

Wibrujący pad do gier PC USB

Nr zam. 1388741

Zastosowanie zgodne z przeznaczeniem

Produkt służy do sterowania grami lub podobnymi programami na komputerze lub PlayStation 3. Aby zwiększyć realne doznania podczas gry, produkt ma zintegrowane 2 silniki wibracyjne.

Gamepad podłączany jest do komputera poprzez USB.

Zasilanie napięciem przebiega także poprzez USB.

Należy bezwzględnie przestrzegać zasad bezpieczeństwa!

Jakiegolwiek zastosowanie urządzenia różniące się od opisanego powyżej może spowodować uszkodzenie produktu i prowadzić do niebezpiecznych sytuacji.

Niniejszy produkt jest zgodny z aktualnie obowiązującymi normami krajowymi i europejskimi. Wszystkie nazwy firm i produktów należą do znaków towarowych aktualnego właściciela. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Zawartość zestawu

- Wibrujący pad do gier USB
- CD ze sterownikami (8 cm)
- Instrukcja użytkownika

Zasady bezpieczeństwa



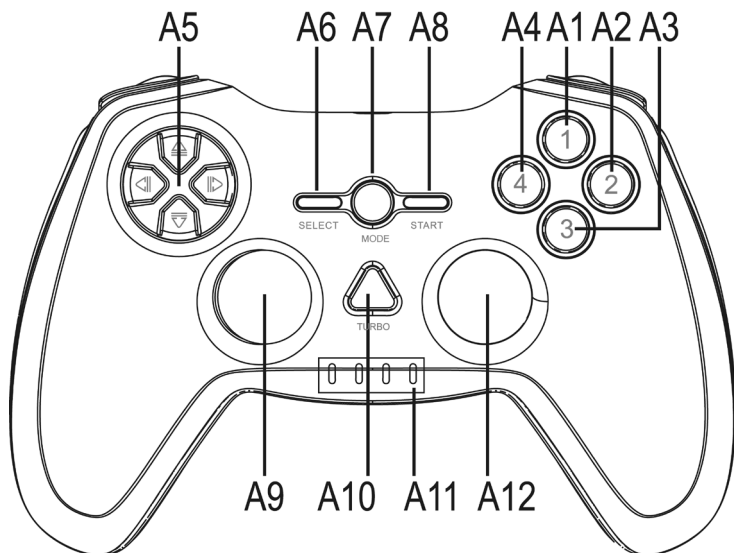
Przed rozpoczęciem obsługi należy uważnie przeczytać całą instrukcję, zawiera ona bowiem informacje ważne dla prawidłowej pracy produktu.

W przypadku uszkodzeń spowodowanych niezastosowaniem się do tej instrukcji użytkownika rękojmia/gwarancja wygasa! Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za szkody pośrednie!

W przypadku uszkodzenia mienia lub ciała spowodowanego niewłaściwym użytkowaniem urządzenia lub nieprzebrzeganiem zasad bezpieczeństwa, producent nie ponosi żadnej odpowiedzialności! W takich przypadkach rękojmia/gwarancja wygasa!

- Ze względów bezpieczeństwa i zgodności z certyfikatem (CE), przebudowa i/lub modyfikacja produktu na własną rękę nie są dozwolone.
- Produkt należy chronić przed bezpośrednim działaniem promieni słonecznych, wysokimi i niskimi temperaturami, wibracjami oraz naprężeniami mechanicznymi.
- Produkt nie może zostać zawilgocony ani zamoczony, ponieważ może zostać uszkodzony.
- Nie należy pozostawiać opakowania bez nadzoru, może bowiem stać się wówczas niebezpieczną zabawką dla dzieci.
- Z produktem należy obchodzić się ostrożnie, gdyż może zostać uszkodzony poprzez wstrząsy, uderzenia i upadki, nawet z niewielkiej wysokości.
- Gdy produkt nosi uszkodzenia, nie używaj go więcej. Zwróć się do specjalisty lub warsztatu.
- W przypadku pytań, na które odpowiedzi nie można znaleźć w instrukcji użytkownika, należy skontaktować się z naszym działem pomocy technicznej lub z innym wykwalifikowanym specjalistą.

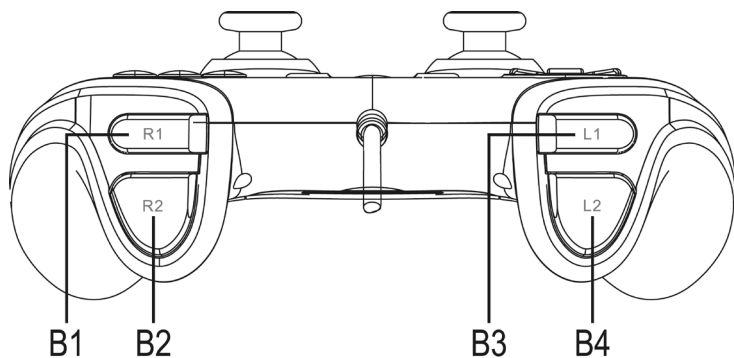
Elementy obsługowe



- A1 Przycisk „1”
- A2 Przycisk „2”
- A3 Przycisk „3”
- A4 Przycisk „4”
- A5 Krzyżyk sterujący (lewo, prawo, góra, dół)
- A6 Przycisk „SELECT”
- A7 Przycisk „MODE”

Przełącza pomiędzy 2 trybami pracy: trybem „D-Input” i „X-Input”, dodatkowo za pomocą przycisku w trybie „D-Input” można przełączać między ustawieniem cyfrowym i analogowym

- A8 Przycisk „START”
- A9 Analogowy joystick (lewy) z przyciskiem
- A10 Diody LED statusu (od lewej strony do prawej)
- A11 Diody statusu LED; obie lewe diody LED świecą się, gdy gamepad jest podłączony poprzez USB, wszystkie 4 diody LED świecą się, gdy gamepad ma ustawienie analogowe.
 1. Dioda LED świeci się, gdy gamepad jest połączony z komputerem lub PlayStation 3
 2. Dioda LED świeci się, gdy gamepad w trybie „D-Input” ma ustawienie analogowe
- A12 Analogowy joystick (prawy) z przyciskiem



- B1 Przycisk „R1”
- B2 Przycisk „R2”
- B3 Przycisk „L1”
- B4 Przycisk „L2”



Na spodzie kontrolera znajduje się otwór podpisany „Reset”. W tej wersji kontrolera nie sprawuje on żadnej funkcji!

Przełączanie pomiędzy trybami pracy

Tak, jak wspomniano już w rozdziale Elementy obsługowe, gamepad obsługuje kilka trybów pracy.

- Tryb „D-Input” jest przeznaczony do zwykłych gier na komputerze, które współpracują z kontrolerem. Ponadto za pomocą tego trybu można użytkować PlayStation 3. W tym trybie można także przełączać między ustawieniem cyfrowym i analogowym.

„D-Input” Cyfrowy: prawy joystick ma ustawienie cyfrowe i jest utożsamiony z 4 przyciskami od A1 do A4 (do góry = 1, na prawo = 2, do dołu = 3, na lewo = 4); tylko lewa dioda LED A11 świeci się

„D-Input” Analogowy: prawy joystick ma ustawienie analogowe i działa dokładnie tak, jak lewy, obie lewe diody LED wskaźnika A11 świecą się

- Tryb „X-Input” obsługuje tylko gry XBOX 360 na komputer.
- Aby przełączać pomiędzy trybem „D-Input” i „X-Input” należy przytrzymać przycisk „Mode” przez ok. 9 sekund. Gdy świecąca dioda LED na końcu po lewej stronie wyłączy się na ok. 0,1 s, tryb został zmieniony.
- Aby w trybie „D-Input” przełączyć pomiędzy oboma trybami pracy: cyfrowym i analogowym, należy przytrzymać przycisk „Mode” przez około 2 sekundy. W przypadku ustawienia cyfrowego świecić się będzie tylko dioda LED na końcu po lewej stronie. W przypadku ustawienia analogowego będą świecić się obie diody LED po lewej stronie.



W ten sposób można w łatwy sposób ustalić, który tryb pracy („D-Input” czy „X-Input”) jest aktualnie włączony dla kontrolera. Gdy świeci się tylko dioda LED po lewej stronie wystarczy, że przytrzymasz przycisk „Mode” przez ok. 2 sekundy. Gdy świecą się obie diody LED po lewej stronie, kontroler znajduje się w trybie „D-Input” i ma ustawienie analogowe. W przeciwnym razie jest w trybie „X-Input”.

Poza tym kontroler zapamiętuje aktualnie ustawiony tryb pracy. Po ponownym podłączeniu do USB lub włączeniu komputera, uruchomi się w ostatnio wybranym trybie pracy.

Instalacja sterowników

Przed podłączeniem gamepada do komputera, należy najpierw zainstalować sterowniki z płyty CD.

Aby obsługiwać kontroler w powiązaniu z PlayStation 3, należy podłączać go wyłącznie do portu USB. Zostanie rozpoznany automatycznie. Instalacja sterowników nie jest konieczna.

Aby zainstalować oprogramowanie sterowników na komputerze, należy postąpić w następujący sposób

- Jeśli nic nie nastąpi, włącz komputer i poczekaj, aż system operacyjny zostanie w pełni załadowany.
- Należy włożyć dołączoną płytę CD do odpowiedniego napędu komputera.
- Jeśli instalacja nie uruchomi się automatycznie, przejdź w systemie Windows® do napędu CD i rozpocznij ją manualnie. W tym celu otwórz plik „.exe”, który znajduje się w głównym katalogu CD.

Należy wykonywać wszystkie instrukcje.



Jeśli pojawi się zapytanie kontroli konta od systemu Windows® np. gdy do instalacji wymagane są uprawnienia administratora, należy potwierdzić, naciskając Tak, w przeciwnym wypadku instalacja zostanie przerwana.

- Gdy instalacja zostanie zakończona, podłącz gamepad do komputera.
Podłącz w tym celu wtyczkę USB gamepada do wolnego portu USB komputera.
Instalacja sterowników przebiega automatycznie.

Testowanie i kalibracja gamepada

Aby przetestować gamepad i ew. go skalibrować, otwórz w systemie Windows® stronę „Urządzenia i drukarki”.

- W przypadku systemu Windows® 7 otwórz w tym celu menu Start i kliknij punkt „Urządzenia i drukarki”.

W przypadku systemu Windows® 8 i 8.1 najedź myszą na prawą stronę, aż rozwinie się pasek boczny Charm bar. Następnie kliknij po sobie na następujące punkty: „Ustawienia”, „Sterowanie systemem”, „Sprzęt i dźwięk”, „Urządzenia i drukarki”.

W przypadku systemu Windows® 10 kliknij prawym przyciskiem myszy na przycisk Start, a następnie „Sterowanie systemem”. Otwórz „Sprzęt i dźwięk” oraz „Urządzenia i drukarki”.

- Zostanie wyświetlony nowy kontroler.
W trybie „D-Input” zostanie wyświetlony jako „USB Vibration Joystick (BM)”.
W trybie „X-Input” kontroler będzie nazywać się „Xbox 360 Controller for Windows”.

- Kliknij prawym przyciskiem myszy na symbol i wybierz punkt u góry „Ustawienia kontrolera”.
- Gdy w nowym otwartym oknie wyświetlonych zostanie więcej kontrolerów, wybierz „USB Vibration Joystick (BM)” (w trybie „D-Input”) lub „Xbox 360 Controller for Windows” (w trybie „X-Input”). Kliknij na „Właściwości”.
- W otwartym oknie konfiguracyjnym możesz przetestować wszystkie przyciski, oraz oba joysticks.
- W zakładce „Calibration Function” można skalibrować oba joysticks.
- W zakładce „Vibration Test” można przetestować silniki wibracyjne, a także ich moc.

Konserwacja i czyszczenie

Niniejszy produkt jest bezobsługowy. Konserwacja lub naprawa powinny być dokonywane jedynie przez specjalistów. Użytkownik nie powinien zajmować się częściami znajdującymi się wewnątrz produktu, dlatego też nigdy nie zaleca się otwierać/demontować urządzenia.

Do czyszczenia powierzchni zewnętrznej należy używać suchej, miękkiej, czystej szmatki. Nie należy stosować zbyt dużego nacisku na obudowę, gdyż może to prowadzić do powstania rys.



Nie należy używać silnie działających detergentów, alkoholu ani innych rozpuszczalników chemicznych, ponieważ może to spowodować uszkodzenie obudowy lub ograniczyć funkcjonowanie urządzenia.

Utylizacja



Produktu nie należy wyrzucać razem z odpadami domowymi!

Niezdalny do użytku produkt należy zutylizować zgodnie z obowiązującymi przepisami prawnymi.

Dane techniczne

Zasilanie	poprzez USB
Napięcie robocze	5 V/DC
Pobór prądu	maks. 120 mA
Złącze	USB typu A; kompatybilne z USB1.1, 2.0, 3.0
Długość kabla USB	ok. 175 cm
Obsługiwane systemy operacyjne	Windows® XP od SP1 (tylko 32-bitowe); Windows Vista™, Windows® 7, Windows® 8, Windows® 8.1, Windows® 10 (32 i 64-bitowe)
Wymiary (szer. x wys. x gł.)	162 x 61 x 109 mm
Waga	ok. 217 g
Warunki użytkowania	-10 °C do +65 °C; 25% do 75% wilgotności względnej
Warunki składowania	-30 °C do +65 °C; 20% do 80% wilgotności względnej