



renkforce



Gebraiksaanwijzing

3-kanaals multifunctioneel codeslot

Bestelnr. 1582598

CE

	Pagina
1. Inleiding	4
2. Verklaring van de symbolen	5
3. Doelmatig gebruik	5
4. Omvang van de levering	6
5. Veiligheidsinstructies	7
6. Bedieningselementen	9
7. Montage en aansluiting	16
8. Aansluitvoorbeelden	17
a) Zelfstandig gebruik	17
b) Gebruik in combinatie met een alarminstallatie	18
c) Gebruik met twee codesloten	19
9. Ingebruikname	20
10. Geluidssignalen en LED-indicatoren	21
11. De "DAP"-jumper	22
12. Programmering	23
a) Programmeermodus activeren/verlaten.	23
b) Alle programmeringen terugzetten	24
c) Mastercode programmeren	24
d) Supergebruikerscode	25
e) Gebruikerscodes	27
f) Code voor stil alarm (bij bedreiging)	31
g) Bezoekerscode	33
h) Activeringsduur voor uitgang 1, 2 en 3	35
i) Veiligheidsfuncties bij verkeerde invoer	40
j) Deuralarm	42
k) Geluidssignaal bij activering van uitgang 1, 2 of 3	43
l) Geluidssignalen in de standaardmodus	44

	Pagina
m) Toegangsmodus selecteren	45
n) Knippersignaal in de standaardmodus in- en uitschakelen	46
o) Modus voor deuropenerknop selecteren.....	46
p) Geluidssignaal bij openstaande deur	48
q) Modus voor uitgang 1 selecteren	49
13. Eenvoudige modus ("Single User")	50
a) Algemene informatie	50
b) "Single User"-modus selecteren.....	51
c) "Multi User"-modus selecteren	51
d) Mastercode/gebruikerscode programmeren	52
e) Supergebruikerscode programmeren.....	52
f) Code voor stil alarm (bij bedreiging).....	53
g) Bezoekerscode.....	53
14. Programmeervoorbeeld.....	54
a) Programmering uitvoeren.....	54
b) Codeslot gebruiken	57
15. Opheffen van storingen	58
16. Reiniging en onderhoud	60
17. Afvoer	60
18. Technische gegevens	60

1. Inleiding

Geachte klant,

Hartelijk dank voor de aankoop van dit product.

Het product voldoet aan alle wettelijke, nationale en Europese normen.

Om deze situatie te behouden en een veilig gebruik te garanderen, moet u als gebruiker deze gebruiksaanwijzing in acht nemen!



Deze gebruiksaanwijzing behoort bij dit product. Er staan belangrijke aanwijzingen in over de ingebruikname en het gebruik. Houd hier rekening mee als u dit product doorgeeft aan derden.

Bewaar deze gebruiksaanwijzing daarom voor later gebruik!

Alle vermelde bedrijfs- en productnamen zijn handelsmerken van de respectievelijke eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

Bij technische vragen kunt u zich wenden tot onze helpdesk.

Voor meer informatie kunt u kijken op www.conrad.nl of www.conrad.be.

2. Verklaring van de symbolen



Het symbool met een bliksemschicht in een driehoek wordt gebruikt als er gevaar voor uw gezondheid bestaat bijv. door elektrische schokken.



Het symbool met het uitroepteken in een driehoek wijst op belangrijke tips in deze gebruiksaanwijzing die beslist opgevolgd moeten worden.



Het pijl-symbool ziet u waar bijzondere tips en aanwijzingen over de bediening worden gegeven.

3. Doelmatig gebruik

Het product wordt hoofdzakelijk gebruikt voor het beveiligen van de toegang tot deuren (bijv. van een kantoor) of het activeren/deactiveren van een alarminstallatie. Het kan via cijfercodes worden bediend.

Als bijzonderheid beschikt het product over drie uitgangen; voor uitgang 1 kunnen maximaal 10 gebruikerscodes worden opgeslagen, voor uitgang 2 en 3 tot maximaal 10 gebruikerscodes.

Verder kunnen er 10 bezoekerscodes worden opgeslagen, die ofwel als eenmalige code of als code met een bepaalde tijdslimiet kunnen worden gebruikt.

Een geïntegreerde belknop met potentiaalvrij relaiscontact maakt de aansturing van een geschikte deurbel mogelijk.

Het product kan door de constructie ervan (IP54) binnen- en buitenshuis worden gemonteerd.

Het codeslot beschikt bovendien over een sabotagecontact, waarmee het mogelijk is pogingen tot manipulatie te analyseren via een alarminstallatie.

Om veiligheidsredenen zijn er geen aanpassingen en/of wijzigingen aan dit product toegestaan. Indien het product voor andere doeleinden wordt gebruikt dan de hiervoor beschreven doeleinden, kan het product worden beschadigd. Bovendien kan bij verkeerd gebruik een gevaarlijke situatie ontstaan met als gevolg bijvoorbeeld kortsluiting, brand, elektrische schok enz. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en bewaar deze goed. Geef het product alleen samen met de gebruiksaanwijzing door aan derden.

4. Omvang van de levering

- Codeslot
- 4 x schroeven
- 4 x pluggen
- Binnenzeskantsleutel
- Diode
- Gebruiksaanwijzing



Actuele gebruiksaanwijzingen

Download de meest recente gebruiksaanwijzing via de link www.conrad.com/downloads of scan de afgebeelde QR-Code. Volg de instructies op de website.

5. Veiligheidsinstructies



Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en let vooral op de veiligheidsinstructies. Indien u de veiligheidsinstructies en de aanwijzingen voor een juiste bediening in deze gebruiksaanwijzing niet opvolgt, kunnen wij niet aansprakelijk worden gesteld voor de daardoor ontstane schade aan personen of voorwerpen. Bovendien vervalt in dergelijke gevallen de aansprakelijkheid/garantie.

Uit veiligheids- en vergunningsredenen is het niet toegestaan dit product zelf om te bouwen en/of te veranderen.

Het product is geen speelgoed. Houd het buiten bereik van kinderen en huisdieren.

Het product is geschikt voor gebruik binnens- en buitenshuis (IP54). Het mag echter nooit in of onder water gebruikt worden; hierdoor gaat het stuk.

Overschrijd nooit de in het hoofdstuk "Technische gegevens" vermelde contactbelastbaarheid van de uitgangen.

Schakel met het codeslot bijvoorbeeld nooit de netspanning. Hierdoor bestaat levensgevaar door een elektrische schok!

Bescherm het product tegen extreme temperaturen, sterke trillingen, brandbare gassen, dampen en oplosmiddelen.

Behandel het product met zorg. Schokken, stoten of zelfs vallen vanaf een geringe hoogte kunnen het product beschadigen.

Stel het product niet bloot aan welke mechanische belasting dan ook.

Neem ook de veiligheids- en gebruiksaanwijzingen van alle andere apparaten in acht die op het product zijn aangesloten (zoals deuropener, alarminstallatie etc.).

Als het niet langer mogelijk is het product veilig te gebruiken, stel het dan buiten bedrijf en zorg ervoor dat niemand het per ongeluk kan gebruiken. Veilig gebruik kan niet langer worden gegarandeerd wanneer het product:

- zichtbaar is beschadigd,
- niet meer naar behoren werkt,
- tijdens een langere periode is opgeslagen onder slechte omstandigheden, of
- tijdens het vervoer aan hoge belastingen onderhevig is geweest.



Laat onderhoud, aanpassingen en reparaties alleen uitvoeren door een vakman of in een daartoe bevoegde werkplaats.

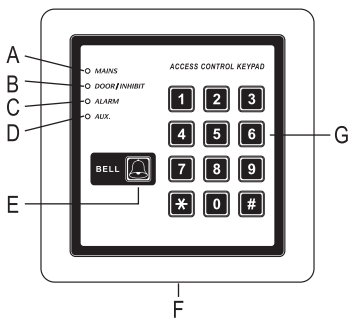
In commerciële instellingen dient men de ongevallenpreventievoorschriften van het Verbond van Commerciële Beroepsverenigingen voor Elektrische Installaties en Apparatuur in acht te nemen.

Laat verpakkingsmateriaal niet achteloos rondslingeren. Dit kan voor kinderen gevaarlijk speelgoed zijn!

Ga voorzichtig om met het product. Schokken, stoten of zelfs vallen vanaf een geringe hoogte kan het product beschadigen.

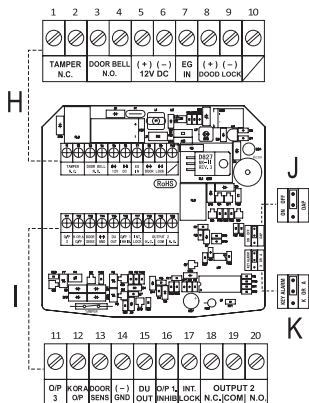
Indien u onzeker bent over het juiste gebruik of als u vragen mocht hebben, die niet worden beantwoord door deze gebruiksaanwijzing, kunt u contact met ons of een vakman opnemen.

6. Bedieningselementen



- A LED "MAINS"
- B LED "DOOR / INHIBIT"
- C LED "ALARM"
- D LED "AUX"
- E Toets "BELL"
- F Bevestigingsschroef
- G Toetsenpaneel

- H Aansluitblok 1 met schroefklemmen
- I Aansluitblok 2 met schroefklemmen
- J Jumper "DAP" voor het activeren van de programmeermodus als men de mastercode is vergeten (DAP = "Direct Access to Programming" = rechtstreekse toegang tot de programmering zonder mastercode)
- K Jumper "K OR A" voor het omschakelen tussen twee functies:
- 1) "K" = uitgang op schroefklem 12 is 10 seconden lang actief wanneer er een toets wordt ingedrukt
 - 2) "A" = uitgang op schroefklem 12 is actief wanneer de deur met geweld wordt geopend en er daardoor een deursensor geactiveerd wordt



Schroefklem 1 + 2 ("TAMPER N.C."): aansluiting voor sabotagecontact

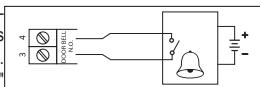
Deze uitgang kan bijvoorbeeld worden verbonden met een alarminstallatie om bij pogingen tot manipulatie van het codeslot een sirene te activeren.

De uitgang is potentiaalvrij en is geschakeld als NC-contact. Bij het openen van de behuizing van het codeslot wordt het contact onderbroken (een magneetje in de wandhouder stuurt de reedschakelaar op de printplaat aan).

De contactbelastbaarheid bedraagt 24 V/DC, 50 mA.

Schroefklem 3 + 4 ("DOOR BELL N.O."): aansluiting voor een deurbel

Bij deze uitgang gaat het om een potentiaalvrij NO-relaiscontact (contactbelastbaarheid: 24 V/DC, 1 A), die als schakeluitgang voor een deurbel kan worden gebruikt. Deze wordt bij het indrukken van de belknop "BELL" geactiveerd.



Schroefklem 5 + 6 ("12V DC"): aansluiting voor voedingsspanning

Deze beide aansluitingen dienen te worden verbonden met de 12V/DC-voedingsspanning. Let op de juiste polariteit; schroefklem 5 = plus/+, schroefklem 6 = min/-aarde. Afhankelijk van de op het codeslot aangesloten apparaten (bijv. deuropener) dient men voor voldoende voeding te zorgen.

Schroefklem 7 ("EG IN"): Sturingang voor de deuropenerknop

Als er een druktoets (met NO-contact, maakcontact) wordt aangesloten, kan hiermee uitgang 1 worden geactiveerd.

Doorgaans wordt dit gebruikt om met een in de woning gemonteerde druktoets de deuropener te kunnen bedienen zonder op het codeslot een code te moeten invoeren.

Als er meerdere druktoetsen worden aangesloten, dienen deze parallel te worden geschakeld.

Schroefklem 8 + 9 ("DOOR LOCK"): uitgang 1 voor deuropener

Op deze uitgang kan rechtstreeks een deuropener worden aangesloten; het codeslot levert hiervoor een voedingsspanning van 12 V/DC en een stroom van max. 3 A.

Let afhankelijk van de deuropener op de juiste polariteit; schroefklem 8 = plus/+, schroefklem 9 = min/-aarde.

→ De met het codeslot meegeleverde beveiligingsdiode moet met de juiste polariteit in de buurt van de deuropener worden aangesloten.

Uitgang 1 kan ofwel in de toggle-modus werken (elke code-invoer schakelt de uitgang om) of voor een bepaalde tijd geactiveerd worden (1 - 999 seconden).

De uitgang is voorgeconfigureerd voor een "Fail-Secure"-deuropener, zoals dit bij een huisdeur gebruikelijk is. Dit kan zo nodig via programmeercode 66 worden gewijzigd. Neem hiervoor de informatie in hoofdstuk 12. q) in acht!

- **"Fail-Secure"-deuropener:**

Deze geeft de vergrendeling alleen dan vrij wanneer er voedingsspanning op staat (gebruikelijke constructie bij huisdeuren).

- **"Fail-Safe"-deuropener:**

Deze geeft de vergrendeling alleen dan vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (ongebruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, omdat bij stroomuitval de deur geopend kan worden).

Schroefklem 10: zonder functie / niet beschikbaar

Bij deze versie van het codeslot zonder functie of op de printplaat is er geen schroefklem beschikbaar.

Schroefklem 11 ("O/P 3"): uitgang 3

Dit is een NPN-transistor-uitgang (open-collector) met een maximale belastbaarheid van 100 mA en 24 V/DC. De uitgang schakelt bij activering op min/-aarde. Deze uitgang kan voor diverse doeleinden worden gebruikt, bijv. voor het activeren van een alarminstallatie.

Uitgang 3 kan ofwel in de toggle-modus werken (elke code-invoer schakelt de uitgang om) of voor een bepaalde tijd geactiveerd worden (1 - 999 seconden).

Schroefklem 12 ("K OR A O/P"): uitgang voor toetsbediening of alarm

Dit is een NPN-transistor-uitgang (open-collector) met een maximale belastbaarheid van 100 mA en 24 V/DC. De uitgang kan via de jumper "K OR A" tussen twee verschillende functies worden omgeschakeld:

- **1) Uitgang actief bij het indrukken van een toets**

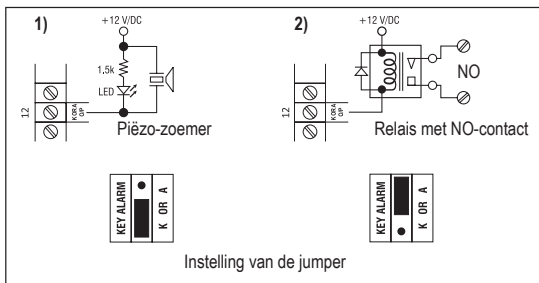
De uitgang schakelt 10 seconden lang op min/-aarde wanneer er een toets op het codeslot wordt ingedrukt.

Deze functie kan worden gebruikt om bijvoorbeeld verlichting of een bewakingscamera te activeren of om een piëzo-zoemer aan te sturen.

- **2) Uitgang actief als de deur met geweld geopend wordt (deursensor vereist)**

De uitgang schakelt over naar min/-aarde wanneer de deur zonder voorafgaande invoer van een code wordt geopend. Hiervoor dient er aan de deur een geschikte deursensor te worden gemonteerd, die via schroefklem 13 kan worden aangesloten.

Deze functie kan worden gebruikt voor het activeren van een alarm in geval van een toegangspoging met geweld. In de afbeelding hieronder is de aansturing van een relais met NO-contact te zien; de uitgang kan echter natuurlijk ook direct met de betreffende NO-ingang van een geschikte alarminstallatie worden verbonden.



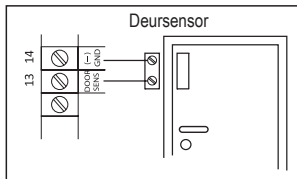
Schroefklem 13 ("DOOR SENS"): aansluiting voor deursensor

Als er een deursensor (met NC-contact, verbreek-contact) wordt aangesloten, kan het codeslot de status van de deur controleren.

→ Als de ingang niet wordt gebruikt, dient deze met het min-/GND-contact (schroefklem 14) te zijn verbonden.

Om deze reden zit er bij de levering van het codeslot een stukje draad tussen schroefklem 13 en 14.

Verwijder als u een sensor wilt aansluiten het stukje draad tussen schroefklem 13 en 14.



Als er een deursensor aanwezig is, zijn de volgende functies mogelijk:

- **Weer automatisch sluiten**

Voor uitgang 1 kan er een activeringsduur van 1 - 999 seconden worden geprogrammeerd. Als uitgang 1 door het geldig invoeren van een code wordt geactiveerd en de deur vervolgens wordt geopend en weer gesloten, dan wordt de activeringsduur (en daarmee uitgang 1) teruggezet.

Dit voorkomt dat iemand erna nog door de deur kan komen, omdat de activeringsduur nog niet is verstreken.

- **Alarm bij moedwillige poging tot openen**

Het codeslot activeert een alarm als iemand probeert de deur te openen zonder eerst een geldige code in te voeren (of zonder dat de deuropenerknop bediend wordt, die aan schroefklem 7 is aangesloten).

Het alarm duurt 60 seconden en kan door het invoeren van een gebruikerscode voortijdig worden beëindigd.

- **Alarm na afloop van de activeringsduur op uitgang 1**

Voor uitgang 1 kan er een activeringsduur van 1 - 999 seconden worden geprogrammeerd, zodat een deur bijvoorbeeld ook langere tijd open kan blijven.

Als de deur na afloop van deze tijd nog steeds open is, kan het codeslot een alarm activeren.

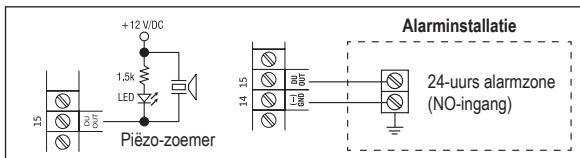
Schroefklem 14 ("-/GND"): Min/-aarde

Aardecontact van het codeslot (intern verbonden met Schroefklem 6)

Schroefklem 15 ("DU OUT"): Uitgang voor stil alarm (bij bedreiging)

Dit is een NPN-transistor-uitgang (open-collector) met een maximale belastbaarheid van 100 mA en 24 V/DC. De uitgang schakelt over naar min/-aarde wanneer (bij bedreiging) de code voor een stil alarm wordt ingevoerd. Hiermee kan via een alarminstallatie een (stil) alarm geactiveerd worden.

Voor het aansluiten van een piëzo-zoemer en een LED-indicator kunt u de uitgang gebruiken zoals weergegeven in de afbeelding links.



Schroefklem 16 ("O/P 1 INHIB"): Uitgang 1 blokkeren

Als deze aansluiting met de aarde/- wordt verbonden, wordt uitgang 1 geblokkeerd. Uitgang 1 kan noch via de gebruikerscodes, noch via een deuropenerknop (op Schroefklem 7) worden geactiveerd.

In het algemeen wordt deze aansluiting gebruikt wanneer verschillende codesloten dezelfde deur dienen aan te sturen.

Schroefklem 17 ("INT LOCK"): interlock-aansturing

Dit is een NPN-transistor-uitgang (open-collector). De uitgang schakelt 5 seconden lang op min/-aarde als er een geldige gebruikerscode wordt ingevoerd of als de deuropenerknop (aangesloten op Schroefklem 7) wordt ingedrukt.

Zo lang een deursensor (aangesloten op Schroefklem 13) een open deur meldt, blijft de uitgang op min/-aarde.

De uitgang kan bijvoorbeeld worden gebruikt voor het aansturen van speciale toegangssystemen, wanneer de toegang tot een ruimte of afdeling via een dubbele deur plaats vindt, waarvan er altijd maar één tegelijk open mag zijn.

Schroefklem 18 + 19 + 20 ("O/P 2"): uitgang 2

Uitgang 2 is een potentiaalvrij relais-schakelcontact (contactbelastbaarheid: 24 V/DC, 1 A). De wijze van aansluiten is ervan afhankelijk of u een NC- of NO-contact nodig hebt (bijv. voor een alarminstallatie etc.).

Uitgang 2 kan ofwel in de toggle-modus werken (elke code-invoer schakelt de uitgang om) of voor een bepaalde tijd geactiveerd worden (1 - 999 seconden).

7. Montage en aansluiting



Het monteren en aansluiten is alleen in spanningsvrije toestand toegestaan.

- Draai eerst de bevestigingsschroef (F) aan de onderkant eruit met met de bijgeleverde Binnenzeksantsleutel. Verwijder dan het codeslot van de montageplaat.
- Verwijder de afdekking aan de achterzijde van het codeslot door de vier kleine kruiskop-schroeven (in elke hoek één) eruit te draaien. Onthoud daarbij de juiste richting. De printplaat van het codeslot en alle schroefklemmen zijn nu zichtbaar.
- Monteer de montageplaat aan de wand en gebruik afhankelijk van het soort muur (bijv. metselwerk) geschikte schroeven en eventueel pluggen.



De montageplaat moet zo worden gemonteerd, dat de schroefopening voor de bevestigingsschroef (F) naar beneden wijst; rechtsonder in de montageplaat ligt dan de magneet voor de activering van het sabotagecontact.

Zorg er bij het boren en vastschroeven voor geen kabels of leidingen te beschadigen.

- Sluit de kabels aan op de passende schroefklemmen. Op de volgende pagina vindt u een aansluitvoorbeeld.



Gebruik geschikte kabels in verschillende kleuren. Schrijf de kleurtoewijzing op; bewaar deze informatie samen met deze gebruiksaanwijzing.

Let bij het aansluiten van de kabels voor de voedingsspanning op de juiste polariteit (plus/+ en min/-). Houd voor alle uitgangen rekening met de contactbelastbaarheid.



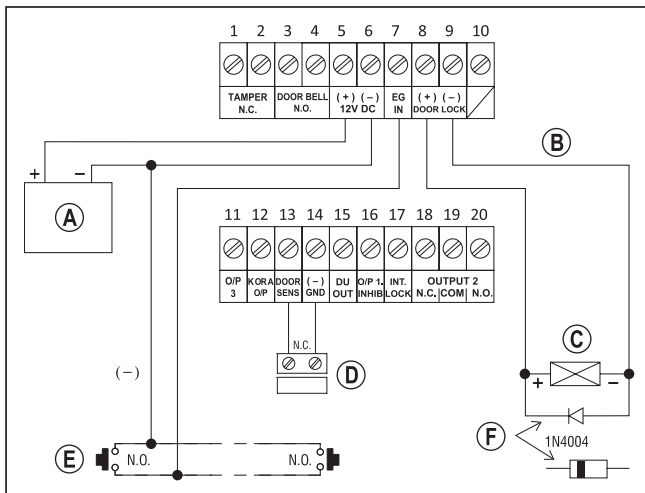
Opgelet!

Op de schakeluitgangen en de andere aansluitingen van het codeslot mag nooit netspanning worden aangesloten! Er bestaat levensgevaar door een elektrische schok!

- Plaats de afdekking correct op het codeslot (de opening aan de rand wijst naar beneden). Bevestig deze met de vier schroeven.
- Plaats het codeslot op de montageplaat. Zorg er hierbij voor dat er geen kabels bekneld raken.
- Met de bevestigingsschroef kan het codeslot op de montageplaat worden vastgezet.

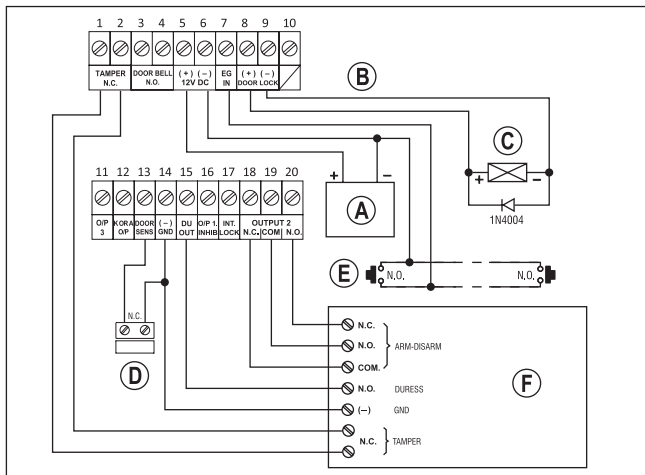
8. Aansluitvoorbeelden

a) Zelfstandig gebruik



- (A) Netadapter (12 V/DC)
- (B) Uitgang van het codeslot via programmeercode 66 omschakelbaar tussen het gebruik van een Fail-Secure-deuropener of Fail-Safe-deuropener
- (C) Deuropener
- (D) Deursensor (optioneel, als deze niet aanwezig is, dienen de aansluitklemmen 13 en 14 met elkaar te worden verbonden)
- (E) Deuropenerknop in de woning; zo nodig eventueel meerdere toetsen parallel schakelen
- (F) Positie van de kathode van de vereiste beveiligingsdiode (deze dient in de buurt van de deuropener te worden gemonteerd om het codeslot tegen beschadigingen te beschermen)

b) Gebruik in combinatie met een alarminstallatie



- (A) Netadapter (12 V/DC)
- (B) Uitgang van het codeslot via programmeercode 66 omschakelbaar tussen het gebruik van een Fail-Secure-deuropener of Fail-Safe-deuropener
- (C) Deuropener
- (D) Deursensor (optioneel, als deze niet aanwezig is, dienen de aansluitklemmen 13 en 14 met elkaar te worden verbonden)
- (E) Deuropenerknop in de woning; zo nodig eventueel meerdere toetsen parallel schakelen
- (F) Alarminstallatie (zie voor de aansluitingen en functies ervan de gebruiksaanwijzing van de door u gebruikte alarminstallatie)

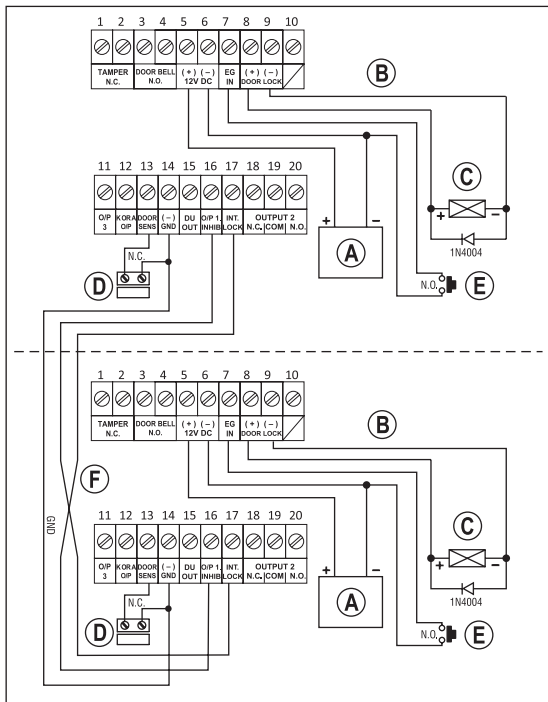
Aansluiting "TAMPER" = Aansluiting voor sabotagecontact

Aansluiting "ARM/DISARM" = Alarminstallatie activeren/deactiveren

Aansluiting "DURESS" = Ingang voor stil alarm (bij bedreiging)

Aansluiting "GND" = Collectief aardecontact/GND/-

c) Gebruik met twee codesloten



→ Positie A - E, zie vorige pagina's.

- Ⓕ De verbinding van de beide codesloten moet hier kruislings worden gelegd; de schroefklemmen 16 en 17 van de twee codesloten worden kruislings verbonden; bovendien dient de aarddraad bijvoorbeeld via klem 14 van de twee codesloten te worden aangesloten.

9. Ingebruikname

- Schakel na voltooiing van de montage (zie hoofdstuk 7) de voedingsspanning in.
- De verlichting van de toetsen wordt geactiveerd. De LED "MAINS" (B) aan de bovenkant van het codeslot knippert langzaam (1x per 2 seconden).
- U kunt nu beginnen met programmeren (zie hoofdstuk 12).



Voor het activeren van de programmeermodus is altijd de mastercode benodigd. Bij levering is de mastercode ingesteld op "0000"; deze dient voor de standaardmodus van het codeslot in elk geval te worden gewijzigd.

Belangrijk!

Als u de door u geprogrammeerde mastercode bent vergeten, ga dan zoals in hoofdstuk 11 beschreven te werk.

Opgelet!

De mastercode, gebruikerscodes, supergebruikerscode en bezoekerscodes mogen uit 4 tot 8 cijfers bestaan, waarbij ook een gemengde lengte mogelijk is.

Als u echter de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode 5 cijfers, gebruikerscodes 5 cijfers etc.). De reden hiervoor is dat de code-invoer met geactiveerde "Auto-Entry"-functie niet met de toets **#** hoeft te worden bevestigd.

Als u gebruik maakt van de eenvoudige modus (Single User) (zie hoofdstuk 13), dienen alle codes uit 4 cijfers te bestaan.

→ Alle gegevens en programmeringen blijven ook bij stroomuitval behouden; alleen de bezoekerscodes worden om veiligheidsredenen automatisch gewist.

De deuropenerknop (aangesloten tussen schroefklem 7 "EG IN" en de aarde) is om veiligheidsredenen volledig onafhankelijk van elke programmering en activeert bij het indrukken ervan uitgang 1.

10. Geluidssignalen en LED-indicatoren

De vier LED's aan de voorzijde (zie afbeelding in hoofdstuk 7, punten A, B, C en D) hebben de volgende functies:

Oranje LED "MAINS" (A)

De status-LED dient samen met de interne piëzo-zoemer als bevestigings- of functie-indicator. De volgende signalen worden weergegeven:

Status	Geluidssignalen *	Status-LED
Standaardmodus	-	1x kort knipperen om de twee seconden:
Programmeermodus actief	-	LED brandt continu
Toetsinvoer succesvol	1x kort	1x kort knipperen
Code-invoer succesvol	2x kort	2x kort knipperen
Code-invoer mislukt	5x kort	5x kort knipperen
DAP-jumper is niet teruggezet naar de standaardinstelling ("OFF")	Kort continu geluidssignaal	Kort continu knipperen
Uitgang is geactiveerd	1x lang **	-

→ * De geluidssignalen voor de code-invoer kunnen worden in- of uitgeschakeld (programmeercode 83).

** Het lange geluidssignaal (voor het aangeven van een geactiveerde uitgang) kan ook worden in- of uitgeschakeld (programmeercode 81).

Groene/rode LED "DOOR" (B)

De LED brandt groen als uitgang 1 (voor de deuropener) geactiveerd is.

Als uitgang 1 geblokkeerd is (bijv. via de supergebruikerscode of via de instelling in programmeercode 71), dan brandt de LED rood.

Rode LED "ALARM" (C)

Deze brandt wanneer uitgang 2 geactiveerd is.

Groene LED "AUX" (D)

Deze brandt wanneer uitgang 3 geactiveerd is.

11. De "DAP"-jumper

De "DAP"-jumper (zie hoofdstuk 6, punt J) zit aan de binnenkant van het codeslot. Deze dient voor het activeren van de programmeermodus als u de door u geprogrammeerde mastercode bent vergeten.

→ Bij levering van het codeslot is de mastercode ingesteld op "0000".

Ga als volgt te werk:

- Koppel uw codeslot los van de voeding.
- Draai eerst de bevestigingsschroef (F) aan de onderkant eruit met met de bijgeleverde Binnenzeskantsleutel. Verwijder dan het codeslot van de montageplaat.
- Verwijder de afdekking aan de achterzijde van het codeslot door de vier kleine kruiskop-schroeven (in elke hoek één) eruit te draaien. Onthoud daarbij de juiste richting. De printplaat van het codeslot en alle schroefklemmen zijn nu zichtbaar.
- Zet de "DAP"-jumper in de stand „ON“.
- Verbind het codeslot met de voeding. De LED "MAINS" knippert en tegelijkertijd klinkt er een geluidssignaal.
- Zet de jumper terug in de stand "OFF". De LED "MAINS" brandt weer permanent.
- Het codeslot staat nu in de programmeermodus.
- Plaats de afdekking correct op het codeslot (de opening aan de rand wijst naar beneden). Bevestig deze met de vier schroeven. Plaats het codeslot op de montageplaat. Zorg er hierbij voor dat er geen kabels bekneld raken. Met de bevestigingsschroef kan het codeslot op de montageplaat worden vastgezet.
- Stel een nieuwe mastercode in.
- Druk voor het verlaten van de programmeermodus op de toets **[*]**. De LED "MAINS" dient nu langzaam te knipperen (standaardmodus).

→ De "DAP"-jumper is er in principe alleen voor bestemd de programmeermodus te activeren als u de mastercode bent vergeten.

Als u de jumper op "ON" zet terwijl het slot aan staat, gebeurt er om veiligheidsredenen niets. Zoals hierboven beschreven is het voor het activeren van de programmeermodus daarom absoluut noodzakelijk dat het codeslot eerst wordt losgekoppeld van de voeding.

12. Programmering



Koppel het codeslot tijdens het programmeren niet los van de voeding. Anders kunnen de reeds aanwezige gegevens of programmeringen beschadigd raken.

Alle codes (zoals de mastercode, gebruikerscodes en supergebruikerscode) mogen uit 4 tot 8 cijfers bestaan; verschillende lengtes zijn mogelijk.

→ Als u echter de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes 5 cijfers). De reden hiervoor is dat de code-invoer met geactiveerde "Auto-Entry"-functie niet met de toets **#** hoeft te worden bevestigd.

Een code moet uniek zijn. Een mastercode kan bijvoorbeeld niet als gebruikerscode worden gebruikt. Het codeslot laat een lange pieptoon horen wanneer er wordt geprobeerd dezelfde code nogmaals te gebruiken.

Na elke druk op een toets mag er hoogstens een pauze van 10 seconden zijn, anders meldt het codeslot een fout (5 keer een pieptoon).

a) Programmeermodus activeren/verlaten.

- De LED "MAINS" aan de bovenkant van het codeslot dient langzaam te knipperen. Het codeslot staat in de standaardmodus.
- Voer de mastercode in (standaardinstelling is "0000") en bevestig de invoer door het kort indrukken van de toets *****.

→ De mastercode "0000" dient na de eerste ingebruikname uit veiligheidsoverwegingen door u te worden gewijzigd (zie hoofdstuk 12. c).

Als u de mastercode bent vergeten, ga dan zoals in hoofdstuk 11 beschreven te werk om de programmeermodus te activeren. Vervolgens kunt u een nieuwe mastercode programmeren (zie hoofdstuk 12. d).

Als de mastercode herkend en correct is, laat het codeslot twee pieptonen horen en het bevindt zich nu in de programmeermodus. De LED "MAINS" aan de bovenkant van het codeslot brandt continu.

- U kunt nu de benodigde programmeringen uitvoeren. Zie hiervoor de beschrijving op de volgende pagina's.
- Druk voor het verlaten van de programmeermodus kort op de toets *****.

Het codeslot laat twee pieptonen horen en bevindt zich nu in de standaardmodus. De LED "MAINS" aan de bovenkant van het codeslot knippert langzaam.

b) Alle programmeringen terugzetten

Alle bestaande instellingen en programmeringen kunnen heel eenvoudig met een speciale code worden gewist.

→ De mastercode blijft hierbij behouden.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12a).
- Voer de code **8 9 0 1** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**.
- Het codeslot laat een pieptoon horen en het wissen wordt gestart. Tijdens het wissen knippert de LED "MAINS" aan de bovenkant van het codeslot zeer snel.
Het wissen kan als er veel gegevens aanwezig zijn enkele seconden duren.
- Als het wissen beëindigd is, laat het codeslot twee pieptonen horen en de LED "MAINS" gaat weer continu branden. De programmeermodus is actief.
- Alle instellingen en programmeringen zijn nu naar de fabrieksinstellingen teruggezet. De mastercode blijft echter behouden.

c) Mastercode programmeren



Belangrijk!

Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes + bezoekerscodes 5 cijfers).

De mastercode dient alleen voor het activeren van de programmeermodus (zie hoofdstuk 12. a). Met de mastercode kan geen van de uitgangen worden geschakeld.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **0** in.
- Voer de nieuwe mastercode in, bijv. **1 2 3 4**.
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort, de nieuwe mastercode is opgeslagen (de oude wordt overschreven).

→ Schrijf de nieuwe mastercode zorgvuldig op. Als u de mastercode bent vergeten, ga dan zoals in hoofdstuk 11 beschreven te werk om de programmeermodus te starten. Programmeer vervolgens een nieuwe mastercode.

d) Supergebruikerscode

De supergebruikerscode wordt gebruikt om de uitgangen handmatig te activeren. Deze is compleet onafhankelijk van bijvoorbeeld tijdslimieten of systeemvergrendelingen.

De supergebruikerscode kan ook worden gebruikt om uitgang 1 (en de aangesloten deuropener) permanent te activeren.

Supergebruikerscode opslaan:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **4 5** in.
- Voer de gewenste 4- tot 8-cijferige supergebruikerscode in, bijv. **6 7 8 9**.



Belangrijk!

Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes + bezoekerscodes 5 cijfers).

- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De supergebruikerscode is opgeslagen.

→ Als er een nieuwe supergebruikerscode wordt geprogrammeerd, dan wordt de bestaande code overschreven.

Supergebruikerscode wissen:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **4 5** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De supergebruikerscode is gewist.

Functie 1: Uitgang 1, 2 of 3 activeren/deactiveren

De supergebruikerscode dient als een gewone gebruikerscode te worden ingevoerd. De betreffende uitgang wordt vervolgens geactiveerd of gedeactiveerd (de supergebruikerscode zet bovendien een geactiveerde uitgang terug, bijvoorbeeld als u een zeer lange activeringsduur geprogrammeerd hebt, zie hoofdstuk 12h).

Voorbeeld: De supergebruikerscode is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 1 Uitgang 1 activeren/deactiveren

6 7 8 9 # 2 Uitgang 2 activeren/deactiveren

6 7 8 9 # 3 Uitgang 3 activeren/deactiveren

Functie 2: Uitgang 1 permanent activeren

Uitgang 1 van het codeslot is bestemd voor een deuropener. Met de supergebruikerscode kan uitgang 1 en daarmee de deuropener permanent worden in- of uitgeschakeld.

Voorbeeld: De supergebruikerscode is geprogrammeerd op "6789":

 Uitgang 1 activeren/deactiveren

→ Uitgang 1 blijft zo lang geactiveerd (LED "DOOR" brandt permanent), tot u deze via dezelfde code weer deactiveert (LED "DOOR" gaat uit). Deze functie kan worden gebruikt wanneer de deur permanent open dient te blijven en er geen toegangscontrole nodig is.

Gedurende deze tijd zijn alle andere functies voor uitgang 1 (bijv. de invoer van een gebruikerscode om uitgang 1 te activeren) alsook de registratie van de status van de deuropener of het gebruik van twee codesloten (zie hoofdstuk 8. c) buiten werking gesteld.



Het is raadzaam deze functie alleen te gebruiken als er een "Fail-Safe"-deuropener op het codeslot wordt gebruikt.

Deze geeft de vergrendeling vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (ongebruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, omdat bij stroomuitval de deur dan geopend kan worden).

Als er een gangbare "Fail-Secure"-deuropener op het codeslot gebruikt wordt (die de vergrendeling alleen vrijgeeft wanneer de voedingsspanning aanwezig is), kan deze door permanent gebruik oververhit of overbelast raken.

Functie 3: Uitgang 1 blokkeren/vrijgeven

Uitgang 1 kan tijdelijk compleet worden geblokkeerd. In deze toestand kan uitgang 1 niet met een gebruikerscode worden geactiveerd.

Voorbeeld: De supergebruikerscode is geprogrammeerd op "6789":

 Uitgang 1 blokkeren/vrijgeven

Zolang uitgang 1 geblokkeerd is, brandt de LED "DOOR" continu rood (ook de LED "MAINS" knippert kort om aan te geven dat de standaardmodus actief is).

→ De blokkering heeft geen invloed op de uitgangen 2 en 3. De gebruikerscodes functioneren hier zoals gewoonlijk.

Om veiligheidsredenen kan uitgang 1 echter zoals gewoonlijk door indrukken van de deuropenerknop of invoeren van de supergebruikerscode worden geactiveerd.

e) Gebruikerscodes

Het codeslot kan in totaal 120 gebruikerscodes opslaan. Voor uitgang 1 staan 100 geheugenplaatsen ter beschikking, voor de uitgangen 2 en 3 zijn dit er in beide gevallen 10.

Op de volgende pagina's vindt u naast de eenvoudige beschrijving van te volgen stappen ook diverse programmeervoorbeelden over hoe het codeslot één van de uitgangen kan activeren (en daarmee bijvoorbeeld via een deuropener toegang kan verschaffen).

→ Wij raden u aan een tabel te maken en alle toegangsgegevens nauwkeurig vast te leggen (geheugennummer, gebruikerscode, gebruikersnaam, schakeling voor uitgang 1, 2 of 3). Alleen op deze manier krijgt u een overzicht van wie er op het codeslot is aangemeld en wat de betreffende gebruiker mag doen.

Bovendien is het daarmee erg eenvoudig om een gebruiker en de bijbehorende gebruikerscode weer te wissen.

Gebruikerscode opslaan:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12a).
- Voer de programmeercode voor uitgang 1, 2 of 3 in:

Uitgang 1

Uitgang 2

Uitgang 3

- Voer een geheugennummer in.

..... 100 geheugenplaatsen voor uitgang 1

..... 10 geheugenplaatsen voor uitgang 2 of 3

- Voer de gewenste 4- tot 8-cijferige gebruikerscode in.



Belangrijk!

Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes + bezoekerscodes 5 cijfers).

- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.
- U kunt nu een andere gebruiker aanmaken; begin weer bij het invoeren van de programmeercode voor een van de drie uitgangen.
- Zodra u klaar bent met het programmeren van alle gebruikers, kunt u de programmeermodus verlaten met de toets (zie hoofdstuk 12. a).

Programmeervoorbeelden voor het aanmaken van gebruikerscodes:

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 1 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "00" (voor uitgang 1 is mogelijk: 00 - 99)
- (c) Gebruikerscode "1111"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 2 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "0" (voor uitgang 2 is mogelijk: 0 - 9)
- (c) Gebruikerscode "2222"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 3 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "0" (voor uitgang 3 is mogelijk: 0 - 9)
- (c) Gebruikerscode "3333"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Functie in standaardmodus:

Als het codeslot in de standaardmodus staat (niet in de programmeermodus!), dan wordt uitgang 1, 2 of 3 (afhankelijk van de programmering) geschakeld door de gebruikerscode in te voeren en vervolgens op de toets [#] te drukken.

1 **1** **1** **1** [#] Uitgang 1 wordt geactiveerd

2 **2** **2** **2** [#] Uitgang 2 wordt geactiveerd

3 **3** **3** **3** [#] Uitgang 3 wordt geactiveerd

De programmering van de activeringsduur voor de drie uitgangen wordt in hoofdstuk 12. h beschreven.

→ Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m) is het indrukken van de toets [#] niet nodig. Direct na het invoeren van een juiste gebruikerscode schakelt het codeslot de betreffende uitgang.

Zoals al meermaals vermeld, dient echter bij gebruik van de "Auto-Entry"-functie elke code even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes 5 cijfers).

Gebruikerscode wissen:

Een in het codeslot opgeslagen gebruikerscode kan uiteraard worden gewist wanneer iemand geen toegang meer mag hebben (bijv. wanneer een medewerker naar een andere afdeling is gegaan of het bedrijf heeft verlaten).

→ In plaats van een gebruikerscode te wissen, kan de bijhorende geheugenplaats ook met een nieuwe gebruikerscode worden overschreven.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode voor uitgang 1, 2 of 3 in:

1 Uitgang 1

2 Uitgang 2

3 Uitgang 3

- Voer een geheugennummer in.

0 **0** **9** **9** 100 geheugenplaatsen voor uitgang 1

0 **9** 10 geheugenplaatsen voor uitgang 2 of 3

- Bevestig de invoer met de toets [#]. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De gebruikerscode op de betreffende geheugenplaats is gewist.

Programmeervoorbeeld 1:

De voor uitgang 1 op geheugenplaats 22 geprogrammeerde toegangscode dient te worden gewist:

(a) (b) (c)

(a) Uitgang 1 selecteren

(b) Geheugennummer "22" (voor uitgang 1 is mogelijk: 00 - 99)

(c) Wissen uitvoeren (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 2:

De voor uitgang 2 op geheugenplaats 5 geprogrammeerde toegangscode dient te worden gewist:

(a) (b) (c)

(a) Uitgang 2 selecteren

(b) Geheugennummer "5" (voor uitgang 2 is mogelijk: 0 - 9)

(c) Wissen uitvoeren (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 3:

De voor uitgang 3 op geheugenplaats 4 geprogrammeerde toegangscode dient te worden gewist:

(a) (b) (c)

(a) Uitgang 3 selecteren

(b) Geheugennummer "4" (voor uitgang 3 is mogelijk: 0 - 9)

(c) Wissen uitvoeren (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

f) Code voor stil alarm (bij bedreiging)

Als u bijvoorbeeld door iemand gedwongen wordt de code in te voeren, kunt u door de invoer van een speciale code een stil alarm activeren.

Door het invoeren van de code wordt uitgang 1 normaal geactiveerd (en daarmee de aangesloten deuropener geactiveerd). Tegelijkertijd wordt echter ook de uitgang "DU OUT" van het codeslot geactiveerd, waarmee een aangesloten alarminstallatie een stil alarm zou kunnen activeren (bijvoorbeeld via een aangesloten telefoonkiezer met een spraak- of alarmmelding).

→ Deze functie wordt niet door andere instellingen beïnvloed en is altijd actief.

U kunt maximaal 10 verschillende bedreigingscodes opslaan.

Bedreigingscode opslaan:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12a).
- Voer de programmeercode **4 6** in.
- Voer een van de 10 beschikbare geheugennummers in (**0**.....**9**).
- Voer de gewenste 4- tot 8-cijferige bedreigingscode in, bijv. **7 8 7 8**.



Belangrijk!

Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes + bezoekerscodes + bedreigingscode 5 cijfers).

- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De bedreigingscode is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld:

4 6 **1** **7 8 7 8** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode voor stil alarm (bij bedreiging)
- (b) Geheugennummer 1 (mogelijk is: 0 - 9)
- (c) Bedreigingscode "7878"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Stil alarm (bij bedreiging) activeren:

Stel dat iemand u voor de deur die met het codeslot kan worden geopend bedreigt. In dit geval voert u de juiste bedreigingscode in, zodat een aangesloten alarminstallatie een stil alarm kan activeren.

In het bovenstaande programmeervoorbeeld is de code "7878" als bedreigingscode vastgelegd.

Voer dus in:

7 **8** **7** **8** **#**

→ Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m) is het indrukken van de toets **#** niet nodig.

Zoals al meermaals vermeld, dient echter bij gebruik van de "Auto-Entry"-functie elke code even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes etc. 5 cijfers).

Uitgang 1 wordt zoals gewoonlijk geactiveerd (en daarmee een aangesloten deuropener), zodat de bedreiger niet merkt dat u een speciale code hebt ingevoerd. Tegelijkertijd wordt echter ook de uitgang "DU OUT" van het codeslot geactiveerd, waarmee een aangesloten alarminstallatie een stil alarm activeert (bijvoorbeeld via een aangesloten telefoonkiezer).

Stil alarm (bij bedreiging) beëindigen:

Om een stil alarm te beëindigen (en daarmee de uitgang "DU OUT" van het codeslot weer te activeren) dient u op het codeslot een normale gebruikerscode of de supergebruikerscode in te voeren.

→ Om veiligheidsredenen zet het nogmaals invoeren van een bedreigingscode de uitgang "DU OUT" van het codeslot niet terug.

Bedreigingscode wissen:

→ In plaats van een bedreigingscode te wissen, kan de bijhorende geheugenplaats ook met een andere bedreigingscode worden overschreven.

4 **6** **2** **#**

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor stil alarm (bij bedreiging) starten
- (b) Geheugennummer 2 (mogelijk is 0 - 9)
- (c) Wissen uitvoeren (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

g) Bezoekerscode

Bezoekerscodes zijn speciale toegangscodes die ofwel als eenmalige code of als code met een tijdslimiet kunnen worden toegekend. In totaal zijn er 10 geheugenplaatsen voor verschillende bezoekerscodes beschikbaar.

- Eenmalige code: Als er een geldige bezoekerscode wordt ingevoerd, dan wordt uitgang 1 geschakeld; de bezoekerscode wordt dan ongeldig en werkt niet meer.
- Code met tijdslimiet: De bezoekerscode kan gedurende een instelbare tijdsduur (1 - 99 uur) zo vaak als nodig worden gebruikt. Daarna wordt de bezoekerscode automatisch ongeldig en werkt niet meer.

→ Bij een stroomuitval worden om veiligheidsredenen alle bezoekerscodes automatisch gewist.

Bezoekerscode opslaan:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode in.
- Voer een van de 10 beschikbare geheugennummers in (.....).
- Programmeer het type bezoekerscode:
 Eenmalige code
 Gültigkeitsdauer des Besucher-Codes in Stunden (01.....99 Stunden)
- Voer de gewenste bezoekerscode in. De bezoekerscode dient uit 4 tot 8 cijfers te bestaan.



Belangrijk!

Als u de "Auto-Entry"-functie inschakelt (zie hoofdstuk 12. m), dienen alle codes even lang te zijn (bijv. mastercode + supergebruikerscode + gebruikerscodes + bezoekerscodes 5 cijfers).

- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De bezoekerscode is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld 1: Bezoekerscode met eenmalige code

Als de bezoeker zijn (geldige) code invoert, dan wordt uitgang 1 geschakeld; de bezoekerscode wordt dan ongeldig en werkt niet meer.

→ De bezoeker kan dus slechts één keer toegang krijgen.

4 7 0 0 1 2 6 8 #

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmering voor bezoekerscode starten
- (b) Geheugennummer 0 (mogelijk is 0 - 9 voor max. 10 verschillende bezoekers)
- (c) Code "00" staat voor de programmering van een eenmalige code
- (d) Bezoekerscode "1268"
- (e) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 2: Bezoekerscode met tijdslimiet

De door u geprogrammeerde bezoekerscode geldt voor een bepaalde tijdsduur (1 - 99 uur). Daarna wordt de code automatisch ongeldig en werkt niet meer.

→ De bezoeker kan uitgang 1 gedurende de geprogrammeerde tijdsduur als een gewone gebruiker zo vaak als nodig activeren.

4 7 2 0 3 1 3 7 8 #

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmering voor bezoekerscode starten
- (b) Geheugennummer 2 (mogelijk is 0 - 9 voor max. 10 verschillende bezoekers)
- (c) Tijdsduur "03" = Geldigheidsduur 3 uur (mogelijk is 1 - 99 uur)
- (d) Bezoekerscode "1378"
- (e) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Bezoekerscode wissen:

4 7 2 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor bezoekerscode starten
- (b) Geheugennummer 2 (mogelijk is 0 - 9)
- (c) Wissen uitvoeren (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

h) Activeringsduur voor uitgang 1, 2 en 3

Standaard wordt uitgang 1, 2 of 3 één seconde lang geactiveerd als er een geldige gebruikerscode of bezoekerscode wordt gebruikt.

Indien gewenst kan de tijdsduur in een bereik van 1 - 999 seconden worden ingesteld (maximaal dus iets meer dan 16 minuten), zodat er ook sprake is van een timerfunctie.

Eveneens kan elke uitgang ook in een zogenaamde toggle-modus werken. Dit betekent dat u de betreffende uitgang permanent kunt activeren of weer deactiveren. Gebruiksdoel van deze modus is de besturing (activeren/deactiveren) van een alarminstallatie.

→ De uitgang blijft in de toggle-modus zolang actief totdat u deze weer deactiveert. Elke geldige gebruikerscode schakelt de status van de betreffende uitgang om.

Het is raadzaam de toggle-modus alleen te gebruiken als er een alarminstallatie of een "Fail-Safe"-deuropener op het codeslot wordt gebruikt.

Een "Fail-Safe"-deuropener geeft de vergrendeling vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (onbruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, zodat bij stroomuitval de deur geopend kan worden).

Als er een gangbare "Fail-Secure"-deuropener op het codeslot gebruikt wordt (die de vergrendeling alleen vrijgeeft wanneer de voedingsspanning aanwezig is, zoals dit bij gewone huisdeuren wordt gebruikt), kan deze door permanent gebruik oververhit of overbelast raken.

Uitgang 1, 2 of 3 voor een bepaalde tijd activeren:

Na het invoeren van een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) blijft de betreffende uitgang van het codeslot voor de ingestelde tijd geactiveerd. Na het verstrijken van deze tijd wordt de uitgang weer gedeactiveerd. Deze modus is bijvoorbeeld bij uitstek geschikt voor een deuropener, die voor enkele seconden de toegang tot een huisdeur dient vrij te geven.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).

- Voer de programmeercode voor de betreffende uitgang in:

 Uitgang 1 voor een bepaalde tijd activeren

 Uitgang 2 voor een bepaalde tijd activeren

 Uitgang 3 voor een bepaalde tijd activeren

- Voer de tijd in seconden in waarin de uitgang actief dient te blijven:

..... Activeringsduur in seconden (1.....999)

- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld 1: Uitgang 1 voor 10 seconden activeren

4 0 1 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor uitgang 1 starten
- (b) Tijdsduur "10" = uitgang voor 10 seconden activeren als er een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) wordt ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 2: Uitgang 2 voor 7 seconden activeren

5 0 7 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor uitgang 2 starten
- (b) Tijdsduur "7" = uitgang voor 7 seconden activeren als er een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) wordt ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 3: Uitgang 3 voor 240 seconden activeren

6 0 2 4 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor uitgang 3 starten
- (b) Tijdsduur "240" = uitgang voor 240 seconden (4 minuten) activeren als er een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) wordt ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Uitgang 1, 2 of 3 in de toggle-modus zetten:

Na het invoeren van een geldige gebruikerscode blijft de betreffende uitgang van het codeslot zolang geactiveerd tot er opnieuw een geldige gebruikerscode wordt ingevoerd. Gebruiksdoel van deze modus is de besturing (activeren/deactiveren) van een alarminstallatie.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode voor de betreffende uitgang in:
 - ▣4 ▣1 Uitgang 1 in de toggle-modus zetten
 - ▣5 ▣1 Uitgang 2 in de toggle-modus zetten
 - ▣6 ▣1 Uitgang 3 in de toggle-modus zetten
- Bevestig de invoer met de toets **▣#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld 1: Uitgang 1 in de toggle-modus zetten

▣4 ▣1 ▣#

(a) (b)

- (a) Uitgang 1 in de toggle-modus zetten
- (b) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 2: Uitgang 2 in de toggle-modus zetten

▣5 ▣1 ▣#

(a) (b)

- (a) Uitgang 2 in de toggle-modus zetten
- (b) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 3: Uitgang 3 in de toggle-modus zetten

▣6 ▣1 ▣#

(a) (b)

- (a) Uitgang 3 in de toggle-modus zetten
- (b) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Uitgang 1, 2 of 3 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code (snelle invoer met 2 cijfers):

Om de toggle-modus te activeren hoeft u in deze modus alleen maar de eerste twee cijfers van de gebruikerscode in te voeren. Voor het deactiveren dient er echter een complete gebruikerscode te worden ingevoerd. Dit kan zo worden gebruikt dat bijvoorbeeld medewerkers op een kantoor via de verkorte code weliswaar de alarminstallatie kunnen inschakelen, maar dat het uitschakelen ervan alleen door de chef of het beveiligingspersoneel kan worden uitgevoerd.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode voor de betreffende uitgang in:
 - 4 2** Uitgang 1 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code
 - 5 2** Uitgang 2 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code
 - 6 2** Uitgang 3 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld: Uitgang 1 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code (snelle invoer met 2 cijfers):

4 2 #

(a) (b)

- (a) Uitgang 1 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code (2 cijfers)
- (b) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Functie in standaardmodus:

Als er bijvoorbeeld voor uitgang 1 gebruikerscode "62581" geprogrammeerd is en de programmeercode "42" van uitgang 1 in de toggle-modus gezet is, dan kunt u de uitgang als volgt omschakelen:

6 2 # Uitgang 1 activeren

6 2 5 8 1 # Uitgang 1 deactiveren

Er zijn dus alleen de eerste 2 cijfers van een geldige gebruikerscode nodig om uitgang 1 te activeren. Voor het deactiveren is echter de complete gebruikerscode nodig.

→ Het activeren/deactiveren van de uitgang is bovendien met de (volledige) supergebruikerscode mogelijk.

Uitgang 1, 2 of 3 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code (snelle invoer met 3 cijfers):

Om de toggle-modus te activeren hoeft u in deze modus alleen maar de eerste drie cijfers van de gebruikerscode in te voeren. Voor het deactiveren dient er echter een complete gebruikerscode te worden ingevoerd. Dit kan zo worden gebruikt dat bijvoorbeeld medewerkers op een kantoor via de verkorte code weliswaar de alarminstallatie kunnen inschakelen, maar dat het uitschakelen ervan alleen door de chef of het beveiligingspersoneel kan worden uitgevoerd.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode voor de betreffende uitgang in:

 Uitgang 1 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code

 Uitgang 2 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code

 Uitgang 3 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code

- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld: Uitgang 1 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code (snelle invoer met 3 cijfers):

(a) (b)

- (a) Uitgang 1 in de toggle-modus zetten met verkorte invoer van de code (3 cijfers)
- (b) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Functie in standaardmodus:

Als er bijvoorbeeld voor uitgang 1 gebruikerscode "62581" geprogrammeerd is en de programmeercode "43" van uitgang 1 in de toggle-modus gezet is, dan kunt u de uitgang als volgt omschakelen:

 Uitgang 1 activeren

 Uitgang 1 deactiveren

Er zijn dus alleen de eerste 3 cijfers van een geldige gebruikerscode nodig om uitgang 1 te activeren. Voor het deactiveren is echter de complete gebruikerscode nodig.

→ Het activeren/deactiveren van de uitgang is bovendien met de (volledige) supergebruikerscode mogelijk.

i) Veiligheidsfuncties bij verkeerde invoer

Om het uitproberen van meerdere codes tegen te gaan, kunt u (via een aangesloten alarminstallatie) een invoerblokkering en/of alarm(melding) programmeren.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).

- Voer de programmeercode **7** **0** in.

- Selecteer de gewenste functie:

1 Nadat er 10 keer een verkeerde code is ingevoerd (gebruikerscodes) wordt het toetsenpaneel van het codeslot 30 seconden lang geblokkeerd (standaardinstelling).

2 Nadat er 10 keer een verkeerde code is ingevoerd (gebruikerscodes) wordt de uitgang "DU OUT" van het codeslot geactiveerd. Hiermee kan een aangesloten alarminstallatie worden aangestuurd om de verkeerde invoer te melden (of een alarm af te laten gaan). Door het invoeren van een juiste gebruikerscode (of supergebruikerscode) kan de uitgang worden teruggezet.

5....**1** **0** Nadat er 5 tot 10 keer een verkeerde code is ingevoerd (gebruikerscodes) wordt het toetsenpaneel van het codeslot 15 minuten lang geblokkeerd. Door het invoeren van een juiste supergebruikerscode kan de blokkering worden opgeheven.

0 **0** De veiligheidsfunctie/invoerblokkering is gedeactiveerd.

- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

→ Wanneer er een invoerblokkering actief is, brandt de LED "DOOR" continu rood.

Programmeervoorbeeld 1: Invoerblokkering instellen op 5 keer een verkeerde invoer

7 **0** **5** **#**

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor invoerblokkering starten
- (b) Invoerblokkering instellen op 5 keer een verkeerde invoer
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Programmeervoorbeeld 2: Invoerblokkering deactiveren

7 0 0 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor invoerblokkering starten
- (b) Invoerblokkering deactiveren
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Invoerblokkering met de supergebruikerscode beëindigen:

Als de invoerblokkering actief is, kunt u deze met de supergebruikerscode voortijdig beëindigen, zodat anderen het codeslot kunnen gebruiken en de uitgangen kunnen activeren.

→ Hiermee wordt ook de uitgang "DU OUT" teruggezet als u de betreffende blokkeerfunctie "2" geprogrammeerd hebt.

Voorbeeld: De supergebruikerscode is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 9

Invoerblokkering voor uitgang 1 beëindigen

j) Deuralarm

Als er een deursensor (met NC-contact, verbreekcontact) met de betreffende ingang van het codeslot wordt verbonden, dan kan het codeslot de status van de deur bewaken (zie hoofdstuk 6, beschrijving bij schroefklem 13).

Als de deur wordt geopend zonder dat er eerst een geldige code wordt ingevoerd (of zonder dat de op schroefklem 7 aangesloten deuropenerknop ingedrukt wordt), laat het codeslot een alarm afgaan. Het codeslot laat dan 60 seconden lang een piepton horen en bovendien wordt de uitgang "K OR A" geactiveerd (zie hoofdstuk 6, beschrijving bij schroefklem 12).

→ Houdt u er rekening mee dat de jumper "K OR A" voor deze functie in de stand "A" moet staan (zie afbeelding rechts).



Het alarm duurt 60 seconden en kan door het invoeren van een geldige gebruikerscode voor uitgang 1 voortijdig worden beëindigd.

Dankzij deze functie kan men bij een poging om de deur met geweld te openen een alarm laten afgaan, bijvoorbeeld via een geschikte alarminstallatie.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode in.
- Selecteer de gewenste functie:
 - Deuralarm uitschakelen (standaardinstelling)
 - Deuralarm inschakelen
- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld: Deuralarm inschakelen

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor deuralarm starten
- (b) Deuralarm inschakelen
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

→ Het deuralarm wordt alleen geactiveerd als er wordt geprobeerd de deur te openen zonder eerst een geldige code te hebben ingevoerd (of zonder dat eerst de op schroefklem 7 aangesloten deuropenerknop ingedrukt is).

k) Geluidssignaal bij activering van uitgang 1, 2 of 3

Als één van de uitgangen wordt geactiveerd (bijvoorbeeld door de invoer van een geldige gebruikerscode), laat het codeslot standaard een lang geluidssignaal horen.

→ Normaal gesproken wordt deze bevestigingstoon gebruikt om bijvoorbeeld de werking van de aangesloten deuropener aan te geven (met name zinvol voor deuropeners die geen of slechts een zacht geluid maken als ze worden geactiveerd).

Indien gewenst kunt u in plaats van een lang geluidssignaal ook twee korte signalen gebruiken; u kunt de signalen ook uitschakelen (als deze bijvoorbeeld storend werken bij gebruik van het codeslot in een stil kantoor of 's nachts).

Ga voor het selecteren van een signaal als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode in.
- Selecteer de gewenste functie:
 - Geen geluidssignaal
 - Twee korte geluidssignalen
 - Een lang geluidssignaal (standaardinstelling)
- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

Programmeervoorbeeld: Geluidssignaal selecteren

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor geluidssignaal starten
- (b) Twee korte geluidssignalen activeren
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

l) Geluidssignalen in de standaardmodus

In de standaardmodus laat het codeslot elke keer dat er een toets wordt ingedrukt een kort geluidssignaal horen, wanneer er bijvoorbeeld een gebruikerscode wordt ingevoerd. Als er een verkeerde code wordt ingevoerd, klinken er bovendien 5 korte geluidssignalen.

→ Normaal gesproken geven deze geluidssignalen aan dat er een toets is ingedrukt (of 5 korte tonen die aangeven dat er een verkeerde code is ingevoerd).

Deze geluiden kunnen zeer storend werken (met name 's nachts of als het codeslot door veel mensen wordt gebruikt).

Ga voor het in- en uitschakelen van de geluidssignalen als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **8** **3** in.
- Selecteer de gewenste functie:
 - 0** Geen geluidssignalen
 - 1** Een kort geluidssignaal als er een toets wordt ingedrukt of 5 korte geluidssignalen als er een verkeerde code wordt ingevoerd (standaardinstelling)
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

→ In de programmeermodus zijn de geluidssignalen als er een toets wordt ingedrukt om veiligheidsredenen altijd geactiveerd.

m) Toegangsmodus selecteren

Om te zorgen dat het codeslot een ingevoerde code herkent, zijn er twee verschillende mogelijkheden:

- **Handmatige toegangsmodus**

Na het invoeren van een gebruikerscode dient de toets **#** te worden ingedrukt, zodat het codeslot de code controleert.

Elke code (mastercode, gebruikerscode, supergebruikerscode, bezoekerscode, bedreigingscode) dient te bestaan uit 4 tot 8 cijfers; verschillende lengtes zijn mogelijk.

Dit biedt een hogere veiligheid, ook met het oog op het uitproberen van codes door onbevoegden.

- **"Auto-Entry"-functie = automatische toegangsmodus**

Het is na het invoeren van een code niet nodig de toets **#** in te drukken.

Als het ingevoerde aantal cijfers (bijv. 5 cijfers) bereikt is, controleert het codeslot de code. Als de gebruikerscode correct is, activeert het codeslot de betreffende uitgang.

Deze toegangsmodus kan bijvoorbeeld worden gebruikt als er veel mensen toegang nodig hebben, omdat er een snellere bediening mee mogelijk is.



Belangrijk!

Alle codes (mastercode, gebruikerscode, supergebruikerscode, bezoekerscode, bedreigingscode) moeten even veel cijfers bevatten, bijv. codes met 5 cijfers.

Als dit niet wordt opgevolgd, werkt bijvoorbeeld de invoer van een supergebruikerscode niet.

Als u van de handmatige naar de automatische toegangsmodus wilt omschakelen, dient u eerst alle programmeringen te wissen (zie hoofdstuk 12b). Denkt u eraan na het omschakelen zo nodig de mastercode te wijzigen, zodat ook deze de gewenste lengte heeft (bijv. mastercode van 5 cijfers). U kunt vervolgens verder gaan met de programmering.

Ga voor het selecteren van de toegangsmodus als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).

- Voer de programmeercode **8** **2** in.

- Selecteer de gewenste functie:

0 Handmatige toegangsmodus (standaardinstelling)

1 "Auto-Entry"-functie = automatische toegangsmodus

- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

n) Knippersignaal in de standaardmodus in- en uitschakelen

In de standaardmodus wacht het codeslot op de invoer van een gebruikerscode of op een transponder. Hierbij knippert de LED "MAINS" elke seconde kort. Dit knippersignaal geeft ook aan dat het codeslot in werking is.

Als dit knipperen storend werkt (of als het te opvallend is), kunt u deze functie uitschakelen.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **8** **4** in.
- Selecteer de gewenste functie:
 - 0** Knippersignaal uitgeschakeld
 - 1** Knippersignaal ingeschakeld (standaardinstelling)
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

o) Modus voor deuropenerknop selecteren

Standaard activeert het indrukken van de deuropenerknop (indien aangesloten) uitgang 1 op het codeslot.

Op bepaalde plekken kan het echter zinvol zijn dat na het indrukken van de deuropenerknop een zekere tijd verstrijkt voordat uitgang 1 en het ermee verbonden deurslot daadwerkelijk wordt geactiveerd. Dit kan er bijvoorbeeld toe leiden dat men niet in staat is een bepaalde ruimte snel te verlaten.

Een geluidssignaal gedurende de vertraging zorgt er ook voor dat het indrukken van de deuropenerknop niet onopgemerkt blijft.



Belangrijk!

Door het instellen van een vertraging na het indrukken van de deuropenerknop wordt het snel verlaten van een ruimte verhinderd. Dit kan echter in bepaalde situaties (bijv. een brand) een risicofactor worden.

Stel uzelf voordat u een vertraging instelt (deze is standaard uitgeschakeld) op de hoogte van alle in uw land geldende veiligheidsvoorschriften, met name met betrekking tot het gebruik van een dergelijke functie (bijv. de aanwezigheid en aanduiding van een tweede vluchtweg).

In geval van twijfel mag u geen vertraging programmeren!

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **8** **5** in.
- Selecteer de gewenste functie voor uitgang 1 (bijv. met een erop aangesloten deuropener):
 - 0** De deuropenerknop dient voor het activeren van de deuropener kort te worden ingedrukt. Hoe lang de deuropener (uitgang 1) actief blijft, kunt u vastleggen zoals beschreven in hoofdstuk 12h.
 - 1** Na het kort indrukken van de deuropenerknop duurt het 5 seconden voordat de deuropener geactiveerd wordt. Gedurende de vertraging klinkt er een geluidssignaal.
 - 2** Na het kort indrukken van de deuropenerknop duurt het 10 seconden voordat de deuropener geactiveerd wordt. Gedurende de vertraging klinkt er een geluidssignaal.
 - 3** De deuropenerknop dient 5 seconden ingedrukt te worden gehouden voordat de deuropener geactiveerd wordt. Gedurende deze tijd klinkt er een geluidssignaal.
 - 4** De deuropenerknop dient 10 seconden ingedrukt te worden gehouden voordat de deuropener geactiveerd wordt. Gedurende deze tijd klinkt er een geluidssignaal.
- De hier in te stellen modus heeft alleen betrekking op de functie via de deuropenerknop, niet op bijvoorbeeld de activering van de uitgang via een gebruikerscode.

Als de deuropenerknop bij functie **3** of **4** te vroeg wordt losgelaten, wordt de interne timer van de vertraging teruggezet en uitgang 1 wordt niet geactiveerd.

Om veiligheidsredenen dient er daarom naast de deuropenerknop een passend aanwijzingsbord te worden aangebracht die de functie uitlegt (als er bijvoorbeeld een vertraging van 5 seconden is geprogrammeerd: "Houd de deuropenerknop minstens 5 seconden lang ingedrukt totdat de deuropener wordt geactiveerd!").
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

p) Geluidssignaal bij openstaande deur

Als de deur wordt geopend (bijv. na het invoeren van een correcte gebruikerscode) maar vervolgens niet wordt gesloten, kan het codeslot na het verstrijken van een bepaalde tijd een geluidssignaal laten horen.

→ Om deze functie te kunnen gebruiken dient er op de betreffende ingang van het codeslot een deursensor (met NC-contact, verbreekcontact) te zijn aangesloten (zie hoofdstuk 6, beschrijving bij schroefklem 13).

Ga als volgt te werk:

• Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).

• Voer de programmeercode **9** in.

• Programmeer de gewenste functie:

0 Geluidssignaal uitgeschakeld

1....**9** **9** **9** Geluidssignaal wordt na afloop van 1.....999 seconden geactiveerd

• Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.

→ Als u het geluidssignaal hebt geactiveerd, dan stopt het pas wanneer de deur gesloten is (wanneer de deursensor een gesloten deur meldt).

Programmeervoorbeeld: Geluidssignaal, nadat de deur 30 seconden lang open staat

9 **3** **0** **#**

(a) (b) (c)

(a) Programmering starten

(b) Vertraging op 30 seconden instellen

(c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

→ Als iemand de deur bijvoorbeeld met een geldige gebruikerscode geopend heeft en deze met een voorwerp blokkeert (zodat deze niet dicht kan gaan en de deursensor daarom een geopende deur aan het codeslot meldt), dan laat het codeslot na 30 seconden een geluidssignaal horen. Dit kan alleen door het goed dichtdoen van de deur worden beëindigd.

q) Modus voor uitgang 1 selecteren

Op uitgang 1 kan rechtstreeks een deuropener worden aangesloten; het codeslot levert hiervoor een voedingsspanning van 12 V/DC en een stroom van max. 3 A.

Let afhankelijk van de deuropener op de juiste polariteit; schroefklem 8 = plus/+, schroefklem 9 = min/-/aarde.

→ De met het codeslot meegeleverde beveiligingsdiode moet met de juiste polariteit in de buurt van de deuropener worden aangesloten.

Uitgang 1 is voorgeconfigureerd voor een "Fail-Secure"-deuropener, zoals dit bij een huisdeur gebruikelijk is. Dit kan echter worden omgeschakeld naar een "Fail-Safe"-deuropener.

- **"Fail-Secure"-deuropener:**

Deze geeft de vergrendeling alleen dan vrij wanneer er voedingsspanning op staat (gebruikelijke constructie bij huisdeuren).

- **"Fail-Safe"-deuropener:**

Deze geeft de vergrendeling alleen dan vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (ongebruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, omdat bij stroomuitval de deur geopend kan worden).

Selecteer de modus als volgt:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).

- Voer de programmeercode in.

- Programmeer de gewenste functie:

"Fail-Secure"-deuropener (standaardinstelling)

"Fail-Safe"-deuropener

- Bevestig de invoer met de toets . Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.



Selecteer altijd de correcte toepasselijke modus.

In de standaardinstelling van het codeslot kan een "Fail-Secure"-deuropener worden aangesloten op uitgang 1. Dit is de gebruikelijke constructie voor deuropeners van huisdeuren. De deuropener opent de vergrendeling pas als er voedingsspanning aanwezig is (bijv. wanneer u de deuropenerknop indrukt).

13. Eenvoudige modus ("Single User")

a) Algemene informatie

Het codeslot kan worden omgeschakeld van de standaardmodus ("Multi User" = meerdere gebruikers, standaardinstelling bij levering van het codeslot) naar een eenvoudige modus ("Single User" = één gebruiker), waarmee slechts één gebruikerscode voor elk van de uitgangen van het codeslot kan worden geprogrammeerd.

Ook kan er slechts één bezoekerscode en één code voor een stil alarm (bij bedreiging) worden geprogrammeerd.

→ Als u deze eenvoudige modus niet nodig hebt, kunt u heel hoofdstuk 13 overslaan.

In deze modus dient u rekening te houden met de volgende bijzonderheden:

- De mastercode, gebruikerscode en supergebruikerscode dienen uit 4 cijfers te bestaan. Er zijn dus alleen codes van "0000" tot "9999" mogelijk.
- Als de actueel ingestelde mastercode niet uit 4 cijfers bestaat, kunt u de "Single User"-modus niet activeren.
- Bij het omschakelen tussen de twee modi worden alle gebruikerscodes gewist en het codeslot wordt naar de standaardinstellingen teruggezet.

De mastercode blijft echter behouden; deze wordt niet teruggezet. Zorg er bij het omschakelen van de "Multi User"-modus naar de "Single User"-modus daarom in elk geval voor dat de mastercode uit 4 cijfers bestaat!

- In de "Single User"-modus is de "Auto-Entry"-functie (zie hoofdstuk 12m) automatisch ingeschakeld. Daarom wordt de betreffende uitgang direct na het invoeren van de juiste 4-cijferige gebruikerscode geactiveerd. Het is niet nodig om na de gebruikerscode op de toets **#** te drukken.

→ Indien gewenst kunt u dit echter wijzigen door de "Auto-Entry"-functie (zie hoofdstuk 12m) uit te schakelen. Daarna dient de invoer van de 4-cijferige gebruikerscode met de toets **#** te worden bevestigd.

- De overige programmeringsmogelijkheden (bijv. de activeringsduur voor de uitgangen) zijn niet onderhevig aan de bovenvermelde beperkingen en kunnen gewoon worden geprogrammeerd (zie hoofdstuk 12).

b) "Single User"-modus selecteren

→ De mastercode dient te bestaan uit 4 cijfers. Als u een mastercode van 5 tot 8 cijfers hebt ingesteld, dient u deze eerst te wijzigen voordat u de "Single User"-modus instelt.

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **8 9 0 0** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.
- Als u de programmeermodus wilt verlaten, druk dan kort op de toets *****.

c) "Multi User"-modus selecteren

→ Dit is de standaardmodus van het codeslot (standaardinstelling), waarvan de programmering in hoofdstuk 12 wordt beschreven.

Het omschakelen van de "Single User"-modus naar de "Multi User"-modus komt overeen met het terugzetten van het codeslot (zie hoofdstuk 12. b).

In deze modus is het mogelijk om voor uitgang 1 maximaal 100 verschillende gebruikerscodes te programmeren, die mogen bestaan uit 4 tot 8 cijfers (bijv. 1234, 123456, 98765432, etc.). Voor de uitgangen 2 en 3 kunnen er 10 verschillende gebruikerscodes worden geprogrammeerd.

Omdat codes afzonderlijk gewist en daarna opnieuw geprogrammeerd kunnen worden, is deze modus ideaal voor gebruik in bijvoorbeeld een kantoor, waarbij allerlei verschillende mensen toegang dienen te krijgen.

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **8 9 0 1** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**. De LED "MAINS" knippert enkele seconden zeer snel. In deze tijd worden alle geheugenplaatsen gewist. Vervolgens laat het codeslot twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De programmering is opgeslagen.
- Als u de programmeermodus wilt verlaten, druk dan kort op de toets *****.

d) Mastercode/gebruikerscode programmeren

→ De volgende beschrijving geldt alleen voor de "Single User"-modus. Zie voor de "Multi User"-modus (standaardinstelling van het codeslot) hoofdstuk 12.

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode in.

- 0 Mastercode programmeren
- 1 Gebruikerscode voor uitgang 1 programmeren
- 2 Gebruikerscode voor uitgang 2 programmeren
- 3 Gebruikerscode voor uitgang 3 programmeren

- Voer de gewenste 4-cijferige code in

→ In de "Single User"-modus dienen alle codes uit 4 cijfers te bestaan. Zoals reeds vermeld aan het begin van hoofdstuk 13 is in de "Single User"-modus slechts één gebruikerscode per uitgang mogelijk.

- Bevestig de invoer met de toets [#]. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort, de nieuwe code is opgeslagen (de oude wordt overschreven).

e) Supergebruikerscode programmeren

De programmering komt overeen met de in hoofdstuk 12. c) beschreven werkwijze in de "Multi User"-modus. Het enige verschil is dat er in de "Single User"-modus alleen een 4-cijferige code kan worden geprogrammeerd.

Supergebruikerscode opslaan:

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode 4 5 in.
- Voer de nieuwe supergebruikerscode in, bijv. 6 7 8 9.

→ In de "Single User"-modus dient de supergebruikerscode uit 4 cijfers te bestaan..

- Bevestig de invoer met de toets [#].
- Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De supergebruikerscode is opgeslagen (de oude wordt overschreven).

f) Code voor stil alarm (bij bedreiging)

→ De volgende beschrijving geldt alleen voor de "Single User"-modus. Zie voor de "Multi User"-modus (standaardinstelling van het codeslot) hoofdstuk 12.

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **4 6** in.
- Voer de gewenste bedreigingscode in, bijv. **7 8 7 8**.

→ In de "Single User"-modus dient de bedreigingscode uit 4 cijfers te bestaan.. Zoals reeds vermeld aan het begin van hoofdstuk 13 is in de "Single User"-modus slechts één bedreigingscode mogelijk.

- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De bedreigingscode is opgeslagen (de oude wordt overschreven).

g) Bezoekerscode

→ De volgende beschrijving geldt alleen voor de "Single User"-modus. Zie voor de "Multi User"-modus (standaardinstelling van het codeslot) hoofdstuk 12.

- Het codeslot dient zich in de programmeermodus te bevinden (zie hoofdstuk 12. a).
- Voer de programmeercode **4 7** in.
- Programmeer het type bezoekerscode:

0 0 Eenmalige code

0 1.....**9 9** Geldigheidsduur van de bezoekerscode in uren (01.....99 uur)

- Voer de gewenste bezoekerscode in, bijv. **3 3 3 3**.

→ In de "Single User"-modus dient de bezoekerscode uit 4 cijfers te bestaan. Zoals reeds vermeld aan het begin van hoofdstuk 13 is in de "Single User"-modus slechts één bezoekerscode mogelijk.

- Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort. De bezoekerscode is opgeslagen (de oude wordt overschreven).

14. Programmeervoorbeeld

Om het beter te kunnen begrijpen, willen wij u in dit hoofdstuk een programmeervoorbeeld geven. In dit voorbeeld gaat het om het volgende:

- Drie mensen dienen via verschillende gebruikerscodes toegang te krijgen tot een gebouw, waarbij via uitgang 1 de deuropener wordt geactiveerd. De tijdsduur voor de activering van de op uitgang 1 aangesloten deuropener dient 3 seconden te bedragen.
- Iemand anders dient via een aparte gebruikerscode uitgang 2 te kunnen activeren (waarmee bijvoorbeeld een garagedeur dient te worden aangestuurd). De tijdsduur voor de activering van uitgang 2 dient 15 seconden te bedragen.
- Omdat de automatische toegangsmodus ("Auto-Entry"-modus) niet wordt gebruikt (standaardinstelling bij levering, zie hoofdstuk 12. m) kunnen de mastercode en de gebruikerscode een verschillende lengte hebben (4 tot 8 cijfers).

a) Programmering uitvoeren

Stap 1: Voeding inschakelen

Sluit het codeslot als dat nog niet gebeurd is aan op de voeding. De LED "MAINS" knippert langzaam. Het codeslot is klaar voor gebruik.

Stap 2: Mastercode invoeren

- Voer via de cijfertoetsen de mastercode in en druk op de toets met het sterretje.

→ Bij de eerste ingebruikname is de mastercode "0000". Als u al een andere mastercode hebt geprogrammeerd, dient u deze natuurlijk in te voeren en niet de (niet meer bestaande) standaardinstelling "0000".

- Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" gaat continu branden. De programmeermodus is geactiveerd.

Stap 3: Standaard ingestelde mastercode wijzigen

→ Na de eerste ingebruikname dient u in elk geval de standaard ingestelde mastercode te wijzigen naar een zelf te bepalen code.

- Voer de programmeercode "0" en vervolgens de gewenste nieuwe mastercode in (bijv. "12345"). Druk ter bevestiging op het hekje.

- Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort.

→ De bestaande mastercode (standaardinstelling "0000") wordt overschreven en is niet meer geldig. Als u de programmeermodus verlaat en later opnieuw opent, hebt u hiervoor de nieuwe mastercode "12345" nodig.

Stap 4: Aanmaken van drie verschillende gebruikerscodes voor uitgang 1

Voer de volgende programmering in:

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 1 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "00" (voor uitgang 1 is mogelijk: 00 - 99)
- (c) Gebruikerscode "1111"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 1 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "01" (voor uitgang 1 is mogelijk: 00 - 99)
- (c) Gebruikerscode "2222"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 1 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "02" (voor uitgang 1 is mogelijk: 00 - 99)
- (c) Gebruikerscode "3333"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Stap 5: Uitgang 1 voor 3 seconden activeren

4 0 3 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor uitgang 1 starten
- (b) Tijdsduur "3" = uitgang voor 3 seconden activeren als er een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) wordt ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Stap 6: Aanmaken van een gebruikerscode voor uitgang 2

Voer de volgende programmering in:

2 0 5 5 5 5 #

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uitgang 2 moet worden geschakeld
- (b) Geheugennummer "0" (voor uitgang 2 is mogelijk: 0 - 9)
- (c) Gebruikerscode "5555"
- (d) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Stap 7: Uitgang 2 voor 15 seconden activeren

5 0 1 5 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmering voor uitgang 2 starten
- (b) Tijdsduur "15" = uitgang voor 15 seconden activeren als er een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) wordt ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert 2 keer kort)

Stap 8: Programmeermodus beëindigen

- Druk kort op de toets [*].
- Het codeslot laat twee pieptonen horen en de LED "MAINS" knippert nu weer kort. Het codeslot staat nu in de standaardmodus.

b) Codeslot gebruiken

Na beëindiging van de in hoofdstuk 14a beschreven voorbeeldprogrammering is het codeslot klaar voor gebruik. De LED "MAINS" van het codeslot knippert langzaam en geeft de standaardmodus aan. Het codeslot wacht op de invoer van een code.

Gebruiker 1, 2 of 3 wil toegang krijgen via zijn gebruikerscode

- Voor gebruiker 1 is de gebruikerscode "1111" geprogrammeerd. Hij dient na elkaar de volgende toetsen in te drukken om uitgang 1 te activeren:

1 1 1 1 #

- Het codeslot laat een lange pieptoon horen (de LED "MAINS" brandt gedurende deze tijd, daarna knippert deze weer om de standaardmodus aan te geven).

Uitgang 1 is 3 seconden lang geactiveerd (de LED "DOOR" brandt gedurende deze tijd rood).

- Gebruiker 2 dient zijn eigen code in te voeren om uitgang 1 te activeren:

2 2 2 2 #

- Gebruiker 3 dient ook zijn eigen code in te voeren om uitgang 1 te activeren:

3 3 3 3 #

Gebruiker 4 wil de garagedeur openen

- Voor gebruiker 4 is de gebruikerscode "5555" geprogrammeerd. Hij dient na elkaar de volgende toetsen in te drukken om uitgang 2 te activeren:

5 5 5 5 #

- Het codeslot laat een lange pieptoon horen (de LED "MAINS" brandt gedurende deze tijd, daarna knippert deze weer om de standaardmodus aan te geven).

Uitgang 2 is 15 seconden lang geactiveerd (de LED "ALARM" brandt gedurende deze tijd rood).

15. Opheffen van storingen

Na een stroomuitval is het codeslot met de bestaande programmeringen weer klaar voor gebruik.

Tijdens een stroomuitval werkt het codeslot echter niet; de uitgangen kunnen niet worden geactiveerd.

→ Naargelang de toepassing raden wij u aan om het codeslot om veiligheidsredenen op een noodstroomvoorziening te gebruiken (zoals bij een alarminstallatie).

De deuropener schakelt niet

- Uitgang 1 is bestemd voor het aansluiten van een deuropener. De uitgang levert een spanning van 12 V/DC en een stroom van max. 3 A. Afhankelijk van de stroombehoefte van de aangesloten deuropener dient men er daarom altijd voor te zorgen dat de stroomvoorziening van het codeslot voldoende is.
- Als de deuropener voorzien is van een polariteitsmarkering (plus/+ en min/-), zorg er dan voor dat deze overeenkomstig en correct op het codeslot wordt aangesloten.
- Zorg ervoor dat de gebruikerscode de juiste uitgang schakelt. Het codeslot beschikt over drie van elkaar gescheiden uitgangen.
- Wij raden aan om een deuropener altijd op uitgang 1 aan te sluiten, omdat alleen deze uitgang geschikt is voor alle mogelijke functies van het codeslot.
- De gebruikerscode is onjuist.

De LED "MAINS" op het codeslot knippert niet in de standaardmodus

- Controleer of u de knipperfunctie hebt uitgeschakeld; schakel de knipperfunctie weer in (hoofdstuk 12n).

Het codeslot laat alleen bepaalde waarschuwingssignalen horen, maar bijv. geen geluidssignalen bij invoer van een gebruikerscode

- Controleer of u de geluidssignalen hebt uitgeschakeld; schakel deze weer in (hoofdstuk 12. k) of 12. l).

De gebruikerscode werkt niet.

- Als er programmeringen bestaan (bijv. gebruikerscodes) en u schakelt de toegangsmodus om (zie hoofdstuk 12. m), kunnen er diverse storingen optreden.

Wis daarom voor of na het omschakelen van de toegangsmodus alle bestaande programmeringen (zie hoofdstuk 12. b).

Voer dan een nieuwe programmering uit.

- In de automatische toegangsmodus ("Auto-Entry"-functie, zie hoofdstuk 12. m) dient de gebruikerscode dezelfde lengte te hebben als de mastercode (bijv. 5 cijfers). Ook de supergebruikerscode en de bezoekerscodes dienen hetzelfde aantal cijfers te bevatten als de mastercode.

Waarom is dit nodig?

In de handmatige toegangsmodus dient (na het invoeren van een gebruikerscode) de toets **#** te worden ingedrukt, zodat het codeslot de code controleert. In dit geval mogen de codes 4 tot 8 cijfers bevatten; verschillende lengtes zijn mogelijk.

In de automatische toegangsmodus (ook wel "Auto-Entry"-functie genoemd) vergelijkt het codeslot de lengte van de ingevoerde gebruikerscode (of supergebruikerscode of bezoekerscode) met de lengte van de mastercode.

Als het ingevoerde aantal cijfers (bijv. 5 cijfers) overeenkomt met de lengte van de mastercode, dan activeert het codeslot de betreffende uitgang.

Als er in de handmatige toegangsmodus bijvoorbeeld een mastercode van 6 cijfers en gebruikerscodes van 4, 5 of 6 cijfers geprogrammeerd zijn en u schakelt daarna om naar de automatische toegangsmodus (zie hoofdstuk 12. m), dan wacht het codeslot bijvoorbeeld op het 5e of 6e cijfer.

- Na elke druk op een toets mag er hoogstens een pauze van 10 seconden zijn, anders meldt het codeslot een fout (5 keer een pieptoon). De hele code dient binnen 30 seconden te worden ingevoerd.

Programmering niet mogelijk

- Activeer altijd eerst de programmeermodus via de mastercode (standaardinstelling bij levering "0000", dient bij de eerste ingebruikname in elk geval te worden gewijzigd). Na afloop van de programmering verlaat u de programmeermodus met de toets *****.
- Als u de mastercode vergeten bent, lees dan hoofdstuk 11.
- Na elke druk op een toets mag er hoogstens een pauze van 10 seconden zijn, anders meldt het codeslot een fout (5 keer een pieptoon).

Onbepaalde storingen of problemen

- Wis alle bestaande programmeringen (zie hoofdstuk 12. b) en voer een nieuwe programmering uit.
- Schrijf alle programmeringen op, zodat u ze eventueel ongedaan kunt maken.
- Controleer de aansluitingen van het codeslot.

16. Reiniging en onderhoud

- Gebruik een droog, pluisvrij doekje voor de reiniging van het product.
- Gebruik in geen geval agressieve reinigingsmiddelen, reinigingsalcohol of andere chemische producten omdat de behuizing beschadigd of de werking zelfs belemmerd kan worden.
- Richt nooit de waterstraal van een tuinslang of hogedrukreiniger op het codeslot.

17. Afvoer



Elektronische apparaten zijn recyclebare stoffen en horen niet bij het huisvuil. Voer het product aan het einde van zijn levensduur volgens de geldende wettelijke bepalingen af.

18. Technische gegevens

Bedrijfsspanning	12 V/DC (11.....15 V/DC)
Stroomverbruik	max. 85 mA (standby ca. 16 mA)
Behoud van data bij stroomuitval ... ja (bezoekerscodes worden om veiligheidsredenen echter automatisch gewist)	
Toetsverlichting.....	ja, blauw
Codelengte	4 tot 8 cijfers
	Beperkingen: In de "Single User"-modus (hoofdstuk 13) dienen de codes uit 4 cijfers te bestaan; in de "Auto-Entry"-modus (zie hoofdstuk 12. m) dienen alle codes even lang zijn
Bezoekerscodes	10 (programmeerbaar als eenmalige code of met een tijdslimiet)
Uitgangen	3
Gegevens voor uitgang 1	NO-uitgang; indien geactiveerd: uitgangsspanning 12 V/DC, max. 3 A (ohmse belasting); solid-state 100 verschillende gebruikerscodes programmeerbaar schakelduur 1 - 999 seconden (of toggle-modus)

Gegevens voor uitgang 2	schakelcontact NC of NO, potentiaalvrij relais, contactbelasting max. 24 V/DC, max. 1 A (ohmse belasting) 10 verschillende gebruikerscodes programmeerbaar schakelduur 1 - 999 seconden (of toggle-modus)
Gegevens voor uitgang 3	NPN-transistor-uitgang (schakelt over naar aarde, indien geactiveerd), contactbelasting max. 24 V/DC, max. 100 mA 10 verschillende gebruikerscodes programmeerbaar schakelduur 1 - 999 seconden (of toggle-modus)
Sabotagecontact.....	NC-contact, potentiaalvrij, contactbelasting max. 24 V/DC, max. 50 mA
Uitgang voor alarm bij bedreiging...	NPN-transistor-uitgang (schakelt over naar aarde, indien geactiveerd), contactbelasting max. 24 V/DC, max. 100 mA
Alarmuitgang	NPN-transistor-uitgang (schakelt over naar aarde, indien geactiveerd), contactbelasting max. 24 V/DC, max. 100 mA
Uitgang voor deurbel	NC-schakelcontact, potentiaalvrij relais, contactbelasting max. 24 V/DC, max. 1 A (ohmse belasting)
Montagelocatie	binnen- of buitenshuis
Beschermingsgraad.....	IP54
Omgevingscondities	temperatuur -20 °C tot +70 °C
Afmetingen	117 x 117 x 28 mm (H x B x D)
Gewicht.....	ca. 230 g



Dit is een publicatie van Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle rechten, vertaling inbegrepen, voorbehouden. Reproducties van welke aard dan ook, bijvoorbeeld fotokopie, microverfilming of de registratie in elektronische gegevensverwerkingsapparatuur, vereisen de schriftelijke toestemming van de uitgever. Nadruk, ook van uittreksels, verboden. De publicatie voldoet aan de technische stand bij het in druk bezorgen.

Copyright 2020 by Conrad Electronic SE.