



- Forduljon szakemberhez, ha kétségei támadnak a készülék működésével, biztonságosságával vagy csatlakoztatásával kapcsolatban.
- Karbantartási-, beállítási- és javítási munkát csak szakemberrel vagy szakmühellyel végeztesse.
- Ha még lenne olyan kérdése, amelyre ebben a használati útmutatóban nem talál választ, forduljon a műszaki ügyfélszolgálatunkhoz vagy más szakemberhez.

Használati útmutató USB-s grafikus kártya, DVI/HDMI

Rend. sz.: 1611631

Rendeltetés szerű használat

A termék egy USB porthoz csatlakoztatható és ott külső grafikus kártyaként működik. Egy speciális meghajtó segítségével a hozzá csatlakoztatott monitor úgy működik, mintha a számítógépe vagy a hagyományos grafikus kártyája egy további monitor csatlakozóval rendelkezne.

Működéséhez szükséges egy USB csatlakozó, ami 500 mA áram leadására képes.

Csak zárt helyiségekben használható. Szabad térségben való használata nem megengedett. Nedvességgel való érintkezését (pl. a fürdőszobában) feltétlenül el kell kerülni.

Biztonsági és engedélyezési okokból tilos a készüléket átalakítani és/vagy módosítani. Ha a terméket a megadottól eltérő célokra használja, a termék károsodhat. Ezen kívül a szakszerűtlen kezelés rövidzárlat, tűz, stb. veszélyét is előidézheti. Figyelmesen olvassa el és őrizze meg a használati útmutatót. Ha a készüléket másoknak továbbadja, adja hozzá a használati útmutatót is.

A termék megfelel a nemzeti és az európai törvényi követelményeknek. Az összes előforduló cégnevet és készülékneveztés a mindenkorai tulajdonos márkanéve. Minden jog fenntartva.

A HDMI® a HDMI Licensing L.L.C. bejegyzett védjegye

A szállítás tartalma

- USB-s grafikus kártya
- USB kábel
- HDMI kábel
- HDMI/DVI átalakító
- Meghajtó CD
- Használati útmutató



Aktuális használati útmutatók

Töltse le az aktuális használati útmutatókat a www.conrad.com/downloads weboldarról, vagy szkennelje be az ott megjelenített QR-kódot. Kövesse a web-oldal útmutatásait.

A szimbólumok magyarázata



A háromszögbe foglalt felkiáltójel az útmutató olyan fontos tudnivalóira hívja fel a figyelmet, amelyeket okvetlenül be kell tartani.

A nyíl szimbólum mellett további tippet és használati tanácsokat olvashat.

Biztonsági tudnivalók



Figyelmesen olvassa el a használati útmutatót, és különösen a biztonsági utasításokat tartsa be. Ha nem tartja be az ebben a használati útmutatóban szereplő biztonsági, és a szakszerű használatra vonatkozó előírásokat, az ebből eredő személyi sérülésekért vagy anyagi károkért nem vállalunk felelősséget. Ezen kívül ilyen esetekben érvényét veszíti a szavatosság és a garancia is.

- A készülék nem játék. Tartsa távol a készüléket gyermekektől és háziállatoktól.
- Ne hagyja a csomagolóanyagokat szanaszét heverni. Ezek a gyerekek kezében veszélyes játékszerré válhatnak.
- Óvja meg a készüléket szélsőséges hőmérséklettől, közvetlen napsütéstől, erős rázkódásoktól, magas páratartalomtól, nedvességtől, éghető gázoktól, gőzöktől és oldószerektől.
- Ne tegye ki a készüléket mechanikai igénybevételnek.
- Ha a biztonságos működtetés már nem lehetséges, állítsa le a termék üzemeltetését, és védje meg véletlen használatától. A biztonságos használat már nem garantált, ha a termék: - látható sérülésekkel rendelkezik,
 - már nem működik rendeltetés szerűen,
 - hosszabb időn keresztül kedvezőtlen körülmények között tárolták, vagy
 - súlyos szállítási igénybevételnek volt kitéve.
- Kezelje óvatosan a készüléket. Lökés, ütés, vagy már kis magasságból való leejtés következtében is megsérülhet.
- Tartsa be azoknak a készülékeknek a használati útmutatóját és biztonsági előírásait is, amelyekhez ezt a készüléket csatlakoztatja.

Illesztőprogram telepítés



Mielőtt az USB-s grafikus kártyát a számítógéphez csatlakoztatja, a vele szállított CD-n lévő meghajtót telepíteni kell. Különben az USB-s grafikus kártya később nem fog helyesen működni.

Ha már a számítógéphez csatlakoztatta az USB-s grafikus kártyát, bontsa a kapcsolatot, mielőtt elindítja az illesztőprogram telepítését.

- Rakja be a mellékelt CD-t a számítógép megfelelő meghajtójába. Amennyiben nem indul el automatikusan a telepítés, nyissa meg a CD-t pl. a Windows fájlkezelőjében, és indítsa el manuálisan a telepítést.
 - Kövesse a Windows, ill. a szoftver utasításait.
- Telepítés közben előfordulhat, hogy a képernyő villog vagy rövid ideig nem látható rajta semmi. Ez normálisnak tekinthető. Egyszerűen várja meg, amíg a szoftver telepítése befejeződik.
- Telepítés után a Windows újraindítására lehet szükség, hogy az USB-s grafikus kártya kifogástalanul működjön.

Csatlakoztatás és üzembe helyezés

→ Amennyiben még nem tette meg, telepítse először az illesztőprogramot, olvassa el ehhez az "Illesztőprogram telepítése" fejezetet.

- Csatlakoztassa a monitorját az USB-s grafikus kártya HDMI csatlakozójához. Ha DVI kábellel rendelkezik, használhatja a készülékkel szállított HDMI/DVI átalakítót.
- Az USB-s grafikus kártya csak digitális monitorokat támogat. Nem lehetséges VGA bemenettel rendelkező analóg monitort csatlakoztatni az USB-s grafikus kártyához.
- Csatlakoztassa az USB-s grafikus kártyát a számítógépe egy USB csatlakozójához vagy egy saját tápegységgel rendelkező USB 2.0 hubhoz.
- Az USB-s grafikus kártya áramigénye több mint 100 mA. Ez azt jelenti, hogy nem működik olyan USB hubbal, ami nem rendelkezik saját tápegységgel. Egy billentyűzet USB csatlakozója sem szállít elegendő áramot. Ekkor az USB-s grafikus kártyát vagy nem ismeri fel a számítógép, vagy működési zavarok lépnek fel.

- A Windows felismeri az új hardvert, és lezárja a telepítés folyamatát.
 - Normál esetben a Windows automatikusan felismeri a második monitort, így az használható.
- Az egérmutató pl. az első monitorról a második monitorra mozgatható. Az ablakok is áttolhatók az első monitorról a másodikra.
- Lehetséges viszont, hogy egy újraindításra van szükség, mielőtt a monitor képet tud megjeleníteni.
- A számítógép indulásakor/betöltésekor még nem jelenik meg azon a monitoron kép, ami az USB-s grafikus kártyához csatlakozik, mivel ebben a pillanatban a meghajtó még nem töltött be.
- A képernyők elrendezésének módosítását a Windows grafikus beállításokban végezheti el (pl. ha a Windowsban jobb egérgombbal az Asztal egy üres területére kattint és kiválasztja a "Tulajdonságok" pontot).
- Felcserélhető pl. a két monitor helyzete (az pl. hogy a második monitor az elsőtől jobbra vagy balra helyezkedik el), vagy a kívánt felbontást is beállíthatja.

Tanácsok és megjegyzések

- Az USB-s grafikus kártya csak olyan digitális monitorokat támogat, amik egy HDMI- vagy DVI csatlakozóval rendelkeznek. Nem lehetséges VGA bemenettel rendelkező analóg monitort csatlakoztatni az USB-s grafikus kártyához.
 - Az USB-s grafikus kártya HDMI kimenetén keresztül nem csak képinformációk, de audio jelek is továbbíthatók. Amennyiben az Ön által használt monitor beépített hangszóróval rendelkezik, ezen keresztül hallhatja pl. a Windows rendszerhangjait vagy pl. egy MP3 lejátszó szoftver hanglejátszását is. Lehetséges, hogy ehhez még aktiválnia kell a Windows Vezérlőpultban a megfelelő audio kimenetet ill. a hangerőt be kell állítania.
- Hanglejátszás csak HDMI-n keresztül lehetséges, DVI-n keresztül viszont nem. Ahhoz, hogy az USB-s grafikus kártya audio jelei továbbíthatóhassanak a monitorra, a monitort egy HDMI kábellel kell csatlakoztatni az USB-s grafikus kártyához.
- Az USB-s grafikus kártya működtetéséhez olyan USB csatlakozóra van szükség, ami 500 mA áramot szállít (egy ún. "high-power" USB csatlakozóra). Ez lehet a számítógép egy USB csatlakozója (a számítógép házában elő- vagy hátlapján) vagy egy saját tápegységgel rendelkező USB hub USB csatlakozója.
- Egy billentyűzet vagy monitor USB csatlakozója nem alkalmas a külső grafikus kártya működtetéséhez.

Egy notebookon történő működtetéskor szükség lehet arra, hogy a notebook tápellátása a tápegységgel történjen, mivel akkus működésnél lehetséges, hogy nem áll elegendő áram az USB-s grafikus kártya rendelkezésére.

- Nem szabad leválasztani az USB-s grafikus kártyát az USB csatlakozóról működés közben. Különben a Windows előre nem látható reakciókat produkálhat (pl. lefagyás, adatvesztés stb.)
- Mivel a képi tartalom USB 2.0-n keresztül továbbítódik, a kép gyors változásainál a megjelenítésben késés fordulhat elő. Ez a jelenség mindenekelőtt akkor figyelhető meg, ha nagyon magas felbontás lett beállítva.

A külső USB-s grafikus kártyát nem lehetséges gyors 3D játékokhoz használni.

Videólejátszáskor többek között a videófelbontáson és a használt USB 2.0 csatlakozó maximális USB-s adatátviteli sebességén is múlik, milyen maximális felbontás lehetséges. Azon a monitoron, amit az USB-s grafikus kártyához csatlakoztatott, kisebb felbontást állítson be, ha a videók akadoznak lejátszáskor, vagy használja a videólejátszáshoz a közvetlenül a számítógéphez csatlakoztatott monitort.

- Ha Windows operációs rendszert használ, akkor 6 azonos kivitelű USB-s grafikus kártyát használhat egyetlen számítógépen. Ehhez viszont a számítógépnek megfelelően gyorsnak kell lennie, hogy a képek az USB-s grafikus kártyákra továbbíthassanak. Ezenkívül azt javasoljuk, hogy az USB-s grafikus kártyákat közvetlenül a számítógéphez csatlakoztassa és ne egy USB hubhoz.

Ha a képbetöltés nagyon lassú, akkor segíthet, ha másik USB csatlakozót próbál ki. Alaplaptól függően több USB csatlakozó van összekötve egyetlen USB kontrollerral, ami jelentősen lassítja a képátvitelt.

Ápolás és tisztítás

- Tisztítás előtt válassza le a készüléket a feszültségforrásról.
- A termék tisztításához elég egy száraz, puha és szárazasmentes ruha. Majd nyomja meg Ne nyomja rá túl erősen a ruhát, különben megkarcolhatja a készülék külsejét.
- A port egy tiszta, hosszú sörtéjű, puha ecsettel és porszívóval távolíthatja el.
- Semmiképpen ne használjon agresszív tisztítószereket, alkoholt, vagy más vegyszereket, mivel ezek a házat károsíthatják, sőt, a működést is kedvezőtlenül befolyásolhatják.
- Ne merítse a készüléket vízbe.

Eltávolítás

Az elhasznált elektronikus készülékek értékes nyersanyagoknak tekintendők, és nem valók a háztartási szemétkbe!



Az elhasznált készüléket az érvényes törvényi előírásoknak megfelelően kell eltávolítani.



Ezzel eleget tesz törvényi kötelezettségének, és hozzájárul a környezet védelméhez.

Műszaki adatok:

Tápellátás.....	5 V/DC, <500 mA, USB-n keresztül
Csatlakozó.....	USB 2.0
Rendszerfeltételek.....	Windows XP SP2 és magasabb (csak 32 bites változat)
	Windows Vista SP1 és magasabb
	Windows 7
	Windows Server 2003 (csak 32 bites változat)
	Windows Server 2008 és 2008 R2
Monitor csatlakozó.....	HDMI (DVI-hez alkalmas átalakítóval szállítjuk)
Audio lejátszás HDMI-n keresztül.....	Igen
Felbontás.....	max. 1920 x 1080, 32 bit
	(függ a használt monitortól!)
Méret (Sz x Ma x Mé).....	46 x 19 x 86 mm
Súly.....	43 g

Ez a Conrad Electronic SE publikációja, Klaus Conrad Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com)

Minden jog, beleértve a fordítás jogát is, fenntartva. Mindenfajta sokszorosítás, pl. fotokópia, mikrofilm, vagy elektronikus

adattfeldolgozó eszközzel való terjesztés a kiadó írásbeli engedélyéhez van kötve.

Az utánnomás, kivonatos formában is, tilos. A jelen publikáció megfelel a technika aktuális állásának a nyomtatás

idején.

