

sygonix®

Ⓝ Gebruiksaanwijzing
WiFi codeslot, IP55
Bestelnr. 2365006

CE

	Pagina
1. Inleiding	4
2. Verklaring van de symbolen	4
3. Doelmatig gebruik	5
4. Leveringsomvang	6
5. App en download.....	6
6. Veiligheidsinstructies	6
7. Bedieningselementen.....	8
8. Montage en aansluiting	13
a) Codeslot verwijderen/montage voorbereiden	13
b) Montage van de WLAN-module	13
c) Montage van het codeslot	14
9. Aansluitvoorbeeld.....	15
10. Ingebruikname.....	16
11. Geluidssignalen en led-indicatoren	17
12. Voorbereiding voor programmeren.....	19
a) Criteria voor numerieke codes en transponders	19
b) Veiligheidsniveaus van de bedrijfsmodi.....	20
13. De "DAP"-modus	21
14. Programmering.....	22
a) Inschakelen van het codeslot.....	22
b) Programmeermodus activeren/verlaten	23
c) Alle programmeringen terugzetten	23
d) Mastercode programmeren - programmeercode 01	24
e) Superuser-code - programmeercode 02	25
f) Algemene gebruikerscode voor uitgang #1 - programmeercode 03	27

	Pagina
g) Gebruikerscodes/transponderkaarten voor uitgang #1 - programmeercode 10.....	28
h) Bezoekerscode voor uitgang #1 - programmeercode 40	33
i) Bedrijfsmodus en activeringsduur voor uitgang #1 - programmeercode 51.....	36
j) Realtime klok systeem - programmeercode 55.....	38
k) Op tijd gebaseerde, dagelijkse begrenzing voor uitgang #1 - programmeercode 56.....	40
l) Veiligheidsfuncties bij foutieve invoer - programmeercode 60	42
m) Toegangsmodus selecteren - programmeercode 70.....	43
n) Signaaltonen tijdens normaal bedrijf - programmeercode 71.....	45
o) Geluidssignalen bij activering van uitgang #1 - programmeercode 72.....	46
p) Knippersignaal bij normaal bedrijf in-/uitschakelen - programmeercode 73.....	47
q) Selecteer de bedrijfsmodus voor de deuropenerknop - programmeercode 90.....	48
15. Programmeervoorbeeld.....	51
a) Programmering uitvoeren.....	51
b) Codeslot gebruiken	54
16. Opheffen van storingen	56
17. Onderhoud en reiniging.....	58
18. Conformiteitsverklaring (DOC).....	58
19. Verwijdering.....	58
20. Technische gegevens.....	58
a) Codeslot.....	58
b) WLAN-module.....	59

1. Inleiding

Geachte klant,

Hartelijk dank voor de aankoop van dit product.

Het product voldoet aan alle wettelijke, nationale en Europese normen.

Om dit zo te houden en een veilig gebruik te garanderen, dient u als gebruiker de aanwijzingen in deze gebruiksaanwijzing op te volgen.



Deze gebruiksaanwijzing hoort bij dit product. Er staan belangrijke aanwijzingen in over de ingebruikname en het gebruik. Houd hier rekening mee als u dit product doorgeeft aan derden.

Bewaar deze gebruiksaanwijzing daarom voor later gebruik!

Bij technische vragen kunt u zich wenden tot onze helpdesk.

Voor meer informatie kunt u kijken op www.conrad.nl of www.conrad.be

2. Verklaring van de symbolen



Het symbool met een bliksemschicht in een driehoek wordt gebruikt als er gevaar voor uw gezondheid bestaat bijv. door elektrische schokken.



Het symbool met een uitroepteken in een driehoek duidt op belangrijke aanwijzingen in deze gebruiksaanwijzing die beslist opgevolgd moeten worden.



U ziet het pijl-symbool waar bijzondere tips en aanwijzingen over de bediening worden gegeven.

3. Doelmatig gebruik

Het product wordt hoofdzakelijk gebruikt voor het beveiligen van de toegang tot deuren (bijvoorbeeld een kantoor). De besturing is zowel via een geschikte transponder of via numerieke codes mogelijk.

Als u een getrainde transponder voor het codeslot houdt of een in het systeem opgeslagen nummercode invoert, wordt een potentiaalvrij omschakelcontact geactiveerd (contactbelastbaarheid zie hoofdstuk "Technische gegevens"). Hierover kan bijvoorbeeld een deuropener of een alarminstallatie worden aangestuurd.

Tot 1000 gebruikers (numerieke codes en/of transponders; max. 1000 in totaal) worden ondersteund. Verder kunnen 50 bezoekerscodes worden opgeslagen, die ofwel als eenmalige code ofwel als code met een bepaalde tijdslimiet kunnen worden gebruikt.

Een geïntegreerde belknop met potentiaalvrij relaiscontact maakt de aansturing van een geschikte deurbel mogelijk.

Het codeslot beschikt bovendien over een sabotagecontact, waarmee het mogelijk is pogingen tot manipulatie te analyseren via een alarminstallatie.

Het product is geschikt voor gebruik binnens- en buitenshuis (IP55).

Uitgebreide bedieningsfuncties gebeuren via de app "**AccessPlus**". Voor het gebruik ervan is een gratis account vereist. Deze dient bij de eerste installatie van de app te worden aangemaakt. Het codeslot kan echter niet met de app worden geprogrammeerd. Maar functies zoals de meldingsfunctie of iets dergelijks kunnen worden gebruikt. De app kan ook worden gebruikt om maximaal 10 tijdelijke toegangscode te maken.

Om veiligheidsredenen zijn er geen aanpassingen en/of wijzigingen aan dit product toegestaan. Als het product voor andere doeleinden wordt gebruikt dan de hiervoor beschreven doeleinden, kan het product beschadigd raken. Bovendien kan bij verkeerd gebruik een gevaarlijke situatie ontstaan met als gevolg bijvoorbeeld kortsluiting, brand, elektrische schok etc. Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en bewaar deze goed. Geef het product alleen samen met de gebruiksaanwijzing door aan derden.

Alle vermelde bedrijfs- en productnamen zijn handelsmerken van de respectievelijke eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

Android™ is een geregistreerd handelsmerk van Google LLC.

4. Leveringsomvang

- Codeslot
- WLAN-module
- 2x transponderkaart
- Montagemateriaal (3x schroeven, 3x pluggen)
- 1x L-binnenzeskantsleutel 2 mm
- 1x diode 1N4004
- Gebruiksaanwijzing

5. App en download

Compatibele Android™- en iOS-apps zijn verkrijgbaar bij de respectievelijke app-stores. Zoek naar de app "**AccessPlus**" en download deze naar uw smart-apparaat.

Er is een gebruiksaanwijzing voor de app beschikbaar op de vermelde URL in de sectie "Actuele gebruikershandleiding".

Actuele gebruiksaanwijzingen

Download de meest recente gebruiksaanwijzing via de link www.conrad.com/downloads of scan de afgebeelde QR-Code. Volg de instructies op de website.



6. Veiligheidsinstructies



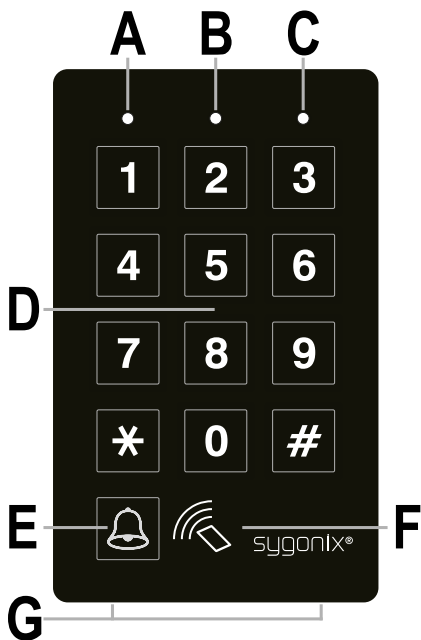
Lees de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door en let vooral op de veiligheidsinstructies. Als u de veiligheidsinstructies en de aanwijzingen voor een juiste bediening in deze gebruiksaanwijzing niet opvolgt, kunnen wij niet aansprakelijk worden gesteld voor het daardoor ontstane persoonlijke letsel of schade aan voorwerpen. Bovendien vervalt in dergelijke gevallen de aansprakelijkheid/garantie.

- Vanwege de veiligheid en goedkeuring is het niet toegestaan dit product eigenhandig om te bouwen en/of te veranderen.
- Het product is geen speelgoed. Houd het buiten bereik van kinderen en huisdieren.

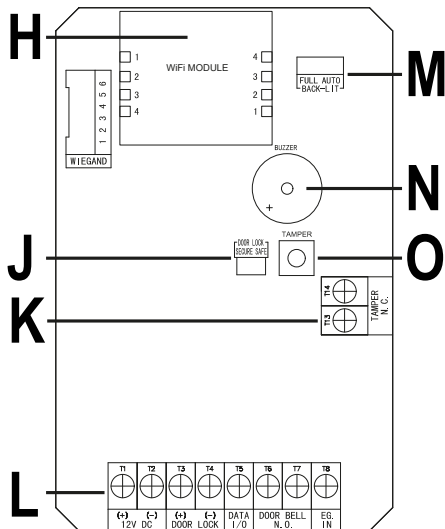


- Het product is geschikt voor gebruik binnens- en buitenshuis (IP55). Het mag echter nooit in of onder water gebruikt worden; daardoor raakt het onherstelbaar beschadigd.
- Bescherm het product tegen extreme temperaturen, sterke trillingen, brandbare gassen, dampen en oplosmiddelen.
- Overschrijd nooit de in hoofdstuk "technische gegevens" aangegeven contactbelasting van het spanningsvrije wisselcontact. Schakel met het codeslot bijvoorbeeld nooit de netspanning. Er bestaat levensgevaar door een elektrische schok!
- Behandel het product met zorg. Schokken, stoten of zelfs vallen vanaf een geringe hoogte kunnen het product beschadigen.
- Stel het product niet bloot aan welke mechanische belasting dan ook.
- Neem ook de veiligheids- en gebruiksaanwijzingen van alle andere apparaten in acht die op het product zijn aangesloten (zoals deuropener, alarminstallatie etc.).
- Als het product niet langer veilig gebruikt kan worden, stel het dan buiten bedrijf en zorg ervoor dat niemand het per ongeluk kan gebruiken. Veilig gebruik kan niet langer worden gegarandeerd wanneer het product:
 - zichtbaar is beschadigd,
 - niet meer naar behoren werkt,
 - gedurende langere tijd onder ongunstige omstandigheden werd opgeslagen of
 - onderhevig is geweest aan ernstige transportgerelateerde belastingen.
- Laat verpakkingsmateriaal niet achteloos rondslingeren. Dit kan voor kinderen gevaarlijk speelgoed zijn!
- Laat onderhoud, aanpassingen en reparaties alleen uitvoeren door een specialist of in een erkend servicecentrum.
- Neem in industriële omgevingen de Arbo-voorschriften met betrekking tot het voorkomen van ongevallen in acht.
- Indien u onzeker bent over het juiste gebruik of als u vragen mocht hebben, die niet worden beantwoord door deze gebruiksaanwijzing, kunt u contact met ons of een vakman opnemen.

7. Bedieningselementen



- A LED rood
- B LED oranje/rood
- C LED groen
- D Toetsenbord
- E Toets voor de bel
- F RFID-sensor
- G 2 bevestigingsschroeven voor het deksel



- H Sleuf voor de WLAN-module
- J Steekbrug "DOOR LOCK"; voor het instellen van de deuropener
- K Klemmenstrook met schroefklemmen "TAMPER N.C."
- L Klemmenstrook met schroefklemmen
- M Steekbrug "BACK-LIT"; voor het instellen van de achtergrondverlichting
- N Piëzo-zoemer
- O Toets "TAMPER"; sabotage-toets voor het bewaken van de behuizing; als de toets wordt ingedrukt (met de behuizing gesloten), is de uitgang: "TAMPER N.C." (K) kortgesloten; als de behuizing wordt geopend en de toets niet meer wordt ingedrukt, is de uitgang: "TAMPER N.C." (K) onderbroken

Schroefklem 1 + 2 ("12V DC"): Aansluiting voor bedrijfsspanning

Deze beide aansluitingen dienen te worden verbonden met de 12 V/DC-voedingsspanning. Let op de juiste polariteit; schroefklem 1 = Plus/+, schroefklem 2 = Min/-AARDE. Afhankelijk van de op het codeslot aangesloten apparaten (bijv. deuropener) dient men voor voldoende voeding te zorgen.

Schroefklem 3 + 4 ("DOOR LOCK"): Uitgang #1 voor deuropener

Op deze uitgang kan rechtstreeks een deuropener worden aangesloten; het codeslot levert hiervoor een voedingsspanning van 12 V/DC en een stroom van max. 3 A.

Let op de juiste polariteit afhankelijk van de deuropener; schroefklem 3 = Plus/+, schroefklem 4 = Min/-AARDE.

→ De met het codeslot meegeleverde beveiligingsdiode moet met de juiste polariteit in de buurt van de deuropener worden aangesloten.

De uitgang kan ofwel in toggle-modus werken (elke code-invoer schakelt de uitgang) of het kan voor een bepaalde tijd worden geactiveerd (1 - 99999 seconden).

De uitgang is voorgeconfigureerd voor een "Fail-Secure"-deuropener, zoals dit bij een huisdeur gebruikelijk is. Indien nodig kan dit worden gewijzigd met de steekbrug "DOOR LOCK" (J).

- "Fail-Secure"-deuropener:

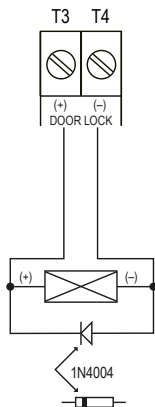
Hierdoor wordt de vergrendeling alleen ontgrendeld als de bedrijfsspanning wordt gebruikt (gebruikelijk ontwerp voor huisdeuren).

- "Fail-Safe"-deuropener:

Hierdoor wordt de vergrendeling alleen ontgrendeld als de bedrijfsspanning afwezig is (zeldzaam ontwerp, bijvoorbeeld gebruikt voor vluchtdeuren, omdat de deur kan worden geopend in geval van een stroomstoring).

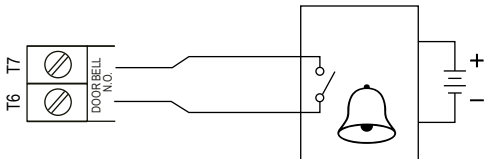
Schroefklem 5 ("DATA I/O"):

Deze aansluiting dient als communicatiepoort. Het is alleen nodig als meerdere apparaten (codesloten, RFID-lezers, alarmsystemen) samen moeten worden gebruikt. In dit geval wordt het gebruikt om gegevens tussen de apparaten uit te wisselen. De aansluiting "DATA I/O" moet dan van alle apparaten worden verbonden.



Schroefklem 6 + 7 ("DOOR BELL N.O."): aansluiting voor een deurbel

Bij deze uitgang gaat het om een potentiaalvrij NO-relaiscontact (contactbelastbaarheid: 24 V/DC, 1 A), die als schakeluitgang voor een deurbel kan worden gebruikt. Deze wordt geactiveerd door op de beltoets (E) te drukken.



Schroefklem 8 ("EG IN"): Sturingang voor de deuropenerknop

Als er een druktoets (met NO-contact, maakcontact) wordt aangesloten, kan hiermee uitgang #1 worden geactiveerd.

Doorgaans wordt dit gebruikt om met een in de woning gemonteerde druktoets de deuropener te kunnen bedienen zonder op het codeslot een code te moeten invoeren.

Als er meerdere druktoetsen worden aangesloten, dienen deze parallel te worden geschakeld.

Raadpleeg hiervoor de informatie in hoofdstuk 14. q).

Schroefklem 13 + 14 ("TAMPER N.C."): aansluiting voor sabotagecontact

Deze uitgang kan bijvoorbeeld worden verbonden met een alarminstallatie om bij pogingen tot manipulatie van het codeslot een sirene te activeren.

De uitgang is potentiaalvrij en is geschakeld als NC-contact. Bij het openen van de behuizing van het codeslot wordt het contact onderbroken. Dit wordt aangestuurd door de sabotagetoets (O).

De contactbelastbaarheid bedraagt 24 V/DC, 50 mA.

Schroefklem 9 - 12 + 15 - 20: zonder functie/niet beschikbaar

Bij deze versie van het codeslot zijn er geen schroefklemmen op de printplaat. De contacten hebben geen functie.

Steekbrug ("BACK-LIT"):

De achtergrondverlichting wordt ingesteld met behulp van de steekbrug "BACK-LIT". Het kan schakelen tussen twee verschillende instellingen:

- **FULL**

De achtergrondverlichting van het toetsenbord is gedimd in de stand-bymodus. Wanneer een toets wordt ingedrukt, is het toetsenbord volledig verlicht.

De achtergrondverlichting wordt weer gedimd 10 seconden nadat de laatste toets is ingedrukt.

- **AUTO**

De achtergrondverlichting is in de stand-bymodus uitgeschakeld. Zodra een toets wordt ingedrukt, wordt de achtergrondverlichting volledig ingeschakeld.

Als er 10 seconden lang geen toets wordt ingedrukt, schakelt de achtergrondverlichting automatisch weer uit.

8. Montage en aansluiting



Het monteren en aansluiten is alleen in spanningsvrije toestand toegestaan.

a) Codeslot verwijderen/montage voorbereiden

- Draai eerst de twee bevestigingsschroeven van het deksel (**G**) aan de onderzijde los met de meegeleverde L-binnenzeskantsleutel.
- Verwijder het deksel en het codeslot van de behuizing.

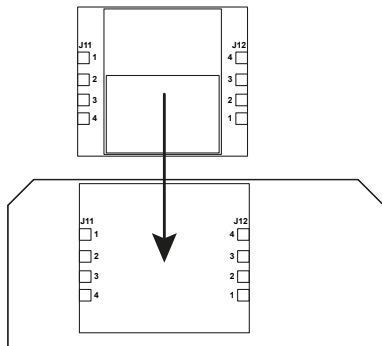
b) Montage van de WLAN-module

- Plaats de WLAN-module uit de levering op de daarvoor bestemde plaats ("**WiFi MODULE**"), op de printplaat van het codeslot.

Let daarbij op de volgende afbeelding. Het toont de WLAN-module (boven) van bovenaf en het deel van het codeslot vanuit het zicht op de printplaat.

→ De WLAN-module kan slechts in één richting worden ingestoken, omdat de beide aansluitstrips van de module **J11** als stekkers en **J12** als aansluitingen zijn uitgevoerd. Op de printplaat van het codeslot zijn de twee verbindingstrips precies andersom uitgevoerd.

Let er echter op dat de 4 steekcontacten aan beide zijden altijd precies in de 4 aansluitingen worden gestoken.



c) Montage van het codeslot

- Eerst moeten de drie gemarkeerde montagegaten in de behuizing worden vrijgemaakt. Gebruik hiervoor bijvoorbeeld een boor of een puntig voorwerp.
- Monteer nu de behuizing aan de wand en gebruik afhankelijk van het soort muur (bijv. Metselwerk) de schroeven en eventueel de pluggen uit de levering.



De behuizing moet zodanig worden gemonteerd dat de schroefopening voor de bevestigingsschroeven (G) naar onderen wijst.

Zorg er bij het boren en vastschroeven voor dat u geen kabels of leidingen beschadigt.

- Sluit de kabels aan op de passende schroefklemmen. Op de volgende pagina vindt u een aansluitvoorbeeld.



Gebruik geschikte kabels in verschillende kleuren. Schrijf de kleurentoewijzing op; bewaar deze informatie samen met deze gebruiksaanwijzing.

Let bij het aansluiten van de kabels voor de voedingsspanning op de juiste polariteit (plus/+ en min/-). Houd voor alle uitgangen rekening met de contactbelastbaarheid.

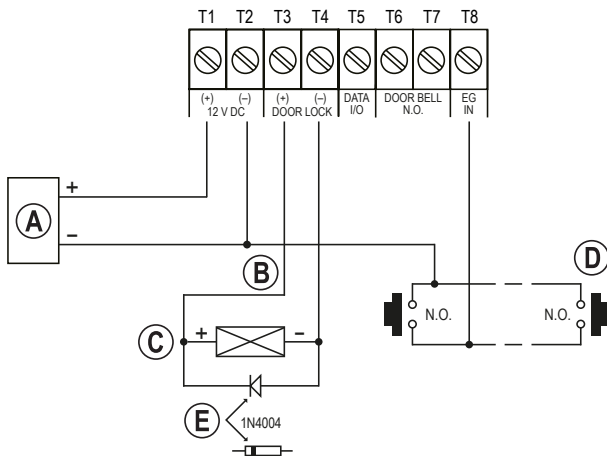


Opgelet!

Op de schakeluitgangen en de andere aansluitingen van het codeslot mag nooit netspanning worden aangesloten! Er bestaat levensgevaar door een elektrische schok!

- Plaats het codeslot in de behuizing. Zorg er hierbij voor dat er geen kabels bekneld raken.
- Schuif het deksel over de behuizing. Haak het eerst in de twee uitsparingen aan de bovenzijde en druk het vervolgens stevig aan.
- Het deksel kan met de twee bevestigingsschroeven op de behuizing worden bevestigd.

9. Aansluitvoorbeeld



- Ⓐ Netadapter (12 V/DC)
- Ⓑ Uitgang van het codeslot via steekbrug "DOOR LOCK" (J), omschakelbaar tussen de werking van een Fail-Secure-deuropener of een Fail-Safe-deuropener
- Ⓒ Deuropener
- Ⓓ Deuropenerknop in de woning; zo nodig eventueel meerdere toetsen parallel schakelen
- Ⓔ Positie van de kathode van de vereiste beveiligingsdiode (deze dient in de buurt van de deuropener te worden gemonteerd om het codeslot tegen beschadigingen te beschermen)

10. Ingebruikname

- Schakel na voltooiing van de montage (zie hoofdstuk 7) de voedingsspanning in.
- De verlichting van de toetsen wordt geactiveerd. De LED boven in het midden (**B**) op het codeslot knippert oranje (ong. 1x per seconde). In het knipper-ritme van de LED klinkt ook een signaaltoon.
- U kunt nu beginnen met het programmeren, zie hoofdstuk 14.



Voor het activeren van de programmeermodus is altijd de mastercode benodigd. In de basisinstelling is de mastercode "0000"; dit moet altijd worden gewijzigd voor een normale werking van het codeslot.

Belangrijk!

Als u de door u geprogrammeerde mastercode bent vergeten, ga dan te werk zoals in hoofdstuk 13) is beschreven.

Opgelet!

De mastercode, gebruikerscodes, superuser-code en bezoekerscodes mogen uit 4 tot 8 cijfers bestaan, waarbij ook een gemengde lengte mogelijk is.

Als u echter de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers). De reden hiervoor is dat de code-invoer niet met de toets **#** hoeft te worden bevestigd wanneer de automatische toegangsmodus is geactiveerd.



Alle gegevens en programmeringen blijven ook bij stroomuitval behouden; alleen de bezoekerscodes worden om veiligheidsredenen automatisch gewist.

De deuropenerknop (aangesloten tussen schroefklem 8 "EG IN" en GND) is om veiligheidsredenen volledig onafhankelijk van enige programmering en activeert de uitgang voor de deuropener wanneer deze wordt ingedrukt.

11. Geluidssignalen en led-indicatoren

De drie LED's aan de voorzijde (zie afbeelding in hoofdstuk 6, positie **A**, **B** en **C**) hebben de volgende functies:

Rode LED (A) (links)

De LED brandt rood als de uitgang voor de deuropener is geblokkeerd (bijv. via de superuser-code of via de instelling in programmeercode 56). De LED knippert tijdens de blokkeringspauze.

Oranje/Rode LED (B) (midden)

De LED knippert rood wanneer de WLAN-module niet goed werkt of wanneer deze verbinding maakt met de WLAN-router.

De oranje LED dient samen met de interne piëzo-zoemer als bevestigings- of functieweergave. De volgende signalen worden weergegeven:

Status	Geluidssignalen *	LED oranje
Programmeermodus actief	-	Led brandt continu
Toetsinvoer succesvol	1x kort	1x kort knipperen
Code-invoer succesvol	2x kort	2x kort knipperen
Fout code-invoer	5x kort	5x kort knipperen
Inschakelvertraging	Kort continu geluidssignaal	Kort continu knipperen
Uitgang is geactiveerd	1x lang **	-
In stand-bymodus	-	1x kort knipperen per seconde ***
Terugzetten naar fabrieksinstellingen	-	snel knipperen gedurende 2,5 minuut
Kaart of code al in het systeem opgeslagen	1x lang	-
Verbinding tussen toetsenbord en decoder mislukt	Continu, 1x per seconde	-
Realtime klok gestopt na stroomuitval	Continu, 3x snel elke 5 seconden	-

→ * Alle signaaltonen kunnen worden in- of uitgeschakeld (programmeercode 71). Uitzondering zijn de signaaltonen bij een waarschuwing melding en tijdens de speciale modus (1 minuut) nadat het codeslot van spanning is voorzien.

** De lange signaaltoon (voor de weergave van een geactiveerde uitgang) kan ook worden in- of uitgeschakeld (programmeercode 72).

***Het knipperen in de stand-bymodus kan ook worden in- of uitgeschakeld (programmeercode 73).

Bovendien dient de middelste LED ook als statusweergave voor de WLAN-module en het netwerk.

Status	LED rood
EZ-modus	knippert snel (ong. 200 ms)
AP-modus	knippert langzaam (ong. 1,6 s)
Geen netwerk	knippert 3x elke 3 seconden
Terugzetten naar EZ-modus	knippert snel (ong. 200 ms)

→ Als de WLAN-module is geïnstalleerd maar nog niet is geconfigureerd, knippert de middelste LED bij normaal bedrijf niet langzaam oranje, maar snel rood.

In de volgende hoofdstukken zullen we de LED in normaal bedrijf altijd beschrijven als langzaam oranje knipperend!

Groene LED (C) (rechts)

De LED brandt groen als de uitgang voor de deuropener is geactiveerd.

12. Voorbereiding voor programmeren

a) Criteria voor numerieke codes en transponders

Primaire codes

De primaire codes omvatten Gebruikerscodes, Mastercode, Bedreigingscodes, Superuser-codes, Algemene gebruikerscodes en Bezoekerscodes. Al deze codes moeten uniek zijn. Het is niet toegestaan om een geprogrammeerde primaire code te gebruiken voor een tweede functie.

Alle codes kunnen 4 tot 8 cijfers hebben in handmatige toegangsmodus. Voor de automatische toegangsmodus moeten de codes dezelfde lengte hebben als de mastercode. Raadpleeg hiervoor hoofdstuk 14. m).

Primaire transponderkaarten

Alle gebruikerskaarten zijn primaire kaarten. Ze kunnen niet worden geprogrammeerd voor een tweede functie.

De kaarten die in dit systeem worden gebruikt, zijn 125 kHz transponder-EM-kaarten.

Secundaire gebruikerscodes

Een secundaire gebruikerscode wordt aangemaakt om de veiligheid van een gebruikerskaart te vergroten. Dit betekent dat het toetsenbord zowel de gebruikerskaart als de secundaire gebruikerscode nodig heeft om toegang te verlenen.

Dezelfde secundaire gebruikerscode kan zowel voor een groep kaarten als voor alleen één kaart worden gebruikt.

→ Het codeslot verwerpt het herhaald gebruik van een primaire kaart of een primaire code in de programmering en laat een lange pieptoon horen.

b) Veiligheidsniveaus van de bedrijfsmodi

Het codeslot biedt 5 bedrijfsmodi voor het selecteren van het veiligheidsniveau (programmeercode 10).

Alleen transponderkaarten - bedrijfsmodus 1

Voor toegangscontrole leest u eenvoudig een kaart om de deur te openen. Het veiligheidsniveau is matig, maar is gemakkelijk te gebruiken.

Alleen gebruikerscodes - bedrijfsmodus 2

Voor toegangscontrole voert u eenvoudig een code in om de deur te openen. Het veiligheidsniveau is ook matig, maar gebruiksvriendelijk.

Transponderkaart + algemene gebruikerscode - bedrijfsmodus 4

Het codeslot vereist zowel een kaart als de algemene gebruikerscode om toegang te verlenen. De algemene gebruikerscode is een gebruikerscode voor alle kaarten. In de deurbesturing worden twee media gebruikt. Het veiligheidsniveau is beter dan alleen een kaart of gebruikerscode.

Transponderkaart + secundaire gebruikerscode - bedrijfsmodus 3

Een secundaire gebruikerscode kan herhaaldelijk worden gebruikt voor een groep kaarten, bijvoorbeeld in een afdeling. U kunt voor elke afdeling in een bedrijf een aparte afdelingscode instellen. Toegang via het codeslot wordt alleen verleend aan medewerkers van de afdeling die een kaart hebben en de code kennen. Deze aanpak vergroot de veiligheid op de afdelingen en voorkomt dat bijvoorbeeld een verloren kaart door andere groepen mensen in het bedrijf wordt gebruikt om de deur te openen.

Transponderkaart + eigen secundaire gebruikerscode - bedrijfsmodus 3

Het codeslot accepteert programmering met elke kaart die een eigen gebruikerscode heeft. Dit voorkomt dat andere mensen een verloren kaart gebruiken om de deur te openen. Een kaart met een eigen gebruikerscode is ideaal voor gebruik in gebieden waar het aankomt op een hoog veiligheidsniveau.

13. De "DAP"-modus

De "DAP"-modus dient voor het activeren van de programmeermodus als u de door u geprogrammeerde mastercode bent vergeten.

→ Bij levering van het codeslot is de mastercode ingesteld op "0000".

Ga als volgt te werk:

- Koppel het codeslot minimaal 1 minuut los van de stroomvoorziening.
- Schakel de voedingsspanning weer in. Het codeslot staat gedurende 1 minuut in een speciale modus waarin u de programmeermodus kunt activeren met behulp van de DAP-code.

De piëzo-zoemer geeft continu een signaaltoon en de middelste LED knippert oranje.

- Druk eenmaal op de deuropenerknop (de knop die is aangesloten op schroefklem 8 "EG IN" en GND (-) (schroefklem 2)).

De piëzo-zoemer geeft twee korte signaaltönen af en stopt vervolgens. De middelste LED blijft oranje knipperen.

- Voer nu de DAP-code **2 8 2 8** in.
- Bevestig de invoer met de toets *** *** (2x op de sterotoets drukken).
- Het codeslot staat nu in de programmeermodus.
- Stel een nieuwe mastercode in. Raadpleeg hoofdstuk "14. d) Mastercode programmeren - programmeercode 01".
- Om de programmeermodus te verlaten, drukt u op de toetsen *** *** (2x op de sterotoets drukken). De middelste LED moet nu langzaam oranje knipperen (normaal bedrijf). Als de WLAN-module is geïnstalleerd maar nog steeds is geconfigureerd, knippert de LED bij normaal bedrijf snel rood.

→ De DAP-modus dient in principe alleen voor het activeren van de programmeermodus als u de mastercode bent vergeten.

De DAP-code is permanent in het systeem geprogrammeerd en kan niet worden gewijzigd.

Het codeslot wisselt 1 minuut na het inschakelen automatisch naar de normale bedrijfsmodus, tenzij de deuropenerknop wordt ingedrukt en de DAP-code wordt ingevoerd. Om het codeslot weer in de DAP-modus te zetten, koppelt u het los van de stroomvoorziening en begint u opnieuw.

14. Programmering



Koppel het codeslot tijdens het programmeren niet los van de voeding. Anders kunnen de reeds aanwezige gegevens of programmeringen beschadigd raken.

Alle codes (zoals de mastercode, gebruikerscodes en superuser-code) mogen uit 4 tot 8 cijfers bestaan; verschillende lengtes zijn mogelijk.

→ Als u de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers). De reden hiervoor is dat de code-invoer niet met de toets **#** hoeft te worden bevestigd wanneer de automatische toegangsmodus is geactiveerd.

Een code moet uniek zijn. Een mastercode kan bijvoorbeeld niet als gebruikerscode worden gebruikt. Het codeslot laat een lange pieptoon horen wanneer er wordt geprobeerd dezelfde code nogmaals te gebruiken.

Na elke druk op een toets mag er hoogstens een pauze van 10 seconden zijn, anders meldt het codeslot een fout (5 keer een pieptoon).

a) Inschakelen van het codeslot

Zodra het codeslot van spanning wordt voorzien, bevindt het zich gedurende één minuut in een speciale modus waarin u met behulp van de DAP-code de programmeermodus kunt activeren (zie hoofdstuk "13. De "DAP"-modus").

Het codeslot wisselt 1 minuut na het inschakelen automatisch naar de normale bedrijfsmodus. De piëzo-zoemer geeft continu een signaaltoon en de middelste LED knippert oranje.

Om direct na het inschakelen om te wisselen naar de normale bedrijfsmodus, gaat u als volgt te werk:

- Voer de code **1 2** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**.

De piëzo-zoemer geeft twee korte signaaltönen af en stopt vervolgens. De middelste LED neemt een korte pauze en knippert dan langzaam oranje (als de WLAN-module is geïnstalleerd maar nog steeds is geconfigureerd, knippert de LED snel rood).

Het codeslot bevindt zich nu in de normale bedrijfsmodus.

b) Programmeermodus activeren/verlaten

→ Om een programmering uit te voeren, is het altijd nodig om het codeslot in de programmeermodus te zetten.

- De middelste LED bovenaan het codeslot moet langzaam oranje knipperen (als de WLAN-module is geïnstalleerd maar nog steeds is geconfigureerd, knippert de LED snel rood); het codeslot is in normaal bedrijf.
- Voer de mastercode in (standaard fabrieksinstelling "0000") en bevestig de invoer door kort op de toetsen ***** ***** te drukken (2x op de sterotoets drukken).

→ De Mastercode "0000" is geen vast geprogrammeerde code en moet om veiligheidsredenen na de eerste inbedrijfstelling door u worden gewijzigd, zie hoofdstuk 14. d).

Als u uw mastercode bent vergeten, ga dan verder zoals beschreven in hoofdstuk 12 om de programmeermodus te activeren. Aansluitend kunt u een nieuwe mastercode programmeren, zie hoofdstuk 14. d).

Als de mastercode is herkend en correct is, geeft het codeslot twee korte pieptonen en bevindt het zich in de programmeermodus. De middelste LED boven op het codeslot brandt continu oranje en knippert tegelijkertijd rood.

- U kunt nu de benodigde programmeringen uitvoeren. Zie hiervoor de beschrijving op de volgende pagina's.
- Om de programmeermodus te verlaten, drukt u op de toetsen ***** ***** (2x op de sterotoets drukken).

Het codeslot geeft twee korte pieptonen en is dan in normaal bedrijf. De middelste LED boven op het codeslot knippert weer snel rood.

c) Alle programmeringen terugzetten

Alle bestaande instellingen en programmeringen kunnen heel eenvoudig met een speciale code worden gewist.

→ De mastercode blijft hierbij behouden. Dit betekent dat als u de mastercode bent vergeten, het niet nodig is om het codeslot te resetten. De mastercode kunt u alleen herprogrammeren via de DAP-modus (zie hoofdstuk 13.).

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Voer de code **9 9 9 9** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**.

- Het codeslot geeft twee korte pieptonen en het verwijderingsproces begint. Tijdens het verwijderingsproces knippert de middelste LED boven op het codeslot heel snel oranje. Het verwijderingsproces kan enkele minuten duren, wees geduldig.
 - Wanneer het verwijderingsproces is voltooid, geeft het codeslot twee pieptonen en de middelste LED boven op het codeslot brandt continu oranje en knippert tegelijkertijd rood. De programmeermodus is actief.
 - Alle instellingen en programmeringen zijn nu naar de fabrieksinstellingen teruggezet. De mastercode blijft echter behouden.
- De DAP-code "2828" en de code voor het resetten "9999" zijn permanent opgeslagen codes in het systeem. Deze kunnen niet worden gewijzigd.

d) Mastercode programmeren - programmeercode 01



Belangrijk!

Als u de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers).

De mastercode kan 4 tot 8 cijfers zijn.

De mastercode wordt alleen gebruikt om de programmeermodus te activeren (zie hoofdstuk 14. b). Met de mastercode kan geen van de uitgangen worden geschakeld.

Ga als volgt te werk:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
 - Voer de programmeercode **0 1** in.
 - Voer de nieuwe mastercode in, bijv. **1 2 3 4**.
 - Bevestig de invoer met de toets **#**.
 - Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje, de nieuwe mastercode is opgeslagen (de oude wordt overschreven).
- Schrijf de nieuwe mastercode zorgvuldig op. Als u de mastercode bent vergeten, gaat u verder zoals beschreven in hoofdstuk 13 om de programmeermodus te starten. Programmeer vervolgens een nieuwe mastercode.

e) Superuser-code - programmeercode 02

De superuser-code wordt gebruikt om de uitgangen handmatig te activeren en kan alle beperkingen van de uitgangen activeren of deactiveren. Deze is compleet onafhankelijk van bijvoorbeeld tijdslimieten of systeemvergrendelingen.

De superuser-code kan ook worden gebruikt om uitgang #1 (en de aangesloten deuropener) continu te activeren.

Superuser-code opslaan:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Voer de programmeercode **0 2** in.
- Voer de gewenste 4- tot 8-cijferige superuser-code in, bijv. **6 7 8 9**.



Belangrijk!

Als u de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers).

- Bevestig de invoer met de toets **#**.
- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De superuser-code is opgeslagen.

→ Als er een nieuwe superuser-code wordt geprogrammeerd, dan wordt de bestaande code overschreven.

Superuser-code wissen:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Voer de programmeercode **0 2** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**.
- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De superuser-code is gewist.

Functie 1: Uitgang #1 activeren/deactiveren

De superuser-code dient als een gewone gebruikerscode te worden ingevoerd. De bijbehorende uitgang wordt dan geactiveerd of gedeactiveerd (de superuser-code reset ook een geactiveerde uitgang, bijv. als u een zeer lange activeringsduur hebt geprogrammeerd, zie hoofdstuk 14. i).

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 1 Uitgang #1 activeren/deactiveren

Functie 2: Uitgang #1 permanent activeren

Uitgang #1 van het codeslot is bestemd voor een deuropener. Met de superuser-code kan uitgang #1 en daarmee de deuropener permanent worden in- of uitgeschakeld.

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 7 Uitgang #1 activeren/deactiveren

→ De uitgang #1 blijft zolang geactiveerd (rechter LED (C) brandt continu groen) totdat u deze met dezelfde code weer deactiveert (rechter LED gaat uit). Deze functie kan worden gebruikt wanneer de deur permanent open dient te blijven en er geen toegangscontrole nodig is.

Gedurende deze tijd zijn alle andere functies voor uitgang #1 (bijv. invoeren van een gebruikerscode om uitgang #1 te activeren) niet actief.



Het is raadzaam deze functie alleen te gebruiken als er een "Fail-Safe"-deuropener op het codeslot wordt gebruikt.

Deze geeft de vergrendeling vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (ongebruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, omdat bij stroomuitval de deur dan geopend kan worden).

Als er een gangbare "Fail-Secure"-deuropener op het codeslot gebruikt wordt (die de vergrendeling alleen vrijgeeft wanneer de voedingsspanning aanwezig is), kan deze door permanent gebruik oververhit of overbelast raken.

Functie 3: tijdelijke deactivering van de geplande beperking voor uitgang #1

Voor uitgang #1 kan een geplande beperking met dagelijkse aanvangs- en eindtijden worden geprogrammeerd (zie hoofdstuk 14. j) en hoofdstuk 14. k); Programmeercode 55 en 56). Gedurende deze tijd kan de uitgang niet worden geactiveerd. Indien nodig kan deze tijdelijk worden onderbroken.

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 8 Uitgang #1 kan opnieuw worden geactiveerd;
Start/Stop in Toggle-bedrijf

Tijdens de geplande beperking voor uitgang #1, brandt de linker LED (A) continu rood. Wanneer de beperking wordt onderbroken, knippert de linker LED (A).

Functie 4: Uitgang #1 blokkeren/vrijgeven

Uitgang #1 kan tijdelijk compleet worden geblokkeerd. In deze toestand kan uitgang #1 niet worden geactiveerd via een gebruikerscode of een transponderkaart.

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 9 Uitgang #1 blokkeren/vrijgeven

Terwijl uitgang #1 is geblokkeerd, brandt de linker LED (A) continu rood (de middelste LED blijft rood knipperen om normale werking aan te geven).

→ Om veiligheidsredenen kan uitgang #1 echter zoals gewoonlijk door indrukken van de deuropenerknop of invoeren van de superuser-code worden geactiveerd.

f) Algemene gebruikerscode voor uitgang #1 - programmeercode 03

De algemene gebruikerscode is de code voor bedrijfsmodus 4 "Transponderkaart + algemene gebruikerscode" (zie hoofdstuk 12. b). Deze geldt voor alle transponderkaarten. De code kan nooit alleen worden gebruikt, maar alleen in combinatie met een transponderkaart. Het codeslot vereist zowel een kaart als de algemene gebruikerscode om toegang te verlenen.

Algemene gebruikerscode opslaan:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Voer de programmeercode **0 3** in.
- Voer de gewenste 4- tot 8-cijferige superuser-code in, bijv. **1 3 5 7**.



Belangrijk!

Als u de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers).

- Bevestig de invoer met de toets **#**.
- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De algemene gebruikerscode wordt opgeslagen.

→ Als een nieuwe algemene gebruikerscode wordt geprogrammeerd, dan overschrijft deze de vorige code.

Algemene gebruikerscode verwijderen:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Voer de programmeercode **0 3** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**.
- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De algemene gebruikerscode is verwijderd.

g) Gebruikerscodes/transponderkaarten voor uitgang #1 - programmeercode 10

Er zijn in totaal 1000 geheugenplaatsen beschikbaar voor gebruikerscodes en/of transponderkaarten voor uitgang #1.

→ Wij raden aan om een tabel aan te maken en alle toegangsgegevens nauwkeurig vast te leggen (gebruikers-ID, gebruikerscode, gebruikersnaam, schakelproces voor uitgang #1). Alleen op deze manier krijgt u een overzicht van wie er op het codeslot is aangemeld en wat de betreffende gebruiker mag doen.

Bovendien is het daarmee erg eenvoudig om een gebruiker en de bijbehorende gebruikerscode weer te wissen.

Gebruikerscode/Transponderkaart opslaan:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor het programmeren van gebruikerscodes en/of transponderkaarten:

Program-meercode	Mode	Gebruikers-ID	Kaart/gebruikerscode	Bevestigen
1 0	1 - 5	0 0 0 - 9 9 9	Kaart inlezen/ gebruikerscode invoeren	#

- **Programmeercode 10**
- **Modus** (Bedrijfsmodus, zie hoofdstuk 12. b):
 - 1 Alleen transponderkaart
 - 2 Alleen gebruikerscode
 - 3 Transponderkaart + secundaire gebruikerscode
 - 4 Transponderkaart + algemene gebruikerscode
 - 5 Verwijderen van een transponderkaart/gebruikerscode van de geselecteerde gebruikers-ID

→ De secundaire gebruikerscode kan een individuele code zijn, zowel voor een transponderkaart als voor meerdere transponderkaarten. Zo is het bijvoorbeeld mogelijk om voor elke medewerker van een afdeling een individuele transponderkaart en dezelfde secundaire gebruikerscode te gebruiken.

De algemene gebruikerscode geldt voor alle transponderkaarten. Deze moet eerst apart worden geprogrammeerd (zie hoofdstuk 14. f).

- **Gebruikers-ID:**

0 0 0 - 9 9 9 1000 gebruikers-ID's voor gebruikerscodes en/of Transponderkaarten voor uitgang #1

- **Transponderkaart/gebruikerscode:**

Afhankelijk van de bedrijfsmodus leest u de benodigde transponderkaart uit en/of de voert u de benodigde 4 - 8-cijferige code in (gebruikerscode, secundaire gebruikerscode of algemene gebruikerscode).



Belangrijk!

Als u de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers).

- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

- U kunt nu een andere gebruiker aanmaken; begin opnieuw door de programmeercode 10 in te voeren.
- Bent u klaar met het programmeren van alle gebruikers, verlaat dan de programmeermodus met de toetsen *** *** (2x op de sterretoets drukken), zie hoofdstuk 14. b).

Programmeervoorbeeld: Bedrijfsmodus1 - alleen transponderkaart

Programmering:

1 0 **1** **0 0 0** **Kaart inlezen** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - alleen transponderkaart - 1
- (c) Gebruikers-ID "000" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Transponderkaart inlezen; het inlezen wordt bevestigd met een korte signaaltoon
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Functie in standaardmodus:

Kaart inlezen

(a)

- (a) Inlezen van de transponderkaart (codeslot geeft een lange pieptoon en uitgang #1 voor de deuropener wordt geactiveerd)

Programmeervoorbeeld: Bedrijfsmodus 2 - alleen gebruikerscode

Programmering:

1 0 **2** **0 0 1** **1 1 1 1** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - alleen gebruikerscode - 2
- (c) Gebruikers-ID "001" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Gebruikerscode "1111"
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Functie in standaardmodus:

1 1 1 1 **#**
(a) (b)

- (a) Invoer van de gebruikerscode
- (b) Invoer bevestigen (codeslot geeft een lange pieptoon en uitgang #1 voor de deuropener wordt geactiveerd)

→ Als u de automatische toegangsmodus activeert (zie hoofdstuk 14. m), hoeft u niet op de toets **#** te drukken. Direct na het invoeren van een juiste gebruikerscode schakelt het codeslot uitgang #1.

Programmeervoorbeeld: Bedrijfsmodus 3 - Transponderkaart + secundaire gebruikerscode

Programmering:

1 0 **3** **0 2 2** **Kaart inlezen** **2 2 3 3** **#**
(a) (b) (c) (d) (e) (f)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - Transponderkaart + secundaire gebruikerscode - 3
- (c) Gebruikers-ID "022" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Transponderkaart inlezen
- (e) Secundaire gebruikerscode "2233"
- (f) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Functie in standaardmodus:

Kaart inlezen **2 2 3 3** **#**
(a) (b) (c)

- (a) Inlezen van de transponderkaart (codeslot geeft twee pieptonen om te bevestigen dat de kaart is gelezen); U heeft 30 seconden (de middelste LED knippert gedurende deze tijd oranje) om de secundaire gebruikerscode in te voeren
- (b) Invoer de secundaire gebruikerscode
- (c) Invoer bevestigen; de uitgang #1 voor de deuropener is geactiveerd

→ Als u de automatische toegangsmodus activeert (zie hoofdstuk 14. m), hoeft u niet op de toets **#** te drukken. Direct na het invoeren van een juiste gebruikerscode schakelt het codeslot uitgang #1.

Programmeervoorbeeld: Bedrijfsmodus 4 - Transponderkaart + algemene gebruikerscode

Programmering:

1 0 **4** **5 0 0** **Kaart inlezen** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - transponderkaart + algemene gebruikerscode - 4
- (c) Gebruikers-ID "500" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Transponderkaart inlezen; het inlezen wordt bevestigd met een korte signaaltoon; het is niet nodig om de algemene gebruikerscode in te voeren, omdat deze al in het systeem moet zijn opgeslagen voordat deze bedrijfsmodus wordt geprogrammeerd (zie hoofdstuk 14. f)
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Functie in standaardmodus:

Kaart inlezen **1 3 5 7** **#**
(a) (b) (c)

- (a) Inlezen van de transponderkaart (codeslot geeft twee pieptonen om te bevestigen dat de kaart is gelezen); U heeft 30 seconden (de middelste LED knippert gedurende deze tijd oranje) om de algemene gebruikerscode in te voeren
- (b) Invoer van de algemene gebruikerscode
- (c) Invoer bevestigen; de uitgang #1 voor de deuropener is geactiveerd

→ Als u de automatische toegangsmodus activeert (zie hoofdstuk 14. m), hoeft u niet op de toets **#** te drukken. Direct na het invoeren van een juiste gebruikerscode schakelt het codeslot uitgang #1.

Wissen van een transponderkaart - Functie 5:

1 0 **5** **Kaart inlezen** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste functie - wissen van een transponderkaart en/of een gebruikerscode - 5
- (c) Transponderkaart inlezen; het inlezen wordt bevestigd met een korte signaaltoon; het maakt niet uit of de transponderkaart zonder code, een algemene gebruikerscode of een secundaire gebruikerscode is gekoppeld
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje); de transponderkaart wordt gewist en uit de gebruikers-ID verwijderd; het is niet nodig om de gebruikers-ID in te voeren

Verwijderen van een gebruikerscode en/of een verloren transponderkaart - Functie 5:

1 0 **5** **5 0 0** **#**

(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste functie - wissen van een transponderkaart en/of een gebruikerscode - 5
- (c) De gebruikers-ID invoeren "500"
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje); dein de gebruikers-ID opgeslagen transponderkaarten en alle gebruikerscodes worden gewist en uit de gebruikers-ID verwijderd

Wissen van alle gebruikers-ID's (inclusief transponderkaarten en gebruikerscodes) in de groep voor uitgang #1:

1 0 **0 9 9 9** **#**

(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Voer de code "0999" in om de volledige groep voor uitgang #1 te verwijderen
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje); Alle gebruikers-ID's in de groep voor uitgang #1 inclusief alle opgeslagen transponderkaarten en alle gebruikerscodes worden verwijderd

h) Bezoekerscode voor uitgang #1 - programmeercode 40

Bezoekerscodes zijn speciale toegangscode die als eenmalige code of als code met een tijdslimiet kunnen worden uitgegeven. In totaal zijn 50 geheugens beschikbaar voor verschillende bezoekerscodes.

- Eenmalige code: Als er een geldige bezoekerscode wordt ingevoerd, dan wordt uitgang #1 geschakeld; de bezoekerscode wordt dan ongeldig en werkt niet meer.
- Code met tijdslimiet: De bezoekerscode kan gedurende een instelbare tijdsduur (01 - 99 uur) zo vaak als nodig worden gebruikt. Daarna wordt de bezoekerscode automatisch ongeldig en werkt niet meer.

→ Bij een stroomuitval worden om veiligheidsredenen alle bezoekerscodes automatisch gewist.

Bezoekerscode opslaan:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor het programmeren van bezoekerscodes:

Programmeercode	Bezoekers-ID	Geldigheidsduur	Bezoekerscode	Bevestigen
4 0	0 1 - 5 0	0 0 of 0 1 - 9 9	Bezoekerscode invoeren	#

- Programmeercode 40
- Bezoekers-ID:
0 1 - 5 0 50 bezoekers-ID's voor 50 bezoekerscodes; alle bezoekers-ID's zijn alleen tweecijferig
- Geldigheidsduur:
0 0 Eenmalige code; heeft geen tijdslimiet, maar kan slechts eenmaal worden gebruikt; het wordt automatisch verwijderd na gebruik
0 1 - 9 9 Geldigheid van de bezoekerscode in uren (1 tot 99 uur); de invoer gebeurt altijd tweecijferig; de code wordt automatisch verwijderd wanneer de tijdslimiet is bereikt
- Bezoekerscode:
Voer de gewenste 4-8 cijferige bezoekerscode in.
Als er een nieuwe bezoekerscode wordt opgeslagen voor de bezoekers-ID, dan wordt de oude code vervangen.



Belangrijk!

Als u de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m), moeten alle codes dezelfde lengte hebben (bijv. mastercode + superuser-code + gebruikerscodes met 5 cijfers).

• Bevestiging:

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De bezoekerscode is opgeslagen.

- U kunt nu een andere bezoekerscode programmeren; begin opnieuw door programmeercode 40 in te voeren.
- Bent u klaar met het programmeren van alle bezoekers, verlaat dan de programmeermodus met de toetsen *** *** (2x op de sterotoets drukken), zie hoofdstuk 14. b).

Programmeervoorbeeld: Bezoekerscode met eenmalige code

Als de bezoeker zijn (geldige) code invoert, dan wordt uitgang #1 geschakeld; de bezoekerscode wordt dan ongeldig en werkt niet meer.

→ De bezoeker kan dus slechts één keer toegang krijgen.

4 0 **0 1** **0 0** **3 3 3 3** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 40 voor uitgang #1
- (b) Bezoekers-ID "01" (voor uitgang #1 is mogelijk: 01 - 50)
- (c) Code "00" staat voor het programmeren van een eenmalige code
- (d) Bezoekerscode "3333"
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Programmeervoorbeeld: Bezoekerscode met tijdslimiet

De door u geprogrammeerde bezoekerscode geldt voor een bepaalde tijdsduur (01 - 99 uur). Daarna wordt de code automatisch ongeldig en werkt niet meer.

→ De bezoeker kan uitgang #1 gedurende de geprogrammeerde tijdsduur als een gewone gebruiker zo vaak als nodig activeren.

4 0 **2 1** **0 6** **4 4 4 4** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 40 voor uitgang #1
- (b) Bezoekers-ID "21" (voor uitgang #1 is mogelijk: 01 - 50; voor 50 verschillende bezoekers)
- (c) Tijdsduur "06" = Geldigheidsduur 6 uur (01 - 99 uur is mogelijk)
- (d) Bezoekerscode "4444"
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Wissen van een bezoekerscode uit een bezoekers-ID:

4 0 **2 1** **#**
(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 40 voor uitgang #1
- (b) De bezoekers-ID invoeren "21"
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje; de in de bezoekers-ID opgeslagen bezoekerscode is verwijderd)

Wissen van alle bezoekerscodes:

4 0 **0 9 9 9** **#**
(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 40 voor uitgang #1
- (b) Voer de code "0999" in om alle bezoekerscodes voor uitgang #1 te wissen
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje); alle bezoekerscodes in de groep voor uitgang #1 zijn gewist

i) Bedrijfsmodus en activeringsduur voor uitgang #1 - programmeercode 51

In de basisinstelling wordt uitgang #1 voor de deuropener gedurende 5 seconden geactiveerd als een geldige gebruikerscode of bezoekerscode wordt gebruikt.

Indien gewenst kan de duur worden ingesteld in het bereik van 1 - 99999 seconden (max. iets meer dan 27 uur) en kan er dus ook een timer worden geïmplementeerd.

De uitgang kan ook in toggle-modus werken. Dat betekent dat u de uitgang continu kunt activeren of weer kunt deactiveren. Gebruiksdoel van deze modus is de besturing (activeren/deactiveren) van een alarminstallatie.

→ De uitgang blijft in de toggle-modus zolang actief totdat u deze weer deactiveert. Elke geldige gebruikerscode schakelt de status van de betreffende uitgang om.

Het is raadzaam de toggle-modus alleen te gebruiken als er een alarminstallatie of een "Fail-Safe"-deuropener op het codeslot wordt gebruikt.

Een "Fail-Safe"-deuropener geeft de vergrendeling vrij wanneer de voedingsspanning ontbreekt (ongebruikelijke constructie, wordt bijvoorbeeld gebruikt voor nooduitgangen, zodat bij stroomuitval de deur geopend kan worden).

Als er een gangbare "Fail-Secure"-deuropener op het codeslot gebruikt wordt (die de vergrendeling alleen vrijgeeft wanneer de voedingsspanning aanwezig is, zoals dit bij gewone huisdeuren wordt gebruikt), kan deze door permanent gebruik oververhit of overbelast raken.

De bedrijfsmodus en activeringsduur voor uitgang #1 programmeren:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor het programmeren van de bedrijfsmodus en activeringsduur:

Programmeercode	Bedrijfsmodus en activeringsduur	Bevestiging
5 1	0 of 1 - 9 9 9 9 9	#

- **Programmeercode 51**
- **Bedrijfsmodus en activeringsduur:**

0

Uitgang #1 in de toggle-modus zetten

1 - 9 9 9 9 9

Activeringsduur in seconden (1 - 99999); de standaardwaarde is 5 seconden;

- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

- Bent u klaar met het programmeren van alle bezoekers, verlaat dan de programmeermodus met de toetsen *** *** (2x op de sterotoets drukken), zie hoofdstuk 14. b).

Programmeervoorbeeld: Uitgang #1 voor een bepaalde tijd activeren

Na het invoeren van een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) blijft de betreffende uitgang van het codeslot voor de ingestelde tijd geactiveerd. Na het verstrijken van deze tijd wordt de uitgang weer gedeactiveerd. Deze modus is bijvoorbeeld bij uitstek geschikt voor een deuropener, die voor enkele seconden de toegang tot een huisdeur dient vrij te geven.

5 1 **1 8 0** **#**
(a) (b) (c)

- Programmeercode 51 voor uitgang #1
- Activeringsduur "180" = activeer uitgang 180 seconden (3 minuten) als een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) is ingevoerd
- Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Programmeervoorbeeld: Uitgang #1 in de toggle-modus zetten

Na het invoeren van een geldige gebruikerscode blijft de betreffende uitgang van het codeslot zolang geactiveerd tot er opnieuw een geldige gebruikerscode wordt ingevoerd. Gebruiksdoel van deze modus is de besturing (activeren/deactiveren) van een alarminstallatie.

5 1 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 51 voor uitgang #1
- (b) Code "0" = Zet uitgang in op toggle-modus; Uitgang wordt geschakeld wanneer een geldige gebruikerscode (of bezoekerscode) wordt ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Reset actieve uitgang #1 met de superuser-code

Als de activeringsduur van uitgang #1 hoger is ingesteld en de uitgang ook actief is, kan deze op elk moment handmatig worden gereset met de superuser-code. Zo wordt de uitgang voor het verstrijken van de tijd weer gedeactiveerd. In principe komt dit overeen met de functie van het activeren/deactiveren van uitgang #1 met de superuser-code (zie hoofdstuk 14. e).

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 1

Deactiveer uitgang #1 het verstrijken van de tijd

j) Realtime klok systeem - programmeercode 55

Deze 24-uurs realtime klok levert de dagelijkse tijdbasis voor alle op tijd gebaseerde functies voor uitgang #1 (deuropener).

→ Als u geen op tijd gebaseerde functies voor uitgang #1 wilt gebruiken, is het niet noodzakelijk om de realtime klok in te stellen.

Na een stroomuitval loopt de realtime klok niet meer en moet deze opnieuw worden geprogrammeerd.

Als tijden zijn geprogrammeerd onder programmeercode 56, geeft het codeslot elke 5 seconden 3 snelle pieptonen na een stroomuitval totdat de klok opnieuw wordt geprogrammeerd.

Het wordt aanbevolen om de klok opnieuw te programmeren elke 3 tot 6 maanden of als er een tijdsverschil wordt gedetecteerd om de nauwkeurigheid te garanderen.

Realtime klok programmeren:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor het programmeren van de realtime klok:

Programmeercode	Uur en minuut	Bevestiging
5 5	HH : mm	#

- **Programmeercode 55**

- **Uur en minuut:**

HH : MM Tijd in uren en minuten; 00:00 - 23:59 is toegestaan; de tijdsinstelling gebeurt in 24-uurs formaat; de eerste twee cijfers "HH" staan voor uren; de twee anderen "MM" voor minuten; de seconden beginnen altijd bij 0

- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**. Zodra u op de toets drukt, begint de klok te lopen. Het wordt daarom aanbevolen om bijv. 10 seconden voor de minuutwisseling de juiste tijd in te voeren en de wijziging te bevestigen.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

- Bent u klaar met het programmeren van alle bezoekers, verlaat dan de programmeermodus met de toetsen *** *** (2x op de sterotoets drukken), zie hoofdstuk 14. b).

Programmeervoorbeeld: Programmeren van de realtime klok voor een bepaalde tijd:

5 5 **1 0 3 0** **#**
(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 55
- (b) "1030" = de tijd instellen 10:30 uur.
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

k) Op tijd gebaseerde, dagelijkse begrenzing voor uitgang #1 - programmeercode 56

Als de aanvangs- en eindtijden zijn geprogrammeerd voor een tijdsbegrenzing, worden deze dagelijks toegepast totdat ze weer worden gewist.

→ Deze functie is gebaseerd op de realtime klok. Het is daarom absoluut noodzakelijk dat de klok vóór het programmeren wordt ingesteld (zie hoofdstuk 14. j).

Om veiligheidsredenen kan uitgang #1 echter zoals gewoonlijk door indrukken van de deuropenerknop of invoeren van de superuser-code worden geactiveerd.

Als de starttijd eerder is dan de eindtijd, eindigt de tijdsbegrenzing op dezelfde dag.

Als de starttijd later is dan de eindtijd, eindigt de tijdsbegrenzing pas de volgende dag.

Op tijd gebaseerde, dagelijkse begrenzing voor uitgang #1 programmeren:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Starttijd	Eindtijd	Bevestiging
5 6	HH : mm	HH : mm	#

- **Programmeercode 56**
- **Starttijd:**
HH : MM Starttijd in uren en minuten; 00:00 - 23:59 is toegestaan; de tijdsinstelling gebeurt in 24-uurs formaat; de eerste twee cijfers "HH" staan voor uren; de twee anderen "MM" voor minuten; de seconden beginnen altijd bij 0
- **Eindtijd:**
HH : MM Eindtijd in uren en minuten; 00:00 - 23:59 is toegestaan
- **Bevestiging:**
Bevestig de invoer met de toets **#**.
Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.
- Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen *** ***.

Programmeervoorbeeld: tijdelijke begrenzing uitgang #1, begin en eind op dezelfde dag

5 6 **1 1 3 0** **1 3 0 0** **#**
(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 56
- (b) Starttijd, "1130"; de tijdelijke begrenzing begint dagelijks om 11:30 uur.
- (c) Eindtijd, "1300"; de tijdelijke begrenzing wordt elke dag om 13:00 uur opgeheven.
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Programmeervoorbeeld: tijdelijke begrenzing uitgang #1, eind op volgende dag

5 6 **2 2 3 0** **0 5 3 0** **#**
(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 56
- (b) Starttijd, "2230"; de tijdelijke begrenzing begint dagelijks om 22:30.
- (c) Eindtijd, "0530"; de tijdelijke begrenzing van de vorige dag wordt elke dag om 5:30 uur opgeheven.
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Op tijd gebaseerde, dagelijkse begrenzing voor uitgang #1 wissen:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Voer de programmeercode **5 6** in.
- Bevestig de invoer met de toets **#**.
- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. Alle tijdstellingen worden gewist.

Tijdelijke deactivering van de geplande begrenzing voor uitgang #1

Indien nodig kan de tijdelijke begrenzing tijdelijk worden onderbroken met behulp van de superuser-code.

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 **#** **8** Uitgang #1 kan opnieuw worden geactiveerd;
Start/Stop in Toggle-bedrijf

Tijdens de geplande beperking voor uitgang #1, brandt de linker LED (A) continu rood. Wanneer de beperking wordt onderbroken, knippert de linker LED (A).

Uitgang #1 activeren ondanks de tijdelijke begrenzing

De superuser-code kan ondanks de tijdelijke begrenzing uitgang #1 activeren.

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 **7** **8** **9** **#** **1** Uitgang #1 activeren

I) Veiligheidsfuncties bij foutieve invoer - programmeercode 60

Om te voorkomen dat u veel codes moet uitproberen, kunt u een invoerblokking programmeren.

Vergrendelingsfunctie programmeren:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Blokkeerfunctie	Bevestiging
6 0	1 of 5 - 1 0 of 0 0	#

- **Programmeercode** 60

- **Blokkeerfunctie:**

1 Na 10 foutieve invoer (gebruikerscodes en/of transponderkaarten) wordt het toetsenbord van het codeslot gedurende 60 seconden geblokkeerd (basisinstelling).

5 **1** **0** Na 5 tot 10 foutieve invoer (gebruikerscodes en/of transponderkaarten) wordt het toetsenbord van het codeslot gedurende 15 minuten geblokkeerd. Door het invoeren van een juiste superuser-code kan de blokkering worden opgeheven.

0 **0** De veiligheidsfunctie/invoerblokking is gedeactiveerd.

- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

- Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen ***** *****.

Programmeervoorbeeld 1: Invoerblokkering instellen op 5 keer een verkeerde invoer

6 0 5 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 60
- (b) Invoervergrendeling op 5 onjuiste instellen "5"
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Programmeervoorbeeld 2: Invoerblokkering deactiveren

6 0 0 0 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 60
- (b) Invoervergrendeling deactiveren "00"
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Invoerblokkering met de superuser-code beëindigen:

Als de invoervergrendeling actief is, kunt u deze voortijdig beëindigen met de superuser-code zodat andere mensen het codeslot kunnen bedienen en de uitgang kunnen activeren.

Voorbeeld: De superuser-code is geprogrammeerd op "6789":

6 7 8 9 # 9 Invoerblokkering voor uitgang #1 beëindigen

m) Toegangsmodus selecteren - programmeercode 70

Om te zorgen dat het codeslot een ingevoerde code herkent, zijn er twee verschillende mogelijkheden:

- **Handmatige toegangsmodus**

Na het invoeren van een gebruikerscode dient de toets **#** te worden ingedrukt, zodat het codeslot de code controleert.

Elke code (mastercode, gebruikerscode, superuser-code, bezoekerscode) kan 4 tot 8 cijfers bevatten; een andere codelengte is mogelijk.

Dit biedt een hogere veiligheid, ook met het oog op het uitproberen van codes door onbevoegden.

• Automatische toegangsmodus

Het is na het invoeren van een code niet nodig de toets **#** in te drukken.

Als het ingevoerde aantal cijfers (bijv. 5 cijfers) bereikt is, controleert het codeslot de code. Als de gebruikerscode correct is, activeert het codeslot de uitgang.

Deze toegangsmodus kan bijvoorbeeld worden gebruikt als er veel mensen toegang nodig hebben, omdat er een snellere bediening mee mogelijk is.



Belangrijk!

Alle codes (mastercode, gebruikerscode, superusercode, bezoekerscode) moeten hetzelfde aantal cijfers hebben, bijvoorbeeld 5-cijferige codes.

Als dit niet wordt opgevolgd, werkt bijvoorbeeld de invoer van een superuser-code niet.

Als u van handmatige naar automatische toegangsmodus wilt overschakelen, moet u eerst alle programmering wissen, zie hoofdstuk 14. c). Denkt u eraan na het omschakelen zo nodig de mastercode te wijzigen, zodat ook deze de gewenste lengte heeft (bijv. mastercode van 5 cijfers). U kunt vervolgens verder gaan met de programmering.

Toegangsmodus selecteren:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Toegangsmodus selecteren	Bevestiging
7 0	1 of 2	#

- **Programmeercode** 70
- **Toegangsmodus selecteren:**
 - 1** Automatische toegangsmodus
 - 2** Handmatige toegangsmodus (standaardinstelling)

• Bevestiging:

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

- Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen ***** *****.

n) Signaaltonen tijdens normaal bedrijf - programmeercode 71

In de standaardmodus laat het codeslot elke keer dat er een toets wordt ingedrukt een kort geluidssignaal horen, wanneer er bijvoorbeeld een gebruikerscode wordt ingevoerd. Bij verkeerde invoer van de code of de transponderkaart, klinken er ook 5 korte signaaltonen.

→ Normaal gesproken geven deze geluidssignalen aan dat er een toets is ingedrukt (of 5 korte tonen die aangeven dat er een verkeerde code is ingevoerd).

Deze geluiden kunnen zeer storend werken (met name 's nachts of als het codeslot door veel mensen wordt gebruikt).

→ Signaaltonen die worden afgegeven vanwege een waarschuwing en de signaaltoon die gedurende 1 minuut na het aansluiten van de stroomvoorziening klinkt, behoren niet tot de signaaltonen tijdens normaal bedrijf en kunnen niet worden uitgeschakeld.

In de programmeermodus zijn de geluidssignalen als er een toets wordt ingedrukt om veiligheidsredenen altijd geactiveerd.

Geluidssignalen tijdens normaal bedrijf in- of uitschakelen:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Modus selectie	Bevestiging
7 1	0 of 1	#

- **Programmeercode 71**
- **Modus selectie:**
 - 0** Geen geluidssignalen
 - 1** Een kort geluidssignaal als er een toets wordt ingedrukt of 5 korte geluidssignalen als er een verkeerde code wordt ingevoerd (standaardinstelling)
- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.
- Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen *** ***.

o) Geluidssignalen bij activering van uitgang #1 - programmeercode 72

Als uitgang #1 voor de deuropener is geactiveerd (bijv. bij invoer van een geldige gebruikerscode), geeft het codeslot in de basisinstelling een lange signaaltoon.

→ Normaal gesproken wordt deze bevestigingstoon gebruikt om bijvoorbeeld de werking van de aangesloten deuropener aan te geven (met name zinvol voor deuropeners die geen of slechts een zacht geluid maken als ze worden geactiveerd).

Indien gewenst kunt u in plaats van een lang geluidssignaal ook twee korte signalen gebruiken; u kunt de signalen ook uitschakelen (als deze bijvoorbeeld storend werken bij gebruik van het codeslot in een stil kantoor of 's nachts).

Signaaltonen bij het activeren van uitgang #1:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Modus selectie	Bevestiging
7 2	0 of 1 of 2	#

- **Programmeercode 72**
- **Modus selectie:**
 - 0** Geen geluidssignalen
 - 1** Een lang geluidssignaal (standaardinstelling)
 - 2** Twee korte geluidssignalen
- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**. Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.
- Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen *** ***.

Programmeervoorbeeld: Geluidssignaal selecteren

7 2 2 #

(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 72
- (b) Twee korte signaaltonen activeren "2"
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

p) Knippersignaal bij normaal bedrijf in-/uitschakelen - programmeercode 73

In de standaardmodus wacht het codeslot op de invoer van een gebruikerscode of op een transponder. Hierbij knippert de middelste LED eenmaal per seconde kort oranje. Dit knippersignaal geeft ook aan dat het codeslot in werking is.

Als dit knipperen storend werkt (of als het te opvallend is), kunt u deze functie uitschakelen. Dit heeft echter geen invloed op de knippersignalen die de systeemstatus aangeven.

Knippersignaal tijdens normaal bedrijf in-/uitschakelen:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Modus selectie	Bevestiging
7 3	0 of 1	#

- **Programmeercode 73**
- **Modus selectie:**
 - 0 Knippersignaal uitgeschakeld
 - 1 Knippersignaal ingeschakeld (standaardinstelling)

- **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets #.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

- Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen * *.

q) Selecteer de bedrijfsmodus voor de deuropenerknop - programmeercode 90

Standaard activeert het indrukken van de deuropenerknop (indien aangesloten) uitgang #1 op het codeslot.

Op bepaalde plekken kan het echter zinvol zijn dat na het indrukken van de deuropenerknop een zekere tijd verstrijkt voordat uitgang #1 en het ermee verbonden deurslot daadwerkelijk wordt geactiveerd. Dit kan er bijvoorbeeld toe leiden dat men niet in staat is een bepaalde ruimte snel te verlaten.

Een geluidssignaal gedurende de vertraging zorgt er ook voor dat het indrukken van de deuropenerknop niet onopgemerkt blijft.



Belangrijk!

Door het instellen van een vertraging na het indrukken van de deuropenerknop wordt het snel verlaten van een ruimte verhinderd. Dit kan echter in bepaalde situaties (bijv. een brand) een risicofactor worden.

Stel uzelf voordat u een vertraging instelt (deze is standaard uitgeschakeld) op de hoogte van alle in uw land geldende veiligheidsvoorschriften, met name met betrekking tot het gebruik van een dergelijke functie (bijv. de aanwezigheid en aanduiding van een tweede vluchtweg).

In geval van twijfel mag u geen vertraging programmeren!

De bedrijfsmodus voor de deuropenerknop instellen:

- Het codeslot moet in de programmeermodus staan, zie hoofdstuk 14. b).
- Algemene invoer voor programmering:

Programmeercode	Functie	Vertragingstijd	Bevestiging
9 0	1 of 2 of 4 of 5	0 of 1 - 9 9	#

- **Programmeercode 90**
- **Functie:**

- 1** De deuropenerknop dient voor het activeren van de deuropener kort te worden ingedrukt. Er is geen signaaltoon als waarschuwing. Er kan ook een tijdvertraging worden geprogrammeerd. Zie het volgende punt "Tijdvertraging". (basisinstelling)
- 2** De deuropenerknop dient voor het activeren van de deuropener kort te worden ingedrukt. Er klinkt een signaaltoon als waarschuwing. Er kan ook een tijdvertraging worden geprogrammeerd. Zie het volgende punt "Tijdvertraging".

4 De deuropenerknop moet ingedrukt worden gehouden om de deuropener te activeren. Er is geen signaaltoon als waarschuwing. In het volgende punt "Tijdvertraging" wordt de tijd gekozen dat de knop ingedrukt moet worden gehouden.

5 De deuropenerknop moet ingedrukt worden gehouden om de deuropener te activeren. Er klinkt een signaaltoon als waarschuwing totdat de deur wordt geopend. In het volgende punt "Tijdvertraging" wordt de tijd gekozen dat de knop ingedrukt moet worden gehouden.

• **Vertragingstijd:**

0 Geen tijdvertraging; (basisinstelling)

1 - 9 9 Met tijdvertraging; tijdvertraging in seconden (1 - 99)

Bij de functie **1** en **2** is de tijdvertraging de wachttijd die verstrijkt tussen het kort indrukken van de deuropenerknop en het activeren van de deuropener.

Bij de functie **4** en **5** is de tijdvertraging de tijdsduur dat de deuropenerknop ingedrukt moet worden totdat de deuropener wordt geactiveerd.

• **Bevestiging:**

Bevestig de invoer met de toets **#**.

Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje. De programmering is opgeslagen.

• Als u klaar bent met programmeren, verlaat u de programmeermodus met de knoppen *** ***.

→ De hier in te stellen modus heeft alleen betrekking op de functie via de deuropenerknop, niet op bijvoorbeeld de activering van de uitgang via een gebruikerscode.

Als de deuropenerknop bij functie **4** of **5** te vroeg wordt losgelaten, wordt de interne timer van de vertraging teruggezet en uitgang #1 wordt niet geactiveerd.

Om veiligheidsredenen dient er daarom naast de deuropenerknop een passend aanwijzingsbord te worden aangebracht die de functie uitlegt (als er bijvoorbeeld een vertraging van 5 seconden is geprogrammeerd: "Houd de deuropenerknop minstens 5 seconden lang ingedrukt totdat de deuropener wordt geactiveerd!").

Programmeervoorbeeld 1: Deuropenerknop kort ingedrukt met 5 seconden vertraging en signaaltoon als waarschuwing

9 0 2 5 #

(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 90
- (b) Functie "2"; kort indrukken met waarschuwingstoon
- (c) Vertragingstijd "5"; 5 seconden
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Programmeervoorbeeld 2: Deuropenerknop ingedrukt houden (10 seconden) en signaaltoon als waarschuwing

9 0 5 1 0 #

(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 90
- (b) Functie "5"; ingedrukt houden met waarschuwingstoon
- (c) Vertragingstijd "10"; voor knop moet 10 seconden worden ingedrukt
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Programmeervoorbeeld 3: Deuropenerknop kort ingedrukt zonder vertraging zonder signaaltoon als waarschuwing

9 0 1 0 #

(a) (b) (c) (d)

- (a) Programmeercode 90
- (b) Functie "1"; kort indrukken zonder waarschuwingstoon
- (c) Vertragingstijd "0"; voor geen vertraging
- (d) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

15. Programmeervoorbeeld

Om het beter te kunnen begrijpen, willen wij u in dit hoofdstuk een programmeervoorbeeld geven. In dit voorbeeld gaat het om het volgende:

- Twee personen moeten elk via een transponderkaart toegang hebben tot een gebouw door de deuropener via uitgang #1 te activeren. De tijdsduur voor de activering van de op uitgang #1 aangesloten deuropener dient 3 seconden te bedragen.
- Twee andere personen moeten via verschillende gebruikerscodes toegang hebben tot een gebouw door de deuropener via uitgang #1 te activeren.
- Bovendien moeten twee andere personen elk een transponderkaart met een secundaire gebruikerscode hebben (beide gebruikers moeten dezelfde secundaire gebruikerscode gebruiken) om toegang te krijgen tot een gebouw door de deuropener via uitgang #1 te activeren.
- Aangezien de automatische toegangsmodus niet mag worden gebruikt (basisinstelling bij levering; zie hoofdstuk 14. m), kunnen de mastercode en de gebruikerscode verschillende codelengtes hebben (4 tot 8 cijfers).

a) Programmering uitvoeren

Stap 1: Voeding inschakelen

Sluit het codeslot als dat nog niet gebeurd is aan op de voeding. Wacht 1 minuut tot het codeslot in normaal bedrijf is. De middelste LED knippert langzaam oranje. Het codeslot is klaar voor gebruik.

Stap 2: Mastercode invoeren

- Voer via de cijferstoetsen de mastercode in en druk op de toets met het sterretje.
- Bij de eerste ingebruikname is de mastercode "0000". Als u al een andere mastercode hebt geprogrammeerd, dient u deze natuurlijk in te voeren en niet de (niet meer bestaande) standaardinstelling "0000".

0 0 0 0 * *

- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED boven op het codeslot brandt continu oranje en knippert tegelijkertijd rood. De programmeermodus is geactiveerd.

Stap 3: Standaard ingestelde mastercode wijzigen

→ Na de eerste ingebruikname dient u in elk geval de standaard ingestelde mastercode te wijzigen naar een zelf te bepalen code.

- Voer de programmeercode "01" in en vervolgens de gewenste nieuwe mastercode (bijv. "12345"), druk op het hekje om te bevestigen.

0 1 1 2 3 4 5 #

- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED knippert 2x kort oranje.

→ De bestaande mastercode (standaardinstelling "0000") wordt overschreven en is niet meer geldig. Als u de programmeermodus verlaat en later opnieuw opent, hebt u hiervoor de nieuwe mastercode "12345" nodig.

Stap 4: Twee verschillende transponderkaarten voor uitgang #1 aanmaken

1 0 1 0 0 0 Kaart inlezen **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- Programmeercode 10 voor uitgang #1
- Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - alleen transponderkaart - 1
- Gebruikers-ID "000" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- Transponderkaart inlezen; het inlezen wordt bevestigd met een korte signaaltoon
- Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

1 0 1 0 0 1 Kaart inlezen **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- Programmeercode 10 voor uitgang #1
- Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - alleen transponderkaart - 1
- Gebruikers-ID "001" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- Transponderkaart inlezen; het inlezen wordt bevestigd met een korte signaaltoon
- Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Stap 5: Aanmaken van twee verschillende gebruikerscodes voor uitgang #1

Voer de volgende programmering in:

1 0 **2** **0 0 2** **1 1 1 1** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - alleen gebruikerscode - 2
- (c) Gebruikers-ID "002" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Gebruikerscode "1111"
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

1 0 **2** **0 0 3** **2 2 2 2** **#**
(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - alleen gebruikerscode - 2
- (c) Gebruikers-ID "003" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Gebruikerscode "2222"
- (e) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Stap 6: Aanmaken van twee verschillende gebruikers voor uitgang #1 met transponderkaart + secundaire gebruikerscode

Voer de volgende programmering in:

1 0 **3** **0 0 4** **Kaart inlezen** **3 3 3 3** **#**
(a) (b) (c) (d) (e) (f)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - Transponderkaart + secundaire gebruikerscode - 3
- (c) Gebruikers-ID "004" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Transponderkaart inlezen
- (e) Secundaire gebruikerscode "3333"
- (f) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

1 0 **3** **0 0 5** **Kaart inlezen** **3 3 3 3** **#**
(a) (b) (c) (d) (e) (f)

- (a) Programmeercode 10 voor uitgang #1
- (b) Selectie van de gewenste bedrijfsmodus - Transponderkaart + secundaire gebruikerscode - 3
- (c) Gebruikers-ID "005" (voor uitgang #1 is mogelijk: 000 - 999)
- (d) Transponderkaart inlezen
- (e) Secundaire gebruikerscode "3333"
- (f) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Stap 7: Uitgang #1 voor 3 seconden activeren

5 1 **3** **#**
(a) (b) (c)

- (a) Programmeercode 51 voor uitgang #1
- (b) Activeringsduur "3" = activeer uitgang 3 seconden als een geldige gebruikerscode (of zoekerscode) is ingevoerd
- (c) Programmering opslaan (codeslot geeft twee pieptonen en middelste LED knippert 2x kort oranje)

Stap 8: Programmeermodus beëindigen

- Druk kort op de toets *** ***.
- Het codeslot geeft twee pieptonen en de middelste LED op het codeslot knippert nu weer langzaam oranje. Het codeslot staat nu in de standaardmodus.

b) Codeslot gebruiken

Na het voltooiën van de voorbeeldprogrammering beschreven in hoofdstuk 15. a), is het codeslot klaar voor gebruik. De middelste LED van het codeslot knippert langzaam oranje en geeft de normale werking aan. Het codeslot wacht op de invoer van een code.

Gebruiker #1 of #2 wil toegang krijgen via zijn transponderkaart

- Voor gebruiker #1 is een transponderkaart geprogrammeerd. Hij hoeft alleen de transponderkaart tegen het codeslot te houden om uitgang #1 te activeren:

Kaart inlezen

- Het codeslot geeft een lange pieptoon (de middelste LED knippert 2x snel oranje).
Uitgang #1 wordt geactiveerd voor een duur van 3 seconden (de rechter LED brandt gedurende deze tijd groen).
- Gebruiker #2 moet ook zijn transponderkaart tegen het codeslot houden om uitgang #1 te activeren.

Gebruiker #3 of #4 wil toegang krijgen via zijn gebruikerscode

- Voor gebruiker #3 is gebruikerscode "1111" is geprogrammeerd. Hij dient na elkaar de volgende toetsen in te drukken om uitgang #1 te activeren:

1 1 1 1 #

- Het codeslot geeft een lange pieptoon (de middelste LED knippert 2x snel oranje).
Uitgang #1 wordt geactiveerd voor een duur van 3 seconden (de rechter LED brandt gedurende deze tijd groen).
- Gebruiker #4 moet zijn eigen code invoeren om uitgang #1 te activeren:

2 2 2 2 #

Gebruiker #5 of #6 wil toegang krijgen via zijn transponderkaart en de secundaire gebruikerscode

- Voor gebruiker #5 is een transponderkaart geprogrammeerd. Bovendien wordt een secundaire gebruikerscode "3333" gemaakt. Hij moet het volgende na elkaar doen om uitgang #1 te activeren:

Kaart inlezen 3 3 3 3 #

- Het codeslot geeft twee pieptonen om te bevestigen dat de kaart is gelezen.
- Als de secundaire gebruikerscode binnen 30 seconden wordt ingevoerd, geeft het codeslot een lange pieptoon (de middelste LED knippert 2x snel oranje).
Uitgang #1 wordt geactiveerd voor een duur van 3 seconden (de rechter LED brandt gedurende deze tijd groen).
- Gebruiker #6 moet zijn transponderkaart inlezen en vervolgens de secundaire gebruikerscode invoeren om uitgang #1 te activeren.

16. Opheffen van storingen

Na een stroomuitval is het codeslot met de bestaande programmeringen weer klaar voor gebruik.

Tijdens een stroomuitval werkt het codeslot echter niet; de uitgangen kunnen niet worden geactiveerd.

→ Naargelang de toepassing raden wij u aan om het codeslot om veiligheidsredenen op een noodstroomvoorziening aan te sluiten (zoals bij een alarminstallatie).

De deuropener schakelt niet

- Uitgang #1 is bestemd voor het aansluiten van een deuropener. De uitgang levert een spanning van 12 V/DC en een stroom van max. 3 A. Afhankelijk van de stroombehoefte van de aangesloten deuropener dient men er daarom altijd voor te zorgen dat de stroomvoorziening van het codeslot voldoende is.
- Als de deuropener voorzien is van een polariteitsmarkering (plus/+ en min/-), let dan op de juiste aansluiting op het codeslot.
- De gebruikerscode is onjuist.

De middelste LED op het codeslot knippert niet in de standaardmodus

- Controleer of u de knipperfunctie hebt uitgeschakeld; schakel de knipperfunctie weer in (hoofdstuk 14. p).

Het codeslot laat alleen bepaalde waarschuwingssignalen horen, maar bijv. geen geluidssignalen bij invoer van een gebruikerscode

- Controleer of u de signaaltonen hebt uitgeschakeld; schakel deze weer in (hoofdstuk 14. n) of hoofdstuk 14. o).

De gebruikerscode werkt niet.

- Als programmering beschikbaar is (bijv. gebruikerscodes) en u de toegangsmodus omschakelt (zie hoofdstuk 14. m)), treden er verschillende functionele storingen op.

Wis daarom alle bestaande programmering voor of na het omschakelen van de toegangsmodus, zie hoofdstuk 14. c).

Voer dan een nieuwe programmering uit.

- In de automatische toegangsmodus moet de gebruikerscode even lang zijn als de mastercode (bijv. 5 cijfers). Ook de superuser-code en de bezoekerscodes dienen hetzelfde aantal cijfers te bevatten als de mastercode.

Waarom is dit nodig?

In de handmatige toegangsmodus dient (na het invoeren van een gebruikerscode) de toets **#** te worden ingedrukt, zodat het codeslot de code controleert. In dit geval mogen de codes 4 tot 8 cijfers bevatten; verschillende lengtes zijn mogelijk.

In de automatische toegangsmodus vergelijkt het codeslot de lengte van de ingevoerde gebruikerscode (of superuser- of bezoekerscode) met de lengte van de mastercode.

Als het ingevoerde aantal cijfers (bijv. 5 cijfers) overeenkomt met de lengte van de mastercode, dan activeert het codeslot de betreffende uitgang.

Als bijvoorbeeld een mastercode met 6 cijfers en gebruikerscodes met 4, 5 of 6 cijfers zijn geprogrammeerd in handmatige toegangsmodus en u vervolgens de automatische toegangsmodus inschakelt (zie hoofdstuk 14. m)), dan wacht het codeslot bijvoorbeeld op de 5 of 6 cijfer.

- Na elke druk op een toets mag er hoogstens een pauze van 10 seconden zijn, anders meldt het codeslot een fout (5 keer een pieptoon). De hele code dient binnen 30 seconden te worden ingevoerd.

Programmering niet mogelijk

- Activeer altijd eerst de programmeermodus via de mastercode (standaardinstelling bij levering "0000", dient bij de eerste ingebruikname in elk geval te worden gewijzigd). Na het voltooien van de programmering verlaat u de programmeermodus met de toets *** *** (2x op de sterotoets drukken).
- Als u de mastercode bent vergeten, raadpleeg dan hoofdstuk 13.
- Na elke druk op een toets mag er hoogstens een pauze van 10 seconden zijn, anders meldt het codeslot een fout (5 keer een pieptoon).

Onbepaalde storingen of problemen

- Wis alle bestaande programmering, zie hoofdstuk 14. c) en programmeer opnieuw.
- Schrijf alle programmeringen op, zodat u ze eventueel ongedaan kunt maken.
- Controleer de aansluitingen van het codeslot.

17. Onderhoud en reiniging

- Gebruik voor de reiniging van het product een droog, pluisvrij doekje.
- Gebruik in geen geval agressieve reinigingsmiddelen, reinigingsalcohol of andere chemische producten omdat de behuizing beschadigd of de werking zelfs belemmerd kan worden.
- Richt nooit de waterstraal van een tuinslang of hogedrukreiniger op het codeslot.

18. Conformiteitsverklaring (DOC)

Hiermee verklaart Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Straße 1, D-92240 Hirschau dat het product voldoet aan richtlijn 2014/53/EU.

→ De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring is als download via het volgende internetadres beschikbaar:

www.conrad.com/downloads

Kies een taal uit het menu en voer het bestelnummer van het product in het zoekveld in; daarna kunt u de EU-conformiteitsverklaring in pdf-formaat downloaden.

19. Verwijdering



Elektronische apparaten zijn recyclebare stoffen en horen niet bij het huisvuil. Voer het product aan het einde van zijn levensduur volgens de geldende wettelijke bepalingen af.

20. Technische gegevens

a) Codeslot

Bedrijfsspanning 12 V/DC (11.....15 V/DC)

Stroomopname Stand-by 50 mA; max. 180 mA

Zendfrequentiebereik RFID 125 kHz

Zendvermogen RFID < 59,77 dBm

Behoud van data bij stroomuitval ...	ja (bezoekerscodes worden om veiligheidsredenen echter automatisch gewist)
Geschikte transponder	in de handel gebruikelijke EM-transponder voor frequentie 125 kHz
Opslagruimte	1000 (gebruikerscodes of transponders of gebruikerscodes + transponders)
Bezoekerscodes	50 (programmeerbaar als eenmalige code of met een tijdslimiet 1 - 99 uur)
Codelengte	4 tot 8 cijfers Beperkingen: In de automatische toegangsmodus (zie hoofdstuk 14. m) moeten alle codes even lang zijn
Uitgang	1; voor deuropener; directe aansluiting van een deuropener mogelijk; Schakelduur instelbaar (1 - 99999 seconden of toggle-bediening) Uitgangsspanning/uitgangsstroom: 12 V/DC, max. 3 A
Sabotagecontact.....	NC-contact, potentiaalvrij, Contactbelasting max. 24 V/DC, max. 50 mA
Uitgang voor deurbel	NO-schakelcontact, potentiaalvrij relais, contactbelasting max. 24 V/DC, max. 1 A (ohmse belasting)
Toetsverlichting.....	ja, wit
Montagelocatie	binnen- of buitenshuis
Beschermingsgraad.....	IP55
Bedrijfs-/opslagomstandigheden ...	Temperatuur -20 to +70 °C
Afmetingen (B x H x D).....	75 x 129 x 40 mm
Gewicht.....	ong. 200 g

b) WLAN-module

Stroomvoorziening.....	via het codeslot
WLAN-standaard	IEEE802.11b/g/n, 2,4 GHz
Frequentiebereik.....	2,400 - 2,4835 GHz
Zendvermogen	max. 18,4 dBm
Bereik	tot 45 m (in open veld)



Dit is een publicatie van Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle rechten, vertaling inbegrepen, voorbehouden. Reproducties van welke aard dan ook, bijvoorbeeld fotokopie, microverfilming of de registratie in elektronische gegevensverwerkingsapparatuur, vereisen de schriftelijke toestemming van de uitgever. Nadruk, ook van uittreksels, verboden. De publicatie voldoet aan de technische stand bij het in druk bezorgen.

Copyright 2021 by Conrad Electronic SE.