

📄 Overzicht voor programmeren
RFID-/vingerafdruk toegangssysteem

Bestelnr. 2615507

→ In de volgende tabellen wordt in de eerste regel verwezen naar het hoofdstuknummer van de belangrijkste instructies, zodat u de gedetailleerde beschrijving gemakkelijker kunt vinden.

Programmeermodus starten/beëindigen (11.3)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeermodus beëindigen	⌘

→ De mastercode in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is 1 2 3 4 5 6.

Mastercode wijzigen (11.4)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	0
3. Nieuwe mastercode invoeren	(nieuwe mastercode)
4. Invoer bevestigen	#
5. De nieuwe mastercode nogmaals invoeren	(nieuwe mastercode)
6. Invoer bevestigen	#
7. Programmeermodus beëindigen	⌘

→ De mastercode moet uit 6 cijfers bestaan.

Mastervingerafdruk inlezen (11.5.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	1
3. Voer geheugennummer 99 in voor de master-vingerafdruk	9 9
4. Invoer bevestigen	#
5. Master-vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
6. Sluit de leesmodus af	#
7. Programmeermodus beëindigen	⌘

Mastervingerafdruk verwijderen (11.5.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	2
3. Voer geheugennummer 99 in voor de master-vingerafdruk	9 9
4. Invoer bevestigen	#
5. Wismodus afsluiten	#
6. Programmeermodus beëindigen	⌘

Bedrijfsmodus selecteren (11.6)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	7
3. Bedrijfsmodus kiezen	7 = Gebruik als toegangssysteem (of als Wiegand-controller) = Fabrieksinstellingen of 8 = Gebruik als externe kaartenlezer op een Wiegand-controller
4. Invoer bevestigen	#
5. Programmeermodus beëindigen	⌘

Toegangsmodus selecteren (11.7)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	4
3. Toegangsmodus selecteren	0 = Alleen met vingerafdruk of 1 = Alleen met transponder of 2 = Alleen met PIN of 3 = Met transponder en PIN of 3 + (2 9) = Multi-gebruikerstoegang Voorbeeld: 3 4 = alleen als 4 personen met een transponder direct na elkaar binnen max. 5 seconden per persoon een geldige toegangspoging doen, wordt het wisselcontact geactiveerd en de toegang verleend of 4 = Met PIN of transponder of vingerafdruk (fabrieksinstelling)
4. Invoer bevestigen	#
5. Programmeermodus beëindigen	⌘

De gebruiker-PIN wijzigen (11.8)	
Mogelijkheid 1: De gebruiker-PIN automatisch opslaan in het eerstvolgende vrije geheugen(11.8.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	1
3. PIN invoeren	(PIN invoeren), 4 tot 6-cijferig PIN 8888 kan niet worden gebruikt!
4. PIN opslaan	#
5. Opslagmodus stoppen	#
6. Programmeermodus beëindigen	⌘

→ Om meerdere gebruiker-PINs na elkaar te opslaan, herhaalt u de stappen 3+4.

De gebruiker-PIN wijzigen (11.8)	
Mogelijkheid 2: Gebruiker-PIN aan een specifiek geheugen toewijzen(11.8.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	1
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is 1 0 0 9 8 9
4. Invoer bevestigen	#
5. PIN invoeren	(PIN invoeren), 4 tot 6-cijferig PIN 8888 kan niet worden gebruikt!
6. PIN opslaan	#
7. Opslagmodus stoppen	#
8. Programmeermodus beëindigen	⌘

→ Om meerdere gebruiker-PINs na elkaar te opslaan, herhaalt u de stappen 3+4+5+6.

Gebruiker-PIN verwijderen (11.9)	
Mogelijkheid 1: Gebruiker-PIN met PIN verwijderen (11.9.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	2
3. PIN invoeren	(PIN invoeren), 4 tot 6-cijferig
4. PIN verwijderen	#
5. Wismodus afsluiten	#
6. Programmeermodus beëindigen	⌘

→ Om meerdere gebruiker-PINs na elkaar te verwijderen, herhaalt u de stappen 3+4.

Gebruiker-PIN verwijderen (11.9)	
Mogelijkheid 2: Gebruiker-PIN met geheugennummer verwijderen (11.9.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	⌘ (Mastercode) #
2. Programmeercode invoeren	2
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is 1 0 0 9 8 9
4. Invoer bevestigen	#
5. Wismodus afsluiten	#
6. Programmeermodus beëindigen	⌘

→ Om meerdere geheugenplaatsen na elkaar te wissen herhaalt u de stappen 3+4.

Gebruikerstransponder inlezen (11.11)	
Mogelijkheid 1: Gebruikerstransponder automatisch opslaan in het eerstvolgende vrije geheugen.(11.11.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Transponder inlezen	(Transponder lezen)
4. Sluit de leesmodus af	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerstransponders na elkaar in te lezen, herhaalt u stap 3. Het geheugennummer wordt automatisch met één verhoogd.

Gebruikerstransponder inlezen (11.11)	
Mogelijkheid 2: De gebruikerstransponder aan een specifieke geheugenplaats toewijzen (11.11.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [1][0][0].....[9][8][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Transponder inlezen	(Transponder lezen)
6. Sluit de leesmodus af	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerstransponders na elkaar in te lezen, herhaalt u de stappen 3+4+5.

Gebruikerstransponder verwijderen (11.12)	
Mogelijkheid 1: Een gebruikerstransponder door middel van een transponder verwijderen (11.12.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Transponder wissen	(Transponder lezen)
4. Wismodus afsluiten	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te verwijderen.

Gebruikerstransponder verwijderen (11.12)	
Mogelijkheid 2: Gebruikerstransponder door middel van een transpondernummer verwijderen (11.12.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Transpondernummer (8-/10-cijferig) invoeren	(Transpondernummer) = op transponder afgedrukte nummer invoeren, 8- of 10-cijferig
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Wismodus afsluiten	[#]
6. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stappen 3+4 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar te verwijderen.

Gebruikerstransponder verwijderen (11.12)	
Mogelijkheid 3: Een gebruikerstransponder verwijderen door middel van een geheugennummer (11.12.3)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [1][0][0].....[9][8][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Wismodus afsluiten	[#]
6. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere geheugenplaatsen na elkaar te wissen herhaalt u de stappen 3+4.

Gebruikersvingerafdruk inlezen (11.13)	
Mogelijkheid 1: Gebruikersvingerafdruk automatisch opslaan op de volgende vrije geheugenplaats (11.13.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
4. Sluit de leesmodus af	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar in te lezen, herhaalt u stap 3.

Gebruikersvingerafdruk inlezen (11.13)	
Mogelijkheid 2: Gebruikersvingerafdruk toewijzen aan een specifieke geheugenplaats (11.13.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk zijn [0].....[9][8]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
6. Sluit de leesmodus af	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar in te lezen, herhaalt u de stappen 3+4+5. Voor geheugennummers van één cijfer (0..99) mag geen voorafgaande nul worden ingevoerd.

Gebruikersvingerafdruk verwijderen (11.14)	
Mogelijkheid 1: Een gebruikersvingerafdruk verwijderen door middel van een vingerafdruk (11.14.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Verwijdering uitvoeren	(Vingerafdruk)
4. Wismodus afsluiten	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar te verwijderen.

Gebruikersvingerafdruk verwijderen (11.14)	
Mogelijkheid 2: Een gebruikersvingerafdruk verwijderen door middel van een geheugennummer (11.14.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [0].....[9][8]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Wismodus afsluiten	[#]
6. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere geheugenplaatsen na elkaar te wissen herhaalt u de stappen 3+4.

Gebruik de mastertransponder of mastervingerafdruk om de gebruikerstransponder (11.11) of gebruikersvingerafdruk (11.13) in te lezen

→ In plaats van de leesmodus te starten met gebruik van de mastercode en de bijbehorende programmeercode in te voeren (zoals hierboven beschreven), kunt u ook de mastertransponder 1x voor het leesvlak houden - of de vingerafdruksensor 1x aanraken met de mastervingerafdruk. Beide starten de leesmodus, de LED brandt geel.

Het afsluiten van de leesmodus/programmeermodus kan op dezelfde manier gebeuren.

Gebruik de mastertransponder of mastervingerafdruk om de gebruikerstransponder (11.12) of gebruikersvingerafdruk (11.14) te verwijderen

→ In plaats van de verwijdermodus te starten met gebruik van de mastercode en de bijbehorende programmeercode in te voeren (zoals hierboven beschreven), kunt u ook de mastertransponder 2x voor het leesvlak houden - of de vingerafdruksensor 2x aanraken met de mastervingerafdruk. Beide starten de geheugenmodus, de LED brandt geel.

Het 2 keer lezen van de mastertransponder of het 2 keer lezen van de mastervingerafdruk moet binnen 5 seconden gebeuren om de verwijdermodus correct te activeren.

Om de verwijdermodus/programmeermodus te verlaten, houdt u de mastertransponder 1x voor het leesvlak - of toucheert u met de mastervingerafdruk 1x de vingerafdruksensor.

Alle geheugens wissen (11.15); hiermee worden alle 890 gebruikerstransponders, 10 bezoekerstransponders, 99 gebruikersvingerafdrukken en de mastervingerafdruk verwijderd

Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Mastercode invoeren	(Mastercode)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Verwijdermodus verlaten	[#]
6. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De mastertransponder blijft behouden.

De activeringsduur voor het wisselcontact instellen (11.16)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[3]
3. Activeringsduur voor het wisselcontact	[1] [9] [9] = 1 - 99 seconden of [0] = Toggle-werking
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De activeringstijd in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is 5 seconden. In de toggle-modus schakelt elke geldige toegangspoging het schakelcontact in de andere stand.

De bescherming tegen onjuiste invoer selecteren of uitschakelen (11.17)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[6]
3. Beveiligingsfunctie selecteren	[0] = De beveiligingsfunctie is gedeactiveerd (fabrieksinstellingen) of [1] = Blokkering gedurende een periode van 10 minuten (gedurende deze tijd is noch toegang via geldige PIN/transponder/vingerafdruk noch bediening via het toetsenbord mogelijk; de mastertransponder of mastervingerafdruk zijn ook zonder functie) of [2] = Blokkering met alarm voor een duur van 1 - 3 minuten (voor het instellen van de alarmduur, zie hoofdstuk 11.18); de blokkering en het alarm kunnen voortijdig worden beëindigd met een geldige PIN, transponder of vingerafdruk
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Als de functie [2] is geselecteerd, dan moet de alarmduur (1-3 minuten, standaardinstelling = 1 minuut) nog worden ingesteld.

Instellen van de alarmtijdsduur voor de beveiligingsfunctie (11.18)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[5]
3. Tijd voor de alarmduur instellen	(Alarmduur); mogelijk is [1] ... [3] minuten
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

Bezoekerstransponder inlezen (11.19.1)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [9] [9] [0] [9] [9] [9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Voer het aantal toegangspogingen in waarvoor de bezoekerstransponder mag worden gebruikt	(Aantal toegangspogingen), mogelijk is [0] ... [9] (Het getal "0" staat voor 10 toegangspogingen)
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Transponder inlezen	(Transponder lezen) of (Transpondernummer) = op transponder afgedrukte nummer invoeren, 8- of 10-cijferig
8. Sluit de inleesmodus af	[#]
9. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere bezoekerstransponders na elkaar in te lezen herhaalt u de stappen 3 - 7. Pas als alle transponders zijn ingevoerd, volgen stap 8 en 9 om de inleesmodus en de programmeermodus te beëindigen.

Nadat het voor de bezoekerstransponder geprogrammeerde aantal toegangspogingen is gebruikt, verwijdert het toegangssysteem de transponder automatisch uit het geheugen. Het geheugennummer is vervolgens vrij voor de programmering van een andere bezoekerstransponders.

Om de bezoekerstransponder voortijdig te verwijderen (bijvoorbeeld als niet het volledige aantal toegangspogingen is gebruikt), gaat u te werk zoals bij het verwijderen van gebruikerstranspon-

Bezoeker-PIN opslaan (11.19.2)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [9] [9] [0] [9] [9] [9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Het aantal toegangspogingen invoeren waarvoor de bezoekerstransponder mag worden gebruikt	(Aantal toegangspogingen), mogelijk is [0] ... [9] (Het getal "0" staat voor 10 toegangspogingen)
6. Invoer bevestigen	[#]
7. PIN invoeren	(PIN invoeren), 4 tot 6-cijferig PIN 8888 kan niet worden gebruikt!
8. PIN opslaan	[#]
9. Opslagmodus stoppen	[#]
10. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere bezoeker-PINs na elkaar te opslaan, herhaalt u de stappen 3 - 8.

Nadat het voor de bezoeker-PIN geprogrammeerde aantal toegangspogingen is gebruikt, verwijdert het toegangssysteem de PIN automatisch uit het geheugen. Het geheugennummer is vervolgens vrij voor de programmering van een andere bezoeker-PIN.

Om de bezoeker-PIN voortijdig te verwijderen (bijvoorbeeld als niet het volledige aantal toegangspogingen is gebruikt), gaat u te werk zoals bij het verwijderen van gebruiker-PINs (hoofdstuk 11.9).

In-/uitschakelen van LED- en geluidssignalen (11.20)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[7]
3. Functie invoeren	[0] = Geluidssignaal uitgeschakeld of [1] = Geluidssignalen ingeschakeld (fabrieksinstelling) of [2] = LED uitgeschakeld of [3] = LED ingeschakeld (fabrieksinstelling) of [4] = Toetsenverlichting uitgeschakeld of [5] = Toetsenverlichting ingeschakeld of [6] = De toetsenverlichting wordt geactiveerd wanneer een toets wordt ingedrukt (deze toetsbediening wordt niet geëvalueerd, maar activeert alleen de toetsenverlichting); wanneer gedurende 20 seconden geen toets wordt ingedrukt, gaat de toetsenverlichting automatisch weer uit (fabrieksinstelling)
4. Instelmodus beëindigen	[#]

5. Programmeermodus beëindigen	[*]
--------------------------------	-----

Wiegand invoer-dataindeling instellen (11.22)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[8]
3. Functie invoeren	[2] [6] [4] [4] = Bitrate 26 tot 44 bits (fabrieksinstelling 26 bits) of [4] = Pin-invoersindeling 4 bits (fabrieksinstelling) of [8] = Pin-invoersindeling 8 bits of [1] [0] = PIN-invoersindeling 10 bits of [0] = Pariteitsbit uitgeschakeld of [1] = Pariteitsbit ingeschakeld (fabrieksinstelling)
4. Instelmodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Voor leesapparaten met een bitsnelheid van 32 of 40 bits moet de pariteitsbit worden uitgeschakeld.

Wiegand-uitvoersdataindeling instellen (11.23)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[8]
3. Functie invoeren	[2] [6] [4] [4] = Bitrate 26 tot 44 bits (fabrieksinstelling 26 bits) of [4] = PIN-uitvoersindeling 4 bits (fabrieksinstelling) of [8] = PIN-uitvoersindeling 8 bits of [1] [0] = PIN-uitvoersindeling 10 bits of [0] = Pariteitsbit uitgeschakeld of [1] = Pariteitsbit ingeschakeld (fabrieksinstelling)
4. Instelmodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Voor aansluiting op een Wiegand-controller met een bitsnelheid van 32 of 40 bits moet de pariteitsbit worden uitgeschakeld.