



renkforce

Ⓟ Instrukcja użytkowania

2 kanałowy zamek kodowy z transponderem, IP65

Nr zam. 1359882

CE

	Strona
1. Wprowadzenie.....	4
2. Objaśnienia symboli	5
3. Zakres dostawy	5
4. Zastosowanie zgodne z przeznaczeniem	6
5. Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa.....	7
6. Elementy obsługi i złącza	9
7. Montaż i podłączenie.....	13
8. Uruchomienie	15
a) Uruchomienie bez kodu DAP	15
b) Uruchomienie z kodem DAP	16
9. Dźwięki sygnalizacyjne i wskazania LED	17
10. Informacje dotyczące programowania.....	18
a) Używanie kodów i transponderów.....	18
b) Aktywacja wyjść	19
11. Programowanie	20
a) Wcześniejsze zakończenie opóźnienia włączenia	20
b) Aktywacja/wychodzenie z trybu programowania	20
c) Zerowanie całego wykonanego programowania.....	21
d) Programowanie kodu master	21
e) Kod superuser.....	22
f) Kod wtórny dla wyjścia #1 i #2	24
g) Zapisywanie/kasowanie kodów użytkownika i transponderów.....	26
h) Kod gościa	35
i) Czas aktywacji dla wyjścia #1 i #2	38
j) Ustawianie godziny	40
k) Ustawianie czasu blokady dla wyjścia #1	41
l) Funkcje zabezpieczające przy błędnych wpisach.....	43
m) Wybór trybu dostępu	44

n) Włączanie/wyłączanie sygnałów dźwiękowych zamka kodowego.....	45
o) Wybór sygnalizacji poprawnego kodu użytkownika i poprawnego transpondera	46
p) Włączanie/wyłączanie migania w trybie normalnym	47
q) Wybór trybu pracy przycisku otwieracza drzwi	48
r) Ustalanie trybu pracy zamka kodowego	51
12. Przykład programowania	52
a) Przeprowadzenie programowania.....	52
b) Używanie zamka kodowego.....	55
13. Usuwanie awarii	57
14. Pielęgnacja i czyszczenie.....	59
15. Utylizacja	59
16. Dane techniczne.....	60

1. Wprowadzenie

Szanowni Państwo,

dziękujemy za zakup tego produktu.

Produkt ten spełnia wymogi przepisów prawa krajowego i europejskiego.

W celu utrzymania tego stanu oraz zapewnienia bezpiecznej eksploatacji użytkownik musi stosować się do niniejszej instrukcji użytkownika!



Niniejsza instrukcja użytkownika należy do tego produktu. Zawiera ona ważne wskazówki dotyczące uruchomienia produktu oraz postępowania z nim. Należy o tym pamiętać przekazując produkt osobom trzecim.

Należy zachować niniejszą instrukcję użytkownika do późniejszego korzystania!

Wszystkie zawarte tutaj nazwy firm i nazwy produktów są znakami towarowymi należącymi do poszczególnych właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Potrzebujesz pomocy technicznej? Skontaktuj się z nami! (Godziny pracy: pn. - pt. 9:00 - 17:00)

	Klient indywidualny	Klient biznesowy
E-mail:	bok@conrad.pl	b2b@conrad.pl
Tel:	801 005 133 (12) 622 98 00	(12) 622 98 22
Fax:	(12) 622 98 10	(12) 622 98 10
Strona www:	www.conrad.pl	

Dystrybucja Conrad Electronic Sp. z o.o., ul. Książnica 12, 31-637 Kraków, Polska

2. Objąsnienia symboli



Symbol błyskawicy w trójkątnej ramce jest stosowany, gdy występuje zagrożenie dla zdrowia użytkownika, np. ryzyko porażenia prądem elektrycznym.



Symbol wykrzyknika w trójkątnej ramce informuje o ważnych wskazówkach zawartych w niniejszej instrukcji, których należy bezwzględnie przestrzegać.



Symbol "strzałki" pojawia się przy różnych poradach i wskazówkach dotyczących obsługi.

3. Zakres dostawy

- zamek kodowy z transponderem
- 2 karty z transponderem
- 2 wkręty
- 2 kołki
- kabel podłączeniowy
- klucz trzpieniowy o przekroju sześciokątnej foremnej
- dioda
- instrukcja użytkownika



Aktualne instrukcje użytkownika:

Aktualne instrukcje użytkownika można pobrać ze strony www.conrad.com/downloads lub można zeskanować kod QR znajdujący się obok. Należy postępować wg wskazówek ukazujących się na stronie internetowej.

4. Zastosowanie zgodne z przeznaczeniem

Produkt służy przede wszystkim do zabezpieczania dostępu do drzwi (np. w biurach) lub do aktywacji/dezaktywacji instalacji alarmowej. Sterowanie zamkiem odbywa się przez kody liczące od 4 do 8 cyfr lub przez odpowiednie transpondery.

Cechą szczególną produktu są dwa wyjścia; przy wyjściu #1 można zapamiętać do 1000 użytkowników, przy wyjściu #2 do 100 użytkowników.

Ponadto można zapisać 50 kodów gości. Kody te mogą zostać zapisane jako kody jednorazowe lub obowiązujące przez określony czas.

Zamek kodowy może być zasilany tylko stałym napięciem 12 V/DC.

Zgodnie ze stopniem zabezpieczenia (IP65) urządzenie może być montowane wewnątrz i na zewnątrz.

Dzięki płaskiej budowie możliwy jest montaż urządzenia także w wielu trudno dostępnych miejscach, ponieważ konieczny jest tylko jeden otwór na kabel podłączeniowy a nie jest potrzebne wycięcie w obudowie ani obudowa podtynkowa.

Zamek kodowy posiada także styk sabotażowy, dzięki któremu próby manipulacji są rozpoznawane przez system alarmowy.

Ze względów bezpieczeństwa nie można przerabiać i/lub zmieniać produktu. Użycie produktu do innych celów niż wyżej opisane może spowodować ich uszkodzenie. Ponadto nieodpowiednie zastosowanie produktu może spowodować inne zagrożenia jak np. zwarcie, pożar, porażenie prądem elektrycznym itd. Należy uważnie przeczytać instrukcję użytkownika i zachować ją do przyszłego użytku. Produkt należy przekazywać innym osobom zawsze razem z instrukcją użytkownika.

Produkt ten spełnia wymogi przepisów prawa krajowego i europejskiego. Wszystkie zawarte tutaj nazwy firm i nazwy produktów są znakami towarowymi należącymi do poszczególnych właścicieli. Wszelkie prawa zastrzeżone.

5. Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa



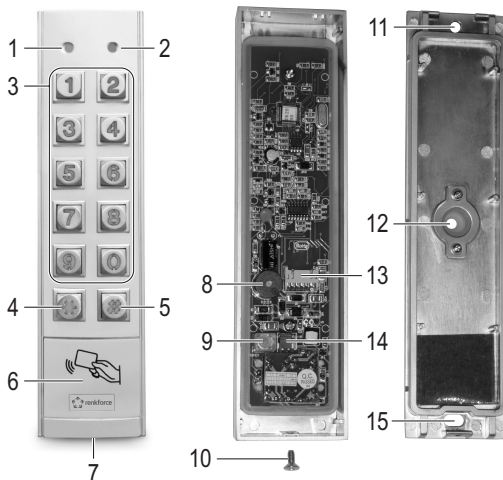
Należy uważnie przeczytać instrukcję użytkowania i stosować się w szczególności do wskazówek dotyczących bezpieczeństwa. W przypadku nieprzestrzegania podanych w instrukcji wskazówek dotyczących bezpieczeństwa oraz informacji o prawidłowym postępowaniu z urządzeniem producent nie ponosi odpowiedzialności za wyniki z tego powodu szkody osobowe i materialne. Ponadto w takich przypadkach wygasa gwarancja!

- Zamek kodowy może być zasilany tylko stabilizowanym stałym napięciem 12 V/DC.
 - Produkt nie jest zabawką. Należy chronić produkt przed dziećmi i zwierzętami domowymi.
 - Nie pozostawiać opakowania bez nadzoru. Może się ono stać niebezpieczną zabawką dzieci.
 - Produkt jest przeznaczony do użytku wewnątrz i na zewnątrz (IP65). Nie można go używać w wodzie i pod wodą - w takim wypadku ulegnie zniszczeniu.
 - Nigdy nie przekraczać wartości obciążalności styków obu wyjść podanych w rozdziale „Dane techniczne“.
- Nigdy nie używać zamka kodowego do włączania np. napięcia sieciowego, pojawia się wtedy zagrożenie dla życia wskutek porażenia prądem elektrycznym!
- Należy upewnić się, że kabel podłączeniowy nie jest zgnieciony, zgięty lub uszkodzony przez ostre krawędzie.
 - Chronić produkt przed ekstremalnymi temperaturami, silnymi wstrząsami, palnymi gazami, oparami i rozpuszczalnikami.
 - Z urządzeniem należy obchodzić się ostrożnie. Uderzenia oraz upadek już z niskiej wysokości mogą uszkodzić urządzenie.
 - Nie narażać urządzenia na obciążenia mechaniczne.
 - Stosować się także do wskazówek dotyczących bezpieczeństwa i instrukcji użytkowania innych urządzeń, które są podłączone do kamery.
 - Jeśli nie jest możliwa bezpieczna praca z urządzeniem, należy wyłączyć produkt i zabezpieczyć przed przypadkowym użyciem. Bezpieczna praca nie jest zapewniona, jeżeli produkt:
 - wykazuje widoczne uszkodzenia,
 - nie działa poprawnie,
 - był przez dłuższy czas składowany w niekorzystnych warunkach otoczenia lub
 - był narażony na znaczne obciążenia podczas transportu.

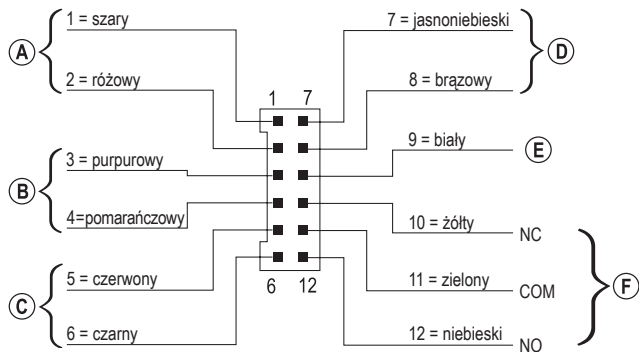


- W zastosowaniach przemysłowych należy stosować przepisy bhp stowarzyszeń branżowych odnoszące się do instalacji i urządzeń elektrycznych.
- W przypadku wątpliwości dotyczących działania, bezpieczeństwa lub podłączenia produktu należy zwracać się do osób dysponujących odpowiednią wiedzą.
- Prace związane z konserwacją, zmianami i naprawą urządzenia może wykonywać tylko wykwalifikowana osoba lub specjalistyczny warsztat.
- W przypadku pytań, które nie są wyjaśnione w instrukcji obsługi, należy skontaktować się z naszym serwisem technicznym lub z inną odpowiednio wykwalifikowaną osobą.

6. Elementy obsługi i złącza



- 1 dioda LED: czerwona = tryb blokady, pomarańczowa = tryb normalny
- 2 dioda LED: zielona = wyjście #1 jest aktywne
- 3 pole przycisków (0...9)
- 4 przycisk *
- 5 przycisk #
- 6 powierzchnia czujnika transpondera
- 7 otwór na wkręt mocujący
- 8 brzęczyk piezoelektryczny
- 9 przycisk styku sabotażowego
- 10 wkręt mocujący
- 11 otwór do mocowania na ścianie
- 12 otwór na kabel połączeniowy, z uszczelnieniem gumowym
- 13 podłączenie kabla połączeniowego
- 14 mostek wtykowy do przełączania styku NC/NO dla wyjścia #2
- 15 otwór do mocowania na ścianie



Znajdujący się w zestawie kabel podłączeniowy z 12-pinowym wtykiem posiada 12 pojedynczych, oznaczonych kolorami przewodów. Są one obłożone w następujący sposób:

(A) Podłączenie styku sabotażowego, kabel = szary (1) + różowy (2)

Do tego wyjścia można podłączyć np. system alarmowy, aby przy próbie manipulacji przy zamku kodowym włączała się syrena.

Wyjście jest bezpotencjałowe i funkcjonuje jako styk NC. Przy otwarciu obudowy zamku kodowego styk zostaje przerwany.

Obciążalność styku: 24 V/DC, 50 mA

(B) Wyjście #2, kabel = purpurowy (3) + pomarańczowy (4)

Wyjście #2 jest bezpotencjałowe i poprzez mostek wtykowy można je ustawiać jako styk NC lub NO (patrz rozdział 7).

Obciążalność styku: 24 V/DC, 1 A

(C) Podłączenie napięcia, kabel = czerwony (5) + czarny (6)

Te dwa podłączenia należy podłączyć do napięcia sieciowego (czerwony kabel = stabilizowane napięcie stałe +12 V/DC, czarny kabel = GND/minus). Pobór prądu zamka kodowego wynosi maks. ok. 160 mA. Przy podłączaniu zwracać zawsze uwagę na poprawne podłączenie biegunów!

Ⓓ Wejście sterowania otwieraczem drzwi, kabel = jasnoniebieski (7) + brązowy (8)

→ Brązowy kabel (8) jest połączony bezpośrednio z czarnym kablem (6) (GND/Minus).

Gdy podłączony zostanie przycisk (ze stukiem NO, styk zwierny), można nim aktywować wyjście #1.

Z reguły stosuje się takie rozwiązanie, aby przyciskiem zamontowanym w mieszkaniu móc uruchomić otwieracz drzwi bez konieczności wpisywania kodu na zamku lub użycia transpondera.

Jeśli podłączonych jest kilka przycisków, należy je połączyć równolegle.

Ⓔ Wejście/wyjście danych, kabel = biały (9)

To podłączenie to port I/O dla przyszłych rozszerzeń/dodatkowych urządzeń, który może wysyłać i odbierać dane dotyczące sterowania. Umożliwia on współpracę zamka kodowego np. z innym czytnikiem kart lub osobnym dekoderm dostępu.

→ Obecnie (stan 06/2016) nie były jeszcze dostępne żadne rozszerzenia/dodatkowe urządzenia; zamek kodowy może pracować wyłącznie w trybie stand-alone. Nie należy nic tutaj podłączać.

Gdy pojawią się odpowiednie rozszerzenia/urządzenia dodatkowe, znajdują Państwo na naszej stronie internetowej w dziale wyposażenia zamka kodowego. Wtedy też w dziale materiałów do pobrania do zamka kodowego będzie można pobrać także aktualizację instrukcji użytkownika.

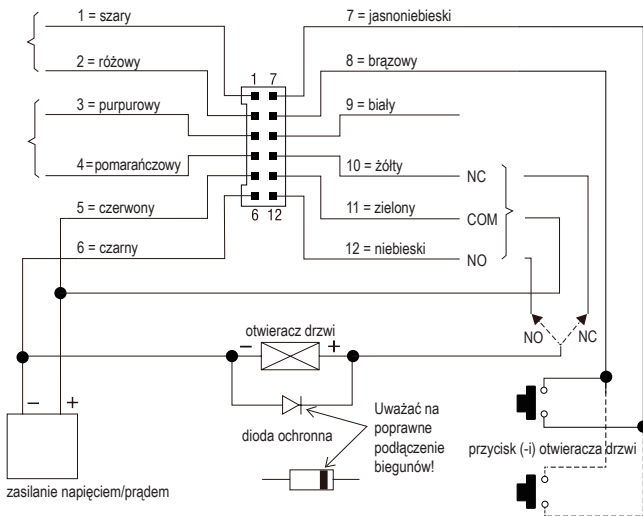
Ⓕ Wyjście #1, kabel = żółty (10) + zielony (11) + niebieski (12)

Wyjście #1 to bezpotencjałowy styk przelączany.

W zależności od tego, czy potrzebny jest styk NC lub NO (np. do otwieracza drzwi, instalacji alarmowej itd.), należy wykonać odpowiednie okablowanie. Zielony kabel jest tutaj stykiem środkowym („COM”), żółty kabel stykiem NC (styk rozwierny) a niebieski kabel stykiem NO (stykiem zwiernym).

Obciążalność styku: 24 V/DC, 2 A

Przykład podłączenia:



W zależności od konstrukcji otwieracza drzwi należy wykorzystać albo podłączenia „NO” lub „NC” zamka kodowego („Fail-Secure” => „NO”, „Fail-Safe” => „NC”).

Otwieracz drzwi „Fail-Secure“:

Rygiel blokujący zostaje zwolniony tylko wtedy, gdy jest napięcie robocze (zwykła wersja). Połączyć ze złączem „NO”.

Otwieracz drzwi „Fail-Safe“:

Rygiel blokujący zostaje zwolniony, gdy nie ma napięcia roboczego (wersja rzadka, stosowana np. w drzwiach na drogach ewakuacyjnych, ponieważ wtedy przy zaniku napięcia drzwi mogą zostać otwarte). Połączyć ze złączem „NC”.

→ W systemach otwieraczy drzwi zasilanych napięciem stałym, należy w pobliżu otwieracza drzwi podłączyć diodę ochronną.

7. Montaż i podłączenie



Kable podłączeniowe nie mogą być zgięte ani przygniecione. W przeciwnym wypadku mogą pojawić się zakłócenia funkcjonowania, zwarcia oraz uszkodzenia urządzenia.

Podczas montażu i podłączania urządzenie nie może znajdować się pod napięciem.

- Najpierw należy wykręcić wkręt mocujący (10) znajdujący się na dole urządzenia (7). Następnie zdjąć płytkę montażową z zamka kodowego.
- Przewlec wolne końcówki kabla podłączeniowego od wewnątrz przez uszczelkę gumową otworu (12) w tylnej ścianie.
- W zależności od miejsca montażu należy wywiercić odpowiedni otwór na kabel podłączeniowy, średnica ok. 10 mm. Podczas wiercenia i przykręcania zwracać uwagę, aby nie uszkodzić żadnych kabli i przewodów.

Jeśli kabel połączeniowy jest za krótki (w zależności od grubości muru), należy go odpowiednio przedłużyć.

- Użyć kabli o takich samych kolorach. Jeśli nie jest to możliwe, należy w każdym razie użyć kabli o 12 różnych kolorach.

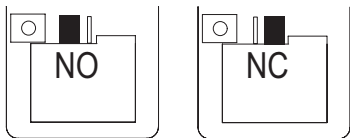
Zapisać sobie przyporządkowanie kolorów i przechowywać te informacje razem z instrukcją użytkowania.

Połączenia kabli nie mogą być w żadnym razie wykonane obok zamka kodowego, lecz w takim miejscu, które uniemożliwia dokonywanie manipulacji przy okablowaniu.

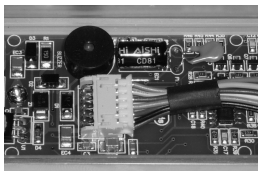
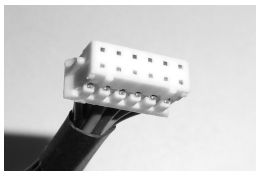
- Otwory (11, 15) służą do zamocowania płytki montażowej na ścianie; otwór owalny (15) musi znajdować się na dole. Do zamocowania należy zastosować odpowiednie wkręty lub kołki. Podczas wiercenia i przykręcania zwracać uwagę, aby nie uszkodzić żadnych kabli i przewodów.
- Mostkiem wtykowym (14) wybrać, czy wyjście #2 ma pracować jako styk NC czy NO.

Styk NC (styk zwierny): Styk wyjścia #2 zostaje przy aktywowaniu zamknięty.

Styk NO (styk rozwierny): Styk wyjścia #2 zostaje przy aktywowaniu otwarty.



- Podłączyć wtyk znajdującego się w zestawie kabla połączeniowego do odpowiedniego gniazda (13) na płytce zamka kodowego.



- Wtyk pasuje do gniazda tylko w jednym położeniu, dwie małe wypustki muszą znaleźć się w odpowiednich nacięciach na płytce. Podczas podłączania nie używać siły!
- Nałożyć zamek kodowy od góry na płytkę montażową. Dwie wypustki obudowy zamka kodowego wchodzi w odpowiednie otwory płytki montażowej. Uważać, żeby nie przygnieść kabla.
 - Wkrętem mocującym (10) można zamocować zamek kodowy na płytce montażowej.

8. Uruchomienie




Do uruchomienia programowania zawsze potrzebny jest kod master. W ustawieniu wyjściowym kod master to „0000”; do normalnej pracy zamka kodowego należy koniecznie zmienić ten kod.

Ważne!

Gdy zaprogramowany kod master zostanie zapomniany, należy postępować wg opisu z rozdziału 8. b).

Uwaga!

Kod master oraz kod użytkownika mogą zawierać od 4 do 8 znaków, każdy z nich może zawierać inną ilość znaków.

Ale przy włączeniu funkcji „Auto-Entry” (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master 5-cyfrowy, kody użytkownika 5-cyfrowe). Przyczyną jest fakt, że wpisanie kody przy włączonej funkcji „Auto-Entry” nie musi być potwierdzane przyciskiem .

a) Uruchomienie bez kodu DAP

→ Gdy zaprogramowany kod master zostanie zapomniany, należy postępować wg opisu z rozdziału 8. b).

- Po zakończeniu montażu (patrz rozdział 7) należy podłączyć napięcie robocze.
- Dioda LED (1) po lewej stronie obok zamka kodowego zaczyna migać a brzęczyk piezoelektryczny wydaje przez minutę dźwięki.

→ W tym czasie zamek kodowy znajduje się w specjalnym trybie, w którym można wpisać kod DAP (patrz rozdział 8. b), gdy zapomniany został kod master.

- Jeśli kod master nie został zapomniany i nie ma potrzeby czekania przez minutę, aż brzęczyk przestanie automatycznie wydawać dźwięki, należy wpisać następujący kod:

- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki i następnie przechodzi do trybu normalnego. Dioda LED (1) po lewej u góry miga powoli.
- Teraz można rozpocząć programowanie, patrz rozdział 11.

b) Uruchomienie z kodem DAP

→ Podczas pierwszego uruchomienia po dostawie kod master to „0000”, należy postępować wg opisu w rozdziale 8. a).

Opisane poniżej czynności należy wykonać jedynie wtedy, gdy został zapomniany kod master.

Konieczne jest podłączenie do wejścia sterowania otwieracza drzwi (patrz rozdział 6, podłączenie „D”) i podłączenie tam przycisku otwieracza drzwi.

- Odlączyć zamek kodowy na minutę od napięcia roboczego, aby zapewnić, że urządzenie wykona poprawne ponowne uruchomienie.
- Włączyć ponownie napięcie robocze.
- Dioda LED (1) po lewej stronie obok zamka kodowego zaczyna migać a brzęczyk piezoelektryczny wydaje przez minutę dźwięki.
- Nacisnąć raz krótko przycisk otwieracza drzwi. Dźwięki nie są już wydawane a zamek kodowy czeka na wpisanie kodu DAP (dioda LED (1) miga nadal).

→ „DAP” to skrót od „Direct Access to Programming mode” = przejście do trybu programowania bez kodu master.

- W ciągu minuty należy wpisać kod DAP i potwierdzić go przez (ten kod jest zaprogramowany na stałe i jego zmiana jest niemożliwa).
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, dioda LED (1) świeci teraz ciągle na pomarańczowo. Zamek znajduje się teraz w trybie programowania.
- Można teraz zaprogramować i zapisać nowy kod master, patrz rozdział 11. d).

→ Należy pamiętać:

Jeśli po podaniu napięcia roboczego w ciągu jednej minuty nie zostanie krótko naciśnięty przycisk otwieracza drzwi, zamek automatycznie wyjdzie z trybu wpisywania kodu DAP. Należy wtedy ponownie wykonać opisane powyżej czynności.

Połączenie naciśnięcia przycisku otwierania drzwi (który musi znajdować się wewnątrz budynku) oraz wpisanie kodu DAP daje gwarancję, że po zaniku napięcia żadna niepowołana osoba nie wpisze ponownie kodu master.

9. Dźwięki sygnalizacyjne i wskazania LED

Dźwięki sygnalizacyjne (piski) i dioda LED (1) po lewej u góry zamka kodowego sygnalizują następujące funkcje/stany robocze:

Tryb pracy/status	Piski (*)	Dioda LED
Tryb programowania jest aktywny	---	Dioda LED świeci się ciągle
Potwierdzenie po naciśnięciu przycisku	1x krótki pisk	1x krótkie mignięcie
Kod użytkownika lub transponder poprawny	2x krótki pisk	2x krótkie mignięcie
Kod użytkownika lub transponder niepoprawny; programowanie trwa za długo	5x krótki pisk	5x krótkie mignięcie
Opóźnienie włączenia w celu wpisania doku DAP	Krótkie piski przez 1 minutę	Krótkie mignięcia przez 1 minutę
Aktywacja wyjścia #1	1x długi pisk (**)	---
Zamek kodowy gotowy do pracy (czeka na wpisanie kody dostępu lub na transponder)	---	Dioda LED miga 1x co sekundę (***)
Zerowanie; kasowanie wszystkich kodów użytkowników	---	Krótkie mignięcia przez nawet 2,5 minuty
Kod użytkownika *(lub transponder) są już zapisane w pamięci	1x długi pisk	---
Błędne połączenie z zewnętrznym dekodere	1x krótki pisk co 5 sekund	---
Dane wbudowanego zegara czasu rzeczywistego błędne po zaniku prądu lub utracone	3x krótki pisk co 5 sekund	

(*) Sygnały dźwiękowe można włączać lub wyłączać kodem programowania 71.

(**) Sygnał dźwiękowy można włączyć lub wyłączyć kodem programowania 72.

(***) Sygnał LED można włączyć lub wyłączyć kodem programowania 73.

Lewa dioda LED (1) świeci się na czerwono, gdy wyjście #1 jest zablokowane.

Prawa dioda LED (2) świeci się na zielono, gdy wyjście #1 jest aktywne.

10. Informacje dotyczące programowania

a) Używanie kodów i transponderów

Kody

Wszystkie kody (np. kod master, kod użytkownika i kod superuser) mogą zawierać od 4 do 8 znaków, każdy z nich może zawierać inną ilość znaków.

→ Ale przy włączeniu funkcji „Auto-Entry” (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master 5-cyfrowy, kody użytkownika 5-cyfrowe). Przyczyną jest fakt, że wpisanie kody przy włączonej funkcji „Auto-Entry” nie musi być potwierdzane przyciskiem

Każdy kod musi być niepowtarzalny. Np. kod master nie może być używany jako kod użytkownika. Zamek kodowy wydaje długi pisk, gdy podjęta zostanie próba ponownego użycia tego samego kodu.

Transponder

Zamek kodowy współpracuje z odpowiednimi kartami z transponderami EM (lub kluczami z transponderami EM) na częstotliwości 125 kHz.

Każdy transponder może mieć tylko jedną funkcję (np. karta z transponderem aktywująca wyjście #1 nie może być jednocześnie stosowana do sterowania wyjściem #2).

Zamek kodowy wydaje długi pisk, gdy podjęta zostanie próba ponownego użycia tego samego transpondera.

Dodatkowe zabezpieczenie transpondera przez kod wtórny

W celu zwiększenia bezpieczeństwa stosowania transponderów można zaprogramować kod wtórny. Należy go wpisać po procedurze rozpoznawania transpondera. Ten tzw. kod wtórny może być osobnym kodem dla każdego transpondera lub jednym kodem dla wszystkich zaprogramowanych transponderów.

b) Aktywacja wyjść

Istnieje wiele możliwości aktywacji wyjść zamka kodowego.

Aktywowanie wyjścia przez transponder

Należy zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (patrz rysunek w rozdziale 6, poz. 6) i przytrzymać go w tym miejscu. Gdy zostanie rozpoznany ważny transponder, załącza się przypisane do niego wyjście #1 lub #2.

W przypadku zagubienia transpondera można go usunąć z pamięci zamka kodowego. Jednak do czasu usunięcia transpondera z pamięci każda osoba, która znajdzie transponder, uzyskuje dostęp do pomieszczeń.

Aktywowanie wyjścia przez kod użytkownika

Gdy na zamku kodowym zostanie wpisany ważny kod użytkownika, załącza się przypisane do niego wyjście #1 lub #2. Każda osoba obserwująca wpisywanie kodu może uzyskać dostęp do pomieszczeń.

Połączenie transpondera i wspólnego kodu wtórnego

Należy zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (patrz rysunek w rozdziale 6, poz. 6) i przytrzymać go w tym miejscu. Po prawidłowym rozpoznaniu ważnego transpondera należy wpisać dodatkowy kod, który jest taki sam dla każdego transpondera (można zaprogramować osobny kod dla wyjścia #1 i #2, patrz rozdział 11. f). Dopiero gdy ten kod też zostanie rozpoznany jako poprawny, załącza się przypisane wyjście #1 lub #2.

W tym przypadku bezpieczeństwo jest o wiele wyższe niż przy zastosowaniu tylko transpondera lub tylko kodu użytkownika.

Połączenie transpondera i osobnego kodu wtórnego

Należy zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (patrz rysunek w rozdziale 6, poz. 6) i przytrzymać go w tym miejscu. Po prawidłowym rozpoznaniu ważnego transpondera należy wpisać dodatkowy kod, który został zaprogramowany osobno dla każdego transpondera. Dopiero gdy ten kod też zostanie rozpoznany jako poprawny, załącza się przypisane wyjście #1 lub #2.

Można zaprogramować osobny kod wtórny dla każdego transpondera lub przypisać jeden kod określonym grupom użytkowników. Dostęp uzyskuje tylko ta osoba, która zarówno ma transponder i zna odpowiedni kod.

Jeszcze wyższe bezpieczeństwo dają tylko biometryczne systemy dostępu.

11. Programowanie

→ Jeśli programowanie trwa zbyt długo, proces programowania zostaje przerwany.

a) Wcześniejsze zakończenie opóźnienia włączenia

- Po podaniu napięcia roboczego (lub po zaniku napięcia) miga dioda LED (1) po lewej u góry zamka kodowego a brzęczyk piezoelektryczny wydaje przez minutę dźwięki (patrz także rozdział 8).
- Należy wpisać kod **1** **2** i potwierdzić wpis przyciskiem **#**.
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki i następnie przechodzi do trybu normalnego. Dioda LED (1) po lewej u góry miga powoli na pomarańczowo.

b) Aktywacja/wychodzenie z trybu programowania

- Dioda LED(1) po lewej u góry zamka kodowego musi migać powoli (na pomarańczowo); zamek kodowy znajduje się w normalnym trybie.
- Należy wpisać kod master (ustawienie fabryczne „0000”) i potwierdzić wpis dwukrotnym naciśnięciem przycisku z gwiazdką.

0 **0** **0** **0** ***** *****

→ Kod master „0000” należy zmienić wg opisu zawartego w rozdziale 11. d).

- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki i następnie przechodzi do trybu programowania. Dioda LED (1) po lewej u góry świeci ciągle (na pomarańczowo).

Teraz można przeprowadzić niezbędne programowanie, patrz opis na kolejnych stronach.



Podczas programowania nigdy nie należy odłączać zamka kodowego od napięcia roboczego. W przeciwnym wypadku można uszkodzić wprowadzone już dane lub wykonane programowanie.

- Aby wyjść z trybu programowania, należy dwukrotnie nacisnąć przycisk z gwiazdką.

***** *****

Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki i następnie przechodzi do trybu normalnego. Dioda LED (1) po lewej u góry miga powoli (na pomarańczowo).

c) Zerowanie całego wykonanego programowania

Wszystkie dokonane ustawienia i programowania można w bardzo prosty sposób wyzerować specjalnym kodem.

→ Kod master pozostaje niezmieniony.

Należy postępować w następujący sposób:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod .
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, rozpoczyna się proces kasowania. Podczas procesu kasowania dioda LED (1) po lewej u góry zamka kodowego miga bardzo szybko (na pomarańczowo).

→ Proces kasowania może potrwać kilka minut.

- Gdy proces kasowania się zakończy, zamek kodowy wydaje dwa dźwięki a dioda LED (1) świeci ponownie ciągle (na pomarańczowo), tryb programowania jest aktywny.
- Zostały przywrócone wartości fabryczne wszystkich ustawień i programowania; kod master nie został zmieniony.

d) Programowanie kodu master



Ważne!

Przy włączeniu funkcji „Auto-Entry” (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master + kod superuser + kody użytkownika 5-cyfrowe).

Kod master służy jedynie do włączania trybu programowania (patrz rozdział 11. b). Kodem master nie można sterować żadnym z dwóch wyjść.

Należy postępować w następujący sposób:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Wpisać nowy kod master, np. .
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, nowy kod master został zapisany.

→ Należy dokładnie zanotować nowy kod master. Gdy zaprogramowany kod master zostanie zapomniany, należy postępować wg opisu z rozdziału 8. b), aby uruchomić tryb programowania. Następnie należy zaprogramować nowy kod master.

e) Kod superuser



Ważne!

Przy włączeniu funkcji „Auto-Entry“ (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master + kod superuser + kody użytkownika 5-cyfrowe).

Kod superuser służy do tego, aby móc ręcznie aktywować wyjścia #1 i #2. Jest to całkowicie niezależne np. od ograniczeń czasowych i blokad systemowych.

Kod superuser można wykorzystać także do aktywowania na stałe wyjścia #1.

Programowanie kodu superuser

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
 - Wpisać kod programowania .
 - Wpisać wybrany kod superuser, np. .
 - Potwierdzić wpis przyciskiem .
 - Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, kod superuser został zapisany.
- Gdy zaprogramowany zostanie nowy kod superuser, poprzedni zostaje nim zastąpiony.

Kasowanie kodu superuser

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, kod superuser został usunięty.

Funkcja 1: Aktywowanie/dezaktywacja wyjścia #1 i #2 / zerowanie timera

Należy wpisać kod superuser jak zwykły kod użytkownika. Odpowiednie wyjście zostaje na stałe aktywowane (lub w trybie Toggle zostaje dezaktywowane lub zostaje wyzerowany timer, patrz rozdział 11. i).

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

wyjście #1: aktywowanie/dezaktywacja/zerowanie

wyjście #2: aktywowanie/dezaktywacja/zerowanie

Funkcja 2: Aktywacja wyjścia #1 na stałe

Wyjście #1 jest z reguły używane do otwieracza drzwi. Kodem superuser można na stałe włączyć lub wyłączyć wyjście #1 i tym samym otwieracz drzwi.

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

6 7 8 9 # 7 wyjście #1: aktywowanie/dezaktywacja

→ Wyjście #1 pozostaje aktywne tak długo (świeci się zielona dioda LED (2)), aż zostanie ponownie zdezaktywowane kodem superuser. Tę funkcję można wykorzystać, gdy drzwi mają być otwarte cały czas i nie jest potrzebna kontrola dostępu.



Zaleca się korzystanie z tej funkcji tylko wtedy, gdy przy zamku kodowym używany jest otwieracz drzwi „Fail-Safe“.

Rygiel blokujący zostaje wtedy zwolniony, gdy nie ma napięcia roboczego (wersja rzadka, stosowana np. w drzwiach na drogach ewakuacyjnych, ponieważ wtedy przy zaniku napięcia można otworzyć drzwi).

Gdy z zamkiem kodowym stosowany jest zwykły otwieracz drzwi „Fail-Secure“ (zwalnia on rygiel tylko wtedy, gdy podane jest jego napięcie robocze), może dojść do jego przegrzania lub przeciążenia wskutek ciągłego używania.

Funkcja 3: Przerwanie/kontynuacja funkcji czasu blokady

Dla wyjścia #1 można zaprogramować określone czasy blokad, podczas których dostępu nie będą miały ani osoby z kodem użytkownika ani z transponderem.

Kodem superuser można przerwać lub wznowić okres blokady.

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

6 7 8 9 # 8 funkcja czasu blokady: przerwanie/kontynuacja

→ Przerwanie funkcji czasu blokady jest możliwe tylko wtedy, gdy został zaprogramowany chociaż jeden czas blokady. Jeszcze raz wpisać ten sam kod, aby wyłączyć przerwę czasu blokady.

W okresie blokady lewo dioda LED (1) świeci się cały czas na czerwono. Gdy została włączona przerwa czasu blokady, lewa dioda LED (1) miga na czerwono.

Funkcja 4: Blokada/zwolnienie wyjścia #1

Kodem superuser można czasowo całkowicie zablokować wyjście #1. Wtedy nie jest możliwe sterowanie wyjściem #1 ani za pomocą kodu użytkownika ani transpondera.

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

      wyjście #1: blokada/zwolnienie

→ Gdy wyjście #1 jest zablokowane, lewa dioda LED świeci się ciągle na czerwono (dodatkowo dioda LED miga krótko na pomarańczowo).

Blokada nie dotyczy wyjścia #2, tutaj kody użytkownik i transpondery działają w zwykły sposób.

f) Wspólny kod wtórny dla wyjścia #1 i #2



Ważne!

Przy włączeniu funkcji „Auto-Entry“ (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master + kod superuser + kody użytkownika 5-cyfrowe).








Zgodnie z opisem w rozdziale 10 po zastosowaniu transpondera może się dodatkowo pojawić wezwanie do wpisania kodu. Ustawiony tutaj kod wtórny obowiązuje dla **wszystkich** zgłoszonych w zamku kodowym transponderów (**wspólny** kod wtórny).

Można jednakże zaprogramować niezależne od siebie kody wtórne dla wyjścia #1 i wyjścia #2.

→ Sam kod wtórny nie jest w stanie aktywować wyjścia.

Najpierw należy przyłożyć ważny transponder do powierzchni czujnika zamku kodowego; następnie należy wpisać odpowiedni kod wtórny. Dopiero wtedy (jeśli transponder i kod wtórny są poprawne) aktywowane jest odpowiednie wyjście.

Programowanie kodu wtórnego dla wyjścia #1

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania  .
- Wpisać kod wtórny dla wyjścia #1, np.    .
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, kod wtórny został zapisany.

→ Gdy zaprogramowany zostanie nowy kod wtórny, poprzedni zostaje nim zastąpiony.

Kasowanie kodu wtórnego dla wyjścia #1

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, kod wtórny został usunięty.

Programowanie kodu wtórnego dla wyjścia #2

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
 - Wpisać kod programowania .
 - Wpisać kod wtórny dla wyjścia #1, np. .
 - Potwierdzić wpis przyciskiem .
 - Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, kod wtórny został zapisany.
- Gdy zaprogramowany zostanie nowy kod wtórny, poprzedni zostaje nim zastąpiony.

Kasowanie kodu wtórnego dla wyjścia #2

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, kod wtórny został usunięty.

g) Zapisywanie/kasowanie kodów użytkownika i transponderów



Ważne!

Przy włączeniu funkcji „Auto-Entry“ (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master + kod superuser + kody użytkownika 5-cyfrowe).

Zamek kodowy może zapamiętać łącznie 1100 użytkowników i transponderów. Dla wyjścia #1 do dyspozycji jest 1000 miejsc w pamięci; dla wyjścia #2 100 miejsc.

Na kolejnych stronach obok podstawowych opisów sposobu postępowania znajdują się także różne przykłady programowania dla różnych możliwości aktywowania przez zamek kodowy jednego z wyjść (i tym samym umożliwiania dostępu przez otwieracz drzwi).

→ Zalecamy założenie tabeli i dokładnego zapisania w niej danych dostępowych (nazwa użytkownika, numer w pamięci, załączanie wyjścia #1 lub #2, rodzaj i dane dostępu, np. numer transpondera, kod użytkownika, kod wtórny).

Tylko w ten sposób uzyskuje się wiedzę, kto jest zgłoszony w zamku kodowym i co może zrobić dany użytkownik.

Ponadto łatwo wtedy usunąć użytkownika lub zagubiony transponder.



Ważne!

Gdy programowanie trwa zbyt długo (i przez kilka sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk), proces programowania zostaje przerwany. Wtedy należy ponownie rozpocząć proces programowania.

Sposób postępowania przy zapisywaniu kodu użytkownika i transpondera:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania dla wyjścia #1 lub #2:

 wyjście #1

 wyjście #2

- Wybrać żądaną funkcję:

 dostęp tylko przez transponder

 dostęp tylko przez kod użytkownika

 dostęp przez transponder + osobny kod wtórny

 dostęp przez transponder + wspólny kod wtórny

 usunięcie kodu użytkownika i transpondera

 Kasowanie wszystkich kodów użytkownika/transponderów dla wybranego wyjścia (#1 lub #2) (w zależności od ilości istniejących danych może to trwać nawet minutę)

- Wpisać numer pamięci.

..... 1000 miejsc w pamięci dla wyjścia #1

..... 100 miejsc w pamięci dla wyjścia #2

- W zależności od wybranej funkcji należy teraz albo zbliżyć transponder do powierzchni czujnika zamku kodowego lub wpisać osobny kod wtórny.
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.
- Teraz można wprowadzić kolejnego użytkownika (należy ponownie rozpocząć od wpisania numeru dla wyjścia #1 lub dla wyjścia #2).
- Po zakończeniu programowania wszystkich użytkowników należy wyjść z trybu programowania, patrz rozdział 12. b).

Przykłady programowania:

Pierwszy przykład: Dostęp przez transponder

1 **0** **1** **0** **0** **0** (odczyt transpondera) **#**

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #1
- (b) Dostęp tylko przez transponder
- (c) Numer w pamięci „000” (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

2 **0** **1** **0** **2** **7** (odczyt transpondera) **#**

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #2
- (b) Dostęp tylko przez transponder
- (c) Numer w pamięci „027” (numery możliwe dla wyjścia #2: 001 - 100)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

→ Jeśli zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym (nie w trybie programowania!), włączone zostaje wyjście #1 lub #2 (w zależności od programowania) poprzez zbliżenie ważnego transpondera do powierzchni czujnika zamku kodowego.

Odległość powinna być mniejsza niż ok. 2 cm, aby zamek kodowy rozpoznał transponder. Nie jest konieczne wpisywanie kodu.

Drugi przykład: Dostęp przez kod użytkownika

1 0 2 0 0 1 1 1 1 1 #

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #1
- (b) Dostęp tylko przez kod użytkownika
- (c) Numer w pamięci „000” (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- (d) Kod użytkownika „1111”
- (e) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

2 0 2 0 2 7 2 2 2 2 #

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #2
- (b) Dostęp tylko przez transponder
- (c) Numer w pamięci „027” (numery możliwe dla wyjścia #2: 001 - 100)
- (d) Kod użytkownika „2222”
- (e) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

→ Jeśli zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym (nie w trybie programowania!), włączone zostaje wyjście #1 lub #2 (w zależności od programowania) poprzez wpisanie kodu użytkownika i naciśnięcie przycisku z krzyżykiem.

1 1 1 1 #

2 2 2 2 #

Jeśli włączona jest funkcja „Auto-Entry” (patrz rozdział 11. m), naciśnięcie przycisku z krzyżykiem # nie jest konieczne. Bezpośrednio po wpisaniu poprawnego kodu użytkownika zamek kodowy załącza odpowiednie wyjście.

Trzeci przykład: Dostęp przez transponder i osobny kod wtórny

→ Można zaprogramować kod wtórny osobno dla każdego transpondera. Można tworzyć także określone grupy (np. kod wtórny „3456” dla pracowników biurowych, kod wtórny „8922” dla pracowników warsztatu).

1 **0** **3** **0** **0** **2** (odczyt transpondera) **3** **4** **5** **6** **#**

(a) (b) (c) (d) (e) (f)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #1
- (b) Dostęp przez transponder + wpisanie kodu wtórnego
- (c) Numer w pamięci „002” (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Wpisać kod wtórny
- (f) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

2 **0** **3** **0** **2** **8** (odczyt transpondera) **3** **4** **5** **6** **#**

(a) (b) (c) (d) (e) (f)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #2
- (b) Dostęp przez transponder + wpisanie kodu wtórnego
- (c) Numer w pamięci „028” (numery możliwe dla wyjścia #2: 001 - 100)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Wpisać kod wtórny
- (f) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

→ Gdy zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym (nie w trybie programowania!), należy najpierw zbliżyć (odległość < 2 cm) ważny transponder do powierzchni czujnika zamka kodowego.

Zamek kodowy wydaje jeden dźwięk i lewa dioda LED (1) miga (na pomarańczowo).

Teraz w ciągu maksymalnie 30 sekund należy wpisać kod wtórny i nacisnąć przycisk z krzyżykiem **#**. Zamek kodowy włącza teraz odpowiednie wyjście.

Jeśli włączona jest funkcja „Auto-Entry” (patrz rozdział 11. m), naciskanie przycisku z krzyżykiem **#** nie jest konieczne. Bezpośrednio po wpisaniu poprawnego kodu wtórnego zamek kodowy załącza odpowiednie wyjście.

Czwarty przykład: Dostęp przez transponder i wspólny kod wtórny

→ Wspólny kod wtórny obowiązuje dla wszystkich transponderów (można jednak zaprogramować osobny kod dla wyjścia #1 i wyjścia #2).

Należy pamiętać:

Przed wykonaniem opisanych poniżej czynności związanych z programowaniem należy najpierw zaprogramować wspólny kod wtórny, patrz rozdział 11. f). W przeciwnym wypadku programowanie będzie niemożliwe i pojawi się komunikat o błędzie.

1 0 4 0 0 3 (odczyt transpondera) **#**

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #1
- (b) Dostęp przez transponder + wpisanie kodu wtórnego
- (c) Numer w pamięci „003” (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

2 0 4 0 2 9 (odczyt transpondera) **#**

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #2
- (b) Dostęp przez transponder + wpisanie kodu wtórnego
- (c) Numer w pamięci „029” (numery możliwe dla wyjścia #2: 001 - 100)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Zapisać dane (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

→ Gdy zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym (nie w trybie programowania!), należy najpierw zbliżyć (odległość < 2 cm) ważny transponder do powierzchni czujnika zamka kodowego.

Zamek kodowy wydaje jeden dźwięk i lewa dioda LED (1) miga (na pomarańczowo).

Teraz w ciągu maksymalnie 30 sekund należy wpisać wspólny kod wtórny i nacisnąć przycisk z krzyżykiem **#**. Zamek kodowy włącza teraz odpowiednie wyjście.

Jeśli włączona jest funkcja „Auto-Entry” (patrz rozdział 11. m), naciśnięcie przycisku z krzyżykiem **#** nie jest konieczne. Bezpośrednio po wpisaniu poprawnego kodu wtórnego zamek kodowy załącza odpowiednie wyjście.

Piąty przykład: Usuwanie kodu użytkownika lub transpondera (gdy transponder został zagubiony lub uszkodzony)

→ Jeśli ma zostać usunięty określony kod użytkownika (jeśli np. określona osoba nie ma mieć już dostępu do pomieszczeń), potrzebny jest numer pamięci, pod którym zapisany jest ten kod użytkownika.

Taki sam sposób postępowania obowiązuje w przypadku zgubienia lub uszkodzenia transpondera.

1 0 5 0 0 1 #

(a) (b) (c) (d)

- (a) Kod użytkownika/transponder jest przypisany do wyjścia #1
- (b) Usunąć kod użytkownika/transponder
- (c) Numer pamięci „001”, który ma być usunięty (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- (d) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

2 0 5 0 2 9 #

(a) (b) (c) (d)

- (a) Kod użytkownika/transponder jest przypisany do wyjścia #2
- (b) Usunąć kod użytkownika/transponder
- (c) Numer pamięci „029”, który ma być usunięty (numery możliwe dla wyjścia #2: 001 - 100)
- (d) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

→ Po usunięciu dany użytkownik nie ma już dostępu o pomieszczeń, ponieważ nie działa ani jego kod użytkownika ani transponder.

To miejsce w pamięci można teraz zaprogramować dla innego użytkownika.

Jeśli użytkownik zgubił lub uszkodził swój transponder, można teraz na tym samym miejscu w pamięci zapisać dotychczasowy kod użytkownika i nowy transponder.

Szósty przykład: Usuwanie transpondera (gdy nie został zagubiony i nadal działa)

→ Jeśli dla transpondera został zaprogramowany kod wtórny, nie jest on konieczny do usunięcia transpondera.

Nie jest także konieczne wpisywanie kodu użytkownika.

(odczyt transpondera)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Transponder jest przypisany do wyjścia #1
- (b) Usunąć transponder
- (c) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (d) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

(odczyt transpondera)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Transponder jest przypisany do wyjścia #2
- (b) Usunąć transponder
- (c) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (d) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Siódmy przykład: Usuwanie wszystkich kodów użytkownika i/lub transponderów wyjścia #1 lub wyjścia #2

1 0 0 9 9 9 #

(a) (b) (c)

- (a) Wybrać wyjście #1
- (b) Polecenie usunięcia wszystkich kodów użytkownika i/lub transponderów wyjścia #1
- (c) Wykonać usunięcie

2 0 0 9 9 9 #

(a) (b) (c)

- (a) Wybrać wyjście #2
- (b) Polecenie usunięcia wszystkich kodów użytkownika i/lub transponderów wyjścia #2
- (c) Wykonać usunięcie

→ Po potwierdzeniu przez naciśnięcie przycisku z krzyżykiem **#** zamek kodowy rozpoczyna procedurę usuwania dla wybranego wyjścia.

W zależności od ilości danych usuwanie może trwać nawet minutę.

h) Kod gościa

Kody gości to specjalne kody dostępu, które można nadawać jako kody jednorazowe lub na określony czas.

- Kod jednorazowy: Po wpisaniu poprawnego kodu gościa załącza się wyjście #1; następnie kod gościa zostaje unieważniony i już nie działa.
- Kod z limitem czasowym: Kod gościa może być używany dowolną ilość razy w ustawionym okresie (od 1 do 99 godzin). Po upływie ustawionego czasu kod gościa zostaje unieważniony i już nie działa.

→ Przy zaniku napięcia kody gościa są ze względów bezpieczeństwa automatycznie usuwane, ponieważ w takim wypadku zerowany jest także wewnętrzny zegar zamka kodowego.

Sposób postępowania podczas programowania kodu gościa:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Wpisać ID gościa (w zakresie między a .

→ Maksymalnie można nadać osobny kod 50 różnym gościom, co jest wystarczające w większości zastosowań.

Jeśli nowy kod gościa zostanie zaprogramowany na tym samym ID, dotychczasowy kod zostaje zastąpiony nowym.

- Zaprogramować rodzaj kodu gościa:

kod jednorazowy

..... okres ważności kodu gościa w godzinach (1 - 99 godzin)

usuwanie wszystkich kodów gości

- Wpisać wybrany kod gościa. Kod gościa może mieć od 4 do 8 cyfr.



Ważne!

Przy włączeniu funkcji „Auto-Entry“ (patrz rozdział 11. m) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master + kod użytkownika + kod gościa 5-cyfrowe).

- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

Pierwszy przykład: Programowanie jednorazowego kodu gościa

→ Po wpisaniu (poprawnego) kodu gościa załącza się wyjście #1; następnie kod gościa zostaje unieważniony i już nie działa.

Gość uzyskuje więc tylko jednorazowy dostęp.

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Uruchomić programowanie kodu gościa
- (b) ID gościa „01” (możliwy wybór od „01” do „50” dla maks. 50 różnych gości)
- (c) Kod „00” jest zarezerwowany do zaprogramowania kodu jednorazowego
- (d) Kod gościa, np. „1268”
- (e) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Drugi przykład: Programowanie kodu gościa z limitem czasowym

→ Zaprogramowany kod gościa obowiązuje przez określony czas (1 - 99 godzin). Po upływie tego czasu kod zostaje automatycznie unieważniony i już nie działa.

W zaprogramowanym czasie gość może załączać wyjście #1 jak zwykły użytkownik.

(a) (b) (c) (d) (e)

- (a) Uruchomić programowanie kodu gościa
- (b) ID gościa „02” (możliwy wybór od „01” do „50” dla maks. 50 różnych gości)
- (c) Czas „03” = okres ważności kodu w godzinach (możliwe ustawienie od „01” do „99” godzin)
- (d) Kod gościa, np. „1378”
- (e) Zapisać dane (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Trzeci przykład: Usuwanie pojedynczego kodu gościa

(a) (b) (c)

- (a) Uruchomić programowanie kodu gościa
- (b) ID gościa „02” (możliwy wybór od „01” do „50” dla maks. 50 różnych gości)
- (c) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Czwarty przykład: Usuwanie wszystkich kodów gości

4 0 0 9 9 9 #

(a) (b) (c)

- (a) Uruchomić programowanie kodu gościa
- (b) Kod „0999” do usunięcia wszystkich zaprogramowanych kodów gości
- (c) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

i) Czas aktywacji dla wyjścia #1 i #2

W ustawieniu podstawowym wyjście #1 oraz #2 jest uaktywniane na 5 sekund, gdy (w zależności od programowania) użyty zostanie np. ważny transponder, kod użytkownika lub kod gościa.

Ustawienie domyślne wynoszące 5 sekund można zastosować np. przy otwieraczu drzwi.

Czas aktywacji można wg potrzeb ustawić w zakresie 1 - 99999 sekund (czyli maks. ok. 27 godzin) i tym samym korzystać z funkcji timera.

Możliwy jest także tzw. tryb Toggle. Oznacza on, że np. transponderem można na stałe uaktywnić lub dezaktywować przypisane wyjście. Ten tryb znajduje zastosowanie przy sterowaniu (uzbrajanie/rozbrajanie) instalacji alarmowych.

→ W trybie Toggle wyjście pozostaje aktywne (świeci się prawa dioda LED (2)), aż nie zostanie ponownie dezaktywowane. Każdy poprawny kod użytkownika (i/lub transponder) przełącza stan danego wyjścia.



Zaleca się korzystanie z trybu Toggle tylko wtedy, gdy przy zamku kodowym używana jest instalacja alarmowa lub otwieracz drzwi „Fail-Safe“.

Otwieracz drzwi „Fail-Safe“ zwalnia rygiel blokujący, gdy nie ma napięcia roboczego (wersja rzadka, stosowana np. w drzwiach na drogach ewakuacyjnych, ponieważ wtedy przy zaniku napięcia można otworzyć drzwi).

Gdy z zamkiem kodowym stosowany jest zwykły otwieracz drzwi „Fail-Secure“ (zwalnia on rygiel tylko wtedy, gdy podane jest jego napięcie robocze), może dojść do jego przegrzania lub przeciążenia wskutek ciągłego używania.

Sposób postępowania przy ustawianiu czasu aktywacji:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania czasu aktywacji dla wyjścia #1 lub #2:
 - 5 1 wyjście #1
 - 5 2 wyjście #2
- Wybrać żądaną funkcję:
 - 0 tryb Toggle
 - 1.....9 9 9 9 9 czas aktywacji w sekundach (timer)
- Potwierdzić wpis przyciskiem #.
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

Reset wyjścia #1 lub #2 za pomocą kodu superuser

Gdy zamek kodowy znajduje się w normalnym trybie (nie w trybie programowania), można za pomocą kodu superuser zresetować wyjście #1 oraz #2 (patrz rozdział 11. e).

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789”:

 wyjście #1: reset/koniec timera

 wyjście #2: reset/koniec timera

Pierwszy przykład: Przełączenie wyjścia #1 w tryb Toggle

(a) (b) (c)

- (a) Uruchomić programowanie czasu aktywacji dla wyjścia #1
- (b) Kod „0” dla trybu Toggle
- (c) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Drugi przykład: Czas aktywacji wyjścia #2

(a) (b) (c)

- (a) Uruchomić programowanie czasu aktywacji dla wyjścia #2
- (b) Ustawić czas aktywacji (timer) na 3 sekundy
- (c) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

j) Ustawianie godziny

Ustawienie godziny jest konieczne, aby móc całkowicie zablokować wyjście #1 w określonych godzinach (np. między 22:00 a 06:00) (patrz kolejny rozdział 11. k).

→ Jeśli nie ma potrzeby całkowitego zablokowania wyjścia #1 w określonych godzinach, ustawienie godziny nie jest konieczne.

Sposób postępowania przy ustawianiu godziny:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).

- Wpisać kod programowania **[5][5]**.

- Wpisać godzinę (np. **[0][9]**) i minuty (np. **[5][0]**).

→ Wewnętrzny zegar zawsze pracuje w trybie 24h („00:00“ do „23:59“).

- Potwierdzić wpis przyciskiem **[#]**. Wewnętrzny zegar uruchamia się (sekundy automatycznie są ustawiane na „00“).

- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

→ Przy zaniku napięcia ustawienie zegara zostaje utracone. Dlatego jeśli to możliwe, zamek kodowy powinien mieć nieprzerwane zasilanie, tak jak instalacje alarmowe.

Jeśli nastąpi zanik zasilania a zostały zaprogramowane określone godziny blokady (patrz rozdział 11. k), zamek kodowy wydaje sygnały ostrzegawcze (3 szybkie liski co 5 sekund). W takim przypadku należy ponownie ustawić godzinę.

Zalecamy ustawianie godziny co 3 miesiące w celu korekty drobnych odchyłeń. Ponadto należy pamiętać, że zamek kodowy nie ma funkcji przełączania czas letniego na zimowy i odwrotnie.

Przykład: Ustawianie godziny

[5][5] [0][9][5][0] [#]

(a) (b) (c)

(a) Uruchomić ustawianie godziny

(b) Ustawić godzinę „09:50“

(c) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

k) Ustawianie czasu blokady dla wyjścia #1

Tutaj można ustawić wybrany okres czasu, w którym zamek kodowy nie będzie przyjmował żadnych wpisów dla wyjścia #1 (np. między 22:00 a 06:00). Ustawienia należy dokonać w formacie 24 h („00:00” do „23:59”).

→ Aby ustawić czas blokady, należy wcześniej ustawić godzinę, patrz rozdział 11. j).

Podłączony zewnętrzny przycisk otwieracza drzwi działa niezależnie od ustawienia czasu blokady.

W czasie działania blokady lewa dioda LED świeci cały czas na czerwono (LED miga jedynie krótko na pomarańczowo sygnalizując normalny tryb pracy zamka).

Sposób postępowania przy ustawianiu czasu blokady:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
 - Wpisać kod programowania **[5] [6]**.
 - Wpisać godzinę (np. **[2] [2]**) i minuty (np. **[0] [0]**) początku czasu blokady.
 - Wpisać godzinę (np. **[0] [6]**) i minuty (np. **[0] [0]**) końca czasu blokady.
- Obie godziny muszą być różne, w przeciwnym wypadku pojawi się komunikat błędu.
- Potwierdzić wpis przyciskiem **[#]**.
 - Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

Pierwszy przykład: Programowanie czasu blokady od 22:00 do 06:00

[5] [6] **[2] [2] [0] [0]** **[0] [6] [0] [0]** **[#]**

(a) (b) (c) (d)

- Uruchomić ustawianie czasu blokady
- Ustawić początek czasu blokady na godzinę 22:00
- Ustawić koniec czasu blokady na godzinę 06:00
- Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Drugi przykład: Kasowanie czasu blokady

5 **6** **#**

(a) (b)

(a) Uruchomić ustawianie czasu blokady

(b) Wykonać kasowanie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Trzeci przykład: Przerwanie/kontynuacja funkcji czasu blokady

Za pomocą kodu superuser można przerwać lub ponownie wznović funkcję czasu blokady (np. jeżeli określone osoby mogą w nocy przebywać w biurze, np. wykonują prace konserwacyjne).

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

6 **7** **8** **9** **#** **8** funkcja czasu blokady: przerwanie

6 **7** **8** **9** **#** **8** funkcja czasu blokady: wznovienie (taki sam kod jak przy przerwaniu)

→ Przerwanie funkcji czasu blokady nie ma wpływu na ustawioną godzinę początku i końca czasu blokady.

Gdy włączone jest przerwanie funkcji czasu blokady, lewa dioda LED (1) miga krótko na czerwono. Ponadto dioda LED miga także krótko na pomarańczowo sygnalizując pracę zamka w trybie normalnym). Ze względu na nieco inną częstotliwość migania oba kolory mogą się czasami nieco na siebie nakładać.

Czwarty przykład: Otwieranie wyjścia #1 kodem superuser

Za pomocą kodu superuser wyjście #1 można zawsze uaktywnić także podczas okresu blokady.

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

6 **7** **8** **9** **#** **1** wyjście #1: aktywowanie

I) Funkcje zabezpieczające przy błędnych wpisach

Aby zapobiec próbom wpisywania na próbę wielu kodów, można zaprogramować blokadę wpisów.

Sposób postępowania w trakcie ustawiania:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
 - Wpisać kod programowania **6 0**.
 - Wybrać żadaną funkcję:
 - 1** Po 10 błędnych wpisach (kodu użytkownika lub transpondera) zamek kodowy zostaje zablokowany na 60 sekund (ustawienie podstawowe).
 - 5**..... **1 0** Po 5 - 10 błędnych wpisach (kodu użytkownika lub transpondera) zamek kodowy zostaje zablokowany na 15 minut.
 - 0 0** Funkcja zabezpieczająca/blokada kodu jest wyłączona.
 - Potwierdzić wpis przyciskiem **#**.
 - Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.
- W czasie działania blokady lewa dioda LED (1) świeci cały czas na czerwono (LED miga jedynie krótko na pomarańczowo sygnalizując normalny tryb pracy zamka).

Wyłączanie blokady wpisów kodem superuser

Gdy blokada wpisów jest aktywna, można ją wcześniej wyłączyć kodem superuser, aby inne osoby mogły obsługiwać zamek kodowy i aktywować wyjścia.

Przykład: Został zaprogramowany kod superuser „6789“:

6 7 8 9 # 9 wyłączenie blokady wpisów

Przykład: Ustawienie włączenia blokady przy 5 błędnych wpisach

6 0 5 #

(a) (b) (c)

- Uruchoić ustawianie blokady wpisów
- Ustawienie włączenia blokady przy 5 błędnych wpisach
- Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

m) Wybór trybu dostępu

Zamek kodowy może rozpoznawać wpisywane kody na dwa różne sposoby:

- **Funkcja „Auto-Entry“ = automatyczny tryb dostępu**

Po wpisaniu kodu użytkownika nie jest konieczne naciśnięcie przycisku z krzyżykiem .

Gdy wpisana zostanie ustawiona ilość cyfr (np. 5 cyfr), zamek kodowy sprawdza podany kod. Jeśli kod użytkownika jest poprawny, zamek uruchamia odpowiednie wyjście.

Ten tryb dostępu można stosować np. w sytuacji, gdy wiele osób chce mieć dostęp, ponieważ umożliwia on szybką obsługę zamka.




Ważne!

Wszystkie kody (kod master, kod użytkownika, kod superuser, kod gościa) muszą mieć taką samą długość, np. 5 cyfr.

Jeśli ten wymóg nie będzie spełniony, nie będzie działał np. kod superuser.

Przed przełączeniem z ręcznego trybu dostępu na automatyczny zalecamy wykasowanie wszystkich ustawień, patrz rozdział 11. c).






- **Ręczny tryb dostępu**

Po wpisaniu kodu użytkownika konieczne jest naciśnięcie przycisku z krzyżykiem , aby zamek kodowy sprawdził kod.

Każdy kod (kod master, kod użytkownika, kod superuser, kod gościa) może mieć długość od 4 do 8 cyfr; poszczególne kody mogą mieć różną długość.

Daje to większe bezpieczeństwo także w przypadku wpisywania wielu kodów na próbę przez nieupoważnione osoby.

Sposób postępowania przy wyborze trybu dostępu:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania  .
- Wybrać żądaną funkcję:
 -  Funkcja „Auto-Entry“ = automatyczny tryb dostępu
 -  Ręczny tryb dostępu (ustawienie podstawowe)
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

n) Włączanie/wyłączanie sygnałów dźwiękowych zamka kodowego

Zamek kodowy wydaje różne sygnały dźwiękowe, np. sygnał potwierdzenia poprawnego kodu użytkownika lub poprawnego transpondera, 5 dźwięków przy próbie uzyskania nieuprawnionego dostępu itd.

Te dźwięki mogą bardzo przeszkadzać (szczególnie przy bardzo wielu użytkownikach zamka kodowego lub w nocy).

→ Ze względów bezpieczeństwa nie można wyłączyć sygnałów dźwiękowych pojawiających się przy włączaniu zamka kodowego a także specjalnych sygnałów ostrzegawczych.

Przy włączaniu/wyłączaniu sygnałów dźwiękowych należy postępować w następujący sposób:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Wybrać żadaną funkcję:
 - sygnały dźwiękowe wyłączone
 - sygnały dźwiękowe włączone (ustawienie podstawowe)
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

o) Wybór sygnalizacji poprawnego kodu użytkownika i poprawnego transpondera

Gdy zamek kodowy rozpozna poprawny kod użytkownika lub poprawny transponder, zostaje uaktywnione odpowiednie wyjście.

Dodatkowo zamek kodowy może wydać sygnał dźwiękowy, który jednakże można wyłączyć.

→ W ustawieniu podstawowym zamek kodowy wydaje długi sygnał dźwiękowy. Normalnie jest to używane do sygnalizacji działania otwieracza drzwi (szczególnie przydatne przy otwieraczach drzwi, które podczas działania nie wydają żadnych dźwięków lub tylko bardzo ciche dźwięki).

Sposób postępowania przy wyborze sposobu sygnalizacji:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Wybrać żądaną funkcję:
 - brak sygnalizacji
 - jeden długi dźwięk (1 sekunda), ustawienie podstawowe
 - dwa krótkie dźwięki
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

p) Włączanie/wyłączanie migania w trybie normalnym

W normalnym trybie zamek kodowy czeka na podanie prawidłowego kodu użytkownika lub na transponder. Wtedy lewa dioda LED miga krótko raz na sekundę. Ten sygnał służy także do kontroli działania zamka kodowego.

Jeśli to miganie przeszkadza (lub jest za bardzo widoczne), można je wyłączyć.

Należy postępować w następujący sposób:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania [7] [3].
- Wybrać żadaną funkcję:
 - [0] miganie wyłączone
 - [1] miganie włączone (ustawienie podstawowe)
- Potwierdzić wpis przyciskiem [#].
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

q) Wybór trybu pracy przycisku otwieracza drzwi

W ustawieniu podstawowym (krótkie) naciśnięcie przycisku otwieracza drzwi (jeśli jest podłączony) aktywuje wyjście #1 na zamku kodowym na okres 5 sekund. Dodatkowo rozlega się taki sam dźwięk, jak przy rozpoznaniu poprawnego kodu użytkownika lub poprawnego transpondera.

Na pewnych obszarach przydatne jest jednak ustawienie, w którym po naciśnięciu otwieracza drzwi musi upłynąć określony czas (możliwość ustawienia od 1 do 99 sekund), zanim wyjście #1 i połączony z nim zamek drzwiowy rzeczywiście zostaną uaktywnione. Dzięki tej funkcji nie jest konieczne szybkie opuszczenie pomieszczenia.

Ponadto można włączyć sygnał ostrzegawczy, który jest wydawany w czasie oczekiwania, co nie pozwala na niezauważone opuszczenie pomieszczenia.



Ważne!

Po ustawieniu zwłoki czasowej po naciśnięciu przycisku otwieracza drzwi nie ma konieczności szybkiego opuszczenia pomieszczenia. Jednakże w określonych sytuacjach (np. pożar), może to stanowić zagrożenie bezpieczeństwa.

Przed włączeniem zwłoki czasowej (w ustawieniu podstawowym zwłoka czasowa jest wyłączona) należy zapoznać się z krajowymi przepisami dotyczącymi bezpieczeństwa i korzystania z takiej funkcji (np. zapewnienie i oznakowanie drugiej drogi ewakuacyjnej).

W przypadku wątpliwości nie należy ustawiać zwłoki czasowej!

→ Ta funkcja może zostać wykorzystana także do uzbrajania instalacji alarmowej.

Należy postępować w następujący sposób:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Wybrać żądaną funkcję dla wyjścia #1 (np. z podłączonym otwieraczem drzwi):

- 1 Aby zadziałał otwieracz drzwi, należy nacisnąć krótko przycisk otwieracza drzwi. Podczas zwłoki czasowej nie jest wydawany żaden sygnał dźwiękowy.
- 2 Aby zadziałał otwieracz drzwi, należy nacisnąć krótko przycisk otwieracza drzwi. Podczas zwłoki czasowej wydawany jest sygnał dźwiękowy.
- 4 Przycisk otwieracza drzwi musi być wciśnięty przez cały czas zwłoki czasowej. Następnie zostaje uruchomiony otwieracz drzwi. Podczas zwłoki czasowej nie jest wydawany żaden sygnał dźwiękowy.
- 5 Przycisk otwieracza drzwi musi być wciśnięty przez cały czas zwłoki czasowej. Następnie zostaje uruchomiony otwieracz drzwi. Podczas zwłoki czasowej wydawany jest sygnał dźwiękowy.



Jeśli przycisk otwieracza drzwi przy funkcji [4] lub [5] zostanie zwolniony za wcześnie, wewnętrzny timer zwłoki czasowej zostaje wyzerowany a wyjście #1 nie zostanie uaktywnione.

Dlatego ze względów bezpieczeństwa należy obok przycisku otwieracza drzwi umieścić odpowiednią tabliczkę objaśniającą działanie przycisku (np. gdy zaprogramowano zwłokę czasową wynoszącą 5 sekund: „Przycisk otwieracza drzwi należy wcisnąć na co najmniej 5 sekund, zanim uruchomiony zostanie otwieracz drzwi!“).

- Wybór zwłoki czasowej:
 - [0] brak zwłoki czasowej (ustawienie podstawowe); wyjście #1 jest aktywowane natychmiast po naciśnięciu przycisku otwieracza drzwi
 - [1].....[9] [9] zwłoka czasowa w sekundach (możliwość ustawienia 1....99 sekund); wyjście #1 jest aktywowane po upływie ustawionego czasu
- Potwierdzić wpis przyciskiem [#].
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

Pierwszy przykład: Zwłoka czasowa 5 sekund, włączony sygnał ostrzegawczy, należy krótko nacisnąć przycisk otwieracza drzwi

[9] [0] [2] [5] [#]
(a) (b) (c) (d)

- U uruchomić ustawianie zwłoki czasowej
- Funkcja „2“: sygnał ostrzegawczy jest włączony, należy krótko nacisnąć przycisk otwieracza drzwi, aby aktywować wyjście #1 (lub podłączony otwieracz drzwi)
- Ustawić zwłokę czasową na 5 sekund
- Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Drugi przykład: Zwłoka czasowa 10 sekund, włączony sygnał ostrzegawczy, przycisk otwieracza drzwi musi być wciśnięty przez cały czas zwłoki czasowej.

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uruchomić ustawianie zwłoki czasowej
- (b) Funkcja „5”: sygnał ostrzegawczy jest włączony, przycisk otwieracza drzwi musi być wciśnięty przez cały czas zwłoki czasowej i dopiero po upływie tego czasu aktywowane jest wyjście #1 (lub podłączony otwieracz drzwi)
- (c) Ustawić zwłokę czasową na 10 sekund
- (d) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Trzeci przykład: Brak zwłoki czasowej, wyłączony sygnał ostrzegawczy, należy krótko nacisnąć przycisk otwieracza drzwi (ustawienie podstawowe zamka kodowego)

(a) (b) (c) (d)

- (a) Uruchomić ustawianie zwłoki czasowej
- (b) Funkcja „1”: sygnał ostrzegawczy jest wyłączony, należy krótko nacisnąć przycisk otwieracza drzwi, aby aktywować wyjście #1 (lub podłączony otwieracz drzwi)
- (c) Brak zwłoki czasowej (0 sekund)
- (d) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

r) Ustalanie trybu pracy zamka kodowego

Przez port I/O (patrz rozdział 6, biały kabel) można podłączyć do zamka kodowego np. kolejny czytnik kart bądź osobny dekodery dostępu.

→ Obecnie (stan 06/2016) nie oferujemy pasujących urządzeń; zamek kodowy może pracować wyłącznie w trybie standalone.

Gdy pojawią się odpowiednie urządzenia, znajdzie Państwo na naszej stronie internetowej w dziale wyposażenia zamka kodowego. Wtedy też w dziale materiałów do pobrania do zamka kodowego będzie można pobrać także aktualizację instrukcji użytkowania.

Należy postępować w następujący sposób:

- Zamek kodowy musi znajdować się w trybie programowania, patrz rozdział 11. b).
- Wpisać kod programowania .
- Wybrać żadaną funkcję:
 - tryb standalone (ustawienie podstawowe, nie zmieniać!)
 - podłączony zewnętrzny czytnik kart lub osobny dekodery dostępu
- Potwierdzić wpis przyciskiem .
- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki, programowanie zostało zapisane.

12. Przykład programowania

Aby pomóc w zrozumieniu działania zamka niniejszy rozdział zawiera przykład programowania. Założeniem jest tutaj, że zamek kodowy jest stosowany jako dodatkowe sterowanie otwieracza drzwi w domu mieszkalnym.

Jedna osoba (= „użytkownik“) ma uzyskać dostęp poprzez kod użytkownika, inna osoba tylko przez transponder. Trzecia osoba będzie miała dostęp przez transponder z dodatkowym kodem wtórnym.

Czas aktywacji otwieracza drzwi podłączonego do wyjścia #1 ma być zmniejszony z 5 sekund (ustawienie podstawowe) na 3 sekundy.

Ponieważ automatyczny tryb dostępu nie będzie używany (patrz rozdział 11. m), kod master, kod użytkownika oraz kod wtórny mogą mieć od 4 do 8 cyfr.

a) Przeprowadzenie programowania

Włączanie zasilania napięciem/prądem

- Po podłączeniu zamka kodowego do zasilania napięciem/prądem wydaje on przez 1 minutę dźwięki. W tym czasie zamek znajduje się w specjalnym trybie potrzebnym w sytuacji, gdy zapomniany został kod master. Patrz rozdział 8.
- Jeśli kod master nie został zapomniany i nie ma potrzeby czekania przez minutę, aż brzęczyk przestanie automatycznie wydawać dźwięki, należy wpisać następujący kod:

1 2 #

- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki i następnie przechodzi do trybu normalnego. Dioda LED (1) po lewej u góry miga powoli (na pomarańczowo).

Wpisywanie kodu master (ustawienie fabryczne „0000“)

- Używając przycisków numerycznych wpisać kod master i nacisnąć dwa razy krótko przycisk z gwiazdką.

0 0 0 0 * *

→ Jeśli wcześniej został już zaprogramowany inny kod master, należy oczywiście wpisać ten nowy kod a nie (już zmieniony) kod fabryczny „0000“.

- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki a dioda LED (1) świeci teraz ciągle (na pomarańczowo). Tryb programowania jest aktywny.

Zmiana kodu master (ustawienie fabryczne „0000“)

- Wpisać kod programowania „01“ a następnie wybrany nowy kod master (np. „1234“), potwierdzić przyciskiem z krzyżykiem.

- Jako potwierdzenie zamek kodowy wydaje dwa dźwięki.

→ Pierwszy kod master (ustawienie fabryczna „0000“) zostaje nadpisany i niej jest już ważny. Po opuszczeniu trybu programowania do jego ponownego uruchomienia należy wpisać nowy kod master „1234“.

Zaprogramowanie transpondera do uprawnienia dostępu dla użytkownika #1

Wpisać następujące ustawienia:

 (odczyt transpondera)

(a) (b) (c) (d) (e)

- Ma zostać włączone wyjście #1
- Dostęp tylko przez transponder
- Numer w pamięci „001“ (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Zaprogramowanie kodu użytkownika do uprawnienia dostępu dla użytkownika #2

Wpisać następujące ustawienia:

(a) (b) (c) (d) (e)

- Ma zostać włączone wyjście #1
- Dostęp tylko przez kod użytkownika
- Numer w pamięci „002“ (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- Kod użytkownika „8321“
- Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Zaprogramowanie transpondera i kodu wtórnego dla użytkownika #3

Wpisać następujące ustawienia:

(odczyt transpondera)

(a) (b) (c) (d) (e) (f)

- (a) Ma zostać włączone wyjście #1
- (b) Dostęp przez transponder + wpisanie kodu wtórnego
- (c) Numer w pamięci „003“ (numery możliwe dla wyjścia #1: 000 - 999)
- (d) Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika (odległość < 2 cm)
- (e) Wpisać kod wtórny
- (f) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Ustawienie czasu trwania aktywacji wyjścia #1 (z podłączonym do niego otwieraczem drzwi) na 3 sekundy

Wpisać następujące ustawienia:

(a) (b) (c)

- (a) Uruchomić programowanie czasu aktywacji dla wyjścia #1
- (b) Ustawić czas aktywacji (timer) na 3 sekundy
- (c) Zapisać ustawienie (zamek kodowy wydaje dwa dźwięki)

Wychodzenie z trybu programowania

- Nacisnąć dwa razy krótko przycisk z gwiazdką.

- Zamek kodowy wydaje dwa dźwięki a dioda LED (1) po lewej u góry zamka miga powoli (na pomarańczowo).

→ Tryb programowania jest zakończony, zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym.

b) Używanie zamka kodowego

Po zakończeniu przykładowego programowania opisanego w rozdziale 12. a) zamek kodowy jest gotowy do pracy. Dioda LED (1) po lewej u góry zamka kodowego miga powoli (na pomarańczowo) sygnalizując w ten sposób normalny tryb pracy. Zamek kodowy czeka teraz na wpisanie kodu lub zbliżenie transpondera.

Wyjście #1 (i podłączony do niego otwieracz drzwi) może zostać uaktywnione tylko przez trzech użytkowników.

Użytkownik #1 chce uzyskać dostęp przez transponder

- Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika na dole zamka kodowego. Odległość między transponderem a powierzchnią czujnika musi być mniejsza niż 2 cm.
- Gdy zostanie rozpoznany ważny transponder, zamek kodowy włącza wyjście #1 na 3 sekundy. Zamek kodowy wydaje dłuższy dźwięki i prawa dioda LED zapala się na 3 sekundy.
- Po upływie 3 sekund wyjście #1 zostaje ponownie wyłączone i gaśnie prawa dioda LED.
- Zamek kodowy ponownie znajduje się w trybie normalnym (lewa dioda LED (1) miga powoli na pomarańczowo) i czeka na wpisanie kodu lub zbliżenie transpondera.

Użytkownik #2 chce uzyskać dostęp przez kod użytkownika

- Wpisać kod użytkownika **8 3 2 1** (zaprogramowany w rozdziale 12. a)) i nacisnąć krótko przycisk z krzyżykiem **#**.
- Gdy zostanie rozpoznany poprawny kod użytkownika, zamek kodowy włącza wyjście #1 na 3 sekundy. Zamek kodowy wydaje dłuższy dźwięki i prawa dioda LED zapala się na 3 sekundy.
- Po upływie 3 sekund wyjście #1 zostaje ponownie wyłączone i gaśnie prawa dioda LED.
- Zamek kodowy ponownie znajduje się w trybie normalnym (lewa dioda LED (1) miga powoli na pomarańczowo) i czeka na wpisanie kodu lub zbliżenie transpondera.

Użytkownik #3 chce uzyskać dostęp przez transponder i kod wtórny

- Zbliżyć transponder do powierzchni czujnika na dole zamka kodowego. Odległość między kartą z transponderem a powierzchnią czujnika musi być mniejsza niż 2 cm.
- Gdy zostanie rozpoznany ważny transponder, zamek wydaje dwa dźwięki a lewa dioda LED miga szybko.
- Wpisać kod wtórny **3 4 5 6** (zaprogramowany w rozdziale 12. a)) i nacisnąć krótko przycisk z krzyżykiem **#**.

- Jeśli zgadza się zarówno transponder jak i kod wtórny, zamek kodowy włącza wyjście #1 na 3 sekundy. Zamek kodowy wydaje dłuższy dźwięki i prawa dioda LED zapala się na 3 sekundy.
- Po upływie 3 sekund wyjście #1 zostaje ponownie wyłączone i gaśnie prawa dioda LED.
- Zamek kodowy ponownie znajduje się w trybie normalnym (lewa dioda LED (1) miga powoli na pomarańczowo) i czeka na wpisanie kodu lub zbliżenie transpondera.

13. Usuwanie awarii

Po zaniku napięcia zamek kodowy wydaje dźwięki przez ok. 1 minutę

- Jest to normalne (patrz rozdział 8). Aby wcześniej wyłączyć dźwięki, należy wpisać kod **1 2 #**.
- Ze względów bezpieczeństwa zalecamy podłączenie zamka kodowego do źródła gwarantującego nieprzerwane zasilanie. Dotyczy to także otwieracza drzwi.

Nie można zapisać transpondera

- Podczas zapisywania transponder należy trzymać przed powierzchnią czujnika (odległość musi być mniejsza niż 2 cm).
- Transponder jest uszkodzony.
- Transponder nie pasuje do zamka kodowego (jeśli np. używany jest transponder innego producenta).
- Transponder jest już zapisany w zamku kodowym. Zanim zostanie on przypisany innemu użytkownikowi, musi najpierw zostać usunięty z pamięci zamka kodowego.

Otwieracz drzwi nie działa

- Zamek kodowy ma tylko bezpotencjałowe styki przekaźnika. Oznacza to, że do otwieracza drzwi należy doprowadzić zewnętrzne zasilanie napięciem roboczym. Stosować się do przykładu połączeń w rozdziale 6.
- Użyć odpowiednich połączeń przy zamku kodowym (styk NC lub NO, w zależności od konstrukcji otwieracza drzwi).
- Zwrócić uwagę, żeby transponder lub kod użytkownika uruchamiały właściwe wyjście. Zamek kodowy posiada dwa niezależne od siebie wyjścia.
Zalecamy podłączania otwieracza drzwi zawsze do wyjścia #1, ponieważ tylko to wyjście ma wszystkie możliwości funkcji zamka kodowego.
- Transponder lub kod użytkownika są niepoprawne.

Lewa dioda LED (1) na zamku kodowym nie miga w normalnym trybie pracy

- Sprawdzić, czy funkcja migania nie została wyłączona; włączyć ponownie funkcję migania (rozdział 11. p).

Zamek kodowy wydaje tylko określone sygnały ostrzegawcze

- Sprawdzić, czy sygnały dźwiękowe nie zostały wyłączone; włączyć je ponownie (rozdział 11. n).

Kod użytkownika nie działa

- Gdy dokonano ustawień (np. zaprogramowano kody użytkowników) i zostanie przełączony tryb odstępu (patrz rozdział 11. m), dochodzi wtedy do różnych zakłóceń działania.

Dlatego przed albo po przełączeniu trybu dostępu należy usunąć wszystkie wykonane ustawienia, patrz rozdział 11. c).

Jeszcze raz przeprowadzić programowanie.

→ Dlaczego jest to konieczne?

W ręcznym trybie dostępu (po wpisaniu kodu użytkownika należy nacisnąć przycisk z krzyżykiem **[#]**, aby zamek sprawdził wprowadzony kod) kody mogą być 4 do 8-cyfrowe; poszczególne kody mogą mieć różną długość.

Natomiast w automatycznym trybie dostępu (zwanym także funkcją „Auto-Entry“) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość, np. 5 cyfr.

Gdy wpisana zostanie ustawiona ilość cyfr (np. 5 cyfr), zamek kodowy sprawdza podany kod. Jeśli kod użytkownika jest poprawny, zamek uruchamia odpowiednie wyjście.

Jeśli np. w ręcznym trybie dostępu zaprogramowany jest kod master z 6 cyframi a kody użytkowników z 4, 5 i 6 cyframi i zostanie włączony automatyczny tryb dostępu, zamek kodowy czeka na np. na wpisanie piątej lub szóstej cyfry - chociaż zaprogramowany został 4-cyfrowy kod użytkownika.

- W automatycznym trybie dostępu (funkcja „Auto-Entry“, patrz rozdział 11. m) kod użytkownika musi mieć taką samą długość, jak kod master (np. 5 cyfr).

Dopiero po wpisaniu ostatniej cyfry zamek kodowy sprawdza kod użytkownika (i przy poprawnym kodzie aktywuje odpowiednie wyjście).

Także inne kody (np. kod wtórny) muszą mieć taką samą ilość cyfr, jak kod master.

Niezdefiniowane problemy z funkcjonowaniem

- Usunąć wszystkie wykonane ustawienia, patrz rozdział 11. c) i przeprowadzić ponowne programowanie.
- Zanotować wszystkie ustawienia, aby w razie potrzeby można było je przywrócić.
- Sprawdzić okablowanie zamka kodowego.

14. Pielęgnacja i czyszczenie

- Do czyszczenia urządzenia używać suchej, nie strzępiącej się szmatki.
- W żadnym wypadku nie stosować agresywnych środków czyszczących, alkoholu do czyszczenia lub innych roztworów chemicznych. Mogą one zaatakować obudowę i nawet spowodować błędne funkcjonowanie.
- Nigdy nie kierować na zamek kodowy strumienia wody z węża ogrodowego bądź myjki ciśnieniowej.

15. Utylizacja



Urządzenia elektroniczne są materiałami do odzysku i nie mogą być wyrzucane razem ze śmieciami domowymi. Po ostatecznym wycofaniu urządzenia z użycia należy poddać je utylizacji zgodnie z obowiązującymi przepisami.

16. Dane techniczne

Napięcie robocze.....	12 V/DC (11....15 V/DC)
Pobór prądu.....	maks. 160 mA (standby ok. 100 mA)
Zachowanie danych przy zaniku zasilania.....	dane programowe: tak godzina: nie
Podświetlenie przycisków.....	tak, niebieskie (jasność zwiększa się automatycznie przy naciśnięciu przycisku)
Wyjścia.....	2
Dane wyjścia #1.....	styk przełączany (NC/NO), bezpotencjałowy obciążalność styków maks. 24 V/DC, maks. 2A (obciążenie rezystancyjne) Maks. 1000 użytkowników Czas załączenia 1 - 99999 sekund
Dane wyjścia #2.....	styk NC lub NO, wybór przez mostek wtykowy, bezpotencjałowy obciążalność styków maks. 24 V/DC, maks. 1A (obciążenie rezystancyjne) maks. 100 użytkowników czas załączenia 1 - 99999 sekund
Styk sabotażowy.....	styk NC, bezpotencjałowy obciążalność styków maks. 24 V/DC, maks. 50 mA
Kody gości.....	50 (możliwość ustawienia jako kod jednorazowy lub z limitem czasowym)
Odpowiedni transponder.....	standardowy transponder EM, 125 kHz
Miejsce montażu.....	wewnątrz/na zewnątrz
Stopień ochrony.....	IP65
Temperatura otoczenia.....	-20 °C do +70 °C
Wymiary.....	180 x 46 x 25 mm (Wys. x Szer. x Głęb.)
Waga.....	470 g

PL To publikacja została opublikowana przez Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau, Niemcy (www.conrad.com).

Wszelkie prawa odnośnie tego tłumaczenia są zastrzeżone. Reprodukowanie w jakiegokolwiek formie, kopiowanie, tworzenie mikrofilmów lub przechowywanie za pomocą urządzeń elektronicznych do przetwarzania danych jest zabronione bez pisemnej zgody wydawcy. Powielanie w całości lub w części jest zabronione. Publikacja ta odpowiada stanowi technicznemu urządzeń w chwili druku.

© Copyright 2016 by Conrad Electronic SE.

1359882_V7_0616_02_VTP_m_pl

2 kanałowy zamek kodowy z transponderem, IP65

Nr zam. 1359882

Ważne!

Przy automatycznym trybie dostępu („Auto-Entry”) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master, kod superuser, kod użytkownika, kod gościa muszą mieć 5 cyfr). W ręcznym trybie dostępu kody mogą mieć od 4 do 8 cyfr.

Tryb dostępu wybiera się przez kod programowania [7] [0].

Kod programowania	Programowanie.....	Wartości	Forma wprowadzenia	Ustawienie podstawowe
[0] [1]	Kod master	4 - 8-cyfrowy	[0] [1] (kod master) [#]	[0] [0] [0] [0]
[0] [2]	Kod superuser	4 - 8-cyfrowy	[0] [2] (kod superuser) [#]	----
[0] [3]	Wspólny kod wtórny dla wyjścia #1	4 - 8-cyfrowy	[0] [3] (kod wtórny) [#]	----
[0] [4]	Wspólny kod wtórny dla wyjścia #2	4 - 8-cyfrowy	[0] [4] (kod wtórny) [#]	----
[1] [0]	Kody użytkownika i/lub transpondery do wyjścia #1	Kod 1 [1] = transponder [2] = kod użytkownika [3] = transponder + osobny kod wtórny [4] = transponder + wspólny kod wtórny [5] = usuwanie kodu użytkownika Kod 2 [0] [0] [0] ... [9] [9] [9] = 1000 użytkowników/miejsc w pamięci Kod 3 4 - 8-cyfrowy kod użytkownika	[1] [0] (kod 1) (kod 2) (kod 3) [#]	----
[2] [0]	Kody użytkownika i/lub transpondery do wyjścia #2	Kod 1 [1] = transponder [2] = kod użytkownika [3] = transponder + osobny kod wtórny [4] = transponder + wspólny kod wtórny [5] = usuwanie kodu użytkownika Kod 2 [0] [0] [1] ... [1] [0] [0] = 100 użytkowników/miejsc w pamięci Kod 3 4 - 8-cyfrowy kod użytkownika	[2] [0] (kod 1) (kod 2) (kod 3) [#]	----
[4] [0]	Kody gości	Kod 1 [0] [1] ... [5] [0] = 50 gości/miejsc w pamięci Kod 2 [0] = kod jednorazowy [0] [1] ... [9] [9] = czas ważności 1 - 99 godzin Kod 3 4 - 8-cyfrowy kod gościa	[4] [0] (kod 1) (kod 2) (kod 3) [#]	----
[5] [1]	Czas aktywacji wyjścia #1	[0] = tryb Toggle (włączanie/wyłączanie wyjścia #1) [1] ... [9] [9] [9] [9] [9] = czas aktywacji w sekundach	[5] [1] (czas aktywacji) [#]	[5] = 5 sekund
[5] [2]	Czas aktywacji wyjścia #2	[0] = tryb Toggle (włączanie/wyłączanie wyjścia #2) [1] ... [9] [9] [9] [9] [9] = czas aktywacji w sekundach	[5] [2] (czas aktywacji) [#]	[5] = 5 sekund
[5] [5]	godzina	[0] [0] [0] [0] ... [2] [3] [5] [9] = godz. 00:00 do 23:59	[5] [5] (HHMM = godzina/minuty) [#]	----
[5] [6]	Czas blokady wyjścia #1	[0] [0] [0] [0] ... [2] [3] [5] [9] = początek czasu blokady [0] [0] [0] [0] ... [2] [3] [5] [9] = koniec czasu blokady	[5] [6] (HHMM = początek czasu blokady) (HHMM = koniec czasu blokady) [#]	----
[6] [0]	Funkcje zabezpieczające przy błędnych wpisach	[1] = 10 błędnych wpisów -> blokada na 60 sekund [5] ... [1] [0] = po 5 do 10 błędnych wpisach -> blokada na 15 minut [0] [0] = blokada kodu jest aktywna	[6] [0] (funkcja zabezpieczająca) [#]	[1] = 10 błędnych wpisów -> blokada na 60 sekund

7 0	Tryb dostępu	1 = automatyczny tryb dostępu („Auto-Entry“) 2 = ręczny tryb dostępu (po wpisaniu kodu należy nacisnąć przycisk #) Ważne! Przy automatycznym trybie dostępu („Auto-Entry“) wszystkie kody muszą mieć taką samą długość (np. kod master, kod superuser, kod użytkownika, kod gościa muszą mieć 5 cyfr).	7 0 (tryb dostępu) #	2 = ręczny tryb dostępu
7 1	Włączanie/wyłączanie sygnałów dźwiękowych zamka kodowego	0 = sygnały dźwiękowe wyłączone 1 = sygnały dźwiękowe włączone	7 1 (funkcja sygnałów dźwiękowych) #	1 = sygnały dźwiękowe włączone
7 2	Sygnalizacja poprawnego kodu użytkownika i poprawnego transpondera	0 = brak sygnalizacji 1 = dźwięk przez 1 sekundę 2 = dwa krótkie dźwięki	7 2 (funkcja sygnalizacji) #	1 = dźwięk przez 1 sekundę
7 3	Włączanie/wyłączanie migania diody LED w trybie normalnym	0 = miganie wyłączone 1 = miganie włączone	7 3 (funkcja migania) #	1 = miganie włączone
9 0	Tryb pracy przycisku otwieracza drzwi	1 = krótkie naciśnięcie przycisku otwieracza drzwi, brak dźwięku 2 = krótkie naciśnięcie przycisku otwieracza drzwi, z dźwiękiem 4 = przytrzymanie wciśniętego przycisku otwieracza drzwi, bez dźwięku 5 = przytrzymanie wciśniętego przycisku otwieracza drzwi, z dźwiękiem	9 0 (tryb pracy) #	1 = krótkie naciśnięcie przycisku otwieracza drzwi, brak dźwięku
9 4	Tryb pracy zamka kodowego	0 = tryb standalone 1 = z urządzeniem zewnętrznym	9 4 (tryb pracy) #	0 = tryb standalone

Domyślne ustawienie kodu master i niezmiennalne kody systemowe:

Kody systemowe	Funkcja	Forma wprowadzenia	Wynik
0 0 0 0	Ustawienie fabryczne kodu master przy pierwszym uruchomieniu (musi być zmienione przez użytkownika)	0 0 0 0 * * = otwieranie trybu programowania przy pierwszym uruchomieniu (kod master) * * = otwieranie trybu programowania kodem master Nowy zaprogramowany kod master zastępuje dotychczasowy kod master. „Stary” kod master jest wtedy nieważny.	Zamek znajduje się teraz w trybie programowania.
9 9 9 9	Usunięcie wszystkich kodów i ustawień i przywrócenie ustawień podstawowych (kod master zostaje zachowany)	Uruchomić tryb programowania, następnie wpisać 9 9 9 9 # (procedura usuwania może trwać do 2 minut).	Usunięte zostają wszystkie kody i transpondery, zostają przywrócone ustawienia fabryczne. Kod master pozostaje, nie zostaje on przywrócony do ustawienia fabrycznego.
2 8 2 8	Kod DAP, dostęp do trybu programowania (w połączeniu z przyciskiem otwieracza drzwi), gdy zapomniany został kod master	Jeśli zapomniany został kod master, należy odłączyć zamek kodowy na 1 minutę od zasilania. Ponownie podłączyć zamek do zasilania. Zamek kodowy wydaje dźwięki. Nacisnąć krótko przycisk otwieracza drzwi W ciągu minuty należy wpisać 2 8 2 8 #, aby otworzyć tryb programowania.	Zamek znajduje się teraz w trybie programowania.
0 9 9 9	Usuwanie kodów użytkownika dla wyjścia #1 lub #2 oraz usuwanie kodów gości	1 0 0 9 9 9 # = usunąć wszystkie kody użytkownika/transpondery wyjścia #1 2 0 0 9 9 9 # = usunąć wszystkie kody użytkownika/transpondery wyjścia #2 4 0 0 9 9 9 # = usunąć wszystkie kody gości	Dane wybranej grupy (1 0 lub 2 0 lub 4 0) zostały usunięte.
* *	Wyjście z trybu programowania	* *	Zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym i czeka na kod użytkownika, kod gościa lub transponder.
1 2 #	Wcześniejsze zakończenie opóźnienia włączenia	Po podłączeniu zamka kodowego do zasilania zamek przez minutę wydaje dźwięki (czeka na naciśnięcie przycisku otwieracza drzwi i wpisanie kodu DAP). Przerwać opóźnienie włączenia przez 1 2 #.	Zamek kodowy znajduje się w trybie normalnym i czeka na kod użytkownika, kod gościa lub transponder.

© To publikacja została opublikowana przez Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau, Niemcy (www.conrad.com).

Wszelkie prawa odnośnie tego tłumaczenia są zastrzeżone. Reprodukowanie w jakiegokolwiek formie, kopiowanie, tworzenie mikrofilmów lub przechowywanie za pomocą urządzeń elektronicznych do przetwarzania danych jest zabronione bez pisemnej zgody wydawcy. Powielanie w całości lub w części jest zabronione. Publikacja ta odpowiada stanowi technicznemu urządzeń w chwili druku.

© Copyright 2016 by Conrad Electronic SE.

1359882_V1_0616_02_VTP_prog_pl