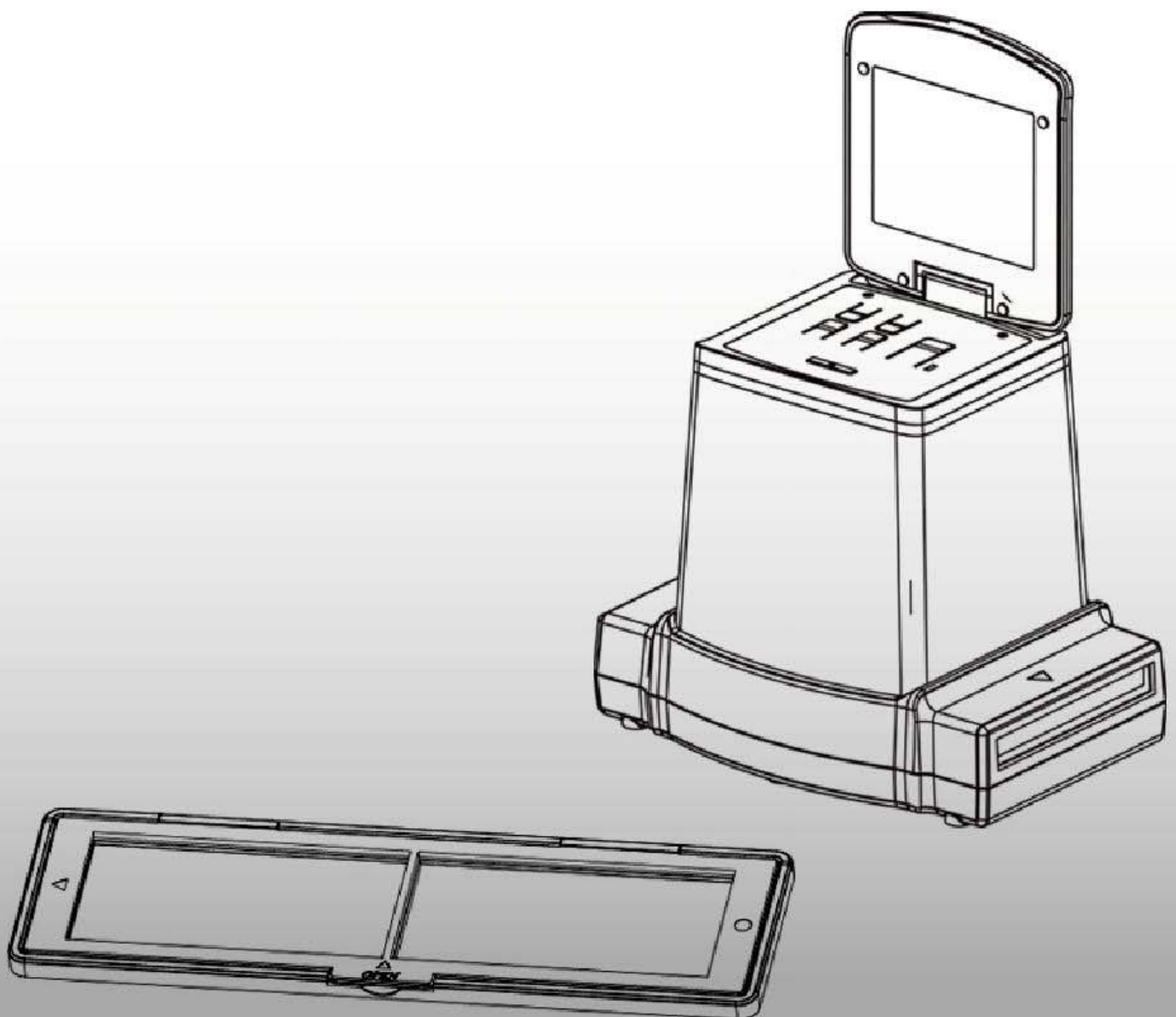


reflecta x120

GEBRUIKS
-AANWIJZING



Inhoudsopgave

1.	Vorzorgsmaatregelen.....	2
2.	Vorbereiding.....	6
	Standaard accessoires.....	6
	Onderdeelnamen.....	7
	Het starten van de reflecta x120.....	9
3.	Plaats de film in de houder.....	11
4.	Gebruik van de reflecta x120.....	12
5.	Afspeelmodus.....	17
6.	Modus verwijderen.....	19
7.	Installeren van de software.....	21
8.	Koppelen van de kaart met de computer.....	23
9.	Bekijken van afbeeldingen op de TV.....	26
10.	Bewerken van afbeeldingen.....	27
11.	Bijlage.....	35
	Specificaties.....	35
	Pictogrammen & indicatoren.....	36
	Systeemvereisten PC.....	37

Welkom

Hartelijk dank voor uw aankoop van een reflecta x120. Neem de tijd om deze gebruiksaanwijzing door te lezen. De inhoud zal uw kennis over de meerdere mogelijkheden van de x120 doen vergroten.

1. Voorzorgsmaatregelen

Voordat u de reflecta x120 gebruikt, zorg ervoor dat u de voorzorgsmaatregelen die hieronder staan beschreven, begrijpt en gelezen hebt. Zorg er altijd voor dat de reflecta x120 juist werkt.

Bedien de reflecta x120 nooit in een vliegtuig of ergens anders waar het gebruik van dergelijke apparaten beperkt is. Verkeerd gebruik kan leiden tot een serieus ongeval. Probeer de behuizing van de reflecta x120 niet te openen of een poging te doen om de reflecta x120 te modificeren. Interne componenten met een hoog-voltage zorgen voor een risico op een elektrische schok wanneer deze zijn blootgesteld. Laat onderhoud en reparaties uitsluitend door bevoegd personeel verrichten.

Houd de reflecta x120 uit de buurt van water en andere vloeistoffen. Gebruik de reflecta x120 niet met natte handen. Gebruik de reflecta x120 nooit in de regen of sneeuw. Vocht kan brand en elektrocutie veroorzaken. Houd de reflecta x120 en de accessoires buiten het bereik van kinderen en dieren om ongevallen of schade aan de reflecta x120 te voorkomen.

Als u merkt dat er rook of een vreemde geur uit de reflecta x120 komt, schakel het apparaat dan onmiddellijk uit.

Lever de reflecta x120 in bij het dichtstbijzijnde geautoriseerde servicecentrum ter reparatie. Probeer de reflecta x120 nooit zelf te repareren.

Gebruik alleen de aanbevolen accessoires voor stroomvoorziening. Het gebruik van stroomvoorziening voor de reflecta x120 die niet uitdrukkelijk zijn aanbevolen kan leiden tot oververhitting, vervorming van de apparatuur, brand, elektrische schokken of andere gevaren.

Reflecta x120 kan tijdens gebruik een beetje warm worden. Dit betekent niet dat het apparaat niet goed werkt.

Als de buitenkant van de reflecta x120 schoon moet worden gemaakt, veeg deze dan schoon met een zachte, droge doek.

FCC mededeling

Deze apparatuur is getest en er is vastgesteld dat hij voldoet aan de limieten voor een digitaal apparaat van Klasse B, volgens Deel 15 van de voorschriften van de FCC. Deze limieten zijn vastgesteld om een redelijke bescherming tegen schadelijke storingen in een huisinstallatie te bieden. Deze apparatuur gebruikt en genereert energie met radiofrequentie, en kan deze uitstralen. Indien niet geïnstalleerd of gebruikt volgens de instructies, kan deze schadelijke storing veroorzaken aan radiocommunicaties. Dit is echter geen garantie dat in een bepaalde installatie geen storing zal optreden. Indien deze apparatuur schadelijke storing in radio- of televisieontvangst veroorzaakt, die kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, wordt de gebruiker gevraagd te proberen om de storing te verhelpen middels één of meer van de volgende maatregelen.

- Richt of verplaats de ontvangstantenne opnieuw.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een ander stopcontact dan degene waar de ontvanger op is aangesloten.
- Raadpleeg een ervaren televisie- of radiotechnicus voor hulp.

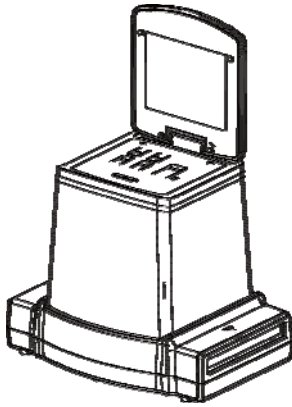
VOORZICHTIG

Om te voldoen aan de limieten voor een digitaal apparaat van Klasse B, conform Deel 15 van de voorschriften van de FCC, moet dit apparaat worden geïnstalleerd op computerapparatuur die gecertificeerd is om te voldoen aan de limieten voor Klasse B.

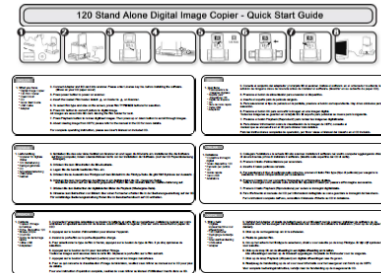
Dit apparaat kan een microcomputer bevatten ten behoeve van signaalverwerking en controlefunctie. In zeer zeldzame situaties kan een ernstige storing, interferentie van een externe bron of statische elektriciteit ervoor zorgen dat het apparaat vastloopt. Mocht dit gebeuren, schakel het apparaat dan uit, wacht ten minste vijf seconden, en schakel het apparaat vervolgens weer aan.

2. Voorbereiding

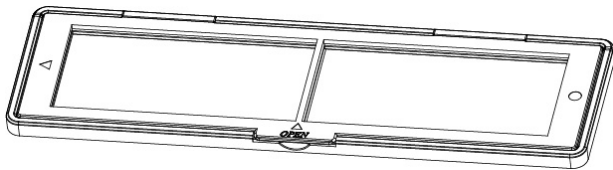
Standaard accessoires



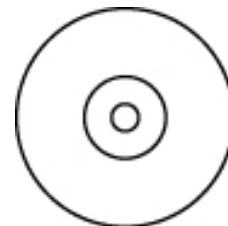
reflecta x120



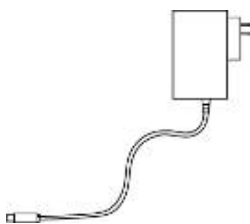
Snelstartgids



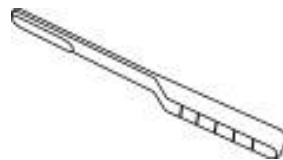
120 Filmhouder



CD



Adapter

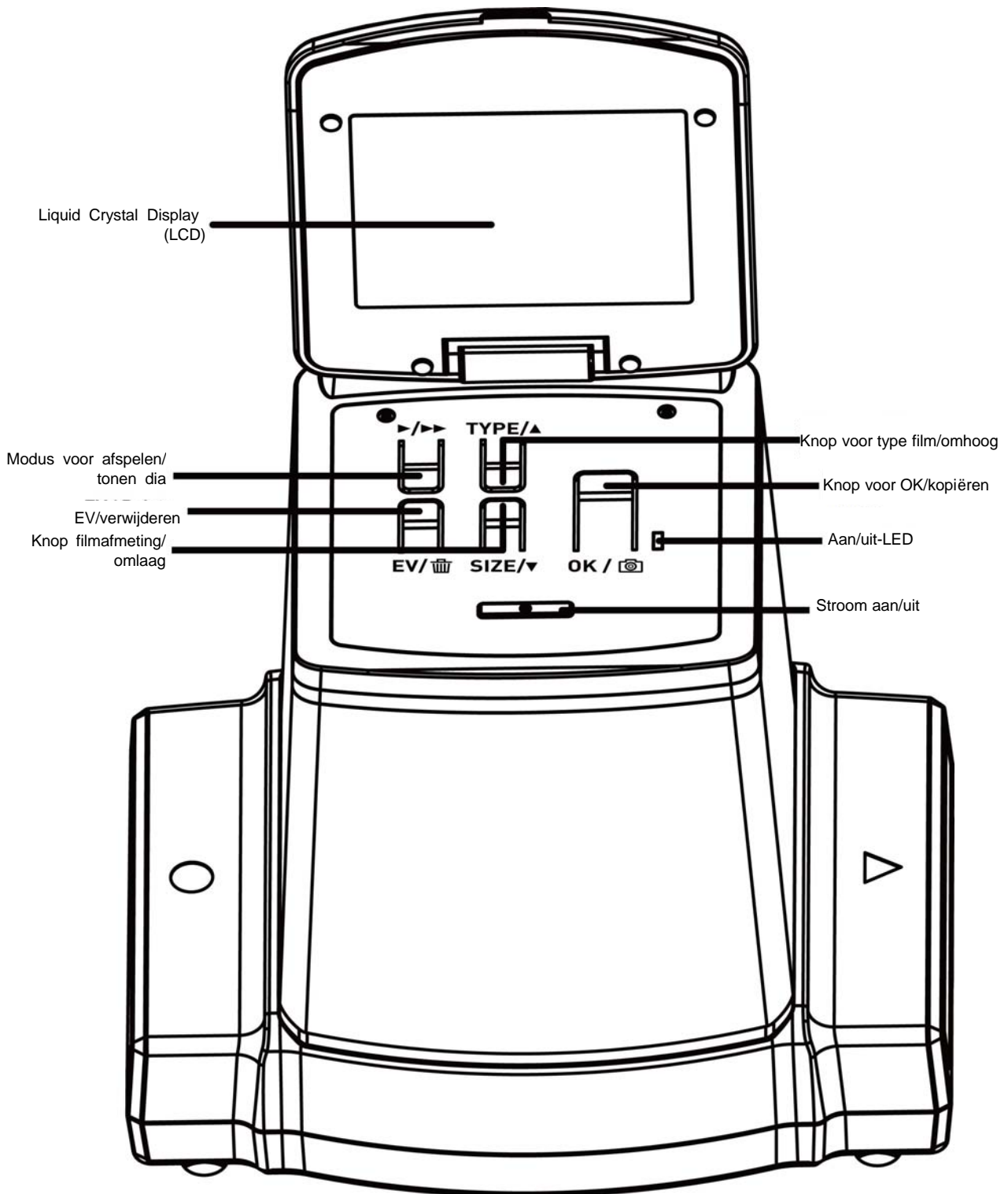


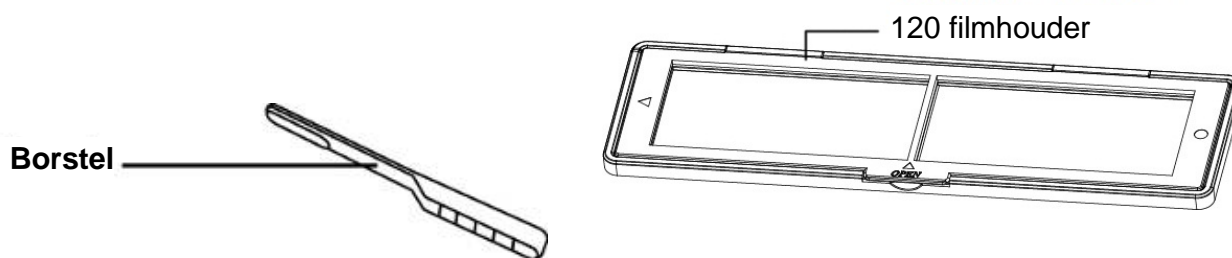
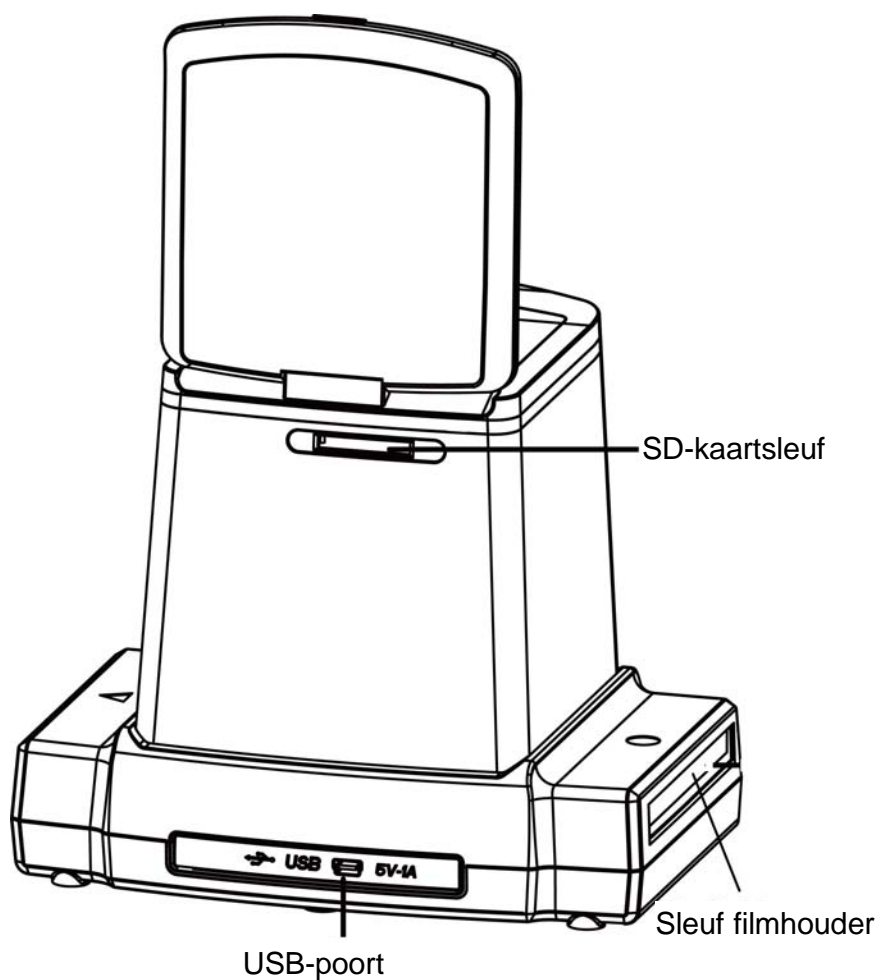
Borsteltje



USB-kabel

Onderdeelnamen



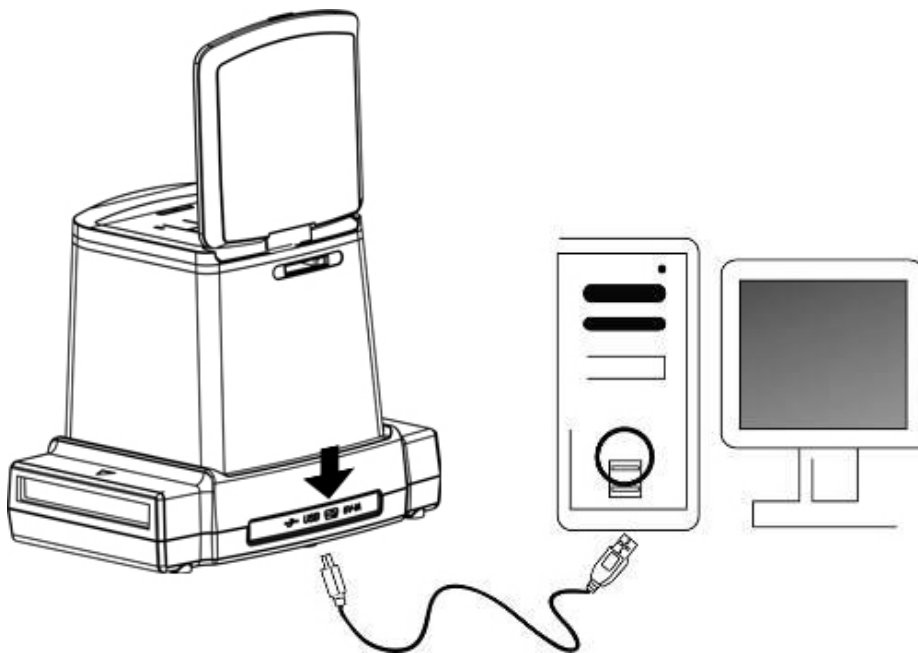


Opmerking: Wij raden aan om de meegeleverde borstel in de gleuf van de reflecta x120 te steken en om het glasoppervlak regelmatig schoon te maken, zodat een duidelijk beeld kan worden verkregen. Controleer of uw filmhouder en omslaglade schoon zijn voordat u de reflecta x120 plaatst. Stof of vuil uit de film- en omslaglade zal de kwaliteit aantasten van uw gescande afbeelding.

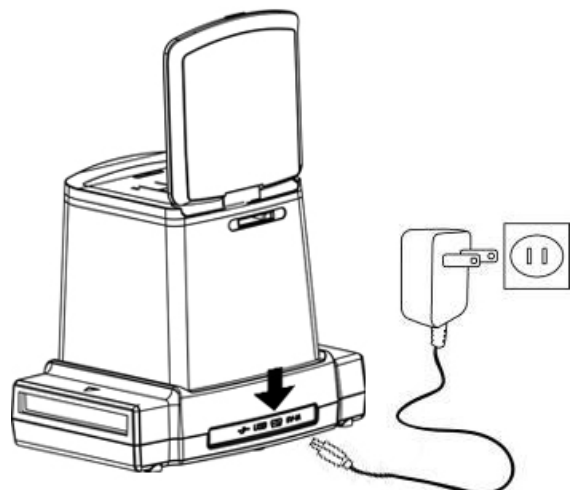
Het starten van de reflecta x120

Aansluiten van stroom op de x120

- (a) Vanaf de USB-poort van de computer:
Sluit de USB-mini B van de meegeleverde USB-kabel aan op de USB-poort van de x120, en sluit het andere uiteinde van de USB-kabel aan op de USB-poort van uw computer/notebook.

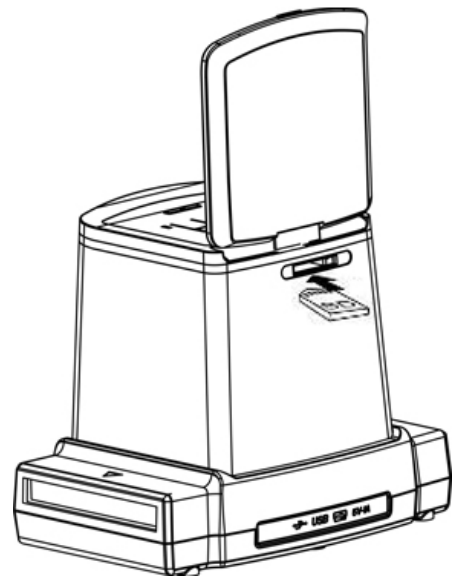


- (b) Vanaf de adapter:
Sluit de USB-mini B van de meegeleverde AC-adapter aan op de USB-poort van de x120, en sluit de adapter aan op het stopcontact.



Plaats de SD-kaart in de SD-kaartsleuf

De gouden afdrucken van de kaart moeten omhoog zijn gericht wanneer deze in de kaartsleuf wordt geplaatst. Druk lichtjes aan, de kaart zal automatisch vergrendelen wanneer deze in de juiste positie is. Druk nogmaals om de kaart ontgrendelen.



Schakel de voeding van de x120 aan:

Nadat de stroom is ingeschakeld, til de bovenklep op, druk op de knop aan/uit om de scanner aan te zetten zodat films gescand kunnen worden.

De blauwe LED en het LCD-scherm zullen worden verlicht en zullen klaar zijn voor het scannen van films. Selecteer “NO” als de stroom wordt voorzien vanaf de USB-poort van de computer.

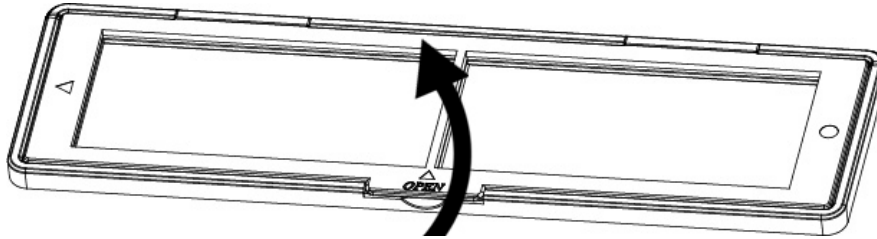
“Yes” betekent dat u de SD-kaart wilt verbinden aan de computer voor het lezen of downloaden van de inhoud op de kaart.

Opmerking:

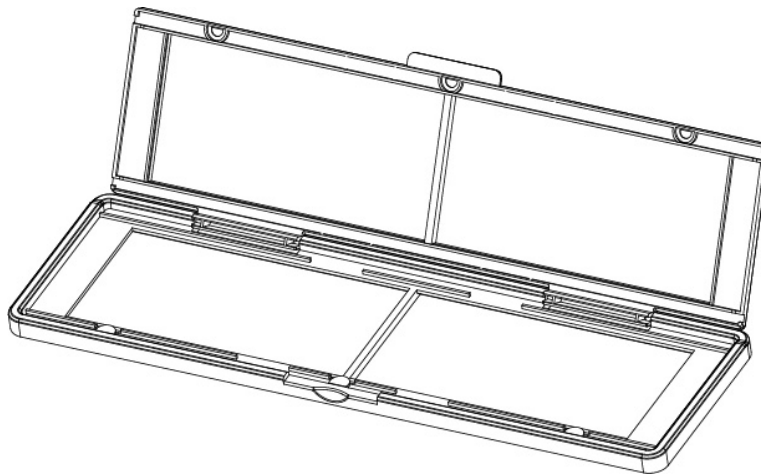
Voor de veiligheid zal de stroom van de x120 automatisch worden uitgeschakeld wanneer deze meer dan 10 minuten niet wordt gebruikt. U kunt de stroom op elk moment AAN- of UITZETEN door op de knop aan/uit te drukken.

3. Plaats de film in de houder

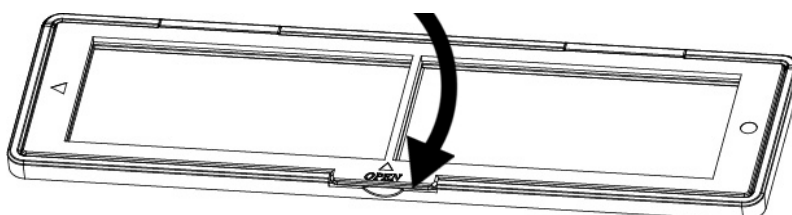
1. Houd het glanzend oppervlak van de film in de opwaartse richting.
Open de filmhouder zoals weergegeven.



2. Plaats de omkeer-/negatief-/zwartwitfilm in de houder zoals weergegeven.



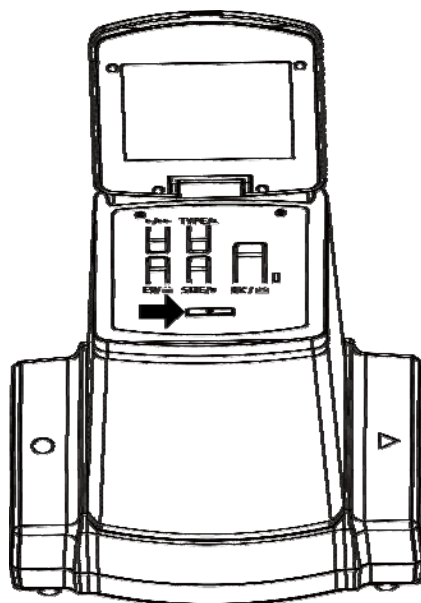
3. Sluit de houder en zorg ervoor dat deze goed is gesloten.



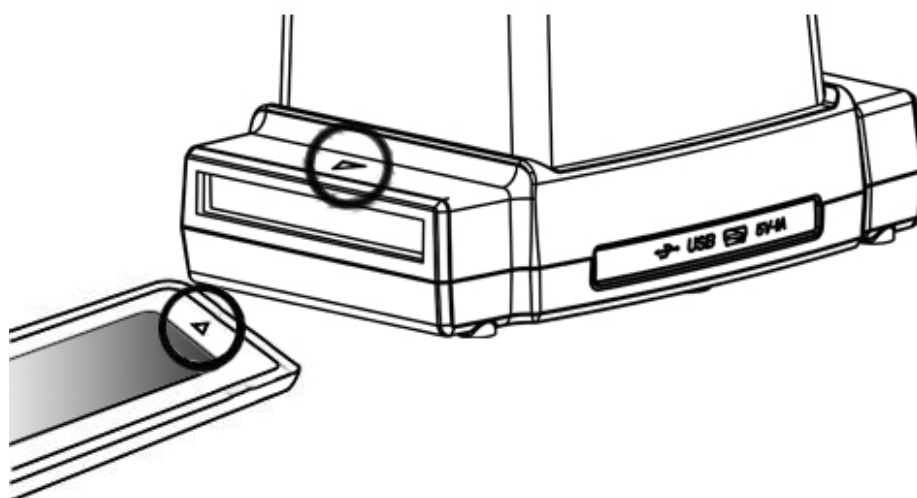
4. Gebruik van de reflecta x120

Druk op de aan/uit-knop om het apparaat aan te zetten.

Druk op de aan/uit-knop om het apparaat uit te zetten wanneer u de reflecta x120 niet wilt gebruiken.



1. Plaats de geladen filmhouder goed in de gleuf volgens het ▲ of ● teken, zoals weergegeven op de reflecta x120 en de filmhouder.



(In de juiste ingang plaatsen)

U kunt de plaats van de film ook veranderen door de filmhouder te verplaatsen; de filmhouder kan in beide richtingen worden verplaatst.

Houd uw afbeelding in het rechthoekige witte frame; onjuiste passing van de afbeelding kan zorgen voor extra randen op de film.

U kunt de extra randen later door de software laten bijsnijden. (Kijk op pagina 29, bewerken van afbeeldingen, 1.4 - bijsnijden)

Selecteren van type film:

Druk op de knop "Type" om de afmeting van de film te selecteren.

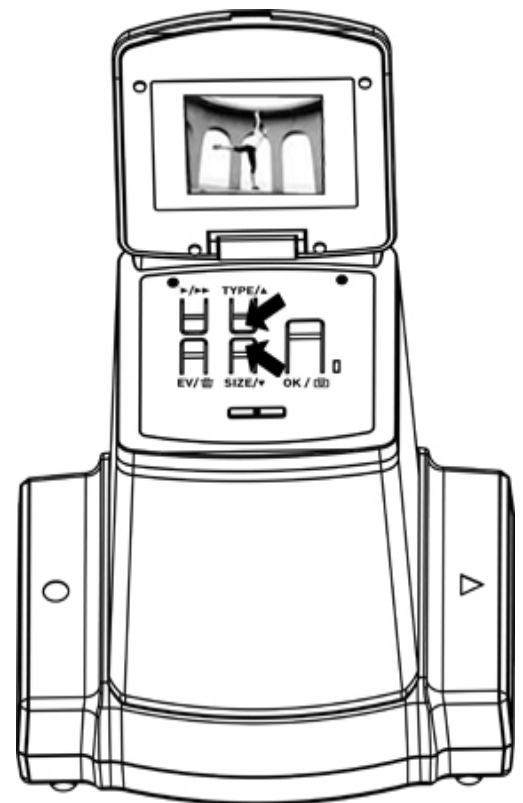
REV: Kleuromkeerfilm
(transparant)

NEG: Kleurenegatieffilm

B&W: Zwartwitnegatieffilm

Selecteren van afmeting film:

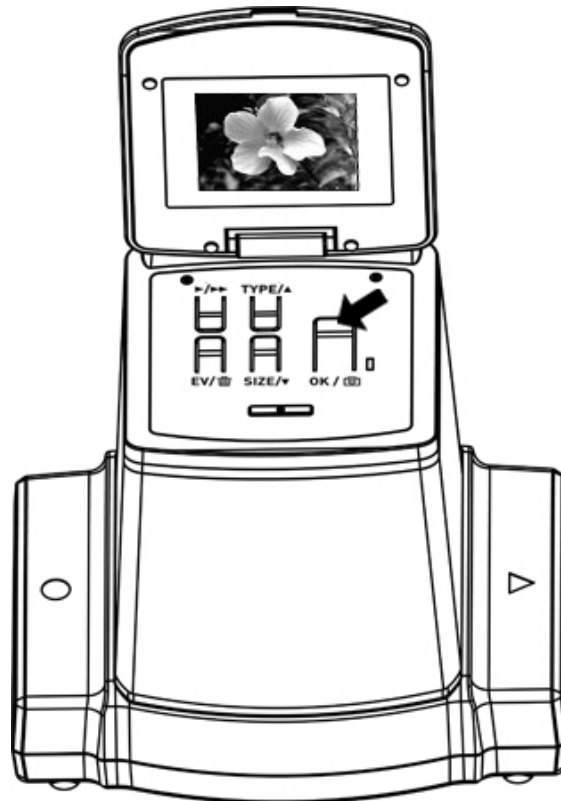
Druk op de knop "Size" om de afmeting van de film te selecteren. Er zijn 5 afmetingen die geselecteerd kunnen worden: 6X9, 6X8, 6X7, 6X6, en 6X4,5 cm. Afhankelijk van de afmeting van de film die u scant.



U kunt het juiste type van de geselecteerde film controleren op het LCD-scherm.

Opmerking: Onjuiste selectie van het type film kan zorgen voor een slecht resultaat.

(2) Druk op de knop kopiëren om de afbeelding om te zetten naar een digitale afbeelding.



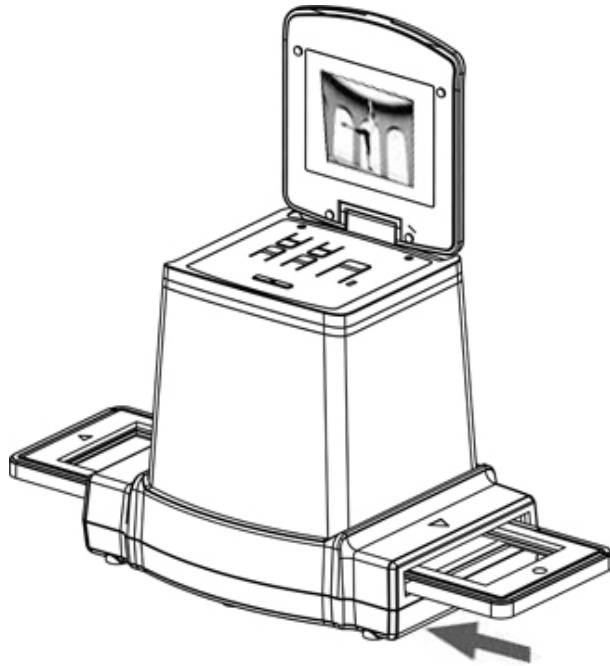
Om de beste ideale afbeelding te verkrijgen: wacht tot de helderheid van de beeldweergave op het LCD-scherm is aangepast totdat deze stabiel is.

Normaliter duurt dit 3~4 seconden, afhankelijk van de helderheid van uw film.

Opmerking: Voor de veiligheid zal de x120 automatisch uitschakelen wanneer u deze meer dan 10 minuten niet gebruikt.

Het verplaatsen van de filmhouder voor de volgende scan

Verplaats de filmhouder naar voren voor de volgende scan, zoals hieronder weergegeven



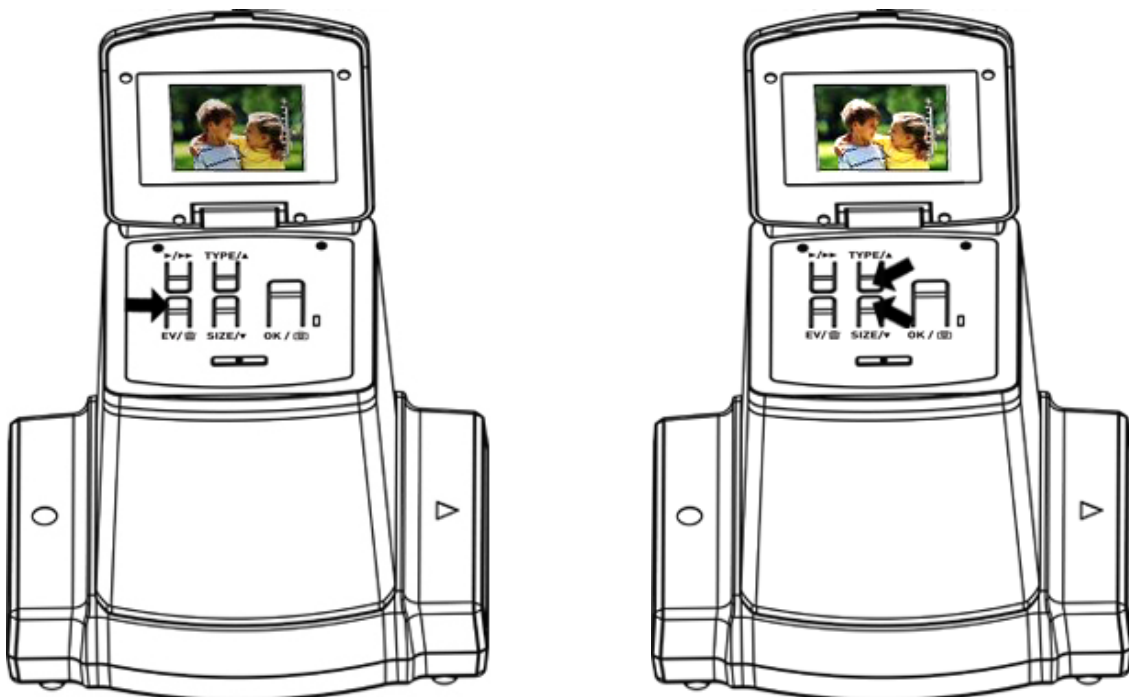
Het selecteren van de beste belichting voor de film

De belichting van de x120 wordt automatisch ingesteld, en heeft normaliter geen aanpassing nodig. In sommige gevallen moet u de helderheid (belichting) veranderen bij het belangrijkste gedeelte.

Druk op de knop EV/verwijderen om de belichtingswaarde aan te passen.

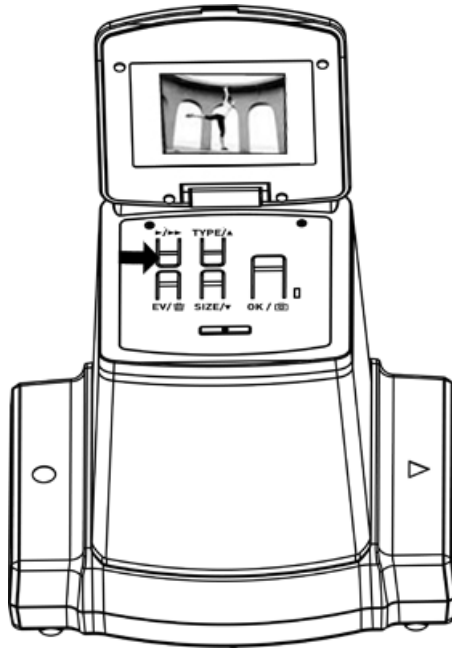
Gebruik de knop Omhoog of Omlaag om de belichtingscompensatie aan te passen vanaf +2 EV tot -2 EV in stappen van 0,5 EV. De hoeveelheid compensatie wordt weergegeven aan de onderkant van het LCD-scherm.

Druk op de knop EV/verwijderen om de belichtingscompensatie te bevestigen.



5. Afspeelmodus

1. Druk op de knop Afspelen om de digitale afbeelding te controleren.
2. Druk op de knop Omhoog om voorwaarts te gaan tijdens het controleren.
Druk op de knop Omlaag om achterwaarts te gaan tijdens het controleren.



3. Druk nogmaals op de knop Afspelen voor een diavoorstelling
Pictogram zoals hieronder weergegeven:

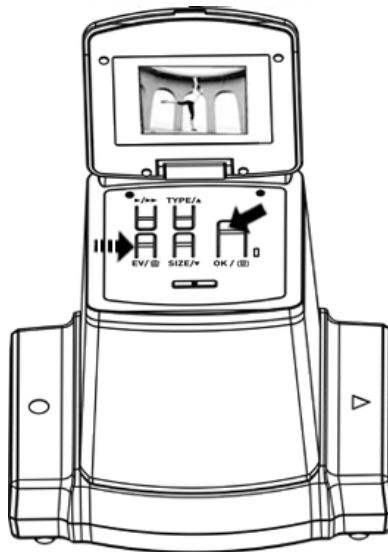


- 4 Druk nogmaals op de knop Afspelen om terug naar het oorspronkelijke scherm te gaan.
Pictogram zoals hieronder weergegeven:



6. Modus verwijderen

1. Modus tijdens afspelen
Druk eenmaal op de knop Verwijderen en vervolgens op de knop OK, om de huidige afbeelding te verwijderen die is opgeslagen op de kaart.
2. Druk tweemaal op de knop Verwijderen en vervolgens op de knop OK, om alle afbeeldingen te verwijderen die zijn opgeslagen op de kaart.
3. Druk driemaal op de knop Verwijderen en vervolgens op de knop OK, om de SD-kaart te formatteren.
4. Druk nogmaals op de knop Verwijderen om terug naar de modus afspelen te gaan.



Opmerking: a. Het formatteren van een SD-kaart zal alle gegevens op de kaart verwijderen. Download uw bestanden op de SD-kaart naar uw computer voordat de SD-kaart geformatteerd wordt.

b. Als u geen afbeeldingen wilt verwijderen, druk eenmaal op de knop “Omlaag”, vervolgens op de knop OK, zodat “NO” geselecteerd wordt.



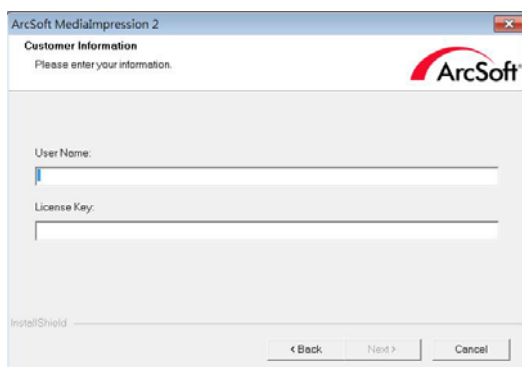
7. Installeren van de software

Installeren van de software op een computer met Windows OS

1. Plaats de installatieschijf in het cd-rom-station, het installatiemenu van de CD zal worden weergegeven.
2. Wanneer u het volgende scherm ziet, kies “**ArcSoft MediaImpression**” om de software te installeren.



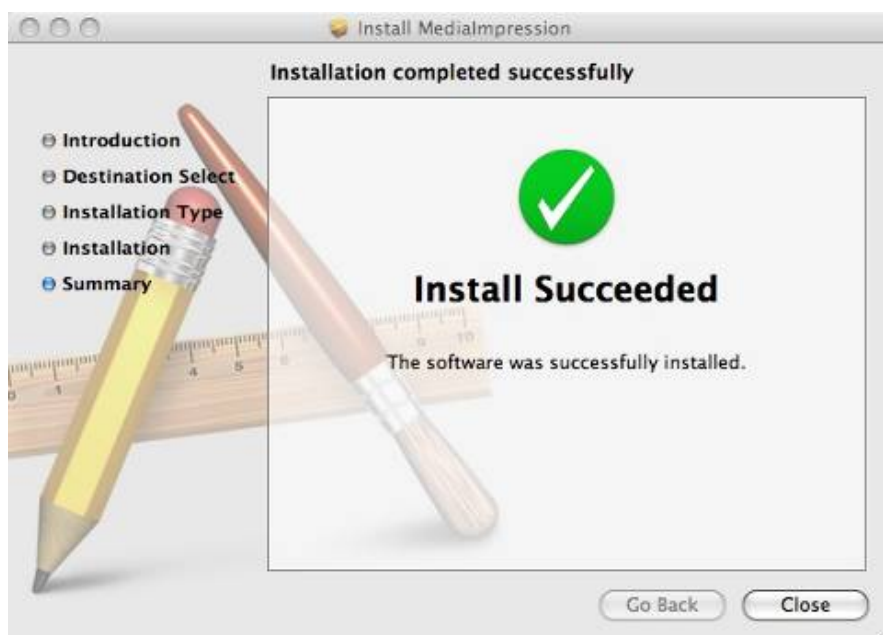
3. Volg de aanwijzingen op het scherm.
4. Onder Klantgegevens, raadpleeg de sticker met het serienummer op de papieren CD-hoes voor de licentiesleutel.



5. De geïnstalleerde software zal automatisch een pictogram van **MediaImpression** op uw bureaublad plaatsen.
6. Start de computer opnieuw op.

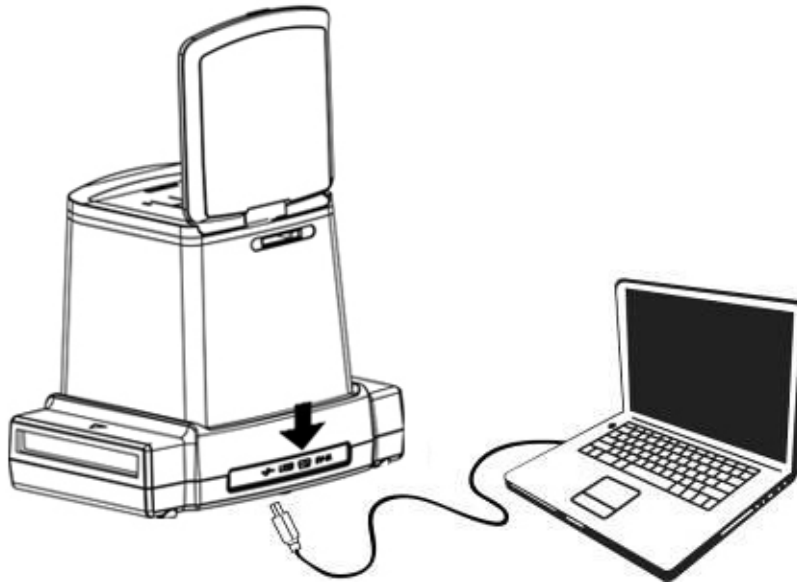
Installeren van de software op een computer met Mac OS

1. Plaats de installatieschijf in het cd-rom-station en klik op het pictogram CD.
2. Klik op “Medialmpression Installer”
3. Volg de aanwijzingen op het scherm.
4. Onder Klantgegevens, raadpleeg de sticker met het serienummer op de papieren CD-hoes voor de licentiesleutel.

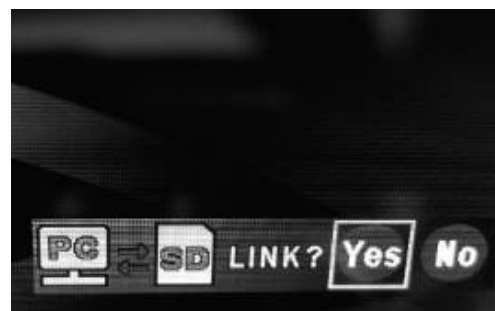
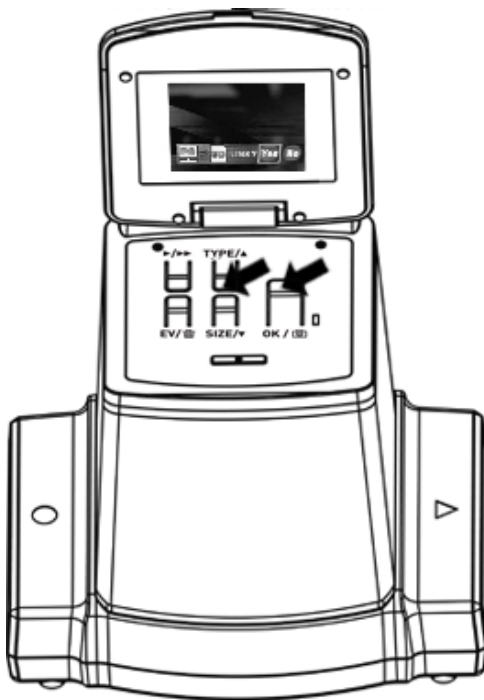


8. Koppelen van de kaart met de computer

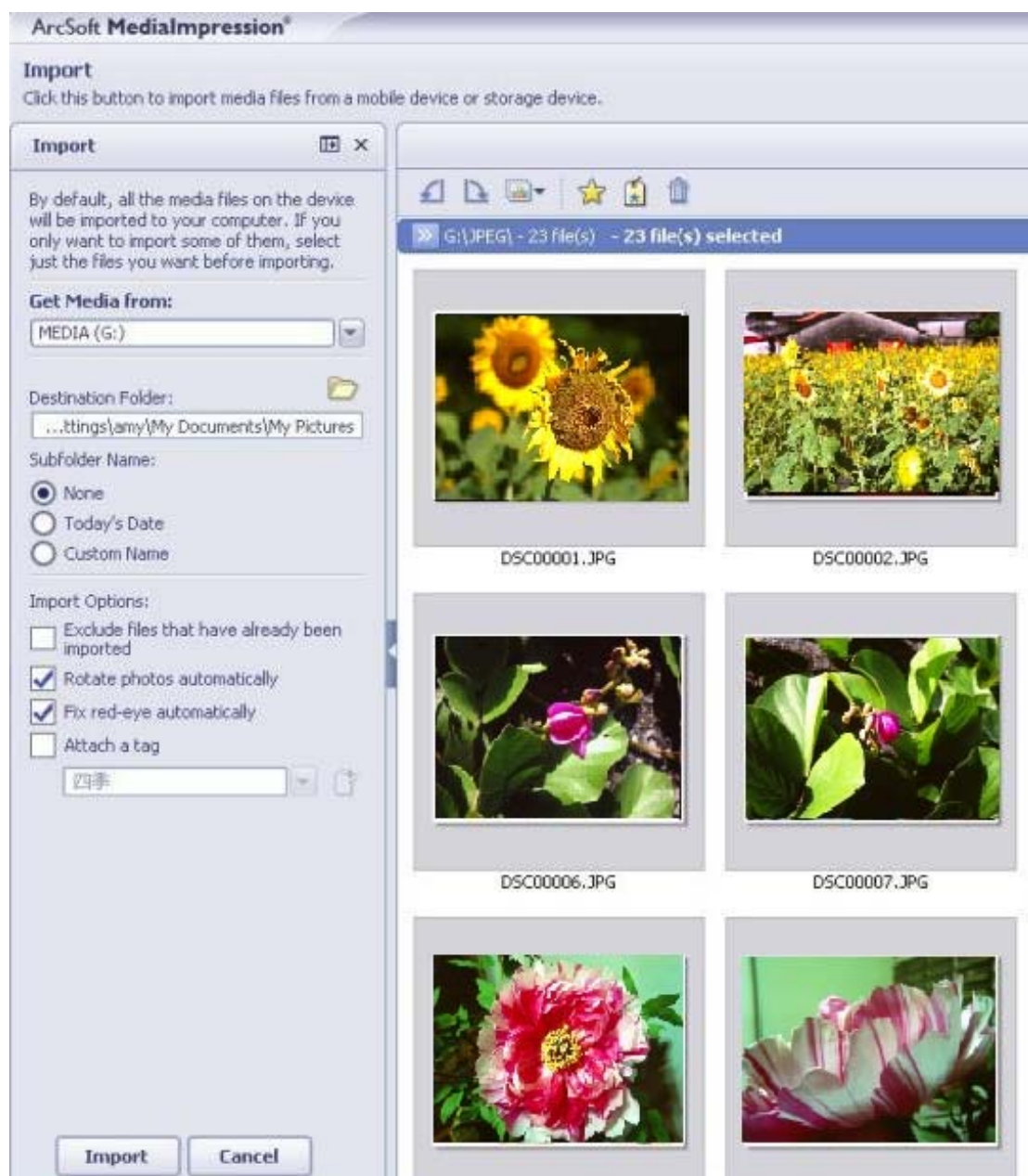
1. Plaats de USB-kabel juist in de x120 en computer.



2. Zet de schakelaar aan.
3. Druk op de knop Omhoog om "SD to PC" op **YES** in te stellen, en druk op de knop OK ter bevestiging.



4. Activeren van de gebundelde software MediaImpression. De afbeeldingen die op de SD-kaart zijn opgeslagen zullen automatisch naar uw computer worden geïmporteerd ter controle. Kopieer de afbeeldingen van de SD-kaart naar de aangewezen folder of album op uw computer



Opmerking:

De gebundelde MediaImpression is enkel bedoeld voor het bewerken van afbeeldingen.

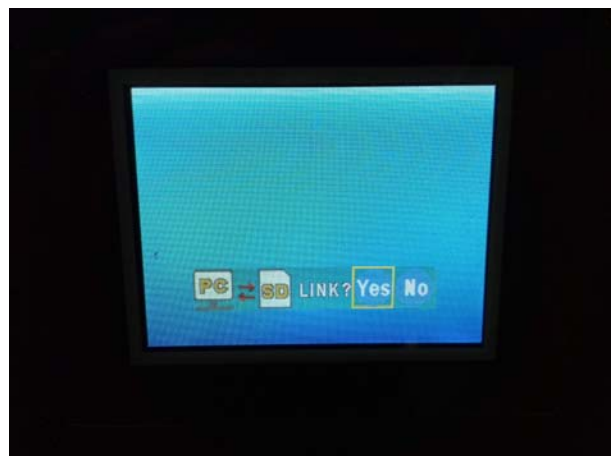
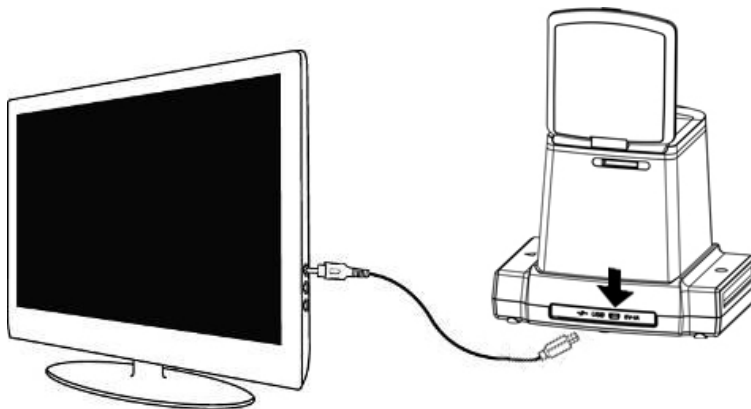
De functie Verkrijgen is voor een film-/fotoscanner zonder TFT-scherm.



9. Bekijken van afbeeldingen op de TV

Sluit uw x120 aan via de USB-kabel. De x120 ondersteunt alleen HDTV-modellen met een USB-koppeling.

- 1 Zet de HDTV aan en selecteer USB-koppeling op de HDTV (zie sectie van USB-koppeling in de handleiding van de HDTV).
- 2 Zet de schakelaar aan van de x120 en selecteer JA (YES) om verbinding te maken met de TV, waarna het LCD-scherm wordt UITGESCHAKELD.
- 3 Om afbeeldingen af te spelen/controleren op het TV scherm, raadpleeg de werking van USB-koppeling (U-koppeling) in de handleiding van de HDTV.
- 4 Uw HDTV of SHDTV (4K-/2K-TV) zal volledige HDTV- of SHDTV-resolutie van de afbeelding weergeven, afhankelijk van de resolutie van uw TV.



10. Bewerken van afbeeldingen

Klik eerst op de afbeelding om te selecteren, en gebruik vervolgens ArcSoft MediaImpression om naar wens de afbeeldingen te bewerken.

Bewerken

Hulpmiddelen voor het bewerken van foto's

De module 'Hulpmiddelen voor het bewerken van foto's' omvat een complete set besturingselementen voor het verbeteren, bewerken en retoucheren van foto's.

De vensters kunnen worden uitgerekt waardoor een weergave van groot formaat wordt verkregen van de actieve foto. Klik tweemaal op de werkbalk van de module om het venster te maximaliseren; hierdoor wordt het hele computerscherm gevuld.

Naast een grotere fotowerkruimte bevat de module 'Hulpmiddelen voor het bewerken van foto's' ook vijf verschillende sets besturingselementen:

1. Aanpassen

1.1. Verhogen

De functie "Verbeteren" bevat twee typen besturingselementen:

- Automatisch verbeteren



Klik op de knop "Auto Enhance" om de algehele kwaliteit van uw foto's met een enkele klik te verbeteren.

- Handmatige oplossing

Pas voor precieze bediening van het verbeteren van foto's de schuifregelaars aan van helderheid, contrast en scherpte.

Handmatig verbeteren van een foto:

1. Verplaats de schuifregelaars om het niveau aan te passen van helderheid, contrast, verzadiging, tint en scherpte.
2. Gebruik de zoomregelaar om het invloed van uw aanpassing van de foto van dichtbij te bekijken.
3. Klik op “Apply” als u tevreden bent met het resultaat. Klik op “Cancel” als dat niet het geval is.

1.2. Kleur

Deze functie is ontworpen om digitale foto's te herstellen die een onnatuurlijke kleur hebben of te donker lijken. Het is tevens goed voor het herstellen van gescande versies van oude afdrukken die vaag zijn geworden of waarbij de kleuren zijn veranderd na verloop van jaren.

Herstellen van de kleur van een foto:

1. Sleep de schuifregelaars voor kleurbalans om de kleuren van de foto natuurlijker te maken. Voeg rood of geel toe om de foto warmer te maken. Voeg blauw of groen toe om de foto koeler te maken.
2. Sleep de schuifregelaar lichter/donkerder naar links om details te onthullen die verborgen zijn in een donkere foto, of sleep naar rechts om een vervaagde foto weer als nieuw er uit te laten zien.
3. Klik op “Apply” als u tevreden bent met het resultaat. Klik op “Cancel” als dat niet het geval is.

1.3. Rode ogen

Deze functie maakt het eenvoudig om rode ogen te herstellen – een veelvoorkomend probleem bij flitsfotografie.

Er zijn twee manieren om rode ogen te herstellen:

- Automatisch herstellen



1. Klik op de knop “Fix Red-Eye” om automatisch alle rode ogen te vinden en corrigeren.
2. Als niet alle rode ogen zijn hersteld, gebruik dan de methode “Klik om te herstellen (Click to Fix)”.

- Handmatige oplossing

1. Gebruik de zoomregelaar op de werkbalk om in te zoomen op de foto.
2. Sleep het kleine witte blok in de zoomnavigator over een rood oog.
3. Plaats uw cursor direct op het rode oog en klik.
4. Herhaal het proces totdat alle rode ogen zijn hersteld.
5. Klik op “Undo” als u een fout heeft gemaakt of het resultaat niet mooi vindt.

1.4. Bijsnijden

Deze functie maakt het mogelijk om foto's bij te snijden om een dramatisch effect te creëren, of om afleidende delen uit een foto te snijden.

Gebruik van de functie “bijsnijden”:

1. Kies de oriëntatie voor het bijsnijden (portret of landschap).
2. Selecteer een vaste verhouding voor de uitsnijrechthoek (4:6, 5:7, 8:10) of kies “Custom” als u een andere verhouding wilt gebruiken.
3. Wijzig het formaat van de uitsnijrechthoek door op de rode lijnen te klikken en deze te slepen.

4. Zet de uitsnijrechthoek op de juiste positie door te klikken en slepen in het rode vak.
5. Klik op “Crop”. Het gebied binnen de rechthoek zal worden behouden; het gebied buiten het rechthoek zal weg worden gesneden.
6. Klik op “Undo” als u een fout heeft gemaakt of het resultaat niet mooi vindt.

1.5. Recht maken

Deze functie maakt het voor u mogelijk om foto's te herstellen die gekanteld zijn.

Gebruik van “Recht maken”:

1. Verplaats de schuifregelaar (of klik op de knoppen voor draaien) totdat de foto recht lijkt.
2. Gebruik de bovenliggende rasterlijnen voor verticale en horizontale referentie.
3. Klik op “Apply” als u tevreden bent met het resultaat. Klik op “Cancel” als dat niet het geval is.

1.6. Wazig maken van achtergrond

Deze functie kan subtiel worden gebruikt – om onbelangrijke achtergronddetails te vervagen of voor een dramatisch effect, door het belangrijkste deel van de foto “uit” de foto te laten springen.

Gebruik van de functie “Wazig maken van achtergrond”:

1. Trek met uw cursor een lijn om de persoon of het object dat u wilt eruit wilt laten springen. Nadat u de muisknop loslaat zal het gebied buiten de lijn licht vervagen.

2. Sleep de eerste schuifregelaar om de overgang tussen het vervaagde en niet-vervaagde gedeelte scherp of soepel te maken.
3. Sleep de tweede schuifregelaar om de hoeveelheid vervaging te verhogen of verlagen.
4. Klik op “Apply” als u tevreden bent met het resultaat. Klik op “Cancel” als dat niet het geval is.

Opslaan van uw resultaten

Wanneer u klaar bent met het bewerken van een foto, klik op “Save as” om uw bewerkingen op te slaan. U kunt het oorspronkelijke bestand overschrijven, of een nieuw bestand opslaan.

Klik op “Close” om de module 'Hulpmiddelen voor het bewerken van foto's' te sluiten.

2. Retoucheren

2.1. Herstelborstel



De herstelborstel is handig bij het herstellen van stof, krassen of vlekken op de huid.

Gebruik van de herstelborstel om een huidvlek te herstellen:

1. Selecteer een punt dat als bron dient voor de Herstelborstel door op de knop Shift te drukken, en te klikken op een gebied van de huid dat vergelijkbaar is in de kleur en textuur van het gebied dat u wilt herstellen.
2. Gebruik het besturingselement zoomen om in te zoomen op de vlek.
3. Pas de grootte aan van de herstelborstel zodat de cursor (cirkel) iets groter dan de vlek is.

4. Verf over de vlek. Het gebied zal verborgen worden.
5. Klik op “Undo” als u een fout heeft gemaakt of het resultaat niet mooi vindt.

2.2. Klonen



Het hulpmiddel Klonen is handig om ongewenste elementen uit een foto te verwijderen. Het kan echter ook worden gebruikt voor een leuk effect, zoals het verplaatsen van een neus van de ene persoon naar de andere.

Gebruik het hulpmiddel Klonen om een telefoonpaal te verwijderen uit de achtergrond van een foto:

1. Selecteer een punt dat als bron dient voor het hulpmiddel Klonen door op de knop Shift te drukken, en te klikken op een gebied van de lucht waar u de telefoonpaal overheen wilt verven.
2. Pas de grootte van de borstel aan zodat de cursor (cirkel) iets groter is dan het breedste deel van de telefoonpaal.
3. Klik, houd uw muisknop ingedrukt, en verg voorzichtig over de telefoonpaal. Laat de muisknop niet los totdat de klus geklaard is. De lucht zal op deze plaats worden gekloond.
4. Klik op “Undo” als u een fout heeft gemaakt of het resultaat niet mooi vindt.

2.3. Lichter/donkerder maken



Het hulpmiddel “Lichter/donkerder maken” is handig om specifieke gedeeltes van een foto aan te passen.

2.4. Vegen



Simuleert het vegen van natte verf. Klik en sleep de schuifregelaars hieronder om de borstelgrootte- en scherpte aan te passen.

2.5. Verscherpen



Verscherpt wazige gebieden. Klik en sleep de schuifregelaars hieronder om de borstelgrootte- en transparantie aan te passen.

2.6. Vervagen



Vervaagt ruwe gebieden. Klik en sleep de schuifregelaars hieronder om de borstelgrootte- en intensiteit aan te passen.

2.7. Verfborstel



Maakt het mogelijk om te “verven” op de afbeelding wanneer u klikt en sleept met de muis. Klik en sleep de schuifregelaars hieronder om de borstelgrootte- en transparantie aan te passen.

2.8. Lijn



Tekent een rechte lijn op de foto. Klik en sleep de schuifregelaars hieronder om de lijngrootte- en transparantie aan te passen.



2.9. Gum

Simuleert een gum waarmee het verven met de verfborstel en lijnen uit de foto verwijderd worden. Klik en sleep de schuifregelaars hieronder om de gumgrootte- en intensiteit aan te passen.

3. Klembord

Kopieert de afbeeldingen met behulp van een rechthoekig, elliptisch, vrije hand, toverstaf of magnetisch selectiehulpmiddel.

Opmerking: Voor meer informatie, zie het [hulpgedeelte] van het programma.

Specificaties

Beeldsensor	1/2,3" 14 Mega CMOS-sensor,
Voorbeeld en controle	2,4" kleuren LCD-scherm
Lensspecificaties	F/Nr. 5.6, 5 elementen asferische hybride lens
Kleurbalans	Automatisch
Belichtingscontrole	Automatische & handmatige aanpassing
Ondersteunde filmafmetingen automatisch bijsnijden	120 Film: 6X9/6X8/6X7/6X6/6X4,5 cm
Ondersteunde filmformaten automatisch omzetten	120 kleuromkeerfilm (REV) 120 kleurenegatieffilm (NEG) 120 zwartwitnegatieffilm (B&W)
Scherpstellen	Vast brandpunt
EV-aanpassing	Ja, + - 2,0 EV
PC-interface	USB 2.0
Beeldformaat	Automatisch bijsnijden voor ondersteunde filmafmetingen
Lichtbron	12 witte LED
Stroom	Vanaf USB-poort, Vanaf 5 V/1 amp stroomgenerator
TV-aansluiting	HDTV met USB-koppeling
Afmetingen	17,5 x 12,8 x 15,8 cm
Gebundelde software	ArcSoft MediaImpression

Specificaties zijn onderhevig aan verandering zonder voorafgaande kennisgeving.

Pictogrammen & indicatoren

	Geselecteerde filmafmetingen		Eén verwijderen
	Afspeelmodus		Alles verwijderen
	Diashow		Formatteren van SD-kaart
	Wachten		Ja
REV	Omkeerfilm (Transparante film)		Nee
NEG	Negatieffilm		Kaartfout
B/W	Zwartwitnegatieffilm		Volle kaart
	PC-SD-Kaartselectie		Kaartslot
	PC-SD-kaartkoppeling- verbonden		HDTV (USB)-verbinding
	EV-compensatie-indicator		
+0.0EV	EV-compensatie		
0888	Resterende ruimte of SD-kaart		

Systeemvereisten PC

- Intel® Pentium® P4 1,6GHz of gelijkwaardige AMD Athlon
- Vrije USB 2.0-poort
- 512 MB RAM
- 500 MB vrije hardeschijfruimte
- 1024 x 768 kleurenmonitor
- CD-ROM-station
- Windows® XP Service Pack II/Vista™, 32/64 bits
Windows 7/Windows 8

Systeemvereisten MAC

- PowerPC G5 of intel Core Duo processor aanbevolen
- Vrije USB 2.0-poort
- 768 MB RAM
- 500 MB vrije hardeschijfruimte
- 1024 x 768 kleurenmonitor
- CD-ROM-station
- Mac 10.5 ~ 10.9

Dit symbool op het product of in de gebruiksaanwijzing geeft aan dat elektrische en elektronische apparatuur aan het einde van zijn levensduur gescheiden van het huisvuil moet worden ingeleverd. In de EU bestaan afzonderlijke inzamelsystemen voor recycling. Neem voor meer informatie contact op met uw plaatselijke overheid of de detailhandelaar waar u het product hebt gekocht.

