

NL

Overzicht voor programmeren

RFID-/vingerafdruk toegangssysteem

Bestelnr. 3048934

→ In de volgende tabellen wordt in de eerste regel verwezen naar het hoofdstuknummer van de belangrijkste instructies, zodat u de gedetailleerde beschrijving gemakkelijker kunt vinden.

Programmeermodus starten/beëindigen (10. a)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De mastercode in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is **[1][2][3][4][5][6]**.

Mastercode wijzigen (10. b)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[0]
3. Nieuwe mastercode invoeren	(nieuwe mastercode)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Nieuwe mastercode nogmaals invoeren	(nieuwe mastercode)
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De mastercode dient te bestaan uit 6 cijfers.

Master-vingerafdruk aanleren (10. c)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Voer geheugennummer 99 in voor de master-vingerafdruk	[9][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Master-vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

Master-vingerafdruk verwijderen (10. c)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Voer geheugennummer 99 in voor de master-vingerafdruk	[9][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

Gebruikerstransponder aanleren met IR-afstandsbediening (10 d)	
Mogelijkheid 1: Gebruikerstransponders automatisch in het volgende vrije geheugen opslaan	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Transponder inleren	(Transponder lezen)
4. Aanleermodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te leren. Het geheugennummer wordt automatisch met één verhoogd.

Gebruikerstransponder aanleren met IR-afstandsbediening (8 d)	
Mogelijkheid 2: Gebruikerstransponders aan een bepaald geheugen toewijzen	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [1][0][0].....[9][8][9]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Transponder inleren	(Transponder lezen)
6. Aanleermodus beëindigen	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3+4+5 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te leren.

Gebruikerstransponder aanleren met master-transponder of master-vingerafdruk (10. d)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Aanleerproces starten	(Master-transponder lezen) of (Master-vingerafdruk)
2. Transponder inleren	(Transponder lezen)
3. Aanleerproces beëindigen	(Master-transponder lezen)

→ Herhaal stap 2 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te leren.

Gebruikerstransponder (10. e) met IR-afstandsbediening wissen	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Verwijderingsproces uitvoeren	(Transponder lezen) of Geheugennummer invoeren ([1][0][0].....[9][8][9]) en met de toets [#] bevestigen
4. Verwijderingsmodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te verwijderen.

Gebruikerstransponder wissen (10. e) met master-transponder of master-vingerafdruk	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Start de verwijderingsmodus	2x (master-transponder lezen) of 2x (master-vingerafdruk)
2. Transponder verwijderen	(Transponder lezen)
3. Verwijderingsmodus beëindigen	(Master-transponder lezen)

→ Herhaal stap 2 om meerdere gebruikerstransponders na elkaar aan te verwijderen.

Gebruikersvingerafdruk aanleren met IR-afstandsbediening (10. f)	
Mogelijkheid 1: Gebruikersvingerafdruk automatisch opslaan op de volgende vrije geheugenplaats	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
4. Aanleermodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar aan te leren. Het geheugennummer wordt automatisch met één verhoogd.

Gebruikersvingerafdruk aanleren met IR-afstandsbediening (10. f)	
Mogelijkheid 2: Gebruikersvingerafdruk toewijzen aan een bepaalde geheugenplaats	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[1]
3. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [0].....[9][8]
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
6. Aanleermodus beëindigen	[#]
7. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3+4+5 om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar aan te leren.

Gebruikersvingerafdruk aanleren met master-transponder of master-vingerafdruk (10. f)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Aanleerproces starten	(Master-transponder lezen) of (Master-vingerafdruk)
2. Vingerafdruk 3x lezen	(Vingerafdruk) (vingerafdruk) (vingerafdruk)
3. Aanleerproces beëindigen	(Master-transponder lezen)

→ Herhaal stap 2 om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar aan te leren.

Gebruikersvingerafdruk (10. g) met IR-afstandsbediening wissen	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Verwijderingsproces uitvoeren	(Vingerafdruk) of Geheugennummer invoeren ([0] [9] [8]) en met de toets [#] bevestigen
4. Verwijderingsmodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar aan te verwijderen.

Gebruikersvingerafdruk wissen (10. g) met master-transponder of master-vingerafdruk	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Start de verwijderingsmodus	2x (master-transponder lezen) of 2x (master-vingerafdruk)
2. Transponder verwijderen	(Transponder lezen)
3. Verwijderingsmodus beëindigen	(Master-transponder lezen)

→ Herhaal stap 2 om meerdere gebruikersvingerafdrukken na elkaar aan te verwijderen.

Alle geheugens wissen (10. h); dit wist alle 890 gebruikerstransponders, 10 bezoekerstransponders, 99 gebruikersvingerafdrukken en de master-vingerafdruk	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[2]
3. Wiscode 0000 invoeren	[0] [0] [0] [0]
4. Invoer bevestigen en verwijderingsmodus beëindigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

Toegangsmodus selecteren (10. i)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[3]
3. Toegangsmodus selecteren	[0] = Toegang met de transponder of vingerafdruk (basisinstelling) of [1] =Toegang alleen met de vingerafdruk of [2] = Toegang alleen met de transponder
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

Activeringsduur voor het wisselcontact instellen (10. j)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[4]
3. Activeringsduur voor het wisselcontact	[1] [9] [9] = 1 - 99 seconden of [0] = Schakelmodus
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De activeringstijd in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) is 5 seconden.

Beveiliging tegen onjuiste invoer selecteren of deactiveren (10. k)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[6]
3. Beveiligingsfunctie selecteren	[0] = Beveiligingsfunctie is gedeactiveerd of [1] = Blokkering gedurende 10 minuten (in deze tijd is geen toegang via een geldige transponder/vingerafdruk of bediening via IR-afstandsbediening mogelijk, ook de master-transponder of master-vingerafdruk is zonder functie) of [2] = Blokkering met alarm gedurende 1 - 3 minuten (instelling van de alarmduur zie hoofdstuk 8. l); de blokkering en het alarm kunnen met een geldige transponder of vingerafdruk voortijdig worden beëindigd
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Als de functie [2] is geselecteerd, moet nog de alarmduur (1-3 minuten, basisinstelling = 1 minuut) worden ingesteld.

Instelling van de alarmduur voor de beveiligingsfunctie (10. l)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[5]
3. Tijd voor de alarmduur instellen	(Alarmduur); mogelijk is [1] [3] minuten
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ De alarmduur in de standaard-fabrieksinstelling (of na het resetten naar de fabrieksinstellingen) bedraagt 1 minuut.

Bezoeker-transponder aanleren (10. m)	
Procedure	Toetsencombinatie/bediening
1. Programmeermodus oproepen	[*] (Mastercode) [#]
2. Programmeercode invoeren	[8]
3. Voer het aantal toegangspogingen in waarvoor de bezoekerstransponder mag worden gebruikt	(Aantal toegangspogingen), mogelijk is [0] [9] (Het getal "0" staat voor 10 toegangspogingen)
4. Invoer bevestigen	[#]
5. Geheugennummer invoeren	(Geheugennummer), mogelijk is [9] [9] [0] [9] [9] [9]
6. Invoer bevestigen	[#]
7. Transponder inleren	(Transponder lezen)
8. Aanleermodus beëindigen	[#]
9. Programmeermodus beëindigen	[*]

→ Herhaal stap 3 - 7 om meerdere bezoekerstransponders na elkaar aan te leren.
Nadat het voor de bezoekerstransponder geprogrammeerde aantal toegangspogingen zijn gebruikt, wist het toegangssysteem de transponder automatisch uit het geheugen. Het geheugennummer is vervolgens vrij voor de programmering van een andere bezoekerstransponders.
Om de bezoekerstransponder voortijdig te wissen (bijvoorbeeld als niet het volledige aantal toegangspogingen is gebruikt), gaat u te werk zoals bij het wissen van gebruikerstransponders (zie hoofdstuk 8. e).