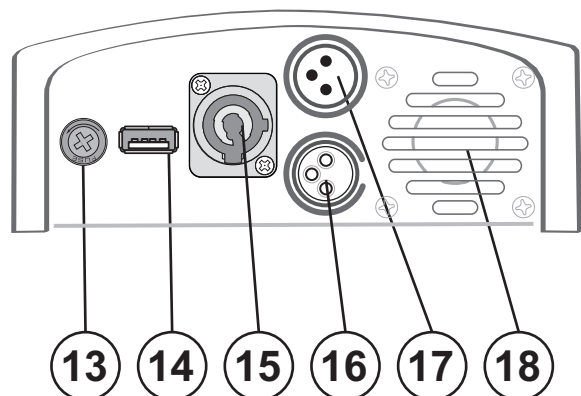
- Schließen Sie das Gerät niemals über einen Dimmer an die Netzspannung an.
- Lichteffekte sind generell nicht für den Dauerbetrieb konzipiert. Längere Betriebszeiten sollten immer durch Pausen unterbrochen werden, um die Lebensdauer des Geräts zu erhöhen.
- Vermeiden Sie es das Gerät in kurzen Intervallen ein- und auszuschalten. Dadurch reduziert sich die Lebensdauer des Geräts erheblich.
- Nehmen Sie das Gerät niemals gleich in Betrieb, nachdem es starken Temperaturschwankungen ausgesetzt wurde. Das dabei entstehende Kondenswasser kann unter Umständen das Gerät zerstören. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet auf Zimmertemperatur kommen. Warten Sie bis das Kondenswasser verdunstet ist.
- Benutzen Sie die Originalverpackung, um das Gerät bei Transport und Lagerung optimal vor Erschütterungen, Staub und Feuchtigkeit zu schützen.
- Wenn am Gerät ein Etikett mit Seriennummer angebracht ist, darf dieses nicht entfernt werden, da ansonsten der Garantieanspruch erlischt.
- Das Gerät darf niemals am Projektorkopf angehoben werden, da ansonsten die Mechanik beschädigt werden könnte.

GERÄTEBESCHREIBUNG



- (1) Projektorkopf
- (2) Manueller Fokus
- (3) Linse/LED
- (4) Projektorarm
- (5) Base
- (6) Gummifuß
- (7) LED-Display
- (8) Menu-Taste
- (9) Up-Taste
- (10) Down-Taste
- (11) Enter-Taste
- (12) Mikrophon

- (13) Sicherungshalter
- (14) USB-Anschluss für QuickDMX-Empfänger
- (15) Spannungsversorgungseingang
- (16) DMX-Eingang
- (17) DMX-Ausgang
- (18) Lüftungsgitter



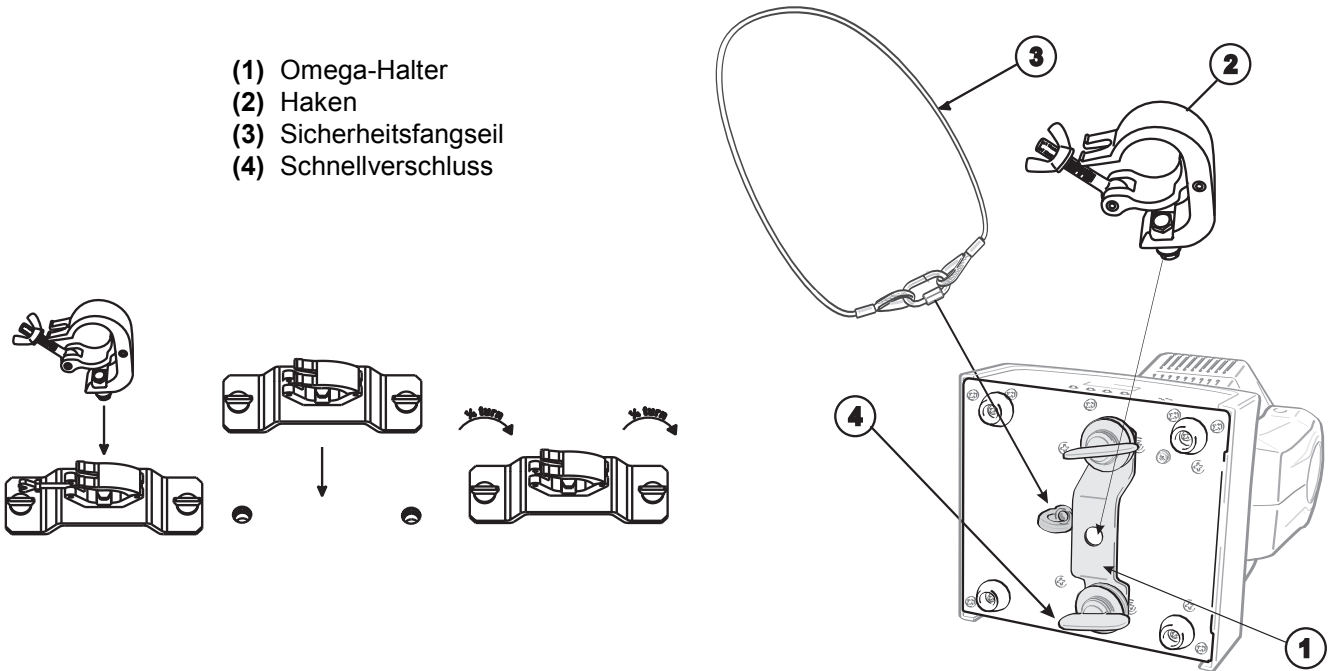
INSTALLATION



WARNUNG! Verletzungsgefahr durch Herabfallen

Über Kopf installierte Geräte können beim Herabstürzen erhebliche Verletzungen verursachen! Stellen Sie sicher, dass das Gerät sicher installiert ist und nicht herunterfallen kann. Die Montage darf nur durch eine Fachkraft erfolgen, die mit den Gefahren und den einschlägigen Vorschriften hierfür vertraut ist.

- (1) Omega-Halter
- (2) Haken
- (3) Sicherheitsfangseil
- (4) Schnellverschluss



Das Gerät kann auf dem Boden aufgestellt oder an einer Traverse oder einer anderen geeigneten Struktur befestigt werden. Die Montage darf niemals freischwingend erfolgen.

- 1 Die tragende Struktur muss mindestens für das Zehnfache aller montierten Geräte ausgelegt sein.
- 2 Sperren Sie den Arbeitsbereich während der Montage und arbeiten Sie von einer stabilen Plattform aus.
- 3 Verwenden Sie Montagematerial, das für die Struktur geeignet ist und die Last des Geräts tragen kann. Geeignetes Montagematerial finden Sie im Abschnitt „Zubehör“. Bitte beachten Sie auch die Installationshinweise auf der Unterseite der Base. Verschrauben Sie einen Haken über eine M10-Schraube und selbstsichernde Mutter mit dem Omega-Halter. Führen Sie die beiden Schnellverschlüsse des Omega-Halters in die dafür vorgesehenen Öffnungen an der Geräteunterseite ein. Drehen Sie die Schnellverschlüsse im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag fest.
- 4 Sichern Sie das Gerät mit einem Fangseil oder einer anderen geeigneten Einrichtung zusätzlich ab. Diese zweite Aufhängung muss auf Grundlage der aktuellsten Arbeitsschutzbestimmungen ausreichend dimensioniert und so angebracht sein, dass im Fehlerfall der Hauptaufhängung kein Teil der Installation herabfallen kann. Für die Befestigung eines Fangseils muss zuerst die beigelegte Öse am Gerät montiert werden. Hängen Sie das Schnellverschlussglied in die Öse ein. Führen Sie das Sicherungsseil über die Traverse bzw. einen sicheren Befestigungspunkt. Hängen Sie das Ende in dem Schnellverschlussglied ein und ziehen Sie die Sicherungsmutter gut fest. Befestigen Sie das Sicherungsseil so, dass der Fallweg des Geräts nicht mehr als 20 cm betragen kann.
- 5 Beachten Sie bitte bei der vertikalen Installation im Trussing, dass der Omega-Halter immer parallel zum Trussing verläuft.
- 6 Nach der Montage muss das Gerät regelmäßig gewartet und überprüft werden, um mögliche Korrosion, Verformung und Lockerung zu vermeiden.

Einsetzen/Austauschen von Gobos



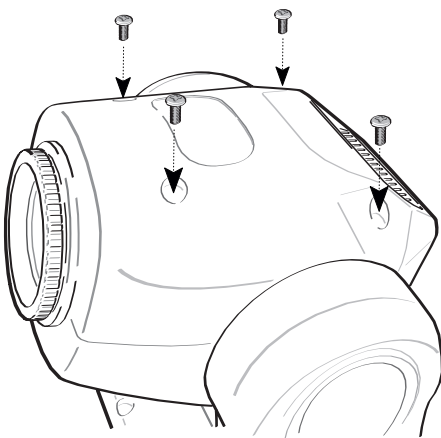
LEBENSGEFAHR!
Gobos nur bei ausgeschaltetem Gerät austauschen
Netzstecker ziehen!



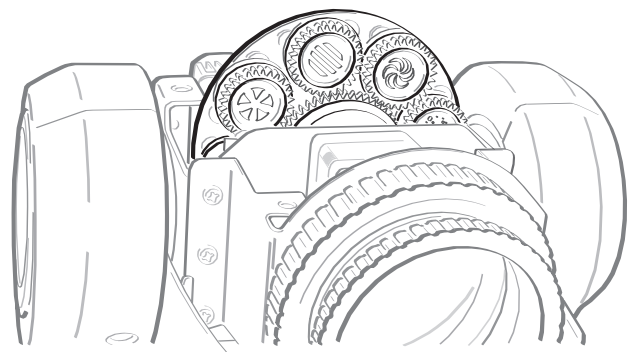
Wenn Sie andere Formen und Muster als die Standard-Gobos verwenden möchten, oder Gobos ausgetauscht werden sollen, gehen Sie wie folgt vor:

1. Öffnen Sie den Moving-Head-Kopf über die vier Schrauben (Siehe **Grafik 1**).
2. Entfernen Sie vorsichtig das Goborad (Siehe **Grafik 2**).

Grafik 1



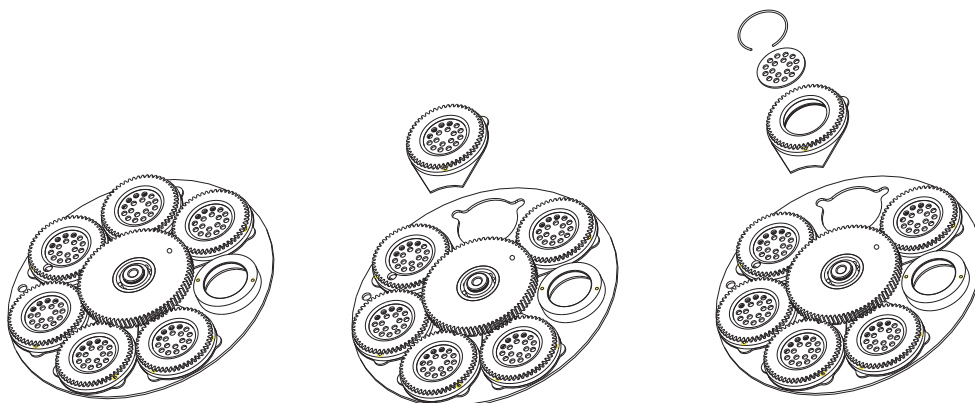
Grafik 2



ACHTUNG!
Niemals die Schrauben der rotierenden Gobos lösen,
da ansonsten die Kugellager geöffnet werden!



Entfernen Sie den Sprengring mit einem geeigneten Werkzeug. Entnehmen Sie das Gobo und setzen Sie das neue Gobo ein. Drücken Sie den Sprengring zusammen und setzen Sie ihn vor das Gobo.

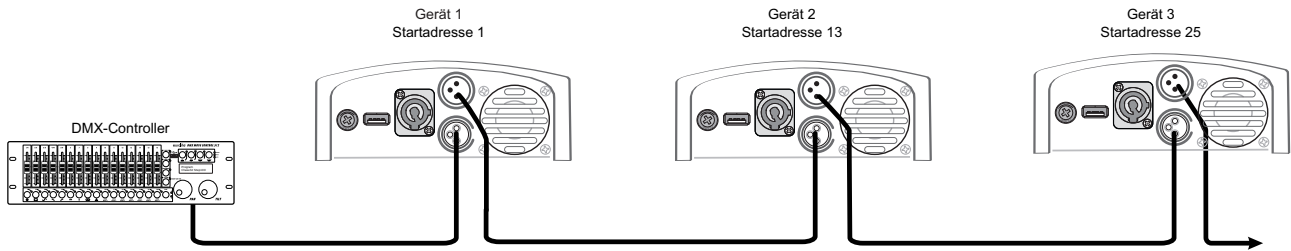


Hinweis!
Slot In Gobo-System für Gobowechsel ohne Werkzeug!
Einsetzen/Austauschen der Gobos wie oben beschrieben.



ANSCHLÜSSE

Anschluss an den DMX512-Controller / Verbindung Gerät – Gerät



Achten Sie darauf, dass die Adern der Datenleitung an keiner Stelle miteinander in Kontakt treten. Die Geräte werden ansonsten nicht bzw. nicht korrekt funktionieren.

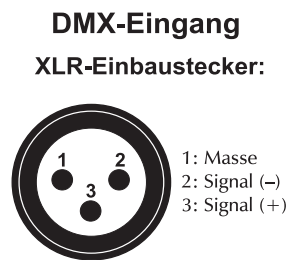
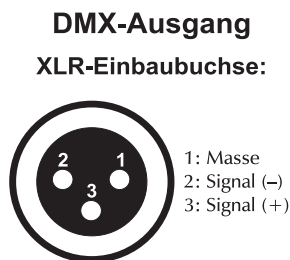
Beachten Sie, dass die Startadresse abhängig vom verwendeten Controller ist. Unbedingt die Bedienungsanleitung des verwendeten Controllers beachten.

DMX512-Ansteuerung

Für die Ansteuerung des Geräts per DMX512 ist eine Datenverbindung notwendig. Das Gerät verfügt dazu über 3-polige XLR-Anschlüsse.

- 1 Verbinden Sie den Ausgang Ihres Controllers mit dem DMX-Eingang DMX IN des Geräts über ein DMX-Kabel.
- 2 Verbinden Sie den DMX-Ausgang DMX OUT des Geräts mit dem DMX-Eingang des nächsten Geräts in der Kette. Verbinden Sie immer einen Ausgang mit dem Eingang des nächsten Geräts bis alle Geräte angeschlossen sind.
- 3 Am letzten Gerät muss die DMX-Leitung durch einen Abschlusswiderstand abgeschlossen werden. Dazu wird ein XLR-Stecker in den DMX-Ausgang am letzten Gerät gesteckt, bei dem zwischen Signal (-) und Signal (+) ein 120-Ω-Widerstand eingelötet ist.
- 4 Ab einer Kabellänge von 300 m oder nach 32 angeschlossenen DMX-Geräten sollte das Signal mit Hilfe eines DMX-Aufholverstärkers verstärkt werden, um eine fehlerfreie Datenübertragung zu gewährleisten.

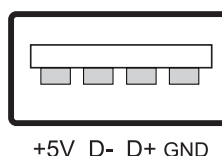
Belegung der XLR-Verbindung:



Drahtlose DMX-Übertragung mit QuickDMX

Das Gerät verfügt über einen weiteren DMX-Eingang für einen QuickDMX-Empfänger (separat erhältliches Zubehör). Über diesen Anschluss lässt sich ein DMX-Steuersignal drahtlos auf das Gerät übertragen. Der Anschluss ist als USB-Buchse ausgeführt, die die benötigte Betriebsspannung von 5 V für den Empfänger zur Verfügung stellt. Durch den Einsatz der QuickDMX-Funkstrecke entfällt die aufwändige Verkabelung zwischen dem DMX-Lichtsteuergerät und dem Gerät.

Belegung der USB-Buchse:



Anschluss ans Netz

Das Gerät verfügt über ein Schaltnetzteil, das eine Netzspannung zwischen 100 und 240 Volt erlaubt.

- 1 Schließen Sie das beiliegende Netzkabel an und stecken den Netzstecker in eine geerdete Schutzkontaktsteckdose ein. Damit ist das Gerät eingeschaltet.
- 2 Zum Ausschalten ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose.
- 3 Schließen Sie das Gerät nicht über einen Dimmer an die Netzspannung an. Für besseren Bedienkomfort verwenden Sie eine schaltbare Steckdose.

Standalone-Betrieb

Das Gerät lässt sich im Standalone-Betrieb ohne Controller einsetzen. Trennen Sie dazu den LED TMH-S30 vom Controller und rufen Sie das vorprogrammierte Programm auf. Bitte beachten Sie weitere Hinweise unter *Menüstruktur*.

Master/Slave-Betrieb

Im Master/Slave-Betrieb lassen sich mehrere Geräte synchronisieren, die dann von einem Master-Gerät gesteuert werden.

An der Rückseite des Gerätes befindet sich eine XLR-Einbaubuchse (DMX Out) und ein XLR-Einbaustecker (DMX In), über die sich mehrere Geräte miteinander verbinden lassen.

Wählen Sie das Gerät aus, das zur Steuerung der Effekte dienen soll. Dieses Gerät arbeitet dann als Master-Gerät und steuert alle weiteren Slave-Geräte, die über ein DMX-Kabel mit dem Master-Gerät verbunden werden. Stecken Sie das DMX-Kabel in die DMX OUT-Buchse und verbinden Sie es mit dem DMX IN-Stecker des nächsten Gerätes.

Definieren Sie das Master-Gerät mit MAST und stellen Sie den gewünschten Master-Modus „Auto“ oder „Soun“ ein. Stellen Sie bei allen Slave-Geräten den gewünschten Slave-Modus „SL 1“ oder „SL 2“ ein. Bitte beachten Sie weitere Hinweise unter *Menüstruktur*.

BEDIENUNG

Nach dem Anschluss ans Netz ist das Gerät betriebsbereit. Das Display zeigt die zuletzt eingestellte Betriebsart. Nehmen Sie nun die notwendigen Menüeinstellungen für die jeweilige Betriebsart mit den Bedientasten vor. Auch wenn Sie das Gerät vom Stromnetz trennen, bleiben alle Einstellungen gespeichert. Das Gerät kann entweder im Standalone-Modus über das Bedienfeld oder im DMX-gesteuerten Modus über einen handelsüblichen DMX-Controller betrieben werden.

Wenn Sie das Gerät an die Spannungsversorgung angeschlossen haben, nimmt der LED TMH-S30 Moving-Head Spot den Betrieb auf. Während des Reset justieren sich die Motoren aus und das Gerät ist danach betriebsbereit.

Stellen Sie den Fokus durch Drehen der Objektivlinse ein, um die Projektion scharf zu stellen.

Menüstruktur

Drücken Sie die Menu-Taste, so dass sich das Display einschaltet. Durch Drücken der **Menu**-Taste können Sie sich im Hauptmenü bewegen. Zur Auswahl des gewünschten Menüpunktes drücken Sie die **Enter**-Taste. Durch Drücken der **Up/Down**-Tasten können Sie die Auswahl verändern. Bestätigen Sie jede Änderung durch Drücken der **Enter**-Taste. Der jeweilige Modus kann durch die **Menu**-Taste verlassen werden. Die jeweiligen Funktionen werden im Folgenden beschrieben.

Je nach Einstellung, erlischt nach 10 Sekunden Untätigkeit das Display. Drücken Sie irgendeine Taste, dann steht es wieder zur Verfügung.

Hauptmenü	Untermenü	Funktion
Addr	A001~ A512	Einstellen der DMX-Startadresse
CHnd	10 CH/ 12 CH	Auswählen des DMX-Kanal-Modus
SLnd	MAST/SL 1/SL 2	Master-/Slave-Einstellung
SHnd	SH0/SH1/SH2/SH3	Auto Programm SH0 – SH3
Soud	On/oFF	Musiksteuerung
SEnS	0 - 100	Mikrofonempfindlichkeit
blnd	blAC/Auto/Soun/HoLd	Auto-Modus wenn kein DMX
LEd	ON / OFF	Display-Abschaltung
dISP	No/Yes	Display-Umkehrung um 180°
rPAN	No/Yes	PAN/TILT-Umkehr
rTIL	No/Yes	
rEst	No/Yes	Reset
TEMP		Zeigt die Innentemperatur des Gerätes an

Addr / Einstellen der DMX-Startadresse

Mit dieser Funktion können Sie die gewünschte DMX-Startadresse über das Control Board einstellen.

CHnd / Manuelle Einstellung der Kanäle

Mit dieser Funktion lässt sich der gewünschte DMX-Kanal-Modus einstellen.

SLnd / Master- / Slave Einstellung

Mit dieser Funktion können Sie das Gerät als Master- oder Slave-Gerät definieren. Sie haben die Wahl zwischen 2 unterschiedlichen Slave-Einstellungen.

SL 1 = Synchrone Bewegung, SL 2 = Asynchrone Bewegung

SHnd / Auto Programm

Automatisches Programm (SH0 – SH3)

Mit dieser Funktion lassen sich 4 unterschiedliche interne Programme aufrufen.

Soud / Musiksteuerung

Mit dieser Funktion lässt sich das interne Programm aufrufen und musikgesteuert abspielen.

SEnS / Mikrofonempfindlichkeit

Mit dieser Funktion lässt sich die Mikrofonempfindlichkeit zwischen 0 % und 100 % einstellen.

blnd / Auto-Modus wenn kein DMX

Mit dieser Funktion lassen sich verschiedene Modi einstellen, wenn kein DMX-Signal empfangen wird.

LEd / Display-Abschaltung

Mit dieser Funktion lässt sich das Display abschalten: On bleibt das Display an; OFF geht das Display nach 10 Sekunden aus.

dISP / Display-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich das Display um 180 Grad drehen; für eine bessere Ansicht wenn das Gerät vom Trussing oder einer Decke hängt.

rPAN / PAN-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich die PAN-Bewegung umkehren.

rTIL / TILT-Umkehrung

Mit dieser Funktion lässt sich die TILT-Bewegung umkehren.

rEst / Reset

Mit dieser Funktion lässt sich über das Control Board ein Reset durchführen.

DMX-Betrieb

DMX-Startadresse einstellen

Für den Betrieb über einen Controller mit DMX512-Protokoll verfügt das Gerät über 12 Steuerkanäle. Es kann aber auch in einen Modus mit 10 Kanälen umgeschaltet werden, wenn andere Funktionen benötigt werden. Damit das Gerät vom Controller angesteuert werden kann, muss außerdem die DMX-Startadresse eingestellt werden. Die Startadresse ist abhängig von Ihrem DMX-Controller. Lesen Sie hierzu die Dokumentation des Geräts.

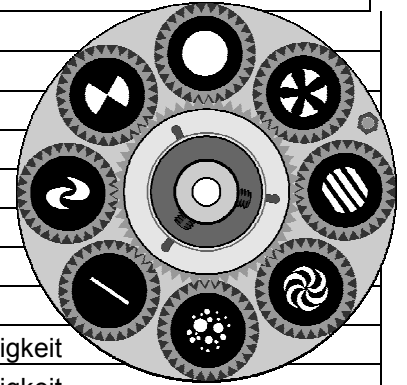
- 1 Drücken Sie die Taste **MENU** so oft, bis das Display die Betriebsart **Addr** anzeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 2 Das Menü für die DMX-Startadresse wird aufgerufen: **A001**.
- 3 Stellen die Adresse mit den Tasten **UP** und **DOWN** ein. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 4 Um den gewünschten DMX-Kanal-Modus zu wählen, drücken Sie die Taste **MENU** so oft, bis das Display die Betriebsart **CHnd** anzeigt. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 5 Das Display zeigt **10 CH** (10 DMX-Kanäle) oder **12 CH** (12 DMX-Kanäle) an. Wählen Sie mit den Tasten **UP** und **DOWN** den gewünschten DMX-Kanal-Modus. Bestätigen Sie mit der Taste **ENTER**.
- 6 Beim Empfang von DMX-Steuersignalen blinkt ein Punkt im Display.

Hinweis: Bitte vergewissern Sie sich, dass sich die Steuerkanäle nicht mit anderen Geräten überlappen, damit das Gerät korrekt und unabhängig von anderen Geräten in der DMX-Verbindung funktioniert. Werden mehrere Geräte auf eine Adresse definiert, arbeiten sie synchron.

Funktionen im DMX-Betrieb

Modus / Kanal		Wert		Eigenschaft
10 CH	12 CH			
1	1	Horizontale Bewegung (PAN)		
		0	255	Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf horizontal (PAN). Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamen Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte). Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.
	2	PAN-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung		
		0	255	Feinindizierung
2	3	Vertikale Bewegung (TILT)		
		0	255	Wenn Sie den Regler verschieben, bewegen Sie den Kopf vertikal (TILT). Allmähliches Einstellen des Kopfes bei langsamen Schieben des Reglers (0-255, 128-Mitte). Der Kopf kann an jeder gewünschten Einstellung angehalten werden.
	4	TILT-Bewegung mit 16 Bit-Auflösung		
		0	255	Feinindizierung
3	5	Geschwindigkeit PAN-/TILT-Bewegung		
		0	255	Abnehmende Geschwindigkeit
4	6	Farbrad		
		0	4	Offen/Weiß
		5	9	Weiß + Rot
		10	14	Rot
		15	19	Rot + Grün
		20	24	Grün
		25	29	Grün + Blau
		30	34	Blau
		35	39	Blau + Gelb
40	44	Gelb		

		45	49	Gelb + Hellblau
		50	54	Hellblau
		55	59	Hellblau + Orange
		60	64	Orange
		65	69	Orange + Rosenrot
		70	74	Rosenrot
		75	79	Rosenrot + Weiß
		80	166	Rainboweffekt gegen den Uhrzeigersinn mit abnehmender Geschwindigkeit
		167	169	Stop
		170	255	Rainboweffekt im Uhrzeigersinn mit zunehmender Geschwindigkeit
5	7	Rotierendes Goborad, Gobo Shake		
		0	9	Offen
		10	19	Gobo 1
		20	29	Gobo 2
		30	39	Gobo 3
		40	49	Gobo 4
		50	59	Gobo 5
		60	69	Gobo 6
		70	79	Gobo 7
		80	89	Gobo 1 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		90	99	Gobo 2 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		100	109	Gobo 3 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		110	119	Gobo 4 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		120	129	Gobo 5 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		130	139	Gobo 6 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		140	149	Gobo 7 Shake mit zunehmender Geschwindigkeit
		150	202	Gobo Rotation gegen den Uhrzeigersinn mit abnehmender Geschwindigkeit
		203	255	Gobo Wechsel im Uhrzeigersinn mit abnehmender Geschwindigkeit
6	8	Gobo Rotation		
		0	4	Keine Funktion
		5	126	Gobo Rotation gegen den Uhrzeigersinn mit abnehmender Geschwindigkeit
		127	129	Keine Funktion
		130	255	Gobo Rotation im Uhrzeigersinn mit zunehmender Geschwindigkeit
7	9	Strobe		
		0	9	Keine Funktion
		10	249	Strobe-Effekt mit zunehmender Geschwindigkeit
		250	255	Keine Funktion
8	10	Dimmerintensität		
		0	255	Allmähliche Einstellung der Dimmerintensität von 0 bis 100 %
9	11	Internes Programm, Musiksteuerung		
		0	59	Keine Funktion
		60	159	Internes Programm
		160	255	Musiksteuerung
10	12	Spezialfunktionen, Reset		
		0	20	Keine Funktion
		21	100	PAN-Bewegung
		101	200	TILT-Bewegung
		201	249	PAN-/TILT-Bewegung
		250	255	Reset



REINIGUNG UND WARTUNG

Das Gerät sollte äußerlich in regelmäßigen Abständen von Verunreinigungen wie Staub usw. gereinigt werden. Insbesondere die Linse sollte sauber sein, damit das Licht mit maximaler Helligkeit abgestrahlt werden kann.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen, bevor Sie mit der Reinigung beginnen.
- 2 Reinigen Sie die Oberflächen mit einem fusselfreien, angefeuchteten Tuch. Verwenden Sie auf keinen Fall Alkohol oder irgendwelche Lösungsmittel, da sonst die Gehäuseoberflächen beschädigt werden könnten. Vermeiden Sie unbedingt das Eindringen von Nässe oder Feuchtigkeit in das Gerät.
- 3 Das Gerät muss trocken sein, bevor Sie es wieder einschalten.

Im Geräteinneren befinden sich keine zu wartenden Teile. Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Unternehmen Sie keine Reparaturversuche, da dies ein Sicherheitsrisiko darstellt. Wartungs- und Servicearbeiten sind ausschließlich dem autorisierten Fachhandel vorbehalten.

Sollten einmal Ersatzteile benötigt werden, verwenden Sie bitte nur Originalersatzteile. Sollten Sie noch weitere Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler.

Sicherungswechsel

Wenn die Feinsicherung des Geräts defekt ist, ersetzen Sie diese durch eine Sicherung gleichen Typs.

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Netz und lassen Sie es abkühlen.
- 2 Öffnen Sie den Sicherungshalter am Netzanschluss mit einem passenden Schraubendreher.
- 3 Entfernen Sie die defekte Sicherung aus dem Sicherungshalter und setzen Sie die neue Sicherung ein.
- 4 Setzen Sie den Sicherungshalter wieder im Gehäuse ein. Danach kann das Gerät wieder mit dem Netz verbunden werden.

UMWELTSCHUTZ



Informationen zur Entsorgung

Bitte übergeben Sie das Gerät bzw. die Geräte am Ende der Nutzungsdauer zur umweltgerechten Entsorgung einem örtlichen Recyclingbetrieb. Geräte, die mit diesem Symbol gekennzeichnet sind, dürfen nicht im Hausmüll entsorgt werden. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder die zuständige örtliche Behörde. Entnehmen Sie evtl. eingelegte Batterien und entsorgen Sie diese getrennt vom Produkt.



Als Endverbraucher sind Sie durch die Batterieverordnung gesetzlich zur Rückgabe aller gebrauchten Batterien und Akkus verpflichtet. Die Entsorgung über den Hausmüll ist verboten. Verbrauchte Batterien können Sie unentgeltlich bei den Sammelstellen Ihrer Gemeinde und überall, wo Batterien verkauft werden, abgeben. Mit der Verwertung von Altgeräten und der ordnungsgemäßen Entsorgung von Batterien und Akkus leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt.

TECHNISCHE DATEN

Spannungsversorgung:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Gesamtanschlusswert:	45 W
Schutzart:	IP20
Stromanschluss:	Stromeinspeisung P-Con (blau), Einbauversion Stromanschlusskabel mit Schutzkontakt (mitgeliefert)
Sicherung:	T träge, 1 A Sicherung auswechselbar
LED:	1 x COB (Chip-on-board) 30 W
Farbtemperatur:	8000K
Abstrahlwinkel:	8°
Max. Kippbewegung TILT:	Exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung) 180°
Max. Schwenkbewegung PAN:	Exakte Positionierung (16-Bit-Auflösung) 540°
Ausstattung:	Farbrad; Fokus manuell; rotierendes Goborad
Farberzeugung:	Farbrad 7 dichroitische Farben und offen
Gobos:	Shake-Effekt
	Rotierendes Goborad mit 7 Gobos und offen
	Gobos austauschbar
	Außendurchmesser 14mm; Imagedurchmesser 10mm
DMX-Kanäle:	10; 12
DMX-Eingang:	3-pol XLR (M) Einbauversion
DMX-Ausgang:	3-pol XLR (W) Einbauversion
Lüfter:	Ja
Ansteuerung:	Stand-alone
	DMX
	Musiksteuerung über Mikrofon
	QuickDMX über USB (optional)
Ansteuerung:	Master/Slave Funktion
Gehäusefarbe:	Schwarz
Breite:	17,0 cm
Höhe:	24,0 cm
Tiefe:	15,0 cm
Gewicht:	2,8 kg

Zubehör

EUROLITE TPC-10 Klammer, silber	Best.-Nr. 59006856
EUROLITE Sicherungsseil A 3x600mm bis 5kg, silber	Best.-Nr. 58010310
EUROLITE DMX Kabel XLR 3pol 3m schwarz	Best.-Nr. 3022785H
PSSO DMX Kabel XLR 3pol 3m schwarz Neutrik	Best.-Nr. 30227810
EUROLITE QuickDMX USB Funksender/Empfänger	Best.-Nr. 70064704
EUROLITE Omega-Bügel 37	Best.-Nr. 51786551
EUROLITE P-Con Netzkabel 3x1 1,2m	Best.-Nr. 30235010

Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung und Irrtum vorbehalten. © 29.11.2019

USER MANUAL

eurolite[®]

LED TMH-S30 Moving Head Spot


DANGER! Electric shock caused by short-circuit

Be careful with your operations. With a dangerous voltage you can suffer a dangerous electric shock when touching the wires. Never open the housing. Keep the device away from rain and moisture.



Please read these instructions carefully before using the product. They contain important information for the correct use of the product.

Every person involved with the installation, operation and maintenance of this device has to

- be qualified
- follow the instructions of this manual
- consider this manual to be part of the total product
- keep this manual for the entire service life of the product
- pass this manual on to every further owner or user of the product
- download the latest version of the user manual from the Internet

INTRODUCTION

Thank you for having chosen one of our products. If you follow the instructions given in this manual, we are sure that you will enjoy this device for a long period of time.

Product features

Distinctive Moving Head Spot with 30 W LED, gobos and color wheel

- One highpower 30 W COB LED in cold white
- Positioning within 540° PAN and 180° TILT
- Exact positioning via 16 bit PAN/TILT movement resolution
- Auto, music, master/slave and DMX mode
- Built-in auto and music show programs
- 10 or 12 DMX channels selectable
- 7 brilliant, dichroic colors plus white
- Rainbow effect with adjustable speed
- Rotating gobo wheel with 7 rotating gobos plus open
- With gobo-shake function
- Slot-in gobo system for exchanging gobos without tools
- Strobe effect with adjustable speed
- Electronic dimmer
- Manual focus
- Supports QuickDMX - the wireless DMX-system from Eurolite
- Built-in phantom-powered USB port for QuickDMX receivers (accessories)
- Sound-control via built-in microphone; sensitivity adjustable
- Fan-cooled
- Control board with 4-digit LED display for adjusting the DMX-starting address, PAN/TILT Reverse, Program, Reset
- Switch-mode power supply for operation between 100 and 240 volts
- Additional rubber feet when the spot shall be positioned on the floor

SAFETY INSTRUCTIONS

**WARNING!**

Please read the safety warnings carefully and only use the product as described in this manual to avoid accidental injury or damage.

Intended use

- This device is an LED moving-head lighting effect for creating decorative effects. This device is designed for professional use in the field of event technology, e.g. on stage. It is not suitable for household lighting.
- Only use the device according to the instructions given herein. Damages due to failure to follow these operating instructions will void the warranty! We do not assume any liability for any resulting damage.
- We do not assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions. In such cases, the warranty/guarantee will be null and void.
- Unauthorized rebuilds or modifications of the device are not permitted for reasons of safety and render the warranty invalid.


Danger due to electricity

- The device is suitable for indoor use only. Do not use it outdoors. Never expose it to rain or moisture. Do not store it in rooms exposed to moisture.
- To reduce the risk of electric shock, do not open any part of the device. There are no serviceable parts inside the device.
- Only connect the device to a properly installed mains outlet. The outlet must be protected by residual current breaker (RCD). The voltage and frequency must exactly be the same as stated on the device. If the mains cable is equipped with an earthing contact, then it must be connected to an outlet with a protective ground. Never deactivate the protective ground of a mains cable. Failure to do so could possibly injure the user.
- The mains outlet must be easily accessible so that you can unplug the device quickly if need be.
- Never touch the mains plug with wet or damp hands. There is the risk of potentially fatal electric shock.
- The mains cable must not be bent or squeezed. Keep it away from hot surfaces or sharp edges.
- Never pull the mains cable to disconnect the mains plug from the mains outlet, always seize the plug.
- Unplug the device during lightning storms, when unused for long periods of time or before cleaning.
- Do not expose the device to any high temperatures, direct sunlight, dripping or splashing water, strong vibrations or heavy mechanical stress.
- Do not place any objects filled with liquids on the device.
- Do not place any open sources of fire, such as burning candles, on or directly next to the device.
- Make sure that objects cannot fall into the device, in particular metal parts.
- Only have repairs to the device or its mains cable carried out by qualified service personnel. Repairs are required when the device or the mains cable is visibly damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the device; when the device has been exposed to rain or moisture, has been dropped or malfunctions occur.
- Cleaning of the device is limited to the surface. Make sure that moisture does not come into contact with any areas of the terminal connections or mains voltage control parts. Only wipe off the product with a soft lint-free and moistened cloth. Never use solvents or aggressive detergents.

Danger to children and people with restricted abilities

- This product is not a toy. Keep it out of the reach of children and pets. Do not leave packaging material lying around carelessly. Never leave this device running unattended.
- This device may be used only by persons with sufficient physical, sensorial, and intellectual abilities and having corresponding knowledge and experience. Other persons may use this device only if they are supervised or instructed by a person who is responsible for their safety.

Warning – risk of burns and fire

- The admissible ambient temperature range (Ta) is -5 to +45°C. Do not operate the device outside of this temperature range.
- The housing temperature (Tc) can be up to 60°C during use. Avoid contact by persons and materials.
- Do not illuminate surfaces within 10 cm of the device. This value is indicated on the device by the  symbol.
- Do not use the device near highly flammable materials. Always place the device at a location where sufficient air circulation is ensured. Leave 50 cm of free space around the device. Never cover the air vents of the housing.

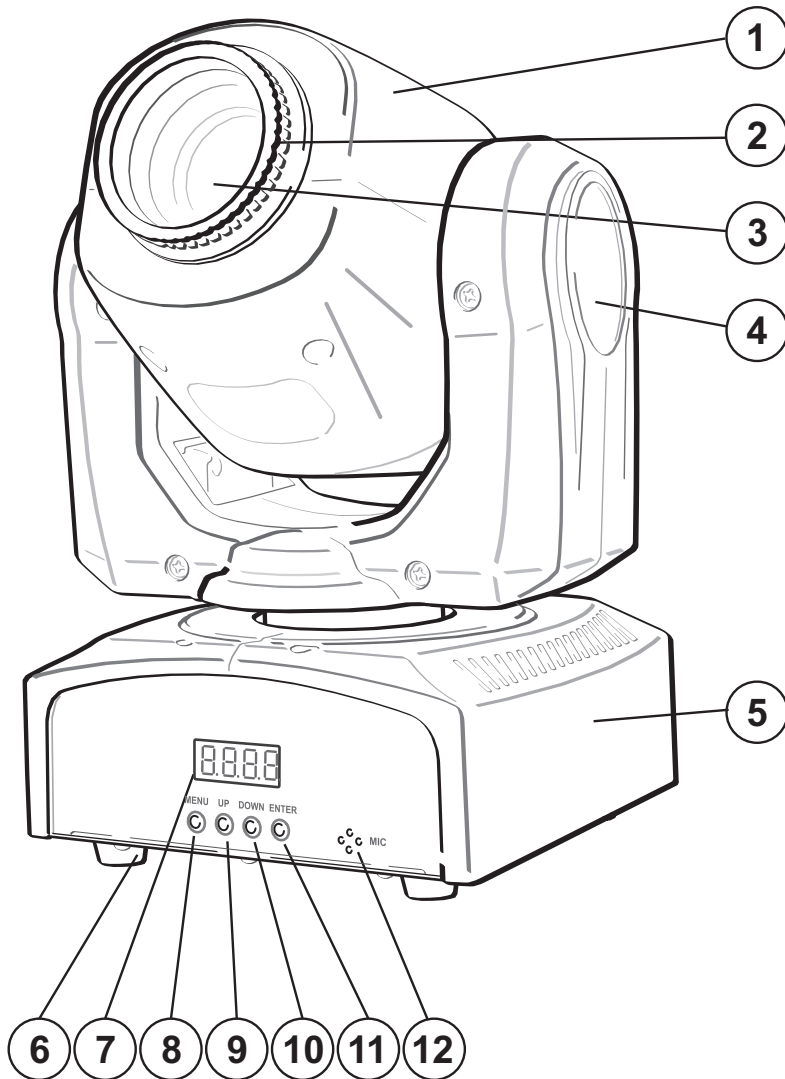
Warning – risk of injuries

- Do not look directly at the light source. Persons with light-sensitive epilepsy may suffer from epileptic seizures or fall unconscious.
- Make sure that the product is set up or installed safely and expertly and prevented from falling down. Comply with the standards and rules that apply in your country, in particular EN 60598-2-17.
- If you lack the qualification, do not attempt the installation yourself, but instead use a professional installer. Improper installation can result in bodily injury and or damage to property.
- The manufacturer cannot be made liable for damages caused by incorrect installations or insufficient safety precautions.
- For overhead use, always secure the device with a secondary safety attachment such as a safety bond or safety net.
- Make sure that the area below the installation place is blocked when rigging, derigging or servicing the device.
- For commercial use the country-specific accident prevention regulations of the government safety organization for electrical facilities must be complied with at all times.

Caution – material damage

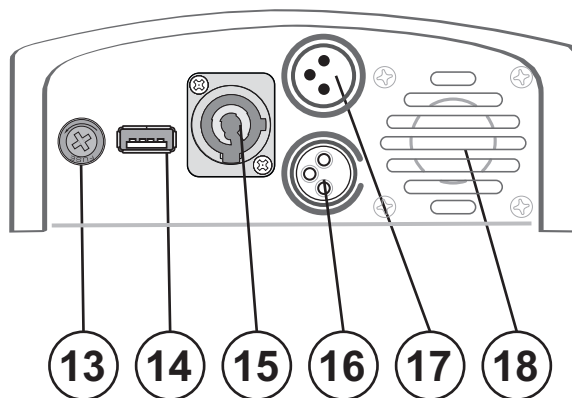
- This device must not be connected to the mains voltage by means of a dimmer.
- Lighting effects are not designed for permanent operation. Consistent operation breaks will ensure that the device will serve you for a long time without defects.
- Never switch the device on and off in short intervals. This will considerably reduce the service life of the device.
- If the device has been exposed to drastic temperature fluctuation, do not switch it on immediately. The resulting condensation may destroy the device. Allow the device to reach room temperature before connecting it. Wait until the condensation has evaporated.
- Please use the original packaging to protect the device against vibration, dust and moisture during transportation or storage.
- If a serial number label is affixed to the device, do not remove the label as this would make the guarantee void.
- Never lift the fixture by holding it at the projector head, as the mechanics may be damaged.

DESCRIPTION OF THE DEVICE



- (1) Projector head
- (2) Manual focus
- (3) Lens/LED
- (4) Yoke
- (5) Base
- (6) Rubber foot
- (7) LED display
- (8) Menu button
- (9) Up button
- (10) Down button
- (11) Enter button
- (12) Microphone

- (13) Fuseholder
- (14) USB port for QuickDMX receiver
- (15) Power input
- (16) DMX input
- (17) DMX output
- (18) Ventilation grille

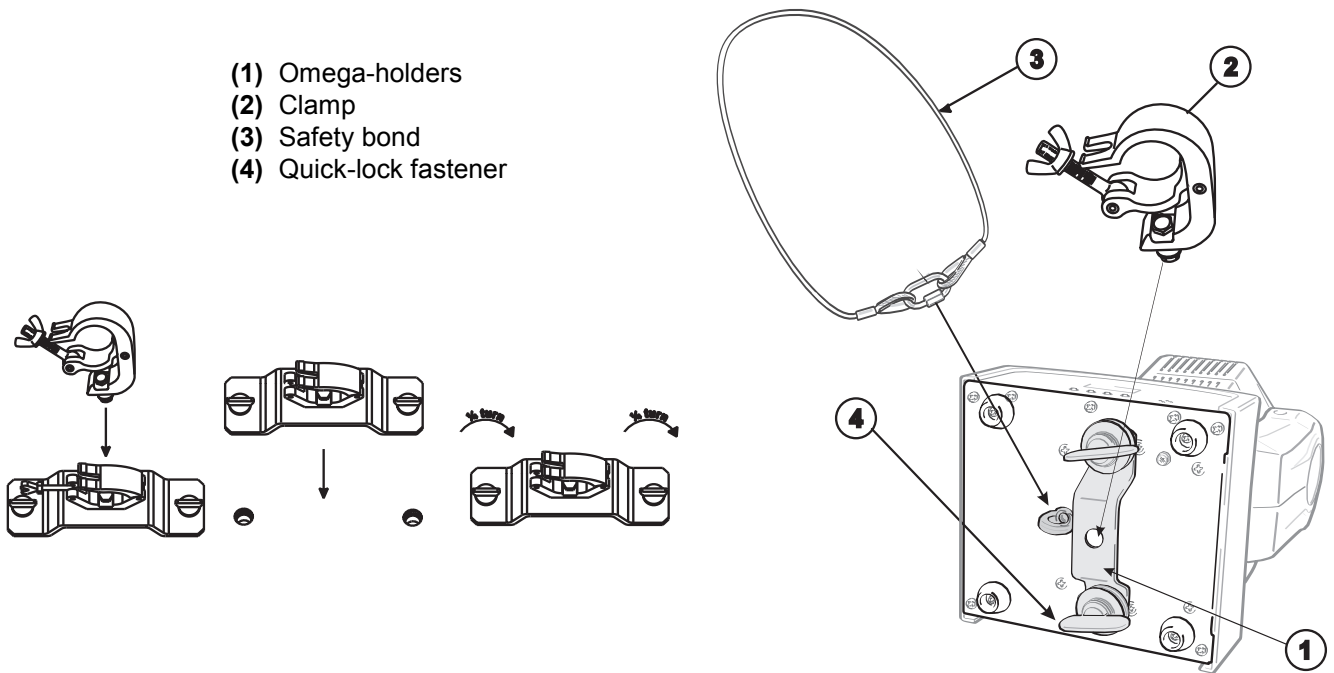


INSTALLATION



WARNING! Risk of injury caused by falling objects

Devices in overhead installations may cause severe injuries when crashing down. Make sure that the device is installed securely and cannot fall down. The installation must be carried out by a specialist who is familiar with the hazards and the relevant regulations.



- (1) Omega-holders
- (2) Clamp
- (3) Safety bond
- (4) Quick-lock fastener

The device may be placed on the floor or fastened to a truss or similar rigging structure. The device must never be fixed swinging freely in the room.

- 1 The rigging structure must support at least 10 times the weight of all fixtures to be installed on it.
- 2 Block access below the work area and work from a stable platform when installing the device.
- 3 Use rigging hardware that is compatible with the structure and capable of bearing the weight of the device. Please refer to the "Accessories" section for a list of suitable rigging hardware and follow the instructions mentioned at the bottom of the base. Screw one clamp via a M10 screw and self-locking nut onto the Omega-holder. Insert the two quick-lock fasteners of the Omega-holder into the respective holes on the bottom of the device. Tighten the quick-lock fasteners fully clockwise.
- 4 Secure the device with a safety bond or other secondary attachment. This secondary safety attachment must be sufficiently dimensioned in accordance with the latest industrial safety regulations and constructed in a way that no part of the installation can fall down if the main attachment fails. For the attachment of a safety bond, the supplied eyelet must first be mounted on the device. Install the safety bond by inserting the quick link in the eyelet on the bottom of the base. Pull the safety bond over the trussing system etc. Insert the end in the quick link and tighten the fixation screw. Fasten the safety bond in such a way that, in the event of a fall, the maximum drop distance of the device will not exceed 20 cm.
- 5 Make sure that the Omega-holder is always in line with the truss structure when installing the device vertically.
- 6 After installation, the device requires inspections periodically to prevent the possibility of rot, deformation and looseness.

Inserting/Exchanging gobos



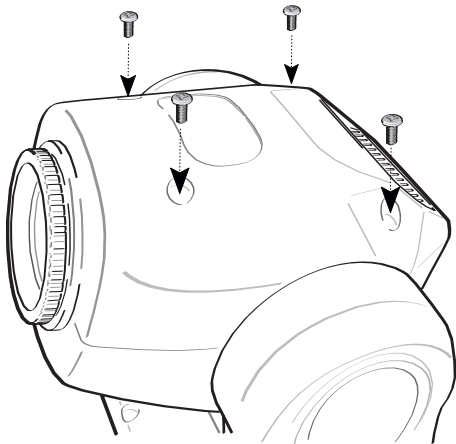
DANGER!
Install the gobos with the device switched off only.
Unplug from mains before!



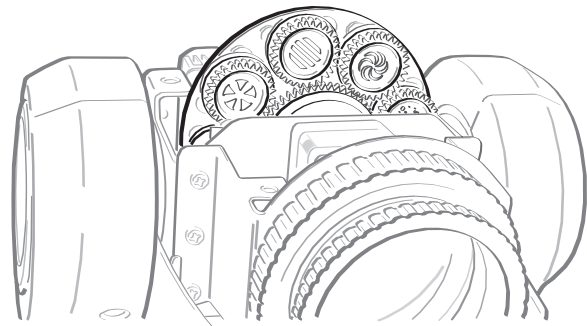
If you wish to use other forms and patterns as the standard-gobos, or if gobos are to be exchanged, please follow the instructions below:

1. Open the Moving Head projector head via the four screws (see **Graphic 1**).
2. Carefully remove the gobo wheel (see **Graphic 2**).

Graphic 1



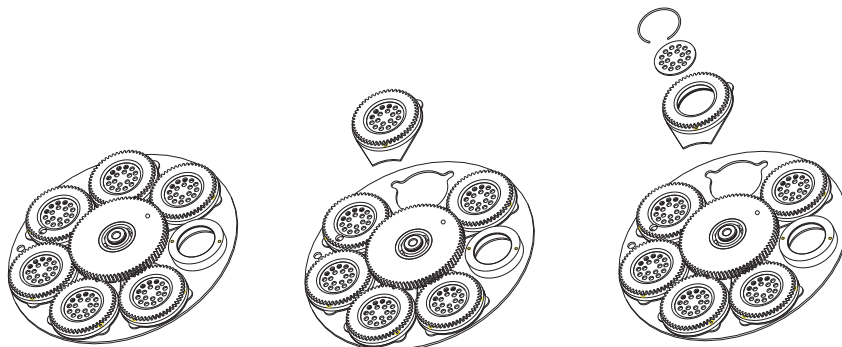
Graphic 2



CAUTION!
Never unscrew the screws of the rotating gobo
as the ball bearing will otherwise be opened!



Remove the fixation-ring with an appropriate tool. Remove the gobo and insert the new gobo. Press the fixation-ring together and insert it in front of the gobo.

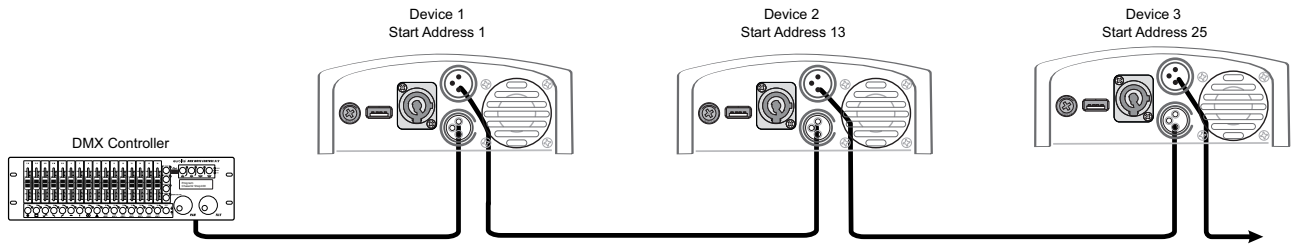


Note!
Slot-in gobo-system for exchanging gobos without tools!
Inserting/Exchanging gobos as described above.



CONNECTIONS

DMX512 connection / connection between fixtures



The wires must not come into contact with each other; otherwise the fixtures will not work at all, or will not work properly.

Please note the starting address depends upon which controller is being used.

DMX512 control

A DMX512 data link is required in order to control the device via DMX. The device provides 3-pin XLR connectors for DMX connection.

- 1 Connect the output of your DMX controller to the DMX input DMX IN of the device with a DMX cable.
- 2 Connect the DMX output DMX OUT of the device to the DMX input of the next unit in the chain. Always connect one output to the input of the next unit until all units are connected.
- 3 At the last unit, the DMX cable has to be terminated. Plug the terminator with a 120 Ω resistor between Signal (-) and Signal (+) in the DMX output of the last unit.
- 4 If the cable length exceeds 300 m or the number of DMX devices is greater than 32, it is recommended to insert a DMX level amplifier to ensure proper data transmission.

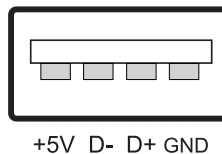
XLR connection:



Wireless DMX transmission with QuickDMX

The device features an alternative DMX input for a QuickDMX receiver (sold separately). This connector allows for wireless transmission of DMX control signals to the device. The connector is designed as a USB port which provides the required 5 V operating voltage for the receiver. With QuickDMX devices, extensive cabling between the DMX controller and the device is not required.

Occupation of the USB port:



Connection to the mains

The device uses an auto-range power supply that accepts input voltages between 100 und 240 volts.

- 1 Connect the device via the enclosed mains cable to a grounded mains socket. Thus the unit is switched on.
- 2 To switch off the unit, disconnect the power plug.
- 3 Do not connect the unit to the mains voltage via a dimmer. For a more convenient operation, use a mains outlet which is switchable.

Stand-alone operation

In stand-alone mode, the LED TMH-S30 can be used without controller. Disconnect the LED TMH-S30 from the controller and call up the internal program. Please refer to the instructions under *Menu structure*.

Master/Slave operation

The master/slave operation enables that several devices can be synchronized and controlled by one master device.

On the rear panel of the device you can find an XLR-jack (DMX Out) and an XLR-plug (DMX In), which can be used for connecting several devices.

Choose the device which is to control the effects. This device then works as master device and controls all other slave-devices, which are to be connected to the master device via a DMX cable. Connect the DMX OUT-jack with the DMX IN-plug of the next device.

Define the master device with the MAST setting then set the desired master mode "Auto" or "Soun". Set the desired slave mode "SL 1" or "SL 2" on all slave devices. Please refer to the instructions under *Menu structure*.

OPERATION

After connecting the device to the mains it is ready for operation. The display indicates the last operating mode. The operating modes can be selected by means of the display and the control buttons. All settings remain stored even if the device is disconnected from the mains. The device can be operated in stand-alone mode via the control board or in DMX-controlled mode via any commercial DMX controller.

After you connected the effect to the mains, the EUROLITE LED TMH-S30 Moving-Head Spot starts running. During the Reset, the motors are trimmed and the device is ready for use afterwards.

Turn the objective-lens for adjusting the focus in order to obtain a sharp projection.

Menu structure

The main menu is accessed by pressing **Menu** until the display is lit. Browse through the menu by pressing **Menu**. Press **Enter** in order to select the desired menu. You can change the selection by pressing **Up** or **Down**. Press **Enter** in order to confirm. You can leave every mode by pressing **Menu**. The functions provided are described in the following sections.

Depending upon the setting in the control board, the display shuts off after 10 seconds of inactivity. By pressing any button it lights up again.

Main menu	Sub menu	Function
Addr	A001 ~ A512	DMX address setting
CHnd	10 CH/ 12 CH	DMX channel mode
SLnd	MAST/SL 1/SL 2	Master/Slave setting
SHnd	SH0/SH1/SH2/SH3	Auto program SH0 – SH3
Soud	On/oFF	Music control
SEnS	0 - 100	Mic sensitivity
blnd	blAC/Auto/Soun/HoLd	Run if no DMX
LEd	OFF/ON	Display turn off
dISP	No/Yes	Display reverse 180 degree
rPAn	No/Yes	Reverse movement
rTIL	No/Yes	
Reset	No/Yes	Reset
TEMP		Shows the current fixture temperature

Addr / DMX address setting

With this function, you can adjust the desired DMX address via the Control Board.

CHnd / DMX channel mode

With this function, you can select the desired DMX channel mode.

SLnd / Master / Slave setting

With this function, you can define the device as master or slave. You can choose one of two different Slave programs.

SL 1 = Synchronous movement, SL 2 = Asynchronous movement

SHnd / auto program

Auto mode (SH0 – SH3)

With this function, you can run 4 different internal programs.

Soud / music control

With this function, you can run the internal program sound-controlled.

SEnS / Mic sensitivity

With this function, you can select the desired microphone sensitivity between 0 % and 100 %.

blnd / no DMX status

With this function, you can set different modes if there is no DMX-signal.

LEd / Display turn off

With this function, you can shut off the display: ON the display stays lit; OFF the display turns off after 10 seconds.

dISP / display reverse

With this function, you can flip the display by 180° for a better view when the fixture is hung from a truss or a ceiling.

rPAN / Invert PAN

With this function, you can reverse the PAN-movement.

rTIL / Invert TILT

With this function, you can reverse the TILT-movement.

rESt / Reset

With this function you can reset the device via the Control Board.

DMX operation

Setting the DMX starting address

For operation with a controller with DMX512 protocol, the device is equipped with 12 control channels. However, it can also be switched to a mode with 10 channels if different functions are required. To be able to operate the device with a DMX controller, the DMX starting address must be set. The starting address depends upon which DMX controller is being used. Please refer to the controller's documentation.

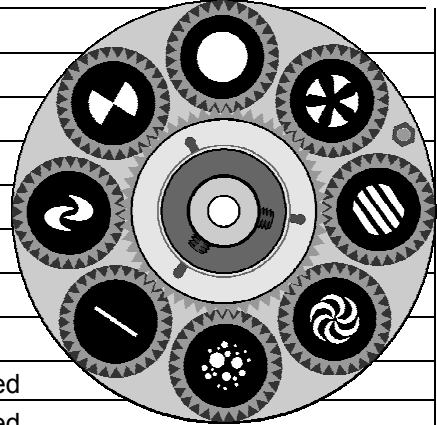
- 1 Press the **MENU** button so many times until **Addr** is indicated on the display. Confirm with the **ENTER** button.
- 2 Now the display calls up the menu item for the DMX starting address: **A001**.
- 3 Use the buttons **UP** and **DOWN** to set the address. Confirm with the **ENTER** button.
- 4 In order to choose the desired DMX channel mode, press the **MENU** button so many times until **CHnd** is indicated on the display. Confirm with the **ENTER** button.
- 5 The display indicates **10 CH** (10 DMX channels) or **12 CH** (12 DMX channels). Use the buttons **UP** and **DOWN** to select the desired DMX channel mode. Confirm with the **ENTER** button
- 6 A dot will flash when DMX signals are being received.

Note: Please make sure that you do not have any overlapping channels in order to control each device correctly and independently from any other fixture on the DMX chain. If several devices are addressed similarly, they will work synchronically.

Functions in DMX mode

Mode / Channel		Value		Feature
10 CH	12 CH			
1	1	Horizontal movement (PAN)		
		0	255	Push slider up in order to move the head horizontally (PAN). Gradual head adjustment from one end of the slider to the other (0-255, 128-center). The head can be stopped at any position you wish.
	2	PAN-movement with 16-bit resolution		
		0	255	Fine indexing
2	3	Vertical movement (TILT)		
		0	255	Push slider up in order to move the head vertically (TILT). Gradual head adjustment from one end of the slider to the other (0-255, 128-center). The head can be stopped at any position you wish.
	4	TILT-movement with 16-bit resolution		
		0	255	Fine indexing
3	5	PAN/TILT speed		
		0	255	Decreasing speed
4	6	Color-wheel		
		0	4	Open/White
		5	9	White + Red
		10	14	Red
		15	19	Red + Green
		20	24	Green
		25	29	Green + Blue
		30	34	Blue
		35	39	Blue + Yellow
		40	44	Yellow
45	49	Yellow + Light blue		

		50	54	Light blue	
		55	59	Light blue + Orange	
		60	64	Orange	
		65	69	Orange + Rose red	
		70	74	Rose red	
		75	79	Rose red + White	
		80	166	Rainbow effect counterclockwise with decreasing speed	
		167	169	Stop	
		170	255	Rainbow effect clockwise with increasing speed	
5	7	Rotating gobo-wheel, gobo shake			
		0	9	Open	
		10	19	Gobo 1	
		20	29	Gobo 2	
		30	39	Gobo 3	
		40	49	Gobo 4	
		50	59	Gobo 5	
		60	69	Gobo 6	
		70	79	Gobo 7	
		80	89	Gobo 1 shake with increasing speed	
		90	99	Gobo 2 shake with increasing speed	
		100	109	Gobo 3 shake with increasing speed	
		110	119	Gobo 4 shake with increasing speed	
		120	129	Gobo 5 shake with increasing speed	
		130	139	Gobo 6 shake with increasing speed	
		140	149	Gobo 7 shake with increasing speed	
		150	202	Counter-clockwise gobo rotation with decreasing speed	
		203	255	Clockwise gobo change with decreasing speed	
		6	8	Gobo rotation	
0	4			No function	
5	126			Counter-clockwise gobo rotation with decreasing speed	
127	129			No function	
130	255	Clockwise gobo rotation with increasing speed			
7	9	Strobe			
		0	9	No function	
		10	249	Strobe-effect with increasing speed	
250	255	No function			
8	10	Dimmer intensity			
0	255	Gradual adjustment of the dimmer intensity from 0 to 100 %			
9	11	Internal program, sound control			
		0	59	No function	
		60	159	Internal program	
160	255	Sound control			
10	12	Special functions, reset			
		0	20	No function	
		21	100	PAN movement	
		101	200	TILT movement	
		201	249	PAN/TILT movement	
250	255	Reset			



CLEANING AND MAINTENANCE

The outside of the device should be cleaned periodically to remove contaminants such as dust etc. The lens, in particular, should be clean to ensure that light will be emitted at maximum brightness.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool before cleaning.
- 2 Clean the surface with a soft lint-free and moistened cloth. Never use alcohol or solvents as these may damage the surface. Make sure that no liquids can enter the device.
- 3 The device must be dry before reapplying power.

There are no serviceable parts inside. Do not open the housing. Do not try to repair the device by yourself as this may result in damage. Maintenance and service operations are only to be carried out by authorized dealers.

Should you need any spare parts, please use genuine parts. Should you have further questions, please contact your dealer.

Replacing the fuse

If the fine-wire fuse of the device fuses, only replace the fuse by a fuse of same type and rating.

- 1 Disconnect the device from power and allow it to cool.
- 2 Open the fuse holder of the mains connection with a fitting screwdriver.
- 3 Remove the old fuse from the fuse holder and replace it with a new fuse.
- 4 Carefully push the fuse holder back into its position before reapplying power.

PROTECTING THE ENVIRONMENT



Disposal of old equipment

When to be definitively put out of operation, take the product to a local recycling plant for a disposal which is not harmful to the environment. Devices marked with this symbol must not be disposed of as household waste. Contact your retailer or local authorities for more information. Remove any inserted batteries and dispose of them separately from the product.



You as the end user are required by law (Battery Ordinance) to return all used batteries/rechargeable batteries. Disposing of them in the household waste is prohibited. You may return your used batteries free of charge to collection points in your municipality and anywhere where batteries/rechargeable batteries are sold. By disposing of used devices and batteries correctly, you contribute to the protection of the environment.

TECHNICAL SPECIFICATIONS

Power supply:	100-240 V AC, 50/60 Hz
Power consumption:	45 W
IP classification:	IP20
Power connection:	Mains input P-Con (blue), mounting version Power supply cord with safety plug (provided)
Fuse:	T time-lag, 1 A Fuse replaceable
LED:	1 x COB (chip-on-board) 30 W
Color temperature:	8000K
Beam angle:	8°
Max. TILT movement:	Exact positioning (16 bit resolution) 180°
Max. PAN movement:	Exact positioning (16 bit resolution) 540°
Equipment:	Color wheel; Focus manual; rotating gobo wheel
Color generation:	Color wheel 7 dichroic filters plus open
Gobos:	Shake effect
	Rotating gobo wheel with 7 gobos and open
	Gobos changeable
	Outside diameter 14mm; image diameter 10mm
DMX channels:	10; 12
DMX input:	3-pin XLR (M) mounting version
DMX output:	3-pin XLR (F) mounting version
Cooling fan:	Yes
Control:	Stand-alone
	DMX
	Sound to light via Microphone
	QuickDMX via USB (optional)
	Master/Slave function
Housing color:	Black
Width:	17,0 cm
Height:	24,0 cm
Depth:	15,0 cm
Weight:	2,8 kg

Accessories

EUROLITE TPC-10 Coupler, silver	No. 59006856
EUROLITE Safety Bond A 3x600mm up to 5kg, silver	No. 58010310
EUROLITE DMX cable XLR 3pin 3m black	No. 3022785H
PSSO DMX cable XLR 3pin 3m black Neutrik	No. 30227810
EUROLITE QuickDMX USB Wireless Transmitter/Receiver	No. 70064704
EUROLITE Omega Holder 37	No. 51786551
EUROLITE P-Con Power Cable 3x1 1,2m	No. 30235010

All information is subject to change without prior notice. © 29.11.2019