

Pioneer Dj

DJ Controller

DDJ-SR2

pioneeardj.com/support/
<http://serato.com/>

Bezoek de bovenstaande website voor vaak gestelde vragen en andere informatie over ondersteuning voor dit product.

Handleiding

Inhoud

Opmerkingen over deze handleiding

- Hartelijk dank voor uw aankoop van dit Pioneer DJ-product. Lees zowel deze handleiding als de meegeleverde "Handleiding (Snelstartgids)" goed door. Beide documenten bevatten belangrijke informatie die je moet begrijpen voordat je dit apparaat gaat gebruiken.
- In deze handleiding worden toetsen, aansluitingen, namen van schermen en menu's op het product zelf en op het computerscherm, enzovoort aangegeven tussen vierkante haakjes ([]). (Bijvoorbeeld: [CUE]-toets, [Files]-paneel, [MIC]-aansluiting)
- De schermafbeeldingen, het uiterlijk en de specificaties van de software en de hardware in deze handleiding zijn gebaseerd op het product tijdens ontwikkeling en kunnen verschillen van de definitieve specificaties.
- Afhankelijk van uw besturingssysteem en de instellingen van uw webbrowser enz. kunnen de procedures in deze handleiding verschillen van de werkelijke bediening.

Deze handleiding bestaat hoofdzakelijk uit met betrekking tot de hardware van dit toestel. Voor gedetailleerde aanwijzingen voor de bediening van de Serato DJ-software, verwijzen we u naar de handleiding van Serato DJ.

- De softwarehandleiding voor Serato DJ kan worden gedownload van "Serato.com". Zie *Downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding* (blz. 30) voor details.
- De nieuwste versie van de gebruiksaanwijzing (dit document) kunt u downloaden vanaf de Pioneer DJ Support-site. Voor meer informatie raadpleegt u "Verkrijgen van de handleiding" in de "Snelstartgids".

01 Alvorens te beginnen

Kenmerken	3
Accessoires	4
Installeren van de software	4

02 Aansluitingen en namen van onderdelen

Aansluitingen	6
Overzicht van de bedieningstoetsen	9

03 Basisbediening

Aansluitingen	14
Opstarten van het systeem	15
Het systeem uitschakelen	17

04 Geavanceerde bediening

De performance-pads gebruiken	18
Pitch-weergavefunctie	20
Gebruiken van de slip-weergave	21
De startfunctie van de kanaalfader gebruiken	21
Analyseren van muziekstukken	22
Gebruiken van effecten	22

05 Instellingen aanpassen

Opstarten van de hulpprogrammatuurstand	25
Standen voor hulpprogrammatuur	25
Hulpprogramma voor instellingen	27

06 Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen	28
Verkrijgen van de handleiding	30
Gebruik als bedieningspaneel voor andere DJ-software	30
Handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken	31
Waarschuwingen betreffende auteursrechten	31

Alvorens te beginnen

Kenmerken

Dit toestel is een speciale controller die is uitgerust met interfaces voor de intuïtieve bediening van verschillende functies van de Serato DJ-software Serato DJ. De bedieningsinterfaces zoals "BIG JOG", "PERFORMANCE PADS", "2-CHANNEL MIXER" en "KEY SHIFT" staan symbool voor de ontwerpfilosofie van professionele Pioneer DJ-apparatuur en zijn met flinke tussenruimtes op de grote behuizing geplaatst zodat DJ's verschillende soorten DJ-optredens kunnen geven. Het toestel is ook uitgerust met speciale toetsen voor "KEY SYNC", "KEY SHIFT" en "KEY RESET" om muziekstukken snel te arrangeren door de toonsoort te regelen.

Dankzij de vele ingangs- en uitgangsaansluitingen zijn uiteenlopende DJ-stijlen mogelijk. Het hoogkwalitatieve ontwerp van het aluminium bovenpaneel maakt het toestel uitermate geschikt voor gebruik in nachtclubs en op privéfeesten.

BIG JOG en ON JOG INDICATOR

Het toestel is uitgerust met een "BIG JOG" die een optimale grootte en operation load heeft om handmatig vooruit of terug te spoelen en om te scratchen. Dit vereenvoudigt scratchen met een bediening die nog meer aanvoelt als een bediening van een analoge platenspeler. Dankzij de oplichtende kleuren van de "ON JOG INDICATOR" in het midden van de jog-draaiknop weet de DJ onmiddellijk de status van het deck en de geselecteerde modus.

VEELKLEURIGE PERFORMANCE PADS

"VEELKLEURIGE PERFORMANCE PADS" zijn grote rubberen pads voor de bediening van functies zoals HOT CUE, ROLL en SAMPLER. Deze bevinden zich aan de voorzijde van het toestel.

De muziek kan dynamisch gearrangeerd worden met bijvoorbeeld beating en rollen.

De ingebouwde, veelkleurige verlichting van elke pad geeft u diverse informatie volgens de kleur en de manier waarop de pad verlicht is.

Professioneel kwaliteitsdesign

Het aluminium bovenpaneel en de jog-draaiknoppen geven het toestel een hoogwaardige uitstraling.

Dit toestel is een essentieel onderdeel voor geslaagde DJ-optredens in clubs of op privéfeesten.

Uitstekende geluidskwaliteit

De low-jitter-klok en de hoogwaardige DAC bij de schakelingen voor het uit te sturen audiosignaal geven een natuurgetrouwe weergave van het oorspronkelijke geluid en zetten een heldere club sound neer. Met de ontwikkelde technologie voor de geluidskwaliteit van de professionele Pioneer DJ-serie wordt het hoogste niveau van geluidskwaliteit bereikt voor een DJ Controller.

Meerdere aansluitingen

Dit toestel heeft twee ingangen voor externe apparaten en één MIC-ingang waarmee u DJ-spelers, analoge spelers, enzovoort kunt aansluiten.

De audio van externe apparaten kan ook worden gemixt. Ook twee MASTER OUT-uitgangen (XLR/RCA) en één BOOTH OUT-uitgang (TRS) zijn voorzien zodat u verschillende PA-apparaten kunt aansluiten.

Naaldzoekfunctie

U kunt een afspeelpunt eenvoudig verplaatsen door de pad aan te raken. Met deze functie kunt u het nieuwe punt intuïtief en snel zoeken met het gevoel dat de muziek direct wordt aangeraakt.

Ondersteuning voor Serato DJ

Dit toestel ondersteunt Serato DJ, DJ-software met een groot aantal functies die een DJ nodig heeft. Alle toetsen en instellingen van dit toestel zijn vooraf geprogrammeerd om samen te werken met de software. Op deze manier kunnen DJ-optredens met Serato DJ onmiddellijk plaatsvinden door het toestel gewoon aan te sluiten op een computer.

PITCH 'N TIME DJ

Het Pitch 'n Time DJ-uitbreidingspakket met time stretch en key control-algoritmen voor Serato DJ wordt bij dit toestel meegeleverd. Met Pitch 'n Time DJ verbetert u de afspeelkwaliteit wanneer het tempo aanzienlijk is gewijzigd en kunt u de functies "KEY SYNC", "KEY SHIFT" en "KEY RESET" gebruiken.

Key Sync/Shift

Speciale interfaces zijn voorzien voor snelle toegang tot de functie "KEY SHIFT" waarmee u de toonsoort van muziekstukken kunt regelen, de functie "KEY SYNC" waarmee de toonsoort automatisch wordt afgestemd op de muziekstukken die u wilt mixen, en de functie "KEY RESET" waarmee u gewijzigde toonsoort ongedaan kunt maken om de oorspronkelijke toonsoort van het muziekstuk weer te verkrijgen. Dit vereenvoudigt het arrangeren van muziekstukken door de toonsoort te wijzigen en vloeiend mixen waarbij de toonsoort van muziekstukken op elkaar is afgestemd.

Accessoires

- Netstroomadapter x1
- Stroomsnoer x1
- USB-kabel x1
- Garantie (voor bepaalde regio's)^[1]
- Handleiding (Snelstartgids) x1
- Serato DJ EXPANSION PACK VOUCHER^[2]

[1] Producten alleen voor Europa. (Vergelijkbare informatie is beschikbaar op de laatste bladzijde van de "Handleiding (Snelstartgids)" voor Japan, en de laatste bladzijde van de Engelse en de Franse versie van de "Handleiding (Snelstartgids)" voor de regio Noord-Amerika.)

[2] Merk op dat Serato DJ EXPANSION PACK VOUCHER niet opnieuw kan worden uitgegeven. U moet het uitbreidingspack met de vouchercode activeren. Bewaar hem op een veilige plaats zodat u hem niet verliest.

Installeren van de software

Voor het installeren van de software

Ga voor de nieuwste versie van de Serato DJ-software naar Serato.com en download de software van deze site.

- Zie voor details *Installatie (Windows)* of *Installatie (Mac)*.
- Gebruik een computer, netwerkapparaten, enzovoort om toegang tot het internet te krijgen.

Stuurprogramma

Voor de uitvoer van audiosignalen vanaf een computer hebt u een speciaal stuurprogramma nodig.

- Lees eerst *Licentie-overeenkomst voor deze Software* op bladzijde 30 zorgvuldig door.

Controleren van de meest recente informatie over het stuurprogramma

Voor meer gedetailleerde informatie over de voor dit toestel bedoelde stuurprogrammaatuur (driver), verwijzen we u naar de Pioneer DJ-ondersteuningsite hieronder.
pioneerdj.com/support/

Het stuurprogramma verkrijgen

1 Ga naar de Pioneer DJ website.

pioneerdj.com

2 Klik op [Support].

3 Klik op [Software- en firmware-updates].

4 Klik op [DDJ-SR2] in de categorie [DJ CONTROLLER].

5 Klik op [Drivers].

6 Klik op [Download link] en sla het bestand op.

Serato DJ-software

Serato DJ is DJ-software ontwikkeld door Serato. U kunt DJ-optredens geven door een computer met deze software aan te sluiten op dit toestel.

Minimale vereisten voor gebruik

Geschiedte besturingssystemen	CPU en vereist geheugen
Mac: macOS Sierra 10.12, OS X 10.11/10.10/10.9 (meest recente update)	Intel® processor, Core™ i5 en i7 1,07 GHz of hoger 4 GB of meer aan RAM-geheugen
Windows® 10/ Windows® 8.1/Windows® 7 (nieuwste servicepack)	32-bit versie Intel® processor, Core™ i5 en i7 1,07 GHz of hoger 4 GB of meer aan RAM-geheugen
	64-bit versie Intel® processor, Core™ i5 en i7 1,07 GHz of hoger 4 GB of meer aan RAM-geheugen

Overige

USB-aansluiting	Er is een USB 2.0-aansluiting vereist om dit toestel aan te kunnen sluiten op de computer.
Schermsresolutie	1280 x 720 of hoger
Internetverbinding	Voor de registratie van het "Serato.com"-gebruikersaccount en de download van de software hebt u toegang tot het internet nodig.

- Voor de nieuwste informatie over de vereiste gebruiksomgeving en compatibiliteit met de nieuwste besturingssystemen verwijzen we u naar "Software Info" onder "DDJ-SR2" op de Pioneer DJ-ondersteuningsite hieronder.
pioneerdj.com/support/
- Bij de ondersteuning voor het besturingssysteem wordt ervan uitgegaan dat u de nieuwste versie gebruikt.
- De werking kan niet worden gegarandeerd op alle computers, ook niet als aan alle hier aangegeven eisen wat betreft de gebruiksomgeving wordt voldaan.
- Afhankelijk van de instellingen voor energiebesparing en dergelijke zijn de CPU en de harde schijf van de computer mogelijk ontoereikend. Controleer of de computer aan de minimale vereisten voldoet om hoge prestaties te verkrijgen (bijvoorbeeld door de computer aan te sluiten op een stopcontact om een stabiele stroomtoevoer te hebben), in het bijzonder als u Serato DJ op een laptop gebruikt.
- Gebruik van het Internet vereist een aparte overeenkomst met een aanbieder van Internetdiensten en betaling van de daaraan verbonden kosten.

❖ De software Serato DJ verkrijgen

1 Bezoek de website van Serato.

<http://serato.com/>

2 Klik op [Serato DJ] voor [DJ PRODUCTS].

De downloadpagina Serato DJ wordt weergegeven.

- De downloadpagina kan zonder kennisgeving gewijzigd worden.

3 Klik op [DOWNLOAD SERATO DJ].

4 Maak een account aan op "Serato.com".

- Als u al een geregistreerde gebruikersaccount hebt op "Serato.com", kunt u doorgaan naar stap 6.
- Registreer een gebruikersaccount door de onderstaande stappen te volgen.
 - Volg de instructies op uw scherm, voer uw e-mailadres in en het wachtwoord dat u wilt gebruiken en selecteer vervolgens de regio waar u woont.
 - Als u [E-mail me Serato newsletters] aanvinkt, krijgt u nieuwsbrieven met alle nieuwtjes over Serato producten toegestuurd van Serato.
 - Wanneer de registratie van uw gebruikersaccount voltooid is, zult u een e-mail ontvangen op het e-mailadres dat u hebt ingevoerd. Controleer de inhoud van de e-mail die u heeft ontvangen van "Serato.com".
- Wees voorzichtig dat u het e-mailadres en het wachtwoord dat u gebruikt hebt bij de gebruikersregistratie niet vergeet. Deze hebt u weer nodig voor het updaten van de software.
- De persoonlijke gegevens die u heeft ingevoerd voor het registreren van uw nieuwe gebruikersaccount mogen worden verzameld, verwerkt en gebruikt op basis van het privacybeleid zoals uiteengezet op de Serato website.

5 Klik op de koppeling in de e-mail die u heeft ontvangen van "Serato.com".

U kunt de downloadpagina van Serato DJ openen door op de koppeling te klikken. Ga door naar stap 7.

6 Meld u aan bij de site.

Voer het e-mailadres en het wachtwoord in dat u hebt geregistreerd om uzelf aan te melden op "Serato.com".

7 Download de Serato DJ-software van de downloadpagina.

❖ Installatie (Windows)

Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Lees eerst *Licentie-overeenkomst voor deze Software* op bladzijde 30 zorgvuldig door.
- Meld u als beheerder aan bij de computer alvorens de installatie te starten.
- Als er andere programma's geopend zijn op de computer, sluit u die dan.

1 Pak het gedownloade stuurprogramma uit (DDJ-SR2XXX.exe.zip).

2 Dubbelklik op [DDJ-SR2_X.XXX.exe].

3 Voltooi de installatie door de instructies op het scherm te volgen.

Als er [Windows-beveiliging] op het scherm verschijnt tijdens het installationproces, klikt u op [Dit stuurprogramma toch installeren] om door te gaan met installeren.

Wanneer de installatie is voltooid, wordt een melding over de voltooiing weergegeven.

Installeer de Serato DJ-software na de installatie van het stuurprogramma.

4 Pak het gedownloade softwarebestand Serato DJ uit.

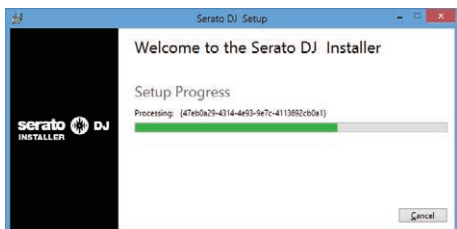
5 Dubbelklik op de Serato DJ-software om het installatieprogramma te starten.

6 Lees de licentieovereenkomst, selecteer dan [I agree to the license terms and conditions] als u akkoord gaat met de voorwaarden en klik vervolgens op [Install] om de installatie uit te voeren.



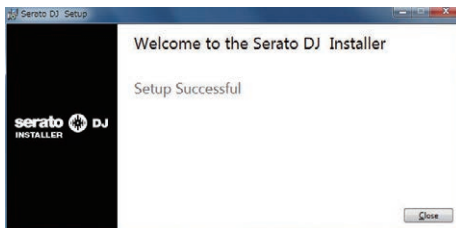
- Als u niet akkoord gaat met de licentieovereenkomst, klikt u op [Close] om de installatie te annuleren.

De installatie zal nu beginnen.



Wanneer de installatie met succes is voltooid, zal er een melding van diestrekking verschijnen.

7 Klik op [Close] om het installatieprogramma van Serato DJ te sluiten.



❖ Installatie (Mac)

Sluit dit toestel niet op de computer aan voor de installatie voltooid is.

- Als er andere programma's geopend zijn op de computer, sluit u die dan.

1 Pak het gedownloade stuurprogramma uit (DDJ-SR2XXX.dmg.zip).

2 Dubbelklik op [DDJ-SR2_M_X.X.dmg].

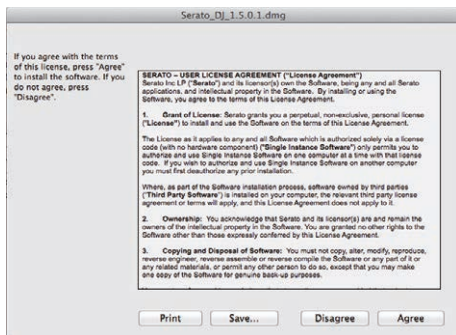
3 Dubbelklik op [DDJ-SR2_AudioDriver.pkg].

4 Voltooi de installatie door de instructies op het scherm te volgen.

5 Pak het gedownloade softwarebestand Serato DJ uit.

6 Dubbelklik op de Serato DJ-software om het installatieprogramma te starten.

7 Lees de licentieovereenkomst en selecteer dan [Agree] als u akkoord gaat met de voorwaarden.



- Als u niet akkoord gaat met de gebruiksovereenkomst, klikt u op [Disagree] om de installatie te annuleren.

8 Als het volgende scherm verschijnt, kunt u het [Serato DJ]-pictogram naar het [Applications]-mappictogram slepen.



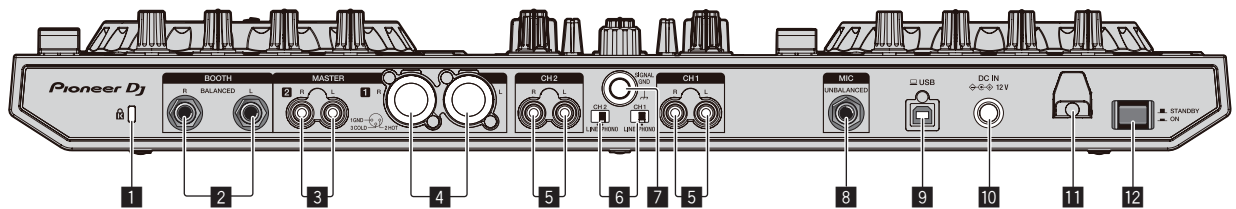
Aansluitingen en namen van onderdelen

Aansluitingen

- Steek de stekker pas in het stopcontact nadat alle aansluitingen zijn voltooid. Zet dit toestel uit en haal het stroomsnoer uit het stopcontact voordat u componenten aansluit of aansluitingen wijzigt. Raadpleeg de bedieningshandleiding voor de aan te sluiten componenten.
- Gebruik alleen het bijgeleverde netsnoer.
- Gebruik de USB-kabel die met dit toestel wordt meegeleverd of een USB-kabel die voldoet aan USB 2.0.

Benaming van de onderdelen

❖ Achterpaneel



1 Kensington-beveiligingsgleuf

2 BOOTH-aansluitingen

Dit zijn de uitgangsaansluitingen voor een boothmonitor. Compatibel met een gebalanceerde of ongebalanceerde uitgang voor 1/4" TRS-connectors.

Het geluid van het masterkanaal kan worden uitgevoerd via de [BOOTH]-aansluitingen ongeacht het audioniveau dat is ingesteld voor het masterkanaal.

Het volumeniveau kan met de [BOOTH MONITOR] knop worden afgesteld.

- Het geluid zal vervormd raken als het niveau te hoog wordt opgevoerd bij gebruik van ongebalanceerde uitgangssignalen.

3 MASTER 2-aansluitingen

Voor aansluiten van een eindversterker e.d.

- Compatibel met RCA tulpsteekkertype ongebalanceerde uitgangen.

4 MASTER 1-aansluitingen

Hierop kunt u luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz. aansluiten.

- Compatibel met XLR-type gebalanceerde uitgangen.
- **Wees voorzichtig dat u niet per ongeluk het stroomsnoer van een ander toestel probeert aan te sluiten op de [MASTER 1] aansluiting.**
- **Maak niet de aansluiting die fantoomvoeding kan geven aan de [MASTER 1]-aansluiting.**

5 PHONO/LINE ingangsaansluitingen

Sluit een uitgangsparaat (analoge speler, enz.) op phononiveau (voor MM-element) aan of een uitgangsparaat (DJ-speler, enz.) op lijnniveau. Zet de ingangsbron met de [PHONO/LINE]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel op de juiste stand voor het aangesloten apparaat.

6 PHONO/LINE-schakelaars

De ingangsbron selecteren voor elk kanaal uit de componenten die op dit toestel zijn aangesloten.

- [PHONO]: Selecteer deze als je een apparaat op phononiveau (voor MM-elementen, enz.) wilt gebruiken (analoge speler, enz.) dat is aangesloten op de [PHONO/LINE]-ingangen.
- [LINE]: Selecteer deze als je een apparaat op lijnniveau wilt gebruiken (DJ-speler, enz.) dat is aangesloten op de [PHONO/LINE]-ingangen.

7 SIGNAL GND aansluiting

Aansluiting voor aardingsdraad van een analoge speler om de ruis te verminderen die optreedt wanneer een analoge speler is aangesloten.

8 MIC-aansluiting

Aansluiting voor een microfoon.

- Compatibel met een 1/4" TS-stekker.

9 USB-poort

Voor aansluiten van een computer.

- Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
- Een USB-verdeelstekker (hub) kan niet worden gebruikt.

10 DC IN-aansluiting

Verbind deze met een stopcontact met behulp van de meegeleverde netstroomadapter (bevestigd aan het meegeleverde stroomsnoer).

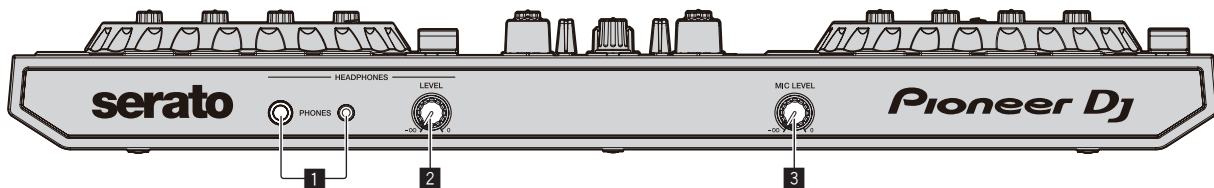
11 Snoerhaak

Wind het stroomsnoer van de netstroomadapter en de USB-kabel rond deze haak wanneer u het toestel gebruikt.

12 STANDBY/ON-schakelaar

Hiermee wordt dit toestel aan en uit gezet.

❖ Voorpaneel



1 PHONES-aansluitingen

Aansluiting voor hoofdtelefoon.
Compatibel met een 1/4" TRS-stekker en een 3,5 mm stereoministekker.

- Er zijn twee ingangsaansluitingen, een 1/4" TRS-stekker en een 3,5 mm stereoministekker, maar deze dienen niet tegelijkertijd gebruikt te worden. Als beide tegelijkertijd worden gebruikt en een wordt losgekoppeld of aangesloten, kan het volume van de andere plotseling stijgen of dalen.

2 HEADPHONES LEVEL instelling

Regelt het uitgangsniveau van de geluidsweggeve via de hoofdtelefoon.

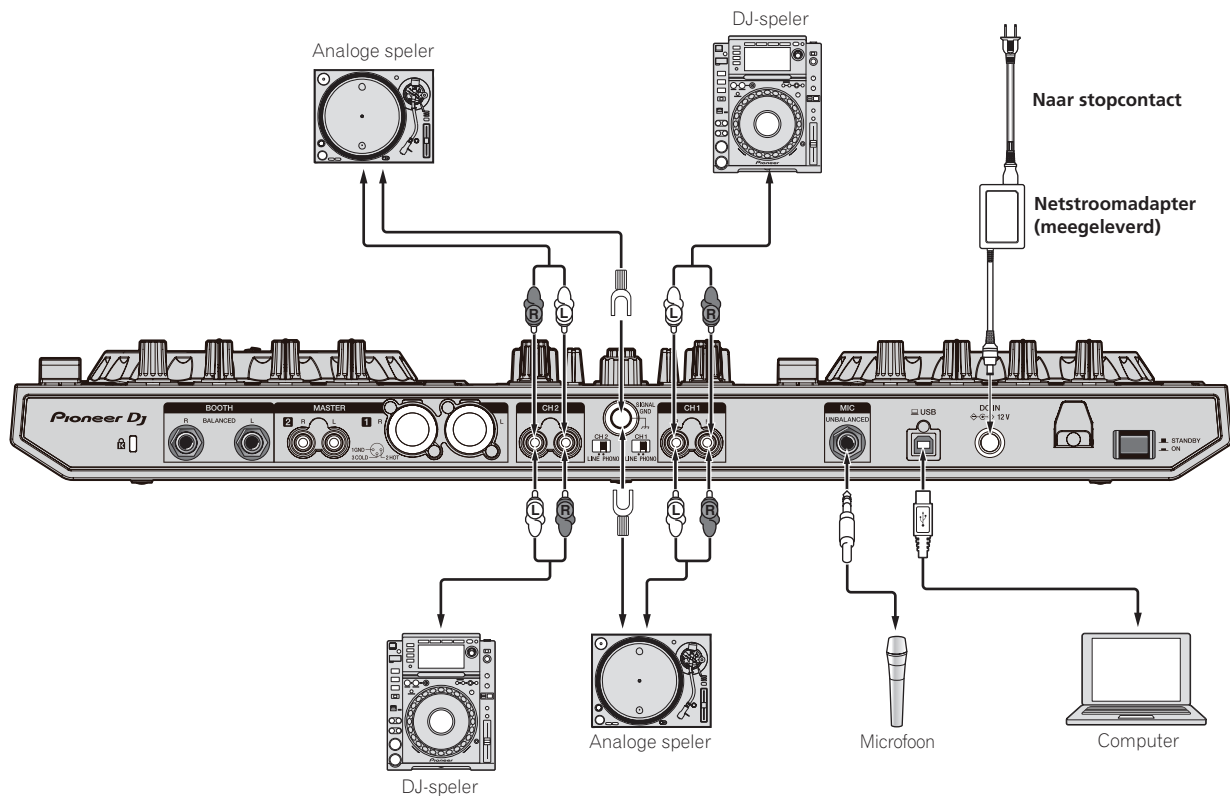
3 MIC LEVEL-instelling

Regelt het niveau van de audio-ingang naar de [MIC]-ingangsaansluitingen.

Aansluiten van de ingangs-/uitgangsaansluitingen

❖ Aansluiten van ingangsaansluitingen

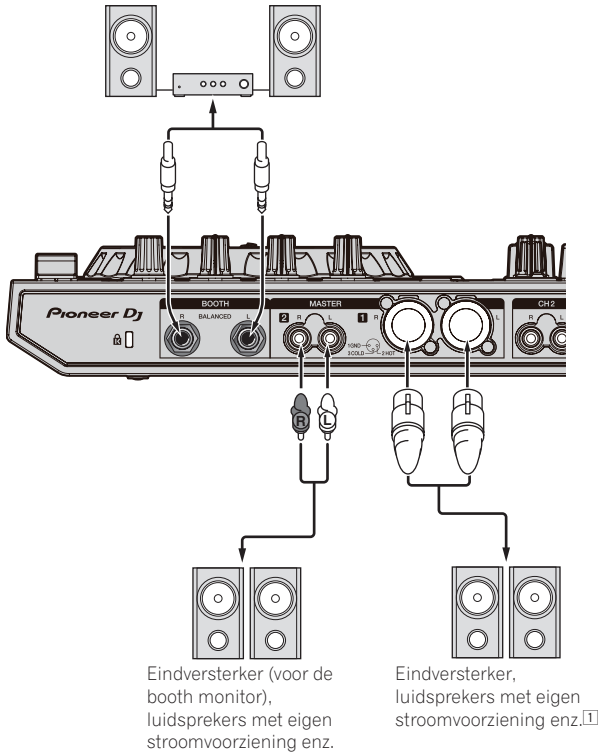
Achterpaneel



❖ Aansluiten van uitgangsaansluitingen

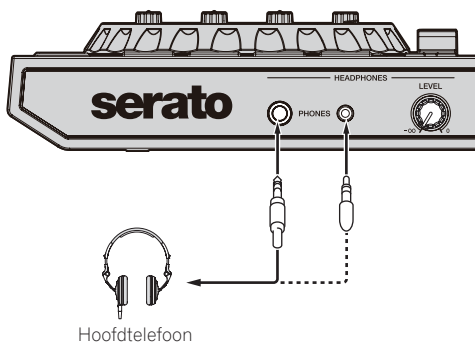
Achterpaneel

Apparatuur, versterkers,
luidsprekers met eigen stroomvoorziening enz.

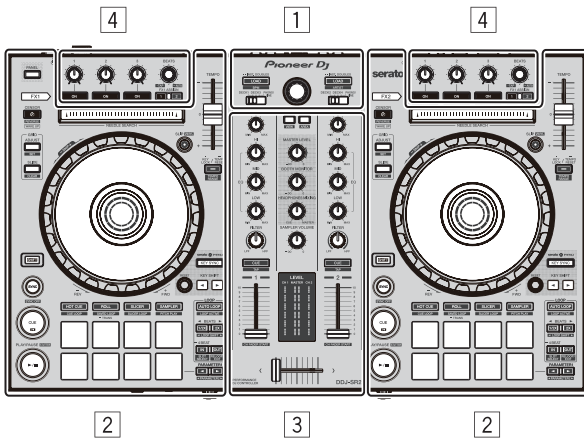


- 1** Wees voorzichtig dat u niet per ongeluk het stroomsnoer van een ander toestel probeert aan te sluiten op de [MASTER 1] aansluiting. Maak niet de aansluiting die fantoomvoeding kan geven aan de [MASTER 1]-aansluiting.

Voorpaneel

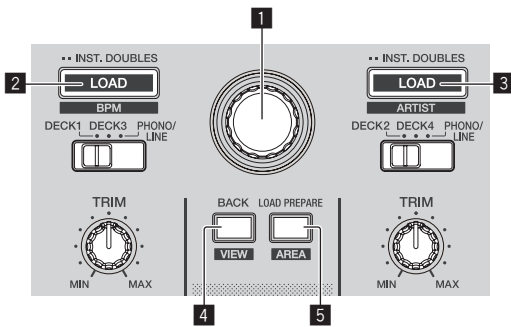


Overzicht van de bedieningstoetsen



- 1 Bladgedeelte
- 2 Deckgedeelten
- 3 Mengpaneel-gedeelte
- 4 Effect-gedeelte

Bladgedeelte



- 1 **Draaiknop**
Draaien:
De cursor in de bibliotheek of op het [CRATES]-paneel gaat omhoog en omlaag.

Druk op:
De cursor gaat heen en weer tussen het [CRATES]-paneel en de bibliotheek met elke druk op de draaiknop.
- 2 **LOAD (BPM)-toets**
Druk op:
De geselecteerde muziekstukken worden in de respectievelijke decks geladen.
 - Wanneer je twee keer op de [LOAD (BPM)]-toets drukt, worden de muziekstukken die in het geselecteerde deck aan de zijde ertegenover zijn geladen, in het deck geladen waarvan je de [LOAD (BPM)]-toets hebt ingedrukt. Wanneer je dit doet terwijl er een muziekstuk wordt afgespeeld, wordt het muziekstuk vanaf dezelfde positie afgespeeld. (Instant Double)

[SHIFT] + Druk op deze toets:
De lijst met muziekstukken uit de bibliotheek wordt gesorteerd wanneer je op één van de [LOAD (BPM)]-toetsen drukt.

- 3 **LOAD (ARTIST)-toets**
Druk op:
De geselecteerde muziekstukken worden in de respectievelijke decks geladen.
 - Wanneer je twee keer op de [LOAD (ARTIST)]-toets drukt, worden de muziekstukken die in het geselecteerde deck aan de zijde ertegenover zijn geladen, in het deck geladen waarvan je de [LOAD (ARTIST)]-toets hebt ingedrukt. Wanneer je dit doet terwijl er een muziekstuk wordt afgespeeld, wordt het muziekstuk vanaf dezelfde positie afgespeeld. (Instant Double)

[SHIFT] + Druk op deze toets:
De lijst met muziekstukken uit de bibliotheek wordt gesorteerd wanneer je op één van de [LOAD (ARTIST)]-toetsen drukt.

- 4 **BACK (VIEW)-toets**
Druk op:
De cursor gaat heen en weer tussen het [CRATES]-paneel en de bibliotheek met elke druk op deze toets.

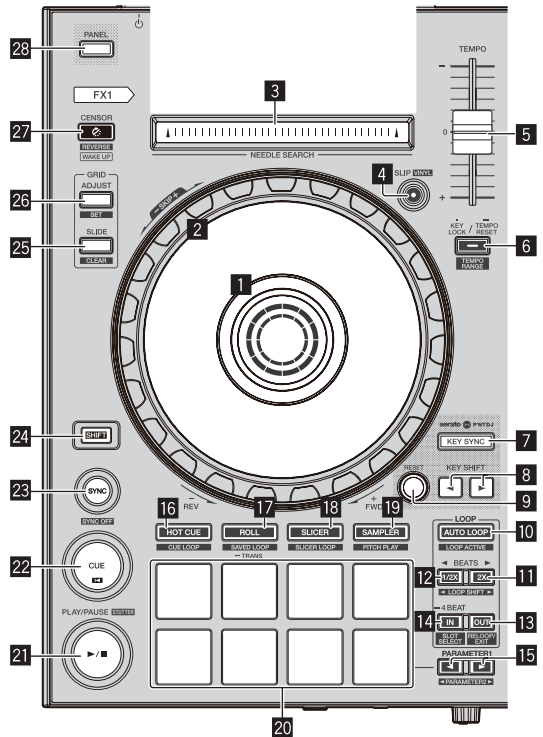
[SHIFT] + Druk op deze toets:
Schakelt de Serato DJ-layout.

- 5 **LOAD PREPARE (AREA)-toets**
Druk op:
Hiermee laadt u muziekstukken in het [Prepare]-paneel.

[SHIFT] + Druk op deze toets:
Selecteert en opent het [Files]-paneel, [Browse]-paneel, [Prepare]-paneel of [History]-paneel.

Deckgedeelten

Met de deckgedeelten worden de vier decks bediend. De toetsen en instellingen voor de bediening van decks 1 en 3 bevinden zich aan de linkerzijde van de controller en die voor de bediening van decks 2 en 4 aan de rechterzijde van de controller.



- 1 **Instelknop-aanduidingsdeel**
↪ Instelknop-aanduidingsdeel (blz.13)

2 Jog-draaiknop

'Bovenkant draaien'-gedeelte:

Wanneer de vinylstand aan staat, kunt u scratchen.

Wanneer de vinylstand uit staat, kunt u de toonhoogte verbuigen (de afspeelsnelheid regelen).

Buitenste deel draaien:

U kunt de toonhoogte verbuigen (de afspeelsnelheid regelen).

[SHIFT] + Druk op 'Bovenkant draaien'-gedeelte:

De afspelpositie slaat over in sync met de beat. (Skip-stand)

- De Skip-stand kan niet worden gebruikt bij muziekstukken waarvoor geen beatpatroon is ingesteld. Zie voor nadere bijzonderheden over het instellen van beatpatronen de softwarehandleiding van Serato DJ.
- Om de stand voor het overslaan (skip) te kunnen gebruiken, moet [SYNC PREFERENCES] in het Serato DJ [SETUP]-menu worden omgeschakeld naar [Smart Sync].

3 NEEDLE SEARCH-vlak

Door het vlak aan te raken kunt u springen naar het gewenste punt in het muziekstuk dat in het deck geladen is.

4 SLIP (VINYL)-toets

Zet de slip-stand aan en uit.

➔ *Gebruiken van de slip-weergave (blz.21)*

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Hiermee wordt de vinylstand aan- en uitgezet.

5 TEMPO schuifregelaar

Hiermee past u de afspeelsnelheid van het muziekstuk aan.

Als u naar een ander deck overschakelt en de waarde die via Serato DJ is ingesteld en de positie van de [TEMPO] schuifregelaar van het toestel anders zijn, kunt u de [TEMPO] schuifregelaar alleen gebruiken als deze wordt verplaatst naar de positie die door Serato DJ wordt aangestuurd.

- De standaardinstelling van de [TEMPO] schuifregelaar van deck 3 en 4 van Serato DJ is $\pm 0,0\%$.

6 KEY LOCK-toets

Druk op:

Zet de toonsoortvergrendeling aan en uit.

Wanneer de toonsoortvergrendeling aan staat, zal de toonsoort niet veranderen wanneer de weergavesnelheid wordt gewijzigd met de [TEMPO] schuifregelaar.

Het geluid wordt hierbij digitaal verwerkt, dus de geluidskwaliteit neemt iets af.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Hiermee verandert u het instelbereik van de [TEMPO]-schuifregelaar telkens als de toets wordt ingedrukt.

→[±8 %]→[±16 %]→[±50 %]

Langer dan 1 seconde ingedrukt houden:

Zet het tempo (BPM) van het spelende muziekstuk terug op het oorspronkelijke tempo.

7 KEY SYNC-toets

Druk op:

Stemt de toonsoort af op die van het andere deck.

8 KEY SHIFT◀-toets, KEY SHIFT▶-toets

Druk op:

Hiermee verhoogt of verlaagt u de toonsoort.

9 RESET-toets

Druk op de toets [RESET] om de oorspronkelijke toonsoort te herstellen.

De toetsen 7 t/m 9 ondersteunen de functie Pitch 'n Time DJ.

Deze functie moet voor gebruik worden geactiveerd. Zie voor details "Pitch 'n Time DJ Activation Manual" onder "Software Info" op de ondersteuningssite van Pioneer DJ hieronder.
pioneerdj.com/support/

10 AUTO LOOP-toets

Druk op:

Zet de automatische lusfunctie aan en uit.

- Tijdens lusweergave annuleert deze handeling de lus.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Schakelt Looping (lus-weergave) in en uit. (Loop Active)

- Ook als de lus-weergave is ingeschakeld, wordt het afspelen van de lus niet uitgevoerd als er geen afspelpositie in die lus is.
- Wanneer de afspelpositie in de actieve lus komt, start het afspelen van de lus.
- Tijdens lusweergave annuleert deze handeling de lus.

11 LOOP 2X-toets

Druk op:

Hiermee selecteert u de beat voor de automatische lusweergave.

Tijdens het afspelen van de lus wordt de lengte van het afspelen van de lus steeds verdubbeld wanneer je op deze toets drukt.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Tijdens het afspelen van de lus wordt de lus evenveel naar rechts verplaatst als de lengte ervan bedraagt. (Loop Shift)

12 LOOP 1/2X-toets

Druk op:

Hiermee selecteert u de beat voor de automatische lusweergave.

De afspeellengte van de lus halveren.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Tijdens het afspelen van de lus wordt de lus evenveel naar links verplaatst als de lengte ervan bedraagt. (Loop Shift)

13 LOOP OUT-toets

Druk op:

Het lus-eindpunt wordt ingesteld, en de lus-weergave begint.

Wanneer er op deze toets wordt gedrukt tijdens lusweergave, kan het lus-eindpunt met de jog-draaiknop in detail worden ingesteld.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Annuleert lusweergave. (Lus-exit)

Wanneer deze toets wordt bediend nadat de lusweergave is geannuleerd, keert het afspelen terug naar het eerder ingestelde beginpunt van de lus en wordt de lusweergave hervat. (Herhaling van lus)

14 LOOP IN-toets

Druk op:

Hiermee stelt u het beginpunt van de lus in.

Als u tijdens de lusweergave op deze toets drukt, kunt u het beginpunt van de lus precies instellen met behulp van de jog-draaiknop.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Hiermee schakelt u de luspositie om.

Wanneer er van tevoren lussen worden opgeslagen in lusposities, kunnen deze later worden opgeroepen.

- Er kunnen maximaal acht lussen worden opgeslagen in de lusposities.
- Wanneer u het nummer van de luspositie selecteert waarin u de lus wilt opslaan en vervolgens een lus instelt, wordt de lus automatisch opgeslagen.
- Wanneer een nieuwe lus wordt ingesteld nadat een lus is opgeslagen, wordt de lus overschreven en wordt de opgeslagen lus in de positie bijgewerkt.
- Wanneer het nummer van de luspositie die u wilt oproepen is geselecteerd en er op de [LOOP OUT]-toets wordt gedrukt terwijl de [SHIFT]-toets (lus herhalen), zal het afspelen van de opgeslagen lus beginnen.

Langer dan 1 seconde ingedrukt houden:

De automatische lus van 4 beats inschakelen.

15 PARAMETER1 (PARAMETER2) ◀-knop, ▶-knop

Hiermee stelt u de diverse parameters voor het gebruik van de performance pads in.

➔ *De performance-pads gebruiken (pag.18)*

16 HOT CUE-standtoets

Druk op:

Stelt de hot-cuestand in.

➔ *Gebruiken van hot-cues* (blz.18)

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Stelt de cue-lusstand in.

➔ *Cue-lussen gebruiken* (blz.19)

17 ROLL-standtoets

Druk op:

Stelt de Roll-stand in.

➔ *De rolfunctie gebruiken* (blz.18)

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Stelt de opgeslagen lusstand in.

➔ *Opgeslagen lussen gebruiken* (blz.20)

Langer dan 1 seconde ingedrukt houden:

Schakelt de pad trans-stand in.

➔ *Pad trans gebruiken* (blz.20)

18 SLICER-standtoets

Druk op:

Stelt de Slicer-stand in.

- Annuleer de Slicer-stand door op de toets voor de [ROLL]-, [SAMPLER]- of [HOT CUE]-stand te drukken.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Stelt de lusstand van de slicer in.

19 SAMPLER-standtoets

Druk op:

Stelt de Sampler-stand in.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Stelt de pitch-weergavestand in.

- Zie voor details *Pitch-weergavefunctie* op bladzijde 20.

20 Performance-pads

Gebruik deze pads voor allerlei handelingen.

➔ *De performance-pads gebruiken* (pag.18)

21 PLAY/PAUSE ►/II knop

Druk op:

Hiermee kunt u een muziekstuk afspelen of een muziekstuk dat wordt afgespeeld pauzeren.

- Als u tijdens de cue-sampler op deze toets drukt, gaat het afspelen verder vanaf dat punt.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Het muziekstuk keert terug naar het tijdelijke cue-punt en het afspelen gaat vanaf dat punt verder. (Stotteren)

22 CUE-toets

Druk op:

Hiermee kunt u tijdelijke cue-punten instellen, afspelen of aanroepen.

- Wanneer de [CUE]-toets wordt ingedrukt tijdens pauze, wordt er een tijdelijk cue-punt ingesteld.
- Wanneer er tijdens het afspelen op de [CUE]-toets wordt gedrukt, keert het muziekstuk terug naar het tijdelijke cue-punt om daar te pauzeren. (Back Cue)
- Als de [CUE]-toets ingedrukt wordt gehouden nadat het muziekstuk is teruggekeerd naar het cue-punt, zal het afspelen worden voortgezet zolang de toets ingedrukt wordt gehouden. (Cue Sampler)
- Als u tijdens de cue-sampler op deze toets drukt, gaat het afspelen verder vanaf dat punt.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Laadt het vorige muziekstuk in de muziekstukkenlijst. (Vorige muziekstuk)

- Als de huidige afspelpositie niet overeenkomt met het begin van een muziekstuk, keert het muziekstuk terug naar het begin.

23 SYNC-toets

Druk op:

De tempo's (toonhoogtes) en de beatpatronen van muziekstukken op verschillende decks kunnen automatisch worden gesynchroniseerd.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Annuleert de synchronisatiestand.

24 SHIFT-toets

Houd deze toets ingedrukt terwijl u op een andere toets drukt om een andere functie aan te roepen.

25 GRID SLIDE-toets

Druk op:

Wanneer je de jog-draaiknop draait en tegelijkertijd op de

[GRID SLIDE]-toets drukt, kun je het gehele beatpatroon naar links of naar rechts schuiven.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Wist de beat-markeringen. (Patroon wissen)

26 GRID ADJUST-toets

Druk op:

Wanneer je de jog-draaiknop draait en tegelijkertijd de

[GRID ADJUST]-toets indrukt, kun je het beatpatroon-interval aanpassen.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Stelt een beat-markering in. (Patroon instellen)

- Beat-markeringen kunnen op meerdere punten worden ingesteld.

27 CENSOR (REVERSE/WAKE UP)-toets

Druk op:

(Bij normaal gebruik)

Wanneer u deze toets indrukt, wordt het muziekstuk omgekeerd afgespeeld. Het normaal afspelen wordt hervat wanneer u de toets loslaat.

- Ook wanneer er achteruit wordt afgespeeld, zal het normale afspelen worden voortgezet op de achtergrond. Wanneer de toets wordt losgelaten, wordt het afspelen hervat vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

(Als het toestel stand-by staat)

De stand-by-modus wordt geannuleerd.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Hiermee speelt u het muziekstuk omgekeerd af. Wanneer u normaal op de toetsen [SHIFT] en [CENSOR] drukt, wordt het omgekeerd afspelen geannuleerd en wordt het normaal afspelen hervat.

28 PANEL-toets

Druk op:

Hiermee verandert u het weergegeven paneel in de onderstaande volgorde telkens als u op de toets drukt.

Paneelweergave uit ➔ [REC]-paneel ➔ [FX]-paneel ➔ [Sampler]-paneel ➔ Paneelweergave uit ...

- Wanneer Serato-Video is geïnstalleerd en via het menu [SETUP] is ingeschakeld, ziet u een toets voor het overschakelen naar het [VIDEO]-paneel in het venster van Serato DJ. Als u het [VIDEO]-paneel wilt weergeven, klikt u met de muis op deze toets om naar het [VIDEO]-paneel te gaan.

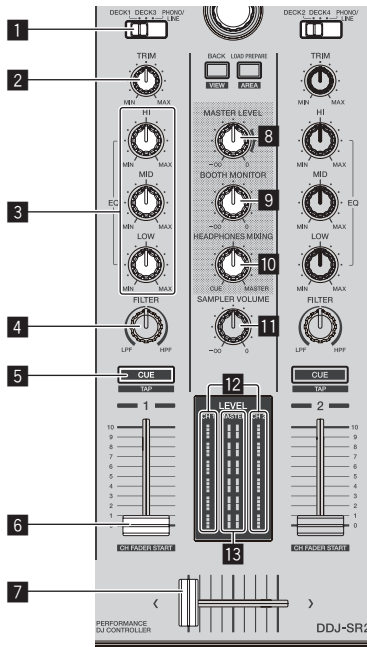
[SHIFT] + Druk op deze toets:

Hiermee verandert u het weergegeven paneel in de onderstaande volgorde telkens als u op de toets drukt.

Paneel-display uit ➔ [Sampler]-paneel ➔ [FX]-paneel ➔ [REC]-paneel ➔ Paneel-display uit ...

- Wanneer Serato-Video is geïnstalleerd en via het menu [SETUP] is ingeschakeld, ziet u een toets voor het overschakelen naar het [VIDEO]-paneel in het venster van Serato DJ. Als u het [VIDEO]-paneel wilt weergeven, klikt u met de muis op deze toets om naar het [VIDEO]-paneel te gaan.

Mengpaneel-gedeelte



1 INPUT SELECT-schakelaar

De ingangsbron selecteren voor elk kanaal uit de componenten die op dit toestel zijn aangesloten.

- **[DECK1-4]**: Selecteer deze instelling om het geladen muziekstuk in een deck van de **Serato DJ**-software te gebruiken.
- **[PHONO/LINE]**: Selecteer deze instellingen om het aangesloten apparaat op de **[PHONO/LINE]**-ingangsansluitingen op het achterpaneel te gebruiken.

2 TRIM-instelling

Regelt het niveau van de geluidsingang naar elk kanaal.

3 EQ (HI, MID, LOW) instellingen

Versterkt of verzwakt frequenties voor de diverse kanalen.

4 FILTER-instelling

Het filtereffect toe passen.

5 Hoofdtelefoon CUE knop

Druk op:

Hiermee stuurt u het geluid van de kanalen waarvoor deze toets wordt ingedrukt naar de hoofdtelefoon.

- Wanneer er nog een keer op de hoofdtelefoon **[CUE]** knop wordt gedrukt, wordt het meeluisteren geannuleerd.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Hiermee stelt u het tempo van het muziekstuk in door op de toets te tikken. (Tikfunctie)

- Wanneer de tik-functie wordt gebruikt, schakelt de weergave van het deck-gedeelte op het computerscherm over naar de **[Beatgrid Editor]**-weergave. Om de weergave van het deck-gedeelte weer terug te krijgen zoals het was, moet u op het computerscherm op **[Edit Grid]** klikken.

6 Kanaal-fader

Verplaatsen:

Regelt het niveau van de geluidsuitgang van elk kanaal.

[SHIFT] + verplaats:

Hiermee schakelt u de startfunctie van de kanaal-fader in.

- De kanaalfader startfunctie gebruiken (blz. 21)

7 Crossfader-regelaar

Hiermee schakelt u de geluidsuitvoer in die is toegewezen met de toewijzingsschakelaar van de crossfader.

[SHIFT] + verplaats:

Hiermee schakelt u de startfunctie van de crossfader in.

- De startfunctie van de crossfader-regelaar gebruiken (blz.22)

8 MASTER LEVEL instelling

Hiermee regelt u het niveau van de geluidsuitvoer voor het masterkanaal.

9 BOOTH MONITOR-instelling

Regelt het niveau van de geluidsuitgang uit de **[BOOTH]**-aansluiting.

10 HEADPHONES MIXING instelling

Regelt de balans van het meeluistervolume tussen het geluid van de kanalen waarvoor de **[CUE]**-hoofdtelefoon toets wordt ingedrukt en het geluid van het masterkanaal.

11 SAMPLER VOL-instelling

Het geluidsniveau van de sampler aanpassen.

12 Kanaalniveau-aanduiding

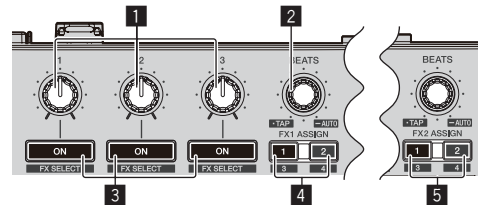
Toont het geluidsniveau van elk kanaal voordat het door de kanaalfaders geleid wordt.

13 Hoofdniveau-aanduiding

Hiermee ziet u het niveau van de geluidsuitvoer voor het masterkanaal.

Effect-gedeelte

Met het Effect-gedeelte bedient u de twee effectgeneratoren (FX1 en FX2). De instellingen en toetsen voor de bediening van FX1 bevinden zich aan de linkerzijde van de controller en die voor de bediening van FX2 aan de rechterzijde van de controller. Gebruik de effecttoewijzingstoetsen op het mengpaneel om de doelkanalen in te stellen waarop u de effecten wilt toepassen.



1 Instellingen effectparameters

Hiermee regelt u de parameters van effecten.

2 FX BEATS-instelling

Regelt de effecttijd.

[SHIFT] + druk op deze toets:

- Omschakelen van de tempostand van het effect (blz.24)

3 Toetsen effectparameters

Druk op:

Schakelt het effect in en uit of schakelt over naar een andere parameter.

[SHIFT] + Druk op deze toets:

Schakelt het effecttype om.

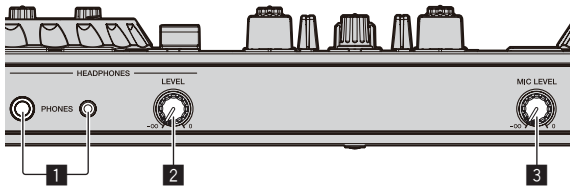
4 FX 1 ASSIGN-toets

Schakelt effect-unit FX1 in en uit voor het betreffende kanaal.

5 FX 2 ASSIGN-toets

Schakelt effect-unit FX2 in en uit voor het betreffende kanaal.

Voorpaneel



1 PHONES-aansluitingen

2 HEADPHONES LEVEL instelling

Regelt het uitgangsniveau van de geluidsweergave via de hoofdtelefoon.

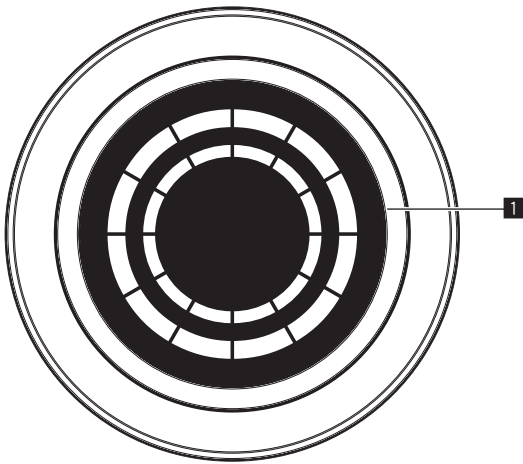
3 MIC LEVEL-instelling

Hiermee regelt u het niveau van de geluidsuitvoer vanaf het [MIC]-kanaal.

Waarschuwing voor einde:

Knippert als het muziekstuk ten einde loopt.

Instelknop-aanduidingsdeel



1 ON JOG INDICATOR

Het weergegeven item kan in de stand voor hulpprogrammatuur worden gewijzigd.

De volgende instellingen zijn beschikbaar.

Indicatie van **Deck**-selectie:

Het deck dat u met de [INPUT SELECT]-schakelaar hebt geselecteerd, wordt aangegeven door de kleur van de jog-draaiknop.

- Rode kleur: als [DECK1] of [DECK2] is geselecteerd
- Oranje kleur: als [DECK3] of [DECK4] is geselecteerd
- Uit: als [PHONO/LINE] is geselecteerd

Indicatie **Vinyl**:

De verlichting van de jog-knop geeft de status van de [VINYL]-stand aan.

- Brandt blauw: [VINYL]-stand staat aan
- Uit: [VINYL]-stand staat uit

Kleuraanduiding voor muziekstukken:

De jog-draaiknop licht op in de kleur van het muziekstuk die in Serato DJ is ingesteld. Als een zwarte kleur is ingesteld, licht de jog-draaiknop niet op.

De volgende statussen worden aangegeven naargelang de afspeelstatus, fader-instelling, enzovoort.

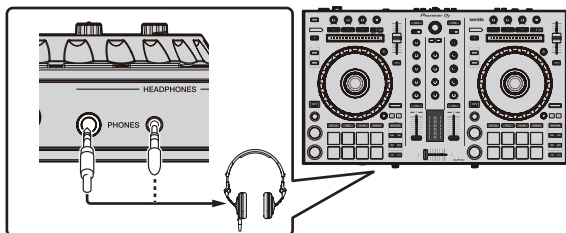
Indicatie **On Air**:

Als de trim- en fader-standen op de minimale waarden staan, is de jog-draaiknop gedimd in de bovenstaande kleuren.

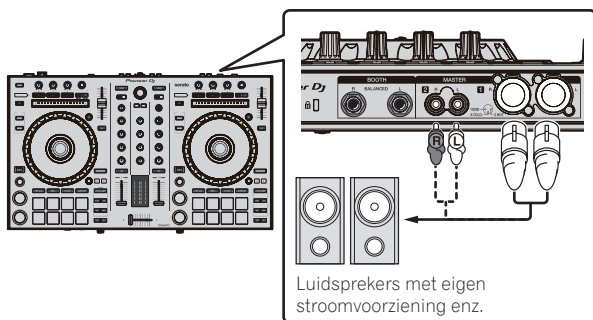
Basisbediening

Aansluitingen

1 Sluit een hoofdtelefoon aan op de [PHONES]-aansluiting.

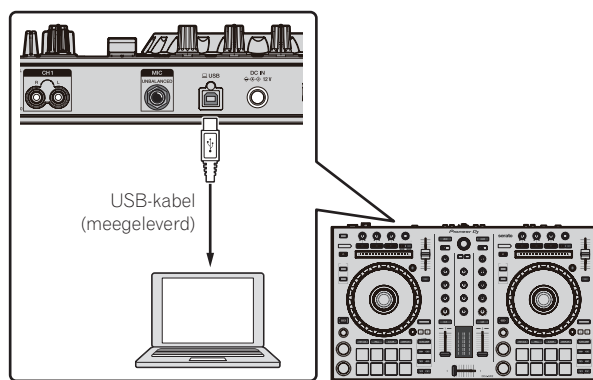


2 Sluit luidsprekers met eigen voeding, een eindversterker, componenten, enzovoort aan op de [MASTER 1]- of [MASTER 2]-aansluiting.



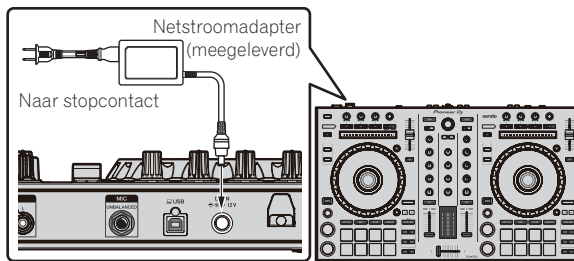
- Voor de uitvoer van geluid via de [BOOTH]-aansluitingen sluit u luidsprekers, enzovoort aan op de [BOOTH]-aansluitingen.
- Raadpleeg de gebruiksaanwijzing voor informatie over aansluitingen op ingangs- en uitgangsaansluitingen.

3 Sluit dit toestel aan op uw computer met een USB-kabel.

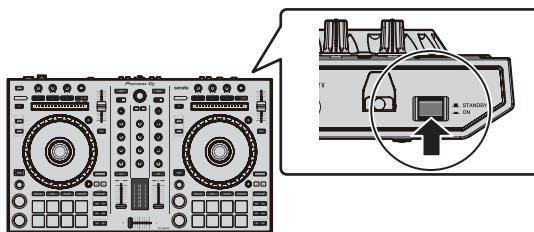


4 Zet de computer aan.

5 Sluit de netstroomadapter aan



6 Druk op de [STANDBY/ON]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel in te schakelen.



Schakel dit apparaat in.

- Voor Windows gebruikers [Apparaatstuurprogramma installeren] wordt mogelijk weergegeven wanneer het toestel voor het eerst wordt aangesloten op de computer of wanneer het op een andere USB-poort van de computer wordt aangesloten. Wacht even totdat [De apparaten zijn gereed voor gebruik] wordt weergegeven.

7 Zet de apparatuur die is verbonden met de uitgangsaansluitingen (luidsprekers met eigen stroomvoorziening, eindversterker, componenten enz.) aan.

- Bij de aansluiting van een microfoon, DJ-speler of ander extern apparaat op een ingangsaansluiting wordt het aangesloten apparaat ook ingeschakeld.

Opstarten van het systeem

Starten van de Serato DJ

Voor Windows 7

Klik in het menu [Starten] achtereenvolgens op [Alle programma's] > [Serato] > [Serato DJ] > het pictogram [Serato DJ].

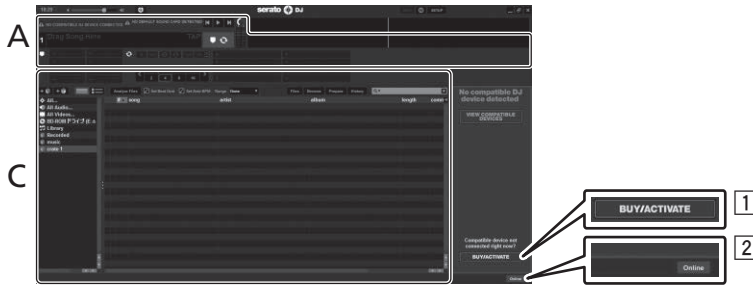
Voor Windows 10/8.1

Klik in [Apps-weergave] op het pictogram [Serato DJ].

Voor Mac

Ga naar het bestandsbeheer, open eerst de [Applicatie] map en klik dan op [Serato DJ].

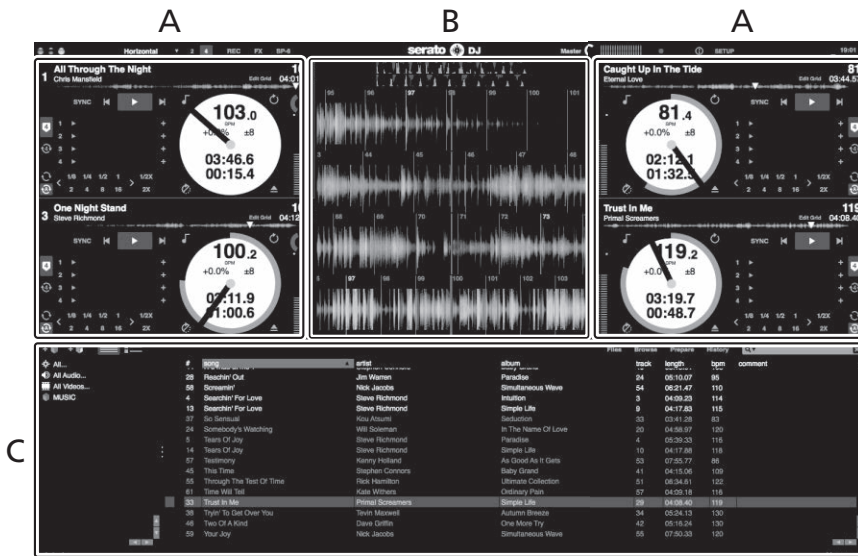
Computerscherm direct na het opstarten van de Serato DJ-software



- 1 Het [BUY/ACTIVATE]-pictogram kan verschijnen aan de rechterkant van het scherm dat verschijnt wanneer Serato DJ voor het eerst wordt opgestart, maar voor diegenen die DDJ-SR2 gebruiken is het niet nodig om te activeren of een licentie aan te schaffen.
- 2 Klik op [Online] om het toestel te gebruiken zoals het is.

Computerscherm bij het laden van een muziekstuk in de Serato DJ-software

Klik op [Library] links boven in het scherm en selecteer [Vertical] of [Horizontal] in de vervolgkeuzelijst om de weergavestijl van het Serato DJ-scherm in te stellen.



A Deckgedeelten

Hier ziet u informatie over het muziekstuk (de naam van het geladen muziekstuk, de naam van de artiest, BPM, enzovoort), de algemene golfvorm en andere informatie.

B Golfvormaanwijding

Hier ziet u de golfvorm van het geladen muziekstuk.

C Bladgedeelte

Hier ziet u de crates waarin muziekstukken uit de bibliotheek of sets van meerdere muziekstukken zijn opgeslagen.

Deze handleiding bestaat hoofdzakelijk uit met betrekking tot de hardware van dit toestel. Voor gedetailleerde aanwijzingen voor de bediening van de Serato DJ-software, verwijzen we u naar de handleiding van Serato DJ.

Muziekstukken importeren

Hieronder vindt u de basisstappen voor het importeren van muziekstukken.

- Er zijn verschillende manieren om muziekstukken te importeren met de Serato DJ-software. Zie de software handleiding van Serato DJ voor verdere informatie.
- U kunt de bibliotheken met nummers gebruiken die u eerder met de functies van Serato DJ hebt gemaakt (Scratch Live, ITCH of Serato DJ Intro).
- Muziekstukken moeten mogelijk opnieuw worden geanalyseerd als u de bibliotheken wilt gebruiken die u eerder met de functie Serato DJ Intro hebt gebruikt.

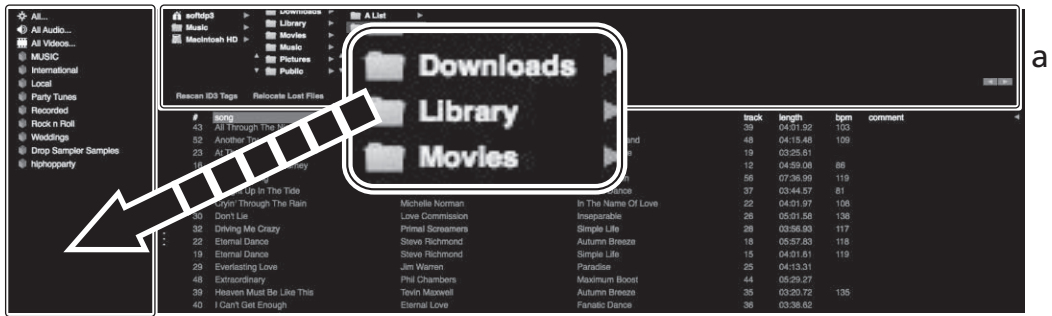
1 Klik op de knop [Files] in het venster van Serato DJ om het paneel [Files] te openen.

De inhoud van uw computer of de apparaten die zijn aangesloten op de computer worden in het paneel [Files] weergegeven.

2 Klik in het paneel [Files] op de map met de muziekstukken die u wilt toevoegen aan de bibliotheek.

3 Sleep de geselecteerde map naar het paneel met de crates.

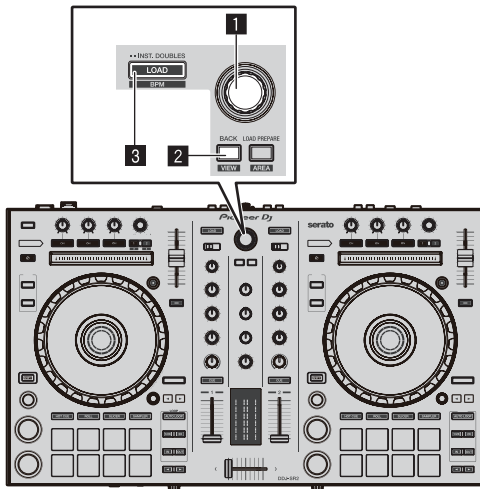
Er wordt een crate gecreëerd en de muziekstukken worden toegevoegd aan de bibliotheek.



- a [Files]-paneel
- b Crates-paneel

Muziekstukken laden en afspelen

Hieronder vindt u een voorbeeld met de stappen voor het laden van muziekstukken in deck [1].



- 1 Draaiknop
- 2 BACK (VIEW)-toets
- 3 LOAD-toets

1 Druk op de knop [BACK (VIEW)] op het toestel, plaats de cursor in het paneel van de crates in het venster van Serato DJ en gebruik de draaiknop op het toestel om de crate te selecteren, enzovoort.

2 Druk op de draaiknop, verplaats de cursor naar het paneel van de bibliotheken in het venster van Serato DJ en gebruik de draaiknop om een muziekstuk te selecteren.



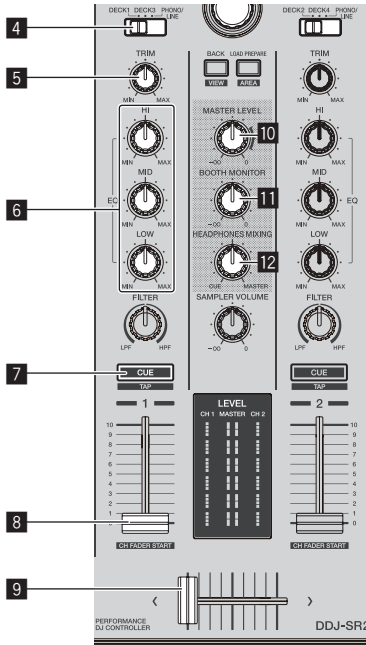
- b
- a Bibliotheek
- b Crates-paneel

3 Druk op de [LOAD]-toets om het geselecteerde muziekstuk in het deck te laden.

Afspelen van muziekstukken en produceren van het geluid

Hieronder volgt een beschrijving van de procedure voor het produceren van het geluid via kanaal 1 als voorbeeld.

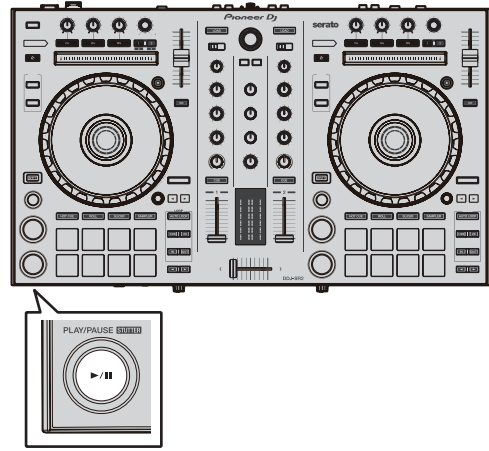
- Stel het volume van de componenten (eindversterker, luidsprekers met eigen voeding, enzovoort) die zijn aangesloten op de aansluitingen **[MASTER 1]** en **[MASTER 2]** in op het gepaste niveau. Als u het volume hoog hebt ingesteld, zult u erg harde geluiden horen.



- 4 INPUT SELECT-schakelaar
 - 5 TRIM-instelling
 - 6 EQ (HI, MID, LOW) instellingen
 - 7 Hoofdtelefoon CUE knop
 - 8 Kanaal-fader
 - 9 Crossfader-regelaar
 - 10 MASTER LEVEL instelling
 - 11 BOOTH MONITOR-instelling
 - 12 HEADPHONES MIXING instelling
- 1 Stel de instellingen, enzovoort als volgt in.

Naam van onderdeel	Bediening
MASTER LEVEL instelling	Draai deze volledig rechtsom.
INPUT SELECT-schakelaar	Zet deze in de stand [DECK] .
TRIM-instelling	Draai deze volledig rechtsom.
EQ (HI, MID, LOW) instellingen	Zet deze in het midden.
Kanaal-fader	Verplaats deze naar voren.

- 2 Druk op de **[▶/II]**-toets om het muziekstuk af te spelen.



- 3 Draai aan de **[TRIM]** knop. Pas de **[TRIM]**-instelling aan zodat de oranje kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.
- 4 Verplaats de kanaal-fader naar voren.
- 5 Draai aan de **[MASTER LEVEL]**-instelling om het audioniveau van de luidsprekers in te stellen. Stel het geluidsniveau dat geproduceerd wordt via de **[MASTER 1]** en **[MASTER 2]**-aansluitingen in op een geschikt niveau.

Meeluisteren via een hoofdtelefoon

Stel de instellingen, enzovoort als volgt in.

Naam van onderdeel	Bediening
HEADPHONES MIXING instelling	Zet deze in het midden.
HEADPHONES LEVEL instelling	Draai deze volledig rechtsom.

- 1 Druk op de hoofdtelefoon **[CUE]**-toets voor kanaal 1.
- 2 Draai aan de **[HEADPHONES LEVEL]**-instelling. Stel het geluidsniveau dat geproduceerd wordt via de hoofdtelefoon in op een geschikt niveau.



Opmerking

Dit toestel en de Serato DJ-software hebben verschillende functies die individualistische DJ-optredens mogelijk maken. Voor informatie over die functies raadpleegt u de handleiding die bij de Serato DJ-software wordt meegeleverd.

Het systeem uitschakelen

- 1 Sluit **[Serato DJ]**.
Op het scherm verschijnt een bericht met de vraag om het sluiten van de software te bevestigen. Klik op **[Yes]** om deze te sluiten.
- 2 Druk op de **[STANDBY/ON]**-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel stand-by te zetten.
- 3 Koppel de USB-kabel los van uw computer.

Geavanceerde bediening

De beschrijvingen vanaf dit punt zijn voor functies die niet worden beschreven in de softwarehandleiding van Serato DJ en zijn speciaal bedoeld voor wanneer dit toestel en Serato DJ samen worden gebruikt.

De performance-pads gebruiken

Deze functies worden omgeschakeld met de betreffende toetsen voor de pad-stand (de [HOT CUE]-standtoets, [ROLL]-standtoets, [SLICER]-standtoets en de [SAMPLER]-standtoets).

Gebruiken van hot-cues

Met deze functie kan de weergave onmiddellijk worden begonnen vanaf een positie waarvoor een hot-cue is ingesteld.

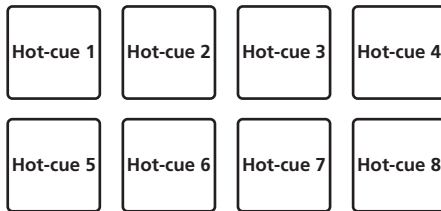
- Er kunnen per muziekstuk tot acht hot-cuepunten worden ingesteld en opgeslagen.

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

De [HOT CUE]-standtoets licht op en de Hot Cue-stand wordt ingeschakeld.

2 Je kunt in de afspelen- of de pauze-stand het hot-cuepunt instellen door op een performance-pad te drukken.

De hot-cuepunten worden toegewezen aan de verschillende performance-pads zoals hieronder wordt getoond.



3 Druk op de performance-pad waarop het hot-cuepunt is ingesteld.

Het afspelen begint vanaf het hot-cuepunt.

- Ingestelde hot-cuepunten kunt u wissen door tegelijkertijd op een performance pad en de toets [SHIFT] te drukken.

De rolfunctie gebruiken

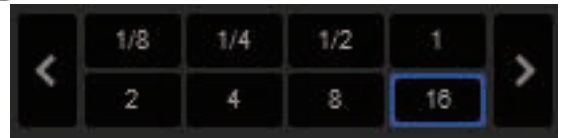
Wanneer er op een performance-pad wordt gedrukt, wordt er een lus met het aantal beats dat aan die pad is toegewezen ingesteld en wordt de lus afgespeeld zo lang de pad ingedrukt wordt gehouden. Tijdens het afspelen van een lus-rol, zal op de achtergrond het normale afspelen doorgaan met het oorspronkelijke ritme. Wanneer het afspelen van de lus-rol wordt geannuleerd, zal het afspelen worden hervat vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt op het moment waarop het afspelen van de lus-rol werd geannuleerd.

1 Druk op de [ROLL]-standtoets.

De [ROLL]-standtoets licht op en de Roll-stand wordt ingeschakeld.



Het bereik van beats die zijn ingesteld voor de Loop Roll wordt weergegeven op het scherm van de computer.



2 Houd één van de performance-pads ingedrukt.

Een Loop Roll met het aantal beats dat is toegewezen aan de pad die je hebt ingedrukt, wordt afgespeeld. Het afspelen gaat door op de achtergrond tijdens het afspelen van de Loop Roll.

- Het aantal beats van de spelende Loop Roll kan gewijzigd worden door te drukken op de [LOOP 1/2X]-toets, [LOOP 2X]-toets, [PARAMETER ◀]-toets of [PARAMETER ▶]-toets tijdens het afspelen van de Loop Roll.

3 Laat de performance-pad los.

Het afspelen van de lus-rol wordt geannuleerd en het afspelen wordt hervat vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

De Slicer-functie gebruiken

Het opgegeven bereik wordt in acht gelijke delen verdeeld en deze acht delen worden aan de verschillende performance-pads toegewezen.

Wanneer je op één van de performance-pads drukt, wordt het geluid van het deel dat aan die pad is toegewezen in een lus afgespeeld.

Tijdens het in een lus afspelen van het geluid van de pad, gaat het normale afspelen met het oorspronkelijke ritme op de achtergrond door. Wanneer je de pad loslaat en het afspelen van de lus eindigt, wordt het afspelen hervat vanaf de positie die op dat punt is bereikt.

- De Slicer-functie kan niet worden gebruikt bij muziekstukken waarvoor geen beatpatroon is ingesteld. Zie voor nadere bijzonderheden over het instellen van beatpatronen de softwarehandleiding van Serato DJ.

1 Druk op de [SLICER]-standtoets.

De [SLICER]-standtoets licht op en de slicer-stand wordt ingeschakeld.

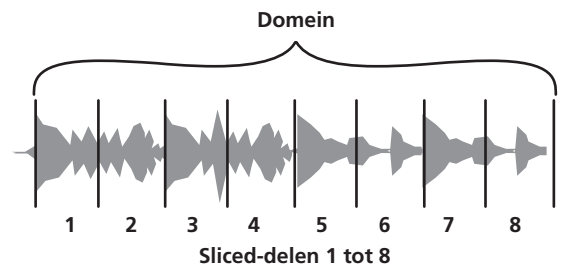
- Als je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt en vervolgens de [SLICER]-standtoets indrukt, wordt de stand overgeschakeld naar de lusstand van de slicer.
- Zie *Slicer-stand en lusstand van slicer* op bladzijde 19 voor verdere informatie.

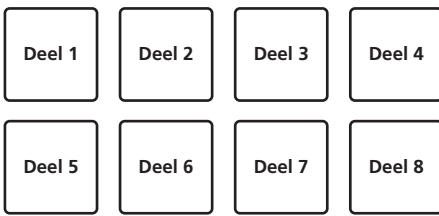
2 Druk op de [PARAMETER ◀]- of de [PARAMETER ▶]-toets terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Stel het domein in voor de Slicer-functie. De waarde die is ingesteld voor het domein wisselt steeds wanneer je op één van de toetsen drukt terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

Je kunt het domein instellen op één van de zes instellingen: 2 beats, 4 beats, 8 beats, 16 beats, 32 beats of 64 beats.

De acht gelijke delen waarin het bereik dat met de domeininstelling is opgegeven is verdeeld, worden toegewezen aan de verschillende performance-pads, zoals hieronder wordt getoond.





3 Druk op de [PARAMETER◀]- of de [PARAMETER▶]-toets.

Stel de kwantisering in voor de Slicer-functie. De waarde die is ingesteld voor de kwantisering wisselt steeds wanneer je op één van de toetsen drukt.

De kwantisering kan op vier manieren worden ingesteld: 1/8, 1/4, 1/2 en 1.

Je kunt de lengte van de lus die wordt afgespeeld terwijl je op de pad drukt, wijzigen met de instelling "QUANTIZATION". Bijvoorbeeld, wanneer je "QUANTIZATION" hebt ingesteld op "1" wordt het gehele gedeelte dat aan de pad is toegewezen in een lus afgespeeld en wanneer je "QUANTIZATION" hebt ingesteld op "1/2" wordt alleen de eerste helft van het gedeelte dat aan de pad is toegewezen in een lus afgespeeld.

4 Houd één van de performance-pads ingedrukt.

Wanneer je op de pad drukt en de pad ingedrukt houdt, wordt het geluid afgespeeld in een lus.

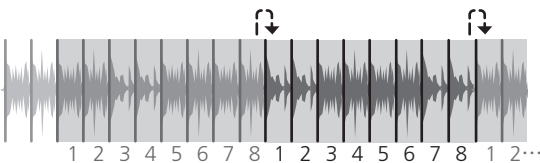
Wanneer je de pad loslaat, keert het muziekstuk terug naar de positie die op de achtergrond wordt afgespeeld.

- De lengte van het afspelen van de lus is afhankelijk van de instelling van de kwantisering.

❖ Slicer-stand en lusstand van slicer

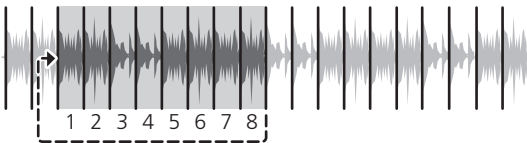
Slicer-stand

Wanneer de afspelpositie het einde nadert van het bereik dat in acht gelijke delen is gedeeld, schakelt het bereik dat op de display wordt getoond over naar de volgende acht delen, die delen worden toegewezen aan de verschillende pads en de eerder toegewezen delen worden vervangen.



Lusstand van de slicer

Wanneer de afspelpositie het einde nadert van het bereik dat in acht gelijke delen is gedeeld, keert de afspelpositie terug naar het begin van het bereik dat in acht gelijke delen is gedeeld.



Gebruik van de samplerfunctie

U kunt de geladen muziekstukken in de samplerposities van de sampler afspelen met de performance pads.

1 Druk op de [PANEL]-toets om het samplerpaneel op het computerscherm te openen.

2 Druk op de [SAMPLER]-standtoets.

De [SAMPLER]-standtoets licht op en de Sampler-stand wordt ingeschakeld.

3 Druk op de [PARAMETER◀]- of de [PARAMETER▶]-toets.

De samplerbank wordt veranderd. De sampler heeft vier banken: A, B, C en D. Elke bank heeft acht posities.

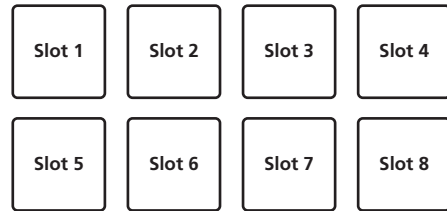
4 Druk op de performance pads terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om de muziekstukken in de respectieve posities van het samplerpaneel te laden.

De samplerinstellingen en de geladen muziekstukken worden opgeslagen.

5 Druk op een performance-pad.

Het geluid voor de positie die is toegewezen aan de ingedrukte pad wordt afgespeeld.

- De weergavemethode verschilt afhankelijk van de sampler-stand van Serato DJ. Zie voor details de softwarehandleiding van Serato DJ.



- Wanneer je een performance-pad indrukt terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt, stopt het geluid van de positie die op dat moment wordt afgespeeld.

Cue-lussen gebruiken

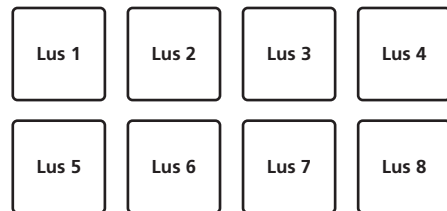
1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De cue-lusstand wordt geactiveerd.

2 Druk tijdens het afspelen op een performance-pad.

Het beginpunt van de lus wordt ingesteld op de hot-cuepositie en het afspelen van de lus begint.

- De lengte van de lus op dit moment is het aantal beats dat is ingesteld voor automatische lus-weergave. De beginpunten van de lussen worden toegewezen aan de performance pads zoals hieronder wordt weergegeven.



- Bij de cue-lusfunctie wordt het hot-cuepunt gebruikt als beginpunt van de lus. Als u op een performance pad drukt waarvoor al een hot-cuepunt is ingesteld, wordt de lus afgespeeld vanaf dat hot-cuepunt.

3 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀]-toets.

De lengte van de lus wordt gehalveerd.

Als u op de [LOOP 1/2X] toets drukt, krijgt u hetzelfde effect.

4 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER▶]-toets.

De lengte van de lus wordt verdubbeld.

Als u op de [LOOP 2X] toets drukt, krijgt u hetzelfde effect.

5 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀] of [PARAMETER▶]-toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De lus wordt verplaatst terwijl dezelfde lengte wordt behouden (lus-shift).

6 Houd de [SHIFT]-toets ingedrukt en druk tegelijk op dezelfde performance-pad.

Het muziekstuk gaat terug naar het ingestelde beginpunt van de lus en het afspelen van de lus gaat verder.

7 Druk nog eens op dezelfde performance-pad.

De lus-weergave wordt geannuleerd.

Opgeslagen lussen gebruiken

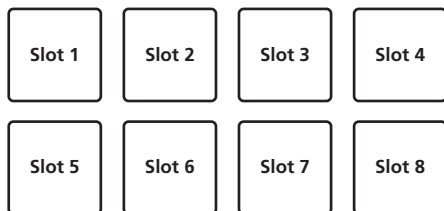
Met deze functie wordt een lus opgeslagen in een luspositie in Serato DJ of wordt een opgeslagen lus opgevraagd.

1 Druk op de [ROLL]-standtoets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De opgeslagen lus-stand wordt geactiveerd.

2 Druk tijdens het afspelen van de lus op een performance-pad.

De lus wordt toegewezen aan een luspositie in Serato DJ.



3 Druk terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt op de performance-pad.

Het afspelen gaat verder vanaf het begin van de lus.

4 Druk nog eens op dezelfde performance-pad.

De lus-weergave wordt geannuleerd.

5 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀]-toets.

De lengte van de lus wordt gehalveerd.

6 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER▶]-toets.

De lengte van de lus wordt verdubbeld.

7 Druk tijdens de lusweergave op de [PARAMETER◀] of [PARAMETER▶]-toets terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

De lus wordt verplaatst terwijl dezelfde lengte wordt behouden (lus-shift).

Pad trans gebruiken

Deze functie snijdt het geluid af aan de hand van de beattiming van de BPM van het muziekstuk dat in het deck is geladen.

1 Houd de [ROLL]-toets ingedrukt.

De stand Pad trans wordt geactiveerd.

De pad trans-beats worden toegewezen aan de verschillende pads zoals hieronder wordt getoond.



Het geluid wordt onderbroken terwijl een handmatige pad wordt ingedrukt.

2 Druk tijdens het afspelen op een pad en houd hem ingedrukt.

Het geluid wordt afgesneden aan de hand van de beattiming terwijl de pad ingedrukt wordt gehouden.

- De pad trans-stand werkt niet als de kanaalfader naar de laagste positie wordt gezet. Gebruik de stand met de kanaalfader omhoog.

3 Haal uw vinger van de pad.

De normale weergave wordt hervat.

Pitch-weergavefunctie

Voor het gebruik van deze functie moet u de functie Pitch 'n Time DJ activeren. Voor informatie raadpleegt u "Pitch 'n Time DJ Activation Manual" in "Software Info" op de onderstaande Pioneer DJ Support-site.

pioneerdj.com/support/

1 Druk op de [SAMPLER]-standtoets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

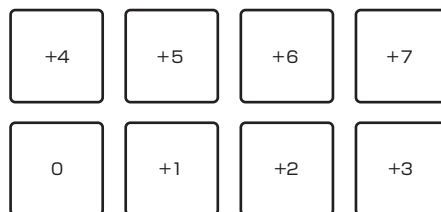
2 Druk op een performance-pad terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om een geregistreerd hot cue-punt te selecteren.

3 Druk op een performance-pad.

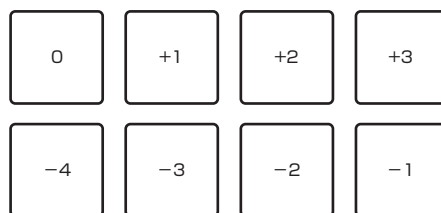
Door te drukken op de [PARAMETER◀]-toets of de [PARAMETER▶]-toets wordt het pitchbereik geselecteerd uit het hoge bereik, middenbereik en lage bereik.

Het afspelen begint vanaf het hot cue-punt dat geselecteerd is in stap 2 met de pitch die aan de ingedrukte pad is toegewezen.

Hoog bereik



Middenbereik



Laag bereik



Gebruiken van de slip-weergave

Wanneer de slipweergave is ingeschakeld, gaat de normale weergave met het oorspronkelijke ritme op de achtergrond door tijdens scratch-weergave, lusweergave en hot-cueweergave. Wanneer scratch-, lus- of hot-cueweergave wordt geannuleerd, wordt de normale weergave hervat vanaf het punt dat is bereikt op het moment dat de handeling werd geannuleerd.

Er kunnen allerlei resultaten worden bereikt zonder het ritme te verstoren.

- De [SLIP]-toets knippert zoals ingesteld in de stand voor hulpprogrammatuur.

Slip-scratchen

1 Druk op de [SLIP]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

De stand Vinyl van het toestel wordt geactiveerd.

2 Gebruik tijdens het afspelen de bovenkant van de jog-draaiknop om te scratchen.

Tijdens het scratchen gaat op de achtergrond de normale weergave door.

3 Haal uw hand van de bovenkant van de instelknop.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Slip-hotcue

1 Druk op de [HOT CUE]-standtoets.

Stel de hot-cuestand in.

2 Stel de hot-cue in.

Stel de hot-cue in door op een performance-pad te drukken.

3 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

4 Houd tijdens het afspelen een performance-pad ingedrukt.

Het afspelen wordt gestart vanaf de positie waarop de hot-cue is ingesteld. Het afspelen wordt voortgezet zolang je de performance-pad ingedrukt houdt.

Terwijl de hot-cue wordt afgespeeld, gaat de normale weergave op de achtergrond door.

5 Haal je vinger van de performance-pad.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Slip-remmen

1 Stel de stopsnelheid in het venster met de instellingen van Serato DJ in.

De instelling voor de stopsnelheid regelt de snelheid waarmee het muziekstuk in de stand Afspelen stopt.

2 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

3 Druk tijdens weergave op de [PLAY/PAUSE/►/II] toets.

Het afspelen stopt langzaam terwijl u de toets ingedrukt houdt. Het normale afspelen gaat door op de achtergrond terwijl het afspelen langzaam gestopt wordt.

4 Druk nog eens op de [PLAY/PAUSE/►/II]-toets.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Automatische slip-lusweergave

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Druk op de [LOOP 1/2X]- of de [LOOP 2X]-toets.

Selecteer de automatische lus-beat.

3 Druk op de [AUTO LOOP]-toets.

Er wordt een lus ingesteld met het opgegeven aantal beats en de lusweergave zal beginnen.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

4 Druk weer op de [AUTO LOOP]-toets.

De lus-weergave wordt geannuleerd en het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

Handmatige slip-lusweergave

❖ Een lus creëren en slipweergave daarvan

1 Druk op de [SLIP]-toets.

De weergavefunctie schakelt naar de slip-weergave.

2 Druk op de [LOOP IN]-toets en vervolgens op de [LOOP OUT]-toets.

De lus-weergave begint.

Tijdens de lus-weergave gaat op de achtergrond de normale weergave door.

3 Druk op de [LOOP OUT]-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

De lus-weergave wordt geannuleerd en het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

- Om de slip-weergave uit te schakelen, drukt u nogmaals op de [SLIP]-toets.

De startfunctie van de kanaalfader gebruiken

De kanaalfader startfunctie gebruiken

1 Stel een cue-punt in.

Pauzeer op de positie waar je het afspelen wilt starten en druk vervolgens op de [CUE]-toets voor het bijbehorende deck.

- Je kunt ook cues instellen door de kanaalfader van achter naar de positie het dichtst bij je te verplaatsen terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in de pauzestand.

2 Verplaats, terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt, de kanaalfader van de positie het dichtst bij je naar achteren.

Het afspelen van het muziekstuk begint vanaf het ingestelde cue-punt.

- Wanneer je de kanaalfader terugbrengt naar de positie het dichtst bij je, terwijl je de [SHIFT]-knop ingedrukt houdt tijdens het afspelen, gaat het muziekstuk ogenblikkelijk terug naar het ingestelde cue-punt en wordt de pauzestand ingesteld. (Back Cue)
Als je geen cue hebt ingesteld, start het afspelen vanaf het begin van het muziekstuk.

Het is ook mogelijk de instelling in het hulpprogramma zo te wijzigen dat de Sync-stand tegelijkertijd wordt ingesteld wanneer het afspelen wordt gestart met de kanaalfader startfunctie.

Wanneer je de kanaalfader terugbrengt naar de positie het dichtst bij je, terwijl je de de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in stand-by bij een cue, start het afspelen van het muziekstuk vanaf de ingestelde cue.

De startfunctie van de crossfader-regelaar gebruiken

1 Stel een cue-punt in.

Pauzeer op de positie waar je het afspelen wilt starten en druk vervolgens op de [CUE]-toets voor het bijbehorende deck.

- Cues kunnen ook worden ingesteld door de crossfader naar de linker- of rechterrاند te schuiven terwijl je de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt in de pauzestand.

2 Verschuif de crossfader-regelaar naar de positie bij de linker- of de rechterrاند.

Schuif de regelaar naar de tegenovergestelde rand van het kanaal waarvoor u de fader-startfunctie wilt gebruiken.

3 Terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, verplaatst u de crossfader-regelaar in tegengestelde richting vanaf de linker- of de rechterrاند.

Het afspelen van het muziekstuk begint vanaf het ingestelde cue-punt.

- Wanneer u tijdens het afspelen de crossfader-regelaar naar de oorspronkelijke positie terugzet terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, keert het muziekstuk ogenblikkelijk terug naar het ingestelde cue-punt en wordt de pauzestand geactiveerd (back-cue).
- Als je geen cue hebt ingesteld, start het afspelen vanaf het begin van het muziekstuk.
- Wanneer de crossfader-regelaar in de stand-bystand van de linker- naar de rechterkant (of van de rechter- naar de linkerkant) wordt verplaatst terwijl u de [SHIFT] toets ingedrukt houdt, start het afspelen van het muziekstuk vanaf het ingestelde cue-punt.

Analyseren van muziekstukken

Wanneer je tracks op het deck laadt, worden de tracks geanalyseerd, maar het kan even duren om de BPM en de golfvorm weer te geven tot de analyse is voltooid.

Wanneer de Serato DJ-software wordt gebruikt als offline-speler, kunnen muziekstukken van tevoren worden geanalyseerd. Voor muziekstukken waarvoor de analyse al gedaan is worden de BPM en de golfvorm onmiddellijk getoond zodra deze in de decks worden geladen.

Voor details omtrent het gebruiken van de Serato DJ-software als offline-speler en instructies voor het analyseren van muziekstukken verwijzen we u naar de softwarehandleiding van Serato DJ.

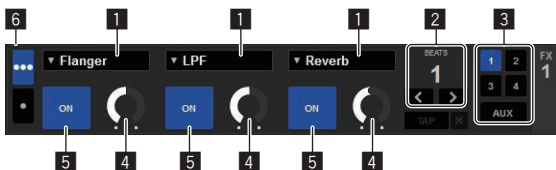
- Afhankelijk van het aantal muziekbestanden kan het analyseren even duren.

Gebruiken van effecten

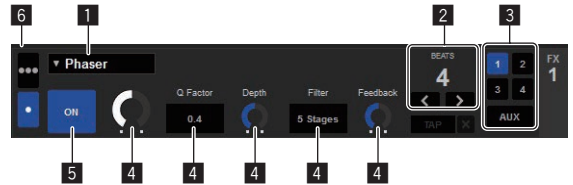
Serato DJ is uitgerust met twee effectgeneratoren: FX1 en FX2. De effecten hiervan kunnen worden toegepast op het master-uitgangssignaal of op het geselecteerde deck. Hieronder wordt beschreven hoe u dit toestel moet bedienen om effectgenerator 1 toe te wijzen (FX1).

Serato DJ-effectgeneratorscherm

Multi FX-stand: Er kunnen maximaal drie effecten per effectgenerator worden geselecteerd en elk effect heeft één instelbare parameter.



Single FX-stand: Er kan één effect worden geselecteerd per effectgenerator en er zijn meerdere instelbare parameters.



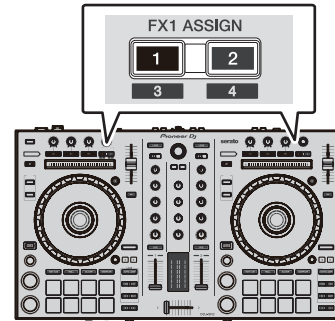
- Dit geeft het effecttype aan.
- Dit geeft de effecttijd aan.
- Dit geeft het nummer aan van het deck waaraan de effectgenerator is toegewezen.
- Dit geeft de effectparameterstatus aan.
- Dit geeft aan of het effect aan of uit is.
- Dit geeft de stand Multi FX of Single FX aan.

Bediening in de multi FX-stand

1 Stel de DJ-FX-stand in op de Multi FX-stand in het venster van de Serato DJ-software.

Geef het [FX]-paneel weer en klik op de Multi FX-stand.

2 Druk op de [FX ASSIGN]-toets aan de linkerkant om het deck te selecteren waaraan het effect toegewezen moet worden.



Druk op [FX ASSIGN] 1 om het effect toe te wijzen aan deck 1, of op [FX ASSIGN] 2 om het effect toe te wijzen aan deck 2.

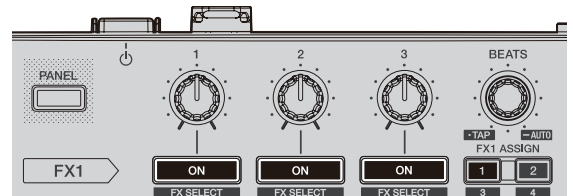
Het nummer van het deck waaraan het effect is toegewezen, wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

- Druk op [FX ASSIGN] 1 terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het effect toe te wijzen aan deck 3, of op [FX ASSIGN] 2 terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het effect toe te wijzen aan deck 4.
- Om het effect toe te passen op het master-uitgangssignaal, moet u op de computer op [M] klikken.

3 Druk op effectparameter 1-toets terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het eerste effecttype te selecteren.

Om het tweede effecttype te selecteren, moet u op effectparameter 2-toets drukken terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

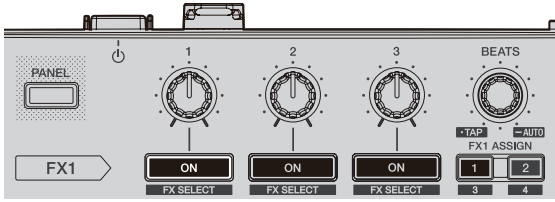
Om het derde effecttype te selecteren, moet u op effectparameter 3-toets drukken terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.



Het op dit moment geselecteerde effecttype wordt getoond op het Serato DJ-scherm.

4 Druk op effectparameter 1-toets om het eerste effect in te schakelen.

Druk op effectparameter 2-toets om het tweede effect in te schakelen.
Druk op effectparameter 3-toets om het derde effect in te schakelen.

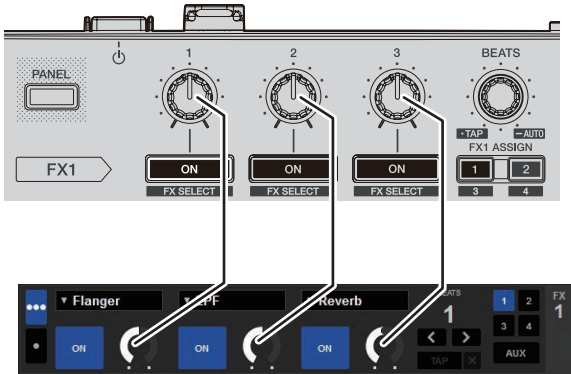


De [ON]-toets voor het corresponderende effect wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

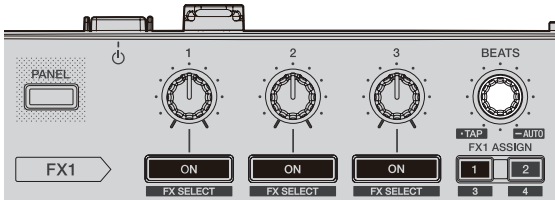
5 Gebruik de effectparameter 1-instelling om de parameter van het eerste effect in te stellen.

Gebruik de effectparameter 2-instelling om de parameter van het tweede effect in te stellen.

Gebruik de effectparameter 3-instelling om de parameter van het derde effect in te stellen.



6 Draai aan de [FX BEATS]-instelling om de effecttijd in te stellen.



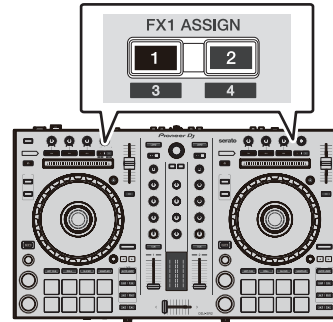
- Het is ook mogelijk om de BPM-waarde die gebruikt moet worden als basis voor de effecttijd in te stellen aan de hand van het tempo waarmee er op de [TAP]-toets wordt getikt.
Zie *Omschakelen van de tempostand van het effect* op bladzijde 24 voor verdere informatie.

Bediening in de single FX-stand

1 Stel de DJ-FX-stand in op de Single FX-stand in het venster van de Serato DJ-software.

Geef het [FX]-paneel weer en klik op de Single FX-stand.

2 Druk op de [FX ASSIGN]-toets aan de linkerkant om het deck te selecteren waaraan het effect toegewezen moet worden.



Druk op [FX ASSIGN] 1 om het effect toe te wijzen aan deck 1, of op [FX ASSIGN] 2 om het effect toe te wijzen aan deck 2.

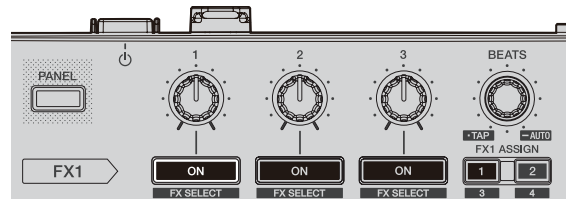
Het nummer van het deck waaraan het effect is toegewezen, wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

- Druk op [FX ASSIGN] 1 terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het effect toe te wijzen aan deck 3, of op [FX ASSIGN] 2 terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt om het effect toe te wijzen aan deck 4.
- Om het effect toe te passen op het master-uitgangssignaal, moet u op de computer op [M] klikken.

3 Druk op één van de effect-parameter-toetsen terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden om het effecttype te selecteren.

Het geselecteerde effect wordt getoond op het Serato DJ-scherm.

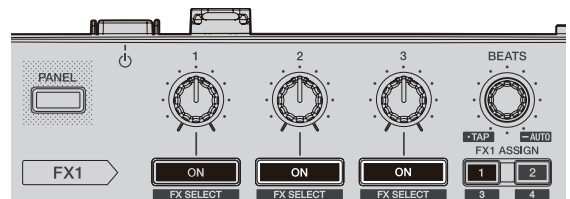
4 Druk op de effectparameter 1-toets om het effect in te schakelen.



Het effect wordt in en uitgeschakeld telkens wanneer er op deze toets wordt gedrukt.

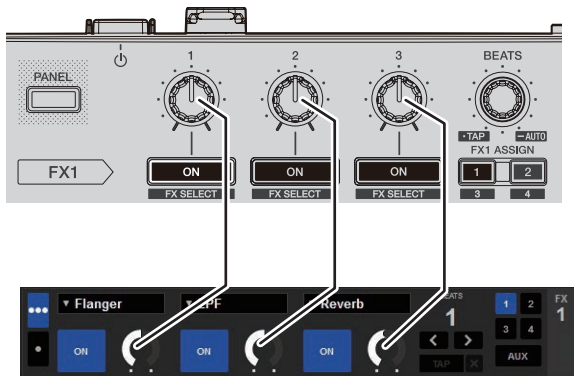
- De [ON]-toets van het effect wordt gemarkeerd op het Serato DJ-scherm.

5 Gebruik de effectparameter 2-toets of de effectparameter 3-toets om de parameter van het effect om te schakelen.

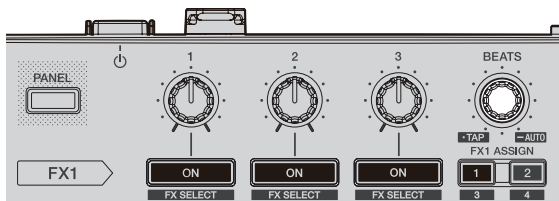


- Afhankelijk van het type effect is het mogelijk dat de toets niet oplicht wanneer deze bediend wordt.

6 Gebruik de effectparameterinstelling(en) om de parameter(s) van het effect in te stellen.



7 Draai aan de [FX BEATS]-instelling om de effecttijd in te stellen.



- Het is ook mogelijk om de BPM-waarde die gebruikt moet worden als basis voor de effecttijd in te stellen aan de hand van het tempo waarmee er op de [TAP]-toets wordt getikt. Zie voor details *Omschakelen van de tempostand van het effect*.

Omschakelen van de tempostand van het effect

Met Serato DJ-effecten zijn er twee manieren om het tempo van het effect in te stellen: de "automatische tempostand" en de "handmatige tempostand".

- Volgens de standaardinstelling is de automatische tempostand ingesteld.

❖ Automatische tempostand

De BPM-waarde van het muziekstuk wordt gebruikt als de basis voor het tempo van het effect.

❖ Handmatige tempostand

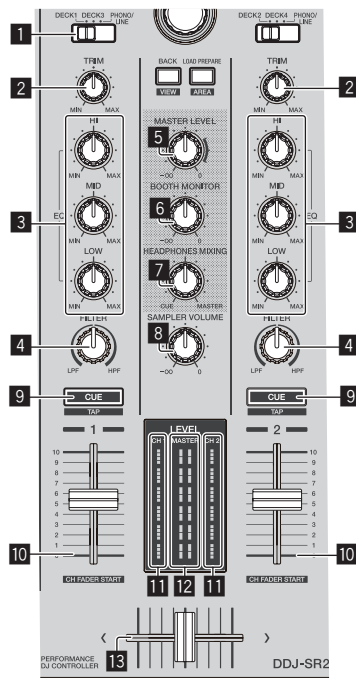
De BPM-waarde die wordt gebruikt als basis voor het effect wordt berekend aan de hand van de snelheid waarmee op de [FX BEATS]-instelling wordt getikt terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden.

❖ Overschakelen naar de handmatige tempostand

Druk in de automatische tempostand drie keer of meer op de [FX BEATS]-instelling terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt.

- Als in de handmatige tempostand de [PAD TRANS (TAP)]-instelling langer dan 1 seconde wordt ingedrukt terwijl de [SHIFT]-toets ingedrukt wordt gehouden, wordt de automatische tempostand geactiveerd.

❖ Mengpaneel-gedeelte



- INPUT SELECT-schakelaar
- TRIM-instelling
- EQ (HI, MID, LOW) instellingen
- FILTER-instelling
- MASTER LEVEL instelling
- BOOTH MONITOR-instelling
- HEADPHONES MIXING instelling
- SAMPLER VOL-instelling
- Hoofdtelefoon CUE knop
- Kanaal-fader
- Kanaalniveau-aanduiding
- Hoofdniveau-aanduiding
- Crossfader-regelaar

Externe ingangsaansluitingen gebruiken

Twee ingangen voor externe apparaten zijn voorzien om DJ-spelers, analoge spelers en andere apparaten aan te sluiten. Met dit toestel kunt u in de instellingen van de stand voor hulpprogrammatuur selecteren of u het mixen met het toestel wilt forceren of automatisch wilt mixen met Serato DJ als Serato DJ is aangesloten. Voor informatie raadpleegt u *Mixen van extern ingangssignaal met het toestel forceren* (blz. 26).

Wanneer het mixen met het toestel gebeurt, werken EQ en FILTER niet. Ook de volgende functies werken niet voor externe ingangen.

- De instelling van het tempo van het muziekstuk (druk op de [CUE]-toets voor de hoofdtelefoon terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt)
- De startfunctie van de fader (beweeg de kanaal-fader of crossfader terwijl u de [SHIFT]-toets ingedrukt houdt)

Instellingen aanpassen

Opstarten van de hulpprogrammatuurstand

Als de stand voor de hulpprogrammatuur wordt opgestart terwijl de DJ-applicatie loopt, is het mogelijk dat de instelstatus niet correct wordt weergegeven.

- 1 Koppel de USB-kabel los van uw computer.
- 2 Druk op de [STANDBY/ON]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel uit (standby) te zetten.

Zet deze unit uit (stand-by).

- 3 Druk, terwijl je zowel de [SHIFT]- als de [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets op het linker deck ingedrukt houdt, op de [STANDBY/ON]-schakelaar op het achterpaneel van deze unit.

De hulpprogrammatuurstand wordt nu opgestart.

- 4 Werk, nadat je deze unit in de stand voor het instellen van het hulpprogramma hebt gezet, met de bedieningsorganen voor het item waarvan je de instellingen wilt wijzigen.

Zie de uitleg hieronder voor de instellingen die je kunt wijzigen.

- 5 Druk op de [STANDBY/ON]-schakelaar op het achterpaneel van dit toestel om het toestel uit (standby) te zetten.

Om de instellingen op te slaan, zet u de [⏻] schakelaar op het achterpaneel van het toestel op stand-by en verlaat u de hulpprogrammatuurstand.

Standen voor hulpprogrammatuur

Je kunt de volgende instellingen wijzigen:

- MIDI-regelaarinstelling
- Startinstelling van de fader
- Niveau-instelling master-uitgangsverzwakking
- Instelling Slip-stand knipperen
- Instelling Demo-stand
- De instelling van de automatische stand-byfunctie
- De cut-lag instelling van de crossfader instellen
- De instelling van de microfoonuitvoer voor de boothmonitor
- De instelling van de On JOG Indicator-weergave
- De instelling voor het mixen van het externe ingangssignaal met het toestel
- Instelling backspinlengte
- Instelling voor maximaal toegelaten ingangsniveau van microfoon

Het toestel geforceerd als algemene MIDI-regelaar gebruiken

Afhankelijk of Serato DJ wordt uitgevoerd, verandert de werking van het toestel automatisch zoals hieronder wordt uitgelegd.

- Als Serato DJ wordt uitgevoerd, is de werking van de regelaar afhankelijk van de Serato DJ-functies.
- Als Serato DJ niet wordt uitgevoerd, werkt het toestel als een algemene MIDI-regelaar.

Ook als Serato DJ wordt uitgevoerd, kun je het toestel geforceerd als een algemene MIDI-regelaar gebruiken.

Standaard is dit ingesteld om de bediening automatisch te wijzigen.

Druk op de [KEY LOCK]-toets op het linker deck.

- [KEY LOCK]-toets uit: De werking verandert automatisch naargelang Serato DJ wordt uitgevoerd of niet.
- [KEY LOCK]-toets licht op: Het toestel wordt geforceerd gebruikt als een algemene MIDI-regelaar ongeacht of Serato DJ wordt uitgevoerd of niet.

De startinstelling van de fader wijzigen

Je kunt de instelling van de startfunctie van de fader wijzigen.

- Standaard werkt de startstand van de fader zonder de sync-stand.

Druk op een van de effectparametertoetsen op het linker deck.



- Effectparameter 1-toets licht op: Fader start met de sync-stand. (De sync-functie wordt tegelijkertijd geactiveerd wanneer het starten van de fader start.)
- Effectparameter 2-toets licht op: Fader start zonder de sync-stand. (De sync-functie wordt niet tegelijkertijd geactiveerd wanneer het starten van de fader start.)
- Effectparameter 3-toets licht op: Startfunctie van de fader is uitgeschakeld.

De verzwakking voor de master-uitgang instellen

- De standaard is 0 dB.

Druk op één van de volgende toetsen van het linker deck, [HOT CUE]-stand, [ROLL]-stand of [SLICER]-stand.

- [HOT CUE]-standtoets verlicht: 0 dB (geen afzwakking)
- [ROLL]-standtoets verlicht: -3 dB
- [SLICER]-standtoets verlicht: -6 dB

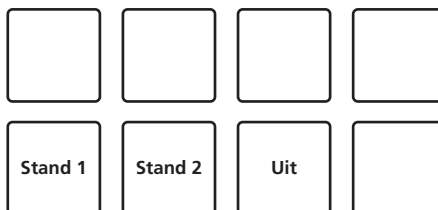
De knipperinstelling van de slip-stand wijzigen

Als de slip-stand is ingeschakeld, kunnen de knoppen die beschikbaar zijn in de slip-stand (zoals de jog-draaiknopaanwijzing, [AUTO LOOP]-toets, en [PLAY/PAUSE ▶/II]-toets) worden ingesteld om te knipperen of niet. De knipperwijze voor de [SLIP]-toets in de slip-stand verschilt afhankelijk van de instelling.

- Standaard is het knipperen van de slip-functie op stand 1 ingesteld.

Druk op de linkerkant van de performance-pad om een instelling te selecteren.

U ziet de huidige geselecteerde instelling door te kijken welke pad is opgelicht.



- Stand 1: als de slip-stand wordt ingeschakeld, knippen de beschikbare toetsen in de slip-stand ongeveer één seconde. Tijdens de slip-stand knippert alleen de [SLIP]-toets terwijl het afspelen doorgaat op de achtergrond.
- Stand 2: Als de slip-stand wordt ingeschakeld, knippen de toetsen die beschikbaar zijn in de slip-stand ongeveer één seconde. Tijdens de slip-stand blijft de [SLIP]-toets knippen.
- Uit: de beschikbare toetsen in de slip-stand knippen niet. Tijdens de slip-stand knippert alleen de [SLIP]-toets terwijl het afspelen doorgaat op de achtergrond.

De Demo-stand uitschakelen

Op dit toestel wordt de demonstratiestand ingeschakeld wanneer er onder normale gebruiksomstandigheden 10 minuten lang geen handelingen worden verricht. Deze instelling kan worden gewijzigd.

- Standaard wordt de demonstratiestand ingeschakeld wanneer er 10 minuten lang geen handelingen worden verricht.
- Wanneer je een instelling of toets op deze unit gebruikt in de demo-stand, wordt de demo-stand geannuleerd.

Druk op de performance pad aan de linkerzijde om een instelling te selecteren.

- Linkerzijde van bovenste rij: schakelt de Demo-stand uit
- Linksmidden van bovenste rij: start de Demo-stand als er gedurende 1 minuut geen handelingen zijn verricht
- Rechtsmidden van bovenste rij: start de Demo-stand als er gedurende 5 minuten geen handelingen zijn verricht
- Rechterzijde van bovenste rij: start de Demo-stand als er gedurende 10 minuten geen handelingen zijn verricht

De automatische stand-by-functie uitschakelen

- Als de automatische stand-by-functie is ingeschakeld, wordt de stand-by-stand automatisch geactiveerd nadat er 4 uur lang geen handelingen zijn verricht.
- Op het toestel worden geen knoppen of regelaars enz. gebruikt behalve de [MIC]-regelaar.
- Als er geen geluidssignalen van -18 dB of meer binnenkomen via de ingangsaansluitingen van dit apparaat.
- Wanneer de [SENSOR (WAKE UP)]-toets wordt ingedrukt, wordt de standby-status geannuleerd
- Standaard is de automatische stand-by-functie ingeschakeld.

Druk op de [AUTO LOOP]-toets op het deck aan de linkerzijde.

- [AUTO LOOP]-toets licht op: de automatische stand-by-functie is ingeschakeld
- [AUTO LOOP]-toets licht niet op: de automatische stand-by-functie is uitgeschakeld

De cut-lag van de crossfader-regelaar wijzigen

Pas het afspelen (cut-lag) van beide uiteinden van de crossfader aan. U kunt aanpassingen maken van 0 (0,3 mm) tot 52 (5,5 mm) in intervallen van 0,1 mm.

- Standaard is dit ingesteld op 6 (1,0 mm).

Draai de draaiknop.

De huidige instelling (0 tot 52) wordt aangegeven door de verlichting van de kanaalniveau-aanduiding en de performance pads.

- Aantal opgelichte segmenten van de [CH2]-kanaalniveau-aanduiding: 0 tot 5 van eenheden
- Aantal opgelichte segmenten van de [CH1]-kanaalniveau-aanduiding: 6 tot 9 van eenheden
- Aantal opgelichte segmenten van de performance pads op het deck aan de linkerzijde: 0 tot 5 van tientallen

De microfoonuitvoer voor de boothmonitor instellen

- Standaard wordt het geluid van de microfoon uitgevoerd via de [BOOTH] aansluiting.

Druk aan de rechterzijde van het deck op de [KEY SYNC] toets.

- [KEY SYNC] toets brandt: het microfoongeluid wordt uitgevoerd via de [BOOTH] aansluiting
- [KEY SYNC] toets brandt niet: er wordt geen microfoongeluid uitgevoerd via de [BOOTH] aansluiting

Weergave van On JOG Indicator instellen

- U kunt instellen wat de verlichting van de jog-draaiknop moet aangeven.
- De weergave is standaard ingesteld om het geselecteerde deck aan te geven.

Druk op een van de [FX PARAMETER]-toetsen op het deck aan de rechterzijde.

- [FX PARAMETER1] licht op: aanduiding van het geselecteerde deck: Het deck dat u met de [INPUT SELECT]-schakelaar hebt geselecteerd, wordt aangegeven door de kleur van de jog-draaiknop.
 - Rode kleur: als [DECK1] of [DECK2] is geselecteerd
 - Oranje kleur: als [DECK3] of [DECK4] is geselecteerd
 - Uit: als [PHONO/LINE] is geselecteerd
- [FX PARAMETER2] licht op: de jog-draaiknop licht op volgens de status van de [VINYL]-stand.
 - Blauwe kleur: wanneer de [VINYL]-stand is ingeschakeld
 - Uit: [VINYL]-stand staat uit
- [FX PARAMETER3] licht op: de jog-draaiknop licht op volgens de status van de [TRACK COLOR]-stand.
 - Licht op: de kleur van het muziekstuk die in Serato DJ is ingesteld wordt aangegeven
 - Uit: als de kleur van het muziekstuk niet is ingesteld of als [PHONO/LINE] is geselecteerd

Mixen van extern ingangssignaal met het toestel forceren

Standaard is dit ingesteld om automatisch in Serato DJ te mixen.

Druk op de [KEY LOCK]-toets op het deck aan de rechterzijde.

- [KEY LOCK] licht op: het toestel wordt gebruikt voor het mixen, zelfs als Serato DJ is aangesloten.
- [KEY LOCK] licht niet op: Serato DJ wordt automatisch gebruikt voor het mixen wanneer Serato DJ is aangesloten.

De backspin-lengte wijzigen

Als je een backspin maakt door de jog-draaiknop te draaien, kan het toestel de backspin langer laten duren dan het draaien van de jog-draaiknop.

De lengte van de backspin kan op een van drie waarden worden ingesteld: kort, normaal en lang.

- De standaardinstelling is een normale lengte van de backspin.

Druk op [HOT CUE], [ROLL] of [SLICER] op het deck aan de rechterzijde.

- [HOT CUE]-toets licht op: normaal
- [ROLL]-toets licht op: kort
- [SLICER]-toets licht op: lang

Instelling voor maximaal toegelaten ingangsniveau van microfoon

Wijzig deze instelling als het microfoongeluid nog te laag of te hoog is nadat het met de **[MIC LEVEL]**-regelaar van dit toestel aangepast is.

Druk op de [AUTO LOOP]-toets op het deck aan de rechterzijde.

- **[AUTO LOOP]**-toets licht op: Het microfoongeluidniveau op hoog instellen.
- **[AUTO LOOP]**-toets licht niet op: Het microfoongeluidniveau op laag instellen.

Hulpprogramma voor instellingen

U kunt het hulpprogramma gebruiken voor de hieronder vermelde controles en instellingen.

- De buffergrootte aanpassen (als ASIO wordt gebruikt)
- Controleren welke versie van het stuurprogramma u heeft

Openen van het instelprogramma

Voor Windows 10/8.1

Klik op **[Pioneer]** > **[Hulpprogramma DDJ-SR2 driverversie tonen]** vanaf **[Apps-weergave]**.

Voor Windows 7

Klik op het **[Starten]**-menu > **[Alle programma's]** > **[Pioneer]** > **[DDJ-SR2]** > **[Hulpprogramma DDJ-SR2 driverversie tonen]**.

Voor Mac

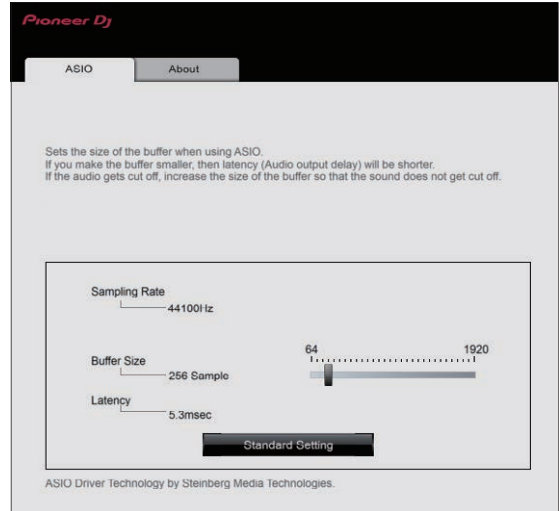
Klik achtereenvolgens op het pictogram **[Macintosh HD]** > **[Application]** > **[Pioneer]** > **[DDJ-SR2]** > **[Hulpprogramma DDJ-SR2 driverversie tonen]**.

De buffergrootte aanpassen (als ASIO wordt gebruikt)

Deze functie kan alleen worden gebruikt onder een Windows besturingssysteem.

Als er applicatieprogramma's dit apparaat gebruiken als hun vaste audio-apparaat (zoals DJ-programma's, enz.), sluit u die programma's dan voordat u de buffercapaciteit aanpast. Open het instelprogramma voor u begint.

Klik op de [ASIO] tab.

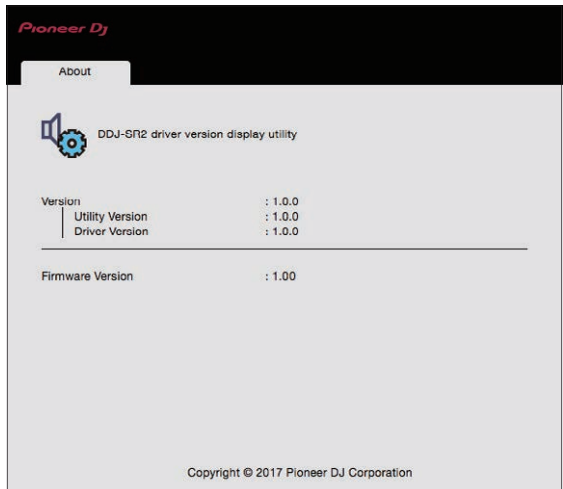


- Een ruime buffercapaciteit is nuttig om de kans op het wegvallen van geluid (dropouts) te voorkomen, maar verhoogt daarentegen de geringe vertraging in de audiosignaaltransmissie (latency).

Controleren welke versie van het stuurprogramma u heeft

Open het instelprogramma voor u begint.

Klik op de [About] tab.



Aanvullende informatie

Verhelpen van storingen

- Als u denkt dat er iets verkeerd is met dit toestel, lees dan de volgende onderwerpen en **[FAQ]** voor **[DDJ-SR2]** op de pagina **[FAQ]** op de ondersteuningssite van Pioneer DJ.
Bepaalde problemen worden veroorzaakt door aangesloten componenten. Als u het probleem niet kunt oplossen nadat u de aangesloten componenten hebt gecontroleerd, vraagt u het servicecentrum of de vakhandelaar om het toestel te repareren.
- Dit toestel werkt mogelijk niet naar behoren als het wordt blootgesteld aan statische elektriciteit of andere externe invloeden. In zulke gevallen koppelt u het netsnoer los, wacht u ongeveer één minuut en sluit u het opnieuw aan om de normale werking te herstellen.

Probleem	Controle	Oplossing
Het toestel wordt niet ingeschakeld.	Is de [STANDBY/ON] -schakelaar ingeschakeld?	Schakel de [STANDBY/ON] -schakelaar in.
	Is het netsnoer naar behoren aangesloten?	Steek de stekker van het netsnoer in een stopcontact. (bladzijde 6)
Dit toestel wordt niet herkend.	Is de meegeleverde USB-kabel naar behoren aangesloten?	Zorg dat de meegeleverde USB-kabel goed is aangesloten.
	Gebruikt u een USB-verdeelstekker (hub)?	USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
	Is de driversoftware correct ingesteld?	Stel de driversoftware correct in. (pagina 4)
Er worden geen muziekstukken getoond in de bibliotheek.	Zijn er muziekbestanden geïmporteerd?	Importeer de muziekbestanden op de juiste manier. Zie de software handleiding van Serato DJ voor details over het importeren van muziekbestanden.
	Is er een Crate of Subcrate die geen geselecteerde muziekstukken bevat?	Selecteer een crate of subcrate met muziekstukken of voeg muziekstukken aan de crate of subcrate toe.
Muziekstukken uit iTunes worden niet getoond in de bibliotheek.	Is [Show iTunes Library] op het tabblad [Library+Display] in het menu [SETUP] ingeschakeld?	Plaats een vinkje bij [Show iTunes Library] . Zie de software handleiding van Serato DJ voor details over het importeren van muziekbestanden.
	Is er een Crate of Subcrate die geen geselecteerde muziekstukken bevat?	Selecteer een crate of subcrate met muziekstukken of voeg muziekstukken aan de crate of subcrate toe.
Muziekbestanden in de bibliotheek kunnen niet worden bewerkt (veranderen van namen van muziekstukken enz.).	Is [Protect Library] op het tabblad [Library+Display] in het menu [SETUP] ingeschakeld?	Schakel [Protect Library] uit.
Er kan niet worden opgenomen.	Is het opnameniveau laag?	Regel de gain-instelling op het [REC] -paneel in de Serato DJ-software.
	Hebt u de opname opgeslagen nadat u ermee klaar was?	Sla de opname op wanneer u ermee klaar bent. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over opnemen.
Er wordt geen geluid uitgevoerd, of het geluid is te zwak.	Staan de [TRIM] -instelling, de kanaalfaders, crossfader, de [INPUT SELECT] -schakelaar en de [MASTER LEVEL] -instelling correct ingesteld?	Stel de [TRIM] -instelling, de kanaalfaders, crossfader, de [INPUT SELECT] -schakelaar en de [MASTER LEVEL] -instelling correct in.
	Zijn de aangesloten luidsprekers met eigen versterking enz. juist ingesteld?	Stel de externe geluidsbronkeuze, de geluidssterkte e.d. op de luidsprekers met eigen versterking correct in.
	Zijn de aansluitsnoeren goed aangesloten?	Zorg dat de aansluitsnoeren juist zijn aangesloten.
	Zijn de aansluitbussen en de stekkers vuil?	Reinig de aansluitingen van het toestel en de stekkers voordat u ze gebruikt.
	Is de driversoftware correct ingesteld?	Stel de driversoftware correct in. (pagina 4)
Het geluid wordt vervormd.	Staat de [MASTER LEVEL] -instelling in de correcte stand?	Pas de [MASTER LEVEL] -instelling aan zodat de oranje master-niveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.
	Staat de [TRIM] -instelling in de correcte stand?	Pas de [TRIM] -instelling aan zodat de oranje kanaalniveau-aanduiding alleen bij het piekniveau oplicht.
Het geluid wordt onderbroken wanneer de DJ-software wordt gebruikt.	Is de latentiewaarde van het stuurprogramma correct ingesteld?	Stel de latentie van het stuurprogramma in op een gepaste waarde. Stel de latentie van de DJ-software in op een gepaste waarde.
	Staat de [INPUT SELECT] -schakelaar in de juiste stand?	Zet de [INPUT SELECT] -schakelaar in de juiste stand.
De geluidswaargave wordt onderbroken wanneer de ASIO-driver is ingesteld.	Is de ASIO-driver ingesteld terwijl Serato DJ al was opgestart?	Stel de ASIO-driver in voordat Serato DJ wordt opgestart.
De indicator knippert en de werking is abnormaal.	—	Soms kunt u de normale werking herstellen door de stekker uit het stopcontact te trekken en die na ongeveer 1 minuut of langer weer aan te sluiten. Als het probleem blijft bestaan, trekt u dan de stekker uit het stopcontact en raadpleegt u een reparatiedienst.

Probleem	Controle	Oplossing
Serato DJ werkt niet stabiel.	Gebruikt u de nieuwste versie van de software?	Gratis updates voor Serato DJ kunnen worden gedownload van de website. Gebruik de meest recente versie. (pagina 4)
	Gebruikt u tegelijkertijd andere software dan Serato DJ?	Sluit andere applicaties af om de belasting van de computer te verlagen. Als de software nog niet stabiel werkt, kunt u proberen andere dingen uit te schakelen, zoals de draadloze netwerkverbindingen of andere draadloze verbindingen, antivirussoftware, schermbeveiliging, stroomspaarstand enz. (pagina 4)
	Zijn er andere USB-apparaten aangesloten op de computer?	Koppel andere USB-apparaten los van de computer. Als er ook een ander USB-audioapparaat is aangesloten op de computer, werkt het toestel mogelijk niet of wordt het mogelijk niet herkend.
	Gebruikt u een USB-verdeelstekker (hub)?	USB-verdeelhubs zijn niet bruikbaar. Sluit dit toestel en de computer direct op elkaar aan met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
	Is er een probleem met de USB-poort waarop dit toestel is aangesloten?	Als uw computer meerdere USB-poorten heeft, kunt u proberen dit toestel aan te sluiten op een andere USB-poort.
	Is dit toestel is aangesloten op een laptop die op de accu werkt?	Voorzie de laptop van stroom met een netstroomadapter. (Afhankelijk van de instellingen van de laptop is het mogelijk dat de stroomspaarstand is ingesteld wanneer de computer op de accu wordt gebruikt, waardoor automatisch de prestaties van de computer worden verlaagd.) (pagina 4)
	Is de USB-buffer te klein?	Vergroot de USB-buffercapaciteit. (27Pagina)
De [TEMPO] -schuifregelaar werkt niet bij het wisselen van deck tijdens het synchroniseren.	Is de instelling in de stand voor de hulpprogrammatuur verkeerd?	Controleer in de stand voor hulpprogrammatuur of het toestel niet is ingesteld voor geforceerde werking als algemene MIDI-regelaar.
De startfunctie van de fader werkt niet.	Is er een cue ingesteld?	Stel een cue in. (pagina 21)
	Is de instelling in de stand voor de hulpprogrammatuur verkeerd?	Zet in de stand voor hulpprogrammatuur de startinstelling van de fader op "Fader start met de sync-stand" of op "Fader start zonder de sync-stand".
De BPM wordt niet weergegeven. De synchronisatie en de automatische lusfuncties werken niet.	Is het muziekstuk al geanalyseerd?	Analyseer het bestand.
	Is [Set Auto BPM] aangevinkt in de instellingen van de offline-speler?	Analyseer het muziekstuk opnieuw met [Set Auto BPM] aangevinkt. Zie de software handleiding van Serato DJ voor gedetailleerde instructies over het analyseren van muziekstukken.

Verkrijgen van de handleiding

Sommige bedieningshandleidingen worden als PDF-bestanden geleverd. Adobe® Reader® is vereist om de PDF-bestanden te openen.

Downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding

1 Klik op [Software Info] voor [DDJ-SR2] op de pagina [FAQ] op de ondersteuningsite van Pioneer DJ.

2 Klik op de koppeling naar de downloadpagina voor Serato DJ.

De downloadpagina voor Serato DJ verschijnt.

3 Meld uzelf aan op uw gebruikersaccount voor "Serato.com".

Voer het e-mailadres en het wachtwoord in dat u hebt geregistreerd om uzelf aan te melden op "Serato.com".

4 Klik bij "More Downloads" aan de rechterkant van de downloadpagina op "Serato DJ x.x.x Manual".

Het downloaden van de Serato DJ-softwarehandleiding zal nu beginnen.

Gebruik als bedieningspaneel voor andere DJ-software

Dit toestel geeft ook besturingsgegevens voor toetsen en instellingen door in MIDI-structuur. Als u een computer met ingebouwde, MIDI-compatibele DJ-software aansluit via een USB-kabel, kunt u de DJ-software vanaf dit toestel bedienen. Het geluid van muziekbestanden die op de computer worden afgespeeld, kan ook via de DDJ-SR2 worden uitgevoerd.

Als u dit toestel gebruikt als controller voor de bediening van andere DJ-software dan Serato DJ, moet u de instelling voor het gebruik van andere DJ-software dan Serato DJ wijzigen in de stand voor hulpprogrammatuur. Configureer ook de nodige audio- en MIDI-instellingen in de DJ-software.

- Zie voor nadere details de handleiding van uw DJ-software.

MIDI-meldingen

Zie "List of MIDI Messages" voor details omtrent de MIDI-meldingen van dit toestel.

- "List of MIDI Messages" kan worden verkregen via de volgende URL: pioneerdj.com/support/

Stuurprogramma

Voor de uitvoer van audiosignalen vanaf een computer hebt u een speciaal stuurprogramma nodig.

- Lees eerst *Licentie-overeenkomst voor deze Software* op bladzijde 30 zorgvuldig door.

Bedrijfsomgeving

Geschiedte besturingssystemen

Mac: mac OS Sierra 10.12, OS X 10.11/10.10/10.9 (nieuwste update)		✓
Windows: Windows 10, Windows 8.1, Windows 8.1 Pro (meest recente servicepack), Windows 7 Home Premium, Professional, Ultimate (meest recente servicepack)	32-bit versie	✓
	64-bit versie	✓

Controleren van de meest recente informatie over het stuurprogramma

Voor meer gedetailleerde informatie over de voor dit toestel bedoelde stuurprogrammatuur (driver), verwijzen we u naar de Pioneer DJ-ondersteuningsite hieronder. pioneerdj.com/support/

❖ Licentie-overeenkomst voor deze Software

Deze Licentie-overeenkomst voor deze Software ("Overeenkomst") geldt tussen u (zowel de persoon die het Programma installeert als een enkele rechtspersoon waarvoor de persoon optreedt) ("U" of "Uw") en Pioneer DJ Corporation ("Pioneer DJ").

UITVOEREN VAN ENIGE HANDELING VOOR SET-UP OF INSTALLATIE VAN HET PROGRAMMA BETEKENT DAT U AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN VAN DEZE LICENTIE-OVEREENKOMST. TOESTEMMING VOOR HET DOWNLOADEN EN/OF GEBRUIKEN VAN HET PROGRAMMA IS EXPLICIET AFHANKELIJK VAN HET OPVOLGEN DOOR U VAN DEZE VOORWAARDEN. SCHRIFTELIJKE OF ELEKTRONISCHE TOESTEMMING IS NIET VEREIST OM DEZE OVEREENKOMST GELDIG EN AFDWINGBAAR TE MAKEN. ALS U NIET AKKOORD GAAT MET ALLE VOORWAARDEN VAN DEZE OVEREENKOMST, KRIJGT U GEEN TOESTEMMING HET PROGRAMMA TE GEBRUIKEN EN MOET U STOPPEN MET DE INSTALLATIE OF, INDIEN VAN TOEPASSING, HET PROGRAMMA VERWIJDEREN.

1 DEFINITIES

- 1 "Documentatie" betekent in dit verband de schriftelijke documentatie, specificaties en hulpinhoud beschikbaar gesteld door Pioneer DJ ter assistentie bij de installatie en het gebruik van het Programma.
- 2 "Programma" betekent in dit verband alle Pioneer DJ software of een deel daarvan waarop door Pioneer DJ aan U licentie verleend wordt onder deze Overeenkomst.

2 PROGRAMMA LICENTIE

- 1 Beperkte licentie. Onder de voorwaarden van deze Overeenkomst verleent Pioneer DJ aan U een beperkte, niet-exclusieve, niet-overdraagbare licentie (zonder het recht om sublicenties te verlenen):
 - a Om een enkele kopie van het Programma te installeren op uw computer of mobiele apparatuur, om het Programma uitsluitend voor uw persoonlijk gebruik in te zetten in overeenstemming met deze Overeenkomst en de Documentatie ("toegestaan gebruik");
 - b Om de Documentatie te gebruiken in het kader van uw Toegestaan gebruik; en
 - c Om één kopie te maken van het Programma uitsluitend als reservekopie, met dien verstande dat alle titels en handelsmerken, meldingen met betrekking tot auteursrechten en andere beperkte rechten op de kopie worden vermeld.
- 2 Beperkingen. U mag het Programma of de Documentatie niet kopiëren of gebruiken behalve zoals uitdrukkelijk toegestaan door deze Overeenkomst. U mag niet het Programma overdragen, er een sublicentie op verlenen, het verhuren, leasen of uitlenen, of het gebruiken voor het opleiden van derden, voor gedeeld gebruik op commerciële basis, of voor gebruik op een servicefaciliteit. U mag niet Zelf of via een derde het Programma modificeren, reverse engineeren, disassembleren of decompileren, behalve in zoverre uitdrukkelijk toegestaan door ter zake geldende regelgeving, en ook dan alleen nadat U Pioneer DJ schriftelijk op de hoogte hebt gesteld van Uw intenties.
- 3 Eigendom. Pioneer DJ of de licentiegever behoudt alle rechten, titels en belangen op en met betrekking tot alle octrooien, auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen en andere intellectuele eigendomsrechten op het Programma en de Documentatie, en op eventuele afleidingen daarvan. U verwert geen andere rechten, expliciet of impliciet, dan de beperkte licentie zoals vervat in deze Overeenkomst.
- 4 Geen ondersteuning. Pioneer DJ heeft geen verplichting tot het verlenen van ondersteuning, onderhoud, upgrades, wijzigingen of nieuwe versies van het Programma of de Documentatie onder deze Overeenkomst.

3 BEPERKING GARANTIE

HET PROGRAMMA EN DE DOCUMENTATIE WORDEN GELEVERD IN HUN HUIDIGE STAAT ("AS IS") ZONDER ENIGE AANSPRAAK OF GARANTIE, EN U GAAT ERMEE AKKOORD DEZE GEHEEL OP EIGEN RISICO TE GEBRUIKEN. VOORZOVER WETTELIJK TOEGESTAAN WIJST PIONEER DJ ELKE GARANTIE AANGAANDE HET PROGRAMMA EN DE DOCUMENTATIE IN WELKE VORM DAN OOK AF, HETZIJ EXPLICIET, IMPLICIET, STATUTAIR, OF TEN GEVOLGE VAN DE PRESTATIES, TEN GEVOLGE VAN DISTRIBUTIE OF HANDELSGEBRUIK ERVAN, MET

INBEGRIIP VAN ENIGE GARANTIE VAN VERHANDELBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL, VOLDOENDE KWALITEIT, ACCURATESSE, TITEL OF NIET-INBREUK.

4 EXPORTBEPERKINGEN EN NALEVING VAN WETTEN EN REGELGEVING

U mag het Programma niet gebruiken of anderszins uitvoeren of opnieuw uitvoeren, anders dan als toegestaan door de Amerikaanse wet en de wetten van het rechtsgebied waarin u het Programma heeft verkregen. Het Programma mag met name, doch niet uitsluitend, niet worden uitgevoerd of opnieuw uitgevoerd (a) naar landen waartegen de V.S. een embargo hebben ingesteld (b) naar personen op de Specially Designated Nationals List van het Amerikaanse Ministerie van Financiën of de Denied Persons List of de Entity List van het Amerikaanse Ministerie van Handel. Door uw gebruik van het Programma zegt u toe en garandeert u, dat u zich niet in een dergelijk land bevindt en niet op een dergelijke lijst staat. U stemt er tevens mee in dat u het Programma niet zult gebruiken voor doeleinden verboden door de Amerikaanse wet, met inbegrip van doch niet beperkt tot, de ontwikkeling, het ontwerp, de fabricage of de productie van nucleaire wapens, raketten of chemische of biologische wapens.

5 SCHADE EN MAATREGELEN BIJ INBREUK

U gaat ermee akkoord dat elke inbreuk op de bepalingen van deze Overeenkomst Pioneer DJ onherstelbare schade zou berokkenen die niet alleen door geld vergoed kan worden. In aanvulling op schadeloosstelling en eventueel andere maatregelen waartoe Pioneer DJ gerechtigd kan zijn, gaat U ermee akkoord dat Pioneer DJ gerechtelijke stappen mag ondernemen om daadwerkelijke, dreigende of doorgaande inbreuk op deze Overeenkomst te voorkomen.

6 ONTBINDING

Pioneer DJ mag deze Overeenkomst op elk moment beëindigen als U een bepaling schendt. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd, moet U stoppen met het gebruiken van het Programma, het blijvend verwijderen van uw computer of mobiele apparatuur waarop het aanwezig is, en alle kopieën van het Programma en de Documentatie in Uw bezit vernietigen, en Pioneer DJ schriftelijk in kennis stellen van het feit dat U zulks gedaan heeft. De paragrafen 2.2, 2.3, 2.4, 3, 4, 5, 6 en 7 blijven van kracht nadat deze Overeenkomst is beëindigd.

7 ALGEMENE VOORWAARDEN

- 1 Beperking van aansprakelijkheid. In geen geval en onder geen enkele interpretatie zal Pioneer DJ of een dochterbedrijf aansprakelijk zijn met betrekking tot deze Overeenkomst of het onderwerp daarvan, voor enige indirecte, bijkomende, bijzondere of gevolgschade, of voor als strafmaatregel opgelegde vergoedingen, of schadevergoeding voor verlies van winst, omzet, zaken, besparingen, gegevens, gebruik, of voor vervangingskosten, ook niet indien zij van tevoren op de hoogte gesteld is van de mogelijkheid van dergelijke schade of indien dergelijke schade voorzienbaar geacht moest worden. In geen geval zal de aansprakelijkheid van Pioneer DJ voor alle schade de bedragen overschrijden die U aan Pioneer DJ of haar dochtermaatschappijen voor het Programma heeft betaald. De partijen erkennen dat de beperkingen van de aansprakelijkheid en de risicoverdeling in deze Overeenkomst worden weerspiegeld in de prijs van het Programma en essentieel onderdeel uitmaken van de wilsovereenkomst tussen de partijen, zonder welke Pioneer DJ het Programma niet ter beschikking zou hebben gesteld of deze Overeenkomst niet zou zijn aangegaan.
- 2 Eventuele beperkingen op of uitsluitingen van garantie en aansprakelijkheid zoals vervat in deze Overeenkomst hebben geen invloed op uw wettelijke rechten als consument en zijn alleen op u van toepassing voorzover dergelijke beperkingen en uitsluitingen zijn toegestaan onder de regelgeving zoals die geldt in de jurisdictie waar u zich bevindt.
- 3 Annulering en afstand. Als een bepaling in deze Overeenkomst wederrechtelijk, ongeldig of anderszins niet afdwingbaar blijkt te zijn, zal deze bepaling voor zover mogelijk toepassing vinden, of, indien dit niet mogelijk is, geannuleerd worden en worden geschrapt uit deze Overeenkomst, terwijl de rest daarvan onverkort van kracht blijft. Wanneer één van beide partijen afstand doet van haar rechten als gevolg van een inbreuk op deze Overeenkomst, wordt daarmee niet vanzelfsprekend afstand van deze rechten gedaan bij een eventuele volgende inbreuk daarop.

- 4 Geen overdracht. U mag deze Overeenkomst of enige rechten of verplichtingen daaronder niet toewijzen, verkopen, overdragen, delegeren, of op andere wijze daarover beschikken, vrijwillig of onvrijwillig, van rechtswege of op een andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Pioneer DJ. Een eventuele poging door U tot toewijzing, overdracht of delegatie is nietig. Overeenkomstig het hierboven bepaalde is deze Overeenkomst van kracht op en zal deze strekken tot het voordeel van de partijen en hun respectievelijke opvolgers en aangewezenen.
- 5 Gehele overeenkomst. Deze Overeenkomst omvat de gehele overeenkomst tussen de partijen en treedt in de plaats van alle voorgaande of nog geldige overeenkomsten of aanspraken, schriftelijk of mondeling, met betrekking tot het onderwerp daarvan. Deze Overeenkomst mag niet worden gewijzigd of geamendeerd zonder voorafgaande en uitdrukkelijke schriftelijke toestemming van Pioneer DJ, en geen andere handeling, document, gebruik of gewoonte kan deze Overeenkomst wijzigen of amenderen.
- 6 U gaat ermee akkoord dat deze overeenkomst en alle mogelijke geschillen met betrekking tot deze overeenkomst zijn onderworpen aan Japans recht.

Handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken

- "Pioneer DJ" is een handelsmerk van PIONEER CORPORATION en wordt in licentie gebruikt.
- Microsoft en Windows zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- macOS, OS X, iTunes en Finder zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de V.S. en andere landen.
- Intel en Intel Core zijn handelsmerken van Intel Corporation in de V.S. en/of andere landen.
- ASIO is een handelsmerk van Steinberg Media Technologies GmbH.
- Serato DJ, Scratch Live, ITCH en Serato DJ Intro zijn gedeponeerde handelsmerken van Serato Audio Research Ltd., gedeponeerd in de VS en andere landen.

De hierin vermelde namen van bedrijven en hun producten zijn de handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Dit product wordt geleverd onder licentie voor toepassing zonder winstbejag. Dit product draagt geen licentie voor commerciële doeleinden (met winstbejag), zoals voor uitzendingen (via zendstations, satelliet, kabel of andere vormen van uitzending), voor streamen over Internet, Intranet (bedrijfsnetwerken) of andere soorten netwerken of verspreiding van elektronische informatie (online digitale muziekverspreidingsdiensten). Voor dergelijke toepassingen zult u een aanvullende licentie moeten verkrijgen. Zie voor nadere details de website <http://www.mp3licensing.com>.

Waarschuwingen betreffende auteursrechten

Opnemen die u hebt gemaakt kunnen slechts dienen voor uw eigen luisterplezier en kunnen onder de auteursrechtwetten niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthouder.

- Muziek die is opgenomen vanaf CD's e.d. wordt beschermd door de auteursrechtwetten van de meeste landen en door internationale verdragen. Het valt onder de verantwoordelijkheid van de persoon die de muziek heeft opgenomen er op toe te zien dat de opnamen op legale wijze worden gebruikt.
 - Bij het behandelen van muziek die door downloaden van Internet e.d. is verkregen, is het de volledige verantwoordelijkheid van de persoon die het downloaden heeft verricht er op toe te zien dat de muziek wordt gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden van het download-contract.
- De technische gegevens en het ontwerp van dit product kunnen vanwege voortgaande verbetering zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

© 2017 Pioneer DJ Corporation. Alle rechten voorbehouden.
<DRI1511-A>