

sygonix®

① Istruzioni per l'uso

Sistema di accesso - WLAN/RFID/impronta digitale

N. ordine 3060831



1 Indice



2	Introduzione	5
3	Documentazione del prodotto	5
4	Utilizzo conforme	5
5	Contenuto della confezione	6
6	Spiegazione dei simboli	6
7	Avvertenze per la sicurezza	7
8	Comandi e collegamenti	8
9	Montaggio e collegamento	9
9.1	Montaggio	9
9.2	Collegamento a un'alimentazione convenzionale	10
9.3	Collegamento al sistema di allarme	11
9.4	Interfaccia Wiegand	12
9.4.1	Utilizzo del sistema di accesso come lettore esterno	12
9.4.2	Collegamento di un lettore esterno al sistema di accesso	13
9.5	Collegamento di due sistemi di accesso per la modalità di chiusura	14
10	Configurazione	15
11	Messa in funzione	15
12	Programmazione	16
12.1	Buona pratica	16
12.2	Informazioni generali	16
12.3	Ripristino di tutte le impostazioni di fabbrica; apprendimento del transponder master	17
12.3.1	Ripristino del sistema di accesso e programmazione del transponder master	17
12.3.2	Ripristino del sistema di accesso senza l'apprendimento di un transponder master	17
12.3.3	Panoramica delle impostazioni di fabbrica	18
12.4	Attivare/disattivare la modalità di programmazione	18
12.5	Modifica del codice master	19
12.6	Inserimento/eliminazione dell'impronta digitale master	19
12.6.1	Apprendimento di un'impronta digitale master	19
12.7	Cancellazione di un'impronta digitale master	20
12.8	Impostazione della modalità di funzionamento dell'interfaccia Wiegand	20
12.9	Configurazione del rilevamento dell'apertura della porta	21
12.10	Attivazione/disattivazione della modalità di bloccaggio	22
12.11	Selezione della modalità di accesso	23
12.12	Memorizzazione di un PIN utente	24
12.12.1	Salvataggio automatico di un PIN utente nella successiva cella di memoria libera	24

12.12.2	Assegnazione del PIN utente a una memoria specifica.....	25
12.13	Cancellare il PIN utente.....	26
12.13.1	Cancellare un PIN utente.....	26
12.13.2	Cancellazione di un PIN utente tramite un numero dell'unità di memoria	26
12.14	Apprendimento del transponder utente.....	27
12.14.1	Apprendimento automatico del transponder utente nella successiva unità di memoria disponibile.....	27
12.14.2	Assegnazione di un'unità di memoria specifica al transponder utente	28
12.14.3	Apprendimento di più transponder utente con numero di transponder consecutivo.....	28
12.14.4	Apprendimento di transponder utente tramite modalità collettiva	29
12.15	Cancellazione dei transponder utente	30
12.15.1	Cancellazione di un transponder utente tramite un transponder	30
12.15.2	Cancellazione di un transponder utente tramite un numero transponder	30
12.15.3	Cancellazione di un transponder utente tramite un numero di memoria	31
12.16	Memorizzazione di un'impronta digitale utente.....	31
12.16.1	Salvataggio automatico dell'impronta digitale dell'utente nella successiva cella di memoria libera	31
12.16.2	Assegnare l'impronta digitale utente a una determinata memoria.....	32
12.17	Cancellazione di un'impronta digitale utente	33
12.17.1	Cancellazione di un'impronta digitale utente tramite impronta digitale.....	33
12.17.2	Cancellazione di un'impronta digitale utente tramite numero memoria	33
12.18	Cancellazione di tutte le unità di memoria	34
12.19	Impostazione del tempo di attivazione del contatto di commutazione.....	34
12.20	Selezione o disattivazione della protezione dagli inserimenti errati.....	35
12.21	Impostazione del tempo di allarme per la funzione di protezione.....	35
12.22	Accesso per i visitatori	35
12.22.1	Apprendimento del transponder visitatore	36
12.22.2	Cancellare un PIN visitatore	37
12.22.3	Cancellare il transponder o il PIN visitatore	37
12.23	Aggiunta di utenti antipanico.....	38
12.24	Attivazione/disattivazione del segnale visivo e acustico	39
12.25	Attivazione della WLAN	39
12.26	Trasmissione di dati tra due sistemi di accesso.....	40
12.27	Impostazione del formato dei dati di ingresso Wiegand	41
12.28	Impostazione del formato di uscita dei dati Wiegand	42
13	Funzionamento	43
13.1	Accesso tramite PIN/transponder/impronta digitale utente validi.....	43
13.2	Accesso tramite tasto apriporta	43
13.3	Impedire la lettura del PIN	43

13.4 Disattivazione dell'allarme/blocco in caso di inserimento errato	43
14 Risoluzione dei problemi.....	44
15 Dichiarazione di conformità (DOC)	46
16 Pulizia e manutenzione.....	46
17 Smaltimento.....	46
18 Dati tecnici	47
18.1 Software.....	47
18.2 Alimentazione di corrente	47
18.3 Accesso	47
18.4 Uscite	47
18.5 Ambiente	47
18.6 Altro	47

2 Introduzione

grazie per aver acquistato questo prodotto.

Il prodotto è conforme ai requisiti di legge nazionali ed europei. Per mantenere queste condizioni e garantire il funzionamento in sicurezza, è necessario rispettare le istruzioni qui riportate.



Il presente manuale d'istruzioni costituisce parte integrante di questo prodotto. Contiene informazioni importanti per la messa in funzione e la gestione. Consegnarlo assieme al prodotto nel caso esso venga ceduto a terzi. Conservare il manuale per una consultazione futura.

Tutti i nomi di società e di prodotti citati sono marchi di fabbrica dei rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati.

Per domande tecniche rivolgersi ai seguenti contatti:

Italia: Tel: 02 929811
Fax: 02 89356429
e-mail: assistenza@conrad.it
Lun – Ven: 9:00 – 18:00

3 Documentazione del prodotto

Il prodotto viene documentato da varie istruzioni:

- Avvertenze per la sicurezza
- Istruzioni per la programmazione
- Istruzioni per l'installazione e il funzionamento dell'hardware (da scaricare)
- Istruzioni per la configurazione e il funzionamento dell'app mobile (da scaricare)



Utilizzare il link www.conrad.com/downloads (o scansionare il codice QR) per scaricare le istruzioni per l'uso (o le versioni nuove/aggiornate, se disponibili). Seguire le istruzioni sul sito web.

4 Utilizzo conforme

Il prodotto serve per abilitare l'apertura o la chiusura di una porta (ad esempio di un ufficio) in modo sicuro o per attivare/disattivare un impianto di allarme. Il prodotto può essere controllato con i seguenti metodi di autenticazione:

- Tastiera (autenticazione con PIN)
- Transponder (autenticazione tramite smartcard)
- Impronta digitale
- App mobile (Tuya Smart Life - Smart Living) (PIN e autenticazione remota)

È possibile memorizzare un massimo di 900 PIN/transponder e 100 impronte digitali per diversi tipi di utenti.

Se l'autenticazione dell'utente ha esito positivo, si attiva un contatto di commutazione a relè a potenziale zero.

Il prodotto è destinato al montaggio a parete e può essere utilizzato in ambienti interni ed esterni (IP66).

Per motivi di sicurezza e di omologazione, il prodotto non deve essere smontato e/o modificato. Nel caso in cui il prodotto venga utilizzato per scopi diversi da quelli precedentemente descritti, potrebbe subire dei danni. L'uso non corretto del prodotto può comportare pericoli quali cortocircuiti, incendi o scosse elettriche.

Leggere attentamente le istruzioni per l'uso e rispettarle. Cedere il prodotto a terzi solo insieme alle istruzioni per l'uso.

Il prodotto è conforme ai requisiti di legge e soddisfa tutte le normative nazionali ed europee. Tutti i nomi di società e di prodotti citati sono marchi di fabbrica dei rispettivi proprietari. Tutti i diritti riservati.

5 Contenuto della confezione

- Sistema di accesso (con cavo da 90 cm)
- Scheda Master
- Chiave a L
- 2 viti
- 2 tasselli
- Diodo 1N4004 (per contatto di commutazione con relè)
- Documentazione del prodotto

6 Spiegazione dei simboli

Nel testo sono presenti i seguenti simboli:



Il simbolo con il fulmine in un triangolo viene utilizzato per segnalare un rischio per la salute, come per esempio per scosse elettriche.



Il simbolo del punto esclamativo in un triangolo evidenzia informazioni importanti nel presente manuale. Leggere sempre attentamente queste informazioni.



Il simbolo con la freccia si trova quando la sezione etichettata corrispondente contiene suggerimenti speciali e istruzioni per l'uso.

7 Avvertenze per la sicurezza



Eventuali danni causati dalla mancata osservanza di queste istruzioni comporteranno l'annullamento della garanzia. Non ci assumiamo alcuna responsabilità per danni conseguenti!

Il produttore non si assume responsabilità per eventuali danni all'utente o lesioni personali causati da un uso improprio o dalla mancata osservanza delle relative informazioni di sicurezza! In tali casi l'assicurazione/garanzia verrà annullata.

- Questo prodotto non è un giocattolo. Tenerlo fuori dalla portata di bambini e animali domestici.
- Proteggere il prodotto da temperature estreme, forti vibrazioni, gas infiammabili, vapori e solventi. Il sistema di accesso è idoneo per essere installato e funzionare sia in ambienti interni che esterni (IP66).
- Maneggiare il prodotto con cautela. Urti, colpi o la caduta anche da un'altezza minima potrebbero danneggiarlo. Non sottoporre il prodotto ad alcuna sollecitazione meccanica.
- È possibile effettuare il montaggio e il collegamento solo in assenza di tensione.
- Non superare mai la capacità di carico di contatto per il contatto di commutazione specificata nel capitolo "Dati tecnici".



Attenzione!

Mai invertire la tensione di rete per non incorrere in una scossa elettrica mortale!

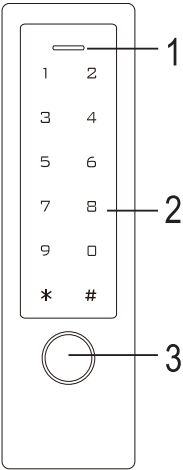
- Osservare le avvertenze per la sicurezza e le istruzioni per l'uso degli altri dispositivi a cui viene collegato il prodotto (ad es. apriporta, sistema di allarme).
- Nel caso non sia più possibile l'uso in piena sicurezza, mettere il prodotto fuori uso e fare in modo che non possa inavvertitamente utilizzato. Il funzionamento sicuro non è più garantito se il prodotto presenta danni visibili, se non funziona più correttamente, se è stato immagazzinato in condizioni ambientali sfavorevoli per un lungo periodo di tempo o se è stato sottoposto a notevoli sollecitazioni durante il trasporto.
- In ambienti commerciali devono essere osservate tutte le normative antinfortunistiche dell'associazione degli ordini professionali commerciali per gli impianti e le apparecchiature elettriche!
- Non lasciare incustodito il materiale di imballaggio. Potrebbe diventare un giocattolo pericoloso per i bambini!
- Far eseguire i lavori di manutenzione, adattamento e riparazione esclusivamente da un tecnico qualificato o da un'officina specializzata.
- Se non si è sicuri del corretto utilizzo o in caso di domande che non trovino risposta in questo manuale, non esitare a contattare la nostra assistenza tecnica o un tecnico esperto.

8 Comandi e collegamenti

- 1 Spia di funzionamento LED
- 2 Tastierino con sensore RFID posizionato sul retro
- 3 Sensore impronte digitali con anello LED

Cavo di collegamento:

Colore	Indicazione	Funzione
Rosso	CC +	Alimentazione 12 - 18 V/CC
Nero	GND	GND/massa
Blu	Relay NO (Relè NO)	Contatto NO (Contatto di chiusura) del relè
Viola	Relè comune	Collegamento comune per l'uscita del relè
Arancio- ne	Relay NC (Relè NC)	Uscita relè normalmente chiusa (installare il diodo fornito in dotazione)
Marrone	Ingresso di contatto	Ingresso contatto porta/portone (normalmente chiuso)
Grigio	Uscita allarme	Contatto NC (Contatto di apertura) del relè
Giallo	OPEN	Ingresso per la richiesta di uscita (REX)
Bianco	D1	Dati Wiegand 1
Verde	D0	Dati Wiegand 0



➔ Se il sistema di accesso è collegato a un controller Wiegand come lettore esterno, la linea gialla del sistema di accesso (se necessario) può fungere da segnale di controllo del tono (livello basso = tono attivato) invece che da segnalazione dell'apriporta.

9 Montaggio e collegamento



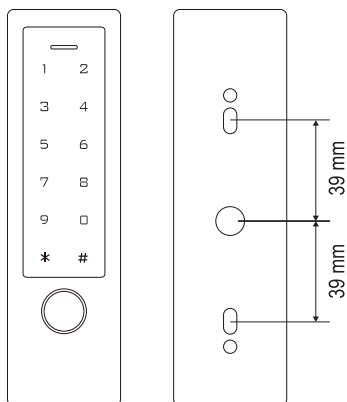
Assicurarsi che i cavi di collegamento non siano attorcigliati o schiacciati. In caso contrario possono verificarsi malfunzionamenti, cortocircuiti o difetti dell'apparecchio. Durante la foratura o il serraggio delle viti, accertarsi che non vengano danneggiati cavi o fili. Il montaggio e il collegamento sono possibili solamente in assenza di tensione.

9.1 Montaggio



Attenzione!

La tensione di rete non deve mai essere commutata attraverso il contatto di commutazione a potenziale zero! Potrebbe verificarsi una scarica elettrica mortale! Rispettare la capacità di carico ammissibile di contatto, vedere capitolo "Dati tecnici".



- Rimuovere la vite all'estremità inferiore del sistema di accesso.
- Sollevare il sistema di accesso dalla piastra di montaggio e rimuovere il pannello anteriore.
- Montare la piastra di montaggio nel luogo di installazione utilizzando viti e tasselli adeguati.
- Fissare il sistema di accesso alla piastra di montaggio e fissarlo nuovamente con la vite.

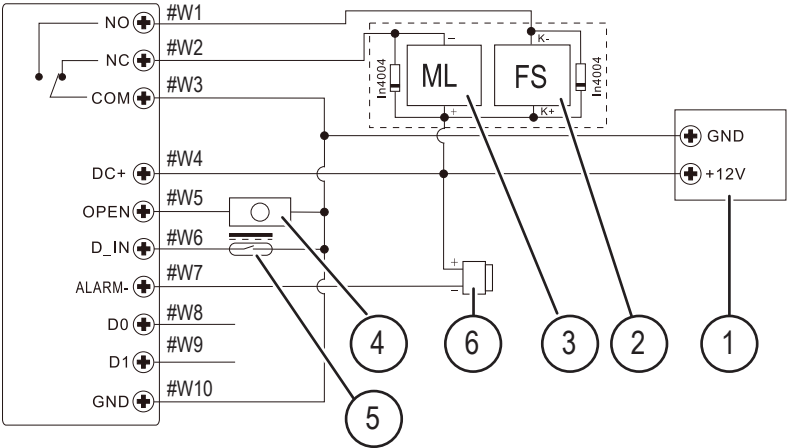
9.2 Collegamento a un'alimentazione convenzionale

Collegare il sistema di accesso a un'alimentazione convenzionale e selezionare l'opzione più adatta:

- **Apriporta "fail-secure"**: L'apriporta elettrico rilascia il chiavistello solo quando viene applicata la tensione di esercizio (design standard per le porte d'ingresso).
- **Apriporta "fail-safe"**: L'apriporta elettrico rilascia il chiavistello solo in assenza di tensione (una soluzione piuttosto rara, ad esempio per le porte delle vie di fuga che possono essere aperte in caso di mancanza di corrente).

Apriporta "fail-secure"

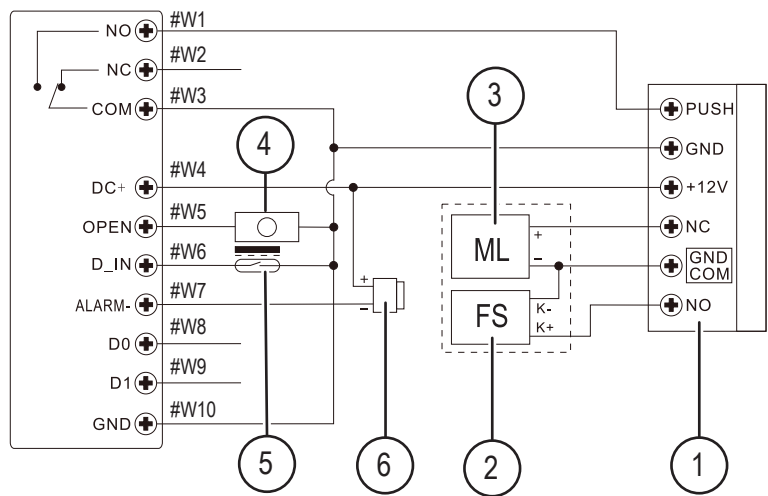
➔ Il diodo in dotazione deve essere collegato correttamente vicino all'apriporta per proteggere il sistema di accesso dai picchi di tensione. Osservare la direzione del collegamento.



	Componenti		Componenti
1	Alimentazione di corrente	4	Tasto EXIT
2	Serratura Fail Secure	5	Contatto porta
3	Blocco magnetico o blocco di sicurezza	6	Sveglia

	Colore del filo		Colore del filo
#W1	Blu	#W6	Marrone
#W2	Arancione	#W7	Grigio
#W3	Viola	#W8	Verde
#W4	Rosso	#W9	Bianco
#W5	Giallo	#W10	Nero

Apriporta "fail-safe"



	Componenti		Componenti
1	Alimentazione di corrente	4	Tasto EXIT
2	Serratura Fail Secure	5	Contatto porta
3	Blocco magnetico o blocco di sicurezza		

	Colore del filo		Colore del filo
#W1	Blu	#W6	Marrone
#W2	Arancione	#W7	Grigio
#W3	Viola	#W8	Verde
#W4	Rosso	#W9	Bianco
#W5	Giallo	#W10	Nero

9.3 Collegamento al sistema di allarme

Fare riferimento alle istruzioni per l'uso del sistema di allarme utilizzato. Il relè del sistema di accesso si attiva quando viene rilevato un codice utente o transponder valido o quando si tocca il sensore con un dito la cui impronta è stata memorizzata. Un sistema di allarme potrebbe quindi essere attivato o disattivato.

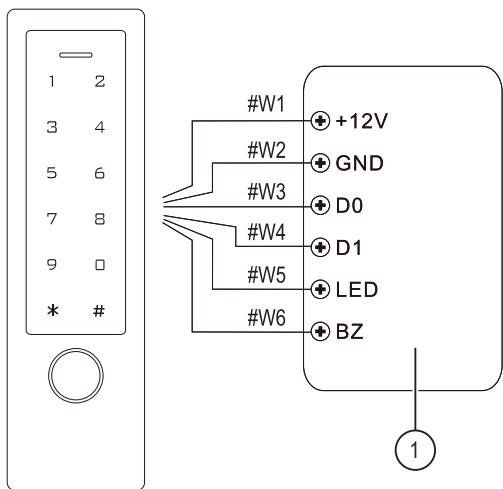
9.4 Interfaccia Wiegand

L'interfaccia Wiegand del sistema di accesso può essere utilizzata in due modi diversi.

9.4.1 Utilizzo del sistema di accesso come lettore esterno

Il sistema di accesso può essere collegato a un controller Wiegand compatibile e utilizzarlo come lettore esterno. In questa modalità operativa quasi tutte le impostazioni del sistema di accesso non hanno alcuna funzione.

- Inoltre, la linea gialla del sistema di accesso non serve più come segnalazione dell'apriporta, ma (se necessario) come comando per un segnale acustico (livello low= suono attivato).
- Il sistema di accesso funziona con una tensione di esercizio di 12 - 18 V/CC. Se il controller Wiegand non lo prevede, è necessario un alimentatore separato per il sistema di accesso. Il cablaggio deve quindi essere eseguito diversamente da come mostrato in figura.
- Nel sistema di accesso è possibile programmare la velocità di trasmissione dei dati, che deve essere identica a quella del controller Wiegand. Per ciò fare riferimento alle istruzioni per l'uso del proprio controller Wiegand.



	Componenti
1	Controllo degli accessi

	Colore del filo		Colore del filo
#W1	Rosso	#W4	Bianco
#W2	Nero	#W5	Marrone
#W3	Verde	#W6	Giallo

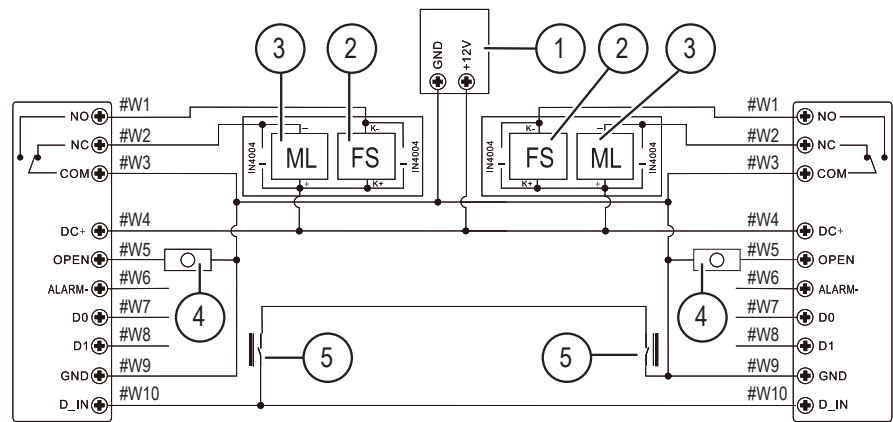
9.4.2 Collegamento di un lettore esterno al sistema di accesso

Il sistema di accesso stesso funziona come controller Wiegand e consente di utilizzare un lettore esterno (ad esempio per transponder).

- Vengono supportati i lettori di schede per transponder a 125 kHz.
- L'apprendimento dei transponder può avvenire sia tramite il sistema di accesso che tramite il lettore di schede (in caso di problemi, utilizzare solo lettori di schede esterni per l'apprendimento).
- Assicurarsi che le due linee dati D0 e D1 non siano invertite; D0 deve essere sempre collegato a D0 e D1 a D1. In ogni caso, fare riferimento alle istruzioni per l'uso del lettore di schede esterno utilizzato.
- Nel sistema di accesso è possibile programmare la velocità di trasmissione dei dati, che deve corrispondere a quella del lettore. Per ciò, rispettare le istruzioni per l'uso del lettore.

9.5 Collegamento di due sistemi di accesso per la modalità di chiusura

Configurare due sistemi di accesso e due porte per la modalità di chiusura. I due sistemi di accesso garantiscono l'apertura di una sola porta alla volta: Se una porta è aperta, l'altra deve essere chiusa.



	Componenti		Componenti
1	Alimentazione di corrente	4	Tasto EXIT
2	Serratura Fail Secure	5	Contatto porta
3	Blocco magnetico o blocco di sicurezza		

	Colore del filo		Colore del filo
#W1	Blu	#W6	Grigio
#W2	Arancione	#W7	Verde
#W3	Viola	#W8	Bianco
#W4	Rosso	#W9	Nero
#W5	Giallo	#W10	Marrone

- Cablare la funzione di interblocco secondo lo schema di cablaggio.
- Prima di poter utilizzare la modalità di interblocco, è necessario configurarla su entrambi i dispositivi. Per ulteriori informazioni al riguardo, consultare la sezione ["12.10 Attivazione/disattivazione della modalità di bloccaggio"](#) a [pagina 22](#).

10 Configurazione

Inserire la tensione di esercizio dopo l'installazione e il collegamento. Il sistema di accesso emette un breve segnale acustico e l'illuminazione dei tasti viene attivata. Il LED si illumina di rosso: indica che il sistema di accesso è in modalità standby.

Se non viene rilevato alcun contatto con il campo del sensore, il sistema di accesso spegne automaticamente l'illuminazione del tasto dopo 20 secondi.

Il sistema di accesso è pronto per la programmazione.

11 Messa in funzione

Dopo aver collegato e montato il sistema di accesso, attivare la tensione di esercizio. Dopo l'accensione, il sistema di accesso emette un segnale acustico e il LED si illumina permanentemente di rosso (standby).

A questo punto il sistema di accesso è pronto all'uso e può essere programmato.

Procedere come segue:

- Preparare una tabella in cui memorizzare tutte le impostazioni, nonché i nomi degli utenti, i numeri PIN e i numeri dei transponder a cui si deve dare accesso tramite il sistema di accesso.
- Se si desidera creare un transponder master (tramite il quale è possibile accedere in modo rapido e semplice alle modalità di apprendimento e cancellazione), è necessario prima ripristinare le impostazioni di fabbrica del sistema di accesso. Per informazioni al riguardo, consultare la sezione [“12.3 Ripristino di tutte le impostazioni di fabbrica: apprendimento del transponder master” a pagina 17.](#)
- Pensare a un codice principale (dovrebbe essere composto da 6 cifre) e programmarlo. Nelle impostazioni di fabbrica (o dopo il ripristino del sistema di accesso) il codice principale è “123456”. Per informazioni al riguardo, consultare la sezione [“12.5 Modifica del codice master” a pagina 19.](#)
- Se lo si desidera, è possibile inserire un'impronta master (ciò consente di accedere in modo rapido e semplice alla modalità di apprendimento e di cancellazione). Per informazioni al riguardo, consultare la sezione [“12.6 Inserimento/eliminazione dell'impronta digitale master” a pagina 19.](#)
- Selezionare la modalità di accesso desiderata. Per informazioni al riguardo, consultare la sezione [“12.11 Selezione della modalità di accesso” a pagina 23.](#)
- Impostare il tempo di attivazione del contatto di commutazione da utilizzare per commutare, ad esempio, la serratura di una porta (l'impostazione predefinita è 5 secondi). Per informazioni al riguardo, consultare la sezione [“12.19 Impostazione del tempo di attivazione del contatto di commutazione” a pagina 34.](#)
- Se si desidera, attivare la protezione contro gli inserimenti errati. Per informazioni al riguardo, consultare le sezioni [“12.20 Selezione o disattivazione della protezione dagli inserimenti errati” a pagina 35](#) e [“12.21 Impostazione del tempo di allarme per la funzione di protezione” a pagina 35.](#)
- È ora possibile salvare il PIN utente, il transponder e le impronte digitali a seconda della modalità di accesso impostata.
- Verificare se il contatto di commutazione (e, ad esempio, la serratura della porta controllata tramite esso) può essere attivato con i PIN utente, i transponder utente o le impronte digitali utente memorizzati.
- **Modalità di blocco utente:** Se sono stati collegati due dispositivi per il funzionamento in modalità di interblocco, configurare la modalità di blocco. Per informazioni al riguardo, consultare la sezione [“12.10 Attivazione/disattivazione della modalità di bloccaggio” a pagina 22.](#)

12 Programmazione

12.1 Buona pratica

- Prendere nota delle impostazioni. In questo modo, anche dopo un lungo periodo di tempo, sarà possibile ricreare tutta la programmazione e, se necessario, adattarla alle nuove esigenze.
- Annotare i dati di accesso come il nome dell'utente, il numero della cella di memoria, il PIN dell'utente, il numero del transponder ecc. per sapere chi ha accesso al sistema. Inoltre questi dati consentono di eliminare con estrema facilità i PIN, i transponder o le impronte digitali dei singoli utenti.

12.2 Informazioni generali

Il sistema di accesso, ovviamente, può essere riportato alle impostazioni di fabbrica; con tale procedura, tutte le impostazioni andranno perse (i PIN, transponder e le impronte digitali utente, tuttavia, vengono conservati e potrebbe essere necessario cancellarli separatamente).

Per la programmazione viene principalmente utilizzato il tastierino.

Per l'apprendimento o la cancellazione dei PIN/transponder/impronte digitali utente, può essere utilizzato anche un transponder o impronta digitale master.

Il sistema di accesso consente di memorizzare fino a 10 PIN o transponder visitatore. Per ciascun PIN/transponder visitatore, è possibile impostare il numero massimo di tentativi di accesso validi (è possibile impostare da 1 a 10 tentativi) prima che il PIN/transponder perda la propria validità.

→ Ad esempio, è possibile programmare un transponder per visitatori in modo che conceda l'accesso una sola volta. Viene quindi rimosso automaticamente dalla memoria del sistema di accesso e quindi invalidato.

Per i transponder e le impronte digitali sono disponibili 1000 memorie:

- Numero della cella di memoria 0 - 98: Impronte digitali dell'utente
- Numero della cella di memoria 99: Impronta digitale master
- Numero della cella di memoria 100 - 987: PIN utente e/o transponder utente (a seconda della modalità di accesso)
- Numero della cella di memoria 988 oder 989: Gruppi di utenti antipánico
- Numero della cella di memoria 990 - 999: PIN o transponder visitatori
- Il sistema di accesso spegne automaticamente l'illuminazione dei tasti se per 20 secondi non viene rilevato alcun contatto con il campo del sensore. Il **primo** tocco del campo del sensore attiva solo l'illuminazione, non viene emesso alcun segnale acustico e la prima pressione di un tasto viene considerata un inserimento.
- Ad ogni pressione del tasto il sistema di accesso emette un breve segnale acustico di conferma. Dopo l'inserimento corretto, viene emesso un segnale acustico più lungo e il LED si illumina brevemente di verde per conferma.
- In caso di inserimento errato, il sistema di accesso emette 3 brevi segnali acustici e il LED rosso lampeggia 3 volte.

12.3 Ripristino di tutte le impostazioni di fabbrica; apprendimento del transponder master

Con un transponder master, è molto facile avviare il processo di apprendimento o cancellazione dei PIN utente, dei transponder utente o delle impronte digitali utente senza dover richiamare separatamente la modalità di programmazione.

→ Per motivi di sicurezza, la creazione di un transponder master può essere effettuata solo durante il ripristino delle impostazioni di fabbrica del sistema di accesso.

È anche possibile che non venga creato **alcun** transponder master (ad esempio se per motivi di sicurezza si desidera apprendere/cancellare i PIN/transponder/impronte digitali esclusivamente tramite la modalità di apprendimento/cancellazione anziché con il transponder master).

12.3.1 Ripristino del sistema di accesso e programmazione del transponder master

→ È possibile registrare **un** solo transponder master alla volta. Se dovesse già essere stato apprendimento un transponder master, facendo apprendere un altro transponder, questo viene automaticamente cancellato.

- Spegnerne il sistema di accesso e attendere che il LED si spenga.
- Tenere premuto il tasto apriporta collegato al sistema di accesso.
- Ricollegare il sistema di accesso alla tensione/alimentazione. Il sistema di accesso emette due segnali acustici. A questo punto rilasciare il tasto apriporta.
- Il sistema di accesso emette un segnale acustico e il LED diventa giallo.
- Tenere il transponder che si desidera memorizzare come transponder master davanti al sensore RFID. In caso di rilevamento del transponder, il sistema di accesso emette un segnale acustico e il transponder viene appreso a questo punto come transponder master.

→ Se il transponder utilizzato è già stato appreso come transponder utente, non può essere utilizzato come transponder master. Il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso.

- Il LED diventa rosso ad indicare il passaggio del sistema di accesso in modalità standby. Tutte le impostazioni sono state ripristinate a quelle di fabbrica.

12.3.2 Ripristino del sistema di accesso senza l'apprendimento di un transponder master

→ Seguendo la procedura descritta di seguito, è possibile far funzionare il sistema di accesso senza transponder master. Può anche essere utilizzato per cancellare un transponder master esistente, ad esempio se è stato smarrito.

- Spegnerne il sistema di accesso e attendere che il LED si spenga.
- Tenere premuto il tasto apriporta collegato al sistema di accesso.
- Riaccendere il sistema di accesso. Il sistema di accesso emette due segnali acustici.
- Attendere circa 5 secondi, continuare a tenere premuto il tasto apriporta senza lasciarlo andare.
- Il sistema di accesso emette un segnale acustico e il LED si illumina in rosso.
- Ora è possibile rilasciare il pulsante apriporta per far tornare il sistema di accesso in modalità standby. Tutte le impostazioni sono state riportate ai valori di fabbrica; **non** esiste un transponder master.

12.3.3 Panoramica delle impostazioni di fabbrica

Funzione	Impostazione dopo il ripristino delle impostazioni di fabbrica
Codice Master	123456
Impronta digitale master	rimane, non viene cancellato
PIN/transponder/impronte digitali per gli utenti o i visitatori	rimangono, non vengono cancellati
Modalità	77 (Utilizzo come sistema di accesso o come controller Wiegand)
Velocità di trasmissione Wiegand	26 bit
Bit di parità Wiegand	on
Formato di uscita se usato come lettore di schede Wiegand	4 bit
Allarme dopo 10 inserimenti errati	off
Durata allarme dopo 10 inserimenti errati	1 minuto
Segnale acustico alla pressione del tasto	on
LED di stato	on
Illuminazione tasti	spegnimento automatico dopo 20 secondi di inattività
Durata dell'attivazione dell'uscita di commutazione	5 secondi
Attivazione dell'uscita	Accesso con PIN o transponder o impronta digitale corretti
Memorizzazione automatica di nuovi transponder	OFF

12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione

- Per avviare la modalità di programmazione, inserire il codice master a 6 cifre come segue (impostazione di fabbrica = 123456):

★ 1 2 3 4 5 6 #

- Quindi il LED lampeggia in rosso (la modalità di programmazione è attiva). A questo punto, sarà possibile apprendere/cancellare PIN/transponder utente o effettuare varie impostazioni.
- Per terminare la modalità di programmazione (LED rosso lampeggia), premere il tasto ★. Il sistema di accesso ritorna in modalità standby, il LED diventa rosso in modo fisso.

➔ Nel caso in cui la modalità di programmazione venga richiamata e non venga premuto alcun tasto per 30 secondi, la modalità di programmazione viene automaticamente abbandonata per motivi di sicurezza e il sistema di accesso torna in modalità standby. Verrà adottata la programmazione completata in precedenza.

12.5 Modifica del codice master

Il codice master è necessario per tutte le programmazioni del sistema di accesso e pertanto deve essere selezionato di conseguenza.

Per impostazione di fabbrica alla consegna (o dopo il ripristino della serratura codificata), il codice master è "123456". Per ragioni di sicurezza, si consiglia vivamente di cambiare il codice master al più tardi dopo il completamento delle programmazioni e in caso di utilizzo del sistema di accesso in modalità normale.

➡ Il codice Master deve essere sempre di 6 cifre.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#); il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione **[0]** per il codice master. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Infine inserire il nuovo codice master, esempio: **[9][8][7][6][5][4]**
- Confermare mediante il tasto **[#]**.
- Inserire di nuovo il codice master, esempio: **[9][8][7][6][5][4]**
- Confermare mediante il tasto **[#]**.
- Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.

12.6 Inserimento/eliminazione dell'impronta digitale master

Al sistema di accesso è possibile far apprendere un'unica impronta digitale master. Questo permette di apprendere o cancellare rapidamente PIN, transponder o impronte digitali di utenti.

➡ Per l'impronta digitale master è riservato il numero dell'unità di memoria 99.

12.6.1 Apprendimento di un'impronta digitale master

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione **[1]** per avviare la procedura di apprendimento. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Inserire il codice di memoria **[9][9]** per l'impronta digitale master.
- Confermare mediante il tasto **[#]**.

➡ Se la memoria numero 99 è già occupata da un'impronta master, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia 3 volte in rosso. La sovrascrittura di un'impronta digitale master esistente non è quindi possibile. Prima di poter memorizzare un'altra impronta digitale master, bisogna cancellare la memoria 99 (vedere di seguito).

- Per apprendere l'impronta digitale master, il sensore di impronte digitali deve essere toccato 3 volte in successione con lo stesso dito. Un anello LED intorno al sensore si illumina in blu quando il sensore viene toccato. L'anello a LED diventa verde e, quando l'impronta digitale è stata rilevata correttamente, si sente un breve segnale acustico. Dopo la terza lettura corretta, il sistema di accesso emette un segnale acustico più lungo. L'impronta digitale è stata memorizzata. Il LED diventa giallo.

➡ Se la lettura corretta dell'impronta digitale risulta impossibile, vengono emessi 3 segnali acustici e l'anello LED lampeggia 3 volte in rosso. Lo stesso accade se si cerca di memorizzare un'impronta digitale già salvata.

- Premere il tasto **[#]** per impostare la modalità del ventilatore.
- Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.

12.7 Cancellazione di un'impronta digitale master

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in "[12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione](#)" a pagina 18, il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [2] per attivare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Inserire il codice di memoria [9] [9] per l'impronta digitale master.
- Confermare mediante il tasto [#].

→ Se la memoria è già vuota, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso.

- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.8 Impostazione della modalità di funzionamento dell'interfaccia Wiegand

Il sistema di accesso può funzionare come lettore esterno per un controller Wiegand o come controller Wiegand per un lettore esterno. La modalità di funzionamento desiderata può essere impostata sul sistema di accesso.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in "[12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione](#)" a pagina 18, il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [7] per avviare la procedura di impostazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Selezionare la funzione desiderata:

[7] = il sistema di accesso funziona come controller Wiegand o stand-alone (impostazione di fabbrica)

[8] = il sistema di accesso funziona come lettore per un controller Wiegand esterno

- Premere il pulsante [#] per uscire dalla modalità di impostazione. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

→ Se il sistema di accesso deve funzionare in modo autonomo (senza un lettore aggiuntivo esterno), utilizzare l'impostazione di fabbrica ([7]).

Se il sistema di accesso funziona come lettore ([8]), quasi tutte le impostazioni del sistema di accesso sono prive di funzione, poiché se ne fa carico il controller Wiegand esterno. Il cavo di collegamento giallo del sistema di accesso non serve più per il tasto di apertura, ma può essere utilizzato per controllare il trasmettitore di segnali acustici del sistema di accesso (segnale low = segnale acustico attivo).

12.9 Configurazione del rilevamento dell'apertura della porta

Configurare il rilevamento dell'apertura della porta in modo da essere avvisati se una porta rimane aperta per un tempo superiore a quello impostato o se la porta viene forzata. Il rilevamento dell'apertura della porta funziona solo se si collega un contatto magnetico aggiuntivo o se si utilizza un contatto magnetico integrato.

Meccanismo	Descrizione
La porta rimane aperta oltre l'orario impostato sul timer	Se la porta rimane aperta per un tempo superiore a quello impostato sul timer, il cicalino incorporato suona. La chiusura della porta disattiva il cicalino.
La porta viene forzata	Quando la porta viene forzata, il cicalino incorporato suona per un certo tempo (impostazione del timer) e viene attivato un sistema di allarme collegato (se disponibile). L'allarme si disattiva allo scadere del timer impostato. L'allarme può essere disattivato da una persona autorizzata.

Attivazione/disattivazione del rilevamento dell'apertura della porta

Tutti i meccanismi vengono attivati o disattivati contemporaneamente. Il timer impostato si applica a entrambi i meccanismi.

Attivare il rilevamento	Disattivare il rilevamento	Scorciatoie da tastiera/operazioni
1. Attivazione della modalità di programmazione	1. Attivazione della modalità di programmazione	[*] (Codice principale) [#]
	2. Disattivazione del rilevamento dell'apertura della porta	[6] [3] [#]
2. Attivazione del rilevamento dell'apertura della porta		[6] [4] [#]
3. Impostazione timer		[5] (0 ... [3]) [#] (0, [1] = 1 minuto, [3] = 3 minuti) Sopprime qualsiasi allarme impostando il timer a 0.
4. Uscire dalla modalità di programmazione	3. Uscire dalla modalità di programmazione	[*]

Disattivazione degli allarmi

Meccanismo	Disattivazione degli allarmi
La porta rimane aperta oltre la soglia temporale impostata	■ Chiudere la porta. ■ Utilizzare un transponder Master/Normale registrato, un'impronta digitale Master/Normal, un PIN Master/Normale per attivare il sistema di accesso (aprire la porta).
La porta viene forzata	■ Utilizzare un transponder Master/Normale registrato, un'impronta digitale Master/Normal, un PIN Master/Normale per attivare il sistema di accesso (aprire la porta).

12.10 Attivazione/disattivazione della modalità di bloccaggio

Se si collegano due impianti di accesso per il funzionamento in modalità di bloccaggio, è necessario attivare la modalità di bloccaggio su entrambi gli impianti di accesso.

Attivare

Passaggi	Scorciatoie da tastiera/operazioni
1. Configurare le impostazioni del primo sistema di accesso.	Configurare PIN, impronte digitali e transponder su un unico dispositivo.
2. Trasferire le impostazioni del primo sistema di accesso al secondo sistema di accesso.	Ulteriori informazioni sono disponibili nella sezione “12.26 Trasmissione di dati tra due sistemi di accesso” a pagina 40.
3. Attivare la modalità di programmazione su entrambi i dispositivi.	[*] (Codice principale) [#]
4. Aktivieren Sie die Verriegelungsfunktion an beiden Geräten.	9 0 [#] (Impostazione di fabbrica)
5. Uscire dalla modalità di programmazione.	[*]
6. Verificare la modalità di chiusura.	1. Aprire la prima porta controllata da un sistema di accesso. 2. Attendere che la prima porta sia chiusa. 3. Aprire la seconda porta, controllata dal secondo sistema di accesso.

Disattivare

Passaggi	Scorciatoie da tastiera/operazioni
1. Attivare la modalità di programmazione su entrambi i dispositivi.	[*] (Codice principale) [#]
2. Disattivare la funzione di blocco su entrambi i dispositivi.	9 1 [#] (Werkseinstellung)
3. Uscire dalla modalità di programmazione	[*]

12.11 Selezione della modalità di accesso

Il sistema di accesso offre diverse possibilità per attivare il contatto di commutazione:

- Solo con impronta digitale
- solo con transponder
- solo con PIN
- Con PIN , transponder o impronta digitale (impostazione di fabbrica)
- Solo con 2 - 9 transponder (in questo caso l'accesso è consentito solo, ad esempio, se sono presenti più persone che effettuano il tentativo di accesso direttamente una dopo l'altra (max. 5 secondi per persona), ad esempio per locali particolarmente importanti dal punto di vista della sicurezza - in questo modo una persona da sola non ottiene l'accesso nonostante un transponder valido).

→ Il transponder master o l'impronta digitale master non possono essere utilizzati per attivare il contatto di commutazione del sistema di accesso.

Procedere nel modo seguente:

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione **[4]** per la modalità di accesso. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Selezionare la modalità di accesso desiderata:

[0] = solo con impronta digitale

[1] = solo con transponder

[2] = solo con PIN

[3] + ([2] [9]) = Accesso multiutente

Esempio: **[3] [4]** = Il contatto di commutazione viene attivato e l'accesso è consentito solo se 4 persone effettuano un tentativo di accesso valido con un transponder entro un massimo di 5 secondi per persona

[4] = con PIN , transponder o impronta digitale (impostazione di fabbrica)

- Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.

12.12 Memorizzazione di un PIN utente

Il sistema di accesso dispone di 888 celle di memoria per la memorizzazione dei PIN e/o dei transponder degli utenti. Le celle di memoria da 100 a 987 sono destinate ai PIN/transponder.

Per la memorizzazione è possibile utilizzare la tastiera, il transponder master o l'impronta digitale master.

- Si consiglia di creare una tabella e di inserire tutti i dati di accesso, come il nome dell'utente, il numero della cella di memoria, il PIN dell'utente, il numero del transponder, ecc. In questo modo è possibile tenere traccia di chi ha avuto accesso al sistema di accesso e ha utilizzato una specifica cella di memoria.
- Inoltre così è molto semplice eliminare un utente specifico che non può più accedere, oppure se il PIN dell'utente è stato dimenticato o il transponder dell'utente è stato smarrito.

In caso contrario, potrebbe essere necessario cancellare tutte le memorie e riavviare il sistema.

Per la memorizzare un PIN utente è possibile procedere in due modi diversi:

- Memorizzazione del PIN utente nella prossima memoria libera
- Memorizzazione del PIN utente in una memoria specifica

12.12.1 Salvataggio automatico di un PIN utente nella successiva cella di memoria libera

- Questa modalità di memoria consente di memorizzare in modo rapido e semplice i nuovi PIN utente nella successiva cella di memoria libera.

Tuttavia, in questo caso la cancellazione di un PIN utente specifico è possibile solo tramite il PIN stesso, poiché l'assegnazione tra PIN utente e numero dell'unità di memoria è sconosciuta. In questo caso, devono essere cancellate tutte le unità di memorie.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [1] per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

- In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- A questo punto inserire il PIN utente desiderato e confermare l'inserimento con il tasto [#].

Esempio: [2][2][2][2][#] = memorizzare il PIN utente 2222

- Il PIN utente può essere di 4 6 cifre. Tuttavia, la combinazione di numeri 8888 non è possibile in quanto si tratta di una combinazione di servizio (codice utente standard).

Se il PIN è già presente in una delle memorie, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso. Lo stesso PIN può essere assegnato una sola volta.

- Se lo si desidera, è possibile memorizzare altri PIN utente. Per il PIN utente è sufficiente inserire il valore desiderato da 4 ... a 6 cifre e confermarlo con il tasto [#].
- Abbandonare la modalità di memorizzazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.12.2 Assegnazione del PIN utente a una memoria specifica

→ Questo processo richiede più tempo, ma in seguito è possibile cancellare un PIN utente specifico (tramite il numero dell'unità di memoria) anche se è stato dimenticato (a condizione che sia stata creata una tabella con i dati di accesso come consigliato all'inizio del capitolo).

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione (1) per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria (1 0 0 9 8 7) in cui si desidera memorizzare il PIN utente e confermare l'inserimento con il tasto [#].

Esempio: [6] [5] [4] [#] = Memorizzare il PIN utente nella memoria 654

→ Se il numero della cella di memoria è già stato assegnato, il sistema di accesso emette 3 brevi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso.

- A questo punto inserire il PIN utente desiderato e confermare l'inserimento con il tasto [#].

Esempio: [2] [2] [2] [2] [#] = memorizzare il PIN utente 2222

→ Il PIN utente può essere di 4 6 cifre. Tuttavia, la combinazione di numeri 8888 non è possibile in quanto si tratta di una combinazione di servizio (codice utente standard).

Se il PIN è già presente in una delle memorie, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso. Lo stesso PIN può essere assegnato una sola volta.

- Se lo si desidera, è possibile memorizzare altri PIN utente. È sufficiente inserire il numero della cella di memoria a tre cifre (1 0 0 9 8 7) e confermare con il tasto [#]. Quindi inserire il codice da 4 ... a 6 cifre e confermarlo con il tasto [#].
- Abbandonare la modalità di memorizzazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.13 Cancellare il PIN utente

Nel caso in cui sia necessario negare l'accesso a un utente con il proprio PIN, è possibile cancellare il PIN utente corrispondente.

Per la cancellazione di un PIN utente è possibile procedere in due modi diversi:

- Cancellare il PIN utente.
- Cancellare la cella di memoria in cui è memorizzato il PIN utente.

12.13.1 Cancellare un PIN utente

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione **[2]** per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il PIN utente che si desidera cancellare e confermare l'inserimento con il tasto **[#]**. Il PIN utente viene cancellato.

Esempio: **[6] [5] [4] [3] [#]** = cancellare il PIN utente 6543

- Se lo si desidera, è possibile cancellare un altro PIN utente (inserire il PIN utente e premere il tasto **[#]** per confermare).

→ Nel caso in cui il PIN utente non sia noto (o sia stato già cancellato), il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso.

- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[X]**.

12.13.2 Cancellazione di un PIN utente tramite un numero dell'unità di memoria

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione **[2]** per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria a 3 cifre (**[1] [0] [0] [9] [8] [7]**), che si desidera cancellare e confermare l'inserimento con il tasto **[#]**. La memoria (con i dati in essa memorizzati) viene cancellata.

Esempio: **[6] [5] [4] [#]** = Cancellare la memoria 654

→ Se il numero della cella di memoria è già vuoto, il sistema di accesso emette 3 brevi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso.

- Se lo si desidera, è possibile cancellare un'altra memoria (inserire il numero di memorizzazione e premere il tasto **[#]** per confermare).

- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[X]**.

12.14 Apprendimento del transponder utente

Il sistema di accesso dispone di 888 celle di memoria per la memorizzazione dei PIN e/o dei transponder degli utenti. Le celle di memoria da 100 a 987 sono destinate ai PIN/transponder.

Per la memorizzazione è possibile utilizzare la tastiera, il transponder master o l'impronta digitale master.

- Si consiglia di creare una tabella e di inserire tutti i dati di accesso, come il nome dell'utente, il numero della cella di memoria, il PIN dell'utente, il numero del transponder, ecc. In questo modo è possibile tenere traccia di chi ha avuto accesso al sistema di accesso e ha utilizzato una specifica cella di memoria.
- Inoltre, così è molto semplice eliminare un determinato utente che non può più accedere o se il transponder dell'utente è stato smarrito o è difettoso.

In caso contrario, potrebbe essere necessario cancellare tutte le memorie e riavviare il sistema.

Sono disponibili tre modi diversi per procedere con l'apprendimento:

- Apprendimento rapido di un transponder utente nella successiva unità di memoria libera
- Apprendimento di un transponder utente in una determinata memoria
- Apprendimento di più transponder utente con numero di transponder consecutivo

12.14.1 Apprendimento automatico del transponder utente nella successiva unità di memoria disponibile

- Questo processo di apprendimento consente di inserire in modo rapido e semplice i nuovi transponder utente nella successiva cella di memoria libera.

In questo caso, tuttavia, la cancellazione di un determinato transponder utente è possibile solo tramite il transponder stesso, poiché l'assegnazione tra transponder utente e numero dell'unità di memoria è sconosciuta. In questo caso, devono essere cancellate tutte le unità di memorie.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione **1** per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

- In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Tenere il transponder davanti al sensore RFID. In caso di rilevamento di un nuovo transponder, il sistema di accesso emette un breve segnale acustico e il transponder viene memorizzato.

Invece di tenere il transponder davanti al sensore RFID, è possibile inserire il numero a 8 o 10 cifre del transponder e confermare con il tasto **#**.

Esempio: **0 0 0 3 1 7 1 4 5 6 #**

- Se il transponder è già stato appreso, il sistema di accesso emette 3 brevi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso. Ciò significa che non è possibile far apprendere lo stesso transponder più di una volta.

- Se si desidera far apprendere altri transponder, procedere come descritto sopra (basta tenere il transponder davanti al sensore RFID o inserire il numero del transponder e confermare con il tasto **#**).
- Abbandonare la modalità di memorizzazione con il tasto **#**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **X**.

12.14.2 Assegnazione di un'unità di memoria specifica al transponder utente

→ Questa procedura di apprendimento richiede più tempo, ma permette di cancellare in un secondo momento un particolare transponder utente (tramite il numero dell'unità di memoria) anche se è stato perso o è difettoso.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [1] per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria ([1] [0] [0] [9] [8] [7]), in cui si desidera memorizzare il transponder utente e confermare il numero della cella di memoria con il tasto [#].

Esempio: [6] [5] [4] [#] = memorizzare il transponder nella memoria 654

→ Nel caso in cui l'unità di memoria fosse già libera, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso. La sovrascrittura di un'unità di memoria non è quindi possibile. Prima di poter memorizzare un transponder utente, cancellare il relativo numero dell'unità di memoria.

- Tenere il transponder davanti al sensore RFID. In caso di rilevamento di un nuovo transponder, il sistema di accesso emette un breve segnale acustico e il transponder viene memorizzato.

Invece di tenere il transponder davanti al sensore RFID, è possibile inserire il numero a 8 o 10 cifre del transponder e confermare con il tasto [#].

Esempio: [0] [0] [0] [3] [1] [7] [1] [4] [5] [6] [#]

→ Se il transponder è già stato accoppiato, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso. Ciò significa che non è possibile far apprendere lo stesso transponder più di una volta.

- Se si desidera memorizzare un altro transponder utente, ricominciare con l'inserimento del numero dell'unità di memoria, fare riferimento a quanto detto in precedenza.
- Uscire dalla modalità di apprendimento con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.14.3 Apprendimento di più transponder utente con numero di transponder consecutivo

Questa opzione consente di memorizzare contemporaneamente più transponder con numeri di transponder consecutivi (composti da 8 o 10 cifre) utilizzando l'opzione di memoria di massa.

→ Dato che anche i numeri delle unità di memoria sono consecutivi, è possibile assegnare i transponder ai numeri delle unità di memoria e quindi cancellare un singolo transponder tramite il numero dell'unità di memoria in caso di smarrimento o anomalie.

Ciò sarà possibile ovviamente, solo nel caso in cui stato creato un elenco con i numeri dei transponder e delle unità di memoria. Inoltre, nessuna cella di memoria coinvolta nella memorizzazione di massa può essere occupata; in caso contrario, la cella di memoria occupata durante la memorizzazione di massa viene saltata e tutte le successive assegnazioni tra transponder e numeri di cella di memoria vengono spostate di conseguenza.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [1] per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Inserire il numero della cella di memoria ([1] [0] [0] [9] [8] [7]), da cui deve avvenire la memorizzazione di massa e confermarla con il tasto [#].

Esempio: [3] [0] [0] [#] = Prima cella di memoria per la memorizzazione di massa

→ Nel caso in cui il numero di unità di memoria sia già occupata, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso.

- Immettere il numero di transponder che si desidera memorizzare con la memorizzazione di massa e confermarlo con il tasto [#].

Esempio: [1][0][0][#] = devono essere memorizzati 100 transponder con numeri progressivi

→ Assicurarsi che ci siano ancora abbastanza celle di memoria disponibili a partire dal numero di celle di memoria inserito, corrispondente al numero di transponder da memorizzare. In tale circostanza, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso.

- Inserire il numero del primo transponder utente (a 8-/10 cifre) e confermarlo con il tasto [#].

Esempio: [0][0][0][3][1][7][1][4][5][6][#]

- Il sistema di accesso crea ora in memoria il numero di transponder utente inseriti. Tale procedura può impiegare fino a 2 minuti, a seconda della quantità di transponder.
- Uscire dalla modalità di apprendimento con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.14.4 Apprendimento di transponder utente tramite modalità collettiva

Se questa modalità è attivata, ogni transponder può attivare il contatto di commutazione. Allo stesso tempo, il transponder viene automaticamente memorizzato nella successiva memoria libera come transponder utente.

→ Questa procedura di accoppiamento consente di accoppiare rapidamente e facilmente i nuovi transponder utente nella successiva cella di memoria libera.

In questo caso, tuttavia, la cancellazione di un determinato transponder utente è possibile solo tramite il transponder stesso, poiché l'assegnazione tra transponder utente e numero dell'unità di memoria è sconosciuta. In questo caso, tutte le memorie dovrebbero essere cancellate se non si vuole più dare accesso a un solo transponder.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [9]. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Selezionare la funzione desiderata:

[2] = modalità collettiva disattivata (impostazione di fabbrica)

[3] = modalità collettiva attivata

- Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

→ Se la modalità collettiva è attivata, ogni transponder attiva il contatto di commutazione. Allo stesso tempo, il transponder viene automaticamente memorizzato nella successiva memoria libera come transponder utente.

Se si tiene nuovamente davanti al sensore RFID un transponder già memorizzato, non verrà memorizzato nuovamente (ma il contatto di commutazione si attiverà).

Assicurarsi di disattivare nuovamente la modalità collettiva quando non se ne ha più bisogno. In caso contrario, qualsiasi persona che tenga un transponder davanti al sensore RFID del sistema di accesso può accedere.

12.15 Cancellazione dei transponder utente

Nel caso in cui sia necessario negare l'accesso a un utente, è possibile cancellare il transponder utente corrispondente.

Per la cancellazione di un transponder utente è possibile procedere in tre modi diversi:

- Cancellare il transponder utente tramite lettura.
- Cancellare il transponder utente tramite il numero di transponder.
- Cancellare la cella di memoria in cui è memorizzato il transponder.

12.15.1 Cancellazione di un transponder utente tramite un transponder

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [2] per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.

- Tenere il transponder utente davanti al sensore RFID. In caso di rilevamento del transponder, il sistema di accesso emette un breve segnale acustico e il transponder viene cancellato.

→ Nel caso in cui il transponder utente non sia noto (o sia stato già cancellato), il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia 3 volte in rosso.

- Successivamente, è possibile cancellare un altro transponder utente come appena descritto (tenendolo davanti al sensore RFID).

- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.15.2 Cancellazione di un transponder utente tramite un numero transponder

Su molti transponder è stampato un numero di 8 o 10 cifre. È possibile cancellare un transponder difettoso (ad esempio una scheda transponder danneggiata) immettendo questo numero.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [2] per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero a 8 o 10 cifre del transponder e confermarlo con il tasto [#].

Esempio: 0 0 0 3 1 7 1 4 5 6 [#]

→ Nel caso in cui il numero transponder non sia noto (o sia stato già cancellato), il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia 3 volte in rosso.

- Successivamente, è possibile cancellare un altro transponder utente come appena descritto (inserire il numero del transponder e premere il tasto [#] per confermare).

- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.15.3 Cancellazione di un transponder utente tramite un numero di memoria

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [2] per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria a 3 cifre ([1] [0] [0] [9] [8] [7]) che si desidera cancellare e confermare l'inserimento con il tasto [#]. La memoria (con i dati in essa memorizzati) viene cancellata.

Esempio: [6] [5] [4] [#] = Cancellare la memoria 654

→ Nel caso in cui il numero dell'unità di memoria sia già libero, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in 3x rosso.

- Se lo si desidera, è possibile cancellare un'altra memoria (inserire il numero di memorizzazione e premere il tasto [#] per confermare).

- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.16 Memorizzazione di un'impronta digitale utente

Il sistema di accesso può memorizzare fino a 99 diverse impronte digitali utente. Per questi sono previsti i numeri di memoria 0 - 98.

Il processo di apprendimento è possibile sia tramite la tastiera che con l'ausilio del transponder master o dell'impronta digitale master.

→ Si consiglia di creare una tabella e di inserire tutti i dati di accesso, come il nome dell'utente, il numero della cella di memoria, il PIN dell'utente, il numero del transponder, ecc. In questo modo è possibile tenere traccia di chi ha avuto accesso al sistema di accesso e ha utilizzato una specifica cella di memoria.

Inoltre, è molto semplice eliminare un utente specifico a cui non è più consentito l'accesso.

In caso contrario, potrebbe essere necessario cancellare tutte le memorie e riavviare il sistema.

Per memorizzare un'impronta digitale utente, si può procedere in due modi diversi:

- Memorizzazione dell'impronta digitale utente nella prossima memoria libera
- Salvataggio dell'impronta digitale dell'utente in una cella di memoria specifica

12.16.1 Salvataggio automatico dell'impronta digitale dell'utente nella successiva cella di memoria libera

→ Questo processo di apprendimento consente di apprendere le impronte digitali di nuovi utenti in modo rapido e semplice nella successiva cella di memoria libera.

In questo caso, tuttavia, la cancellazione di una determinata impronta digitale utente è possibile solo tramite l'impronta digitale stessa, poiché l'assegnazione tra impronta digitale utente e numero dell'unità di memoria è sconosciuta. In questo caso, devono essere cancellate tutte le unità di memorie.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [1] per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Per apprendere un'impronta digitale utente, il sensore di impronte digitali deve essere toccato 3 volte in successione con lo stesso dito. Un anello LED intorno al sensore si illumina in blu quando il sensore viene toccato. L'anello a LED diventa verde e, quando l'impronta digitale è stata rilevata correttamente, si sente un breve segnale acustico. Dopo la terza lettura corretta, il sistema di accesso emette un segnale acustico più lungo e il LED si illumina di verde. L'impronta digitale è stata memorizzata.

→ Se la lettura corretta dell'impronta digitale risulta impossibile, vengono emessi 3 segnali acustici e l'anello LED lampeggia 3 volte in rosso. Lo stesso accade quando si tenta di leggere un'impronta digitale già memorizzata.

- A questo punto è possibile far apprendere un'altra impronta digitale utente. Procedere come descritto in precedenza (toccare 3 volte in successione il sensore di impronte digitali).
- Uscire dalla modalità di apprendimento con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.16.2 Assegnare l'impronta digitale utente a una determinata memoria

→ Questa procedura di apprendimento richiede più tempo, ma in un secondo momento è possibile cancellare una determinata impronta digitale utente (tramite il numero dell'unità di memoria) anche se la persona non è più disponibile per la procedura di cancellazione.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [1] per avviare la modalità di memorizzazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria ([0] [9] [8]) in cui deve essere memorizzata l'impronta digitale dell'utente (senza lo zero iniziale per i numeri di memoria a una cifra) e confermare il numero di memoria con il tasto [#].

Esempio 1: [6] [#] = Memorizzare l'impronta digitale utente nella memoria 6

Esempio 2: [5] [4] [#] = Memorizzare l'impronta digitale utente nella memoria 54

→ Nel caso in cui l'unità di memoria fosse già libera, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso. La sovrascrittura di un'unità di memoria non è quindi possibile. Cancellare prima la rispettiva memoria prima di poter memorizzare un'altra impronta digitale utente.

- Per apprendere un'impronta digitale utente, il sensore di impronte digitali deve essere toccato 3 volte in successione con lo stesso dito. Un anello LED intorno al sensore si illumina in blu quando il sensore viene toccato. L'anello a LED diventa verde e, quando l'impronta digitale è stata rilevata correttamente, si sente un breve segnale acustico. Dopo la terza lettura corretta, il sistema di accesso emette un segnale acustico più lungo e il LED si illumina di verde. L'impronta digitale è stata memorizzata.

→ Se l'impronta digitale non può essere letta correttamente, sono udibili 3 segnali acustici e l'anello LED lampeggia in rosso. Lo stesso accade quando si tenta di leggere un'impronta digitale già memorizzata.

- Se deve essere memorizzata un'altra impronta digitale utente, iniziare a inserire di nuovo un numero dell'unità di memoria, vedere sopra.
- Uscire dalla modalità di apprendimento con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.17 Cancellazione di un'impronta digitale utente

Nel caso in cui sia necessario negare l'accesso a un utente, è possibile cancellare la corrispondente impronta digitale. Per cancellare un'impronta digitale utente, si può procedere in due modi diversi:

- Eliminazione dell'impronta digitale dell'utente tramite lettura
- Cancellare la cella di memoria in cui è memorizzata l'impronta digitale dell'utente

12.17.1 Cancellazione di un'impronta digitale utente tramite impronta digitale

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
 - Inserire il codice di programmazione [2] per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
- In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.
- Toccare il sensore impronta digitale con il dito utente da cancellare. Se viene rilevata l'impronta digitale, il sistema di accesso emette un breve segnale acustico e l'impronta digitale viene cancellata.
- Se l'impronta digitale utente è sconosciuta (o già cancellata), il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso.
- Se si devono eliminare altre impronte digitali utente, procedere come descritto.
 - Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.17.2 Cancellazione di un'impronta digitale utente tramite numero memoria

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
 - Inserire il codice di programmazione [2] per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
- In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.
- Inserire il numero della cella di memoria ([0] [9] [8]), che si desidera cancellare e confermare l'inserimento con il tasto [#]. La memoria (con i dati in essa memorizzati) viene cancellata.
Esempio: [6] [#] = Cancellare la cella di memoria 6
 - Se lo si desidera, è possibile cancellare un'altra memoria (inserire il numero di memorizzazione e premere il tasto [#] per confermare).
 - Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.18 Cancellazione di tutte le unità di memoria

→ Questa opzione cancella tutte le 1000 celle di memoria.

Vengono mantenuti il transponder master e la programmazione effettuata (ad esempio la durata di attivazione del contatto di commutazione).

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in "[12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione](#)" a pagina 18, il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [2] per avviare la modalità di cancellazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **2 volte** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **2 volte** il sensore di impronte digitali con l'impronta master (sempre entro 5 secondi). Entrambi avviano la modalità di cancellazione, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il codice principale e confermare con il tasto [#]. Tutte le 1000 memorie vengono cancellate.
- Uscire dalla modalità di cancellazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.19 Impostazione del tempo di attivazione del contatto di commutazione

Questa funzione consente di impostare il tempo di attivazione del contatto di commutazione da 1 a 99 secondi dopo un accesso valido al sistema di accesso (l'impostazione predefinita è 5 secondi).

Se è impostato "0", il contatto di commutazione passa in modalità "Commutazione (Toggle)". Ad ogni tentativo di accesso valido, il contatto di commutazione cambierà la rispettiva posizione. Tale funzione può tornare utile, ad esempio, per armare/disarmare un sistema di allarme.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in "[12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione](#)" a pagina 18, il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [3] per l'impostazione del tempo di attivazione. Subito dopo il LED diventa giallo.

- Inserire il tempo di attivazione desiderato per il quale il contatto di commutazione dovrà rimanere attivo. È possibile impostare tra [1] [9] [9] (= 1 - 99 secondi; senza zero iniziale con numeri di memoria a una cifra).

Esempio 1: tempo di attivazione = 8 secondi: [8]

Esempio 2: Modalità commutazione (Toggle): [0]

- Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.20 Selezione o disattivazione della protezione dagli inserimenti errati

Questa funzione consente di impostare il blocco del sistema di accesso in caso di 10 o più inserimenti errati in successione (impostazione predefinita: disattivato).

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [6] per la protezione dagli inserimenti errati. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Selezionare la funzione desiderata:

[0] = funzione di protezione disattivata (impostazione di fabbrica)

[1] = Blocco di 10 minuti (durante questo periodo non è possibile accedere al sistema con un PIN/transponder/impronta digitale valido o tramite la tastiera; il transponder master e l'impronta digitale master non hanno alcuna funzione; il contatto di commutazione può essere attivato con il pulsante apriporta); il blocco di 10 minuti può essere interrotto anticipatamente sbloccando brevemente il sistema di accesso

[2] = Blocco con allarme da 1 a 3 minuti (durata dell'allarme regolabile come descritto in ["12.21 Impostazione del tempo di allarme per la funzione di protezione" a pagina 35](#)); il blocco e l'allarme possono essere annullati anticipatamente con un PIN/transponder/impronta valido.



Attenzione!

Molti paesi hanno regolamenti specifici per la durata dei segnali di allarme. Anche se il segnale di allarme del sistema di accesso non è così forte come la sirena di un sistema d'allarme, può comunque rientrare nei regolamenti specifici del paese.

- Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.21 Impostazione del tempo di allarme per la funzione di protezione

Se la funzione [2] (blocco con allarme) è attivata come descritto in ["12.20 Selezione o disattivazione della protezione dagli inserimenti errati" a pagina 35](#), è possibile impostare l'ora dell'allarme come descritto di seguito (da 1 a 3 minuti, impostazione predefinita): 1 minuto).

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [5] per l'impostazione del tempo di allarme. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Inserire l'orario desiderato per la sveglia. È possibile impostare tra [1] [3] (= 1 - 3 minuti).
- Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.22 Accesso per i visitatori

Il sistema di accesso può memorizzare fino a 10 transponder o PIN di visitatori diversi. Per questi sono disponibili i numeri di cella di memoria 990 - 999.

I transponder e i PIN visitatori possono avere un numero programmato di tentativi di accesso (da 1 a 10 tentativi), che non sono più validi una volta scaduti. È quindi possibile programmare, ad esempio, un transponder visitatore in modo da consentire l'accesso solo una volta. Il transponder del visitatore diventa quindi non valido.



Dopo aver utilizzato il numero programmato di tentativi di accesso per il transponder/PIN visitatore, il sistema di accesso cancella automaticamente il transponder dall'unità di memoria. Ora è possibile assegnare un nuovo transponder/PIN per i visitatori al numero di cella di memoria cancellato.

Si consiglia di creare una tabella e di registrare accuratamente tutti i dati di accesso (nome del visitatore, numero di tentativi di accesso, numero di memoria, numero di transponder o PIN). Per i transponder visitatori è inoltre necessario utilizzare transponder di diverso colore o formato.

12.22.1 Apprendimento del transponder visitatore

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione [1] per avviare la procedura di apprendimento. Subito dopo il LED diventa giallo.

➔ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria ([9] [9] [0] [9] [9] [9]), in cui si vuole memorizzare il transponder visitatore e confermare il numero della cella di memoria con il tasto [#].

Esempio: [9] [9] [5] [#] = Memorizzare il transponder visitatore nella memoria 995

➔ Nel caso in cui l'unità di memoria fosse già libera, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso. La sovrascrittura di un'unità di memoria non è quindi possibile. Per poter assegnare l'unità di memoria occupata a un altro transponder visitatore, per prima cosa è necessario cancellarla.

- Immettere il numero di volte in cui il transponder visitatore può essere utilizzato (da [0] fino a [9], dove "0" sta per 10 volte).

Esempio 1: [2] = il visitatore può utilizzare il transponder 2 volte, dopodiché non è più valido

Esempio 2: [0] = il visitatore può utilizzare il transponder 10 volte, dopodiché non è più valido

- Confermare il numero di volte con il tasto [#].
- Tenere il transponder davanti al sensore RFID. In caso di rilevamento di un nuovo transponder, il sistema di accesso emette un breve segnale acustico e il transponder viene memorizzato.

Invece di tenere il transponder davanti al sensore RFID, è possibile inserire il numero a 8 o 10 cifre del transponder e confermare con il tasto [#].

Esempio: [0] [0] [0] [3] [1] [7] [1] [4] [5] [6] [#]

➔ Se il transponder è già stato accoppiato, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso. Ciò significa che non è possibile far apprendere lo stesso transponder più di una volta.

- Se si desidera far apprendere un altro transponder visitatore, ricominciare con l'inserimento del numero dell'unità di memoria, fare riferimento a quanto detto in precedenza.
- Uscire dalla modalità di apprendimento con il tasto [#]. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto [*].

12.22.2 Cancellare un PIN visitatore

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.

- Inserire il codice di programmazione **[1]** per avviare la procedura di apprendimento. Subito dopo il LED diventa giallo.

→ In alternativa a questi passaggi, è anche possibile tenere il transponder master **1 volta** davanti alla superficie di lettura oppure toccare **1 volta** il sensore di impronte digitali con l'impronta master. Entrambi avviano la modalità di memoria, il LED si illumina di giallo.

- Inserire il numero della cella di memoria (**[9][9][0] [9][9][9]**) in cui deve essere memorizzato il PIN visitatore e confermare il numero dell'unità di memoria con il tasto **[#]**.

Esempio: **[9][9][5] [#]** = Memorizzare il PIN visitatore nella memoria 995

→ Nel caso in cui l'unità di memoria fosse già libera, il sistema di accesso emette 3 rapidi segnali acustici e il LED lampeggia in rosso. La sovrascrittura di un'unità di memoria non è quindi possibile.

- Inserire la frequenza di utilizzo del PIN visitatore (**[0] [9]**, in cui "0" sta per 10 utilizzi).

Esempio 1: **[2]** = il visitatore può utilizzare il PIN 2 volte, dopodiché non è più valido

Esempio 2: **[0]** = il visitatore può utilizzare il PIN 10 volte, dopodiché non è più valido

- Confermare il numero di volte con il tasto **[#]**.

- A questo punto inserire il PIN visitatore desiderato e confermare l'inserimento con il tasto **[#]**.

Esempio: **[2][2][2] [#]** = memorizzare il PIN visitatore 2222

→ Il PIN visitatore può essere avere da 4 a 6 cifre. Tuttavia, la combinazione di numeri 8888 non è possibile in quanto si tratta di una combinazione di servizio (codice utente standard).

Se il PIN è già presente in una delle memorie, il sistema di accesso emette 3 segnali acustici rapidi e il LED lampeggia in rosso. Lo stesso PIN può essere assegnato una sola volta.

- È possibile memorizzare altri PIN visitatore come descritto sopra, a partire dall'inserimento del numero della cella di memoria.
- Abbandonare la modalità di memorizzazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.

12.22.3 Cancellare il transponder o il PIN visitatore

Il transponder o il PIN visitatore vengono automaticamente cancellati dalla memoria dopo il numero di tentativi di accesso impostato.

Se si desidera cancellare il transponder visitatore o il PIN visitatore prima che siano stati utilizzati tutti i tentativi di accesso, si procede come per la cancellazione di un transponder utente o di un PIN utente; basta inserire il numero della cella di memoria corrispondente. (**[9][9][0] [9][9][9]**) per visitatori.

- Le informazioni sulla cancellazione di un transponder sono riportate nella sezione ["12.15 Cancellazione dei transponder utente" a pagina 30](#).
- Le informazioni sulla cancellazione di un PIN sono disponibili nella sezione ["12.13 Cancellare il PIN utente" a pagina 26](#).

12.23 Aggiunta di utenti antipanico

Gli utenti antipanico possono attivare un allarme di sicurezza aggiuntivo per informare il personale di sicurezza di un incidente di sicurezza. Per impostare un utente antipanico è necessario un allarme aggiuntivo. Possono essere registrati in totale due (2 x) utenti antipanico.

Requisito

- ID utente: 988, 989

Registrazione di un transponder

Passaggi	Scorciatoie da tastiera/operazioni
1. Attivazione della modalità di programmazione	[*] (Codice principale) [#]
2. Registrare il transponder.	Utilizzare la scheda: [1] (ID utente) [#] (Lettura della scheda) [#] Utilizzare il numero della scheda: [1] (ID utente) [#] (Numero di scheda a 8-/10-/17 cifre) [#]
3. Uscire dalla modalità di programmazione	[*]

Registrazione di un PIN

Passaggi	Scorciatoie da tastiera/operazioni
1. Attivazione della modalità di programmazione	[*] (Codice principale) [#]
2. Registrare il PIN.	Lunghezza PIN: da 4 a 6 cifre (tranne 8888) [1] (ID utente) [#] (PIN) [#]
3. Uscire dalla modalità di programmazione	[*]

Eliminazione dei transponder e dei PIN antipanico

- Le informazioni sulla cancellazione di un transponder sono riportate nella sezione [“12.15 Cancellazione dei transponder utente” a pagina 30.](#)
- Le informazioni sulla cancellazione di un PIN sono disponibili nella sezione [“12.13 Cancellare il PIN utente” a pagina 26.](#)

12.24 Attivazione/disattivazione del segnale visivo e acustico

I messaggi di funzionamento e di errore del sistema di accesso sono accompagnati da segnali a LED e segnali acustici. Entrambi possono essere attivati e disattivati (impostazione predefinita: I segnali a LED e i segnali acustici sono attivati).

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
- Inserire il codice di programmazione **[7]** per impostare i segnali a LED e i segnali acustici. Subito dopo il LED diventa giallo.
- Selezionare la funzione desiderata:
 - [0]** = Segnali acustici disattivati
 - [1]** = Segnali acustici attivati (impostazione di fabbrica)
 - [2]** = LED disattivato
 - [3]** = LED attivato (impostazione di fabbrica)
 - [4]** = Illuminazione dei tasti disattivata
 - [5]** = Illuminazione dei tasti attivata
 - [6]** = L'illuminazione dei pulsanti si attiva quando si preme il pulsante (la prima pressione del pulsante attiva solo l'illuminazione del pulsante); l'illuminazione del pulsante si disattiva automaticamente se non viene premuto alcun pulsante entro 20 secondi (impostazione di fabbrica).
- Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.

12.25 Attivazione della WLAN

- Per attivare la WLAN, collegare il sistema di accesso all'alimentazione.

12.26 Trasmissione di dati tra due sistemi di accesso

Se si utilizzano due sistemi di accesso identici, i dati del transponder e del PIN possono essere scambiati tra i dispositivi.

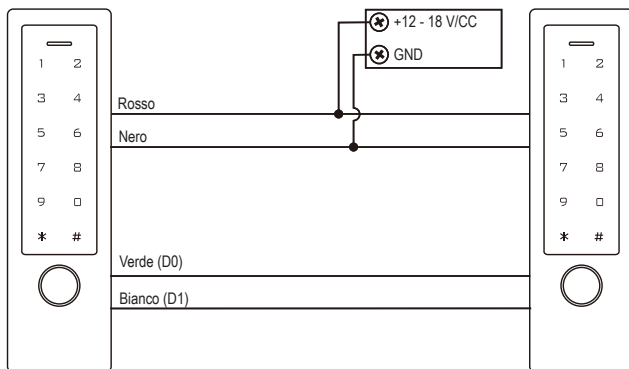
→ Si prega di notare:

La trasmissione dei dati delle impronte digitali non è possibile.

Il codice principale di entrambi i sistemi di accesso deve essere lo stesso.

Procedere nel modo seguente:

- Collegare i due sistemi di accesso identici come segue:



- Inserire l'alimentazione.

→ Si prega di notare:

Le seguenti voci devono essere inserite esclusivamente nel dispositivo di cui si vogliono trasmettere i dati (transponder/PIN).

Sul dispositivo di destinazione (che deve ricevere i dati) non deve essere inserito nulla.

- Richiamare la modalità di programmazione del sistema di accesso di cui si vogliono trasferire i dati del transponder o del PIN come descritto nella sezione ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#); il LED lampeggia in rosso.
- Inserire il codice di programmazione [9] [8] e premere il tasto [#] per avviare la trasmissione dei dati. Il LED si illumina di verde; la trasmissione può durare fino a circa 30 secondi. Il sistema di accesso emette un segnale acustico e il LED si illumina di rosso.
- Uscire dalla modalità di programmazione con il tasto [*].
- Scollegare entrambi i sistemi di accesso dalla tensione di esercizio. È quindi possibile installare e cablare gli apparecchi come di consueto, per poi effettuare un'ulteriore programmazione su entrambi i sistemi di accesso separatamente (ad esempio, la durata di attivazione del contatto di commutazione).

12.27 Impostazione del formato dei dati di ingresso Wiegand

Questa opzione è necessaria se si desidera comandare un lettore esterno tramite l'interfaccia Wiegand del sistema di accesso (il sistema di accesso funge da master o controller Wiegand).

Per il formato dei dati di uscita, consultare le istruzioni per l'uso del lettore esterno. Quindi regolare le impostazioni del sistema di accesso di conseguenza.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
 - Inserire il codice di programmazione **[8]** per avviare la procedura di impostazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
 - Ora inserire:
 - [2] [6]** **[4] [4]** = Bitrate 26...44 bit (impostazione di fabbrica 26 bit)
o
[4] = Formato ingresso PIN 4 bit (impostazione di fabbrica)
o
[8] = Formato ingresso PIN 8 bit
o
[1] [0] = Formato ingresso PIN 10 bit
o
[0] = Bit di parità disattivato
o
[1] = Bit di parità attivato (impostazione predefinita)
 - Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.
- ➔ Per i lettori con bitrate di 32 o 40 bit, il bit di parità deve essere disattivato.

12.28 Impostazione del formato di uscita dei dati Wiegand

Questa opzione è necessaria se si desidera utilizzare il sistema di accesso come lettore su un controller Wiegand.

È possibile impostare la velocità di trasmissione e attivare/disattivare il bit di parità. Per il formato dei dati richiesto, consultare le istruzioni per l'uso del controller Wiegand. Impostare quindi la stessa velocità di trasmissione sul sistema di accesso e attivare o disattivare di conseguenza il bit di parità.

- Attivare la modalità di programmazione come descritto in ["12.4 Attivare/disattivare la modalità di programmazione" a pagina 18](#), il LED inizia a lampeggiare in rosso.
 - Inserire il codice di programmazione **[8]** per avviare la procedura di impostazione. Subito dopo il LED diventa giallo.
 - Ora inserire:
 - [2] [6] [4] [4]** = Bitrate 26...44 bit (impostazione di fabbrica 26 bit)
o
 - [4]** = Formato di uscita PIN 4 bit (impostazione di fabbrica)
o
 - [8]** = Formato di uscita PIN 8 bit
o
 - [1] [0]** = Formato di uscita PIN 10 bit
o
 - [0]** = Bit di parità disattivato
o
 - [1]** = Bit di parità attivato (impostazione predefinita)
 - Uscire dalla modalità di impostazione con il tasto **[#]**. Il LED lampeggia nuovamente in rosso, a questo punto sarà possibile effettuare altre programmazioni o abbandonare la modalità di programmazione tramite il tasto **[*]**.
- Per il collegamento a un controller Wiegand con una velocità di trasmissione di 32 o 40 bit, il bit di parità deve essere disattivato.

13 Funzionamento

13.1 Accesso tramite PIN/transponder/impronta digitale utente validi

Dopo che il sistema di accesso ha riconosciuto un PIN utente, un transponder utente o un'impronta digitale utente validi, il contatto di commutazione (e ad esempio la serratura della porta comandata tramite esso) viene attivato per il tempo impostato, il LED si illumina di verde. Una volta trascorso il tempo, il LED ridiventa rosso (standby).

→ Se l'utente deve inserire più di una credenziale per l'autenticazione (ad esempio: transponder + PIN), l'utente deve inserire tutte le credenziali di autorizzazione entro 5 secondi. Dopo 5 secondi, il sistema di accesso passa in modalità standby. Per ulteriori informazioni al riguardo, consultare la sezione ["12.11 Selezione della modalità di accesso" a pagina 23](#).

13.2 Accesso tramite tasto apriporta

Premendo brevemente il tasto apriporta si attiva il contatto di commutazione e l'apriporta controllato tramite quest'ultimo per il tempo impostato, mentre il LED diventa verde.

13.3 Impedire la lettura del PIN

Come funzione speciale, durante la digitazione del PIN è possibile inserire numeri aggiuntivi prima o dopo il PIN vero e proprio. È possibile inserire fino a 10 cifre in cui è possibile "nascondere" il PIN vero e proprio.

→ **Si prega di notare:**

Questo è possibile solo se si utilizza un PIN a 6 cifre.

Esempio: PIN utente = **1 2 1 2 1 2**

Inserire: **9 9 9 1 2 1 2 1 2 9 #**

→ È irrilevante se e quanti numeri si inseriscono prima e/o dopo il PIN vero e proprio. Il PIN può essere composto da un massimo di 10 cifre in totale, che devono contenere il PIN corretto.

13.4 Disattivazione dell'allarme/blocco in caso di inserimento errato

Se è attivata la protezione contro le immissioni errate, il sistema di accesso emette un segnale acustico per il tempo impostato e il LED lampeggia in rosso.

L'allarme può essere interrotto da un tentativo di accesso valido (PIN utente valido, transponder utente o impronta digitale utente) o dal transponder master o dall'impronta digitale master.

→ **Si prega di notare:**

Se la funzione di blocco **1** di 10 minuti è attivata, può essere annullata anticipatamente scollegando brevemente il sistema di accesso dall'alimentazione.

Per ulteriori informazioni al riguardo, consultare la sezione ["12.20 Selezione o disattivazione della protezione dagli inserimenti errati" a pagina 35](#) relativa ai dettagli della configurazione.

14 Risoluzione dei problemi

Dopo un'interruzione dell'alimentazione, il sistema di accesso è di nuovo pronto per l'uso con la programmazione esistente. In caso di mancanza di corrente, tuttavia, il sistema di accesso non funziona.

➔ A seconda dell'utilizzo, per motivi di sicurezza (come nel caso di un sistema di allarme) si consiglia di alimentare il sistema di accesso mediante un gruppo di continuità.

L'apriporta non funziona

- Il contatto di commutazione è a potenziale zero. Ciò significa che è necessario eseguire il cablaggio esterno di conseguenza, in quanto il sistema di accesso per l'apriporta non fornisce tensione/alimentazione elettrica.
- Se l'apriporta ha una corrispondente indicazione di polarità (più/+ e meno/-), assicurarsi che sia collegato correttamente al sistema di accesso e alla tensione/all'alimentazione.
- Controllare la polarità del diodo di protezione collegato all'apriporta.
- Il transponder o l'impronta digitale utilizzati non sono stati appresi, il PIN inserito è sconosciuto.
- Il contatto di commutazione non può essere attivato con il transponder master o l'impronta digitale master.
- Utilizzare il cablaggio corretto del contatto NO/NC in base all'apriporta utilizzato (apriporta fail-safe o fail-secure).

Il salvataggio di un nuovo PIN utente non funziona

- La combinazione di numeri 8888 non può essere utilizzata perché serve per la preassegnazione delle memorie interne nella modalità di accesso "PIN + transponder".
- Il PIN utente è già in uso. Non è possibile salvare due volte lo stesso PIN.

Il transponder non viene riconosciuto

- Tenere sempre un solo transponder davanti al sensore RFID.
- Assicurarsi che il transponder sia sufficientemente vicino al sistema di accesso (circa 2 cm).
- È possibile utilizzare solo transponder EM con una frequenza di 125 kHz.
- Oggetti metallici possono compromettere la funzione di un transponder (ad es. se il transponder si trova in un portafoglio insieme alle monete).

L'apprendimento di un nuovo transponder utente non è possibile

- Tenere sempre un solo transponder davanti al sensore RFID.
- Assicurarsi che il transponder sia sufficientemente vicino al sistema di accesso (circa 2 cm).
- È possibile utilizzare solo transponder EM con una frequenza di 125 kHz.
- L'unità di memoria è già occupata. Utilizzare un'altra unità di memoria o cancellare quella esistente prima di poter memorizzare un altro transponder nella stessa.
- Se il controller Wiegand utilizza un lettore di schede per i transponder a 125 kHz, l'apprendimento può essere effettuato sia tramite il sistema di accesso sia tramite il lettore di schede esterno. Verwenden Sie einen externen Kartenleser, um die Funktion zu überprüfen.

L'apprendimento delle impronte digitali utente non funziona o non funziona correttamente

- Se necessario, utilizzare un altro dito come prova. Il sensore di impronte digitali deve rilevare una quantità sufficiente di dermatoglifi (rilevazioni) per garantire la validità dell'impronta digitale.
- Posizionare il dito al centro e completamente sulla superficie. L'area della superficie della pelle rilevata deve avere una dimensione minima per essere valida. Tuttavia, l'orientamento del dito è irrilevante. È quindi possibile in qualsiasi momento memorizzare il dito "in verticale" e successivamente posizionarlo ruotato di 90° per avere l'accesso.
- Non utilizzare guanti.
- Pulire il sensore di impronte digitali con un panno pulito, morbido e asciutto.

Il contatto di commutazione è costantemente attivo (e non torna indietro)

- Il tempo di attivazione del contatto di commutazione è stato impostato su "0" ed è in modalità "Commutazione (Toggle)". Ad ogni tentativo di accesso valido, il contatto di commutazione cambierà la rispettiva posizione.

Il contatto di commutazione non può essere attivato con il PIN utente, il transponder utente o l'impronta digitale utente correttamente programmati.

- Controllare l'impostazione della modalità di accesso. Per ulteriori informazioni al riguardo, consultare la sezione ["12.11 Selezione della modalità di accesso" a pagina 23](#).

Dopo il ripristino delle impostazioni di fabbrica, i PIN utente, i transponder utente, le impronte digitali utente e l'impronta digitale master non vengono cancellati

- Questo è normale.

Il PIN visitatore o transponder visitatore non funzionano

- Il PIN o il transponder visitatore sono validi solo per un determinato numero di tentativi di accesso. In seguito, il PIN o il transponder del visitatore non è più valido e viene rimosso dalla memoria del sistema di accesso.
- È possibile riconvalidare il transponder usato e cederlo a un altro visitatore riprogrammandolo con un certo numero di tentativi di accesso tramite il sistema di accesso.

L'interfaccia Wiegand non funziona

- Assicurarsi che le due linee dati D0 e D1 non siano invertite; D0 deve essere sempre collegato a D0 e D1 a D1.
- Programmare l'interfaccia Wiegand. Le istruzioni si trovano nelle sezioni ["12.27 Impostazione del formato dei dati di ingresso Wiegand" a pagina 41](#) e ["12.28 Impostazione del formato di uscita dei dati Wiegand" a pagina 42](#).
- In ogni caso, rispettare le istruzioni per l'uso del dispositivo collegato al collegamento Wiegand.

15 Dichiarazione di conformità (DOC)

Con la presente Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau, dichiara che questo prodotto soddisfa la direttiva 2014/53/UE.

Il testo integrale della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

www.conrad.com/downloads

Scegliere la lingua cliccando sulla bandiera corrispondente ed inserire il codice componente del prodotto nel campo di ricerca; si ha poi la possibilità di scaricare la dichiarazione di conformità UE in formato PDF.

16 Pulizia e manutenzione

Questo prodotto non richiede manutenzione. Per la pulizia occasionale, utilizzare un panno asciutto e privo di fibre. Se vi è molto sporco, è possibile inumidire il panno con acqua.

Evitare in qualsiasi caso di utilizzare detergenti aggressivi, alcool isopropilico o altre soluzioni chimiche, in quanto provocherebbero scolorimenti o danneggiamenti.

17 Smaltimento



Tutte le apparecchiature elettriche ed elettroniche introdotte sul mercato europeo devono essere etichettate con questo simbolo. Questo simbolo indica che l'apparecchio deve essere smaltito separatamente dai rifiuti urbani non differenziati al termine della sua vita utile.

Ciascun proprietario di RAEE (Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche) è tenuto a smaltire gli stessi separatamente dai rifiuti urbani non differenziati. Gli utenti finali sono tenuti a rimuovere senza distruggere le batterie e gli accumulatori esauriti che non sono integrati nell'apparecchiatura, nonché a rimuovere le lampade dall'apparecchiatura destinata allo smaltimento prima di consegnarla presso un centro di raccolta.

I rivenditori di apparecchiature elettriche ed elettroniche sono tenuti per legge a ritirare gratuitamente le vecchie apparecchiature. Conrad mette a disposizione le seguenti opzioni di restituzione **gratuite** (ulteriori informazioni sono disponibili sul nostro sito internet):

- presso le nostre filiali Conrad
- presso i centri di raccolta messi a disposizione da Conrad
- presso i centri di raccolta delle autorità pubbliche di gestione dei rifiuti o presso i sistemi di ritiro istituiti da produttori e distributori ai sensi della ElektroG

L'utente finale è responsabile della cancellazione dei dati personali sul vecchio dispositivo destinato allo smaltimento.

Tenere presente che in paesi al di fuori della Germania possono essere applicati altri obblighi per la restituzione e il riciclaggio di vecchie apparecchiature.

18 Dati tecnici

18.1 Software

App mobile.....Tuya Smart Life – Smart Living

18.2 Alimentazione di corrente

Alimentazione.....12 - 18 V/CC

Consumo di corrente.....in standby <= 60 mA; max. <= 150 mA

18.3 Accesso

Interfaccia Wiegand.....Sì; ingresso e uscita a 26 - 44 bit

Transponder adatto.....transponder EM disponibili in commercio per la frequenza 125 kHz

Conservazione dei dati in caso di
mancanza di corrente elettricasì

Distanza di lettura della scheda.....max. 3 cm

Gamma di frequenza della scheda.....124,6 - 125,4 kHz

Potenza trasmettitore scheda.....11,62 dBm

Celle di memoria per transponder/PIN1000 (988 utenti condivisi, 2 utenti antipanico, 10 utenti visitatori)

Memoria per impronte digitali100 (di cui 99 impronte digitali utente e 1 impronta digitale master)

Frequenze WLAN.....2,4 GHz

Standard WLAN.....IEEE 802.11b/g/n

Gamma di frequenza WLAN.....2412 - 2472 MHz

Potenza di trasmissione WLAN.....16,39 dBm

Portata WLAN.....max. 25 m (a campo aperto)

18.4 Uscite

Tipo.....Contatto di commutazione unipolare a potenziale zero (relè)

Max. Capacità di commutazione24 V/CC, 2 A

Tempo di attivazione regolabileda 1 a 99 secondi o modalità commutazione; l'impostazione predefinita è:
5 secondi

18.5 Ambiente

Luogo di montaggio.....Interni/Esterni

Grado di protezione.....IP66

Condizioni ambientali.....temperatura da -30 a +60 °C

18.6 Altro

Materiale.....Lega di zinco

Lunghezza del cavo.....circa 90 cm

Dimensioni (L x A x P).....166 x 45 x 22 mm

Pesocirca 387 g

❗ Questa è una pubblicazione da Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92242 Hirschau (www.conrad.com).

Tutti i diritti, compresa la traduzione sono riservati. È vietata la riproduzione di qualsivoglia genere, quali fotocopie, microfilm o memorizzazione in attrezzature per l'elaborazione elettronica dei dati, senza il permesso scritto dell'editore. È altresì vietata la riproduzione sommaria. La pubblicazione corrisponde allo stato tecnico al momento della stampa.

Copyright 2024 by Conrad Electronic SE.