

## HERCULES UNIVERSAL DJ: OVERZICHT

De Hercules Universal DJ is een 2-decks DJ-controller met *Bluetooth*<sup>®</sup> draadloze technologie. Deze controller maakt het makkelijk om te mixen met:

- een computer met behulp van de DJUCED™ 40° software,
- een iPad of Android tablet met behulp van de speciale DJUCED™ App, of
- twee schermen, met behulp van de DJUCED™ 40° software op een computer en de te downloaden DJUCED Master app op een tablet of smartphone.

## MINIMALE SYSTEEMVEREISTEN:

**DJUCED™ 40°**  :

Computer met 2 GHz CPU of sneller  
 2 GB RAM of meer  
 Windows Vista/7/8 (32/64-bit)  
 Mac OS X 10.7/10.8/10.9 (32/64-bit)

**DJUCED™ Master**  :



iOS 7 of hoger  
 Android 4.0 of hoger  
 Flash deze code om de lijst met compatibele apparaten te bekijken:



**DJUCED™ App**  :



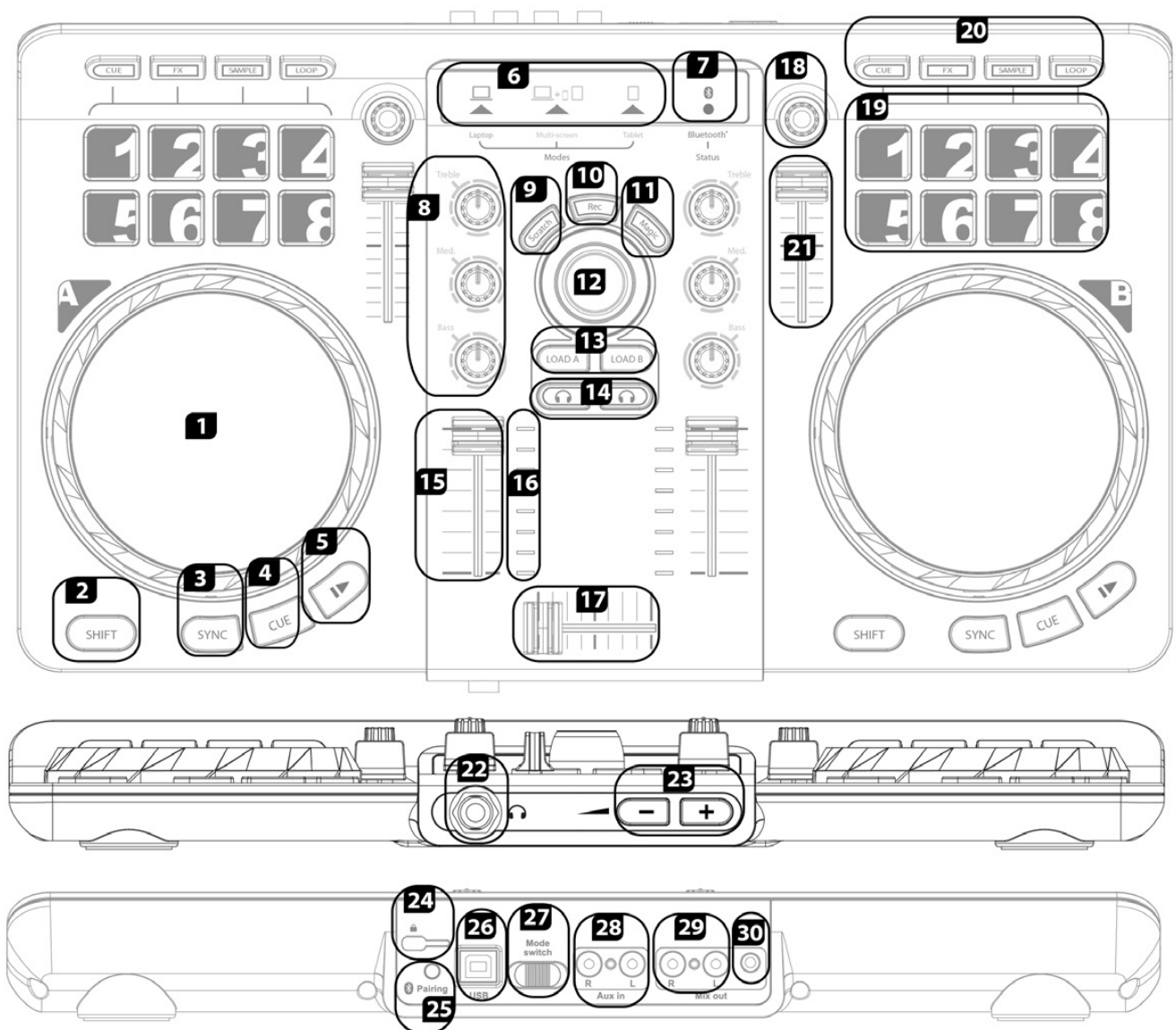
iOS 7 of hoger

Android 4.0 of hoger

Flash deze code om de lijst met compatibele apparaten te bekijken:



## OVERZICHT



1. Jogwiel met aanraakdetectie
2. Functie wijzigen binnen geselecteerde modus
3. Deck synchroniseren
4. Cue point instellen en stoppen
5. Afspelen/pauzeren
6. Indicator voor modusselectie  
(1)computer / (2)multiscreen  
(computer + tablet of smartphone) /  
(3)tablet
7. Activeringslampje voor *Bluetooth*<sup>®</sup> draadloze technologie modus
8. 3-bands equalizer
9. Scratchen aan/uit
10. Mix opnemen
11. Gemakkelijke overgang met 2 high-pass filters
12. Browser voor bestanden/mappen
13. Op deck laden
14. Monitoren op koptelefoon
15. Deckvolume
16. VU-meter
17. Crossfader
18. Encoder: effecten wijzigen, looplengte / samplevolume
19. Pads 1-8
20. Modusselectie voor pads: HotCue=points/ effecten / samples / loops
21. Pitchfader
22. Koptelefoonuitgang (6,35 mm, kanaal 3-4)
23. Koptelefoonvolume
24. Kensington<sup>®</sup>-slot
25. Knop voor koppelen met *Bluetooth*<sup>®</sup>
26. USB- en voedingsconnector
27. Modusselectie: computer / multiscreen (computer + tablet of smartphone) / tablet
28. Aux-ingangen (tulp, kanalen 1-2)
29. Mixuitgangen (tulp, kanaal 1-2)
30. Mixuitgang (3,5 mm, kanaal 1-2)

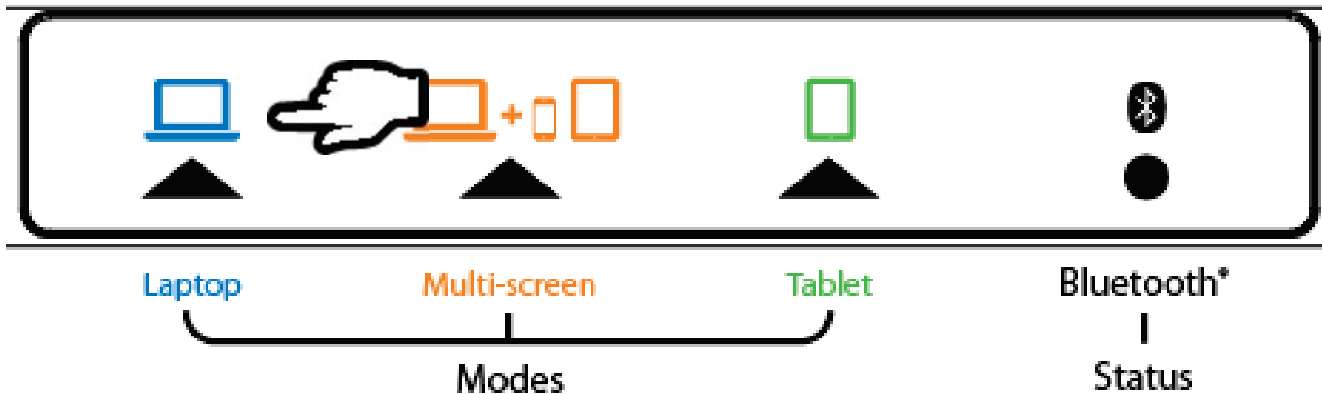
**Houd er rekening mee dat sommige functies op DJUCED™ 40 (laptop- en multiscreen-modi) en DJUCED™ App (tablet-modus) kunnen verschillen.**

Meer informatie, zoals forum, tutorials en video's, is beschikbaar op [www.HERCULESDJMIXROOM.com](http://www.HERCULESDJMIXROOM.com)

## **VEILIGHEIDSINSTRUCTIES**

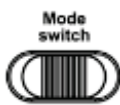
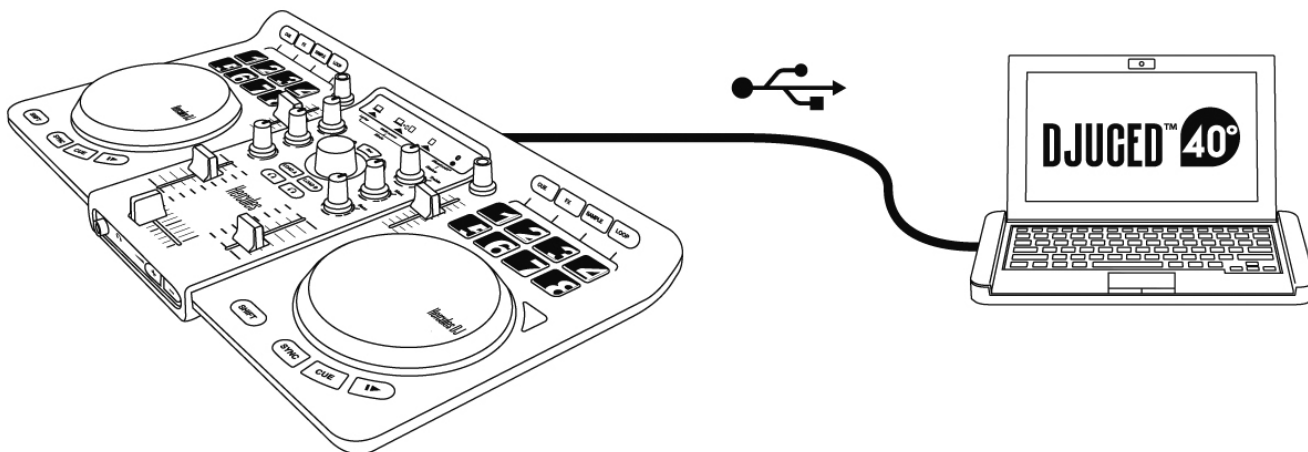
- Plaats het apparaat op een vlakke ondergrond om te voorkomen dat het omvalt.
- Maak het apparaat nooit open, omdat het gevaar bestaat dat daarbij interne onderdelen worden beschadigd.
- Dit apparaat is bestemd voor gebruik in een gematigde omgeving.
- Voorkom brand en elektrische ontlading, en stel het apparaat niet bloot aan:
  - regen of vocht en andere vloeistoffen, zoals water en chemische producten
  - hittebronnen als radiatoren, open haarden en andere warmte producerende apparaten (met inbegrip van versterkers)
  - direct zonlicht.
- Stel het apparaat niet bloot aan druppelend of spetterend water.
- Zet nooit een met vloeistof gevuld object zoals een glas water of een vaas bloemen op het apparaat.
- Plaats nooit open vuurbronnen, zoals brandende kaarsen, op het apparaat.
- Zet het apparaat uit voordat u het schoonmaakt. Gebruik een vochtige doek voor het reinigen en vermijd het gebruik van schoonmaakmiddelen in spuitbussen.
- De onderkant van het apparaat is voorzien van markeringen.
- Bij het vervangen van accessoires van het apparaat dient u de specificaties van de fabrikant of haar bevoegde vertegenwoordiger in acht te nemen.
- Dit apparaat bevat geen interne onderdelen die door de gebruiker gerepareerd kunnen worden. Onderhoud mag alleen door de fabrikant of haar bevoegde vertegenwoordiger uitgevoerd worden.
- Gebruik nooit een andere voedingsadapter dan het type aangegeven in deze handleiding en die over de volgende specificaties beschikt: Ingang: 100/240 VAC, 50/60 Hz; Uitgang: 5 VDC, 1 A.

# LAPTOP-MODUS



In de laptopmodus gebruikt u DJUCED™ 40° met de Hercules Universal DJ aangesloten op een computer.

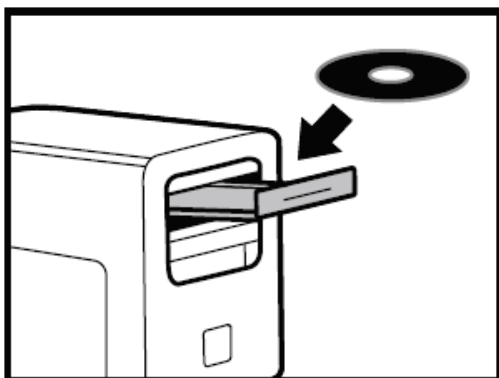
- Sluit de Hercules Universal DJ met de meegeleverde USB-kabel aan op de computer.



- Zet de modusschakelaar achterop de Hercules Universal DJ in de stand **Laptop**.

Als u de Hercules Universal DJ voor het eerst gebruikt:

- Plaats de installatie-cd in het cd/dvd-station van uw computer.



- Start het installatieprogramma.

- Volg de aanwijzingen.

De drivers en het controlepaneel voor de Hercules Universal DJ worden samen met de DJUCED™ 40° software op uw computer geïnstalleerd.

### Hercules Universal DJ controlepaneel:



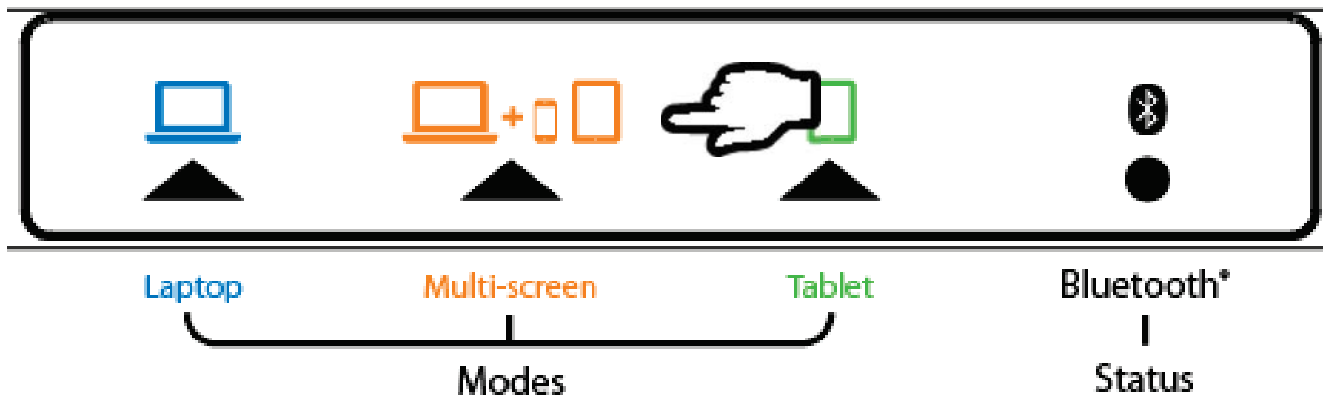
1. Hoofd-tab  
2. Balans voor  
uitgangskanalen  
(links/rechts)

3. Volume op kanaal 1-2 en 3-4  
4. Volume van rechter- en  
linkerkanaal  
ontgrendelen/vergrendelen

5. Mute aan/uit  
6. Jogwielen instellen  
(in/uitschakelen en  
gevoeligheid  
aanpassen)

**Merk op dat het controlepaneel van de Hercules Universal DJ er op een Mac iets anders uit kan zien.**

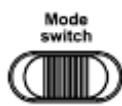
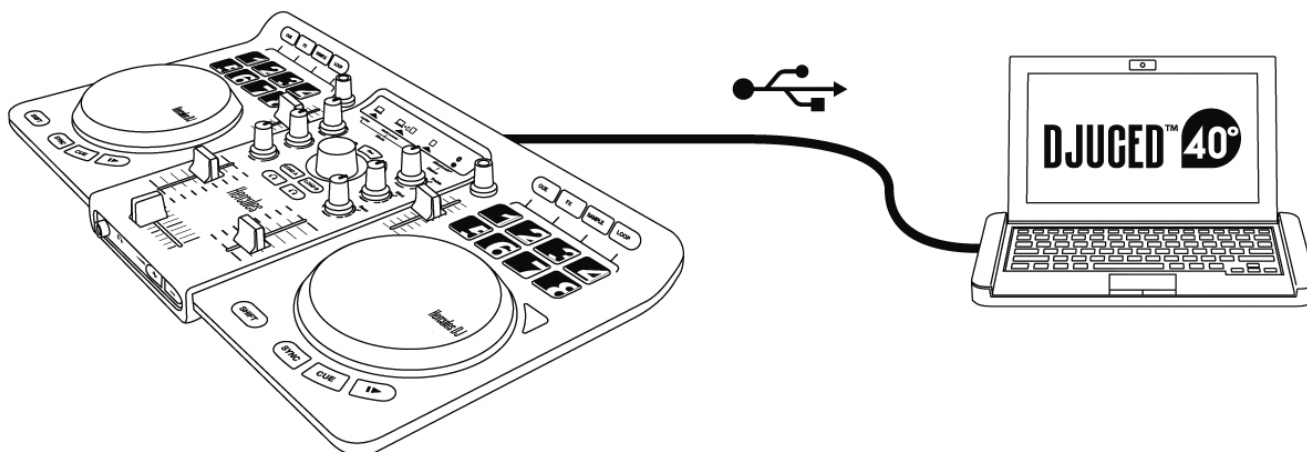
# MULTISCREENMODUS



In de multiscreenmodus kunt u uw smartphone of tablet gebruiken als een verlengstuk van uw computer door bepaalde functies in DJUCED™ 40° op afstand te besturen.

## Op uw computer

- Sluit de Hercules Universal DJ met de meegeleverde USB-kabel aan op de computer.



- Zet de modusschakelaar achterop de Hercules Universal DJ in de stand **Multi-screen**.

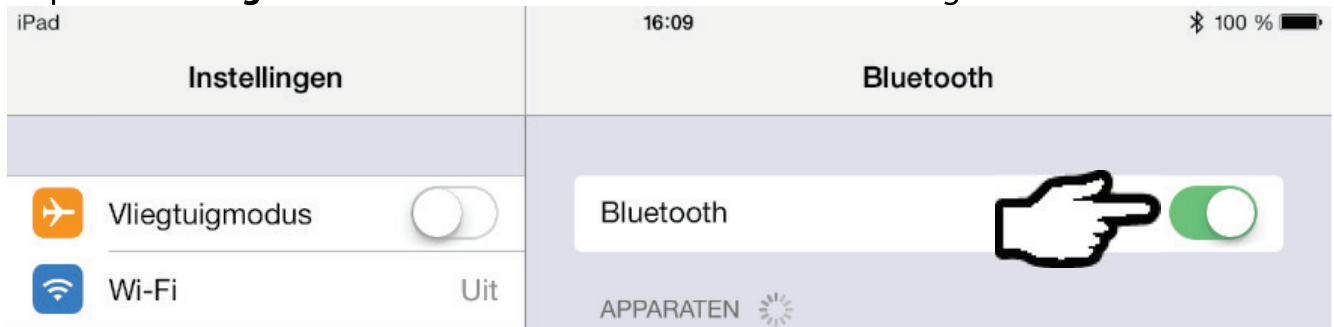
Als u de Hercules Universal DJ voor het eerst gebruikt:

- Plaats de installatie-cd in het cd/dvd-station van uw computer.
- Start het installatieprogramma.
- Volg de aanwijzingen.

De drivers en het controlepaneel voor de Hercules Universal DJ worden samen met de DJUCED™ 40° software op uw computer geïnstalleerd.

### Bij gebruik van een iOS-apparaat:

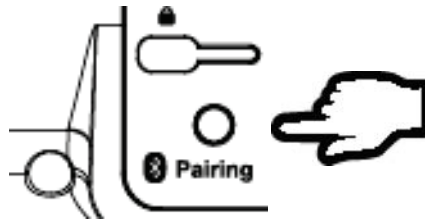
- Open **Instellingen** en controleer dat de *Bluetooth*<sup>®</sup>-functie is ingeschakeld.



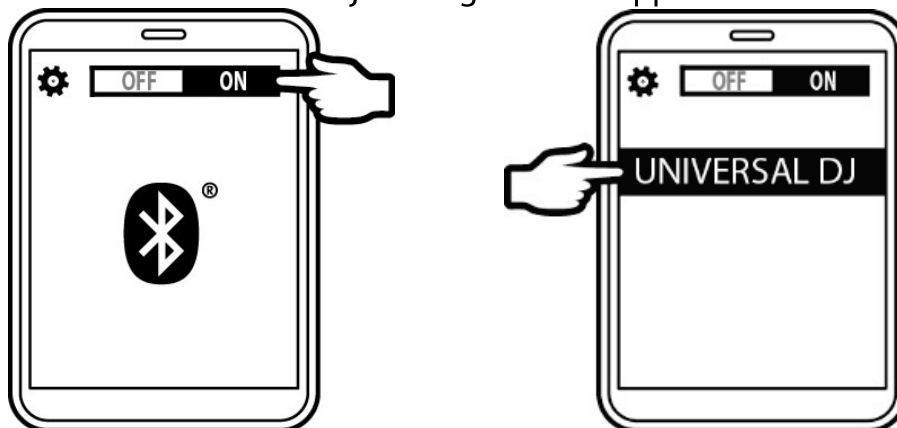
- Download de DJUCED™ Master app uit de App Store.
- Start de DJUCED™ Master app.
- Volg de instructies in de app voor het maken van een verbinding met de Hercules Universal DJ en start het mixen.

### Bij gebruik van een Android-apparaat:

- Download de DJUCED™ Master app uit Google Play.
- Druk op de Pairing-knop op de Hercules DJ Universal.



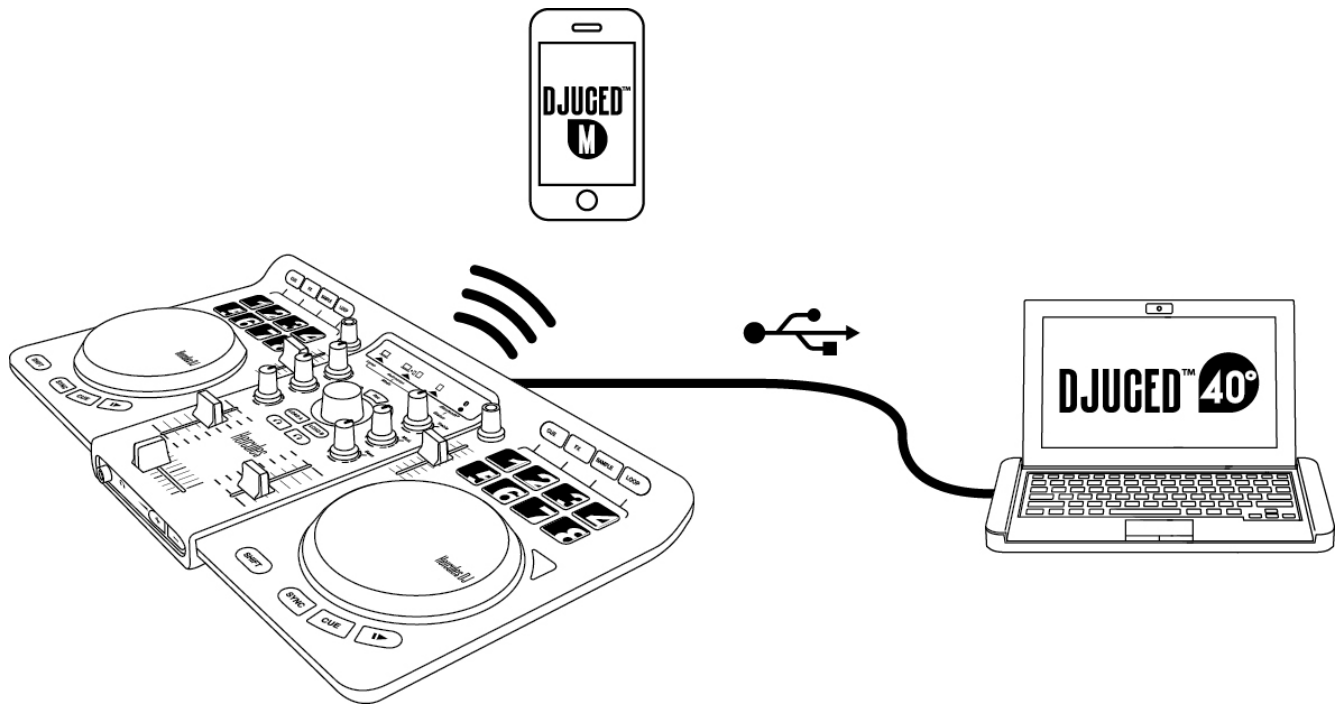
- Zorg ervoor dat de *Bluetooth*<sup>®</sup>-functie is ingeschakeld op het Android-apparaat en selecteer Hercules Universal DJ in de lijst met gevonden apparaten.



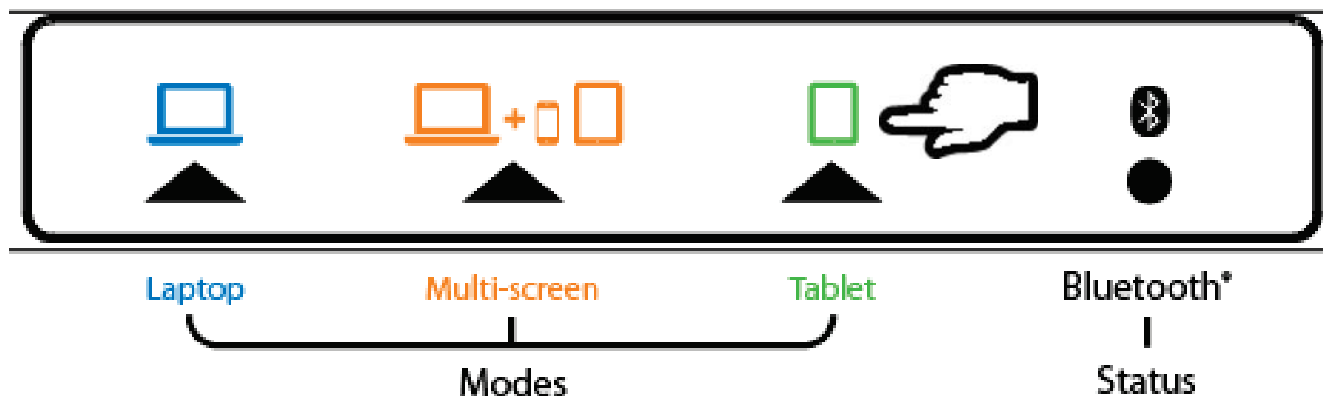
De *Bluetooth*<sup>®</sup>-LED op de Hercules DJ Universal brandt continu.



- Start de DJUCED™ Master app.



## TABLET-MODUS



**In de tablet-modus gebruikt u uw tablet om de DJUCED™ App te bedienen.**

- Sluit de Hercules DJ Universal aan op een USB-stroombron: een USB-voedingsadapter (niet meegeleverd) of USB-poort van een computer (met behulp van de meegeleverde USB-kabel).

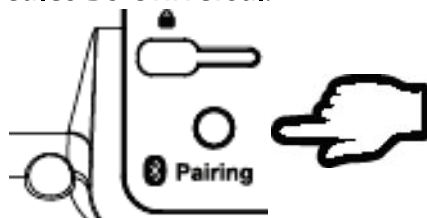
- Zet de modusschakelaar  achterop de Hercules Universal DJ in de stand **Tablet**.

### **Bij gebruik van een iOS-apparaat:**

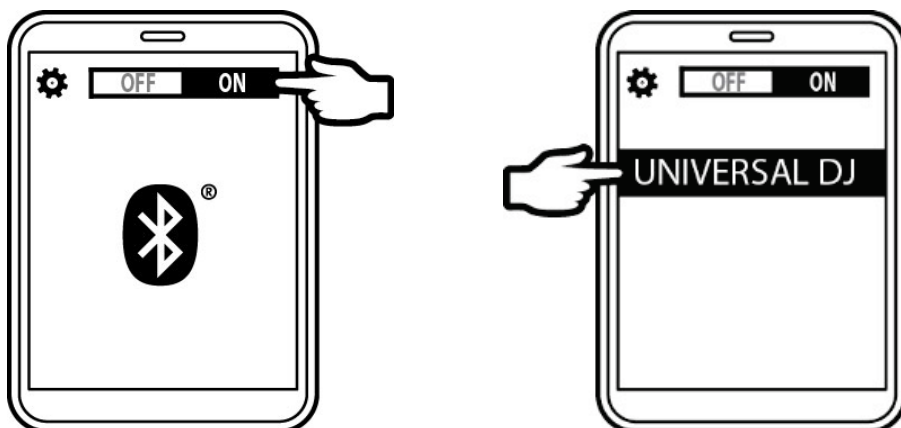
- Download de DJUCED™ App in de App Store.
- Start de DJUCED™ App.
- Volg de instructies in de app voor het maken van een verbinding met de Hercules Universal DJ en start het mixen.

### **Bij gebruik van een Android-apparaat:**

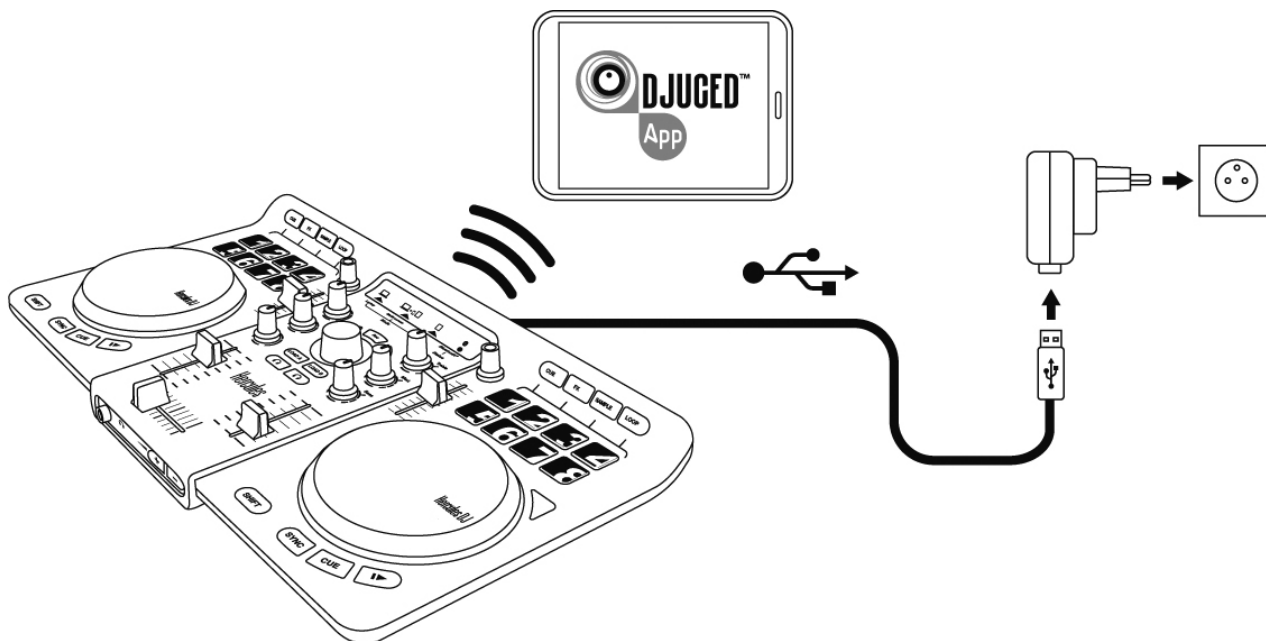
- Download de DJUCED™ App in Google Play.
- Druk op de Pairing-knop op de Hercules DJ Universal.



- Zorg ervoor dat de *Bluetooth*<sup>®</sup>-functie is ingeschakeld op het Android-apparaat en selecteer Hercules Universal DJ in de lijst met gevonden apparaten.

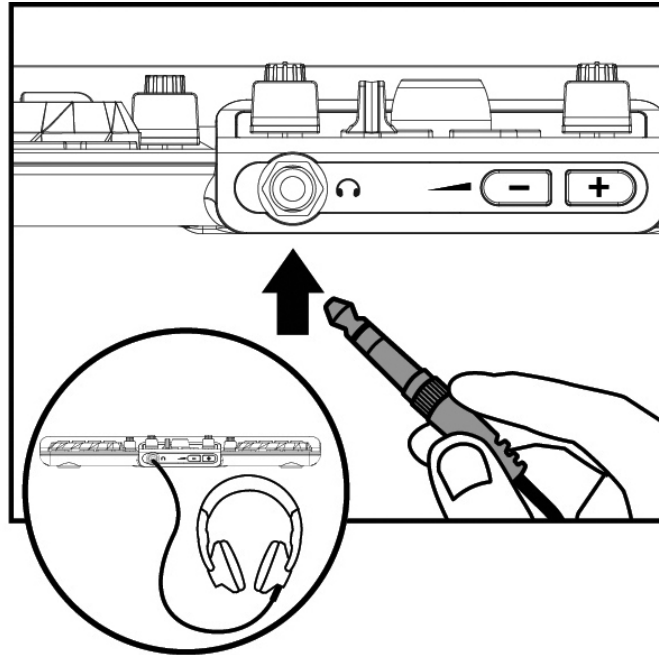


- Start de DJUCED™ App.



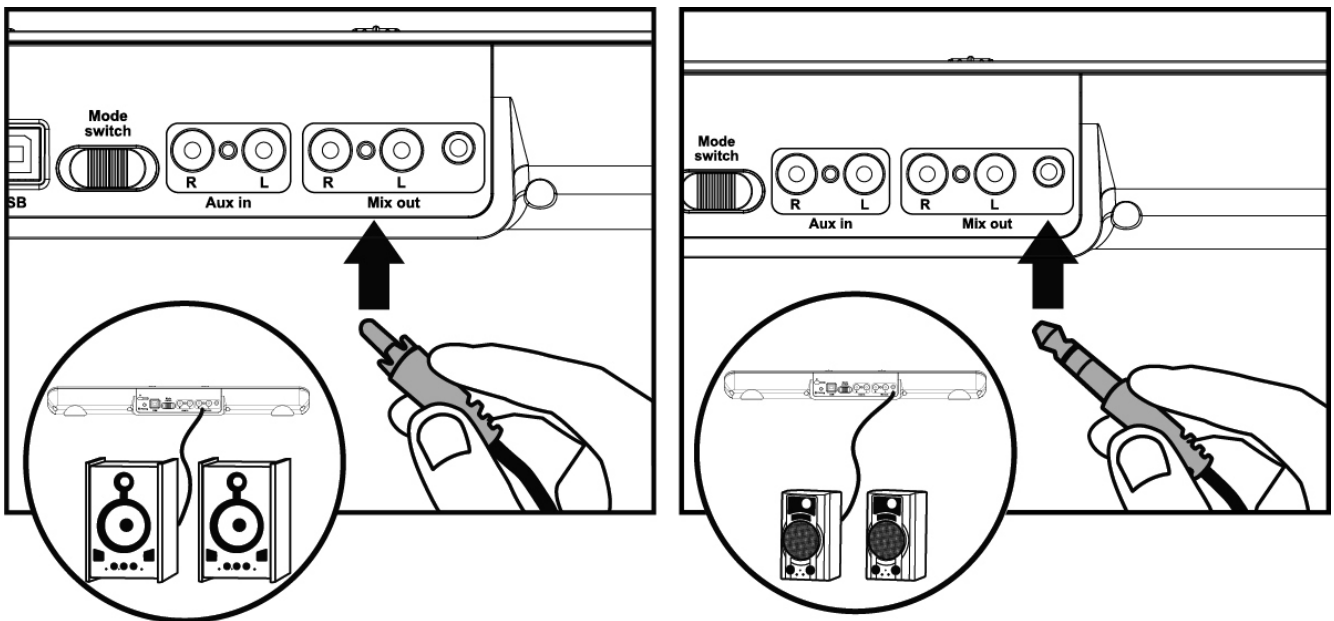
# 1 - KOPTELEFOON EN SPEAKERS AANSLUITEN

## VOORZIJD: KOPTELEFOON



**⚠** Zorg er bij het aansluiten van een koptelefoon voor dat het volume geschikt is voor het luisteren met een koptelefoon. Zet een track aan voordat u de koptelefoon op zet. Lijkt het volume van de koptelefoon nu al te hoog, verlaag dan het volume voordat u de koptelefoon op zet.

## ACHTERZIJD: SPEAKERS



## 2 - MUZIEK LADEN IN DJUCED™ 40°

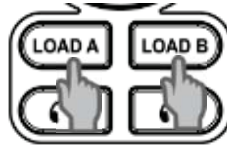


Gebruik de draaibladerknop om door mappen en bestanden te bladeren.

Druk op de bladerknop om te wisselen tussen bladeren door mappen of door bestanden:



Druk op de knoppen **LOAD A** of **LOAD B** om de geselecteerde map te (de)activeren of het geselecteerde bestand op het betreffende deck te laden:



**2.1** Navigeer naar de locatie waar uw muziekbestanden op uw computer zijn opgeslagen.

FOLDERS	TITLE	ARTIST	BPM	LENGTH	GENRE	MATCH	ALBUM
> Explorer	Never Miss T...	Party Mixer 9...	124.67	0:00	<input type="radio"/> Dance	80%	Dance Club
> Sound Libraries	Snare	DJUCED	85.00	0:01	<input type="radio"/> Rock	40%	DJUCED Sa...
> Artist	Dynamite mi...	Hard Club L...	121.98	7:48	<input type="radio"/> Dance	40%	Dance Club
> Genre	Never Miss T...	Party Mixer 9...	124.67	0:00	<input type="radio"/> Dance	80%	Dance Club
All Songs	Never Miss T...	Party Mixer 909	124.67	7:30	<input type="radio"/> Dance	100%	Dance Club
All Samples	Snare	DJUCED	85.00	0:01	<input type="radio"/> Rock	0%	DJUCED Sa...
> Playlists	Music And D...	Florence H. ...	122.99	2:40	<input type="radio"/> Dance	40%	Dance Over ...
> Recordings	Rhythm & Ba...	R&B Under ...	134.99	4:55	<input type="radio"/> Dance	40%	Dance Club
iTunes	Drums Hard...	Drummer Boy	131.35	5:26	<input type="radio"/> Dance	60%	Dance Club
> History	Never Miss T...	Party Mixer 9...	124.67	0:00	<input type="radio"/> Dance	80%	Dance Club
	Kick	DJUCED	0.02	0:02	<input type="radio"/> Rock	0%	DJUCED Sa...
	After The Fin...	BeatMix Mogul I	123.48	5:11	<input type="radio"/> Dance	60%	Revenge Of ...
	Kalimha	Mr. Scruff	89.77	5:48	<input type="radio"/> Electronic	0%	Minia Tuna

**2.2** Druk na het markeren van een track op de knop **LOAD A** om de track op deck A te laden of op **LOAD B** om de track op deck B te laden. DJUCED™ 40° analyseert automatisch de BPM (aantal beats per minuut) van de geladen track.

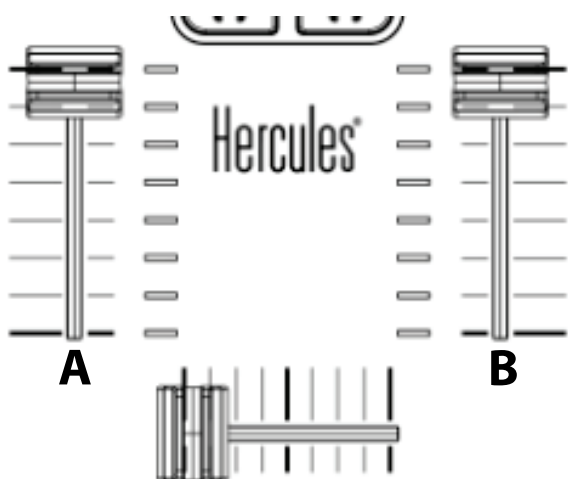


DJUCED™ 40° speelt de meeste populaire audioformaten af (MP3, WAV, WMA, AIF...) als de betreffende codecs op uw computer zijn geïnstalleerd. Als een bestandsformaat niet goed wordt herkend in iTunes, Windows Media Player, etc. update dan uw versie van de betreffende software.

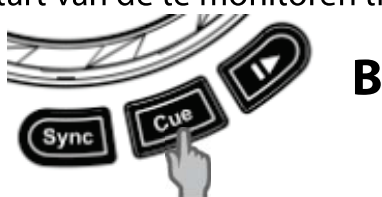
## 3 - MONITOREN VAN EEN TRACK

Met vooraf beluisteren (monitoren) kan alvast naar de volgende af te spelen track worden geluisterd. Dit is de track die wordt afgespeeld na de track die het publiek nu hoort. Monitoren is handig om bijvoorbeeld de BPM's van tracks te matchen of de track te pauzeren op een bepaalde positie zodat het afspelen daar kan beginnen. U kunt ook een HotCue point aanmaken, een punt vanaf waar de track kan worden afgespeeld (zie ook sectie 6 – WERKEN MET HOTCUE POINTS).

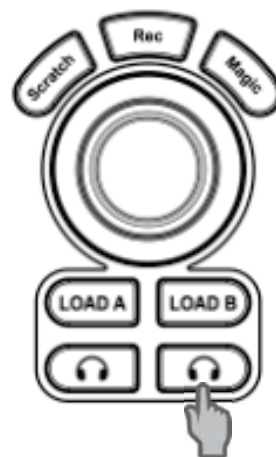
**3.1** Er wordt een track afgespeeld op **deck A** en u wilt de volgende track op **deck B** monitoren.



**3.2** Druk op de **Cue**-knop voordat u het afspelen start van de te monitoren track.



**3.3** Druk op de **koptelefoon**-knop op deck B (het deck waarop de te monitoren track is geladen).



**3.4** Stel het gewenste volume voor de koptelefoon in met de betreffende knop.



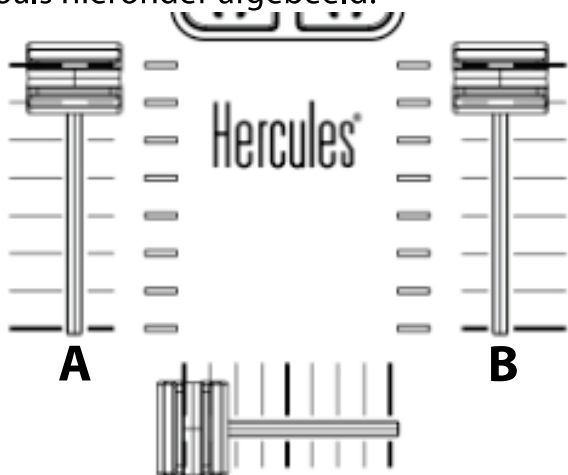
**3.5** Begin met het afspelen van de te monitoren track op deck B. Prepareer de track (BPM van track matchen, cue point plaatsen, enz.).



## 4 - MIXEN VAN TRACKS

Mixen van tracks betekent liedjes achter elkaar klaarzetten zonder gaten of stiltes er tussen.

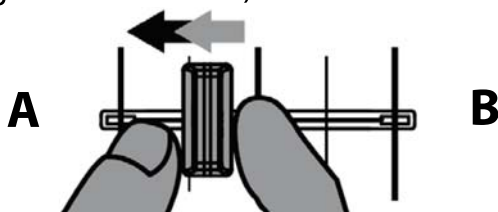
**4.1** Er is op zowel deck A als deck B een track geladen. Stel de volumefaders in zoals hieronder afgebeeld.



**4.2** U begint met het afspelen van de track op deck A.



**4.3** Schuif de crossfader naar het deck waarop de track wordt afgespeeld (in dit geval naar links).



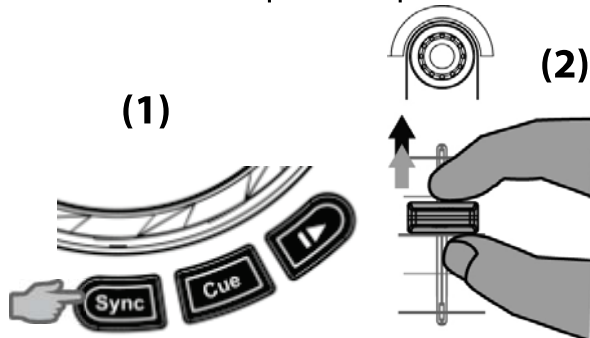
**4.4** Stel het gewenste volume voor de koptelefoon in met de betreffende knop.



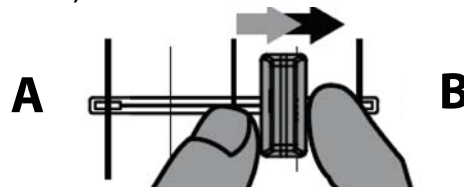
**4.5** Start met het afspelen van de op deck B geladen track voordat de track op deck A helemaal is afgelopen.



**4.6** Als u een overgang op hetzelfde tempo wilt maken, synchroniseert u de BPM (aantal beats per minuut) van de track die u klaarmaakt om afgespeeld te worden. Druk in dit geval op de **Sync**-knop op deck B (1) om de BPM van deze track te matchen met de BPM van de track die bijna is afgelopen op deck A. Of stel dezelfde BPM in als op deck A met behulp van de pitchfader (2).



**4.7** U maakt de overgang door de crossfader langzaam in de richting van het deck te schuiven waarop de nieuwe track wordt afgespeeld (in dit geval naar rechts).

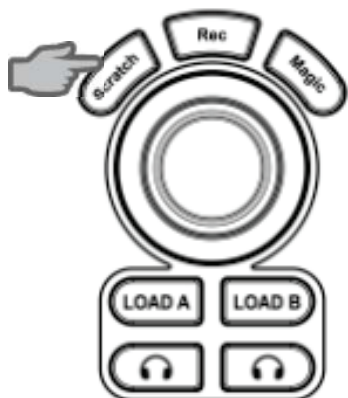


Wanneer er nog 30 seconden resteren tot het einde van de track wordt een melding getoond om u er aan te herinneren dat het tijd wordt om de volgende track te gaan afspelen.

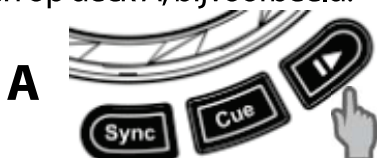


## 5 - SCRATCHEN OP EEN TRACK

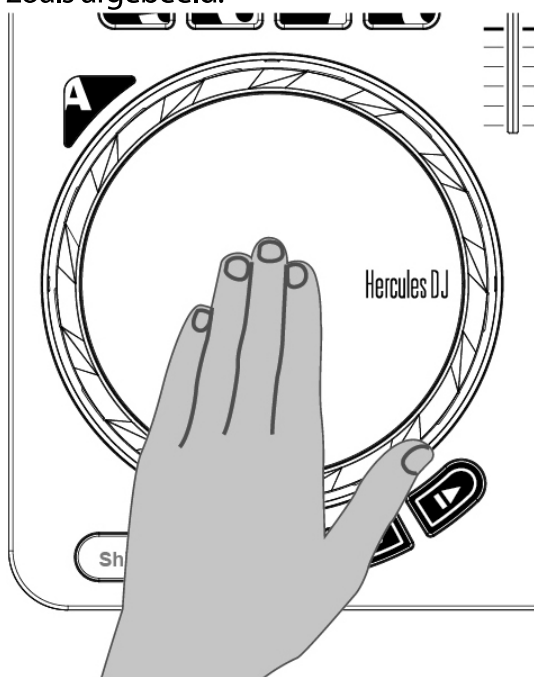
5.1 Controleer of de **Scratch**-knop brandt ten teken dat de Scratch-modus actief is.



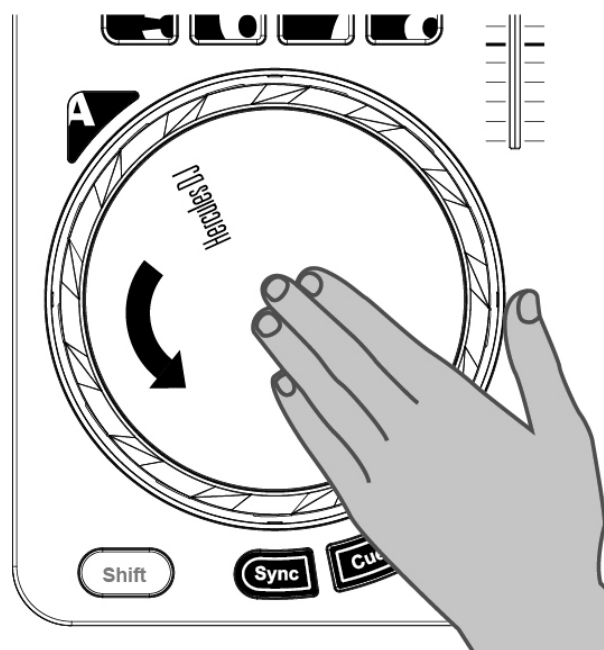
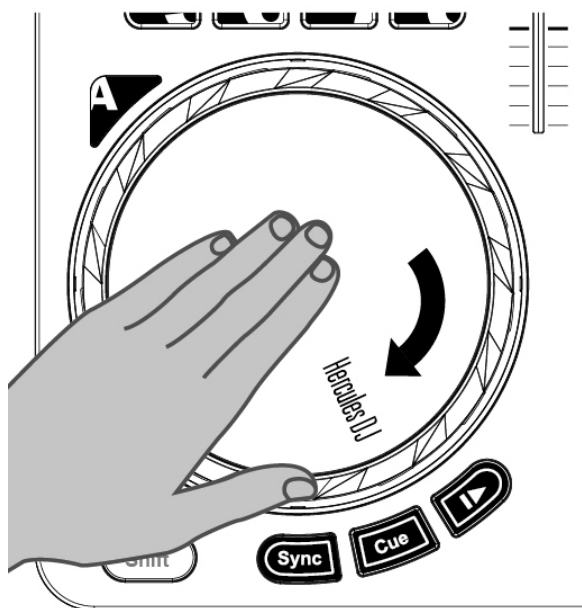
5.2 Start met het afspelen van een track geladen op deck A, bijvoorbeeld.



5.3 Plaats uw hand op het jogwiel op deck A, zoals afgebeeld.



5.4 ... en draai het jogwiel voorzichtig eerst naar rechts en dan naar links.





## 6 - WERKEN MET HOTCUE POINTS

Een HotCue point is een markering die u in een track kunt plaatsen. Dit maakt het mogelijk om het afspelen van de track op die plek te laten beginnen.

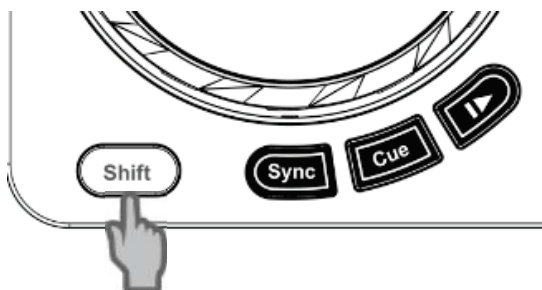
6.1 Selecteer **CUE**-modus.



6.2 Er kunnen maximaal 8 markeringen worden geplaatst. Druk op pad 1 om HotCue 1 te plaatsen, pad 2 om HotCue 2 te plaatsen, etc. Als deze HotCue points geplaatst zijn en de HotCue-modus actief is, dan gaat u met het indrukken van een van de pads 1 tot 8 naar de betreffende markering in de track.

**Als u op de Cue-knop drukt, begint het afspelen op het laatste HotCue point dat u in de track hebt gezet.**

6.3 Een HotCue point verwijderen: druk in HotCue-modus op de **Shift**-knop en druk op de pad die correspondeert met het HotCue point dat u wilt verwijderen. Een alternatieve methode is klikken op de **Min-teken**-knop (in de DJUCED™ 40°-software) om het betreffende HotCue point te verwijderen.



## 7 - WERKEN MET EFFECTEN

Een effect toepassen op een track die is geladen en die wordt afgespeeld

7.1 Selecteer FX-modus.



7.2 Druk op **pad(s) 1, 2** en/of **3** om de bijbehorende effect(en) aan of uit te zetten. Druk op **pad 4** om MacroFx (een combinatie van effecten) aan of uit te zetten.

Druk op pads 5 tot en met 7 terwijl u de encoder verdraait om de effecten 1 tot en met 3 te moduleren (= hoe sterk FX wordt toegepast).

Druk op pad 8 terwijl u de encoder verdraait om MacroFX te moduleren (= hoe sterk MacroFX wordt toegepast).

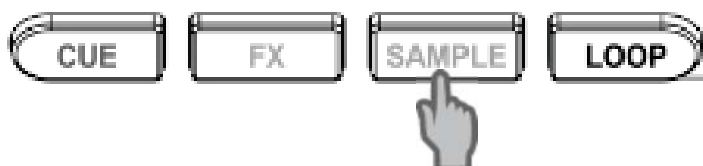
Het bijbehorende effect wordt getoond in DJUCED™ 40° en wordt toegepast op de track die wordt afgespeeld.

In de **Mapping**-tab in het **SETTINGS**-paneel van de DJUCED™ 40°-software kunnen de verschillende mapping-configuraties worden gekozen die voor effecten en loops beschikbaar zijn.

## 8 - WERKEN MET SAMPLES

Een sample afspelen op een track die is geladen en die wordt afgespeeld:

8.1 Selecteer SAMPLE-modus.



8.2 Tik op één of meerdere pads om de samples (een kort stukje muziek of geluid) te activeren. **Wanneer een sample wordt geactiveerd op een pad, blijft de pad even lang verlicht als de sample duurt. Bijvoorbeeld 1 seconde voor een kort geluid als een trommelslag of enkele seconden voor stukje muziek.**

## 9 - WERKEN MET LOOPS

### 9.1 Een loop maken

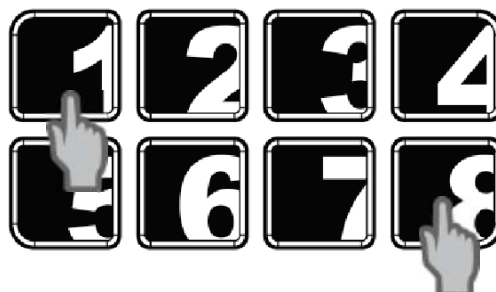
Selecteer de **LOOP**-modus.



Druk op pads 1 tot en met 8 om een loop met een vooraf ingestelde lengte te activeren waarvan de BPM (verticale balken) overeenkomt met de BPM van de track.

Pad 1 = 1/16 beat / Pad 5 = 1 beat / Pad 8 = 8 beats.

Druk nogmaals op de betreffende pad om de loop te deactiveren.

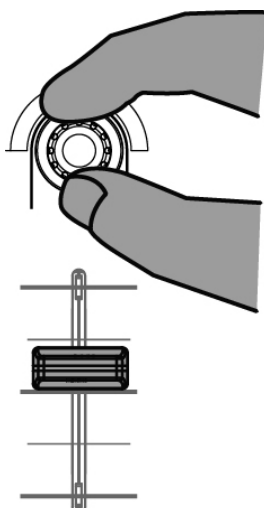


DJUCED™ 40° speelt een gedeelte van de track als een loop af.

### 9.2 De loop korter of langer maken

Met behulp van de encoder kunt u de lengte van de loop te wijzigen:


- Rechtsom = lengte x2
- Linksom = lengte / 2

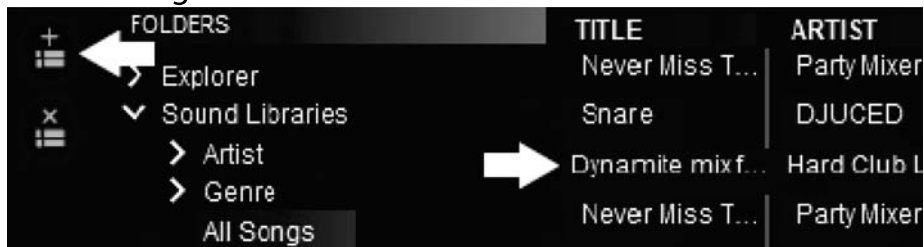



## 10 - EEN AFSPEELLIJST MAKEN

Een afspeellijst is een stel tracks die u bij elkaar hebt gezocht omdat ze bijvoorbeeld bij een bepaalde gelegenheid of muzieksort horen (verjaardagsfeestje, techno).

**10.1** Markeer één van de tracks die u aan de afspeellijst wilt toevoegen met behulp van de draaibladknop.

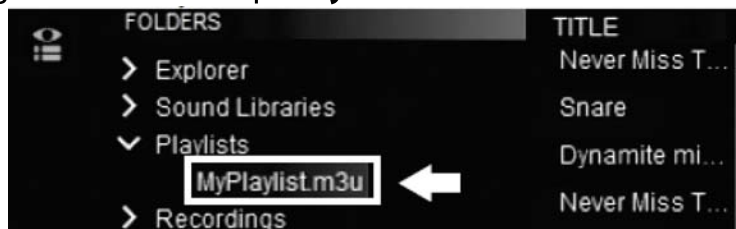
De -knop wordt links getoond.



**10.2** Klik op de -knop om een afspeellijst te maken. Geef de afspeellijst een naam en druk op **OK**.



De nieuwe afspeellijst komt in de map **Playlists** te staan.



**10.3** Ga met behulp van de draaibladknop terug naar de map met uw muziek.

**10.4** Selecteer in DJUCED™ 40° met de muis één of meer tracks.

**Als u de SHIFT-toets op uw toetsenbord ingedrukt houdt bij het selecteren, kunt u meerdere opeenvolgende tracks selecteren.**

Zet de geselecteerde tracks met slepen-en-neerzetten in de afspeellijst die u hebt gemaakt ("My Playlist" in dit geval).



# TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Mocht u problemen ondervinden met dit product, ga dan naar <http://ts.hercules.com> en selecteer uw taal. Deze webpagina biedt toegang tot verschillende opties die u kunnen helpen bij het oplossen van uw probleem, bijvoorbeeld de Knowledge Base met antwoorden op veelgestelde vragen raadplegen, of de meest recente drivers en software downloaden. Als het probleem niet kan worden verholpen met behulp van de informatie op de site, kunt u contact opnemen met de technische ondersteuning voor Hercules-producten ("Technical Support").

## Per e-mail:

Als u per e-mail contact wilt opnemen met onze technische ondersteuning, moet u zich eerst online registreren op de webpagina <http://ts.hercules.com/>. Aan de hand van de door u verstrekte informatie kunnen onze technici het probleem zo snel mogelijk oplossen. Klik op **Productregistratie** en volg de instructies. Als u uw product al eerder hebt geregistreerd, voert u uw gegevens in bij **Gebruikersnaam** en **Wachtwoord** en klikt u op **Aanmelden**.

## Per telefoon (als u geen internettoegang hebt):

*Openingstijden en telefoonnummers kunnen gewijzigd worden. Ga naar <http://ts.hercules.com> voor de actuele contactgegevens van Technical Support.*

<b>België</b>	<b>078 16 60 56</b> Kosten van interlokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 9:00 tot 20:00
<b>Nederland</b>	<b>0900 0400 118</b> Kosten van lokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 9:00 tot 20:00

# INFORMATIE MET BETREKKING TOT KOPERSGARANTIE

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") de koper dat dit Hercules-product vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten gedurende een garantieperiode gelijk aan de tijd maximaal vereist om een restitutie/vervanging voor dit product te claimen. In landen van de Europese Unie komt dit overeen met een periode van twee (2) jaar vanaf het moment van levering van het Hercules-product. In andere landen komt de garantieperiode overeen met de tijd maximaal vereist om een restitutie/vervanging voor dit Hercules-product te claimen zoals wettelijk is vastgelegd in het land waarin de koper woonachtig was op de datum van aankoop van het Hercules-product. Indien een dergelijk claimrecht niet wettelijk is vastgelegd in het betreffende land, geldt een garantieperiode van één (1) jaar vanaf datum aankoop van het Hercules-product. Ongacht het hierboven gestelde, geldt voor oplaadbare batterijen een garantieperiode van zes (6) maanden vanaf datum aankoop.

Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met Technical Support die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de koper gerepareerd of vervangen, zulks ter beoordeling van Technical Support. Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor vervolgschade) zich tot het repareren of vervangen van het Hercules-product. Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, wijst Guillemot elke garantie af met betrekking tot verhandelbaarheid of geschiktheid voor enig doel. De wettelijke rechten van de koper die van toepassing zijn op de verkoop van consumentproducten worden op generlei wijze door deze garantie beperkt.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is, of beschadigd is ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enige andere oorzaak die niet gerelateerd is aan een materiaal- of fabricagefout (inclusief maar niet beperkt tot het combineren van het Hercules-product met enig ongeschikt element waaronder in het bijzonder voedingsadapters, oplaadbare batterijen, opladers of enig ander element niet geleverd door Guillemot voor dit product); (2) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; (3) op software die onder een specifieke garantie valt; (4) op verbruiksartikelen (elementen die tijdens de levensduur van het product worden vervangen zoals bijvoorbeeld batterijen of pads van een headset of koptelefoon); (5) op accessoires (zoals bijvoorbeeld kabels, behuizingen, hoesjes, etui's, draagtassen of polsbandjes); (6) indien het product werd verkocht op een openbare veiling.

Deze garantie is niet overdraagbaar.

## Aansprakelijkheid

Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, wijzen Guillemot Corporation S.A. (hierna te noemen "Guillemot") en haar dochterondernemingen alle aansprakelijkheid af voor enige schade veroorzaakt door één van de volgende oorzaken: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is; (2) de montage-instructies niet zijn opgevolgd; (3) oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk (bijvoorbeeld stoten); (4) normale slijtage. Indien toegestaan onder van toepassing zijnde wetgeving, wijzen Guillemot en haar dochterondernemingen alle aansprakelijkheid af voor enige schade aan dit product niet gerelateerd aan een materiaal- of fabricagefout (inclusief maar niet beperkt tot enige schade direct of indirect veroorzaakt door enige software, of door het combineren van het Hercules-product met enig ongeschikt element waaronder in het bijzonder voedingsadapters, oplaadbare batterijen, opladers of enig ander element niet geleverd door Guillemot voor dit product).

## CERTIFICERINGEN EN AANBEVELINGEN MET BETREKKING TOT HET MILIEU



Gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht.

De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Dankzij recycling en andere methodes voor het verwerken van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

***Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.***

### Milieuverantwoord verwijderen

- 1) Als het product voorzien is van het symbool van een klike met een kruis er door, dan betekent dit dat het product voldoet aan de standaarden van de Europese Richtlijn 2002/96/EC.
- 2) Alle elektrische en elektronische producten moeten gescheiden van het normale huisvuil worden verwijderd door ze aan te bieden bij een door de overheid of gemeente daartoe aangewezen inzamelpunt.
- 3) Een juiste verwijdering van uw oude product draagt bij aan het voorkomen van eventuele negatieve effecten op het milieu en de gezondheid.
- 4) Voor meer informatie over de juiste wijze voor het verwijderen van uw oude product, raadpleegt u uw gemeente, uw vuilnisophaaldienst of de winkel waarin u het product hebt aangeschaft.

## Verklaring van conformiteit met EU-richtlijnen

Hierbij verklaart GUILLEMOT CORPORATION dat het **Universal DJ**-apparaat voldoet aan de essentiële vereisten en andere relevante bepalingen van Richtlijn 1999/5/EC. De verklaring van conformiteit kan worden ingezien op de volgende website:

[http://www.hercules.com/certificates/djconsole\\_series/DoC-Universal-DJ.pdf](http://www.hercules.com/certificates/djconsole_series/DoC-Universal-DJ.pdf)

### **Handelsmerken**

Hercules® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A. De *Bluetooth*®-merknaam en het *Bluetooth*®-logo zijn geregistreerde handelsmerken van Bluetooth SIG, Inc. iOS is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Cisco in de VS en andere landen en wordt onder licentie gebruikt. Android™ is een handelsmerk van Google Inc. Alle andere handelsmerken en merknamen zijn eigendom van de respectieve eigenaren. Afbeeldingen zijn niet bindend.



Hercules is een divisie van Guillemot Corporation.

### **Copyright**

© Guillemot Corporation S.A. 2014. Alle rechten voorbehouden.

Niets uit deze uitgave mag geheel, noch gedeeltelijk worden gereproduceerd, samengevat, uitgezonden, opgeslagen, vertaald in een taal of computertaal in geen enkele vorm of manier: elektronisch, mechanisch, magnetisch, in fotokopieën, opnames, in handleidingen, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Guillemot Corporation S.A.