

NL

Overzicht voor programmeren

RFID-codeslot

Bestelnr. 3048933

→ In de volgende tabellen wordt in de eerste regel verwezen naar het hoofdstuknummer van de belangrijkste instructies, zodat u de gedetailleerde beschrijving gemakkelijker kunt vinden.

Programmeermodus oproepen (10. a)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]

→ De mastercode in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is **[1][2][3][4][5][6]**.

Mastercode wijzigen (10. b)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[0]
3. Nieuwe mastercode invoeren	(nieuwe mastercode)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. De nieuwe mastercode nogmaals invoeren	(nieuwe mastercode)
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De mastercode mag 4-6 cijfers bevatten.

Inlezen van de gebruikerstransponder via het toetsenbord (10. c)	
Mogelijkheid 1: Sla de gebruikerstransponder automatisch op in het eerstvolgende vrije geheugen.	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Transponder inlezen	(Transponder lezen)
4. Sluit de leesmodus af	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerstransponders na elkaar in te lezen, herhaalt u stap 3. Het geheugennummer wordt automatisch met één verhoogd.

Inlezen van de gebruikerstransponder via het toetsenbord (10. c)	
Mogelijkheid 2: De gebruikerstransponder aan een specifiek geheugen toewijzen	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [0] [9][8][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Transponder inlezen	(Transponder lezen)
6. Sluit de leesmodus af	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerstransponders na elkaar in te lezen, herhaalt u de stappen 3+4+5.

Gebruikerstransponder met mastertransponder inlezen (10. c)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Inleesprocedure starten	(mastertransponder lezen)
2. Transponder inlezen	(Transponder lezen)
3. Inleesprocedure beëindigen	(mastertransponder lezen)

→ Herhaal stap 2 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te leren.

Gebruikerstransponder wissen (10. d) met het bedieningspaneel	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Verwijdering uitvoeren	(Transponder lezen) of Geheugennummer invoeren ([0] [9][8][9]) en met de toets [#] bevestigen
4. Wismodus afsluiten	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te verwijderen.

Gebruikerstransponder (10. d) wissen met de mastertransponder	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Start wismodus	2x (mastertransponder lezen)
2. Transponder wissen	(Transponder lezen)
3. Wismodus afsluiten	(mastertransponder lezen)

→ Herhaal stap 2 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te verwijderen.

Gebruikerscode opslaan (10. e)	
Mogelijkheid 1: Gebruikerscode automatisch opslaan in het eerstvolgende vrije geheugen	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Gebruikerscode invoeren	(Gebruikerscode), mogelijk is [0][0][0][1] [9][9][9][9][9] Tip: De code "1234" mag niet worden gebruikt omdat deze een speciale functie heeft (gebruikers-PIN opslaan).
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Opslagmodus stoppen	[#]
6. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerscodes na elkaar te opslaan, herhaalt u de stappen 3+4. Het geheugennummer wordt automatisch met één verhoogd.

Gebruikerscode opslaan (10. e)	
Mogelijkheid 2: Gebruikerscode toewijzen aan een specifiek geheugen	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [0] [9][8][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Gebruikerscode invoeren	(Gebruikerscode), mogelijk is [0][0][0][1] [9][9][9][9][9] Tip: De code "1234" mag niet worden gebruikt omdat deze een speciale functie heeft (gebruikers-PIN opslaan).
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Opslagmodus stoppen	[#]
8. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerscodes na elkaar te opslaan, herhaalt u de stappen 3+4+5+6.

Gebruikerscode wissen (10. f)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Verwijdering uitvoeren	Gebruikerscode invoeren en met toets [#] bevestigen of Geheugennummer invoeren ([0] [9][8][9]) en met de toets [#] bevestigen
4. Wismodus afsluiten	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere gebruikerscodes na elkaar te wissen herhaalt u stap 3.

Alle geheugens wissen (10. g)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Wiscode invoeren	[0] [0] [0] [0]
4. Invoer bevestigen en de wismodus verlaten	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

Toegangsmodus kiezen (10. h)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[3]
3. Toegangsmodus selecteren	[0] = Toegang met gebruikerstransponder of gebruikers-code (standaardinstelling) [1] = Toegang met gebruikerstransponder en bijbehorende gebruikers-PIN (deze moet voor elke gebruikerstransponder apart worden opgeslagen) [2] = Alleen toegang met gebruikerstransponder
4. Instelmodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

Gebruiker-PIN opslaan (10.i); vereist voor toegangsmodus [1]	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Invoeren beginnen	[*]
2. Gebruikerstransponder lezen waarvoor de gebruiker-PIN moet worden opgeslagen	(Gebruikerstransponder lezen)
3. Programmeercode invoeren	[1] [2] [3] [4]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Gebruiker-PIN invoeren	(Gebruiker-PIN), mogelijk is [0] [0] [0] [1] [9] [9] [9] [9] [9] [9] Tip: De code "1234" mag niet worden gebruikt omdat deze een speciale functie heeft (gebruikers-PIN opslaan).
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Gebruiker-PIN opnieuw voor de veiligheid opnieuw invoeren	(Gebruiker-PIN)
8. Invoer bevestigen en invoermodus verlaten	[#]

- De gebruiker-PIN heeft niets te maken met de gebruikerscode. Voor de toegangsmodus **[1]** moet voor elke gebruikerstransponder afzonderlijk een gebruiker-PIN worden opgeslagen.

Om een gebruiker-PIN voor meerdere gebruikerstransponders op te slaan, herhaalt u de stappen 1 - 8.

De gebruiker-PIN (10. j) wijzigen	
Mogelijkheid 1: De gebruiker-PIN met de gebruikerstransponder wijzigen	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Invoeren beginnen	[*]
2. De gebruikerstransponder lezen waarvan de gebruiker-PIN moet worden gewijzigd	(Gebruikerstransponder lezen)
3. Oude gebruiker-PIN invoeren	(Oude gebruiker-PIN)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Nieuwe gebruiker-PIN invoeren	(Nieuwe gebruiker-PIN), mogelijk is [0] [0] [0] [1] [9] [9] [9] [9] [9] [9] Tip: De code "1234" mag niet worden gebruikt omdat deze een speciale functie heeft (gebruikers-PIN opslaan).
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Nieuwe gebruiker-PIN voor de veiligheid nogmaals invoeren	(Nieuwe gebruiker-PIN)
8. Invoer bevestigen en invoermodus verlaten	[#]

De gebruiker-PIN (10. j) wijzigen	
Mogelijkheid 2: Gebruiker-PIN wijzigen met het geheugennummer	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Invoeren beginnen	[*]
2. Geheugennummer invoeren	Geheugennummer invoeren, mogelijk is [0] [9] [8] [9]
3. Invoer bevestigen	[#]
4. Oude gebruiker-PIN invoeren	(Oude gebruiker-PIN)
5. Invoer bevestigen	[#]
6. Nieuwe gebruiker-PIN invoeren	(Nieuwe gebruiker-PIN), mogelijk is [0] [0] [0] [1] [9] [9] [9] [9] [9] Tip: De code "1234" mag niet worden gebruikt omdat deze een speciale functie heeft (gebruikers-PIN opslaan).
7. Invoer bevestigen	[#]
8. Nieuwe gebruiker-PIN voor de veiligheid nogmaals invoeren	(Nieuwe gebruiker-PIN)
9. Invoer bevestigen en invoermodus verlaten	[#]

Activeringsduur van het wisselcontact instellen (10. k)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[4]
3. Activeringsduur voor het wisselcontact	[1] [9] [9] = 1 - 99 seconden of [0] = Toggle-werking
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

- De activeringstijd in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is 5 seconden.

De beveiliging tegen verkeerde invoer selecteren of deactiveren (10. l)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[6]
3. Beveiligingsfunctie selecteren	[0] = Beveiligingsfunctie is gedeactiveerd of [1] = Blokkering voor de duur van 10 minuten (gedurende deze tijd is noch toegang met een geldige gebruikerstransponder noch bediening met een bedieningspaneel mogelijk; ook de mastertransponder heeft geen functie) of [2] = Vergrendeling met alarm voor een duur van 1 - 3 minuten (voor het instellen van de alarmduur, zie hoofdstuk 8. m); het alarm kan voortijdig worden beëindigd met een geldige gebruikerstransponder of gebruikerscode of door het invoeren van de mastercode
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

- Als de functie **[2]** is geselecteerd, dan moet de alarmduur (1-3 minuten, standaardinstelling = 1 minuut) nog worden ingesteld.

Instellen van de alarmduur voor de beveiligingsfunctie (10. m)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[5]
3. Tijd voor de alarmduur instellen	(Alarmduur); mogelijk is [1] [3] minuten
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

- De alarmduur in de standaard-fabrieksinstellingen (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is 1 minuut.

Bezoekerstransponder inlezen (10. n)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[8]
3. Voer het aantal toegangspogingen in waarvoor de bezoekerstransponder mag worden gebruikt	(Aantal toegangspogingen), mogelijk is [0] [9] (Het getal "0" staat voor 10 toegangspogingen)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [9][9][0] [9][9][9]
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Bezoekerstransponder aanleren	(Transponder lezen)
8. Sluit de inleesmodus af	[#]
9. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere bezoekerstransponders na elkaar in te lezen herhaalt u de stappen 3 - 7.

Nadat het voor de bezoekerstransponder geprogrammeerde aantal toegangspogingen is gebruikt, wist het codeslot de transponder automatisch uit het geheugen. Het geheugennummer is vervolgens vrij voor de programmering van een andere bezoekerstransponders.

Om de bezoekerstransponder voortijdig te wissen (bijvoorbeeld als niet het volledige aantal toegangspogingen is gebruikt), gaat u te werk zoals bij het wissen van gebruikerstransponders (zie hoofdstuk 8. e).

Bezoekerscode opslaan (10. n)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[8]
3. Het aantal toegangspogingen voor de bezoekerscode invoeren	(Aantal toegangspogingen), mogelijk is [0] ... [9] (Het getal "0" staat voor 10 toegangspogingen)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [9][9][0] [9][9][9]
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Bezoekerscode invoeren	(Bezoekerscode), mogelijk is [0][0][0][1] [9][9][9][9][9] Tip: De code "1234" mag niet worden gebruikt omdat deze een speciale functie heeft (gebruikers-PIN opslaan).
8. Invoer bevestigen	[#]
9. Sluit de inleesmodus af	[#]
10. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere bezoekerscodes na elkaar op te slaan herhaalt u de stappen 3 - 8.

Nadat het aantal voor de bezoekerscode geprogrammeerde toegangspogingen is gebruikt, wist het codeslot de bezoekerscode automatisch uit het geheugen. Het geheugennummer is dan vrij voor het programmeren van een andere bezoekerscode.

Om de bezoekerscode voortijdig te wissen (bijvoorbeeld als niet het volledige aantal toegangspogingen is benut), gaat u te werk zoals bij het wissen van gebruikerstransponders (zie hoofdstuk 8. e).

Bezoekerstransponder of bezoekerscode wissen (10. n)	
Verloop	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [9][9][0] [9][9][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Wismodus afsluiten	[#]
6. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Om meerdere bezoekerstransponders of bezoekerscodes te wissen herhaalt u de stappen 3+4.