



renkforce

① Istruzioni

GM215 Effetti luce LED a comando

N. ord. 1404207

CE

	Pagina
1. Introduzione	3
2. Uso previsto	3
3. Spiegazione dei simboli	4
4. Indicazioni di sicurezza	4
5. Descrizione funzioni	6
6. Dotazione.....	6
7. Montaggio	7
8. Connettore DMX.....	8
a) Collegamento di un controller DMX	8
b) Creazione di una catena Master-Slave	9
9. Collegamento di rete	9
10. Funzionamento	10
a) Impostazione della modalità di funzionamento	10
b) Modalità automatica	11
c) Modalità Sound.....	12
d) Firmware	12
e) Telecomando	12
f) Modalità con il controller DMX esterno	14
11. Sostituzione della batteria del telecomando.....	15
12. Manutenzione.....	16
a) Pulizia	16
b) Sostituzione del fusibile.....	17
13. Manipolazione	17
14. Smaltimento	18
a) Prodotto.....	18
b) Batterie standard/batterie ricaricabili	18
15. Dati tecnici	18

1. Introduzione

Gentile cliente,
grazie per aver acquistato questo prodotto.

Questo prodotto è conforme a tutte le normative nazionali ed europee vigenti. Per mantenere questa condizione e garantire un funzionamento sicuro, l'utente deve osservare queste istruzioni!



Le presenti istruzioni appartengono a questo prodotto. Esse contengono importanti informazioni relative al funzionamento e alla gestione. Tenerne conto anche quando si cede il prodotto terzi. Conservare le istruzioni per futura consultazione!

Per domande tecniche rivolgersi ai seguenti contatti:

Italia: Tel: 02 929811
 Fax: 02 89356429
 e-mail: assistentatecnica@conrad.it
 Lun – Ven: 9:00 – 18:00

2. Uso previsto

Il proiettore effetto luce a LED Renkforce GM215 serve a creare effetti luce in illuminazione dekò, impianti Lightshow, sale per feste ecc. ed è controllato mediante il controller integrato, il telecomando o un controller DMX esterno.

Questo prodotto è destinato solo al collegamento a 100 - 240 V, 50/60 Hz in corrente alternata ed approvato solo per le prese dotate di connettore di messa a terra.

Il connettore DMX può essere collegato solo a controller DMX idoneo o a un altro effetto luce DMX con connettore DMX collegato.

È consentito solo l'uso in ambienti chiusi, non all'aperto. Il contatto con l'umidità, ad es. in bagno deve essere evitato.

Un utilizzo diverso da quello descritto in precedenza potrebbe danneggiare il prodotto e comportare rischi associati quali cortocircuiti, incendio, scosse elettriche ecc.

L'intero prodotto non può essere modificato o ricostruito e l'alloggiamento non può essere aperto.



Attenersi a tutte le indicazioni di sicurezza riportate nelle presenti istruzioni!

3. Spiegazione dei simboli



Il simbolo con il fulmine in un triangolo indica che sussiste pericolo per la salute dell'utente, ad es. scossa elettrica. Il dispositivo non contiene parti riparabili dall'utente. Non aprire mai il dispositivo.



Nelle presenti istruzioni, importanti istruzioni da osservare sempre sono indicate con un punto esclamativo.



Il simbolo con la freccia indica che vi sono suggerimenti e indicazioni particolari relativi al funzionamento.



Questo simbolo indica che il prodotto deve essere utilizzato solo in ambienti chiusi.



Questo simbolo sul dispositivo avvisa l'utente di leggere le presenti istruzioni prima di utilizzare il dispositivo e di osservare quanto prescritto nel corso del funzionamento.



Questo simbolo indica la distanza minima dagli oggetti illuminati.

4. Indicazioni di sicurezza



La garanzia decade in caso di danni causati dalla mancata osservanza di queste avvertenze. Non ci assumiamo alcuna responsabilità per danni consequenziali.



Non ci assumiamo alcuna responsabilità in caso di danni a cose o a persone causati da un utilizzo inadeguato o dalla mancata osservanza delle indicazioni di sicurezza. In tali casi decade ogni diritto alla garanzia.

Gentile cliente: le seguenti indicazioni di sicurezza non sono solo per la protezione del dispositivo, ma anche per la tutela della Sua salute. Leggere con attenzione i punti seguenti.

- Per motivi di sicurezza non è consentito lo spostamento fatto autonomamente e/o la modifica dell'apparecchio.
- Il prodotto è di classe di protezione 1. Come fonte di tensione può essere utilizzata solo una corretta presa di alimentazione (100 - 240 V, 50/60 Hz) della rete elettrica pubblica con connettore di messa a terra.
- Tutte le persone che utilizzano, installano, operano, impostano la modalità o effettuano la manutenzione a questi effetti luce devono essere adeguatamente formate e qualificate, e seguire queste istruzioni.
- La radiazione LED può essere pericolosa se il raggio LED o un riflesso entra in occhi non protetti. Informarsi, prima di accendere il dispositivo, sulle disposizioni di legge e le precauzioni per l'uso di tale dispositivo.



- Durante il funzionamento non guardare mai direttamente la sorgente luminosa. I lampi di luce possono provocare un temporaneo offuscamento della vista. Inoltre, in determinate circostanze possono essere scatenate nei soggetti predisposti crisi epilettiche. Questo vale in particolare per gli epilettici.
- Non toccare la spina con le mani bagnate o umide. Vi è elevato rischio di scosse elettriche letali!
- Se il cavo di alimentazione mostra segni di danneggiamento, non toccarlo. Per prima cosa, staccare la presa elettrica corrispondente (ad es. attraverso il rispettivo interruttore) e poi staccare con attenzione la spina dalla presa. Non utilizzare il prodotto in nessun caso con il cavo di alimentazione danneggiato.
- Durante l'installazione o il montaggio del prodotto, assicurarsi che il cavo di alimentazione non sia schiacciato o danneggiato da spigoli vivi.
- Il prodotto non è un giocattolo e non è adatto ai bambini. I bambini possono non essere in grado di comprendere la pericolosità intrinseca all'uso di apparecchi elettrici.
- Non posizionare contenitori con liquidi, come ad es. bicchieri, secchi, vasi o piante, sul prodotto o nelle sue immediate vicinanze. Liquidi potrebbero penetrare nell'alloggiamento e compromettere la sicurezza elettrica. Inoltre vi è elevato rischio di incendio e di scosse elettriche letali! In questo caso, togliere alimentazione alla presa corrispondente (ad es. staccare l'interruttore automatico di sicurezza o l'interruttore differenziale) e poi rimuovere la spina dalla presa. Il prodotto non può più essere utilizzato, portarlo a un centro assistenza specializzato.
- Non esporre l'apparecchio ad alte temperature, umidità, forti vibrazioni o elevati carichi meccanici.
- Non collocare fiamme libere, come candele accese al di sopra o accanto al dispositivo.
- In caso di dubbi circa il funzionamento, la sicurezza o il collegamento del prodotto, contattare uno specialista.
- Non lasciare incustodito l'apparecchio durante il funzionamento.
- Utilizzare il dispositivo solo in condizioni climatiche temperate, ma non in climi tropicali.
- Non abbandonare in giro i materiali d'imballaggio. Potrebbero essere un giocattolo pericoloso per i bambini.
- In ambienti commerciali devono essere osservate tutte le normative antinfortunistiche da parte delle società e deve esserci un'assicurazione per gli impianti elettrici e i materiali operativi.
- Se non si è sicuri del corretto collegamento o in caso di domande che non trovano risposta in questo manuale, non esitate a contattare la nostra assistenza tecnica o altro specialista disponibile.

5. Descrizione funzioni

- 20x LED 3 W (RGBA)
- 12x LED strobo 1 W (bianco)
- Angolo di irradiazione più grande (140°)
- Dispositivo 2in1 (Moonflower LED + Effetto stroboscopio con 5 lenti e 4 strisce stroboscopiche)
- Modalità di funzionamento DMX (gestisce fino a 4 canali DMX)
- Modalità Sound, Modalità Auto, Modalità Color
- Modalità DMX, Telecomando, Modalità Display LED, Funzione Master/Slave
- 4 tasti e display LED sul retro del dispositivo per funzionamento semplice

6. Dotazione

- Proiettore effetto luce LED
- Telecomando con batteria a bottone CR2025
- Cavo di collegamento
- Istruzioni

—→ **Istruzioni per l'uso aggiornate:**

1. Aprire il sito internet www.conrad.com/downloads in un browser od effettuare la scansione del codice QR raffigurato sulla destra.
2. Selezionare il tipo di documento e la lingua e poi inserire il corrispondente numero ordine nel campo di ricerca. Dopo aver avviato la ricerca, è possibile scaricare i documenti trovati.



7. Montaggio



Il montaggio e l'installazione del dispositivo dovrebbero essere effettuati solo da un professionista che abbia familiarità con i pericoli e le disposizioni. La manutenzione, l'utilizzo e la messa in servizio di questo dispositivo devono essere eseguiti solo da persone debitamente qualificate.

Quando si sceglie il punto di montaggio, assicurarsi di evitare che il dispositivo sia esposto a urti, vibrazioni, polvere, calore, freddo e umidità. Inoltre, nessun trasformatore o motore può essere posto in prossimità del dispositivo.

Non coprire mai il dispositivo. Far attenzione al montaggio di altre apparecchiature sulla ventilazione. Mantenere una distanza sufficiente da altri dispositivi e pareti. Non montare l'effetto luce nelle immediate vicinanze di fonti di calore. Non dirigere faretti forti o altre fonti di luce sul dispositivo. Ciò potrebbe comportare surriscaldamento (pericolo di incendio!).

Eseguire fori o avvitare per fissare il dispositivo senza viti aggiuntive nell'alloggiamento. Toccando si potrebbero verificare delle tensioni pericolose.

Il dispositivo deve essere installato fuori dalla portata delle persone.

Gli oggetti illuminati devono essere a una distanza di almeno 0,5 m dall'emissione della luce del dispositivo. Materiali facilmente infiammabili come tessuti decorativi devono essere tenuti a una distanza di almeno 0,5 m. In caso contrario sussiste il pericolo di incendio!

Assicurarsi che durante il montaggio del prodotto, il cavo di alimentazione non sia schiacciato o danneggiato da spigoli vivi.

Durante gli interventi di montaggio e manutenzione, l'area al di sotto del punto di installazione deve essere transennata.

La superficie di montaggio o installazione deve essere dimensionata in modo che possa resistere almeno per un'ora al carico senza deformazioni permanenti.

Il dispositivo deve essere assolutamente assicurato mediante un secondo dispositivo di montaggio per garantire una sospensione sicura. In caso di guasto del dispositivo di sospensione principale, nessuna parte dell'installazione può cadere.

Durante il montaggio devono essere osservate le disposizioni rilevanti del proprio paese.

→ **Verifica dell'installazione (con utilizzo industriale/pubblico):**

Prima dell'uso e dopo qualsiasi modifica significativa l'installazione (compresi i collegamenti elettrici) deve essere verificata da un esperto. Una volta all'anno, è richiesta una verifica da parte di un esperto.

- Montare il proiettore effetto luce con la staffa di montaggio a soffitto, a parete o su un sistema di traverse idoneo. Il dispositivo non deve mai poter oscillare liberamente. Fissare con materiale di montaggio idoneo per la superficie di montaggio e in grado di sopportare il peso dell'effetto luce.
- In caso di montaggio elevato assicurare il dispositivo con un cavo di sicurezza o una rete appropriata. Il cavo di sicurezza o la rete di sicurezza devono essere indipendenti dal fissaggio principale in modo da poter mantenere l'effetto luce in caso di un guasto della sospensione principale. Sul retro del dispositivo si trova un occhio per il fissaggio del cavo di arresto sul dispositivo.
- Regolare l'angolo di inclinazione desiderato e serrare le viti di fissaggio sulla staffa di montaggio.

8. Connettore DMX



Max. 16 proiettori effetto luce a LED GM215 possono essere utilizzati in una catena DMX (Master/Slave), altrimenti il controller va in sovraccarico.

Per evitare possibili interferenze, la catena DMX dovrebbe essere mantenuta più corta possibile.

Se si usano cavi per microfono XLR, essi possono comportare interruzioni nella trasmissione del segnale DMX. Utilizzare in questo caso cavi ad alta frequenza DMX speciali.

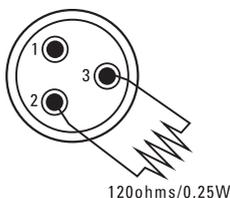
Non usare cavi DMX danneggiati. Non utilizzare alcun partitore a Y. I dispositivi devono essere collegati in serie (daisy chain) direttamente in una fila.

a) Collegamento di un controller DMX

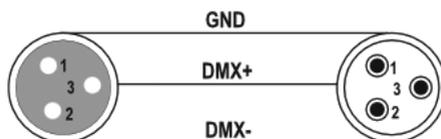


Il dispositivo è destinato solo alla connessione a un controller DMX con protocollo DMX-512.

- Collegare l'ingresso DMX IN all'uscita del controller DMX.
 - A tale fine, utilizzare un cavo schermato XLR. Il controller deve avere 4 canali di controllo liberi.
 - Collegare l'uscita DMX OUT all'ingresso DMX IN dei seguenti dispositivi. L'effetto di luce dovrebbe essere l'ultimo o il solo dispositivo della catena DMX, inserire una spina con resistenza di 120 Ohm/0,25 W (tra Pin2 e Pin3). Sono disponibili spinotti con resistenze corrispondenti presso negozi specializzati.
- Non collegare mai il cavo di terra alla massa dell'alloggiamento dell'effetto luce, in quanto potrebbero esserci delle interferenze nella trasmissione del segnale causata da loop di massa.



- Alcuni produttori utilizzano per i connettori DMX ingressi/uscite/cavi dati DMX a 5 poli. Utilizzare il cavo adattatore idoneo.



Assegnazione dei pin del connettore DMX tripolare: Pin1 = GND / Pin2 = (-) / Pin3 = (+).

Assegnazione dei pin del connettore DMX a 5 poli: Pin1 = GND / Pin2 = (-) / Pin3 = (+) / PIN 4 e 5 non sono assegnati.

b) Creazione di una catena Master-Slave

Per l'utilizzo su un controller DMX l'effetto luce può essere usato in alternativa anche come dispositivo in una catena Master-Slave. Qui, il controller integrato del dispositivo master viene utilizzato come controller di comando per le unità GM215 collegate.

- Collegare il connettore DMX OUT del dispositivo Master al connettore DMX IN del primo dispositivo Slave.
- Collegare il connettore DMX OUT del primo dispositivo Slave con il connettore DMX IN del dispositivo GM215 successivo.
- Procedere con tutti i dispositivi Slave successivi come descritto sopra.
- Collegare all'uscita DMX OUT dell'ultimo dispositivo uno spinotto XLR con resistenza (come descritto in "Collegamento di un controller DMX").

9. Collegamento di rete



La presa, a cui è collegato l'effetto luce, deve essere in prossimità del dispositivo stesso ed essere facilmente accessibile, in modo che in caso di guasto possa essere scollegato rapidamente e facilmente dalla rete elettrica.

Non permettere che il cavo di alimentazione entri in contatto con altri cavi.

Fare attenzione nel maneggiare i cavi e connettori di alimentazione. La tensione di alimentazione può provocare scosse elettriche mortali.

Non lasciare il cavo in giro, ma gestirlo in modo corretto per evitare incidenti.

Prima di collegare la spina, assicurarsi che la tensione specificata sull'effetto luce corrisponda alla tensione di rete disponibile. Se l'indicazione non corrisponde alla tensione di rete disponibile, non collegare il dispositivo. In caso di alimentazione errata, possono verificarsi danni irreparabili al dispositivo o pericolo per l'utente.

- Inserire la spina del cavo di alimentazione nell'ingresso del connettore di alimentazione sul dispositivo.
- Inserire la spina del cavo di alimentazione in una presa dotata di connettore di messa a terra.
- Una volta che il dispositivo è collegato alla corrente, comincia a funzionare.



Mediante la presa di ingresso di rete e la presa di uscita di rete (IEC) è possibile collegare in serie il proiettore effetto luce GM215 con altri proiettori effetto luce GM215. È possibile collegare in serie solo proiettori effetto luce GM215. Utilizzare solo il proiettore effetto luce GM215 e nessun dispositivo di tipo diverso. La presa di uscita di rete può avere un carico max. di 6A. Il consumo di corrente max. di 6A sul primo dispositivo GM215 della catena non può essere superato. Utilizzare una presa supplementare per collegare più dispositivi GM215.

10. Funzionamento

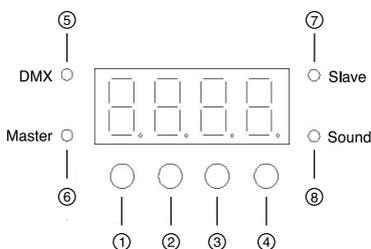
a) Impostazione della modalità di funzionamento

L'effetto luce può essere controllato mediante il controller integrato, il telecomando o con un segnale DMX esterno.

→ Il segnale DMX ha la priorità. Non appena si ha un segnale appropriato sull'ingresso XLR DMX IN, il GM215 passa in modalità DMX o SLAVE. Se non c'è nessun segnale DMX in ingresso, il GM215 ritorna nella modalità selezionata originariamente (selezione tramite i tasti funzione sul retro del dispositivo o telecomando).

Display e tasti sul retro del dispositivo:

- Premere il tasto MENU per selezionare la modalità di impostazione o la modalità di funzionamento.
- Premere il tasto ENTER per selezionare il sottomenu.
- Selezionare la modalità di impostazione/funzionamento desiderata con i tasti UP o DOWN.

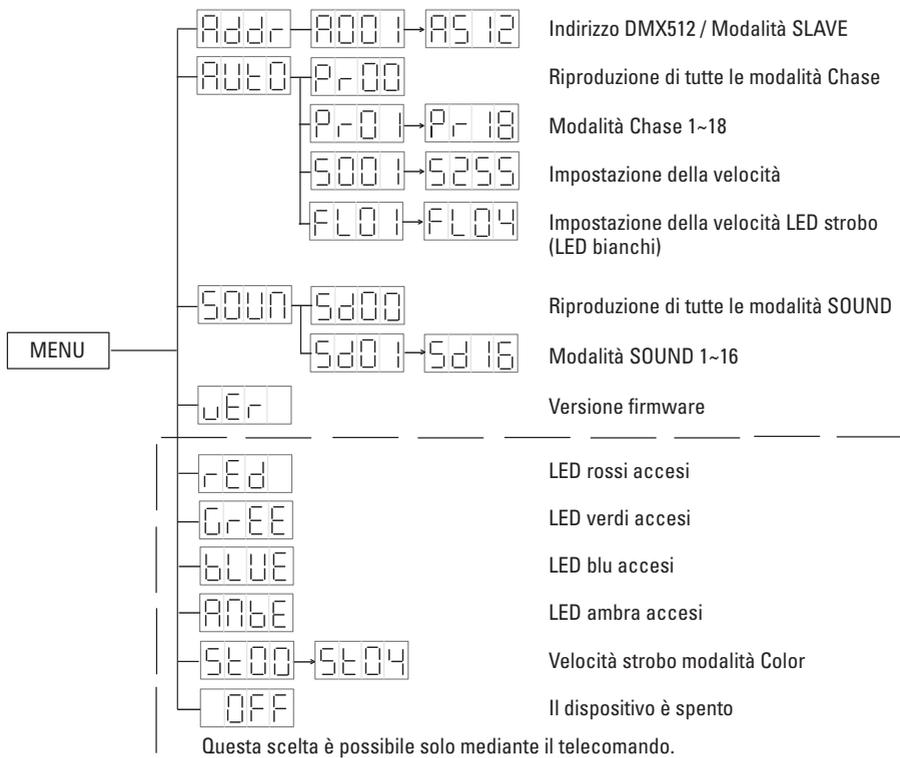


- (1) Tasto MENU: Selezionare con il tasto MENU la modalità (Addr/AUtO/SOUN/vEr) o saltare nuovamente direttamente nel sottomenu nel menu superiore successivo.
- (2) Tasto UP: Cambia il parametro visualizzato in avanti
- (3) Tasto DOWN: Cambia il parametro visualizzato all'indietro
- (4) Tasto ENTER: Premere il tasto ENTER per selezionare il sottomenu.
- (5) LED DMX: Il LED DMX lampeggia, quando si ha un segnale DMX sull'ingresso DMX.
- (6) LED MASTER: Si accende in modalità automatica, SUONO o COLOR
- (7) LED SLAVE: Lampeggia quando c'è un segnale SLAVE sull'ingresso DMX.
- (8) LED SUONO: Si accende quando un segnale acustico è riconosciuto dall'ingresso del microfono (modalità SOUND).

→ La visualizzazione del display a LED si accende automaticamente circa 10 secondi dopo l'ultima immissione. Premere un tasto per accendere nuovamente il display.

Tutte le impostazioni sono salvate automaticamente.

Menu di sistema e impostazioni possibili



b) Modalità automatica

Riproduzione dei Chase pre-installati all'interno del dispositivo.

- Selezionare la modalità automatica (Display AUt0) con il tasto MENU.
- Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu.
- Selezionare il programma automatico desiderato (Pr00-Pr18) con i tasti UP o DOWN.
- Premere il tasto ENTER.
- Selezionare con i tasti UP o DOWN la velocità desiderata per l'esecuzione del programma (Display S001-S255).
- Premere il tasto ENTER.
- Selezionare con i tasti UP o DOWN la velocità desiderata per l'effetto strobo (Display FL01-FL04).

c) Modalità Sound

Riproduzione dei Chase pre-installati all'interno del dispositivo, guidato mediante microfono interno (controllo musica).

- Selezionare la modalità Sound (Display SOUN) con il tasto MENU.
- Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu.
- Selezionare il programma Sound desiderato (Sd00-Sd16) con i tasti UP o DOWN.

d) Firmware

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare vEr.
- Premere il tasto ENTER per visualizzare la versione del firmware del dispositivo.

e) Telecomando

→ Se è collegato un controller DMX, questo deve essere spento, per poter utilizzare tutte le funzioni del telecomando.

- Rimuovere la banda isolante nel vano batteria del telecomando. Esso protegge la batteria durante il trasporto evitando che si scarichi.
- Tenere il telecomando in direzione del ricevitore a infrarossi sul lato anteriore del dispositivo. Deve esserci collegamento visivo con il sensore.
- La portata del telecomando è di 8 m. Sostituire la pila, quando l'intervallo si riduce notevolmente o il dispositivo non risponde più al telecomando. Si veda il punto "Sostituzione della batteria del telecomando".

BLACK OUT

Con questo tasto è possibile accendere o spegnere il proiettore.

Tasti numerici

Mediante i tasti numerici (0-9) è possibile effettuare l'immissione diretta del programma.

Funzione del tasto 0 in modalità automatica: Con il tasto 0 è selezionata la modalità automatica Pr10.

Funzione del tasto 0 in modalità Sound: Con il tasto 0 è selezionata la modalità Sound Sd00.

SOUND

Questo tasto attiva la funzione SOUND.

Premere il tasto SOUND. Selezionare i singoli programmi SOUND attraverso la pressione ripetuta del tasto SOUND (Sd00-Sd16), con i tasti +/- (Sd00-Sd16) o con i tasti numerici (Sd00-Sd09).

AUTO

Questo tasto attiva la modalità automatica.

Premere il tasto AUTO (Pr00 è attivato). Selezionare il programma corrispondente con i tasti numerici (Pr01-Pr10) o con il tasto JUMP (Pr01-Pr16). Con i tasti +/- viene scelta la velocità desiderata per l'esecuzione del programma. La variazione della velocità avviene in modo graduale (S001/S064/S128/S192/S220/S240/S250/S255). Con il tasto FLASH è possibile impostare la velocità dello strobo dei LED bianchi (FL01-FL04).

FADE

Questo tasto attiva la modalità FADE (Pr17-Pr18).

Premere il tasto FADE. È possibile scegliere tra due programmi FADE. Premere ancora una volta il tasto FADE per selezionare il secondo programma. Con i tasti +/- viene scelta la velocità desiderata per l'esecuzione del programma. La variazione della velocità avviene in modo graduale (S001/S064/S128/S192/S220/S240/S250/S255).

COLOR

Con questo tasto è possibile accendere i colori rosso, verde, blu o ambra.

Premere il tasto COLOR. Il colore può essere modificato, premendo ancora una volta il tasto COLOR. La scelta diretta dei colori è effettuata con i tasti Red, Green, Blue, e White (colore ambra). Premere il tasto FLASH, per attivare la funzione strobo per il colore. Con i tasti +/- è impostata la velocità strobo corrispondente (St01-St04). Premere ancora una volta il tasto FLASH, per disattivare la funzione strobo per i colori.

Tasti RED GREEN BLUE WHITE

Con questi tasti accendere il colore Rosso, Verde, Blu o Ambra (Tasto White). Si veda anche il punto COLOR.

DMX

Tasto per impostare l'indirizzo DMX.

Premere il tasto DMX. Impostare l'indirizzo DMX con i tasti +/- . Premere e tenere premuto il tasto + o -, per eseguire rapidamente il cambiamento di indirizzo.

→ L'indirizzo DMX è impostato su A001, se il tasto DMX è premuto per più di 2 secondi.

Tasto +/-

Con questi tasti modificare il parametro corrispondente nelle singole modalità di funzionamento.

JUMP

Tasto per la scelta del singolo programma automatico.

Premere più volte il tasto JUMP, fino a quando non è eseguito il programma automatico corrispondente (Pr01-Pr16).

FLASH

Tasto per l'attivazione della funzione strobo o per la scelta della velocità dello strobo. Questo tasto è attivo solo in modalità Auto e COLOR.

f) Modalità con il controller DMX esterno

Ogni dispositivo DMX di una catena DMX richiede un cosiddetto indirizzo iniziale DMX per essere identificato in modo chiaro dal controller. Questo indirizzo iniziale DMX definisce il primo canale DMX, su cui reagisce l'effetto luce. Gli ulteriori canali di controllo seguono su questo primo canale DMX (indirizzo iniziale DMX).

→ L'effetto luce assegna 4 canali DMX.

Impostazione dell'indirizzo iniziale DMX

- Premere il tasto MENU fino a quando sul display non appare Addr.
- Premere il tasto ENTER.
- Selezionare l'indirizzo iniziale desiderato A001-A512 con i tasti UP o DOWN. Premere e tenere premuto il tasto UP o DOWN, per eseguire rapidamente l'impostazione dell'indirizzo.

Le tabelle seguenti forniscono informazioni sull'impatto delle impostazioni sui singoli canali DMX.

Modalità a 4 canali

Canale	Valore	Funzionamento
CH1	0	Luce off
	1-13	Riproduzione di tutti i Chaser 1~18 in serie
	14-255	Modalità Chase 1~18 (modalità singola)
CH2	0-255	Velocità Chase da lenta a veloce
CH3	0-255	Velocità strobo da lenta a veloce (luce bianca)
CH4	0	Modalità automatica (CH1~CH3 attivo)
	1-14	Riproduzione di tutti i Chaser 1~16 in serie
	15-255	Modalità Sound 1~16 (modalità singola)

11. Sostituzione della batteria del telecomando



Rimuovere la batteria in caso di non utilizzo prolungato.

Non toccare batterie danneggiate o con perdite poiché possono causare ustioni da acido. In questo caso, utilizzare dei guanti di sicurezza idonei.

Assicurarsi che le batterie non siano in cortocircuito o gettate nel fuoco. Inoltre non devono essere sovraccaricate. Rischio di esplosione.

- Se il telecomando non funziona più correttamente o se la portata è ridotta, la batteria è scarica e deve essere sostituita con una nuova batteria dello stesso tipo.
- Sbloccare la leva di bloccaggio ed estrarre il supporto della batteria sul retro del telecomando.
- Rimuovere la batteria scarica e inserire una nuova batteria a bottone al litio 3 V CR2025. La polarità è indicata sul retro del telecomando.
- Inserire nuovamente il supporto della batteria nel telecomando. La leva di bloccaggio deve innestarsi.

12. Manutenzione

Controllare regolarmente la sicurezza tecnica dell'effetto luce, ad es. per danni all'alloggiamento.

Se si presume che il funzionamento sicuro non sia più possibile, il prodotto deve essere messo fuori servizio e bloccato contro il funzionamento inavvertito. Estrarre la spina dalla presa!

Si ritiene che non sia più possibile un funzionamento quando:

- quando il dispositivo presenta danni visibili
- il dispositivo non funziona più
- dopo averlo conservato a lungo in condizioni sfavorevoli o
- dopo stress grave da trasporto

Prima di pulire o riparare l'effetto luce, osservare le seguenti indicazioni di sicurezza:



L'apertura dei coperchi o la rimozione di componenti può esporre parti sotto tensione.

Prima della manutenzione o di una riparazione, scollegare quindi l'unità da tutte le fonti di alimentazione.

I condensatori all'interno del dispositivo possono essere ancora carichi, anche se è stato scollegato da tutte le fonti di alimentazione.

Ogni riparazione deve essere eseguita da un professionista che abbia familiarità con i pericoli e le normative pertinenti.

a) Pulizia

All'esterno il dispositivo deve essere pulito solo con un panno morbido, asciutto o leggermente umido.

Non utilizzare detergenti aggressivi o prodotti chimici in quanto potrebbero danneggiare la superficie del prodotto.

b) Sostituzione del fusibile

Se è necessaria la sostituzione del fusibile, assicurarsi che solo fusibili del tipo e del valore di corrente corretti (si veda “Dati tecnici”) siano utilizzati come ricambio.



Un tremolio del fusibile o un ponte del portafusibili non è consentito.

- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e scollegare il cavo del dispositivo dal connettore di uscita di alimentazione (se collegato) sul dispositivo.
- Utilizzare un cacciavite idoneo per aprire il portafusibili. Svitare il portafusibili in senso antiorario. Rimuovere il portafusibili con il fusibile.
- Rimuovere il fusibile difettoso e sostituirlo con un fusibile dello stesso tipo.
- Inserire il portafusibili con il fusibile nuovo con attenzione nell'unità fusibile.
- Il portafusibili deve essere ora riavvitato in senso orario.
- Solo dopo il dispositivo può essere ricollegato alla rete e messo in funzione.

13. Manipolazione

- Non tirare mai la spina mediante il cavo di alimentazione dalla presa a muro, tirare sempre solo per le impugnature presenti sulla presa CA.
- In caso di inutilizzo, rimuovere la spina dalla presa elettrica.
- In caso di temporale, per motivi di sicurezza, rimuovere sempre la spina dalla presa elettrica.
- Non coprire mai l'uscita della luce con filtri, maschere o altri materiali. Ciò può provocare danni da calore e pericolo di incendio.
- Il dispositivo può riscaldarsi durante il funzionamento. Non toccare l'alloggiamento durante il funzionamento. Dopo il funzionamento lasciar raffreddare l'effetto luce, prima di toccare l'alloggiamento.
- Per garantire un'adeguata ventilazione, il dispositivo non può essere mai coperto. Inoltre, la circolazione dell'aria non deve essere ostacolata da oggetti quali riviste, tovaglie, tende ecc. Durante il funzionamento, è necessario mantenere una distanza minima di 0,5 m intorno al dispositivo.

14. Smaltimento

a) Prodotto



I dispositivi elettronici sono materiali riciclabili e non possono essere smaltiti nei rifiuti domestici!

Alla fine del suo ciclo di vita, smaltire il prodotto in conformità alle normative vigenti in materia.



Rimuovere le batterie inserite e smaltirle separatamente dal prodotto.

b) Batterie standard/batterie ricaricabili

In qualità di utente finale Lei ha l'obbligo (Ordinanza batterie) di restituire tutte le batterie/batterie ricaricabili usate; lo smaltimento nei rifiuti domestici è vietato!



Le batterie/batterie ricaricabili contaminate sono etichettate con questo simbolo indicante che lo smaltimento nei rifiuti domestici è proibito. Le designazioni per i metalli pesanti coinvolti sono: Cd=Cadmio, Hg=Mercurio, Pb=Piombo (le designazioni si trovano sulla batteria/batteria ricaricabile, ad es. al di sotto del simbolo del bidone della spazzatura riportato sulla sinistra).

È possibile portare le batterie/batterie ricaricabili esaurite gratuitamente presso un centro di smaltimento autorizzato nella propria zona, presso uno dei nostri negozi o qualsiasi altro negozio in cui è possibile acquistare batterie/ batterie ricaricabili!

In questo modo si rispettano le disposizioni legali e si dà il proprio contributo alla protezione dell'ambiente.

15. Dati tecnici

Tensione di esercizio	100 - 240 V, 50/60 Hz
Fusibile.....	F3AL/250 V (5 x 20 mm)
Consumo energetico	34 W
Batteria del telecomando	Batteria a bottone al litio 3 V CR2025
LED.....	20x 3 W (RGBA) / 12x 1 W (bianco)
Protocollo DMX.....	DMX 512
Canali DMX	4
Dimensioni.....	270 x 300 x 345 mm
Peso.....	ca. 3,8 kg

① Note legali

Questa è una pubblicazione da Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Tutti i diritti, compresa la traduzione sono riservati. È vietata la riproduzione di qualsivoglia genere, quali fotocopie, microfilm o memorizzazione in attrezzature per l'elaborazione elettronica dei dati, senza il permesso scritto dell'editore. È altresì vietata la riproduzione sommaria. La pubblicazione corrisponde allo stato tecnico al momento della stampa.

© Copyright 2016 by Conrad Electronic SE.

V2_0316_02/VTP